

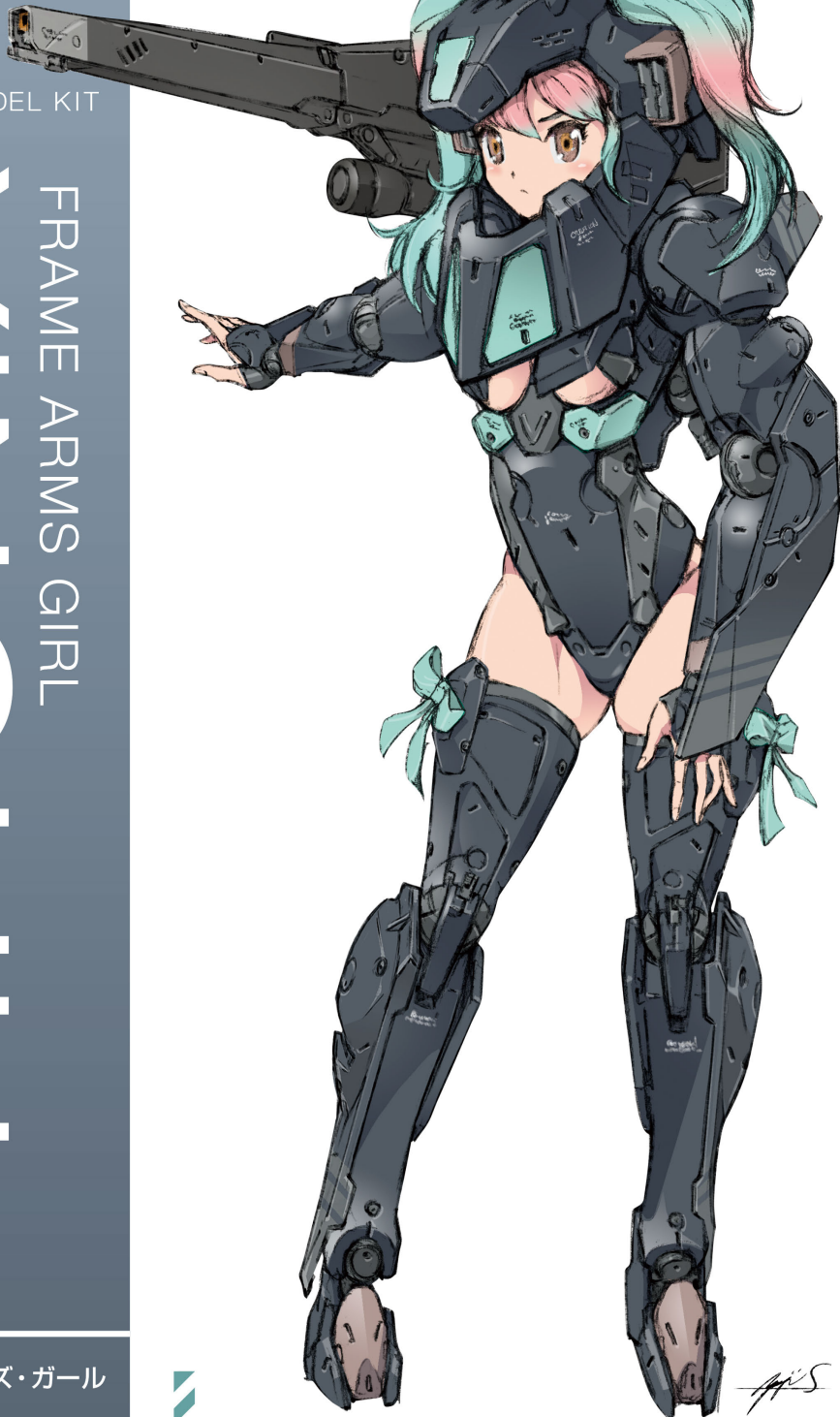
FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



NON SCALE
FULL ACTION
PLASTIC MODEL KIT

YINGGHU

FRAME ARMS GIRL



フレームアームズ・ガール
カゲトラ
影虎

© KOTBUKIYA

CRAFTSMANSHIP
KOTBUKIYA



FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



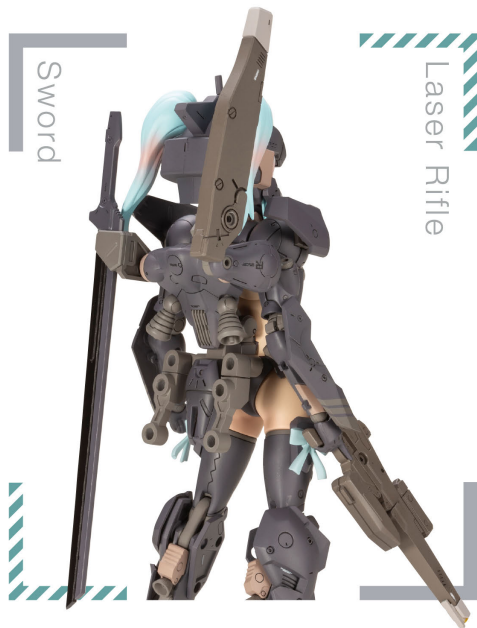
シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.Gウェポン・ヘヴィウェポン、フレームアームズと組み合わせて楽しむ事ができます。

YING
GHU



Laser Cannon



Sword

Laser Rifle

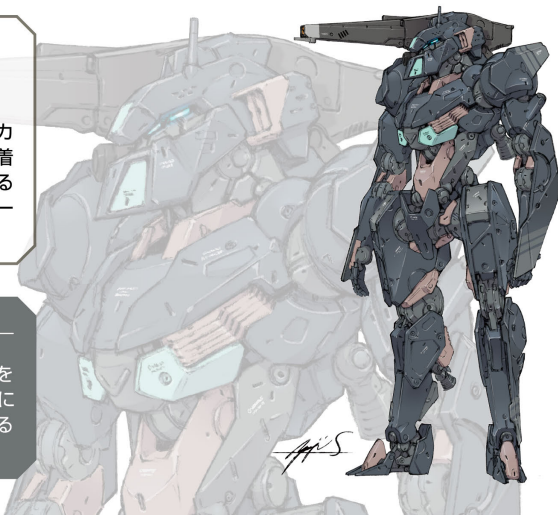
FRAME ARMS and FRAME ARMS GIRL Designed by 新川洋司

FRAME
ARMS

フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み替えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

影虎

<影虎>は駆動骨格であるフレームアーキテクトTYPE001を大半の部位で使用せず設計された為、干渉波の影響を受けず<レイファルクス>に唯一対抗できるのでは、と目されている試作FAである。



⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行ってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶつかけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

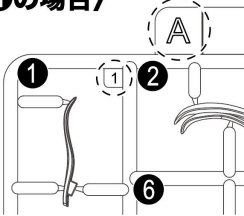
記号の説明

- ← はめ込む
- ① 〇内の順番で組み立てる
- ! パーツの向きに注意
- 破損に注意
- 切り取る
- ↔ 選択式
- ⊙ パーツの下にあるゲートを切り取る
- ! 切り取る位置に注意

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A0の場合〉



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

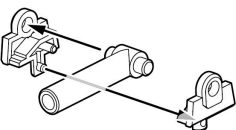
〈使用例〉



はめ込む矢印のグレー部分について

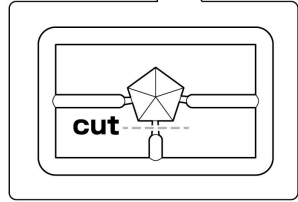
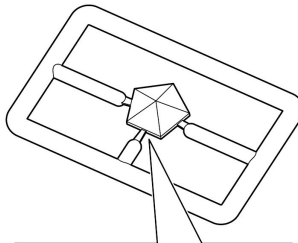
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

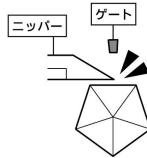


パーツの切り取り方

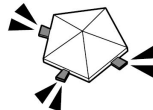
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

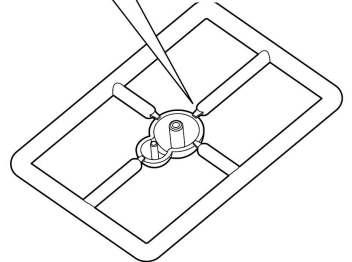


✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

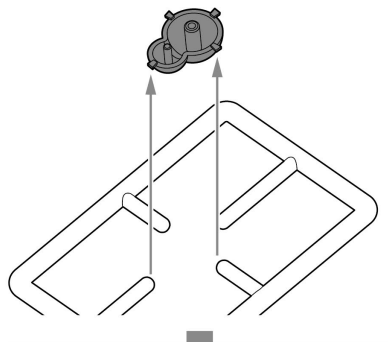


⊙のついたパーツの切り取り方

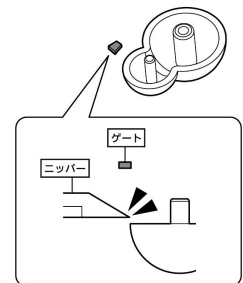
パーツの下側にゲートが付いています。



①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



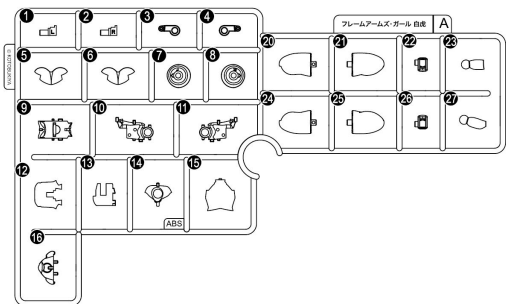
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



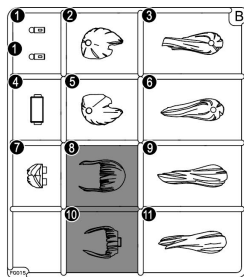
フレームアームズ・ガール 影虎/パーツリスト

※グレー部分のパーツは使用しません。

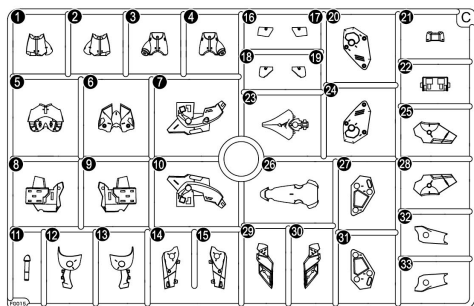
パーツA
(ABS)



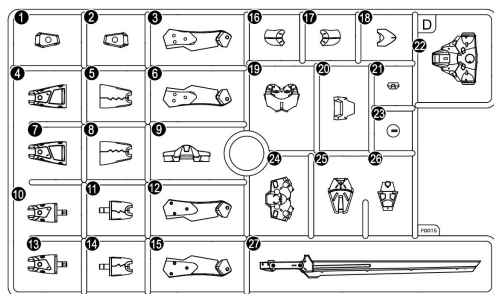
パーツB
(PS)



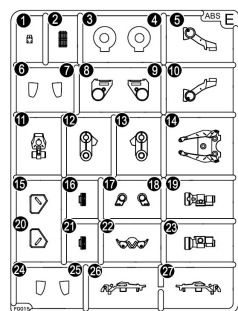
パーツC
(PS)



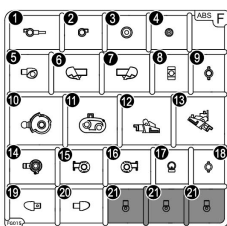
パーツD
(PS)



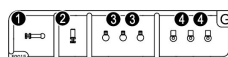
パーツE
(ABS)



パーツF×2
(ABS)

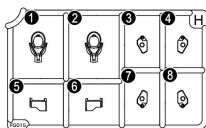


パーツG
(POM)

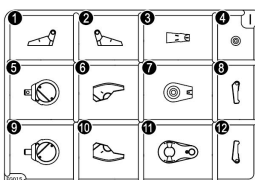


※G3、G4の余りは予備パーツです。

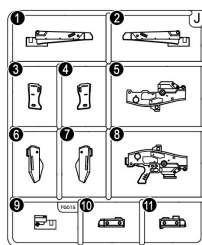
パーツH
(PS)



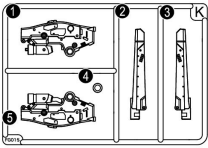
パーツI×2
(PS)



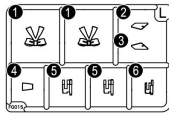
パーツJ
(PS)



パーツK×2
(PS)



パーツL
(PS)



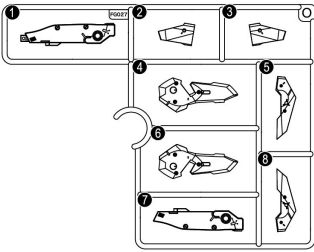
パーツM
(PS)



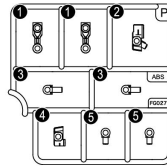
パーツN
(PS)



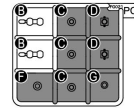
パーツO
(PS)



パーツP
(ABS)



PC(ポリキャップ)パーツ
(PE)



※PC⑧の余りは
予備パーツです。

ハンドパーツ ※図はランナーの一部を省略しています。
(PVC:非フタル酸)
※ハンドパーツは選択式です。

握り手



平手①



平手②



武器持ち手①



武器持ち手②

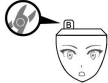


フェイスパーツ ※フェイスパーツは選択式です。
(ABS)

通常顔正面向き



驚き顔正面向き



笑顔左向き



○水転写デカール

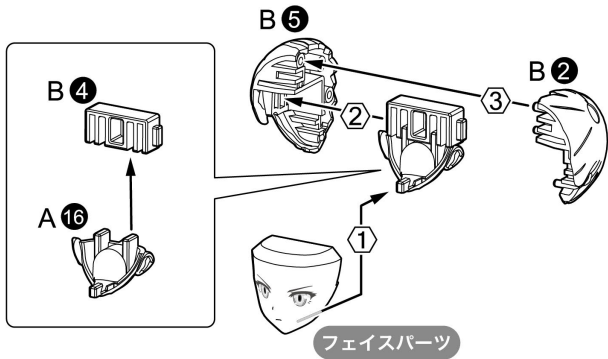
※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

素体状態

頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

※完成イメージは塗装完成品を使用しています。

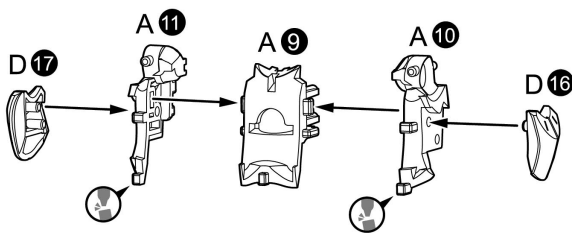


胴体の組み立て

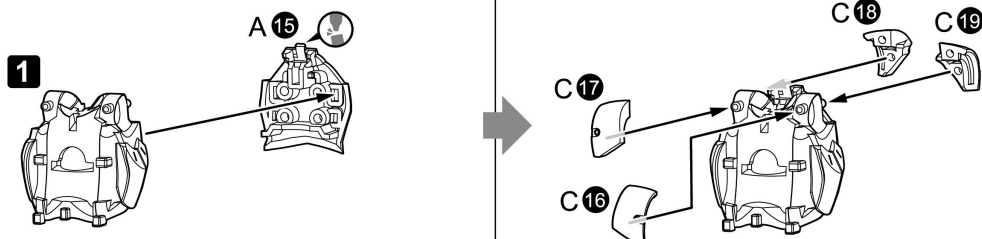
〈完成イメージ〉



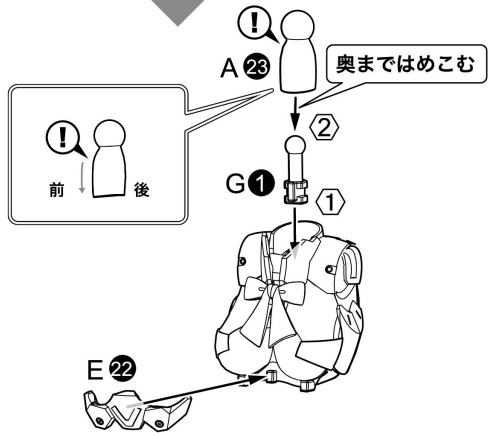
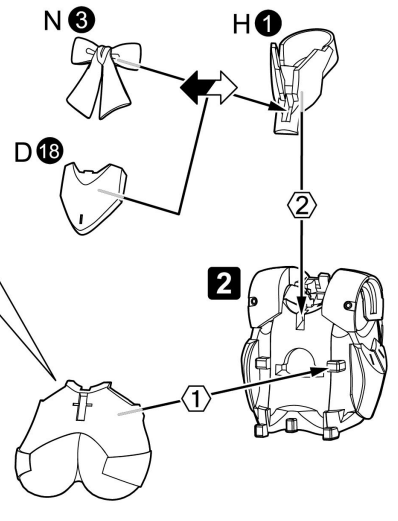
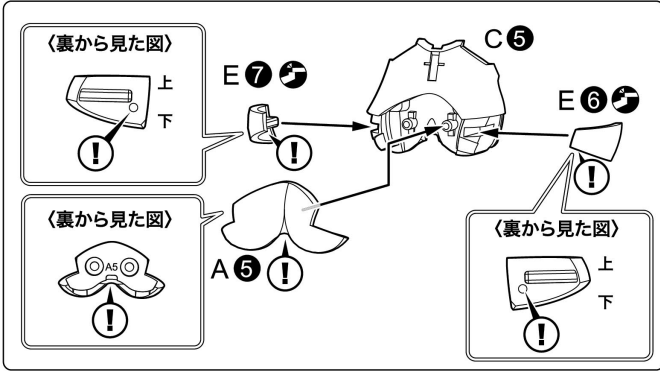
1



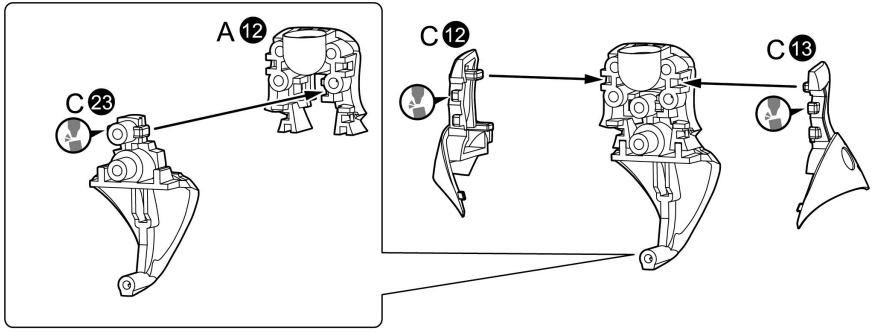
2



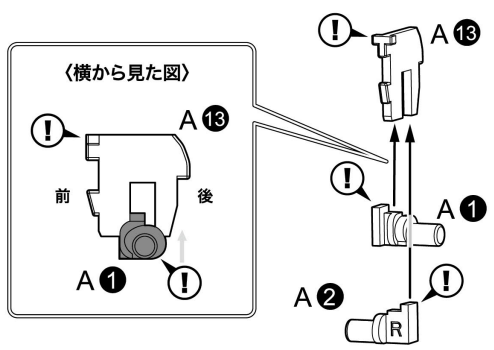
3



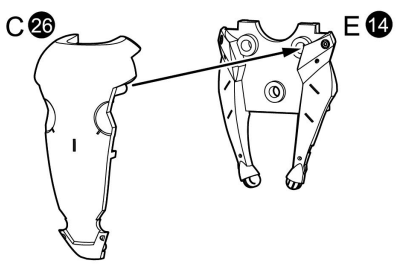
4



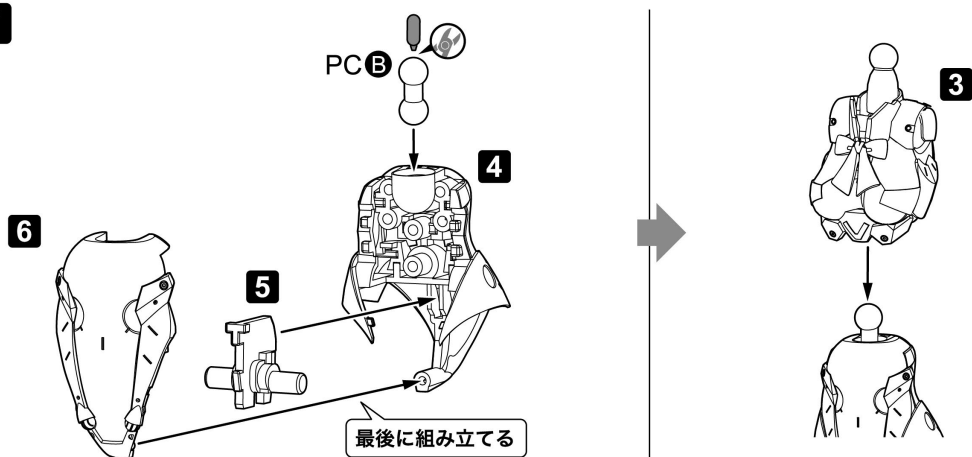
5



6

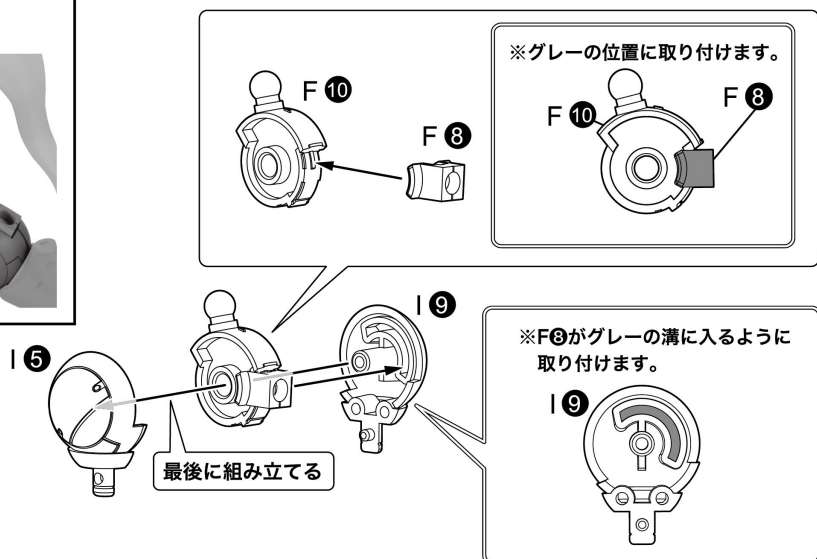


7



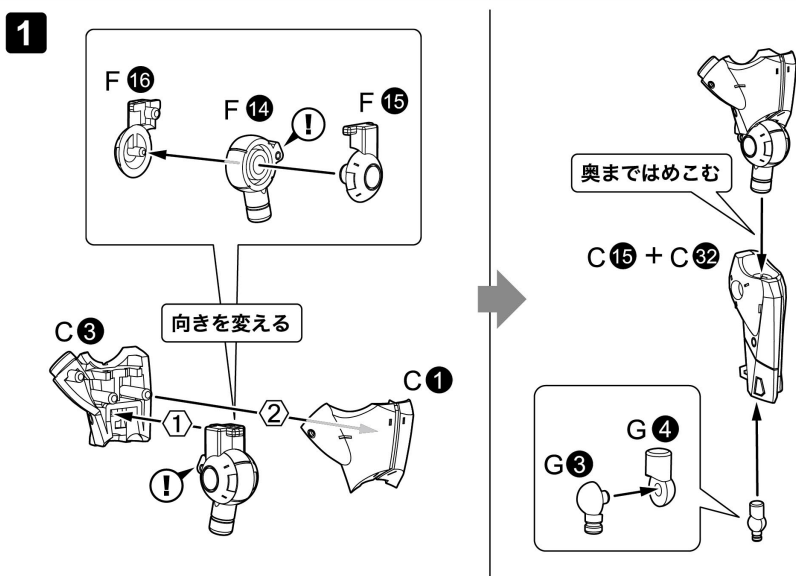
×2 肩部の組み立て

〈完成イメージ〉



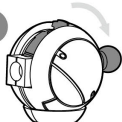
右腕の組み立て

〈完成イメージ〉



2

肩部



奥まではめこむ

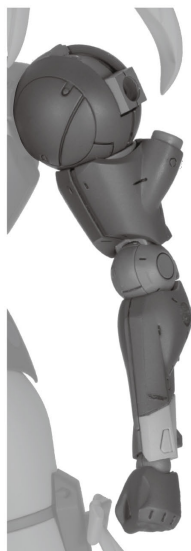
1



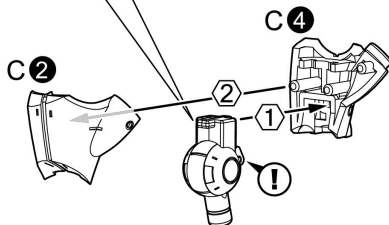
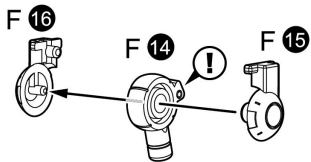
ハンドパーツ

左腕の組み立て

〈完成イメージ〉



1



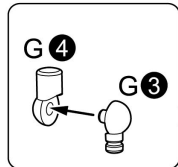
2

1



奥まではめこむ

C14 + C33



肩部



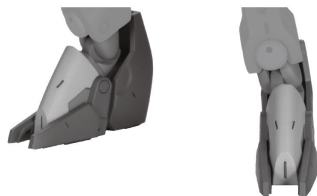
奥まではめこむ



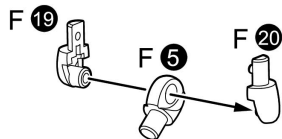
ハンドパーツ

×2 脚部の組み立て

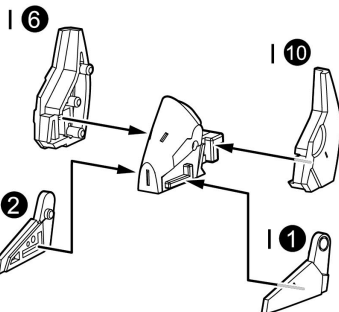
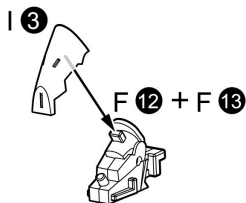
〈完成イメージ〉



1

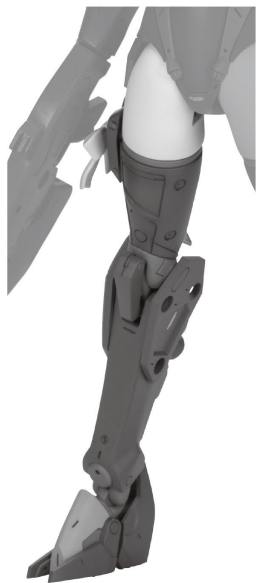


2

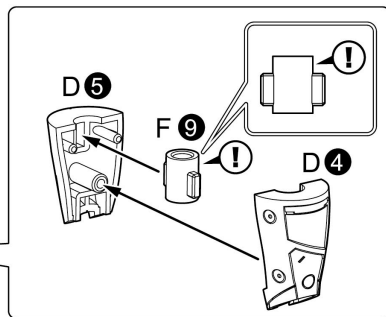
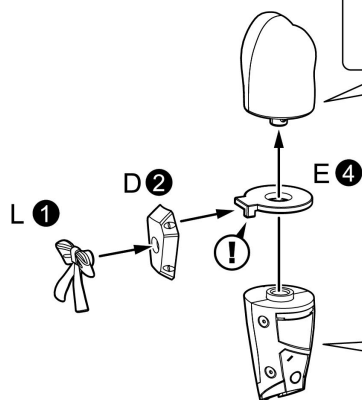


右脚の組み立て

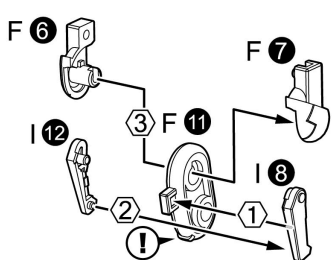
〈完成イメージ〉



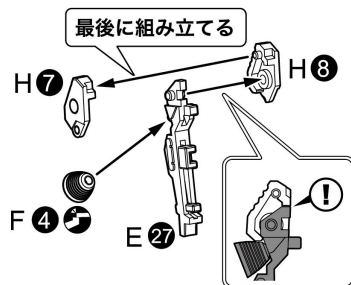
1



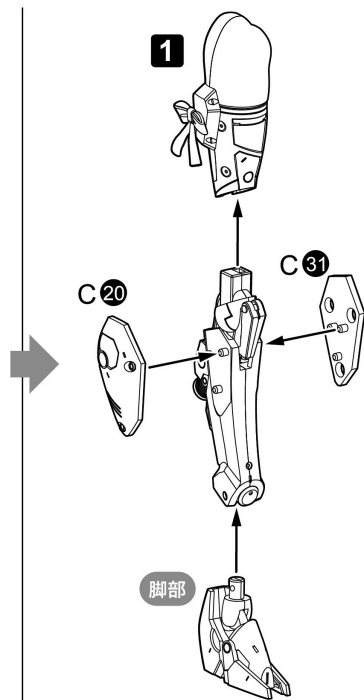
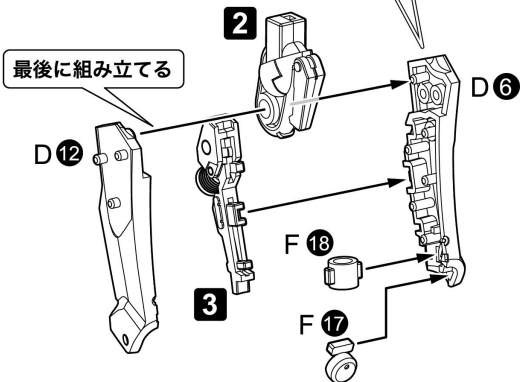
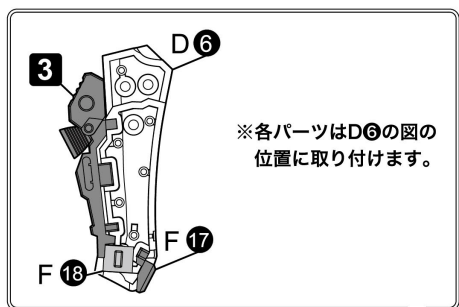
2



3

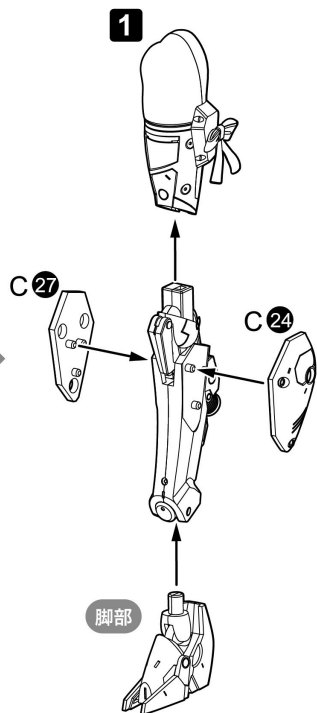
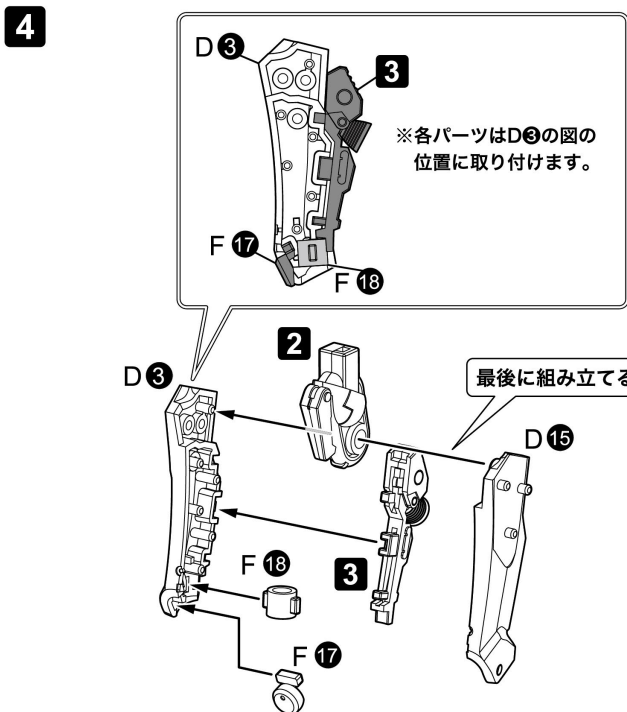
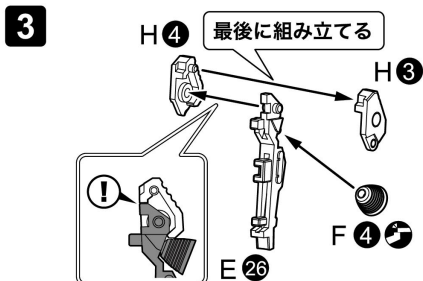
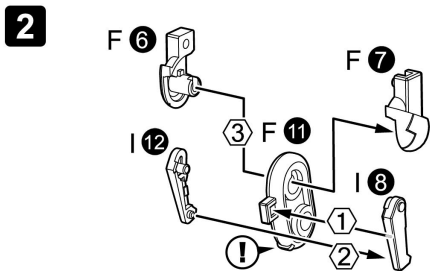
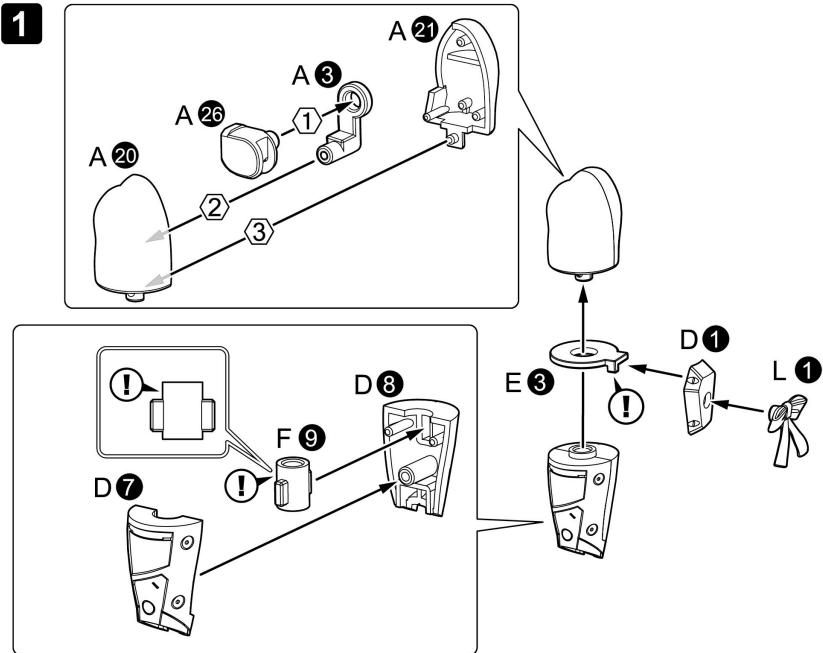
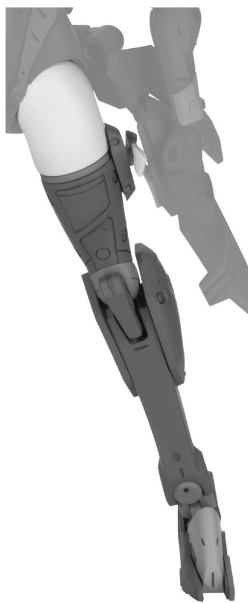


4

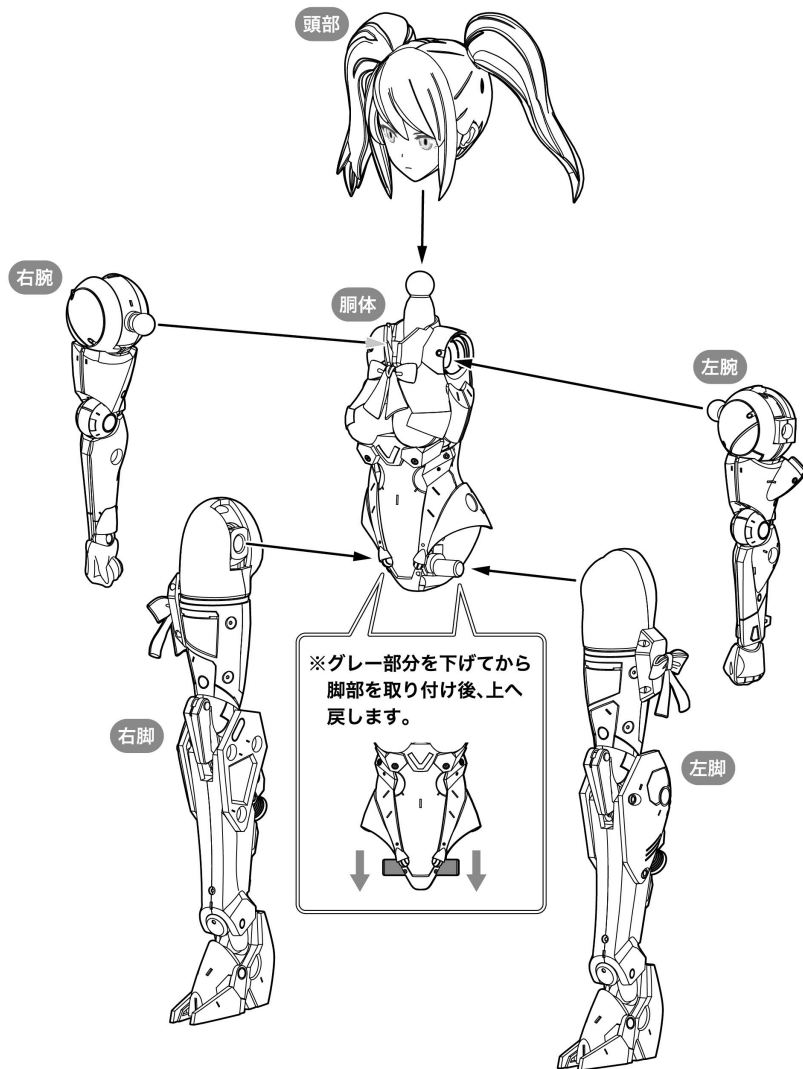


左脚の組み立て

<完成イメージ>



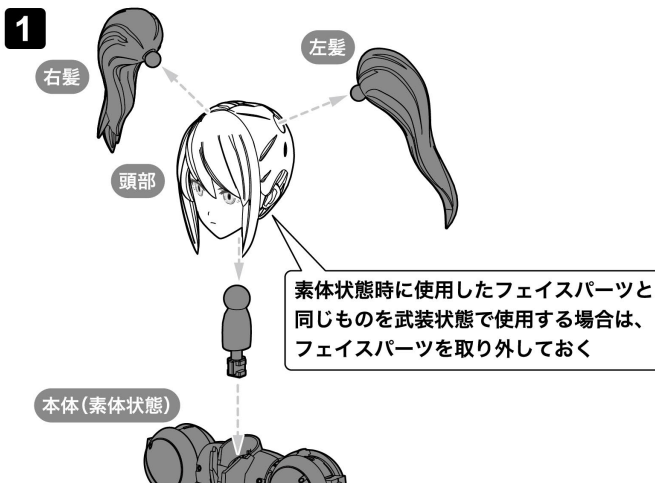
素体状態の完成



武装状態

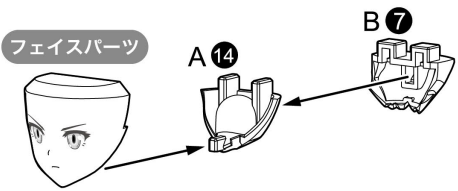
頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

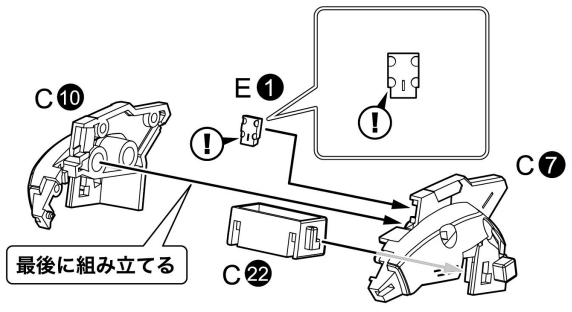


2

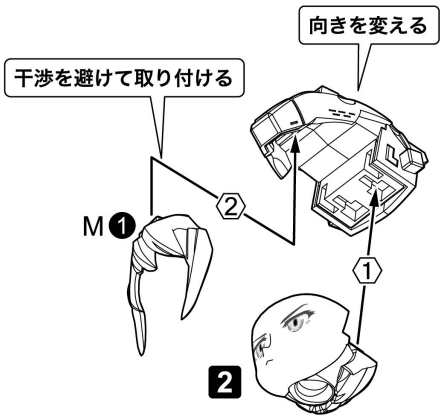
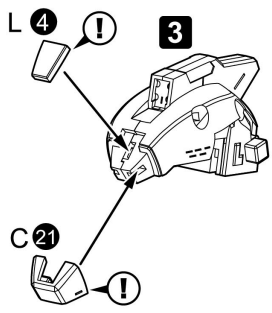
フェイスパーツ



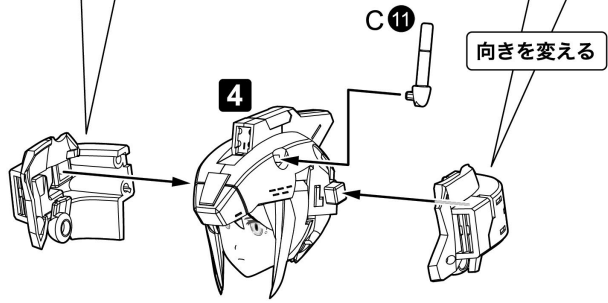
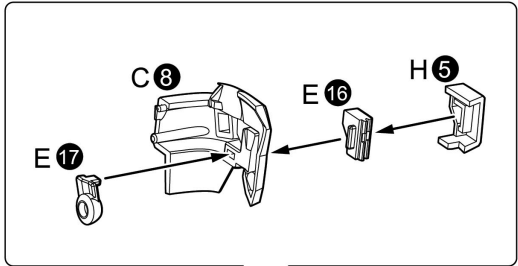
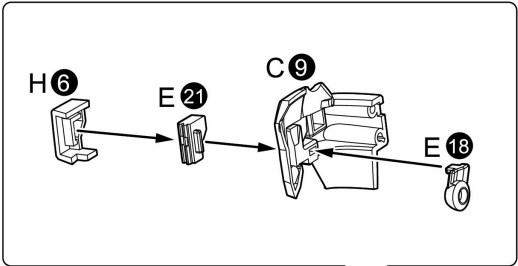
3



4

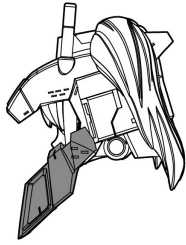


5



6

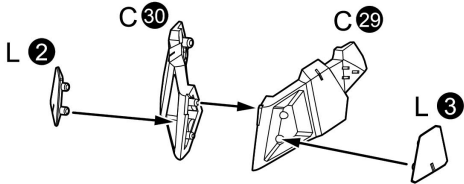
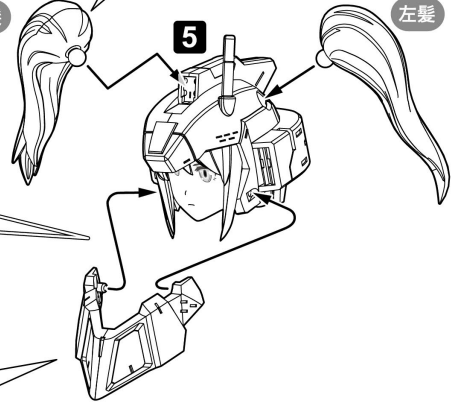
※図の角度で組み立てます。



毛先が分かれている方

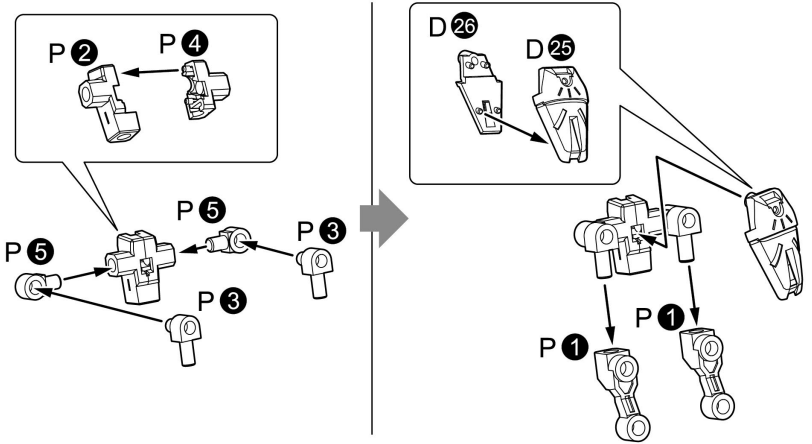
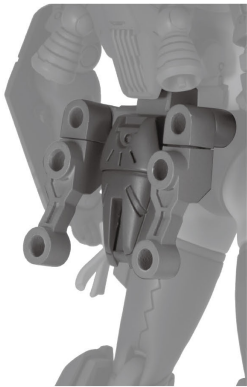
右髪

左髪



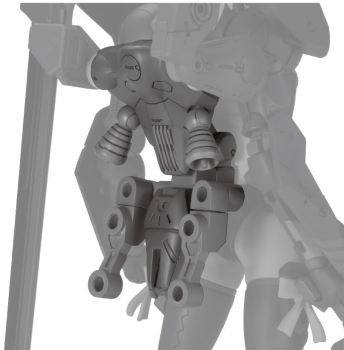
拡張フレームの組み立て

〈完成イメージ〉

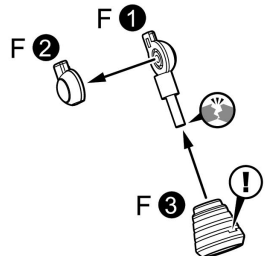


背部フレームの組み立て

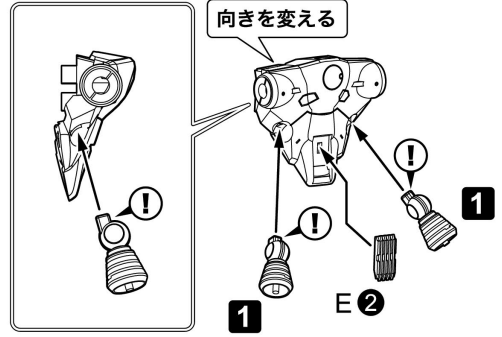
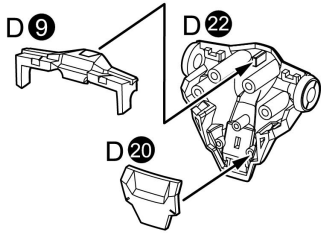
〈完成イメージ〉



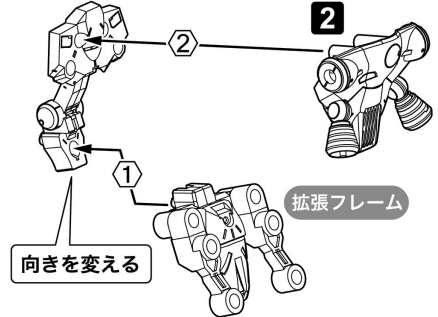
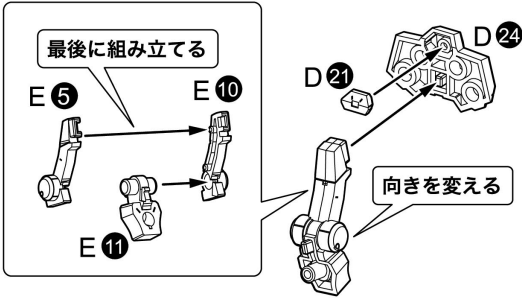
1 X2



2

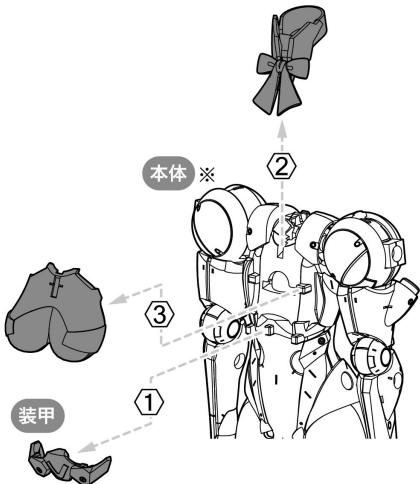


3

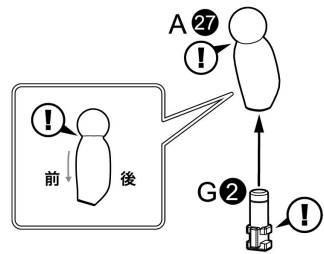


武装状態の組み立て

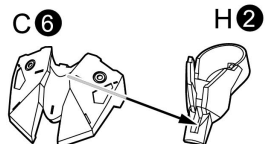
1 ※頭部の組み立てで取り外した
本体(素体状態)を使用します。



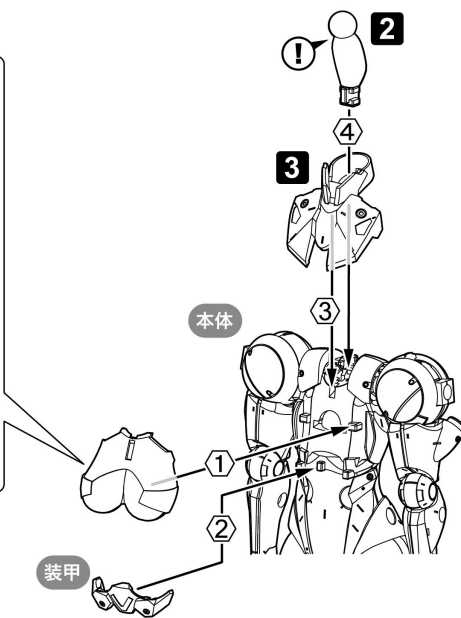
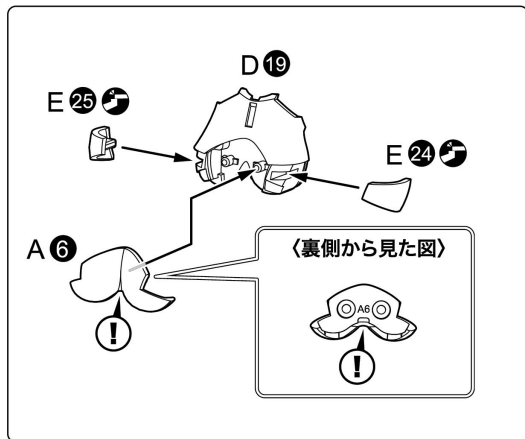
2



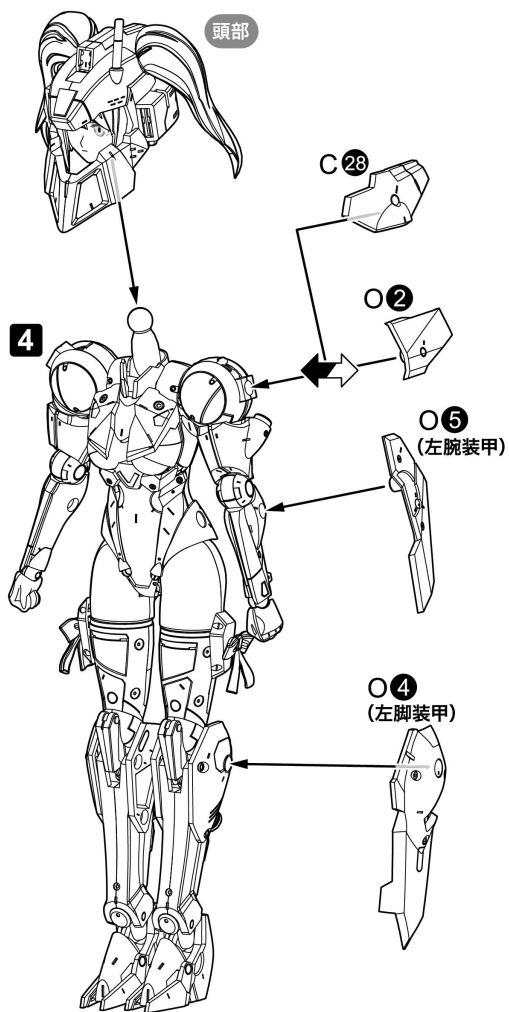
3



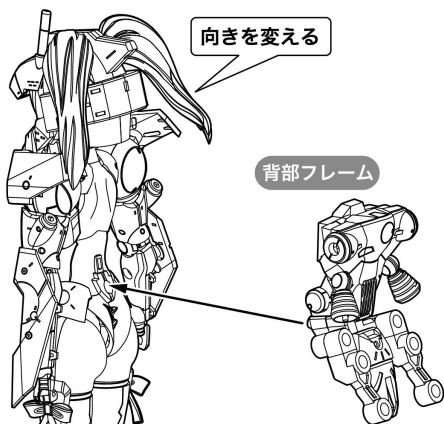
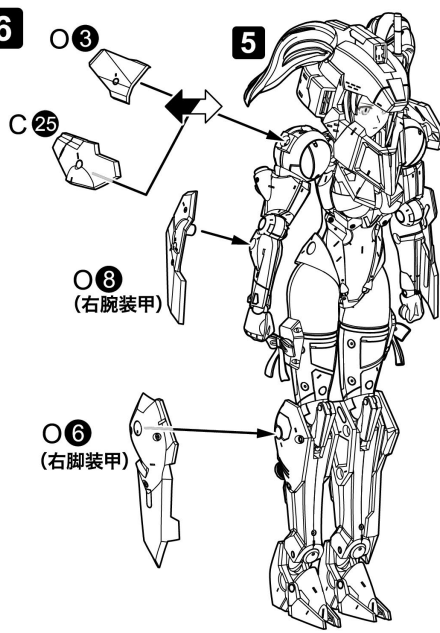
4



5

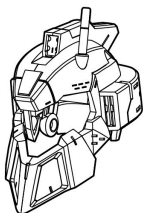


6

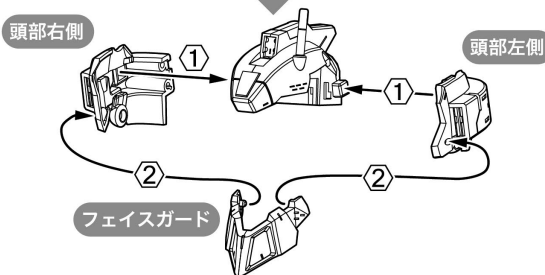
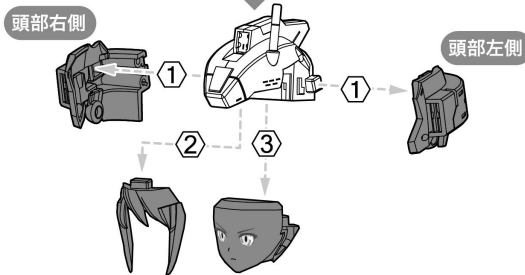
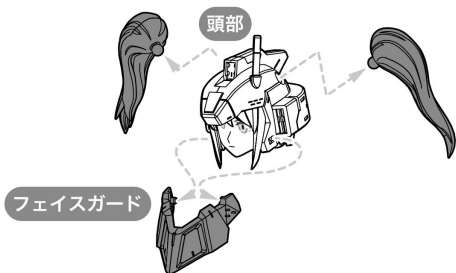


ヘルメットのみ再現

〈完成図〉



※あらかじめ頭部を取り外しておきます。

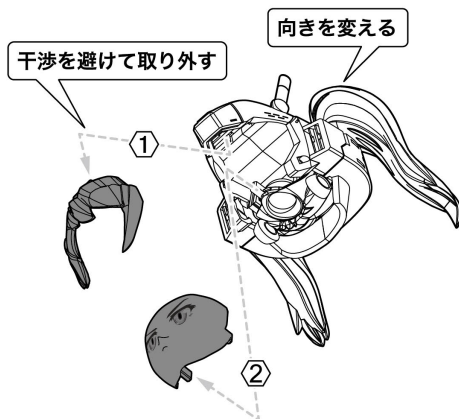


フェイスパーツの交換方法

※武装状態の頭部はパーツが干渉するため、他のフレームアームズ・ガールのフェイスパーツは使用できません。
使用すると破損の原因になります。
※あらかじめ頭部を取り外しておきます。

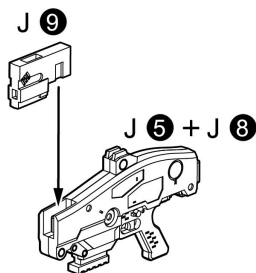


※取り外した後、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

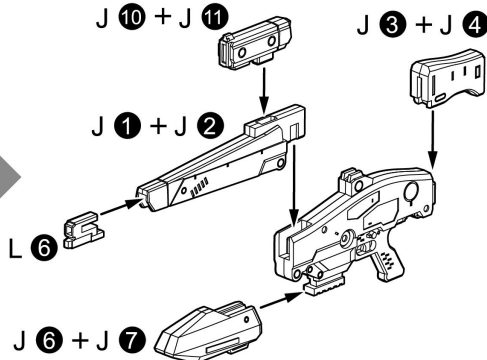
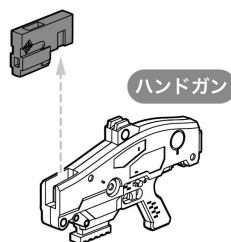


武器の組み立て

ハンドガンの組み立て

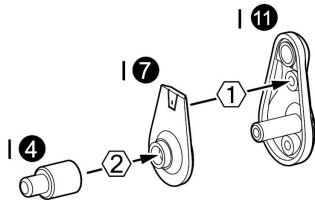


レーザーライフルの組み立て

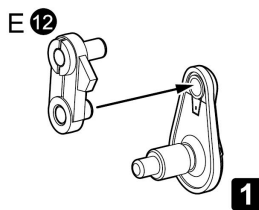


マウントアームの組み立て

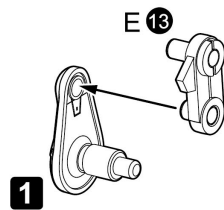
1 X2



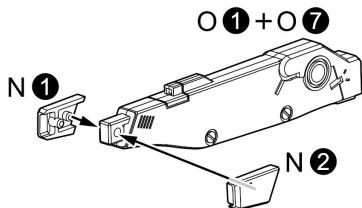
2 <マウントアーム(右)>



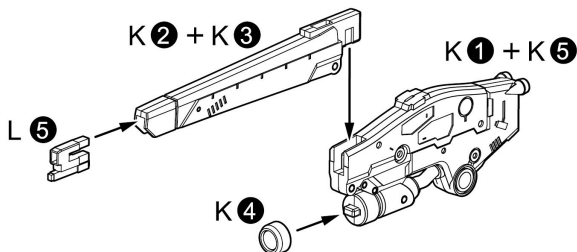
3 <マウントアーム(左)>



プロトタイプキャノンの組み立て

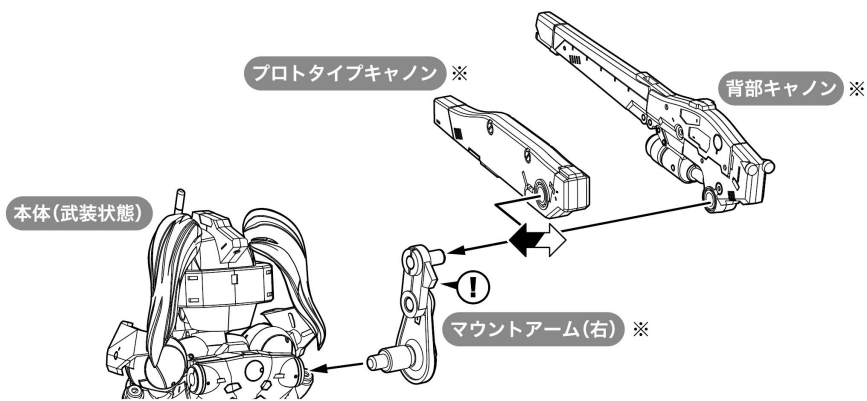


X2 背部キャノンの組み立て

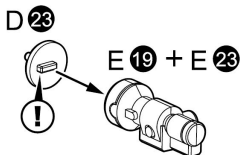


プロトタイプキャノン・背部キャノンのマウント

※反対側も同様にに取り付けできます。

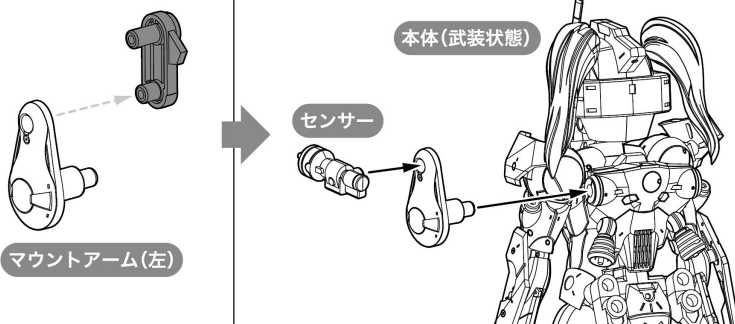


センサーの組み立て



センサーのマウント

※反対側も同様にに取り付けできます。



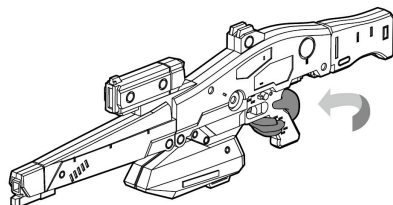
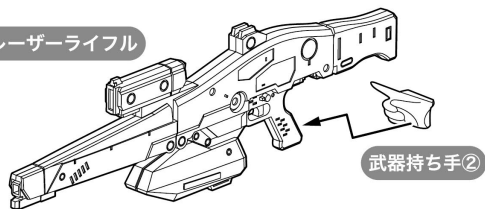
武器の持たせ方

※左右の各種武器持ち手も使用できます。
※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。

〈レーザーライフル〉

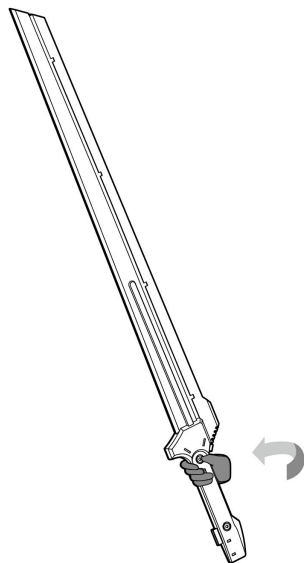
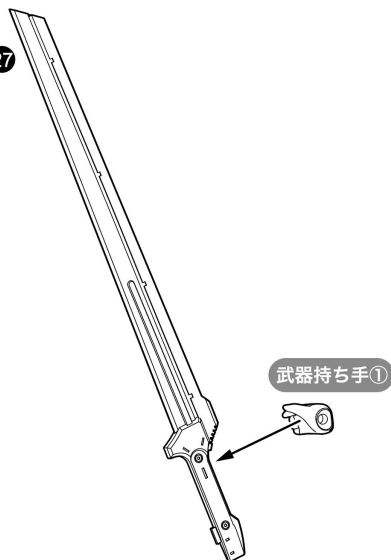
※ハンドガンも同様に持たせることができます。

レーザーライフル



〈ソード〉

D 27

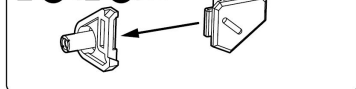


ソードのマウント

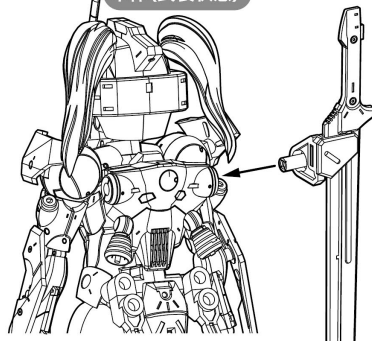
※反対側も同様に取り付けできます。
取り付けには()内番号を使用します。

ソード

E 8 (E 9) ※ E 20 (E 15) ※



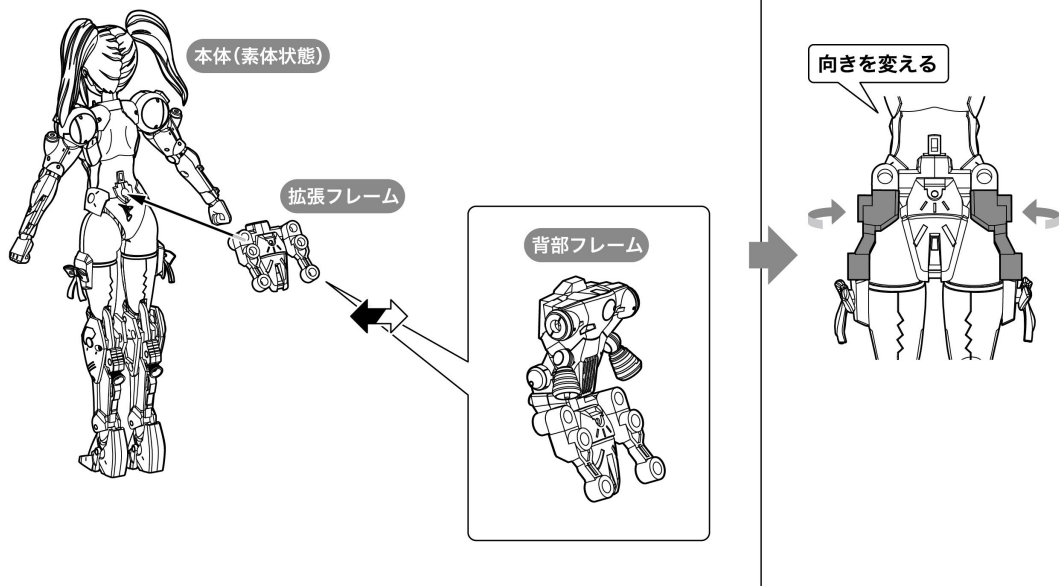
本体 (武装状態)



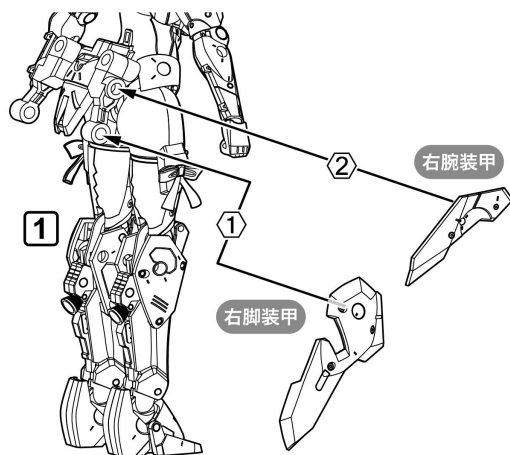
ギミック

装甲の組み換え例 ※「武装状態の組み立て」にて使用した、腕装甲、脚装甲と拡張フレームもしくは背部フレームを使用します。

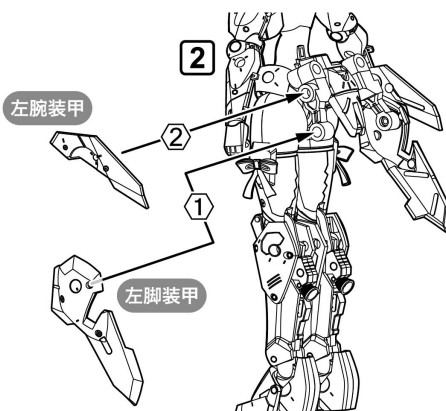
1 ※あらかじめ本体を素体状態に戻しておきます。



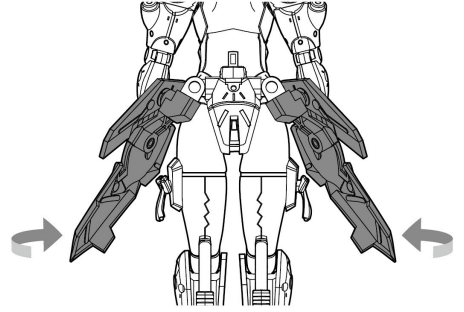
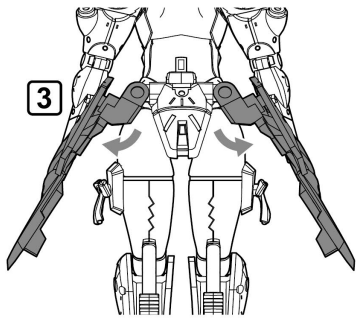
2



3



4

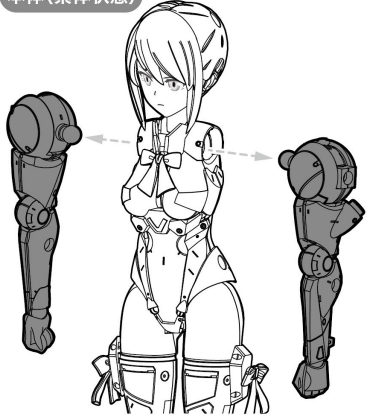


軽装状態の組み立て

※軽装状態の組み立てにはフレームアームズ・ガール イノセントィア (別売り) が必要です。

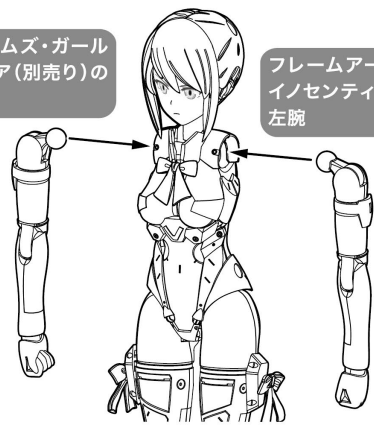
1 ※説明のために一部パーツを省略しています。

本体(素体状態)



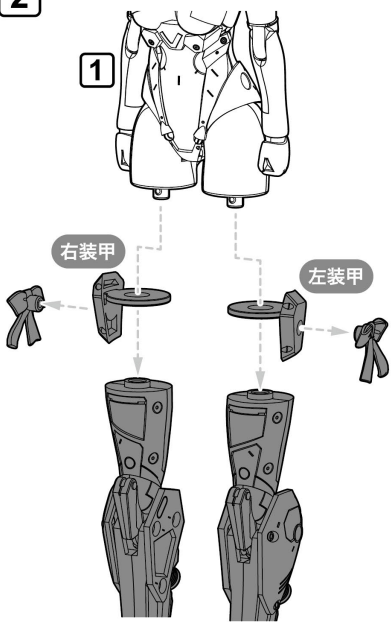
フレームアームズ・ガール
イノセントィア (別売りの
右腕

フレームアームズ・ガール
イノセントィア (別売りの
左腕



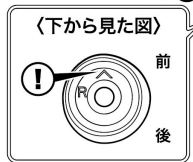
2

1

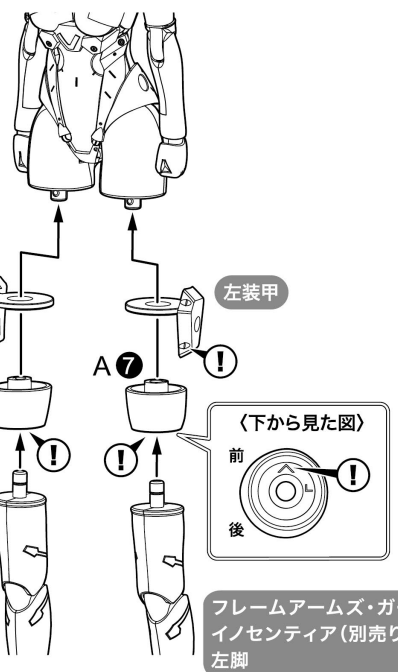


右装甲

左装甲

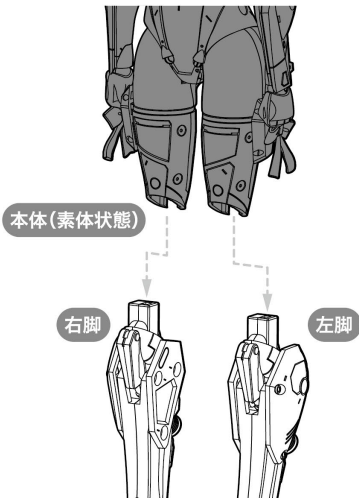


フレームアームズ・ガール
イノセントィア (別売りの
右脚



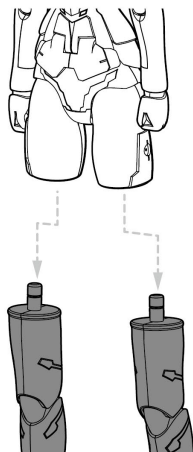
フレームアームズ・ガール
イノセントィア (別売りの
左脚

1



2

フレームアームズ・ガールイノセントィア(別売り)



D 10
+ D 11

右脚

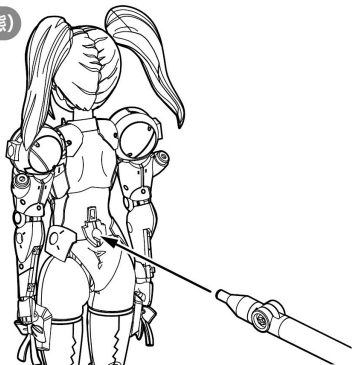
D 13
+ D 14

左脚

展示ベースの取り付け方

〈素体状態〉

本体(素体状態)



〈武装状態〉

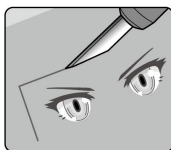
本体(武装状態)



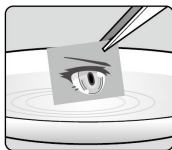
水転写デカールの貼り方

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

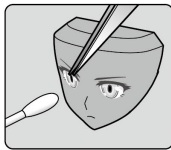
デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。



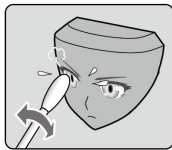
①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物(ざらざらした塗装していない木製品等)には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

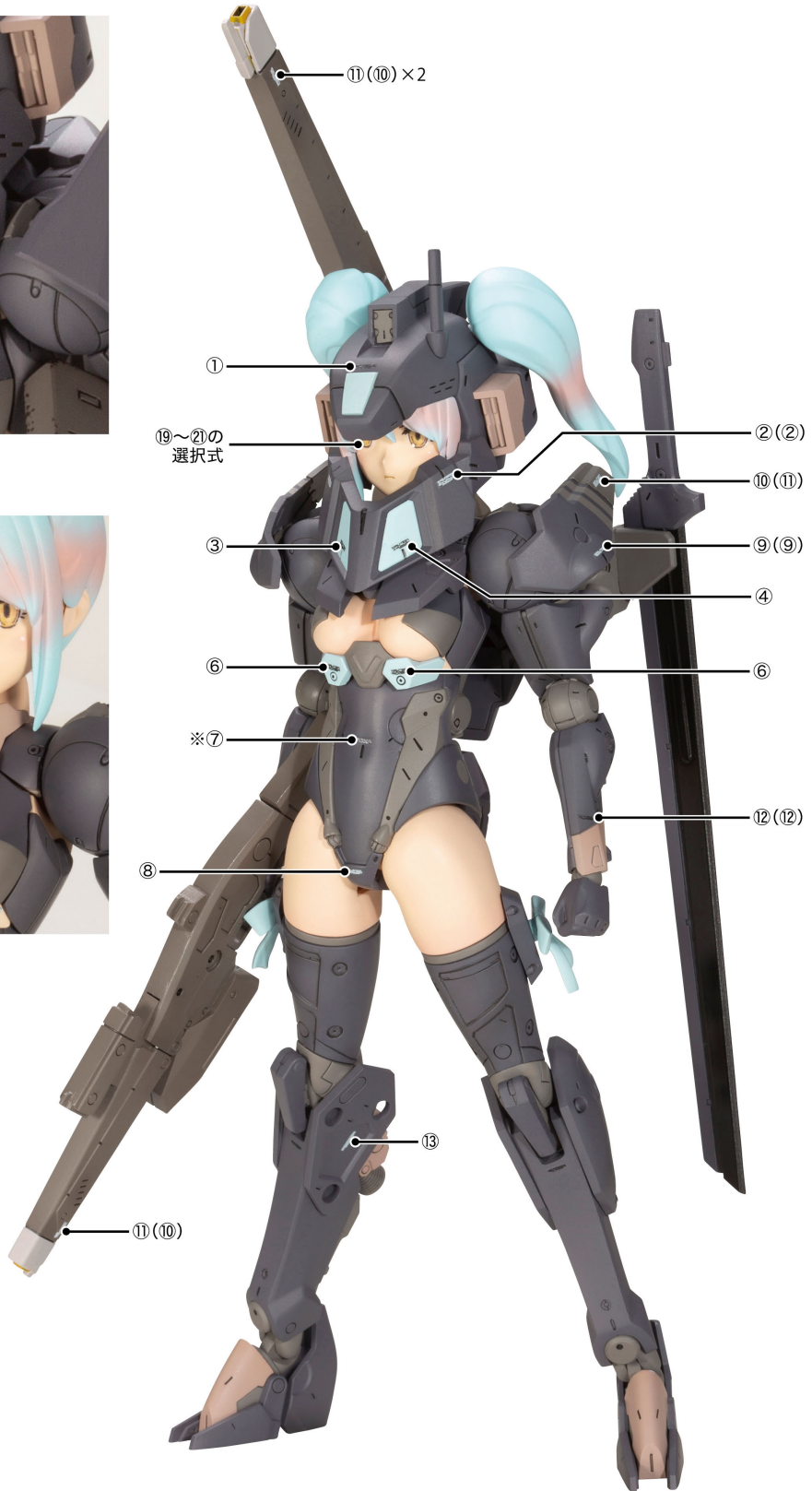
※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認ください。

DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。※()内の番号は反対側の位置に貼ります。
※余ったデカールは、好きな位置に貼ってください。

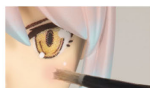
①=デカール番号

※⑦のデカールは2色あります。お好みで選択してください。



COLOR / DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。※()内の番号は反対側の位置に貼ります。
※余ったデカールは、好きな位置に貼ってください。



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル（[ノーベル カラー]パステルローズ 014）を紙やすり（400番）で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れることにより再現度が上がります。

①=デカール番号

●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

○1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

■FG-01 フレームアームズ・ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。



髪 ブルー

ベース

- 1/H-1: ホワイト(87%)
- 65/H-15: インディブルー(10%)
- 72/H-56: ミディアムブルー(3%)
- グラデーション
- 111: キャラクターフレッシュ(1)(84%)
- 1/H-1: ホワイト(7%)
- 22/H-72: ダークアース(5%)
- 59/H-14: オレンジ(4%)

肌

- 111: キャラクターフレッシュ(1)(80%)
- 112: キャラクターフレッシュ(2)(20%)
- ※または
- FG-02: ベースフレッシュ(100%)

本体 ブラック

- 2/H-2: ブラック(45%)
- 1/H-1: ホワイト(20%)
- 100/H-43: マルーン(15%)
- 52/H-48: フィールドグレー(2)(10%)
- 80/H-35: コバルトブルー(10%)

本体 ブルー

- 1/H-1: ホワイト(70%)
- 50/H-93: クリアブルー(15%)
- 138/H-94: クリアグリーン(7%)
- 44/H-27: タン(4%)
- 13/H-53: ニュートラルグレー(4%)

マズル

- 58/H-24: 黄褐色(100%)

本体 グレー

- 1/H-1: ホワイト(65%)
- 22/H-72: ダークアース(15%)
- 7/H-7: ブラウン(10%)
- 2/H-2: ブラック(5%)
- 79/H-23: シャインレッド(5%)

武器 ダークグレー

- 1/H-1: ホワイト(45%)
- 2/H-2: ブラック(30%)
- 41/H-47: レッドブラウン(20%)
- 39/H-79: ダークイエロー(5%)

本体 ブラウン

- 13/H-53: ニュートラルグレー(50%)
- 22/H-72: ダークアース(20%)
- 100/H-43: マルーン(20%)
- 52/H-48: フィールドグレー(2)(10%)

武器 ライトグレー

- 1/H-1: ホワイト(85%)
- 41/H-47: レッドブラウン(10%)
- 2/H-2: ブラック(5%)

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはくため塗装はお勧めできません。

※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混ぜできませんのでご注意ください。