



GIGANTIC ARMS 08 DARK BIRD

ギガンティックアームズ08 ダークバード



ASSEMBLY MANUAL

© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA

※使用例の画像で使われているプラモデルは本商品には付属しません。
Contains M.S.G. only. Plastic models shown in product images are not included.

⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等で買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

記号の説明



はめ込む



○内の順番で
組み立てる



パーツの向きに注意



破損に注意



切り取る



選択式



パーツの下にある
ゲートを切り取る

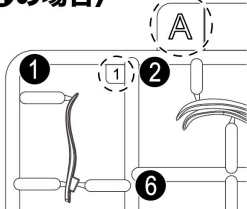


切り取る位置に注意

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A0の場合〉



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

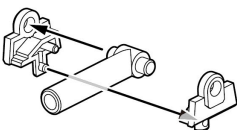
〈使用例〉



はめ込む矢印の グレー部分について

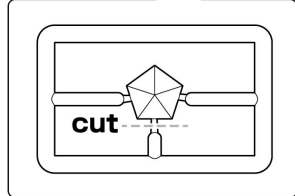
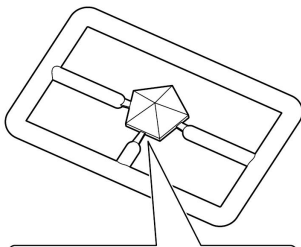
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

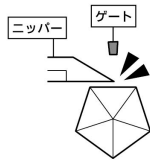


パーツの切り取り方

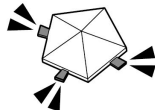
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

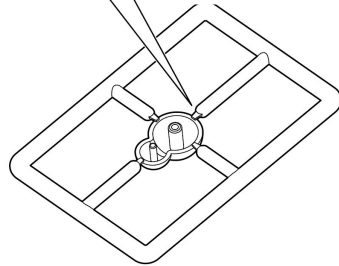


✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

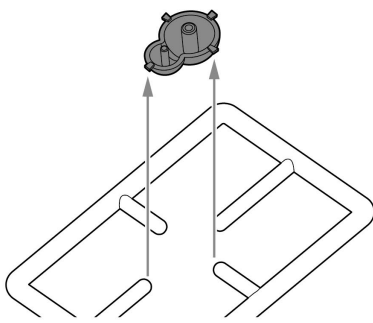


⑦のついたパーツの切り取り方

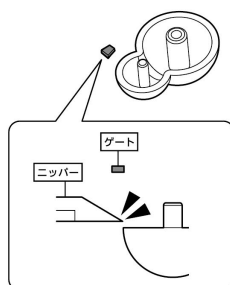
パーツの下側にゲートが付いています。



①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

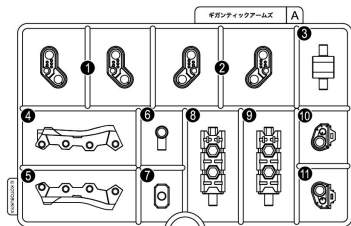


ギガンティックアームズ08 ダークバード/パーツリスト

※グレー部分は使用しないパーツです。

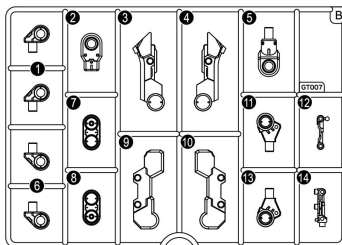
※パーツL(クリアー)、パーツM(クリアー)、パーツN(クリアー)はボーナスパーツです。

パーツA×2
(PS)

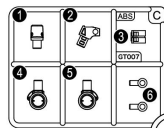


※A7、A10、A11の余りは予備パーツです。

パーツB×2
(PS)

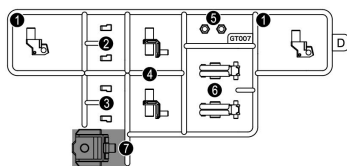


パーツC×2
(ABS)



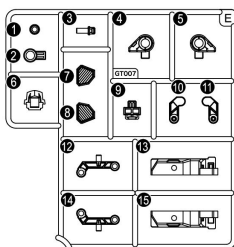
※C6の余りは予備パーツです。

パーツD
(PS)



※D6の余りは予備パーツです。

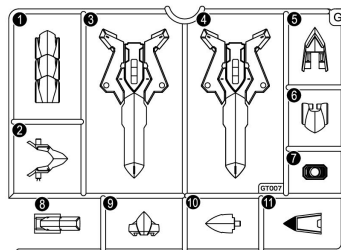
パーツE
(PS)



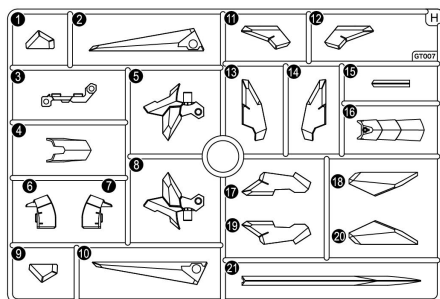
パーツF×2
(PS)



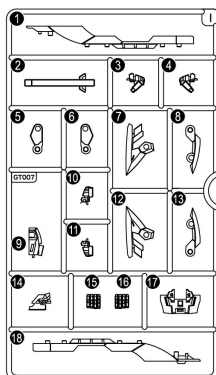
パーツG
(PS)



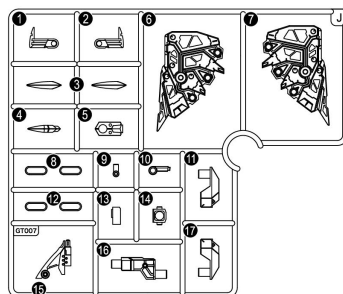
パーツH×2
(PS)



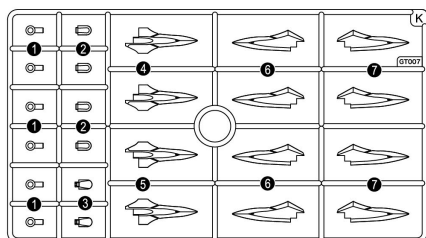
パーツI
(PS)



パーツJ×2
(PS)

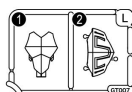


パーツK×4
(PS)

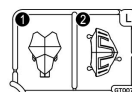


※K1、K3、K4、K5の余りは予備パーツです。

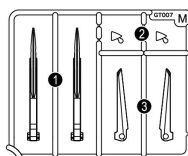
パーツL(クリアーパープル)
(PS)



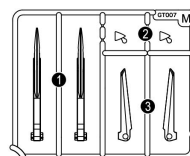
パーツL(クリアー)
(PS)



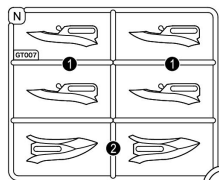
パーツM(クリアーパープル)
(PS)



パーツM(クリアー)
(PS)

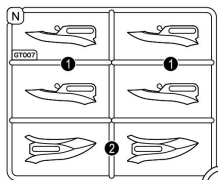


パーツN(クリアーパープル)×4
(PS)



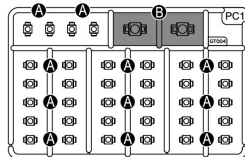
※N②の余りは
予備パーツです。

パーツN(クリアー)×4
(PS)



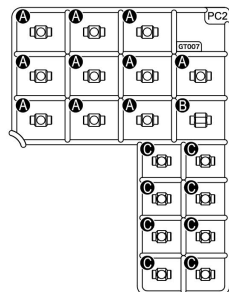
※N②の余りは
予備パーツです。

PC(ポリキャップ)1パーツ
(PE)



※PC1Aの余りは
予備パーツです。

PC(ポリキャップ)2パーツ×2
(PE)

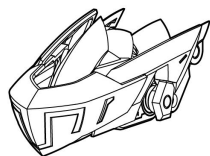


※PC2B、PC2Cの余りは
予備パーツです。

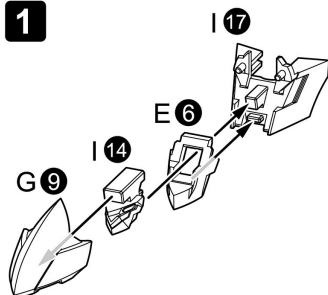
ビーストモード

頭部の組み立て

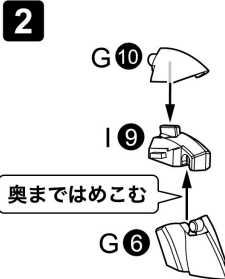
(完成図)



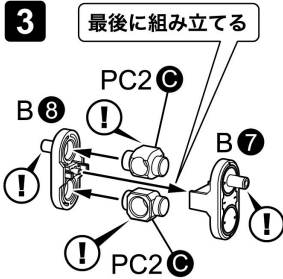
1



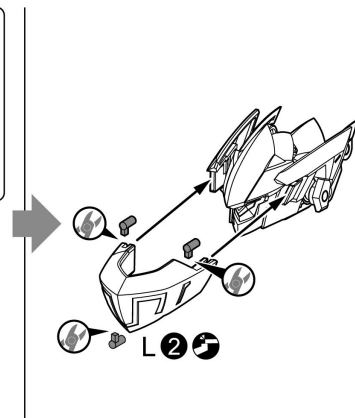
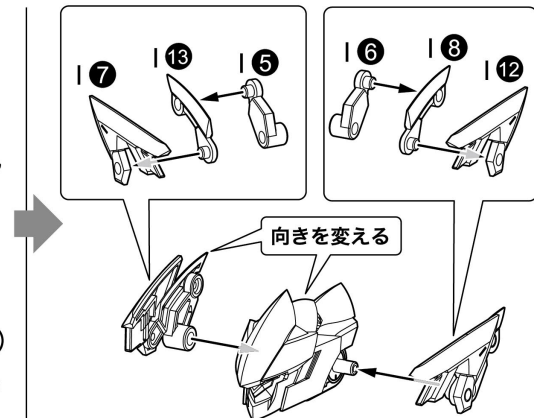
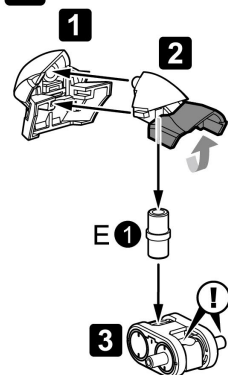
2



3

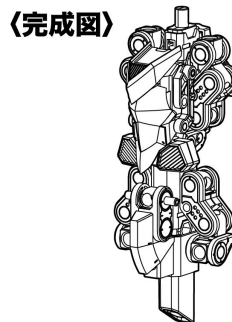


4

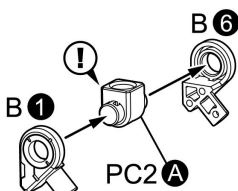


胴体の組み立て

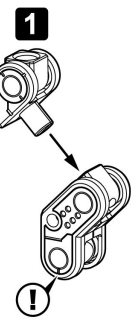
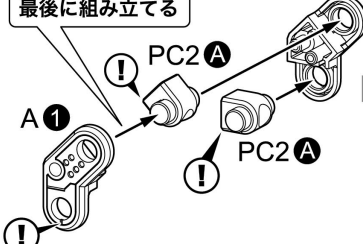
(完成図)



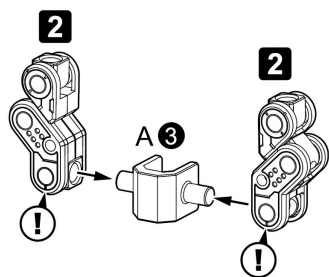
1 ×4



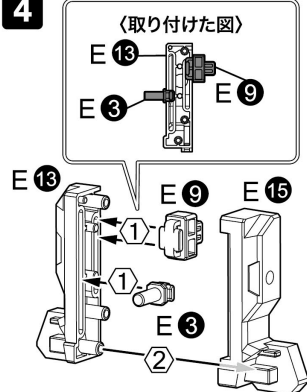
2 ×4



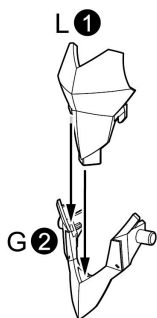
3 ×2



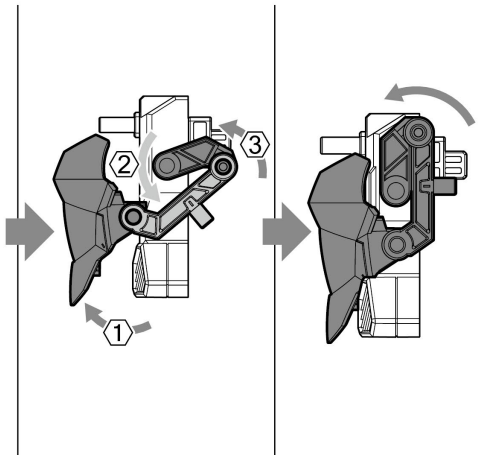
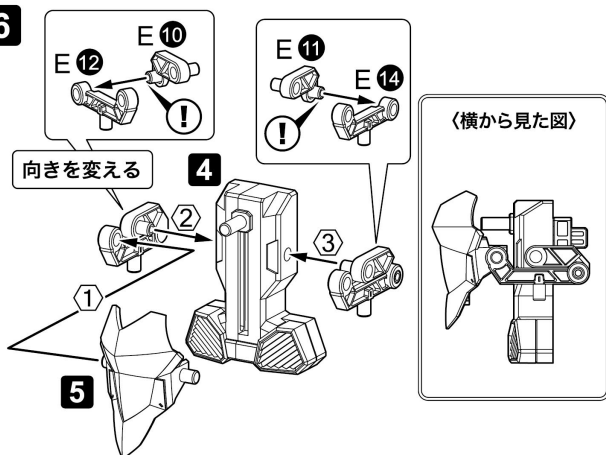
4



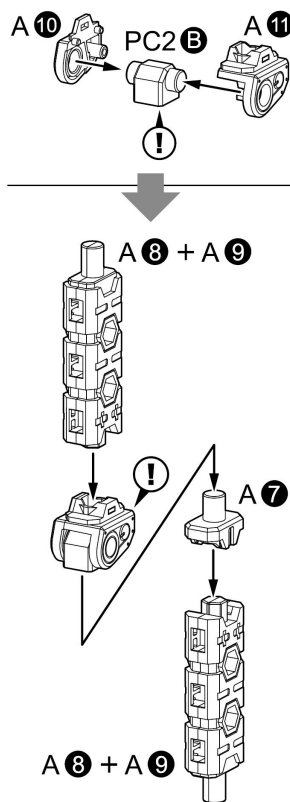
5



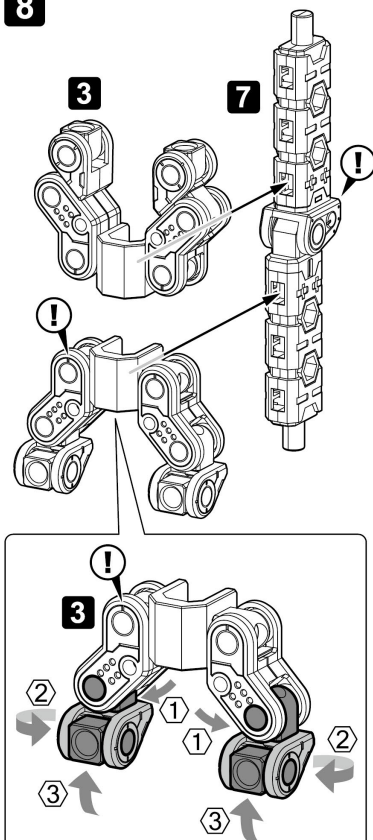
6



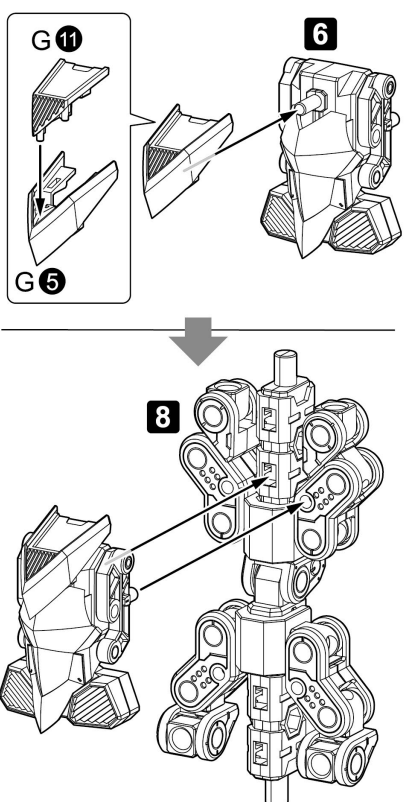
7

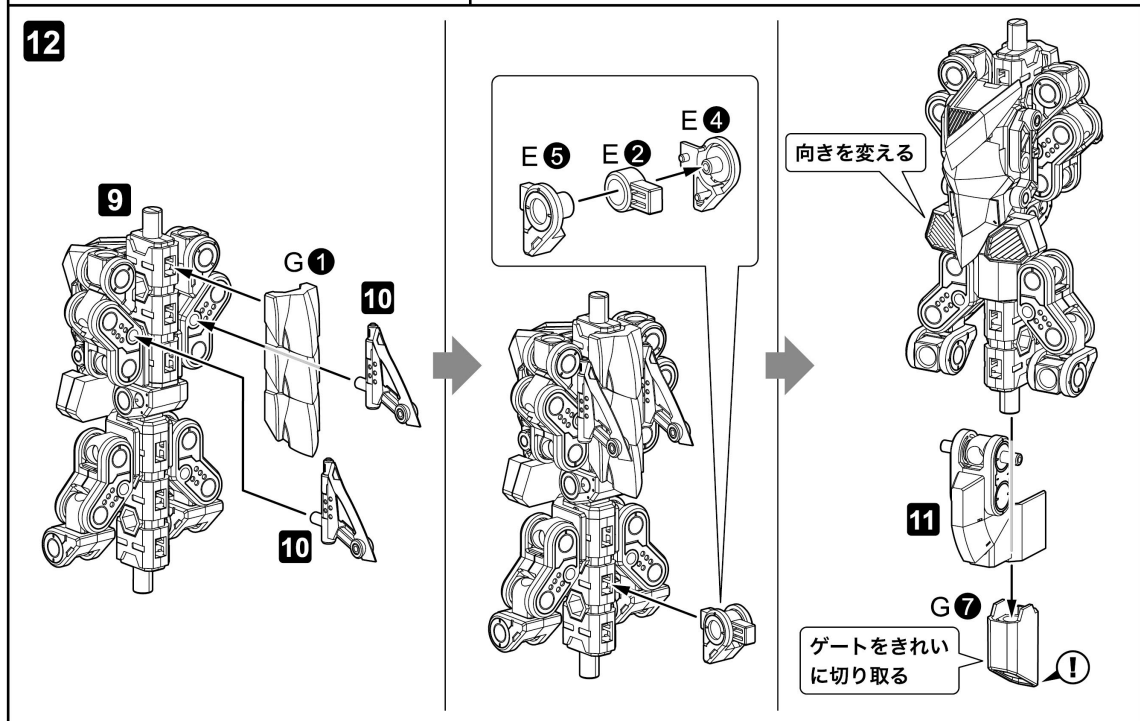
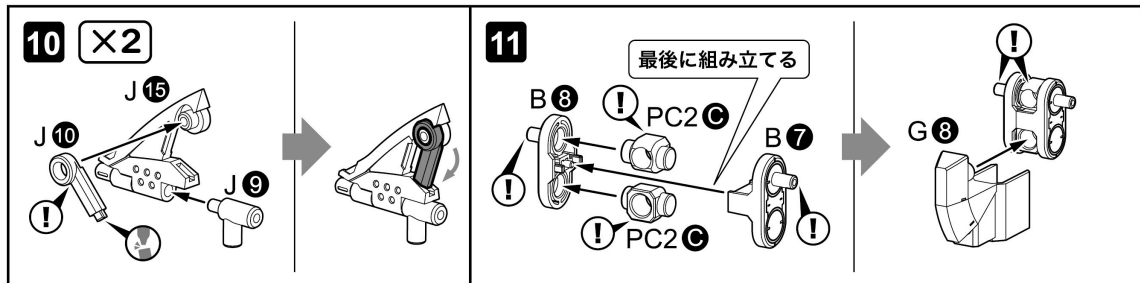


8



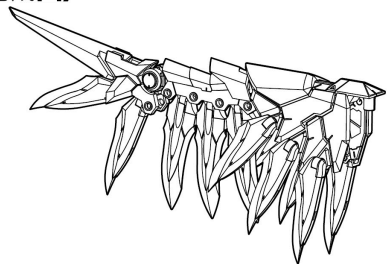
9



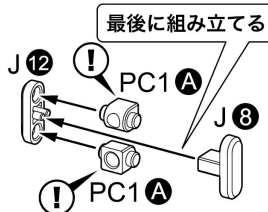


×2 主翼の組み立て

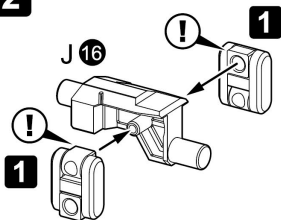
〈完成図〉



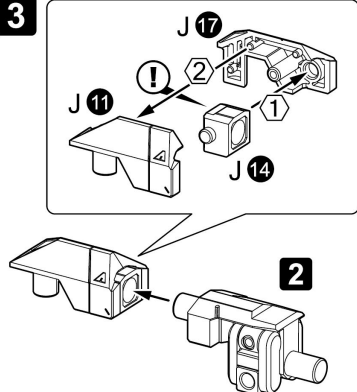
1 **×2**



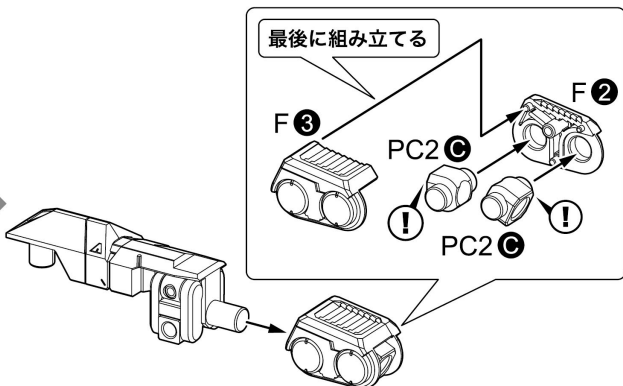
2



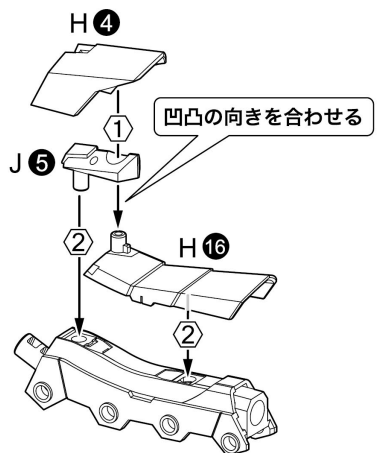
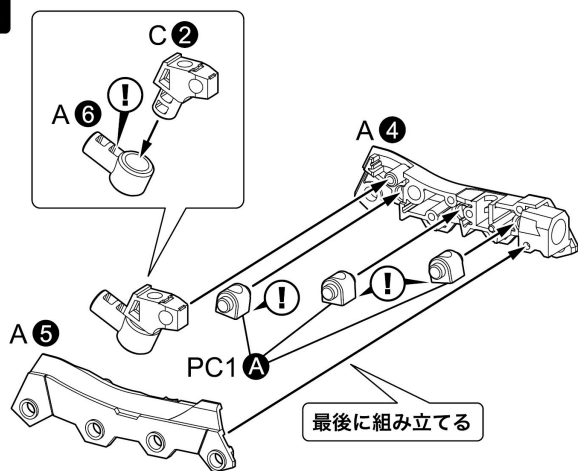
3



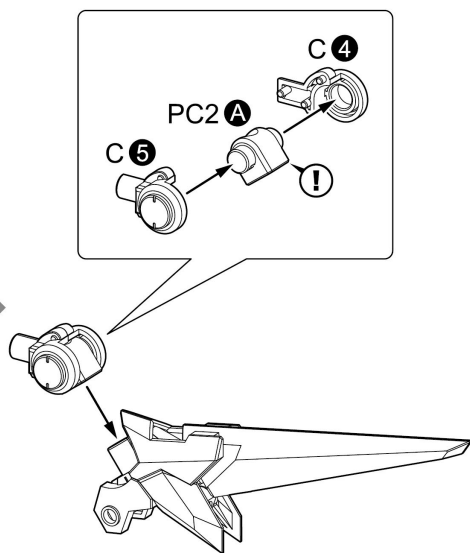
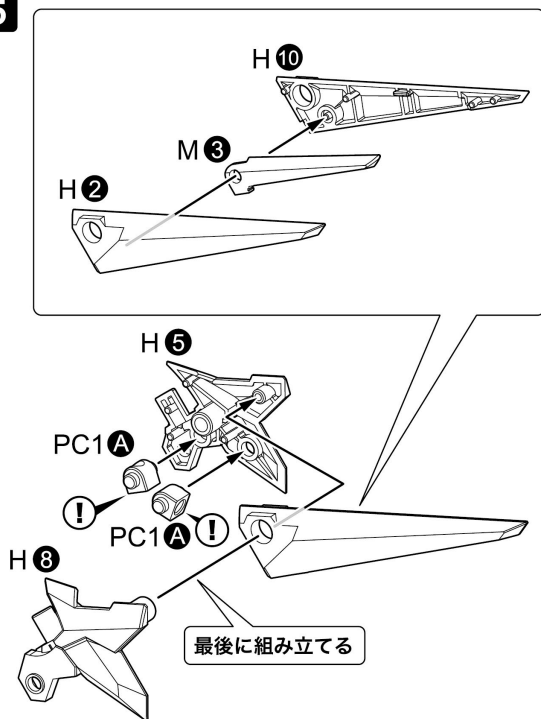
最後に組み立てる



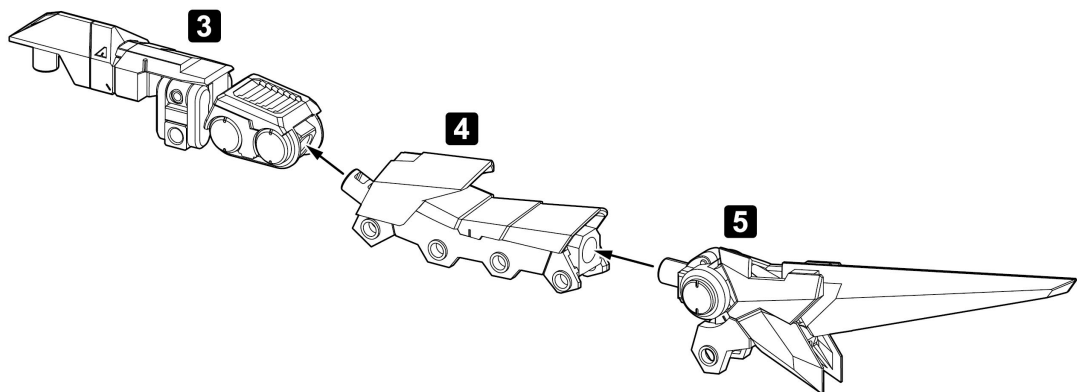
4



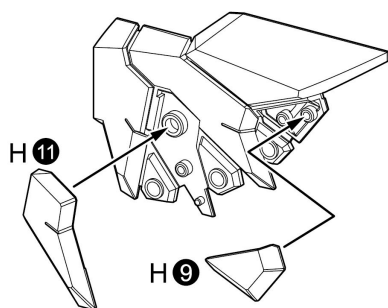
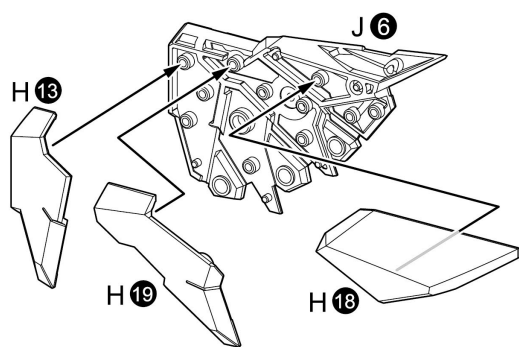
5



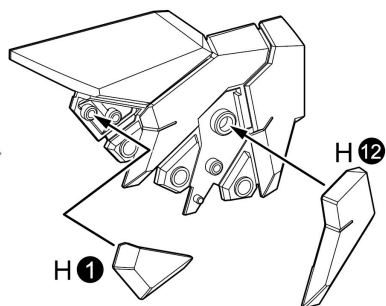
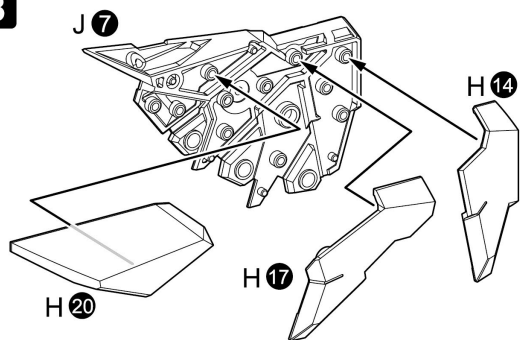
6



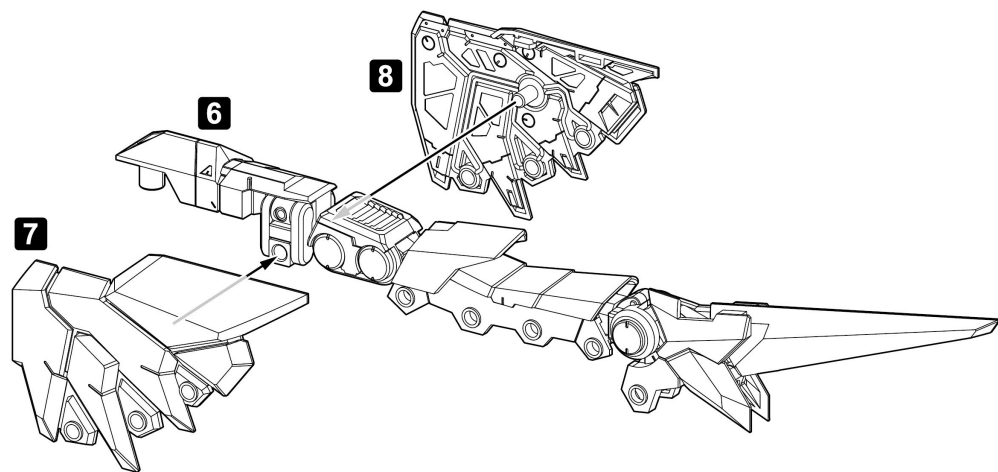
7



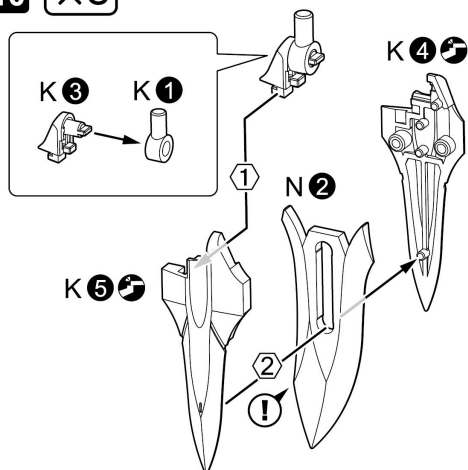
8



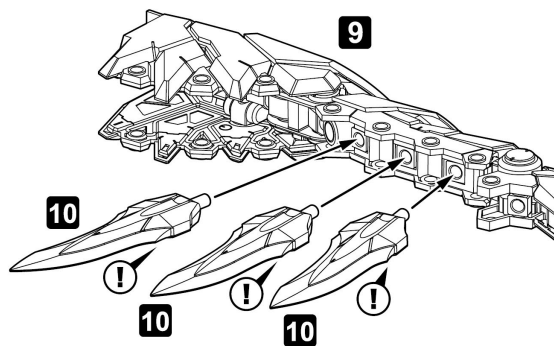
9



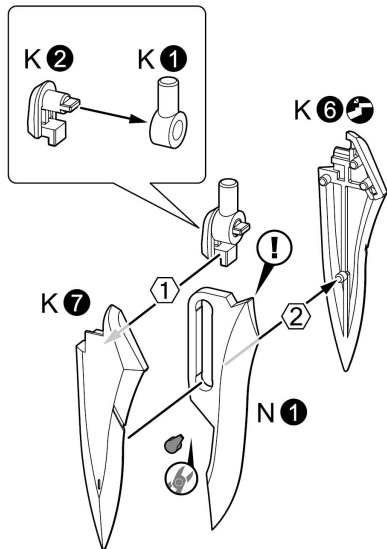
10 X3



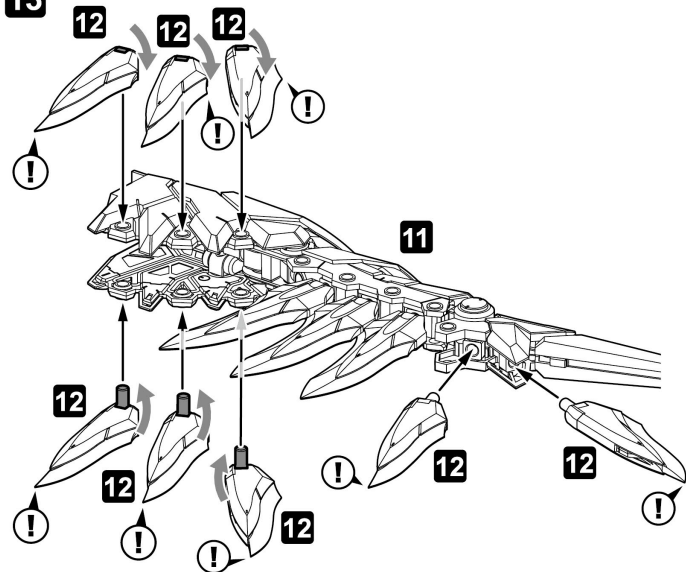
11



12 X8

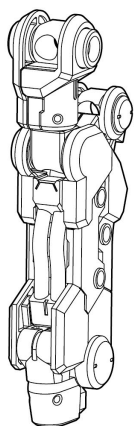


13

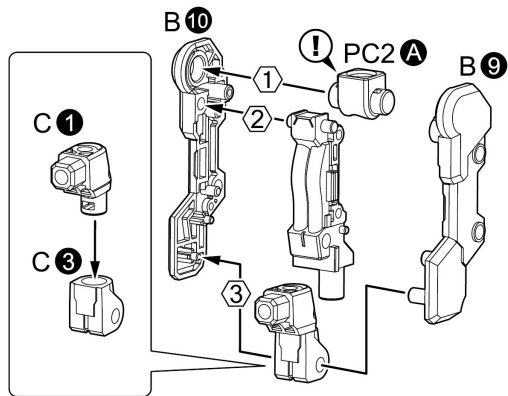
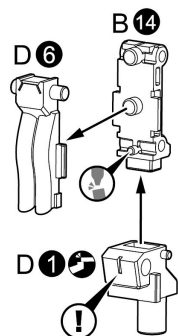


X2 脚部の組み立て

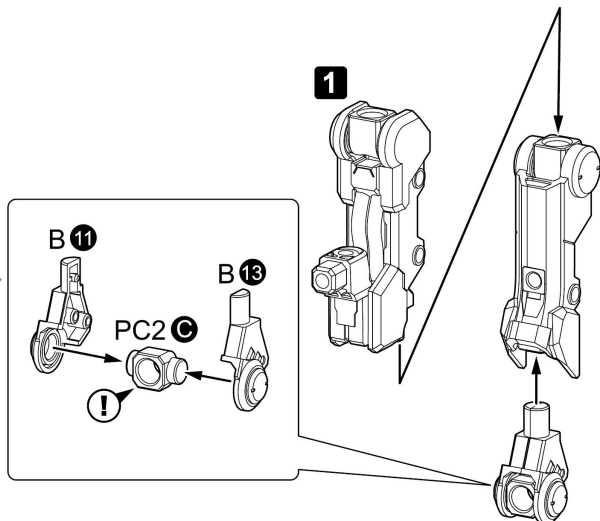
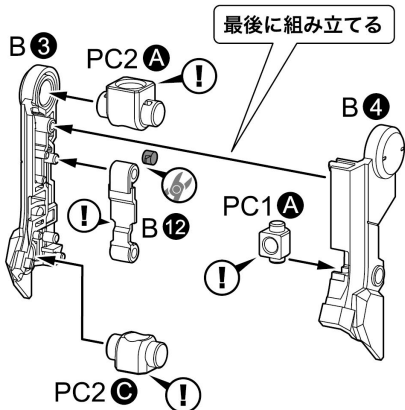
〈完成図〉



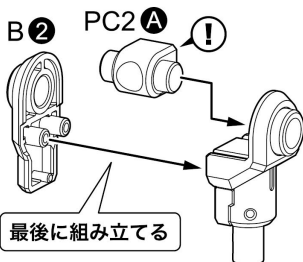
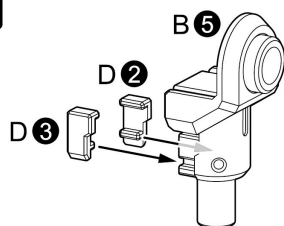
1



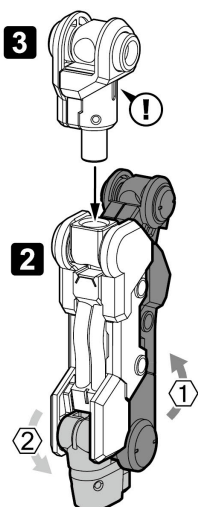
2



3

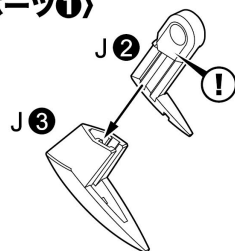


4

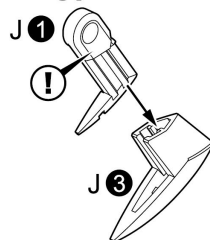


×2 脚部パーツの組み立て

〈脚部パーツ①〉

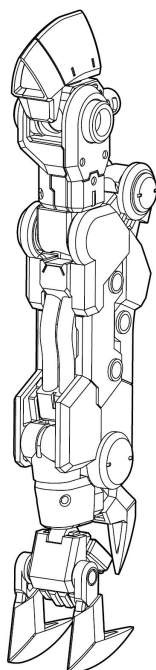


〈脚部パーツ②〉

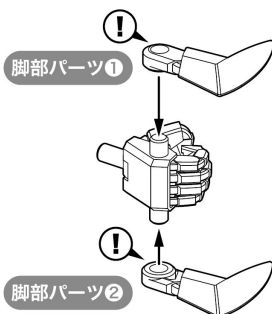
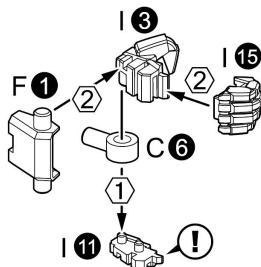


右脚の組み立て

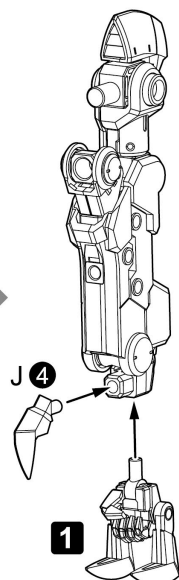
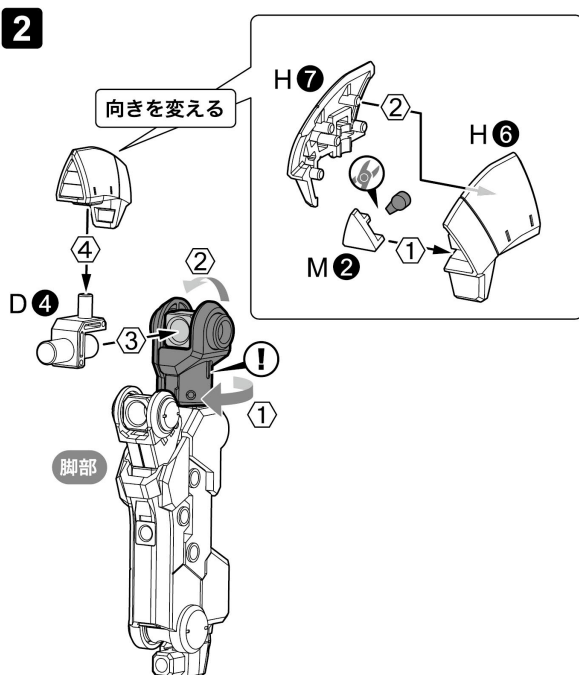
〈完成図〉



1

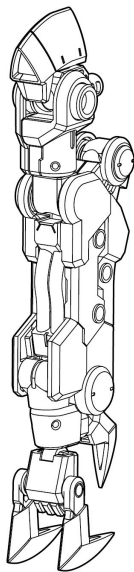


2

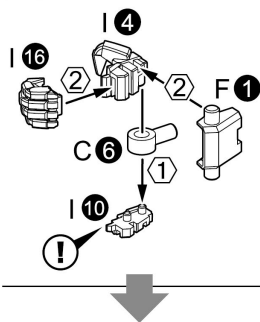


左脚の組み立て

〈完成図〉



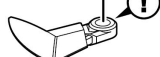
1



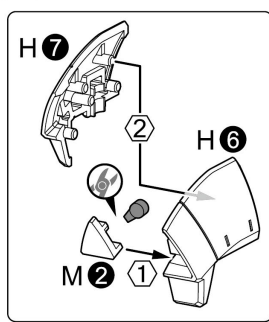
脚部パーツ②



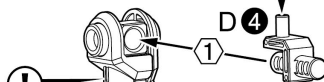
脚部パーツ①



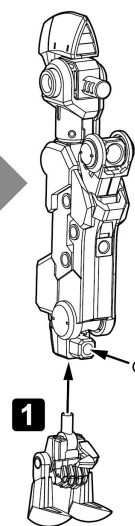
2



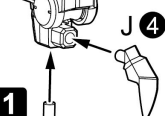
向きを変える



脚部

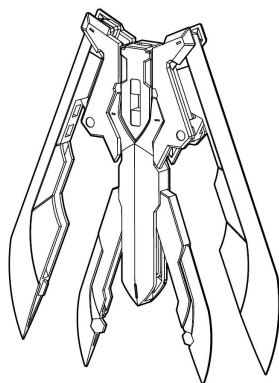


1

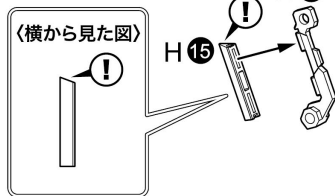


尾部の組み立て

〈完成図〉



1



〈横から見た図〉

!

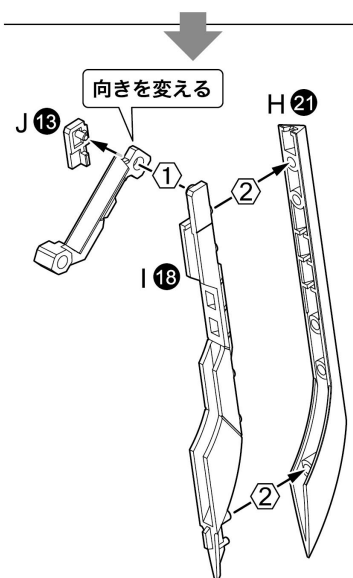
H 15

H 3

!

H 15

H 3



向きを変える

J 13

!

H 21

1

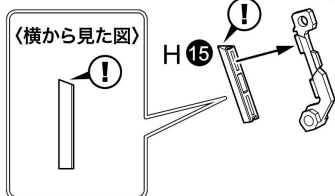
2

I 18

2

2

2



〈横から見た図〉

!

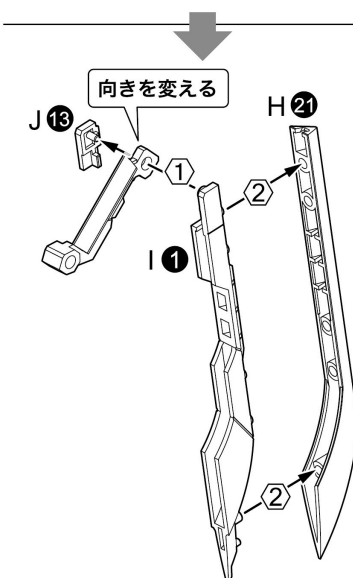
H 15

H 3

!

H 15

H 3



向きを変える

J 13

!

H 21

1

2

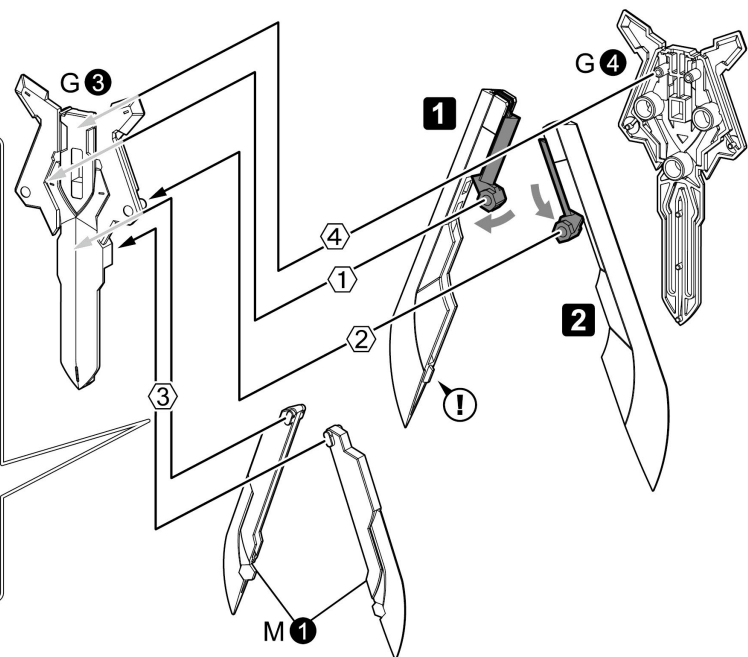
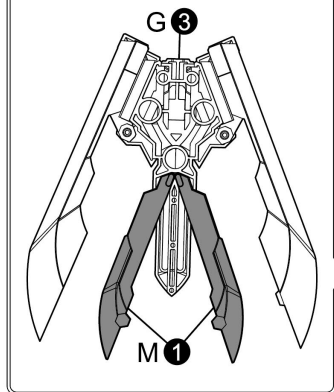
I 1

2

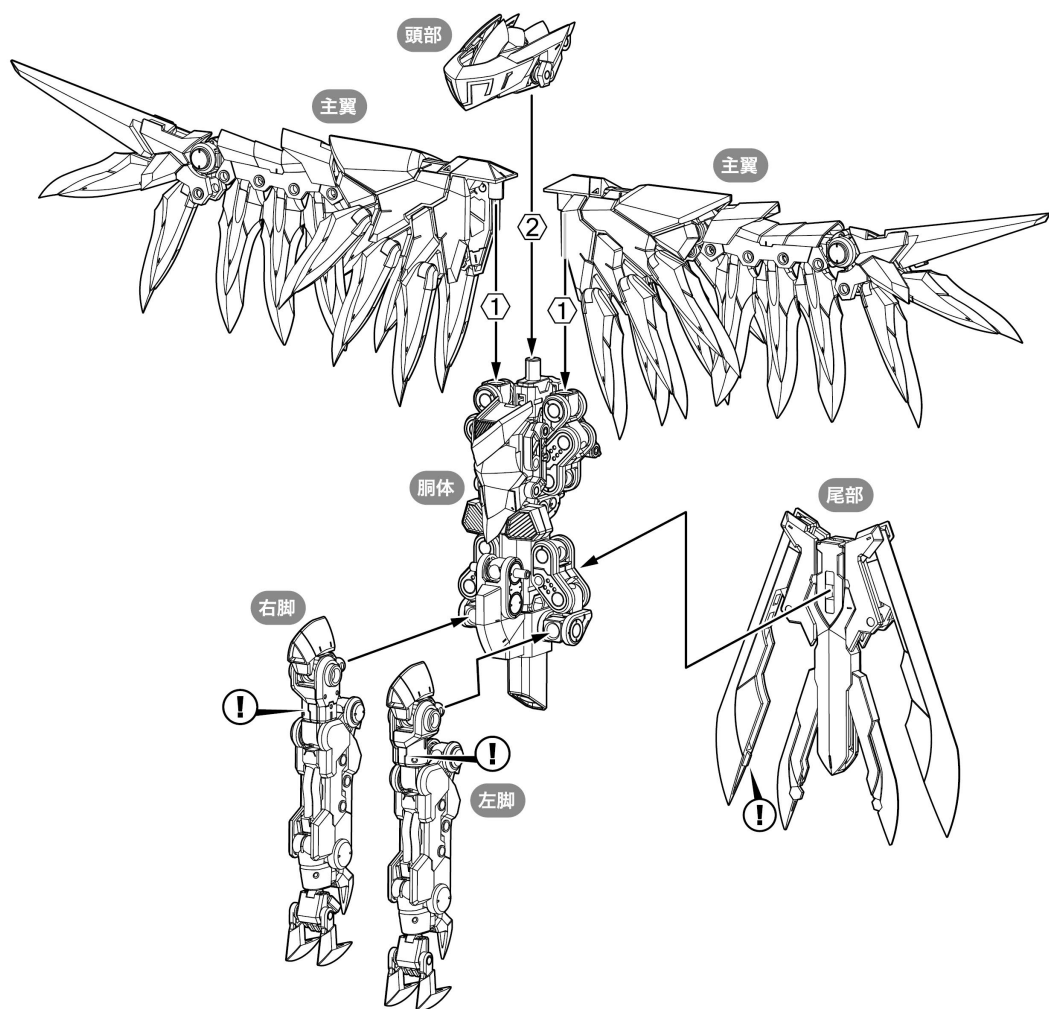
2

3

※図を参考に取り付けます。



ビーストモードの組み立て



フレームアームズ・ガールシリーズ(別売り)の乗せ方

※フレームアームズ・ガール(別売り)を使用していますが、
形状的な制約の関係で一部対応していない商品があります。
※画像は塗装完成品を使用しています。

※画像を参考にグリップを持たせます。

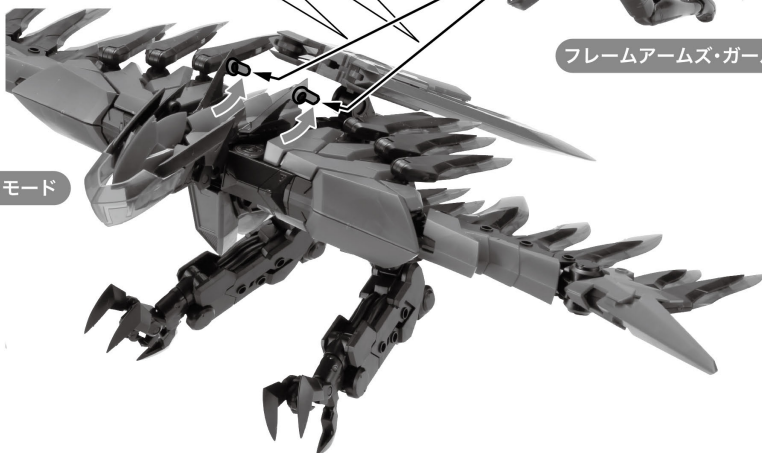


画像を参考に各部を調整する



フレームアームズ・ガール(別売り)

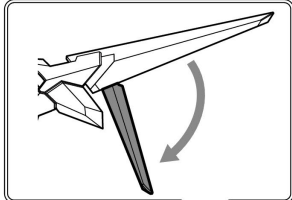
ビーストモード



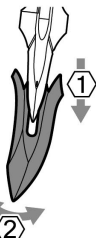
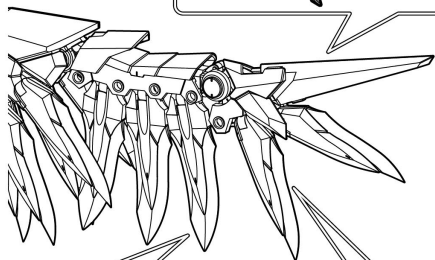
主翼の展開について

※反対側も同様に動かすことができます。

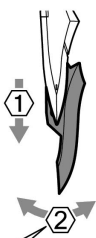
※同じ形状のパーツも
同様に動かすことが
できます。



ビーストモード



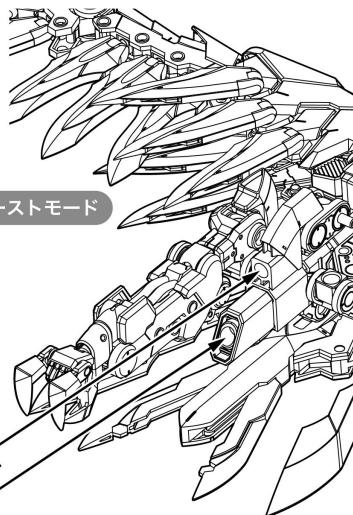
左右に可動が可能



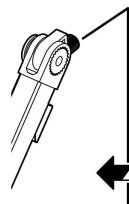
左右に可動が可能

フライングベース・ネオ(別売り)の取り付け方

※説明のために一部パーツを省略しています。



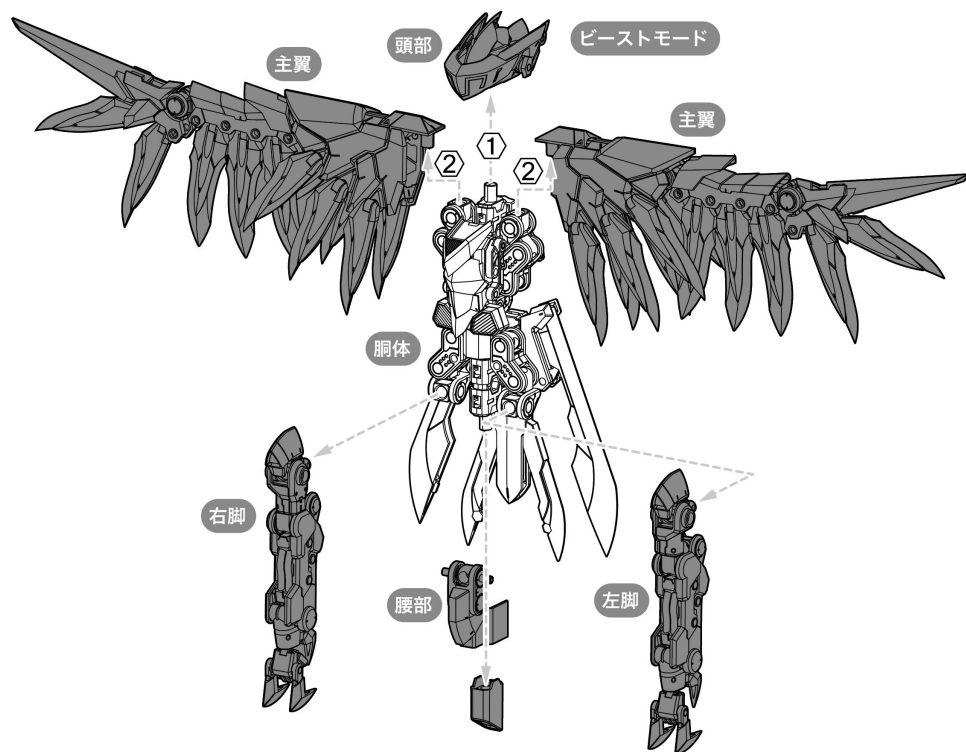
ビーストモード



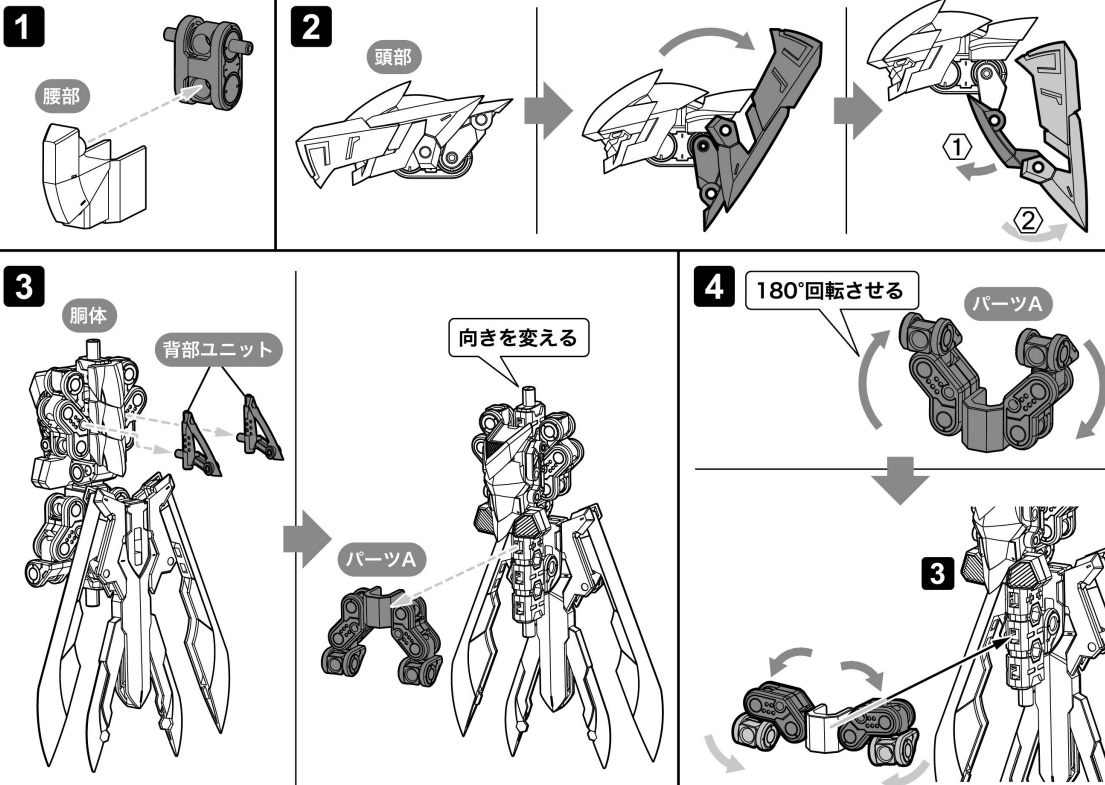
フライングベース・ネオ
(別売り)

ヒューマノイドモード

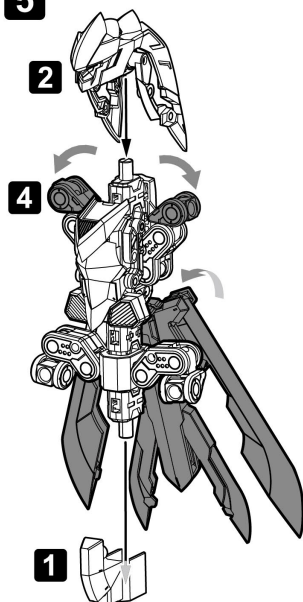
各部の取り外し



ヒューマノイドモードへの変形



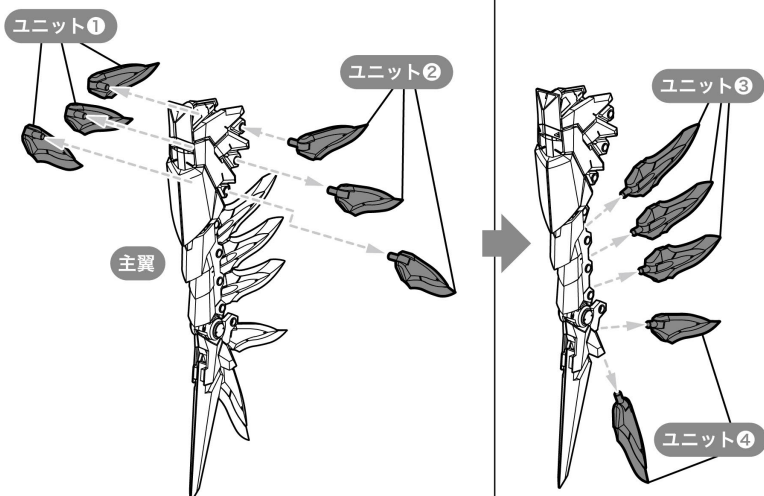
5



6

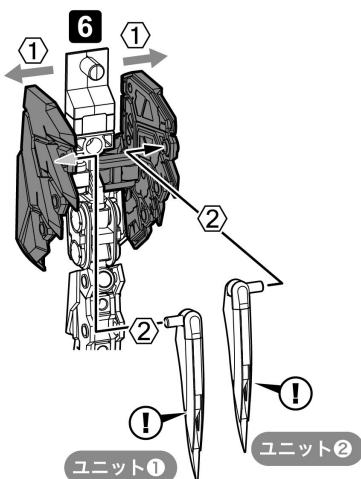
X2

※ユニット①とユニット②は各1つずつ、
ユニット④は4つ余ります。



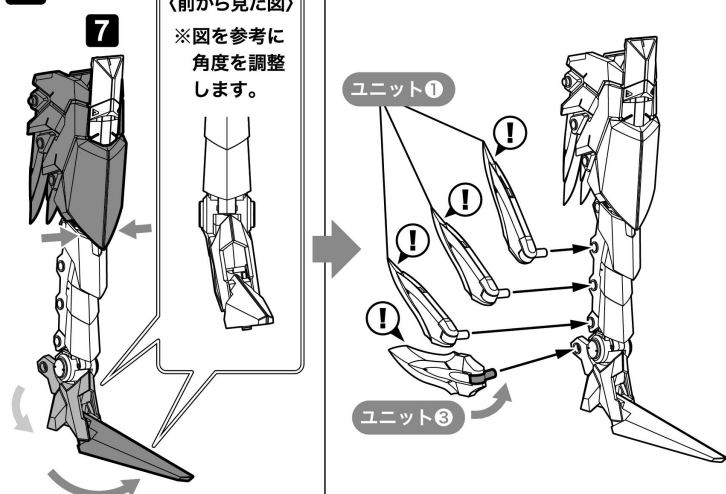
7

X2



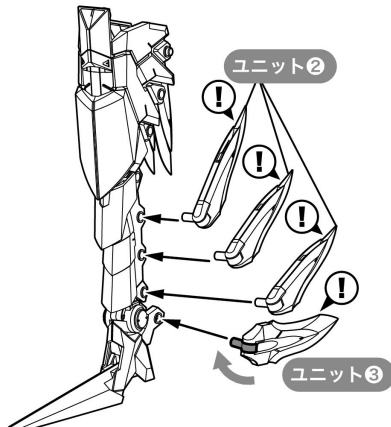
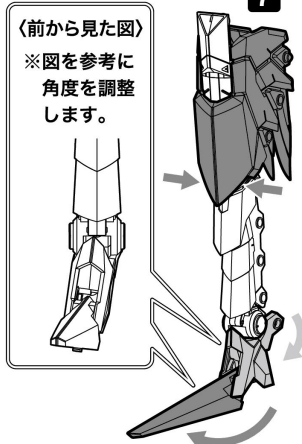
8

〈前から見た図〉
※図を参考に
角度を調整
します。

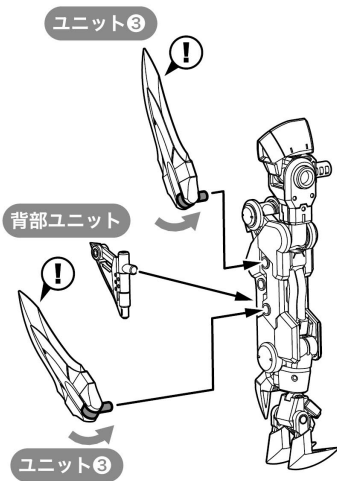
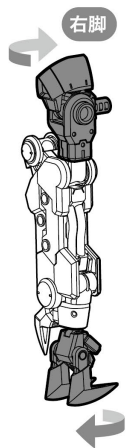


9

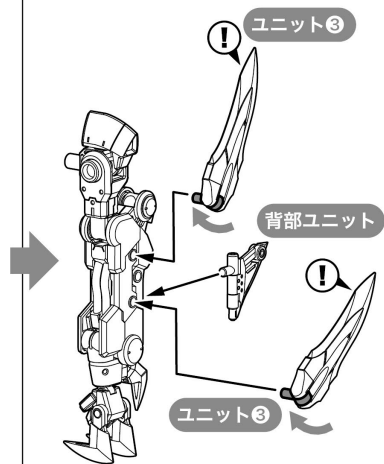
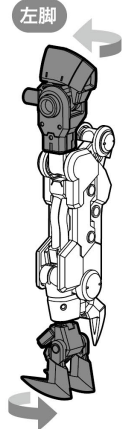
〈前から見た図〉
※図を参考に
角度を調整
します。



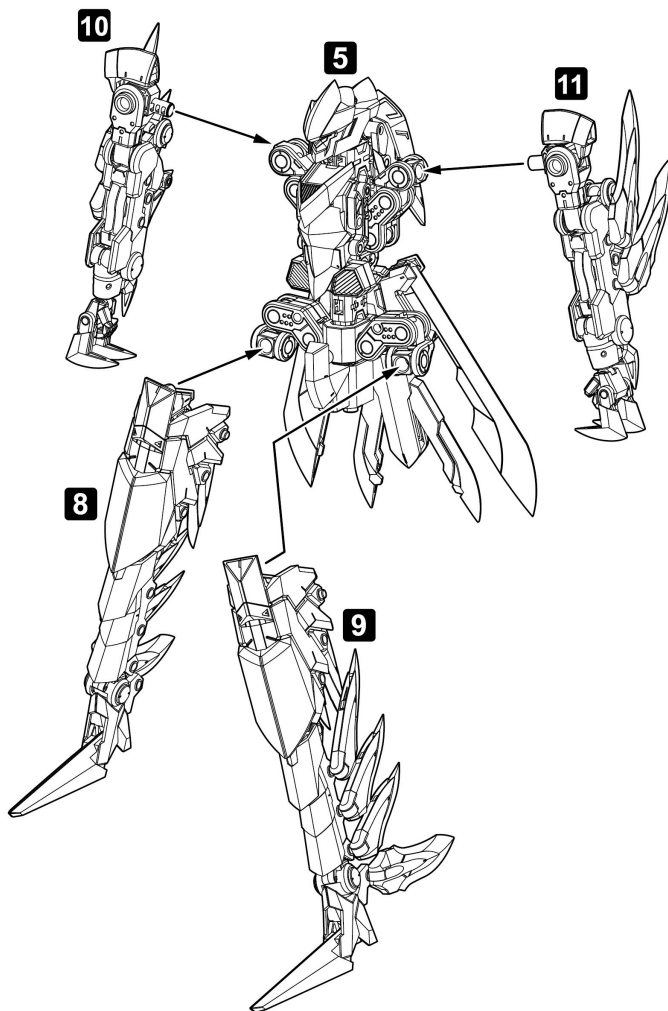
10



11



12



パワードスーツ  ※パワードスーツの組み立てには別売りのバイコンを使用します。

パワードスーツの組み立て方について

※パワードスーツの組み立てにはバイコン ヒューマノイドモードとダークバード ビーストモードを使用します。

※バイコン ヒューマノイドモードで取り外したパーツも使用します。

※画像は塗装完成品を使用しています。

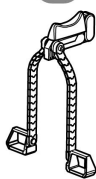
〈バイコン〉

バイコン

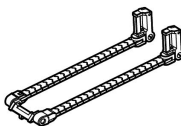
ヒューマノイドモード(別売り)



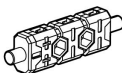
鞍



手綱



基部フレーム



グリップ



〈ダークバード〉

ダークバード

ビーストモード



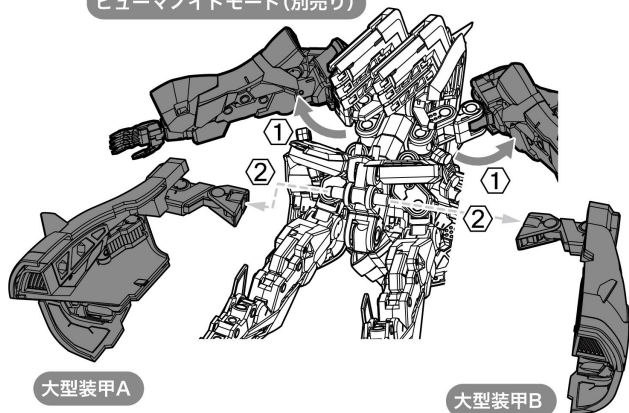
バイコン ヒューマノイドモードの組み換え

※「ユニコン頭部」を使用して説明しています。

1

バイコン

ヒューマノイドモード(別売り)

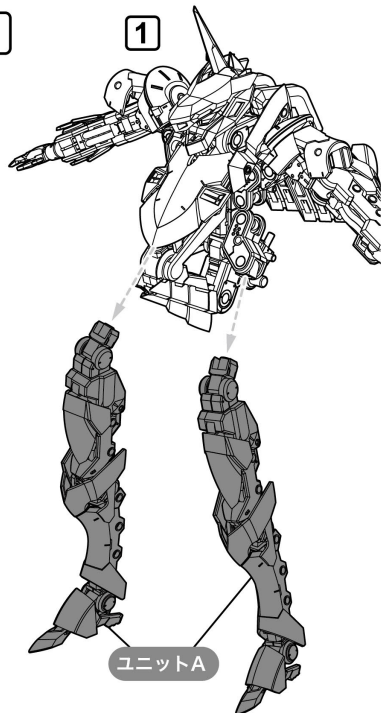


大型装甲A

大型装甲B

2

1

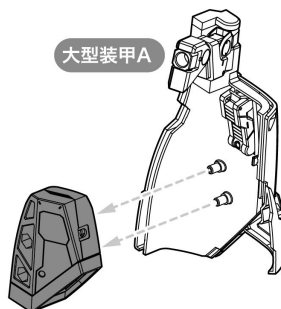


ユニットA

3

※大型装甲Bも同様にパーツを取り外します。

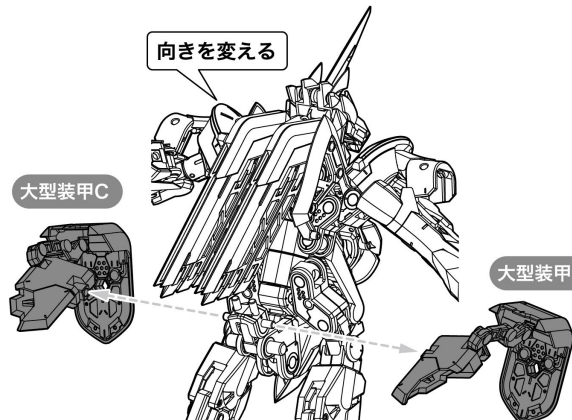
大型装甲A



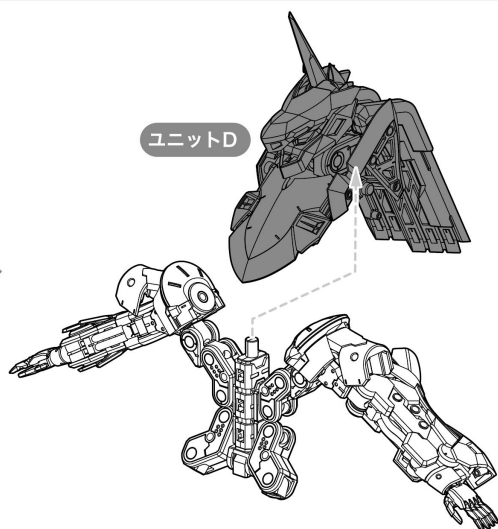
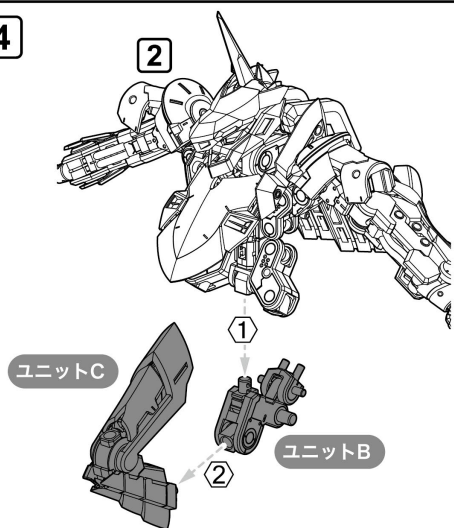
向きを変える

大型装甲C

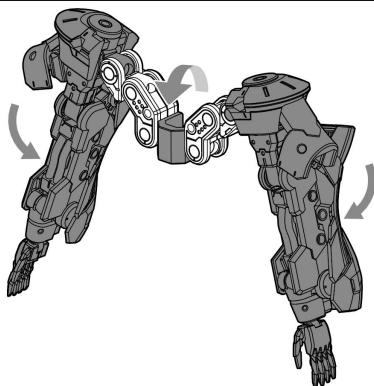
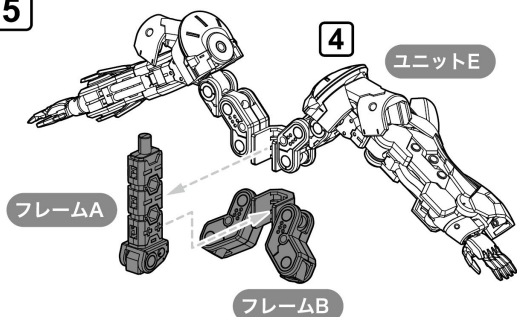
大型装甲D



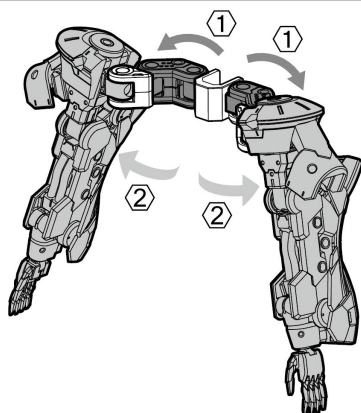
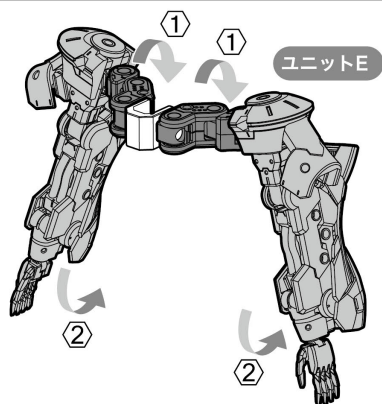
4



5

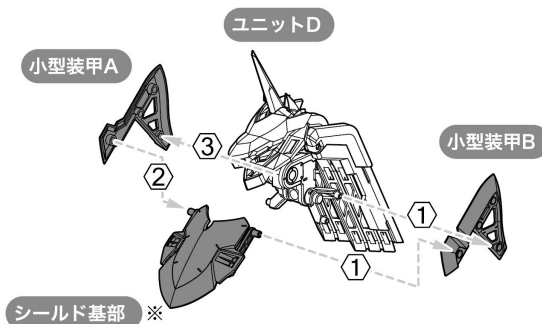


6

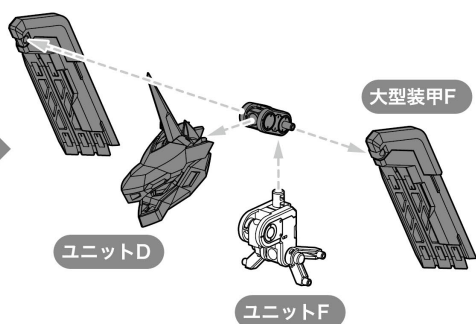


7

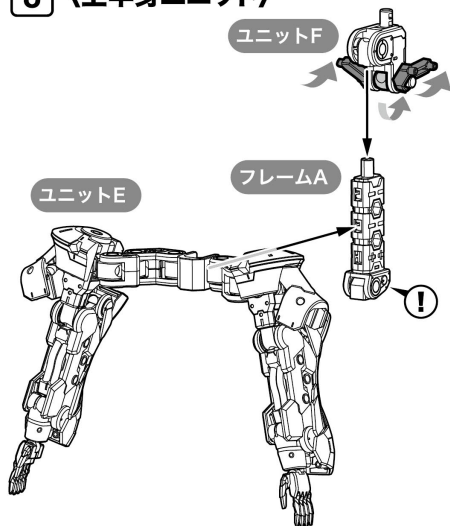
※「武器の組み立て」で使します。



大型装甲E

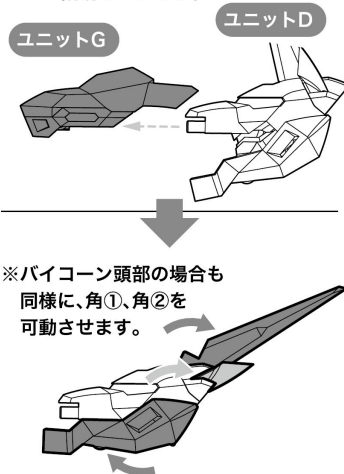


8 〈上半身ユニット〉



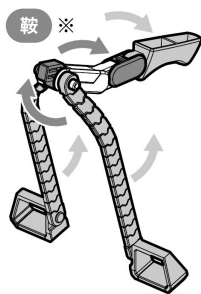
9 〈背部パーツ〉

※「ユニコーン頭部」を使用して説明しています。

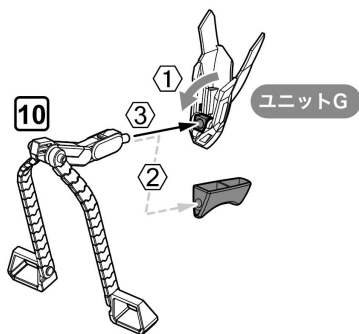


10

※ヒューマノイドモード組み立て時に取り外した鞍を使用します。

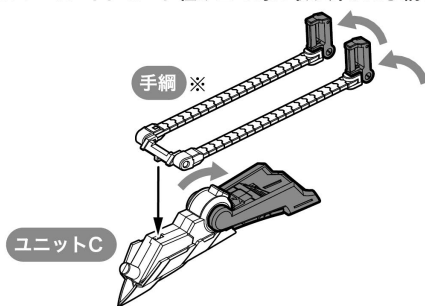


11 〈座席ユニット〉



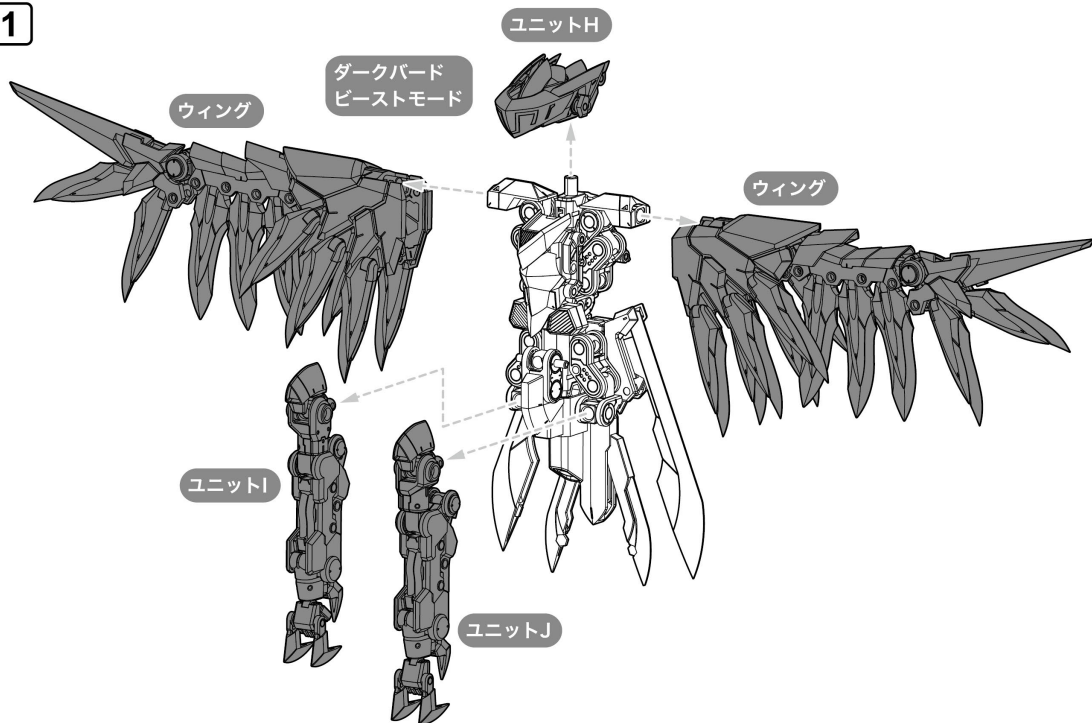
12 〈背部装甲〉

※ヒューマノイドモード組み立て時に取り外した手綱を使用します。



ダークバード ビーストモードの組み換え

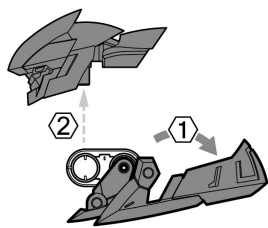
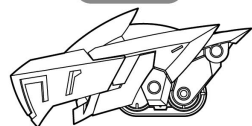
1



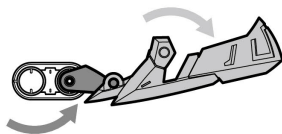
2

〈可動させる前の図〉

ユニットH



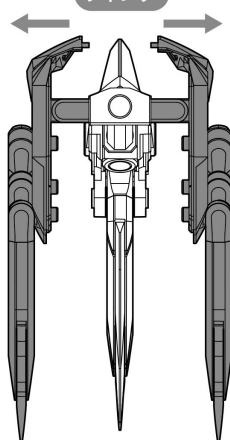
ユニットH



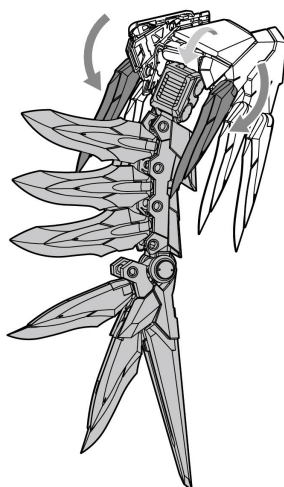
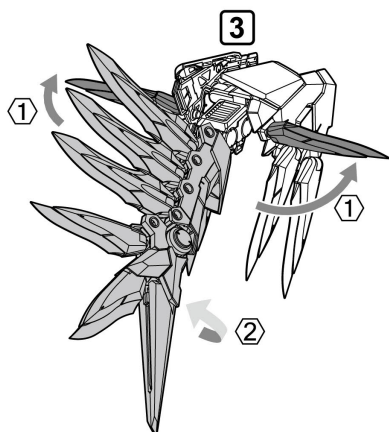
3

×2

ウィング

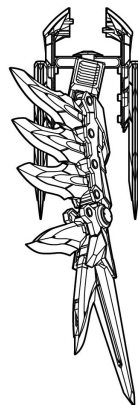


4 〈右肩装甲〉

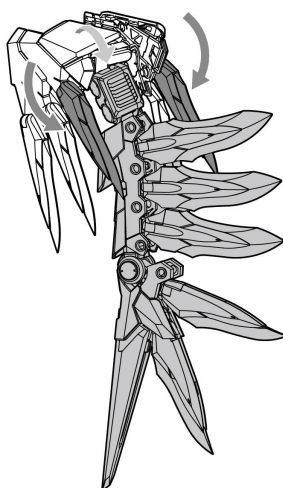
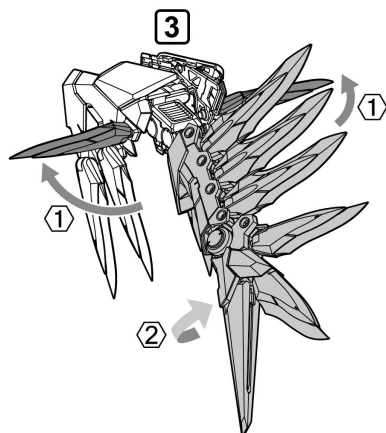


〈横から見た図〉

※図を参考に各部を調整します。



5 〈左肩装甲〉

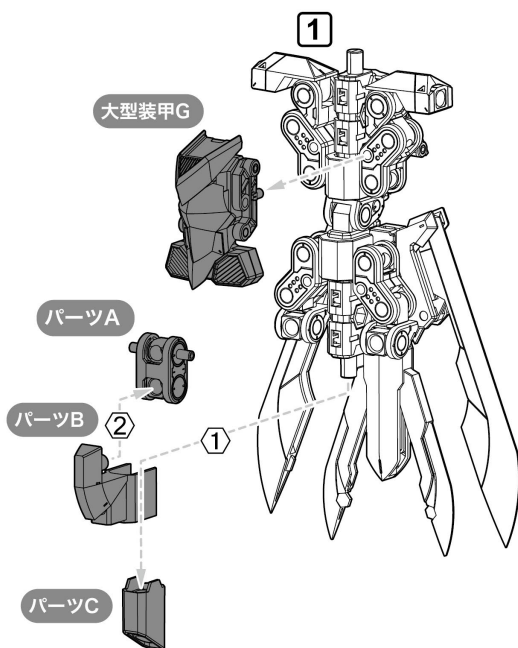


〈横から見た図〉

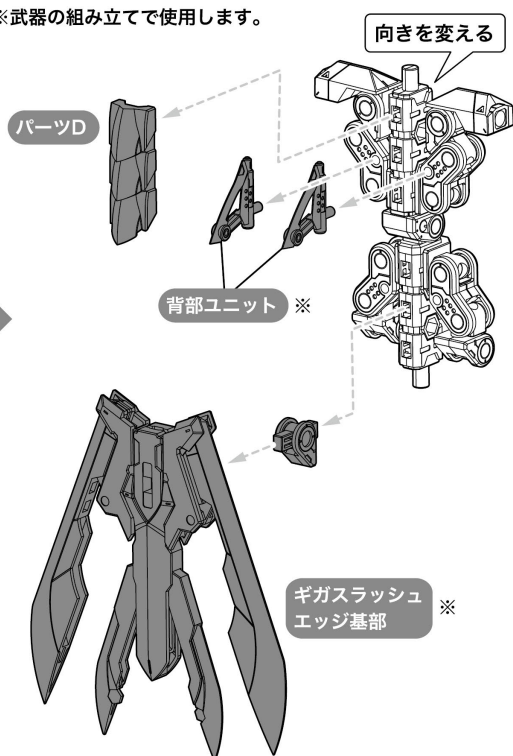
※図を参考に各部を調整します。



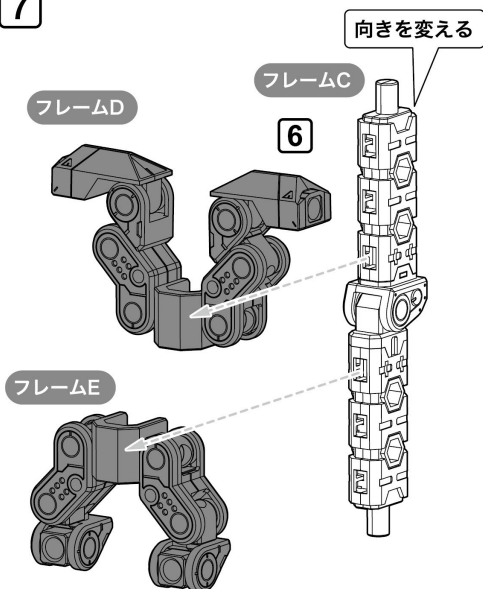
6



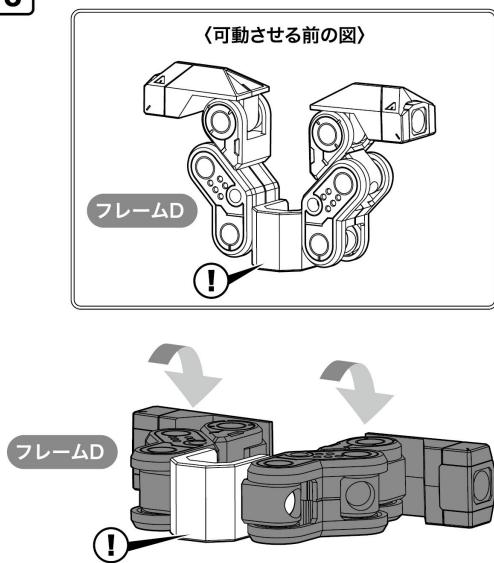
※武器の組み立てで使用します。



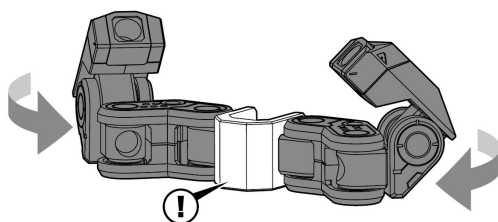
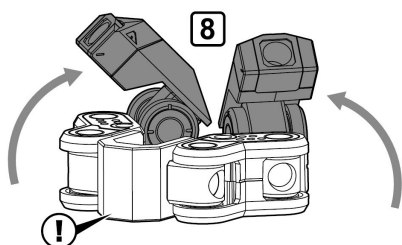
7

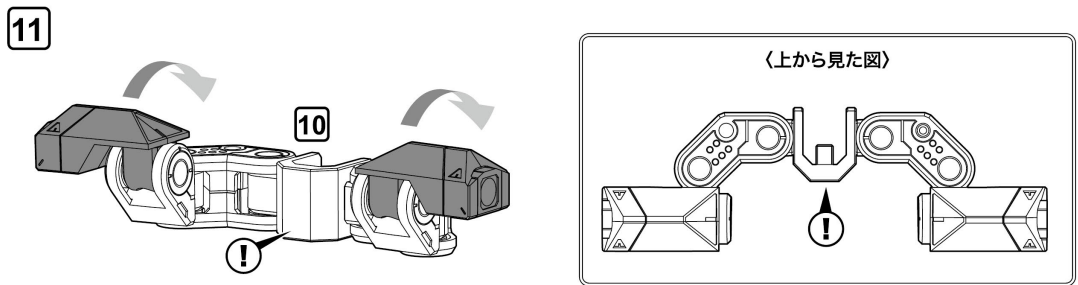
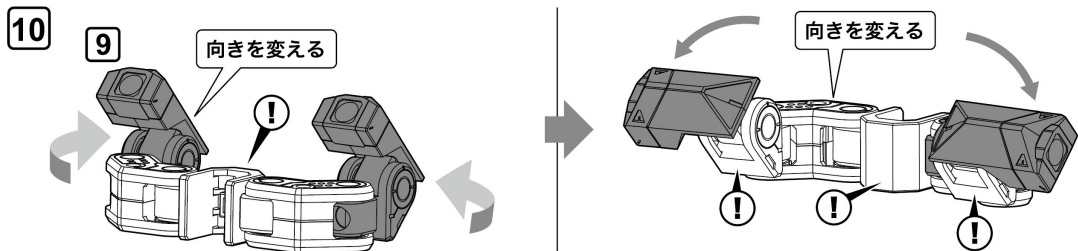


8

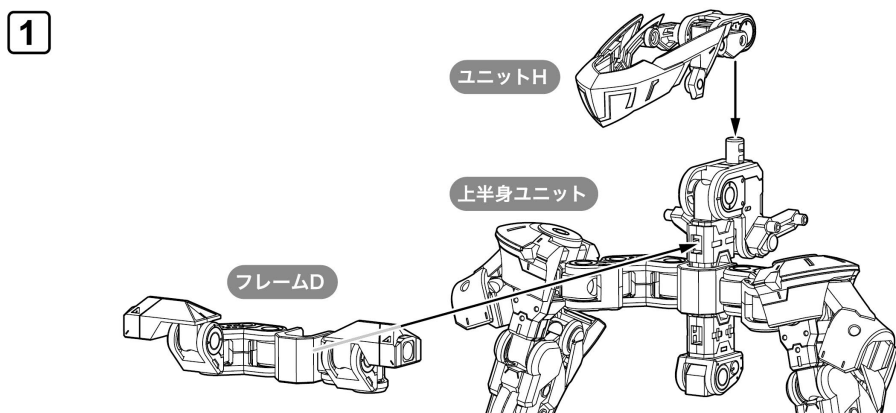


9

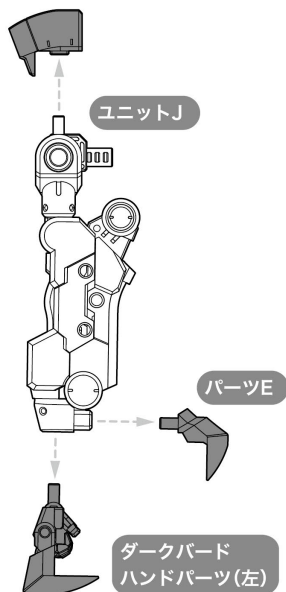




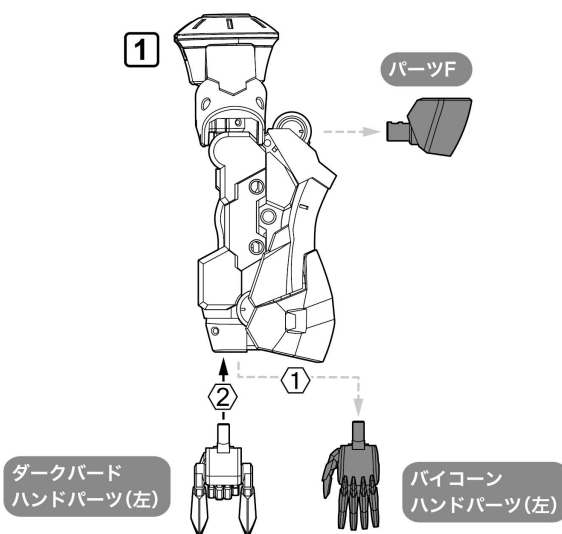
パワードスーツ上半身の組み立て



2 ※ユニットIも同様にに取り外します。

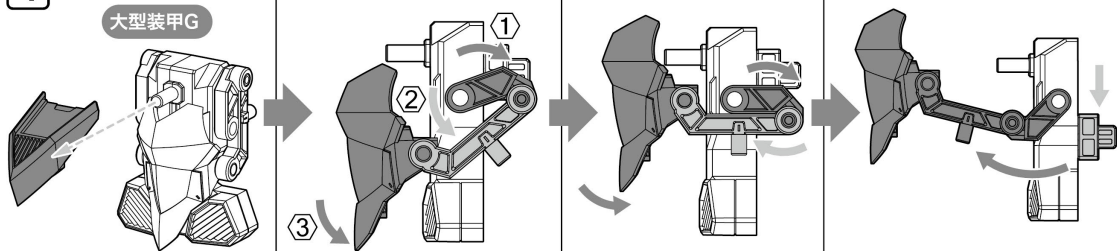


3 ※説明のために一部パーツを省略しています。
※反対側も同様にに取り付けます。



4

大型装甲G



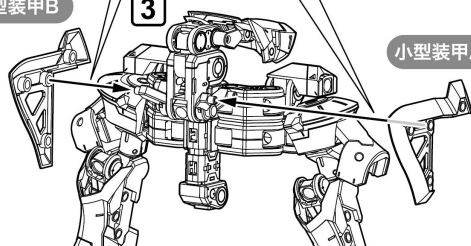
5

干渉を避けて取り付ける

小型装甲B

3

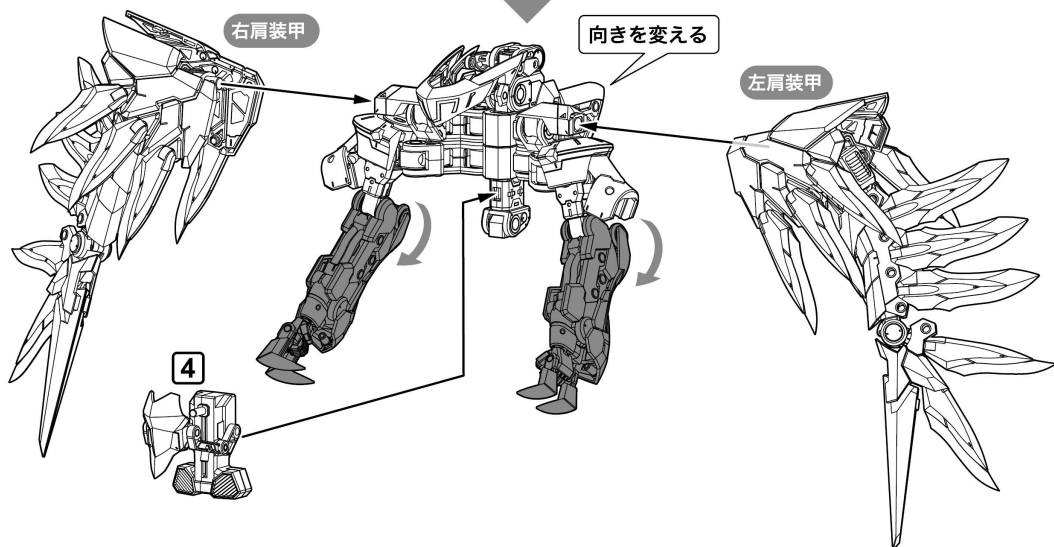
小型装甲A



右肩装甲

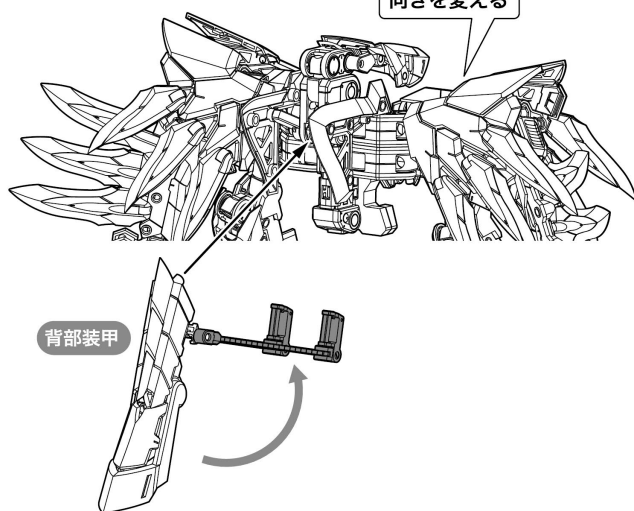
向きを変える

左肩装甲



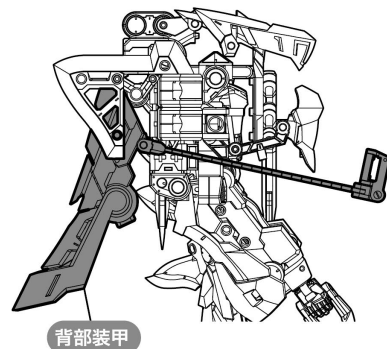
向きを変える

背部装甲



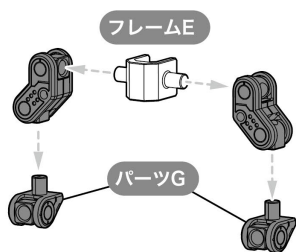
〈取り付けた図〉

※説明のために一部パーツを省略しています。
 ※背部装甲は図を参考に位置を調整します。

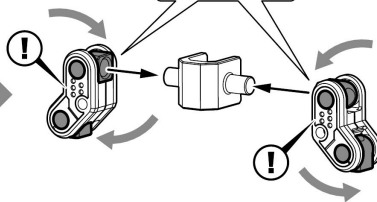


パワードスーツの組み立て

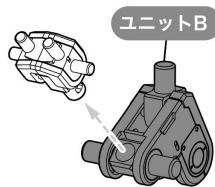
1



向きを変える

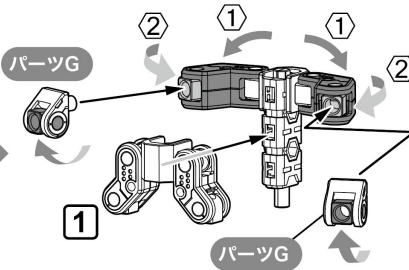
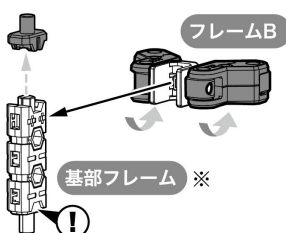


3



2

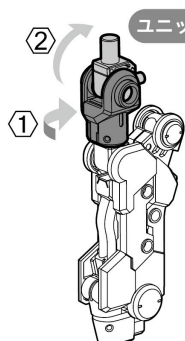
※バイコン ヒューマノイドモードで
取り外したパーツを使用します。



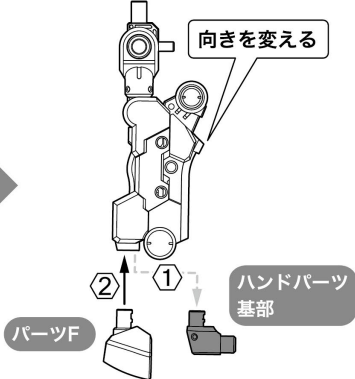
O2 7 (バイコン)

4

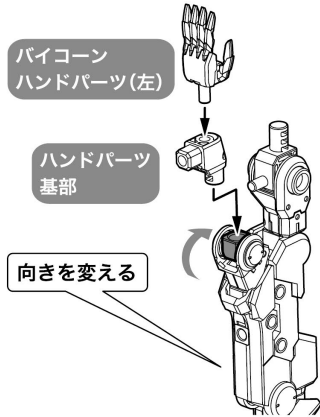
※ユニットJも同様に
可動させます。



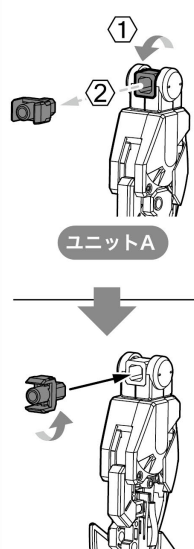
※ユニットJも同様に組み換えをします。



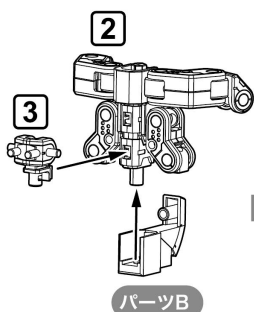
※ユニットJも同様に取り付けます。



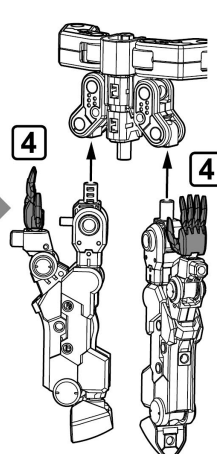
5 X2



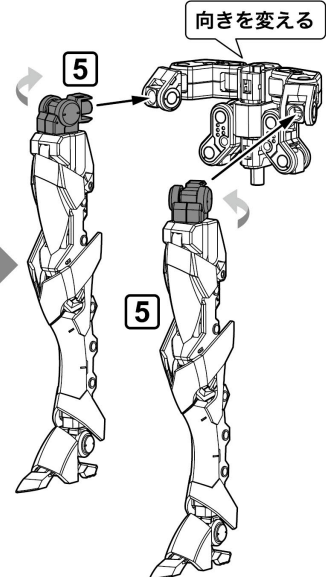
6



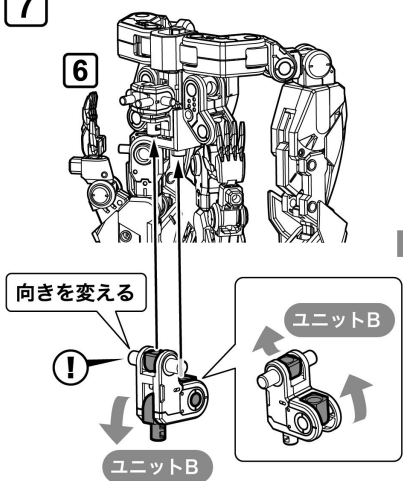
※説明のために一部パーツを
省略しています。
※グレー部分の向きを参考に
パーツを取り付けます。



※説明のために一部パーツを
省略しています。



7



干渉を避けて取り付ける

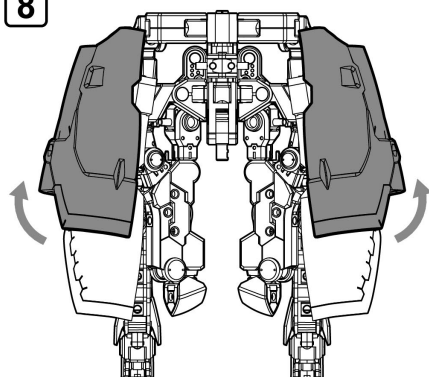
大型装甲A

干渉を避けて取り付ける

大型装甲B

※図を参考に取り付けます。

8



9

※大型装甲Cも同様に
取り外します。

大型装甲H

大型装甲D

※大型装甲Cも同様に可動させます。

10 X2

※図を参考にグレー部分を
調整します。

大型装甲H

11

大型装甲C

8

大型装甲D

12

パーツD

パーツA

パーツC

D 6
(ダークバード)

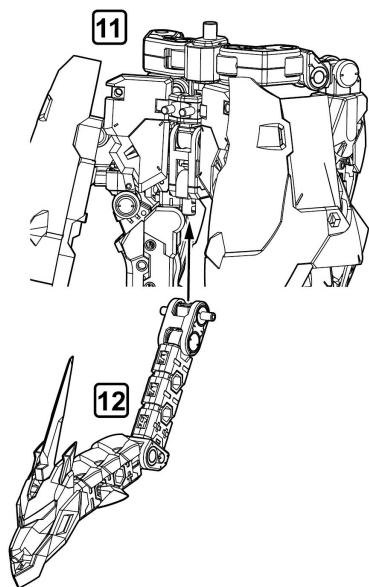
図の位置になるように調整する

背部パーツ

パーツE

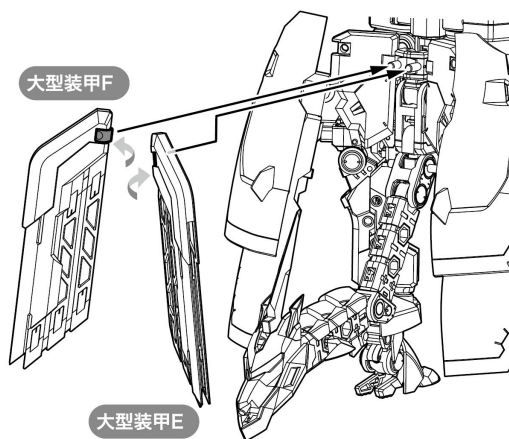
パーツE

13

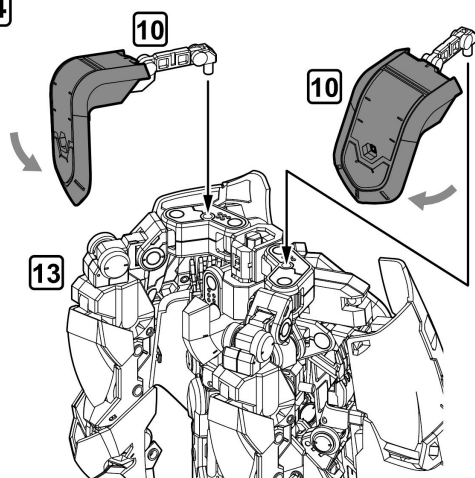


大型装甲F

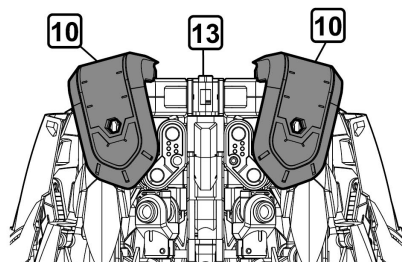
大型装甲E



14

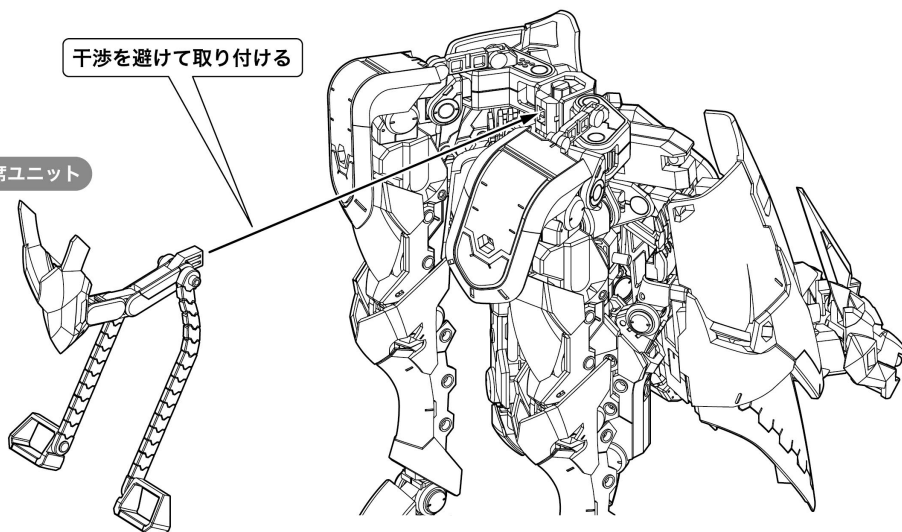


※図を参考に取り付けます。



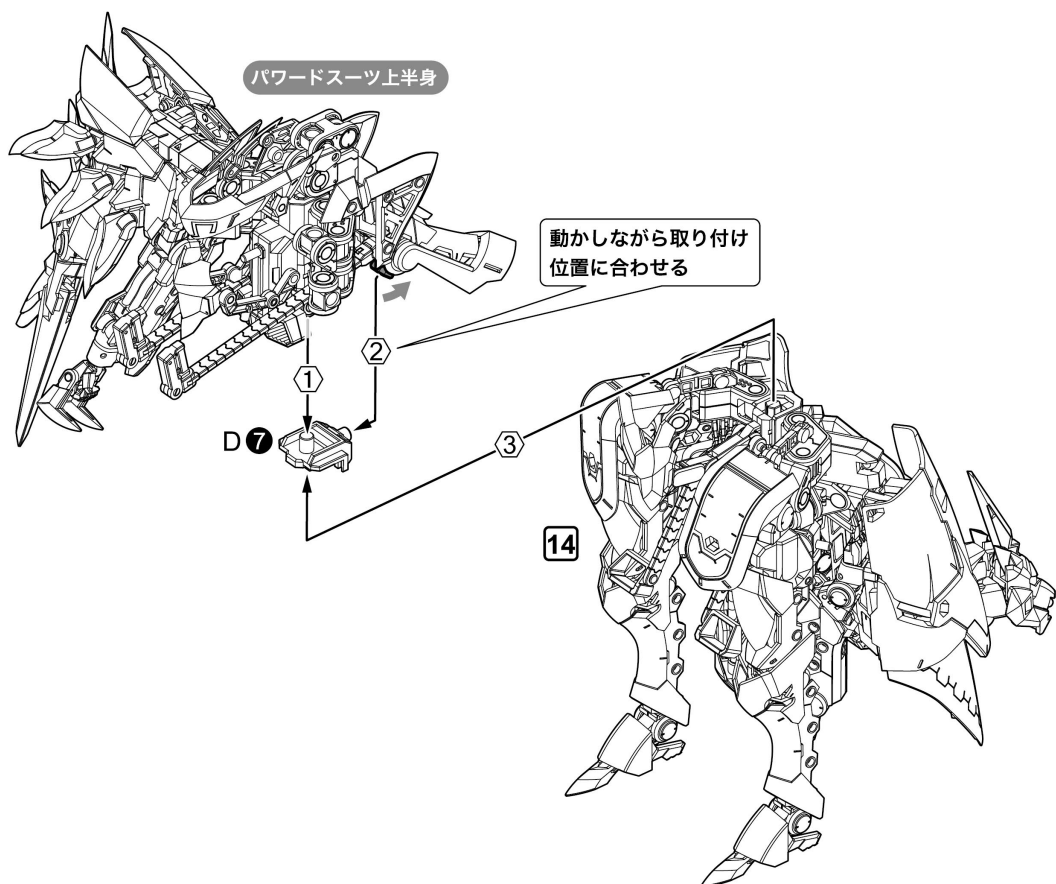
干渉を避けて取り付ける

座席ユニット



15

パワードスーツ上半身

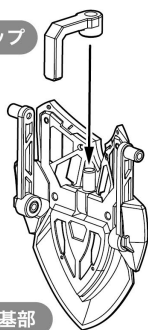


武器の組み立て

※パイコン ヒューマノイドモードで取り外したグリップを使用します。

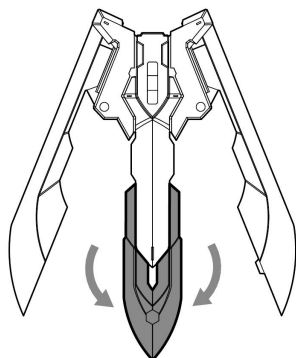
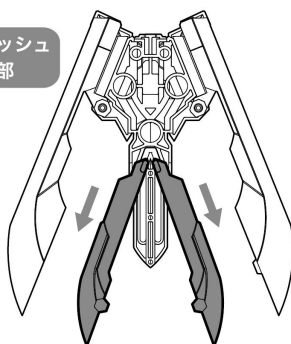
〈シールド〉

グリップ

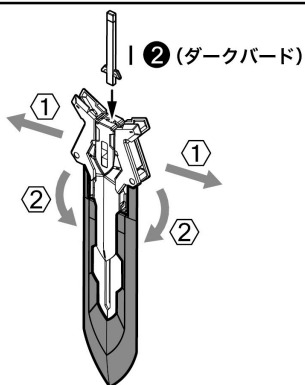
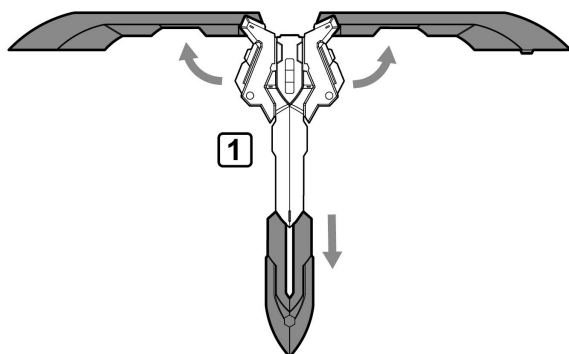


1 〈ギガスラッシュエッジ〉

ギガスラッシュエッジ基部



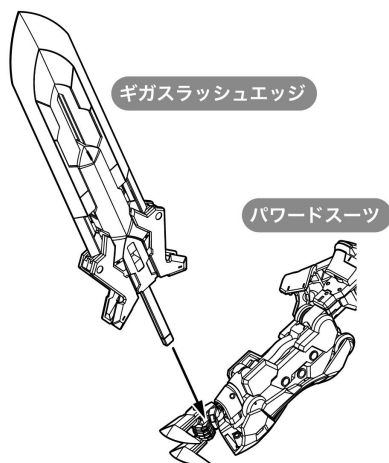
2



武器の持たせ方

〈ギガスラッシュエッジ〉

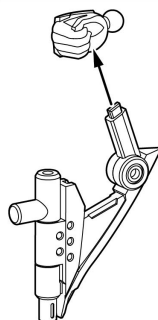
※左側でも同様に持たせることができます。
※シールドも同様に持たせることができます。



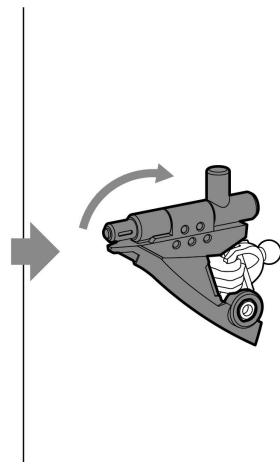
〈ハンドガン〉

※フレームアームズ・ガール(別売り)の左右各種武器持ち手を
使用できます。

フレームアームズ・ガール
(別売り)の武器持ち手



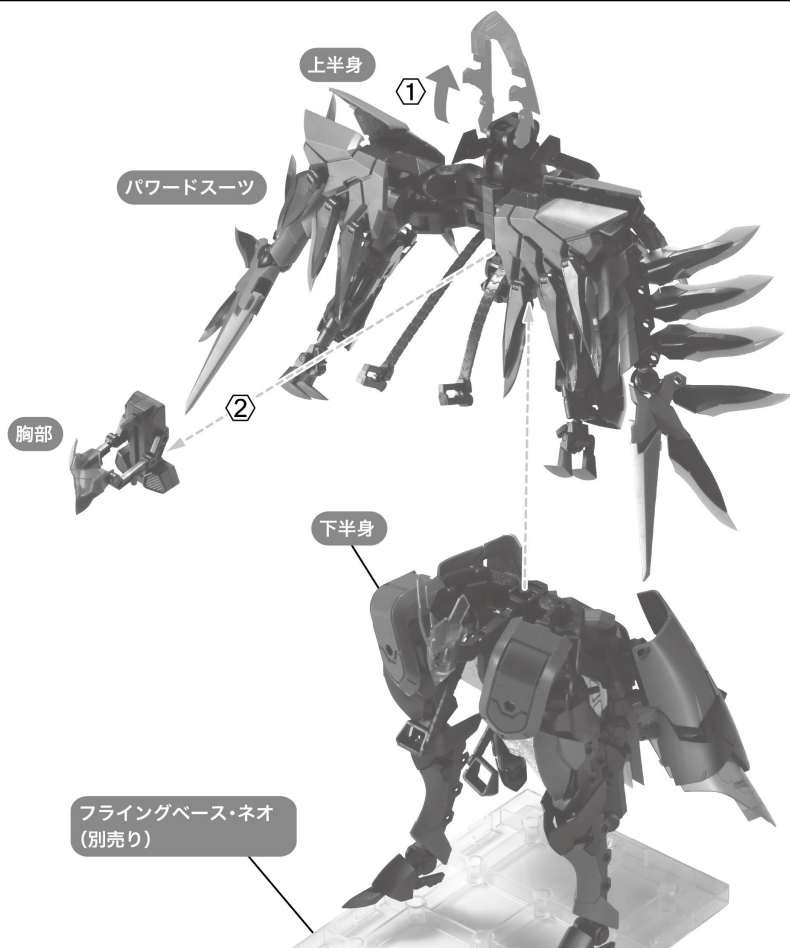
背部ユニット



フレームアームズ・ガールシリーズ(別売り) の乗せ方

※画像は説明のためにフライングベース・ネオ(別売り)を使用しています。
※ユニコーン頭部を使用して説明しています。
※別売りの「フレームアームズ・ガール」シリーズを使用していますが、
形状的制約の関係で一部対応していない商品があります。
※画像は塗装完成品を使用しています。

1

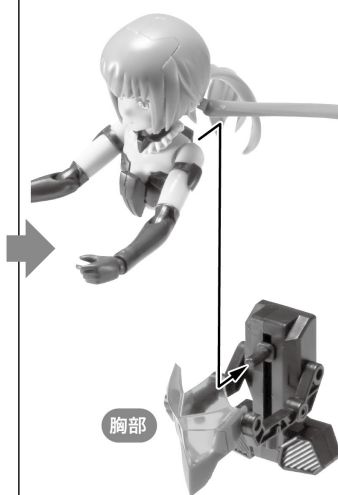


2 ※画像を参考にフレームアームズ・
ガール(別売り)の各部を調整します。

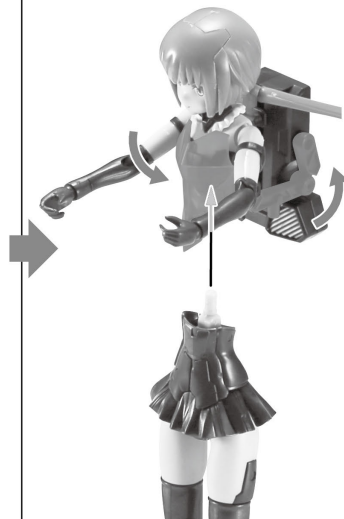
フレームアームズ・ガール(別売り)



フレームアームズ・ガール
下半身



胸部



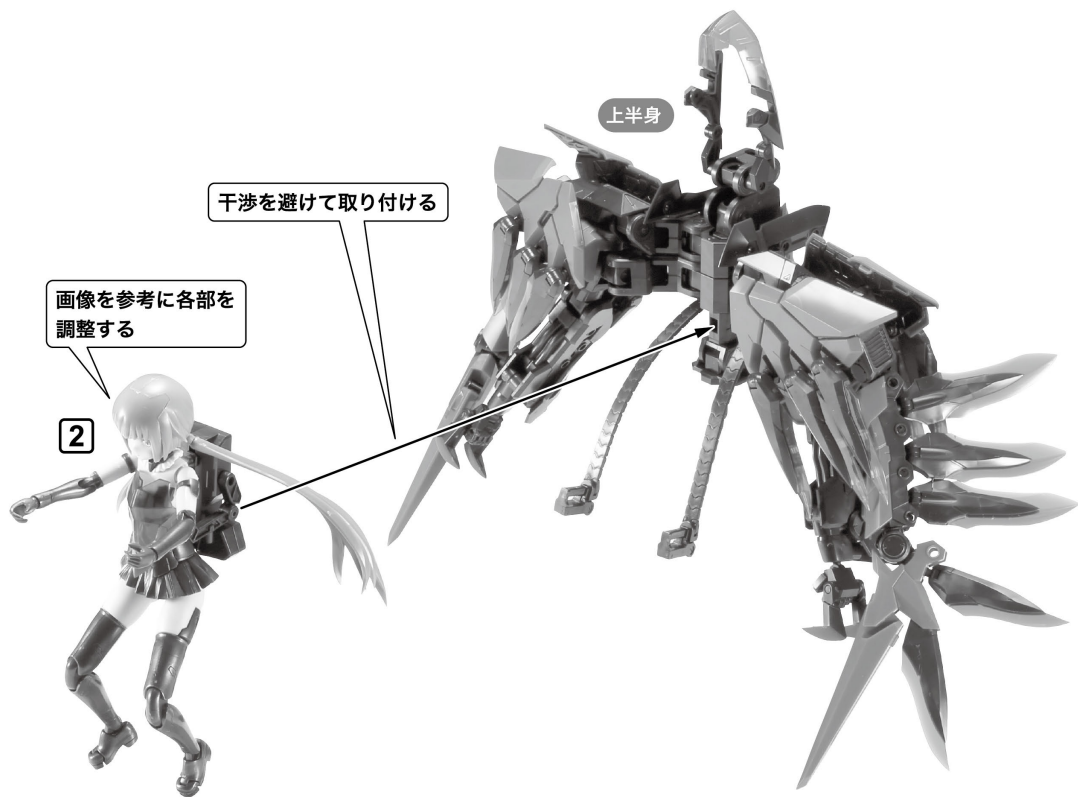
フレームアームズ・ガール
下半身

3

干渉を避けて取り付ける

画像を参考に各部を
調整する

2



上半身

4

3

干渉を避けて取り付け

下半身

《乗せる際の注意点》

※図を参考に髪のマパーツを調整します。

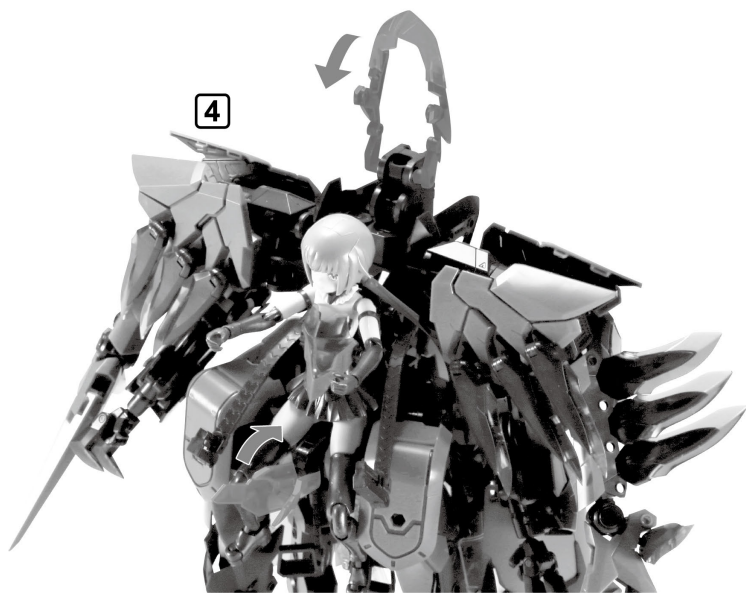
※説明のために一部パーツを取り外しています。

※他のフレームアームズ・ガールシリーズ(別売り)の場合も同様に、パーツの干渉を避けて乗せます。



5

4



6

※画像を参考にグリップを持たせます。

※説明のために一部パーツを取り外しています。

※画像を参考に脚部に乗せます。

※説明のために一部パーツを取り外しています。

5



COLOR GUIDE

●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト ●GX101 Mr.クリアカラーGX : GXクリアブラック

●GX201 Mr.メタリックカラーGX : GXメタルブラック

■= ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

■001 ガイアカラー : ピュアホワイト ■HG-01 ヘキサギアカラー : ヘキサホワイト

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビishop等でお買い求めください。※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。
※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。



本体 ブラック

- 80/H-35:コバルトブルー(65%)
- 14/H-54:ネービーブルー(30%)
- 79/H-23:シャインレッド(5%)
- または
- HG-08:ヘキサブラック(100%)

本体 パープル

- 2/H-2:ブラック(45%)
- 1/H-1:ホワイト(20%)
- 67/H-39:パープル(20%)
- 29/H-17:艦底色(15%)

フレーム ガンメタル

- 2/H-2:ブラック(60%)
- 8/H-8:シルバー(35%)
- 22/H-72:ダークアース(5%)
- または
- HG-03:ヘキサフレームガンメタル(100%)

シリンダー ゴールド

- GX210:GXブルーゴールド(100%)

シリンダー シルバー

- 8/H-8:シルバー(100%)

武器 ブラック

- 2/H-2:ブラック(100%)

センサー・カメラ パープル

- 047:クリアパープル(85%)
- 102:蛍光ピンク(10%)
- GX101:GXクリアブラック(5%)

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

CUSTOMIZATIONS

※画像の作例を再現するには複数の商品が必要になります。



別売りの「パイコーン」を組み合わせてギガンティックコンビネーション発動! 「パワードスーツ」が完成します。



別売りの各種プラモデルのカスタマイズパーツとしても幅広く使用可能。
ギミックと武器の塊である「ギガンティックアームズ」を使いこなし、君だけの改造アイデアを見つけよう!