

NON SCALE
FULL ACTION
PLASTIC MODEL KIT

FRAME ARMS GIRL KNIGHT MASTER ARCHITECT

Amazon.co.jp
LIMITED EDITION

フレームアームズ・ガール
ナイトマスター
アーキテクト

[Amazon.co.jp 限定]



© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA



シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.Gウェポン・ヘヴィウェポン、フレームアームズと組み合わせて楽しむ事ができます。

FRAME ARMS GIRL
KNIGHT MASTER ARCHITECT



FRAME ARMS GIRL Designed by 島田フミカネ

FRAME ARMS Designed by 柳瀬敬之

M.S.G Designed by KOTOBUKIYA



フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み替えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

— フレームアームズ・ガール シリーズ —

柳瀬敬之氏によるフレームアームズ メカデザインを島田フミカネ氏が美少女化したイラストをもとに立体化した、「フレームアームズ」の-spinoff-シリーズです。



FRAME ARMS GIRL
ARCHITECT



⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際 必ず換気を良くして行ってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには充分注意してください。
- ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

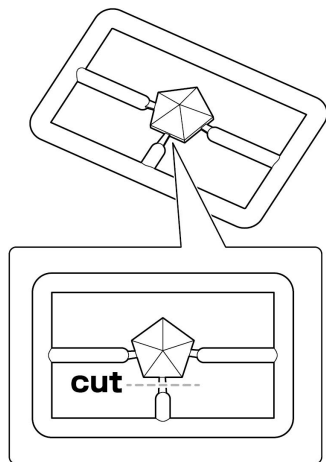
※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

記号の説明 Symbol Explanation

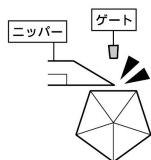
はめ込む Insert	○の中の数字の順にはめ込む Insert in order according to the number indicated	強くはめ込む Insert strongly	パーツの向きに注意 Be careful with the way the parts are facing	破損に注意 Fragile	接着剤の使用を推奨 Usage of glue is recommended	切り取る Cut off	選択式 Interchangeable parts	数字の複数作る Make as many as the number indicated	パーツの下にあるゲートを切り取る Cut off the gate from under the part	ピンセットの使用を推奨 Usage of tweezers is recommended	使用しないパーツ Parts that will not be used	切り取る位置に注意 Do not cut the connector part

パーツの切り取り方

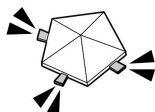
- ①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



- ②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

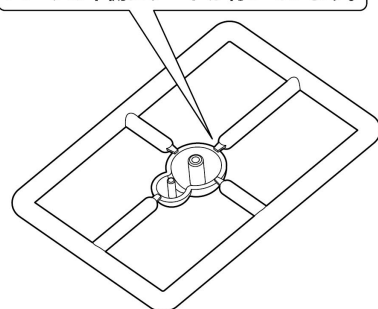


- ✕ ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

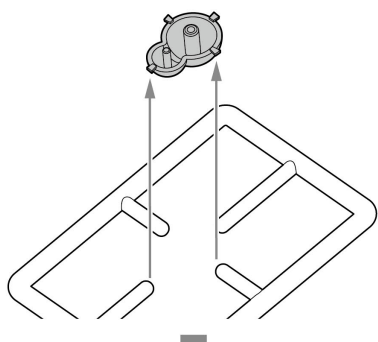


ゲートのついたパーツの切り取り方

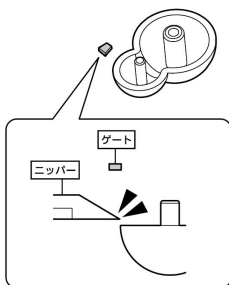
パーツの下側にゲートが付いています。



- ①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



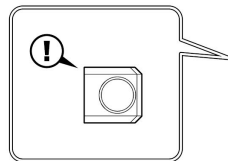
- ②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

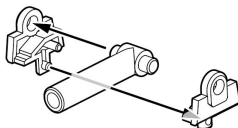
《使用例》



はめ込む矢印のグレー部分について

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下にくる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

《使用例》

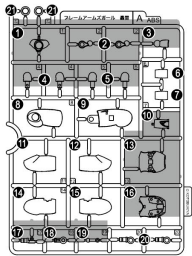


フレームアームズ・ガール ナイトマスターアーキテクト/パーツリスト

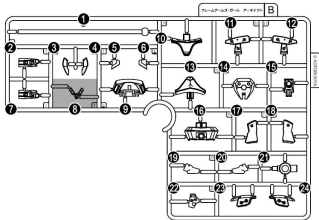
※グレー部分は使用しないパーツです。

フレームアームズ・ガール アーキテクト ※アーキテクトの組み立てで使用します。

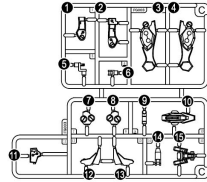
パーツA
(ABS樹脂:ABS)



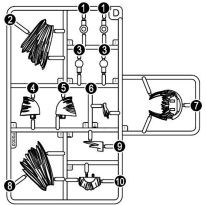
パーツB
(スチロール樹脂:PS)



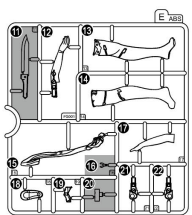
パーツC×2
(スチロール樹脂:PS)



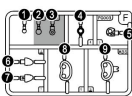
パーツD
(スチロール樹脂:PS)



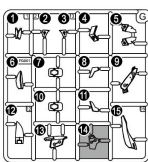
パーツE
(ABS樹脂:ABS)



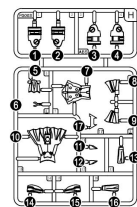
パーツF×2
(ABS樹脂:ABS)



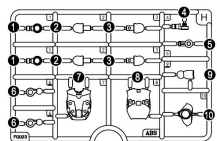
パーツG
(スチロール樹脂:PS)



パーツH(ガンメタリック)
(ABS樹脂:ABS)



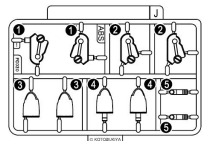
パーツH(フレッシュ)
(ABS樹脂:ABS)



パーツI
(ABS樹脂:ABS)



パーツJ
(ABS樹脂:ABS)

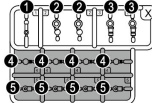


パーツW
(POM樹脂:POM)

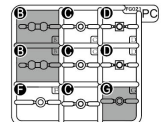


※W①、W②の余りは
予備パーツです。

パーツX
(POM樹脂:POM)



PC(ポリキャップ)パーツ
(ポリエチレン:PE)



※PC③の余りは
予備パーツです。

フェイスパーツ ※フェイスパーツは選択式です。

左向き 笑顔



右向き 余裕顔



正面 真剣顔



フリルパーツ
(ABS樹脂:ABS)

フリル①



フリル②



○水転写デカール

ハンドパーツ
(非フタル酸PVC)

※図はランナーの一部を省略しています。
※ハンドパーツは選択式です。

握り手



平手①



平手②



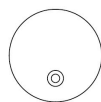
武器持ち手①



武器持ち手②



台座
(ABS樹脂:ABS)



ボール
ジョイント
(ポリエチレン:PE)

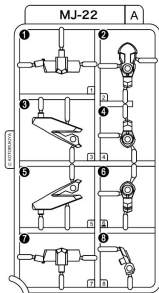


エクスアーマーE

※エクスアーマーEの組み立てで使用します。

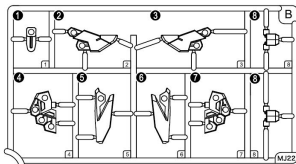
パーツA

(スチロール樹脂:PS)



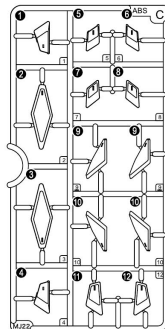
パーツB

(スチロール樹脂:PS)



パーツC

(ABS樹脂:ABS)

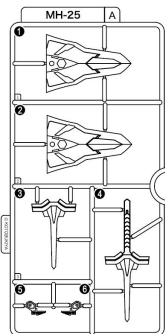


ナイトマスターソード

※ナイトマスターソードの組み立てで使用します。

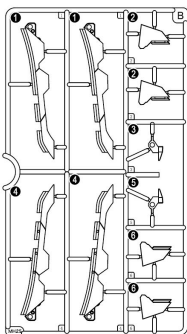
パーツA

(スチロール樹脂:PS)



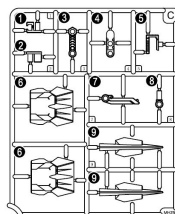
パーツB

(スチロール樹脂:PS)



パーツC×2

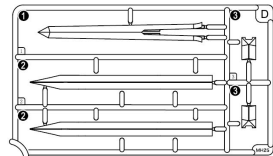
(スチロール樹脂:PS)



※C①、C②の余りは
予備パーツです。

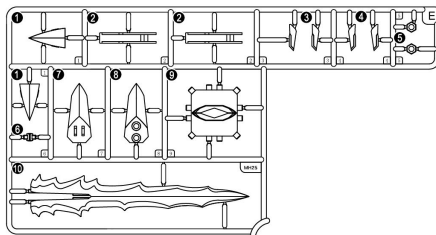
パーツD

(スチロール樹脂:PS)



パーツE

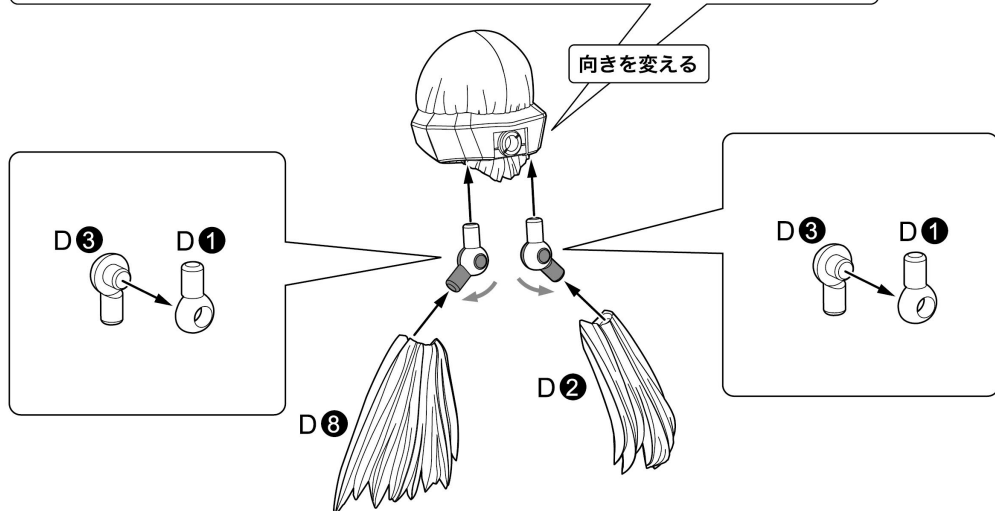
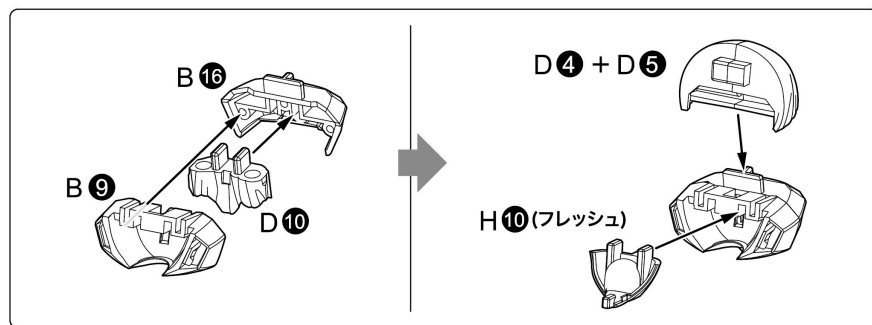
(スチロール樹脂:PS)



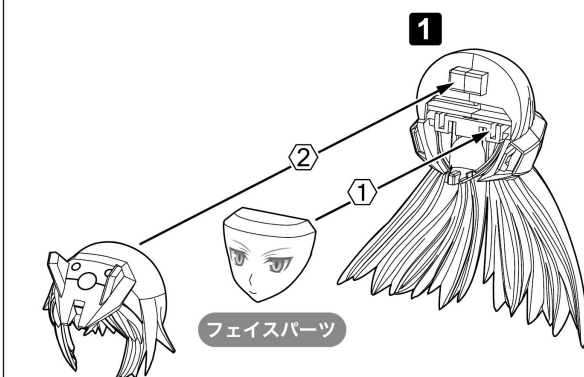
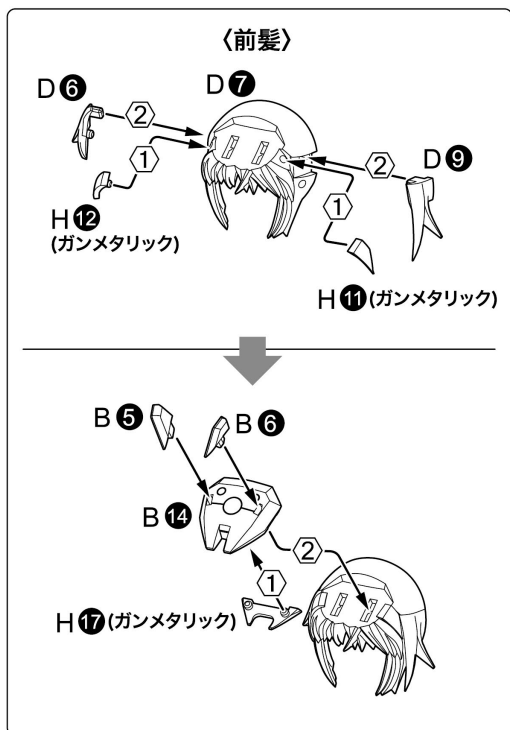
※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

頭部の組み立て

1



2 〈頭部の完成〉

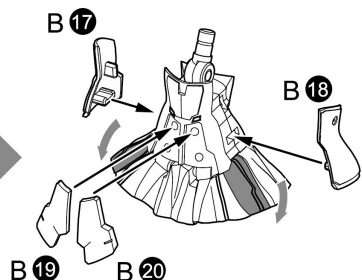
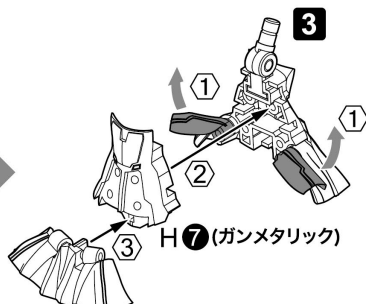
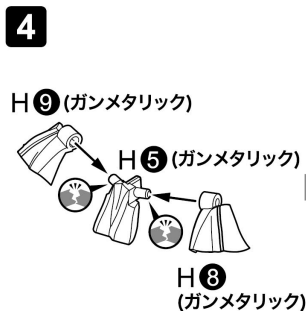
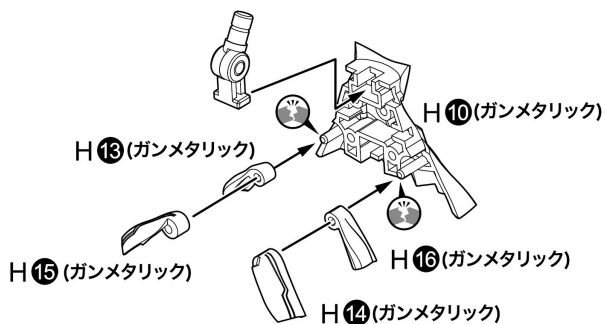
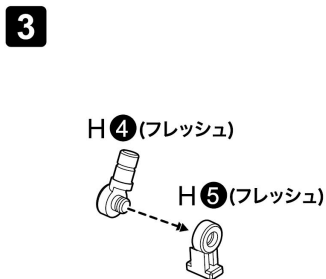
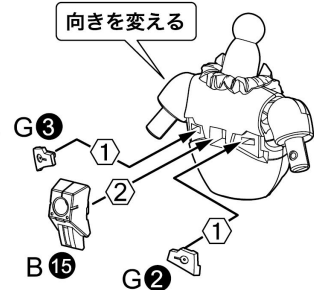
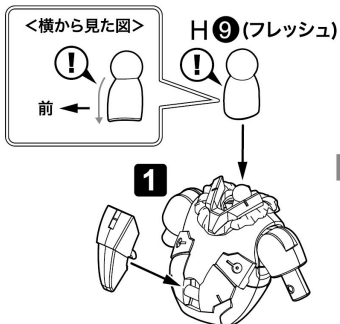
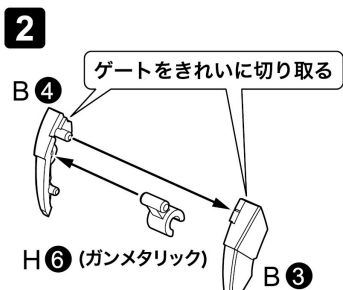
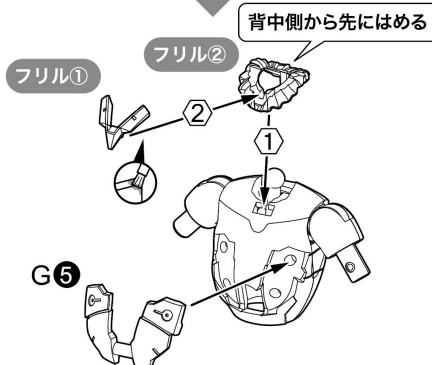
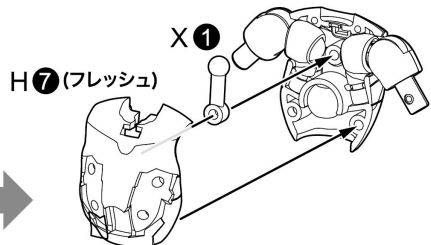
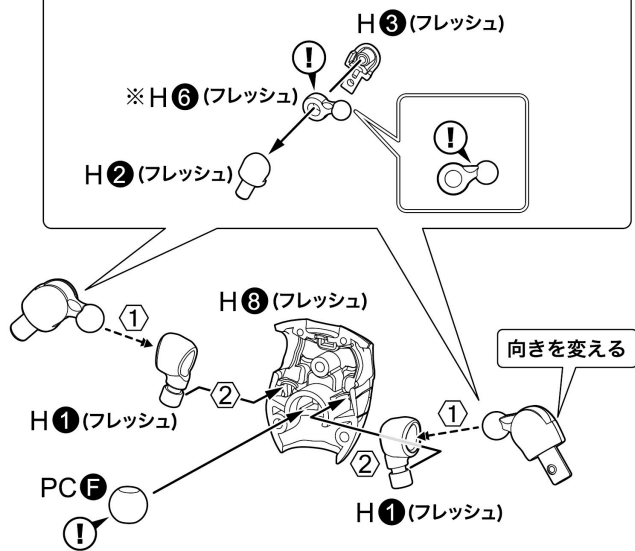


フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

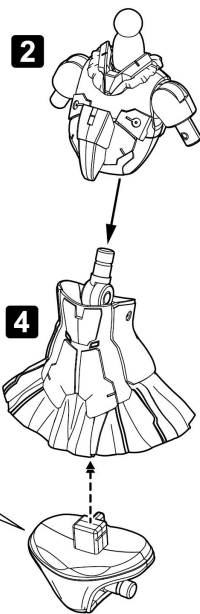
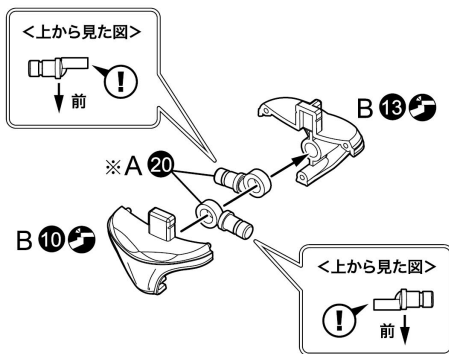
胴体の組み立て

1 **X2** ※強度を持たせたい場合はX2を使って組み立てます。
X2を使う場合は、不要なゲートを切り取ってください。

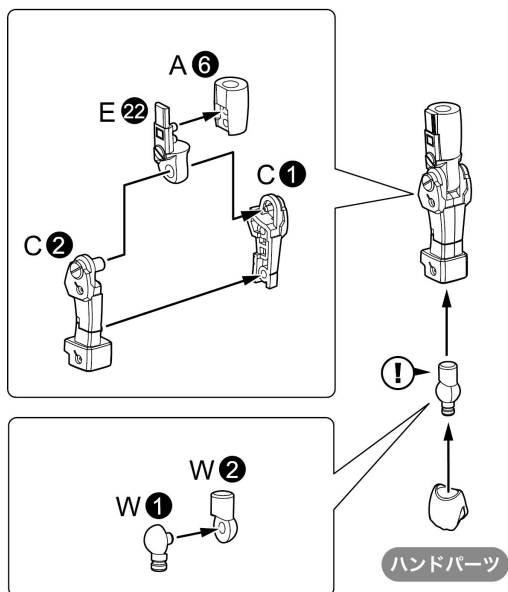


5 〈胴体の完成〉

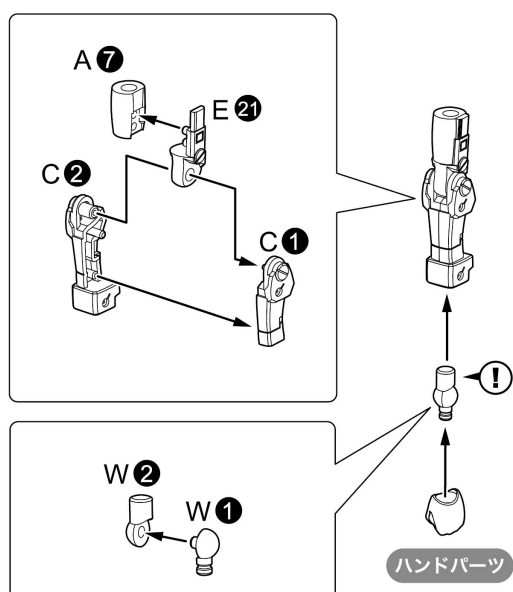
※強度を持たせたい場合はX⑨を使って組み立てます。
X⑨を使う場合は、不要なゲートを切り取ってください。



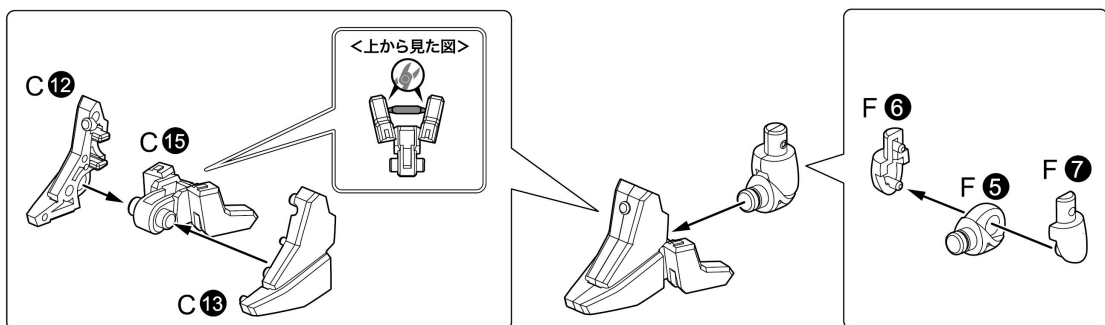
右腕の組み立て



左腕の組み立て

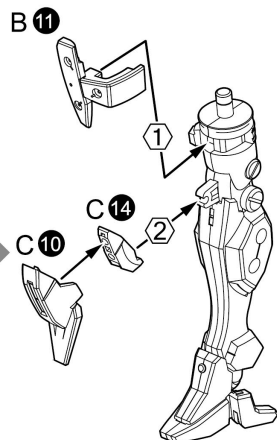
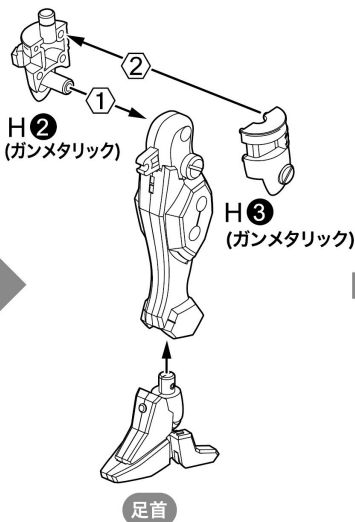
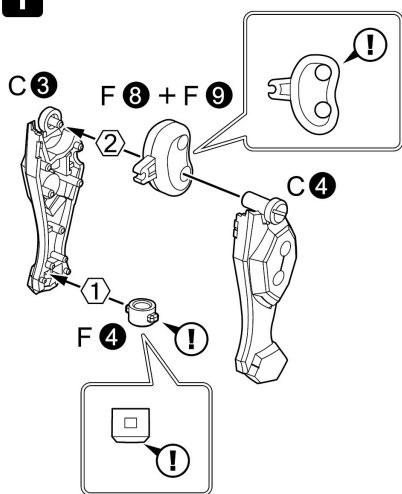


×2 足首の組み立て



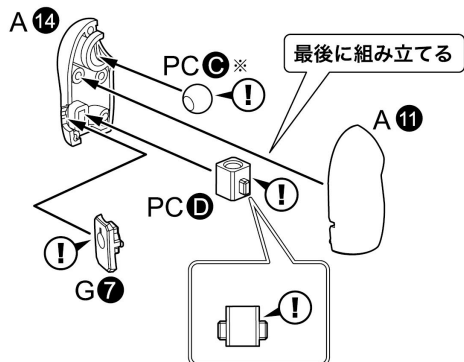
右脚の組み立て

1

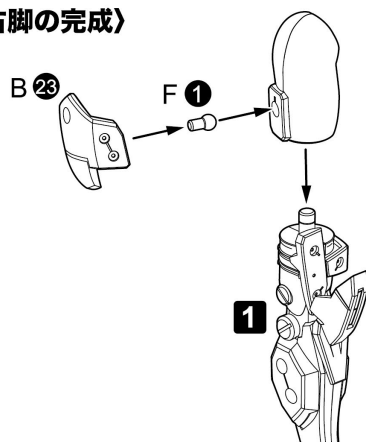


2

※A⑭を取り付ける事もできます。お好みの方を選んでください。

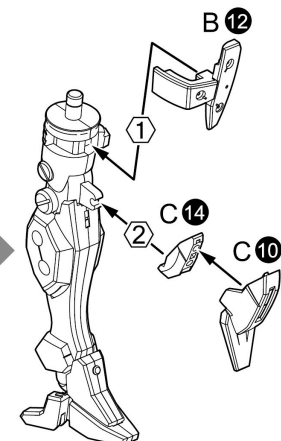
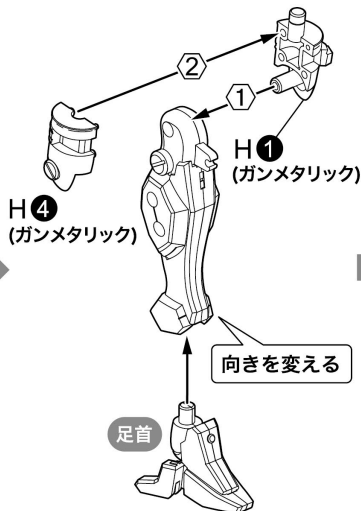
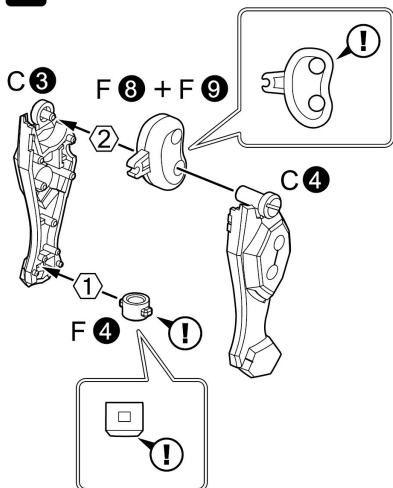


《右足の完成》

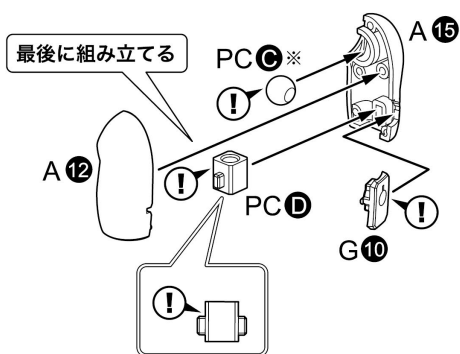


左脚の組み立て

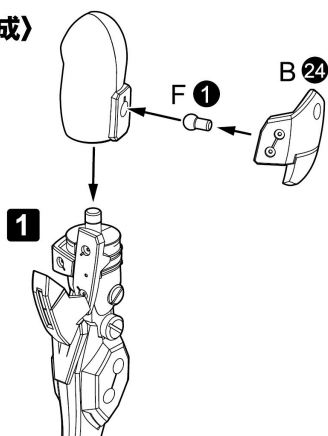
1



2 ※A②を取り付ける事もできます。お好みの方を選んでください。

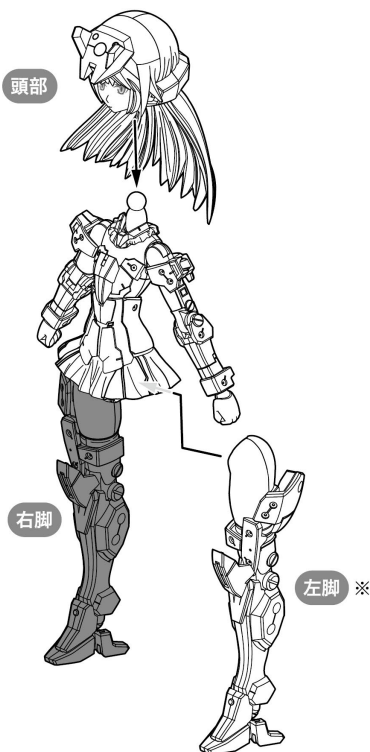
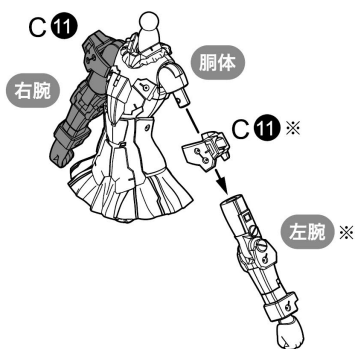


〈左脚の完成〉



アーキテクト本体の完成

※反対側も同様に取付けます。

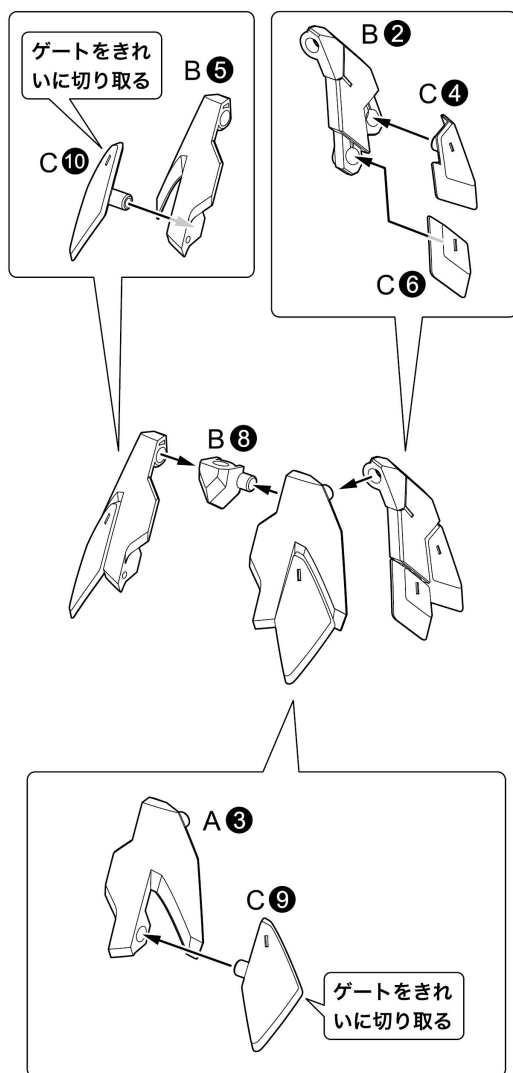


エクスアーマーE

※組み立てにはエクスアーマーEのパーツを使用します。

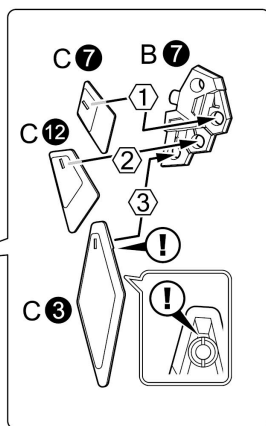
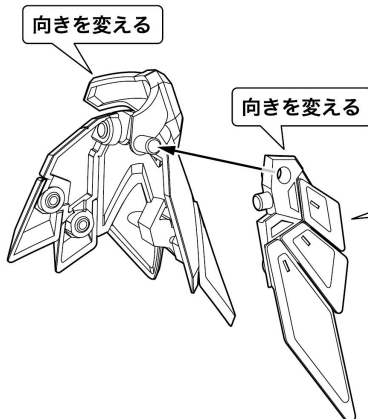
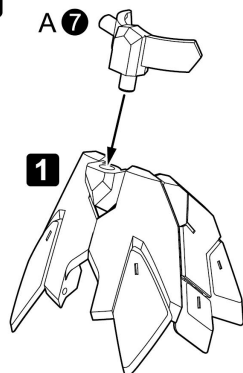
右スカートアーマーの組み立て

1

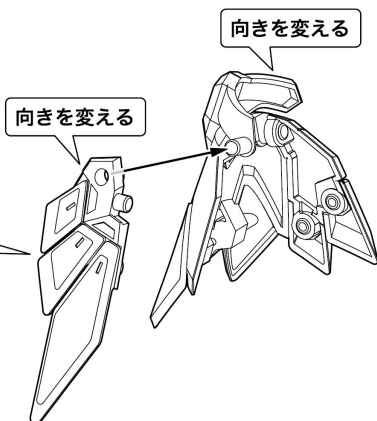
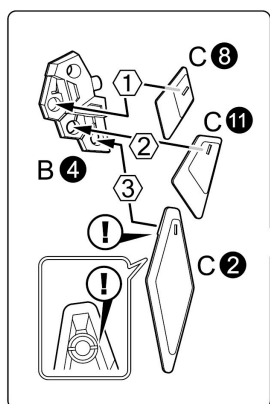
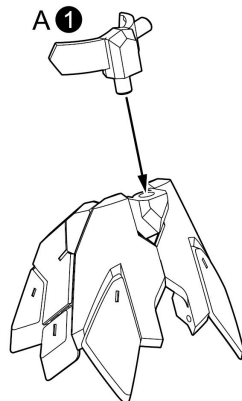
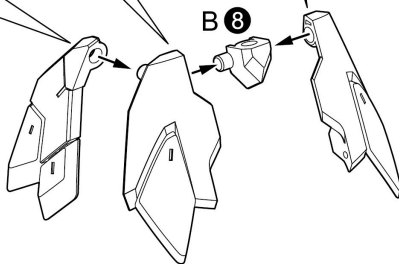
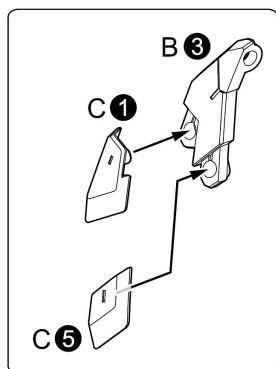
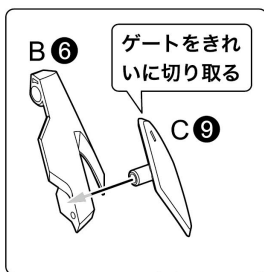
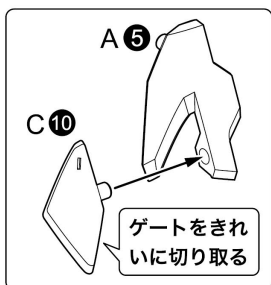


2

《右スカートアーマーの完成》



左スカートアーマーの組み立て

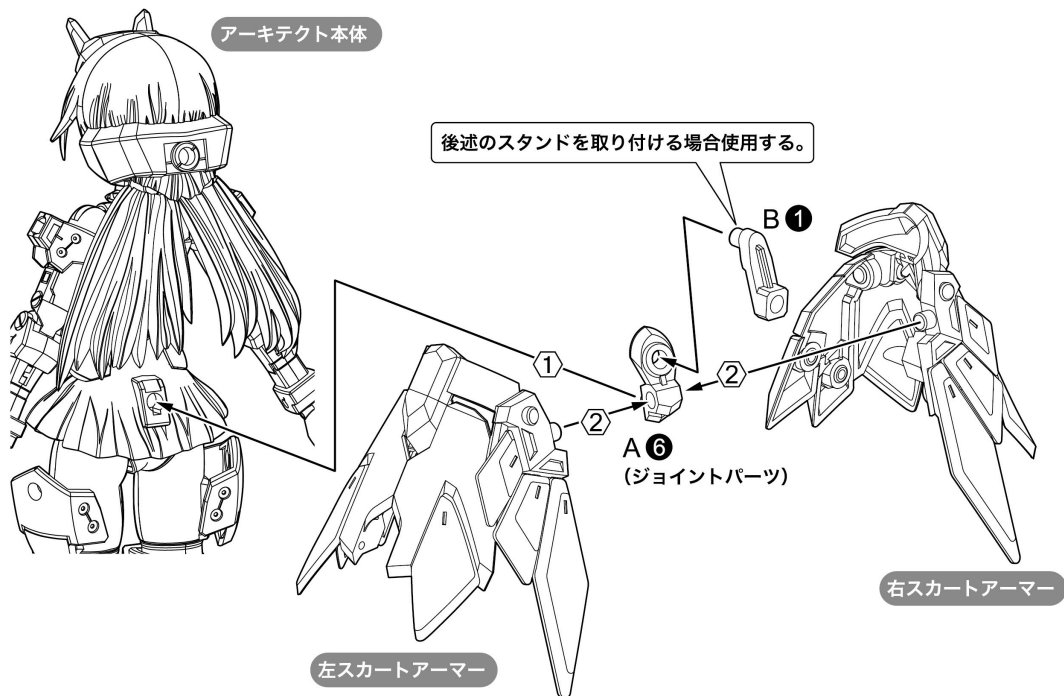


ナイトマスターアーキテクト

ナイトマスターアーキテクトの組み立て

アーキテクト本体

後述のスタンドを取り付ける場合使用する。

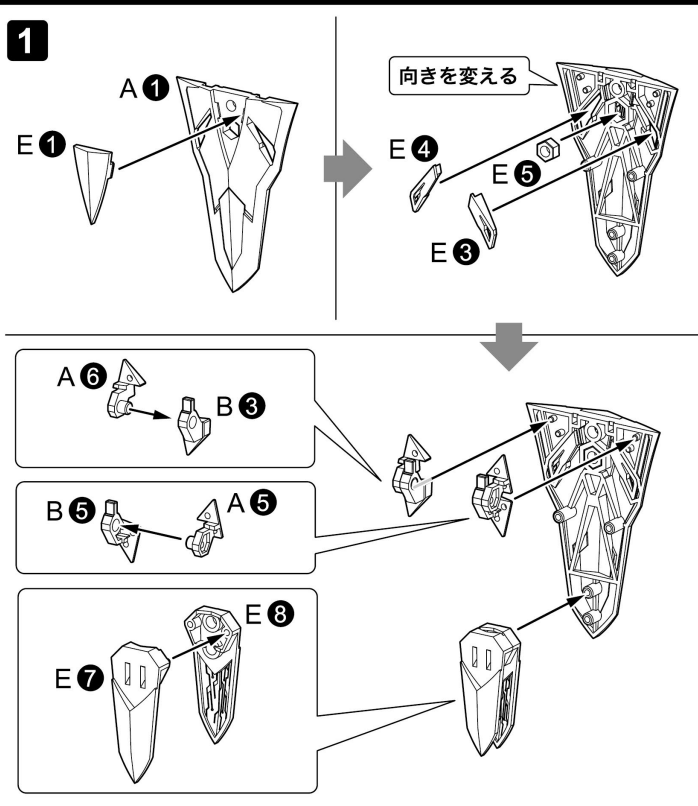
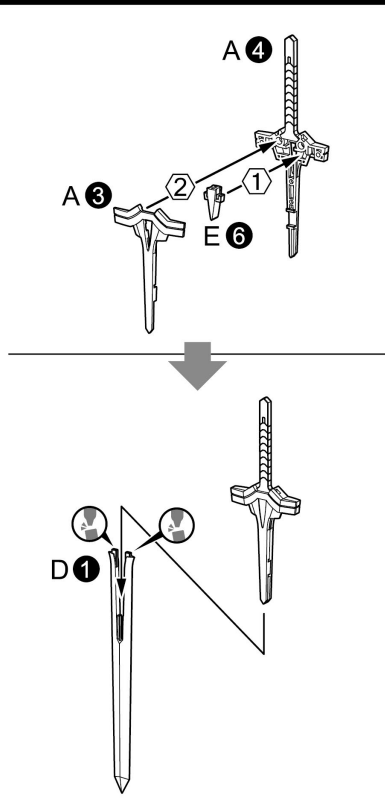


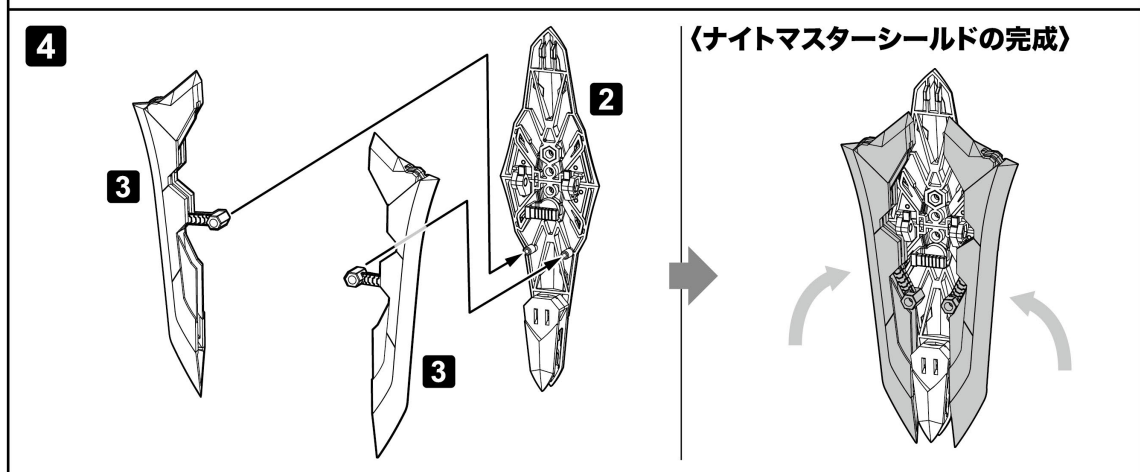
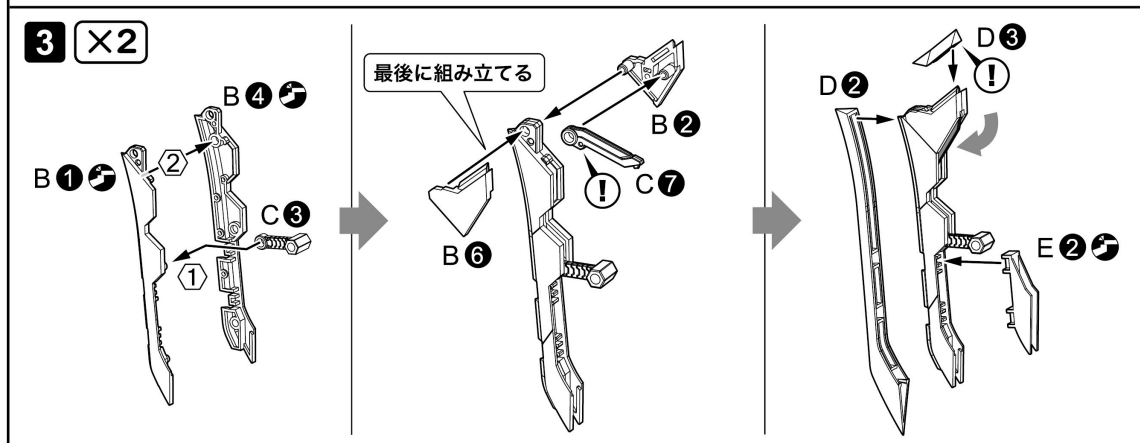
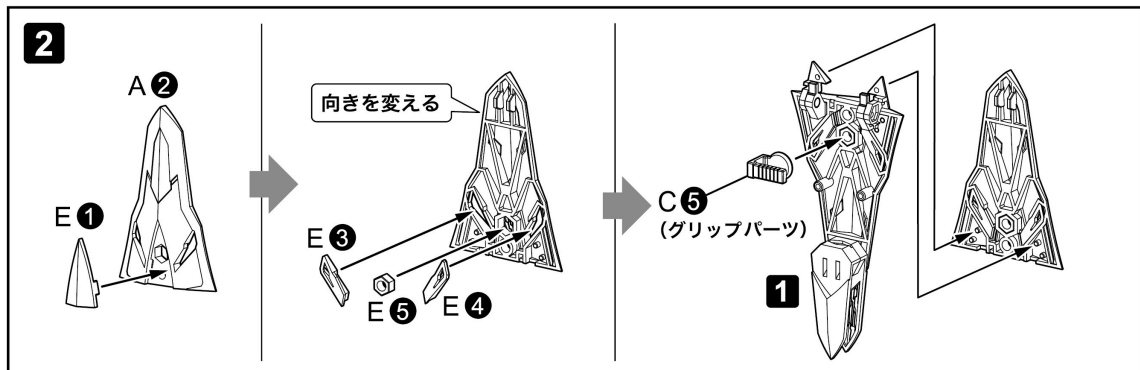
ナイトマスターソード

※組み立てにはナイトマスターソードのパーツを使用します。

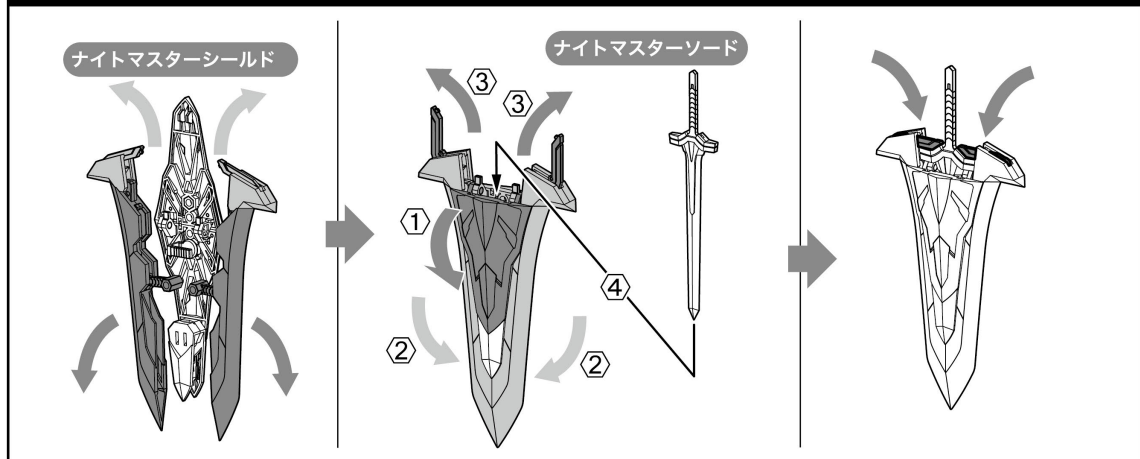
ナイトマスターソードの組み立て

ナイトマスターシールドの組み立て

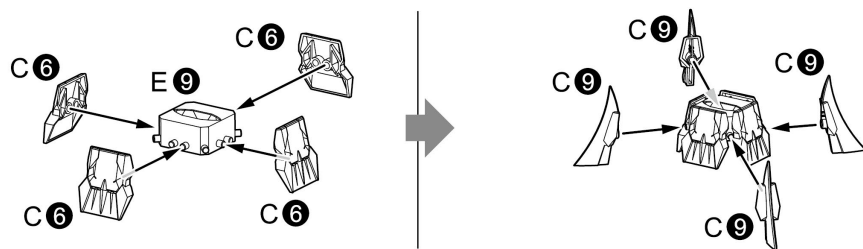




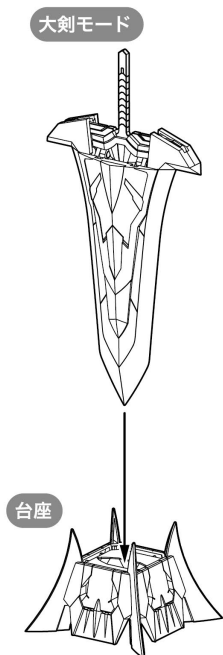
大剣モードへの変形



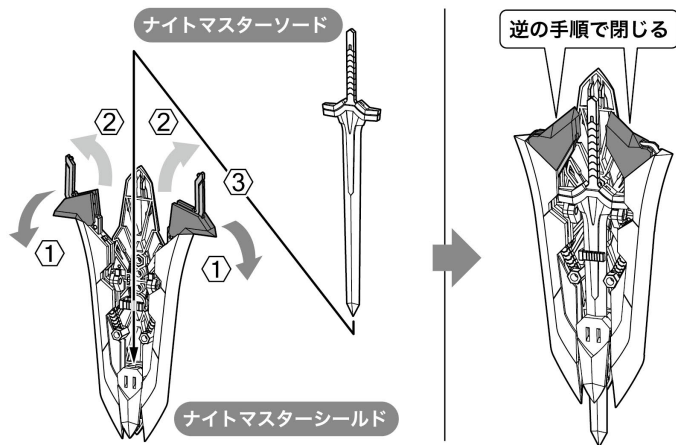
台座の組み立て



台座への取り付け

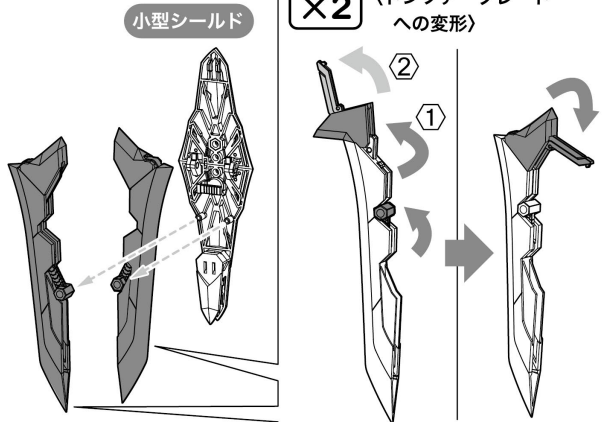


ナイトマスターソードの収納

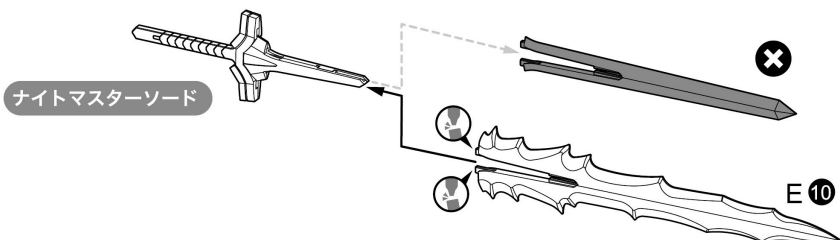


ナイトマスターシールドについて

※ナイトマスターシールドは分解し、小型シールドとトンファーブレードとして使用できます。



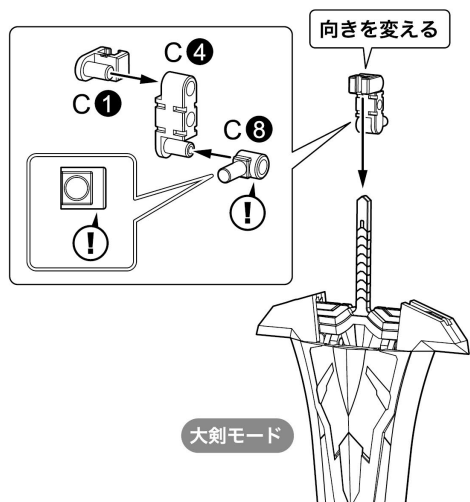
能力開放エフェクトパーツへの差し替え



マウントパーツの組み立て

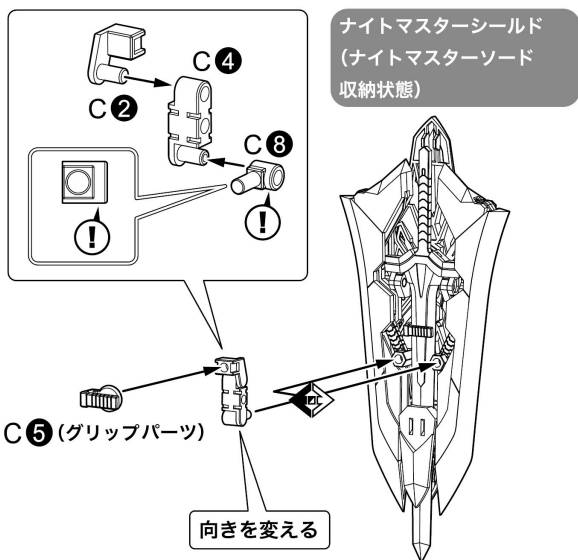
〈ナイトマスターソード・大剣モード用〉

※マウントパーツは3mm径軸として使用できます。
※図は大剣モードの説明です。ナイトマスターソードも同様に取付けできます。



〈ナイトマスターシールド (ナイトマスターソード収納状態)用〉

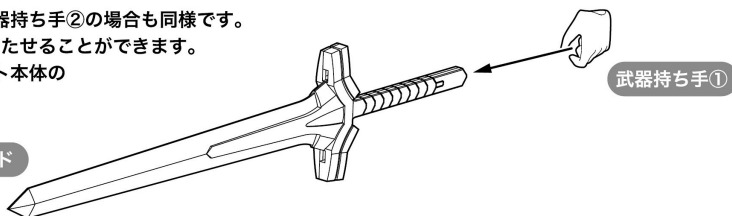
※グリップパーツを取り付けない場合、3mm径穴として使用できます。



武器の持たせ方 ※図はナイトマスターソードの説明です。大剣モード、グリップパーツも同様に持たせることができます。

※図は武器持ち手①の説明です。武器持ち手②の場合も同様です。
※左右どちらのハンドパーツにも持たせることができます。
※武器を持たせた後は、アーキテクト本体のハンドパーツと交換します。

ナイトマスターソード



武器の持たせ方の例

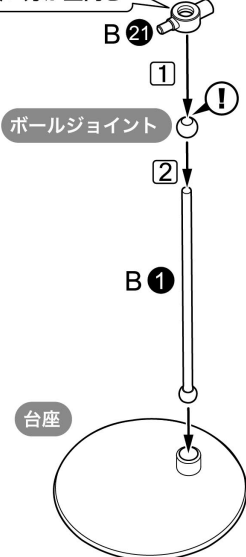
※画像は塗装完成品を使用しています。



スタンドの組み立て

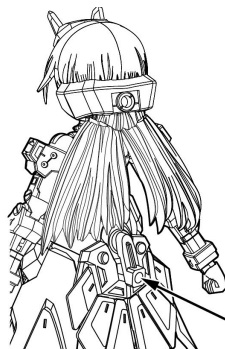
※組み立てにはフレームアームズ・ガール アーキテクトのパーツを使用します。

穴の狭い方が上向き



〈スタンドへの取り付け〉

ナイトマスター
アーキテクト



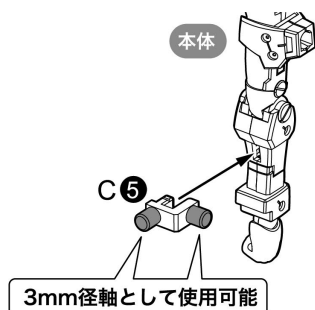
接続部は上下に動かせます。
本体のポーズに合わせて、接続部の高さを
調節してください。

アーキテクト用アタッチメントパーツの取り付け

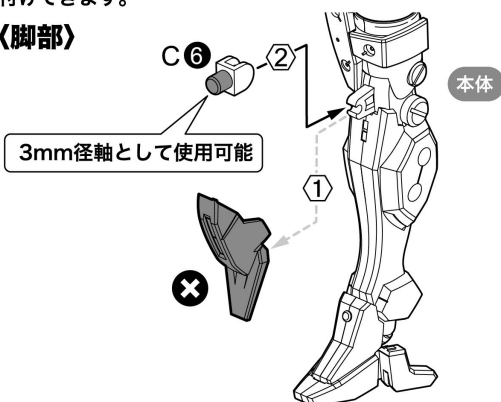
※組み立てにはフレームアームズ・ガール
アーキテクトのパーツを使用します。

※図は右腕および右脚の説明です。反対側も同様にに取り付けできます。

〈腕部〉



〈脚部〉



フレームアーキテクト接続用肘関節の組み立て

※組み立てにはフレームアームズ・ガール
アーキテクトのパーツを使用します。

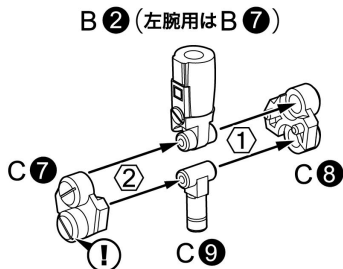
※図は右腕用の説明です。

左腕用も同様に組み立てます。

〈取り付け例〉

※写真を参考にアーキテクト本体の上腕部と、フレームアーキテクト
接続用肘関節を交換することで、フレームアーキテクトの腕部を
装着できます。

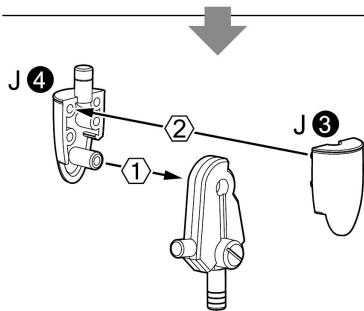
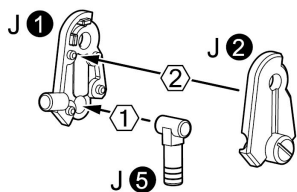
※本商品にフレームアーキテクトは付属しません。



フレームアーキテクト接続用膝関節の組み立て

※組み立てにはフレームアームズ・ガール
アーキテクトのパーツを使用します。

×2



《取り付け例》

※画像を参考にアーキテクト本体の太ももより下と、フレーム
アーキテクト接続用膝関節を交換することで、フレームアーキテクト
の膝パーツおよび脚部を装着できます。

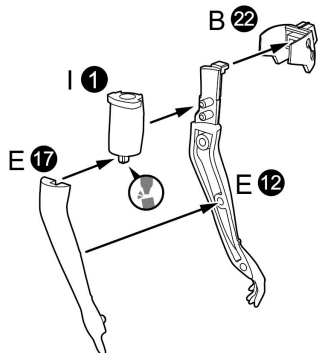
※本商品にフレームアーキテクトは付属しません。



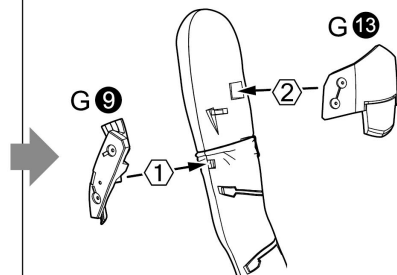
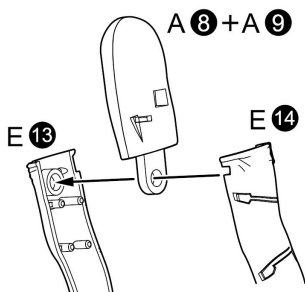
固定ポーズ用パーツの組み立て

※組み立てにはフレームアームズ・ガール
アーキテクトのパーツを使用します。

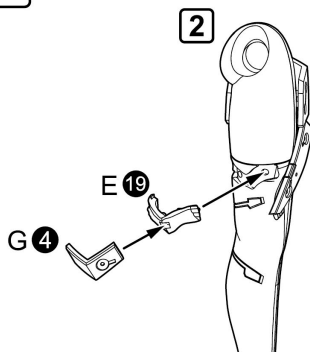
1



2



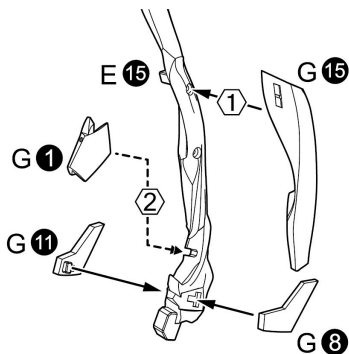
3



向きを変える



4



5

4

G 6

2

G 12

向きを変える

3

《本体への取り付け》

※写真を参考に、アーキテクト本体の左腕及び左脚と交換します。



※①と⑤を本体に取り付けた後、
左手の親指と人差し指で左脚の
パーツをはさむように取り付けます。

1

5

《横から見た図》



エクスアーマーEのジョイントについて

※以下のジョイントを使用することで、エクスアーマーEを他商品にも取り付けすることができます。

A 8



フレームアームズ・ガール
イノセンティア (別売り) など

A 4



メガミデバイス
朱羅 弓兵 (別売り) など

A 2



創形少女庭園シリーズ (別売り) など

水転写デカールの貼り方

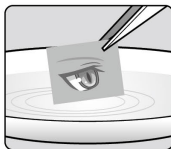
- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。



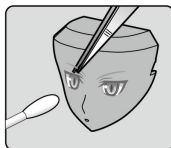
デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。



①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

- ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物 (ざらざらした塗装していない木製品等) には貼ることができませんのでご注意ください。
- もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

《曲面にデカールを貼る際のワンポイント》

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認ください。

COLOR / DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※余ったデカールは、好きな位置に貼ってください。※デカールの位置を確認して貼ってください。

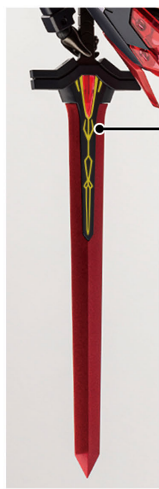


頬紅 
頬紅は、ピンク色のパステル（[ヌーベル カラーパステル] ローズ 014）を紙やすり（400番）で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

①=デカール番号



①～③の選択式



●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

GX1 Mr.カラー-GX : クールホワイト

GX101 Mr.クリアカラー-GX : GXクリアブラック

GX201 Mr.メタリックカラー-GX : GXメタルブラック

■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

001 ガイアカラー : ビューホワイト

FG-01 フレームアームズ・ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。

※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

髪 イエロー

- 1/H-1:ホワイト (30%)
- 58/H-24:黄褐色 (30%)
- 4/H-4:イエロー (20%)
- 43/H-37:ウッドブラウン (15%)
- 5/H-5:ブルー (5%)
- ※または
- FG-08:ブロードベース (100%)

肌

- 111:キャラクターフレッシュ (1) (80%)
- 112:キャラクターフレッシュ (2) (20%)
- ※または
- FG-02:ベースフレッシュ (100%)

インナー ブルー

- GX1:クールホワイト (93%)
- 65/H-15:インディブルー (5%)
- 138/H-94:クリアグリーン (2%)

フリル ホワイト

- GX1:クールホワイト (100%)

本体・武器 ブラック

- 80/H-35:コバルトブルー (65%)
- 14/H-54:ネービーブルー (30%)
- 79/H-23:シャインレッド (5%)

本体・武器 シルバー

- 8/H-8:シルバー (65%)
- 037:純色バイオレット (20%)
- GX101:クリアブラック (10%)
- GX103:ディープクリアブルー (5%)

本体・武器 ガンメタル

- 2/H-2:ブラック (60%)
- 8/H-8:シルバー (35%)
- 22/H-72:ダークアース (5%)

センサー メタリックレッド

- ベース
- GX 213:GXホワイトシルバー (100%)
- コート
- 47/H-90:クリアレッド (90%)
- 046:クリアブラウン (10%)

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

