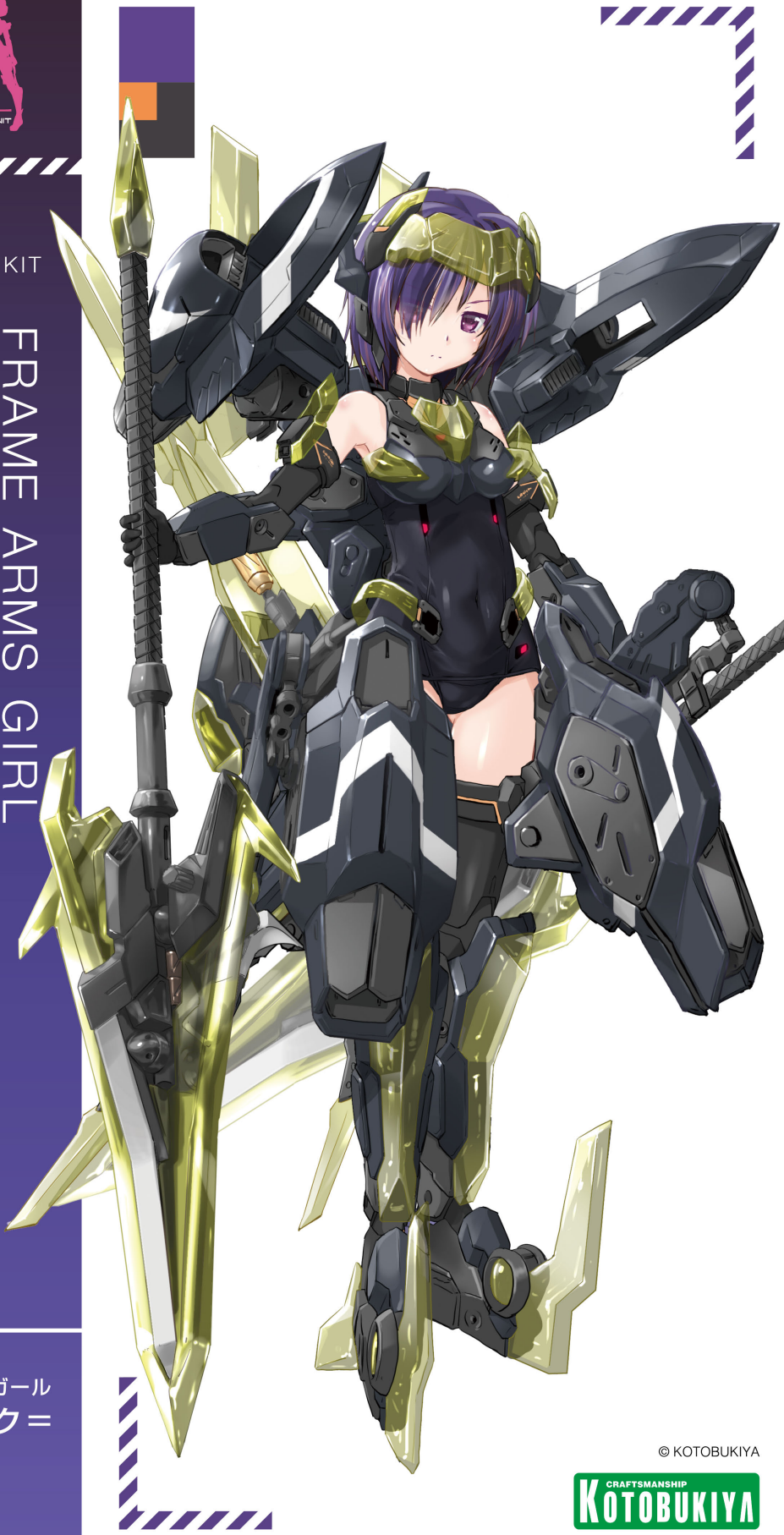
FRAME ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT

NON SCALE
FULL ACTION
PLASTIC MODEL KIT

FRAME ARMS GIRL HRESVELGR=ALBAS

フレームアームズ・ガール
フレズヴェルク＝
アルバス



© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP KOTOBUKIYA

フレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝アルバス

FRAME ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT

シリーズコンセプト

・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
・発売中のM.S.G、フレームアームズ、メガミデバイス、創彩少女庭園、アルカナディア、ヘキサギアと組み合わせて楽しむ事ができます。

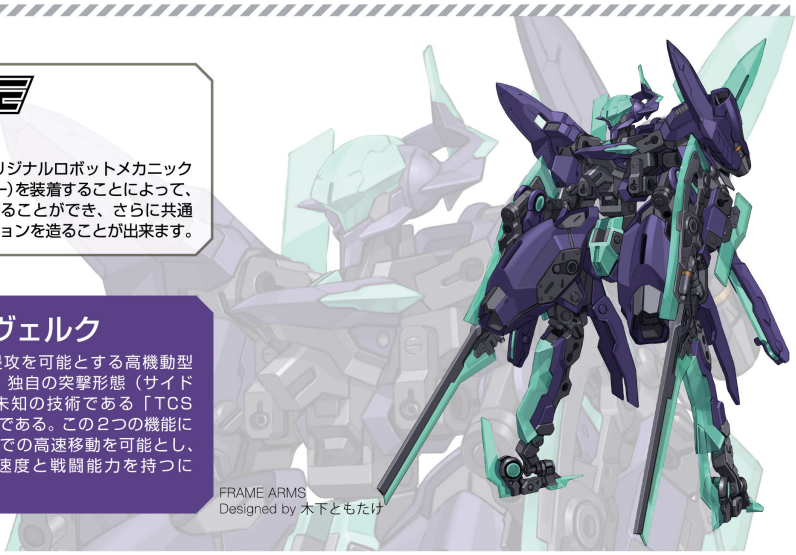
FRAME ARMS GIRL Designed by 駒都えーじ

FRAME ARMS

フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体(フレーム)に外装(アーマー)を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み替えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

NSG-X1 フレズヴェルク

機動力に特化し、超遠距離からの電撃的侵攻を可能とする高機動型可変FA。本機を脅威足らしめているのは、独自の突撃形態（サイドワインダー・モード）への変形機構と、未知の技術である「TCS（T Crystal Shield）オシレーター」の実装である。この2つの機能により、本機は単騎での大気圏突入と重力下での高速移動を可能とし、これまでのFAとは比較にならない侵攻速度と戦闘能力を持つに至った。



FRAME ARMS
Designed by 木下ともたけ

⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注　意

- ●本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- ●窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- ●製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- ●部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- ●塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- ●部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ●ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- ●本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■ 必ずお読みください。

- ○組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- ○パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- ○組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- ○塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- ○工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- ○塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

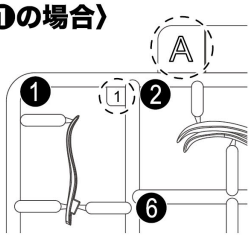
記号の説明

はめ込む　〇内の順番で組み立てる　パーツの向きに注意　破損に注意　切り取る　選択式　パーツの下にあるゲートを切り取る　切り取る位置に注意

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A❶の場合〉



二重線の吹き出しについて

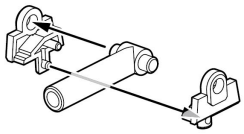
二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

〈使用例〉

はめ込む矢印のグレー部分について

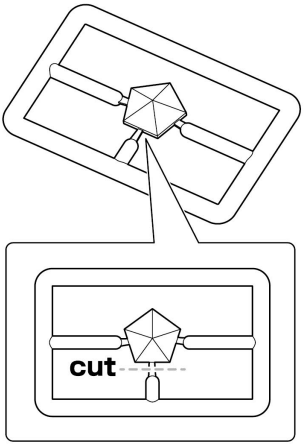
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

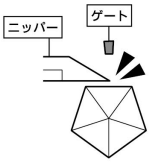


パーツの切り取り方

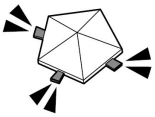
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

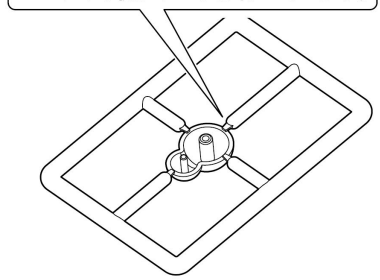


✕ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

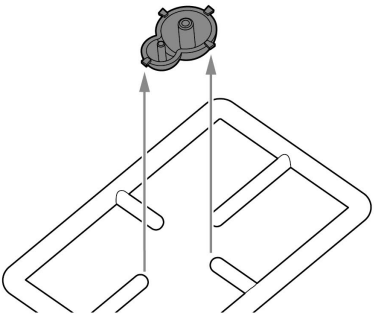


のついたパーツの切り取り方

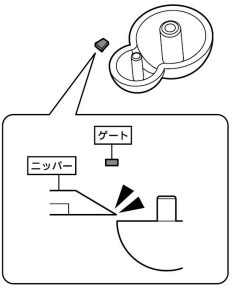
パーツの下側にゲートが付いています。



①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



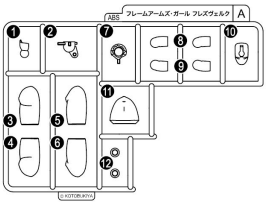
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



フレームアームズ・ガール フレズヴェルク=アルバス/パーツリスト

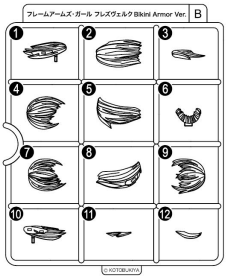
※グレー部分のパーツは使用しません。

パーツA
(ABS)

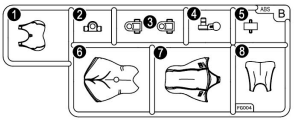


※A⓫はデカールを貼りつける
等してご利用ください。

パーツB(髪)
(PS)

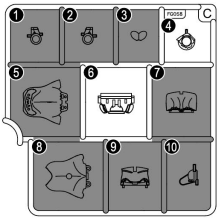


パーツB(胴体)
(ABS)

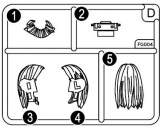


パーツC(髪)
(PS)

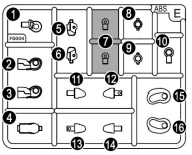
パーツC(頭部)
(ABS)



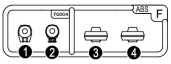
パーツD
(PS)



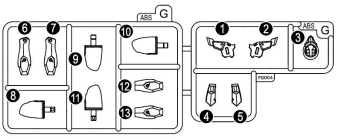
パーツE×2
(ABS)



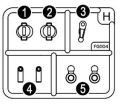
パーツF×2
(ABS)



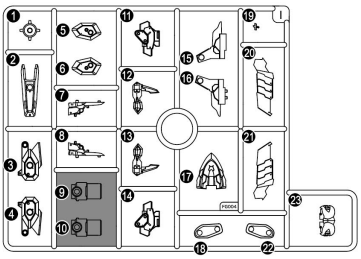
パーツG
(ABS)



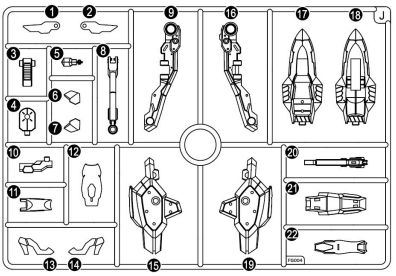
パーツH
(POM)



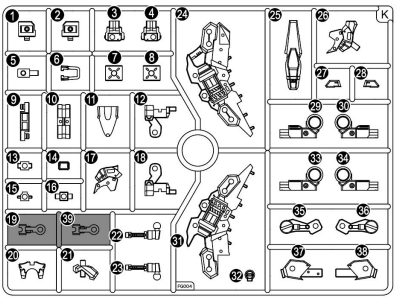
パーツI
(PS)



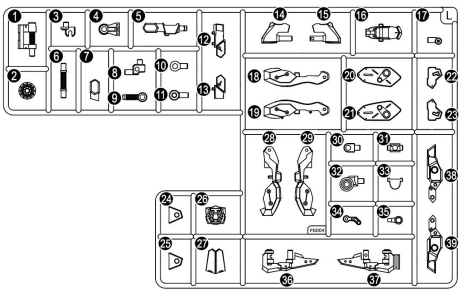
パーツJ×2
(PS)



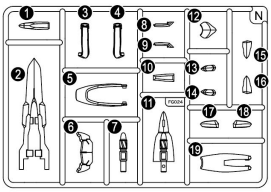
パーツK
(PS)



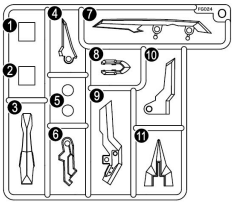
パーツL×2
(PS)



パーツN
(PS)

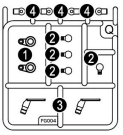


パーツO×2
(PS)



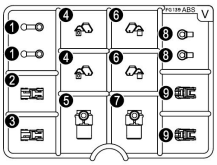
※O❶、O❷の余りは
予備パーツです。

パーツQ
(POM)

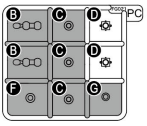


※Q❷、Q❹の余りは
予備パーツです。

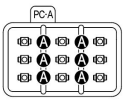
パーツV
(ABS)



PC(ポリキャップ)パーツ
(PE)



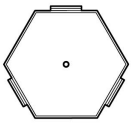
PC(ポリキャップ)-Aパーツ
(PE)



※PC-AⒶの余りは
予備パーツです。

展示ベース
(ABS)

ベース　　支柱



フェイスパーツ　※フェイスパーツは選択式です。
(ABS)

通常顔左向き　　叫び顔右向き　　口開け通常顔正面向き

塗装済みパーツ
(ABS)

①　　②

ハンドパーツ
(PVC:非フタル酸)

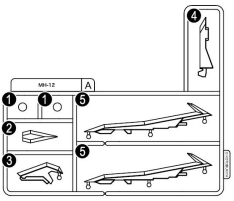
※図はランナー部分を一部略しています。
※ハンドパーツは選択式です。

握り手　　平手①　　平手②　　武器持ち手①　　武器持ち手②

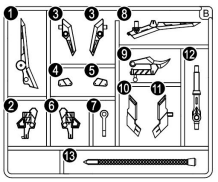
ガンブレードランス

※スプリッターソードの組み立て、ガンブレードランスの組み立てで使用します。

パーツA×2
(PS)



パーツB×2
(PS)



○水転写デカール

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

⚠ 本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが、予めご了承ください。（組み立てに支障はございません。）

軽装状態　頭部の組み立てについて

※頭部は（ヘッドギア有り）と（ヘッドギア無し）の選択式です。

〈頭部（ヘッドギア有り）〉

〈頭部（ヘッドギア無し）〉

前髪について

※前髪は選択式です。組み立ての際は下記の4種類から選択をして取り付けます。

〈右目隠れ〉

B❼（髪）

〈左目隠れ〉

B❹（髪）

〈通常A〉

C❶（髪）

〈通常B〉

B❾（髪）

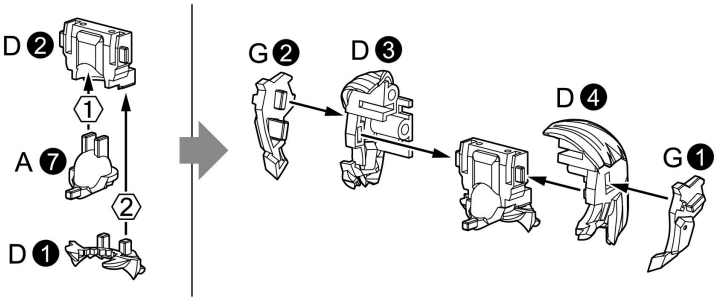
頭部（ヘッドギア有り）の組み立て

※頭部（ヘッドギア無し）を選択した場合この項目は飛ばします。

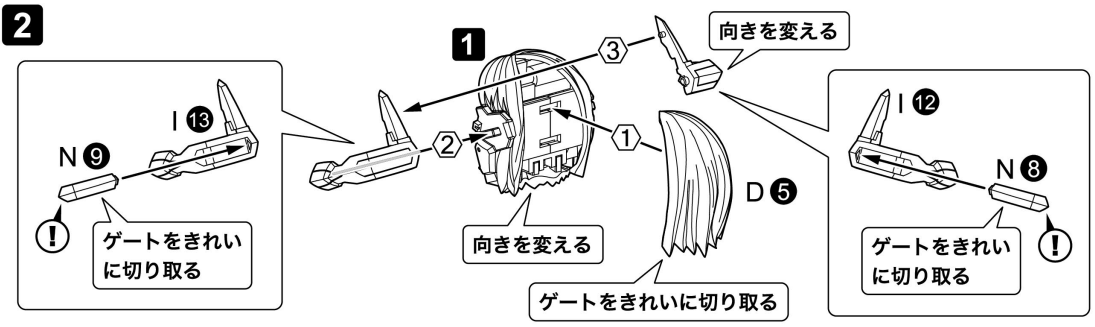
〈完成イメージ〉

※完成イメージは塗装完成品を使用しています。

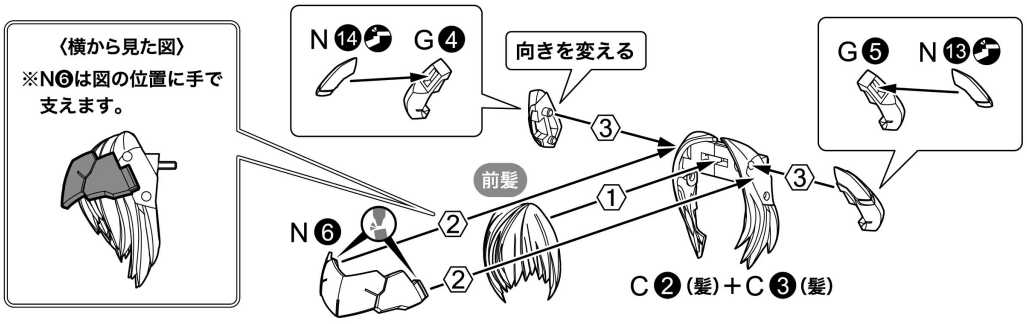
1



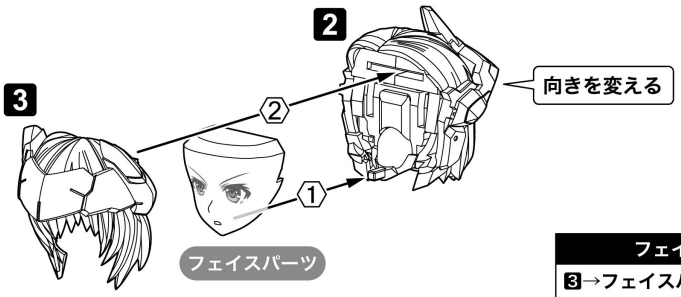
2



3



4



フェイスパーツの交換方法

3→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

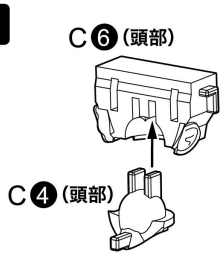
頭部(ヘッドギア無し)の組み立て

※頭部(ヘッドギア有り)を選択した場合この項目は飛ばします。

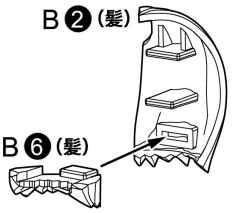
〈完成イメージ〉

※完成イメージは塗装完成品を使用しています。

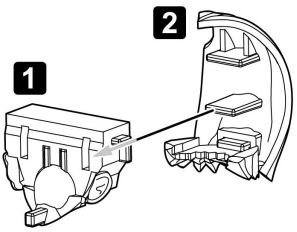
1

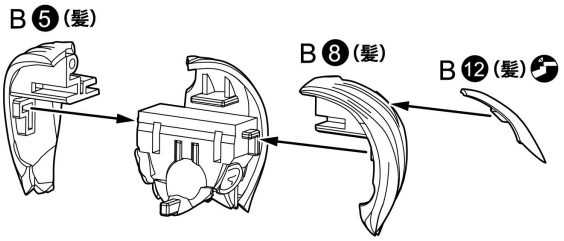


2

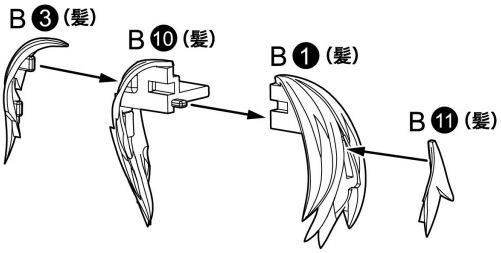


3

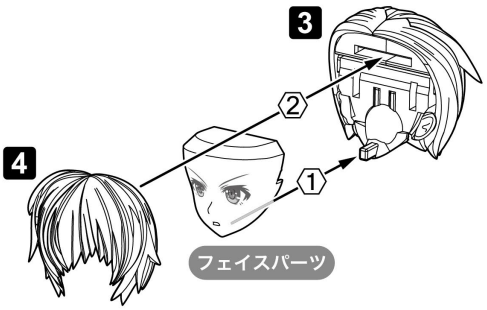




4



5



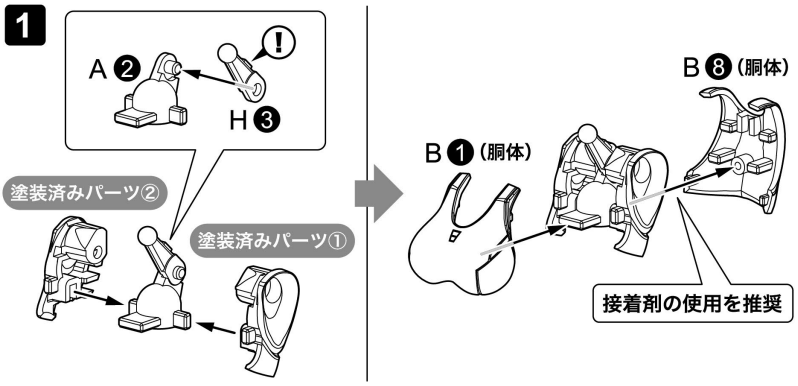
フェイスパーツの交換方法

4→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

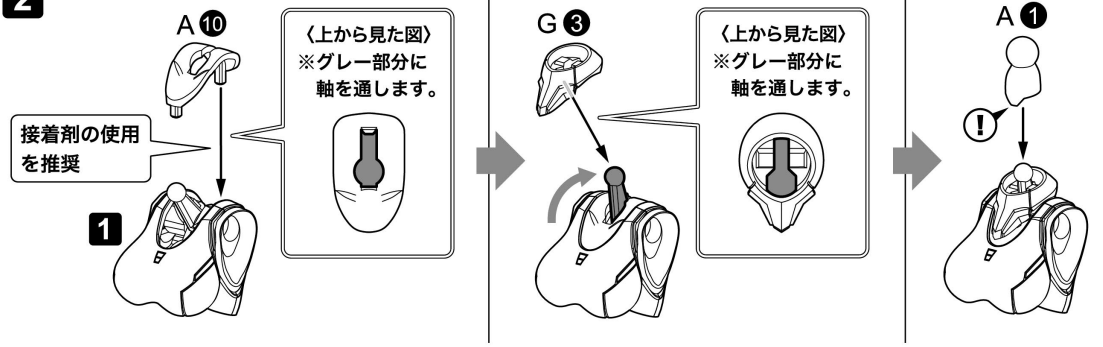
胴体の組み立て

〈完成イメージ〉

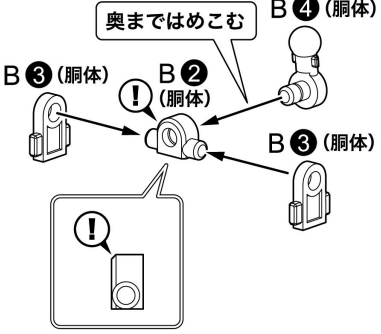
1



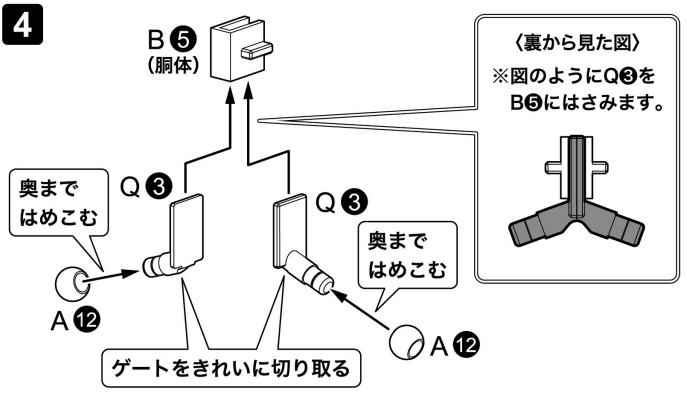
2



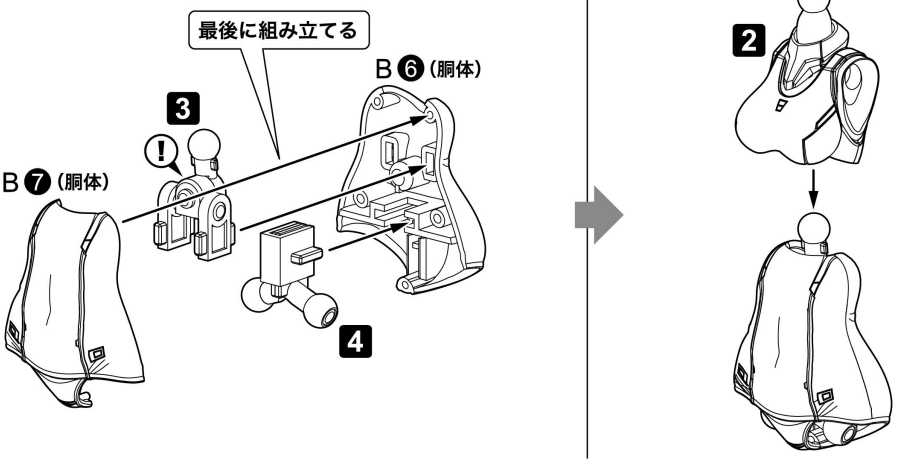
3



4

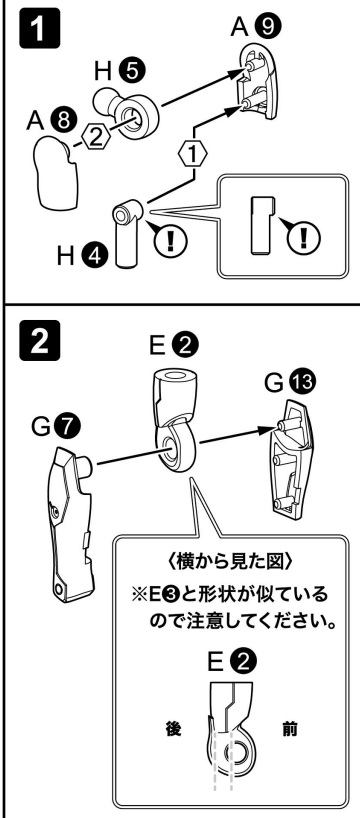


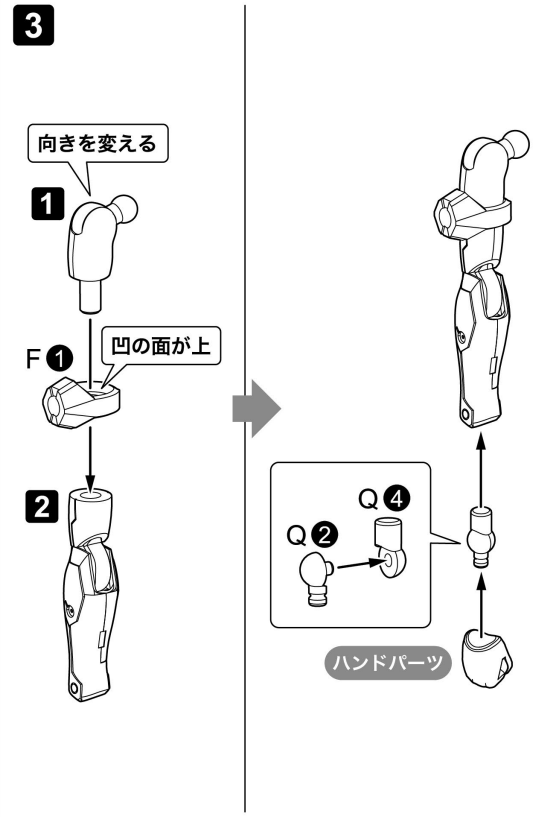
5



右腕の組み立て

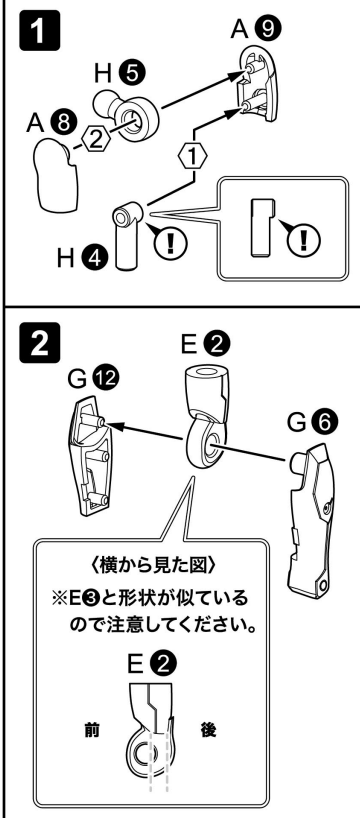
〈完成イメージ〉

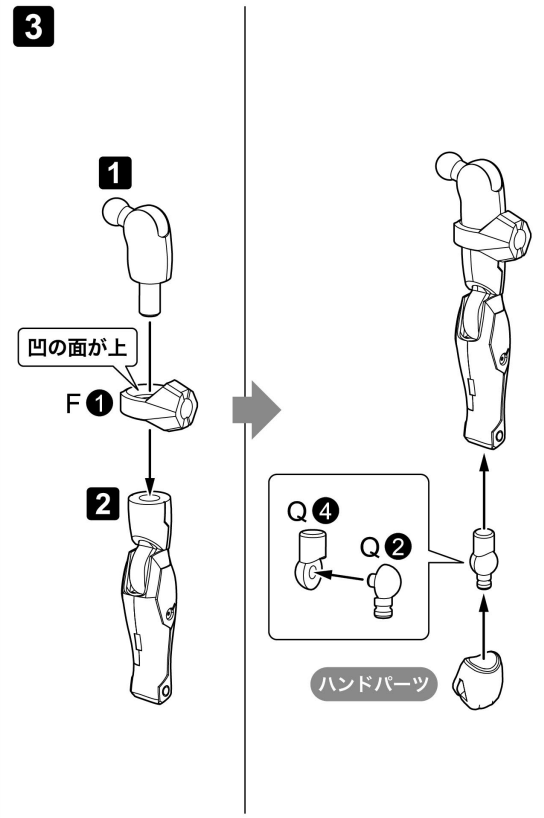




左腕の組み立て

〈完成イメージ〉

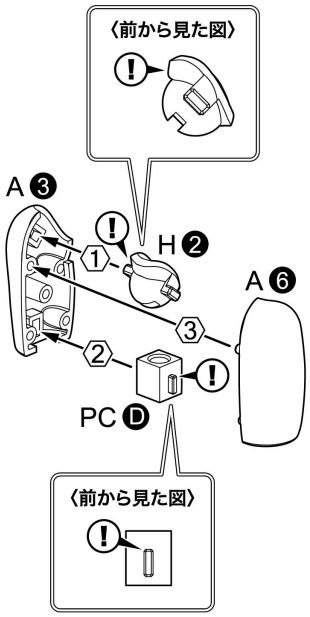




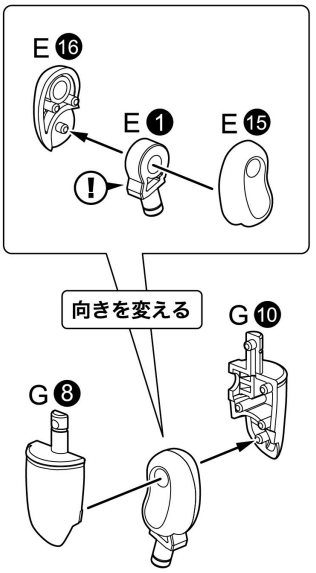
右脚の組み立て

〈完成イメージ〉

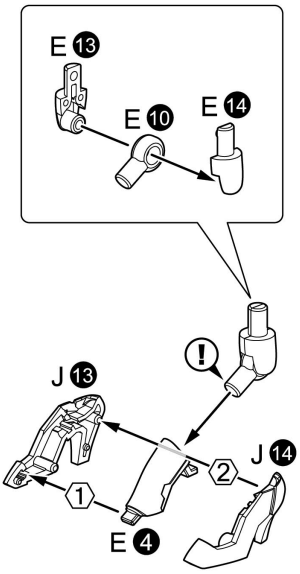
1

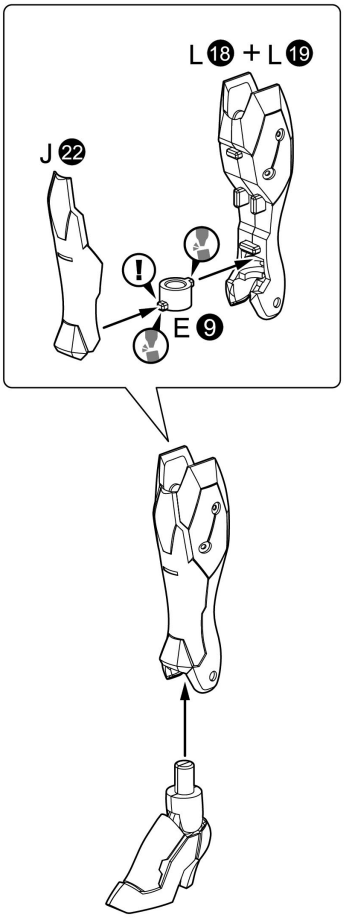


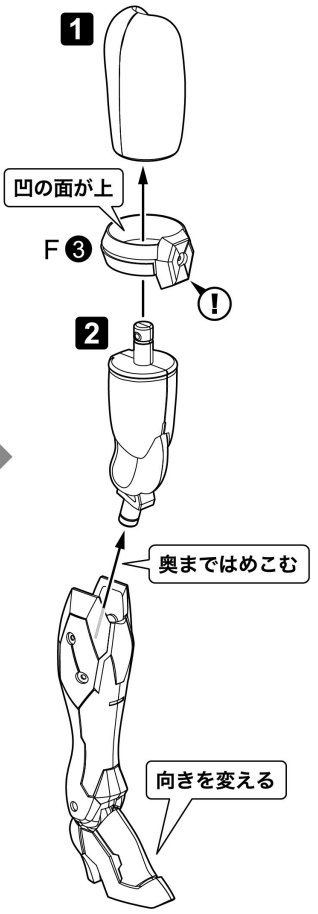
2



3



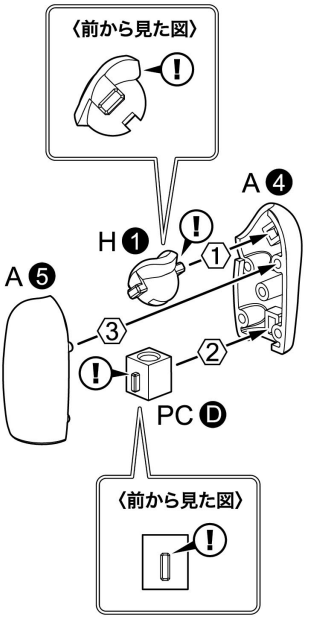




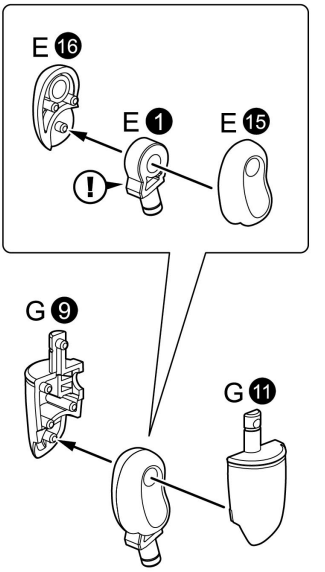
左脚の組み立て

〈完成イメージ〉

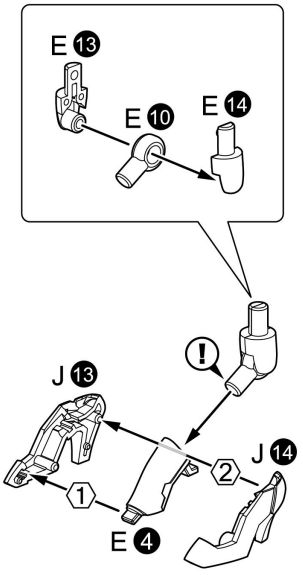
1

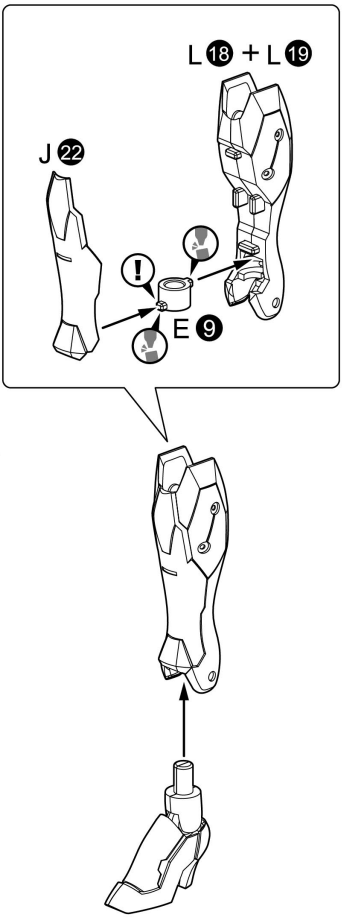


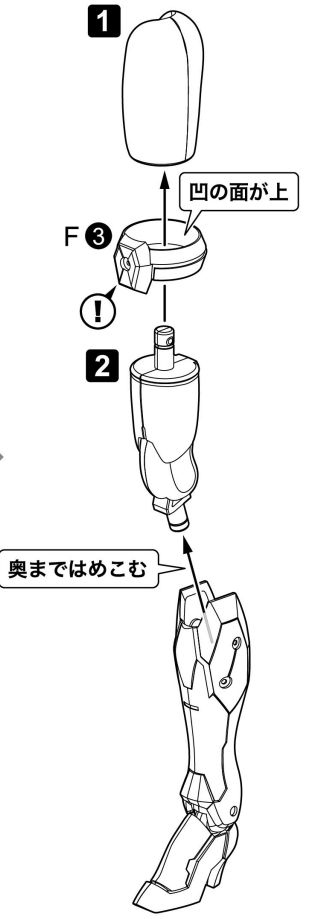
2



3

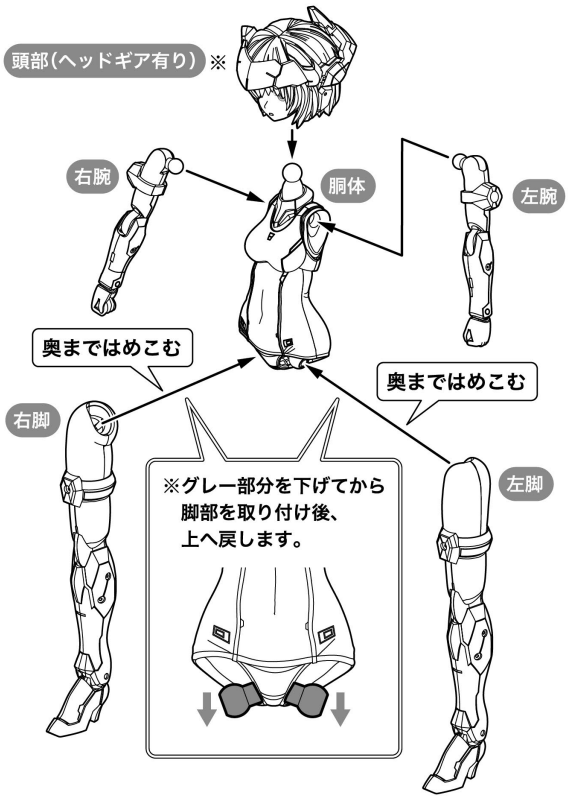




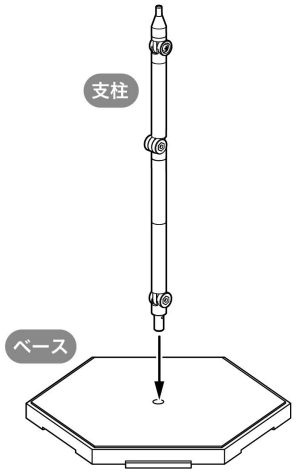


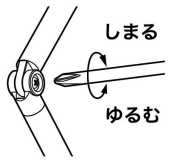
軽装状態の完成

※頭部（ヘッドギア無し）を選択した場合も同様に組み立てます。



展示ベースの組み立て



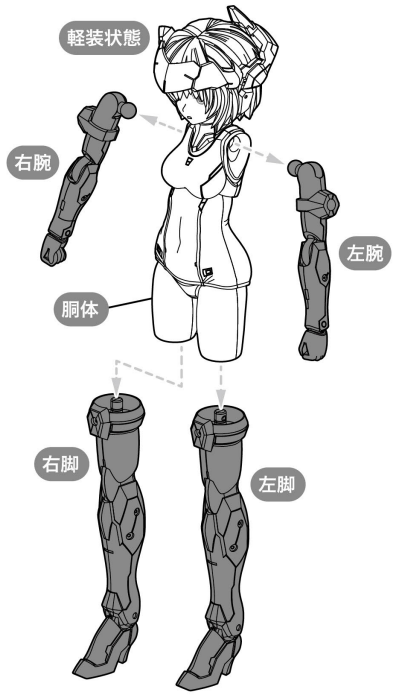


※＋ドライバーで関節の
きつさを調節できます。
（＋ドライバーは別売りです。）
しめ過ぎると破損のおそれが
あります。

展示ベースの取り付け方

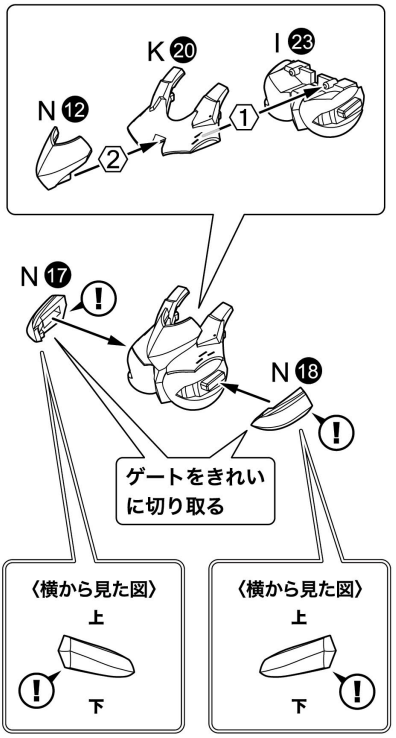
武装状態

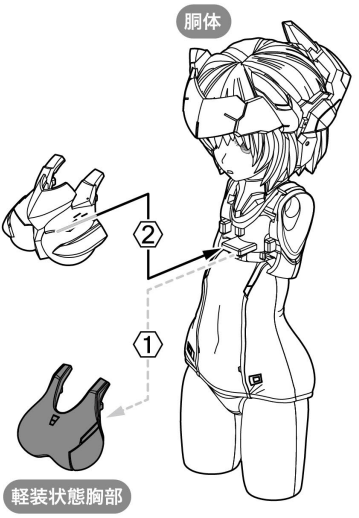
軽装状態の分解



胴体の組み立て

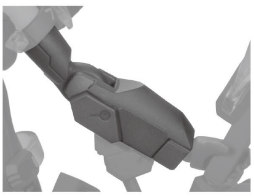
〈完成イメージ〉

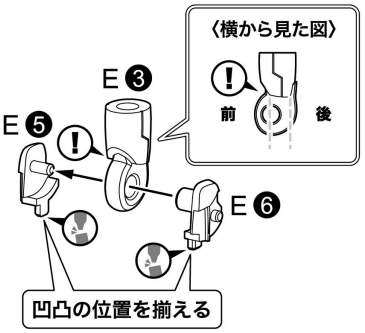


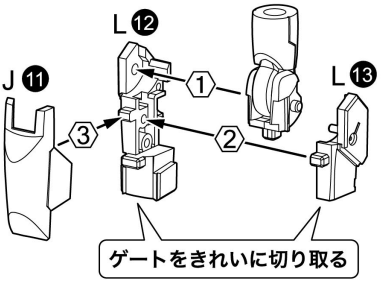


×2 腕部の組み立て

〈完成イメージ〉

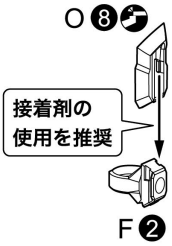






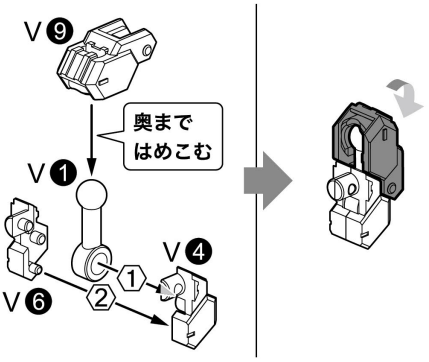
×2 腕部装甲の組み立て

〈完成イメージ〉



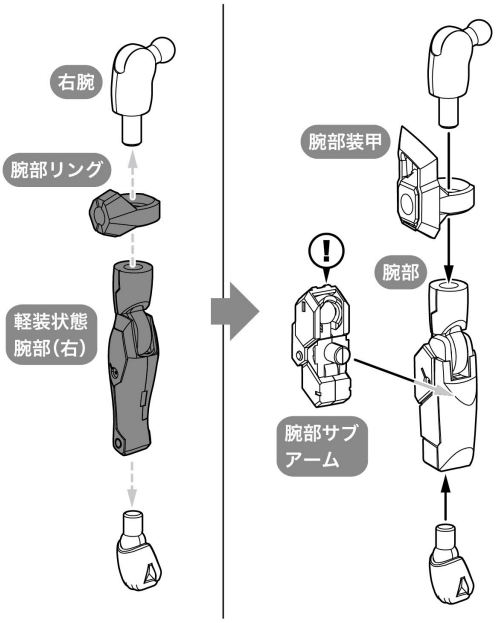
×2 腕部サブアームの組み立て

〈完成イメージ〉



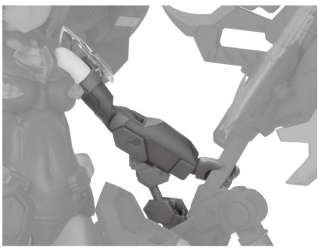
右腕の組み立て

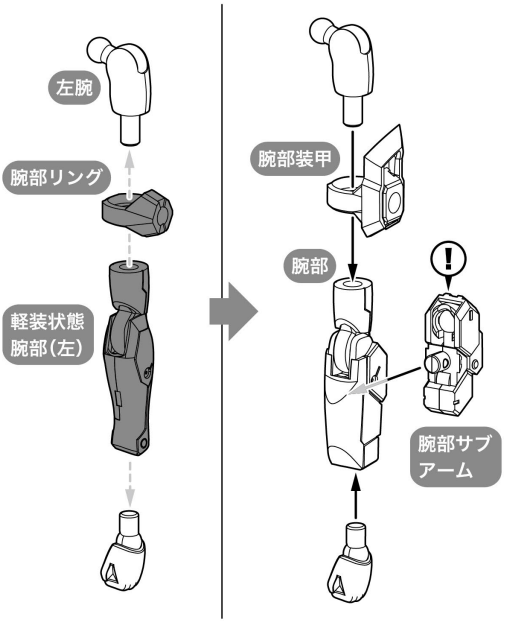
〈完成イメージ〉



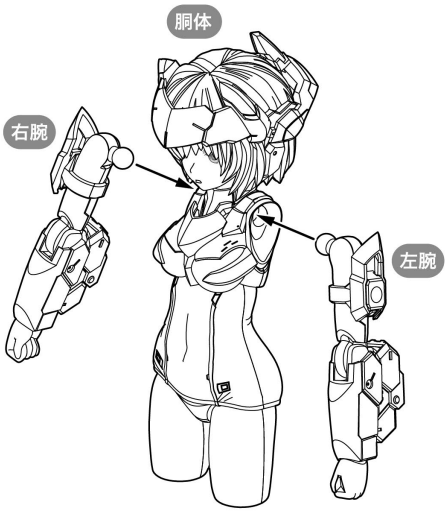
左腕の組み立て

〈完成イメージ〉



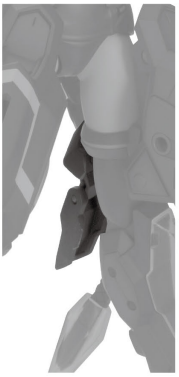


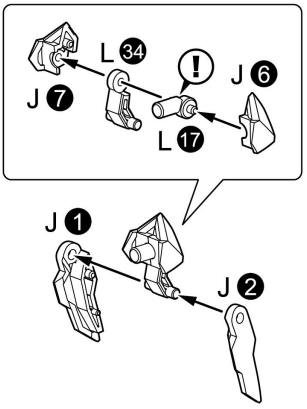
上半身の組み立て



×2 脚部装甲の組み立て

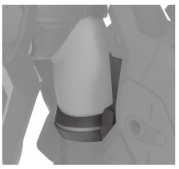
〈完成イメージ〉

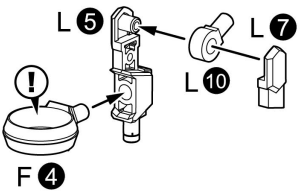




×2 脚部ジョイントの組み立て

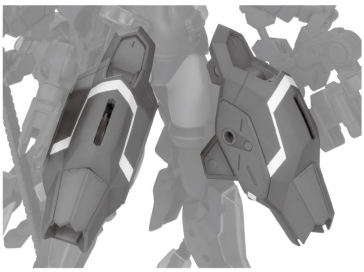
〈完成イメージ〉



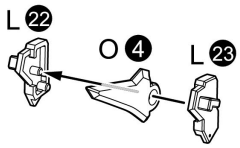


×2 脚部ブースターの組み立て

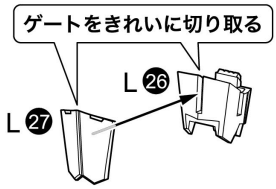
〈完成イメージ〉



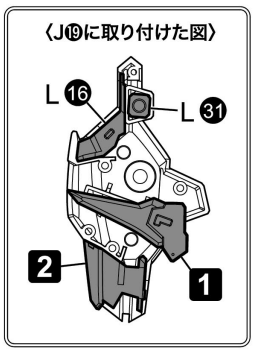
1

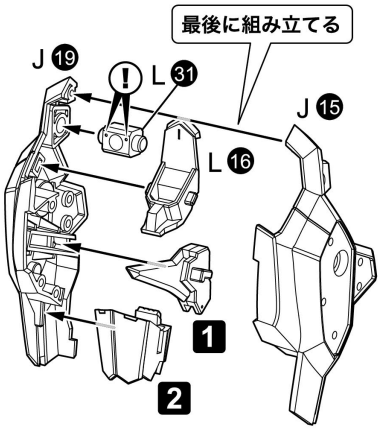


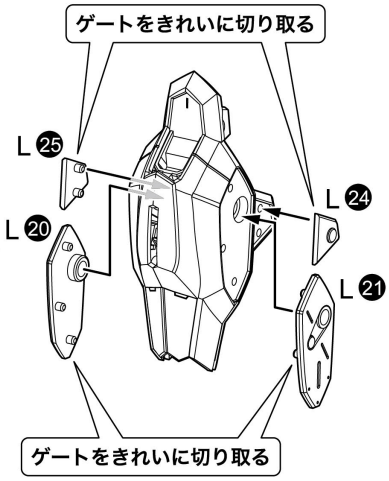
2



3



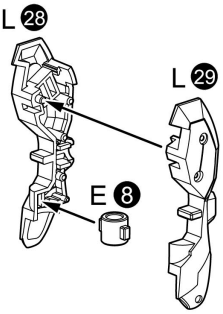


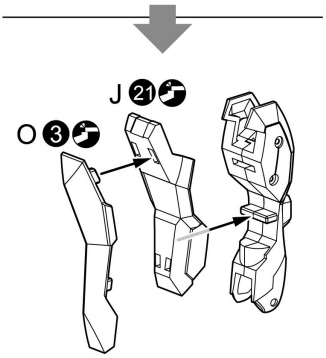


×2 脚部の組み立て

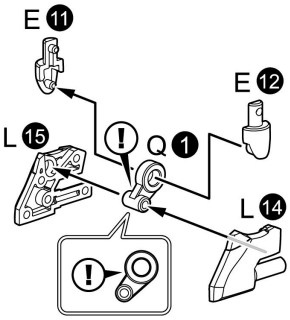
〈完成イメージ〉

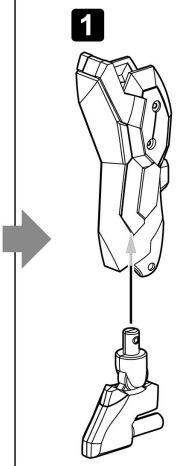
1





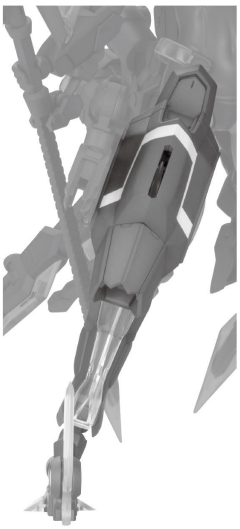
2



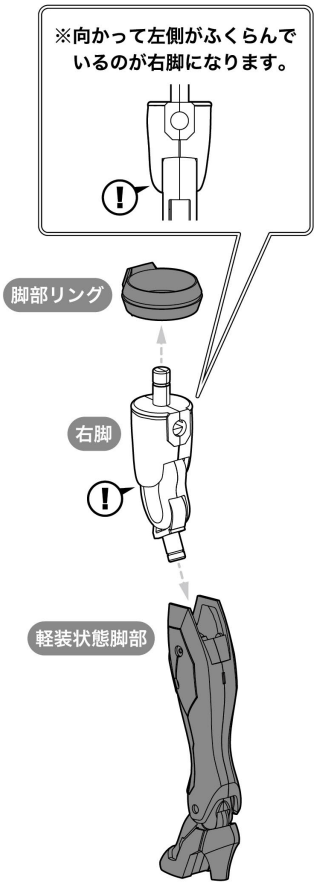


右脚の組み立て

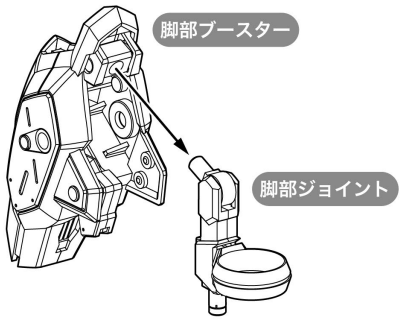
〈完成イメージ〉



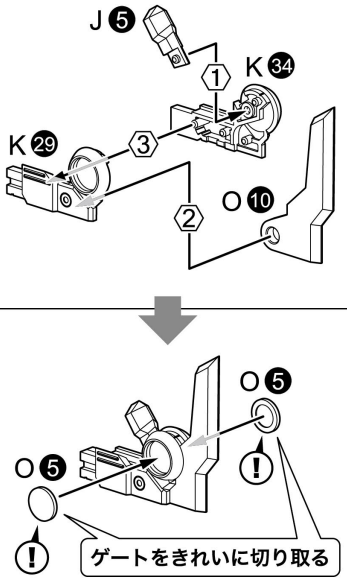
1



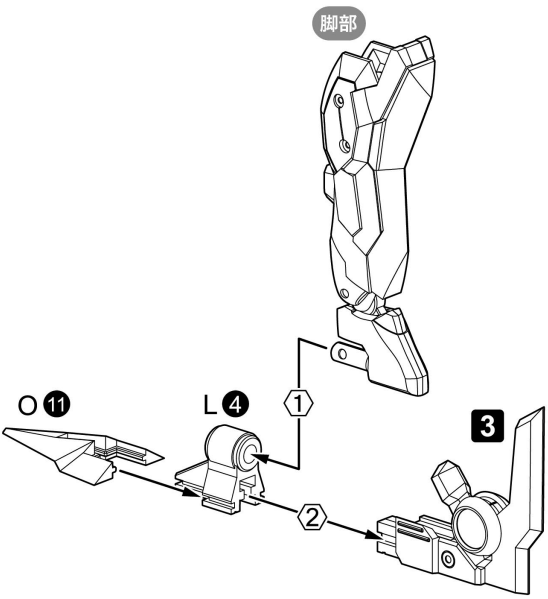
2

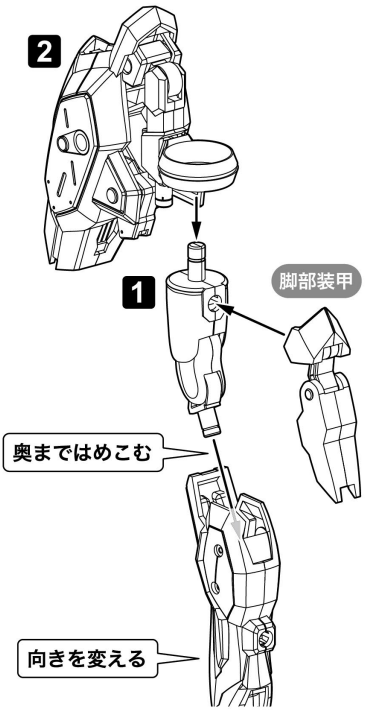


3



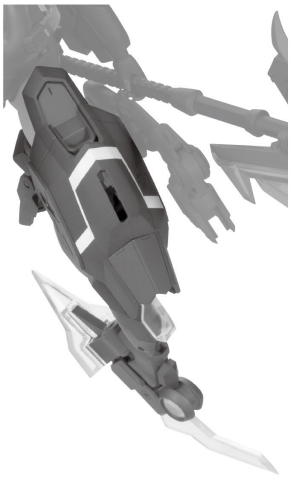
4





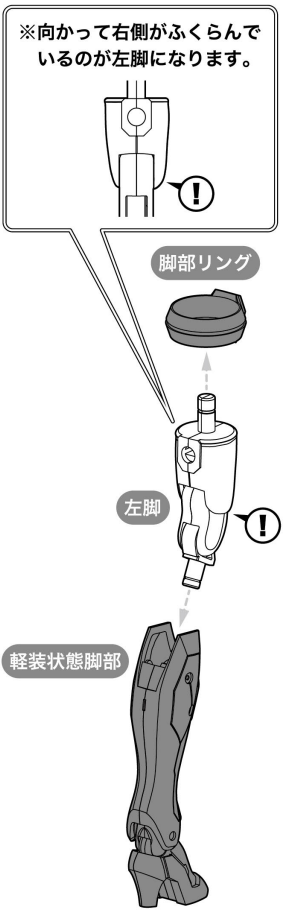
左脚の組み立て

〈完成イメージ〉

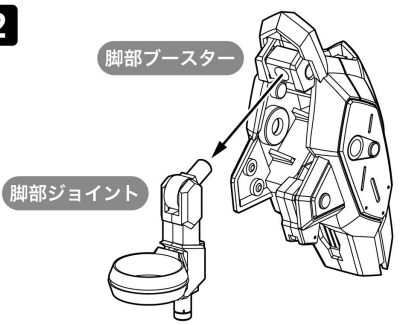


1

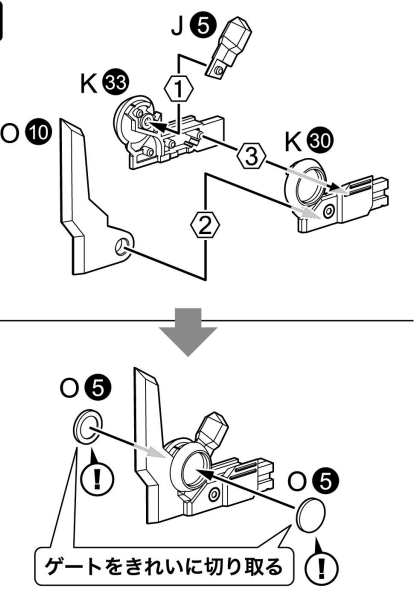
※向かって右側がふくらんでいるのが左脚になります。



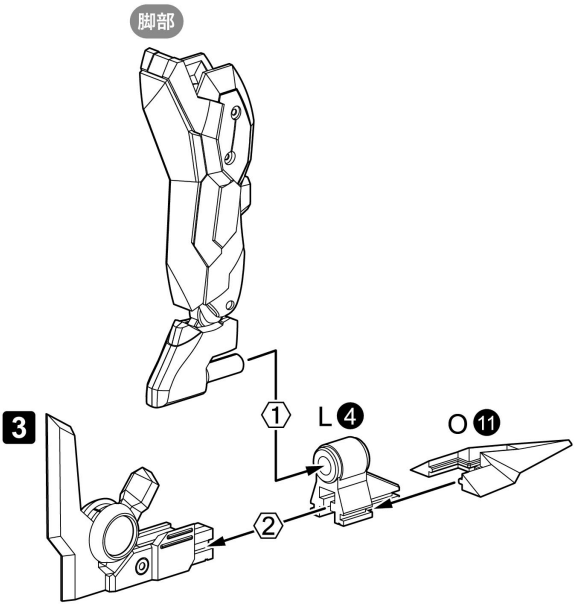
2

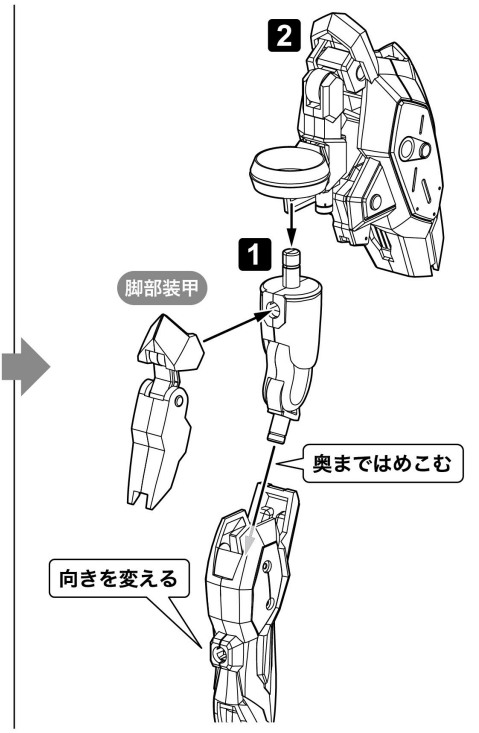


3

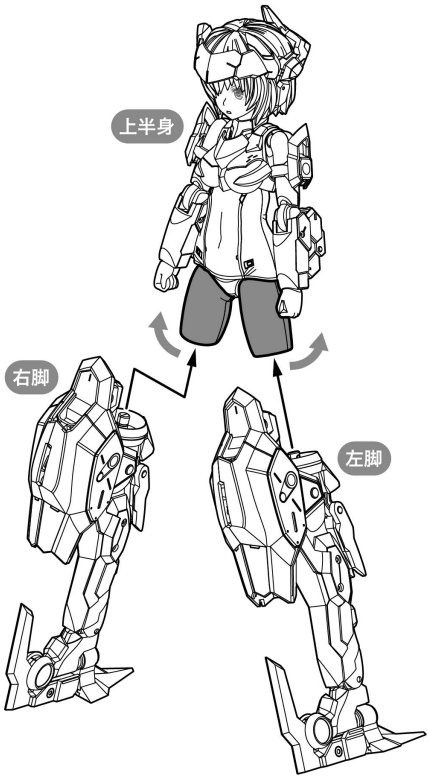


4



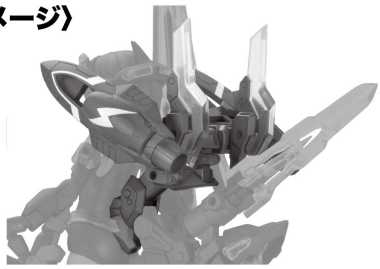


武装状態素体の組み立て

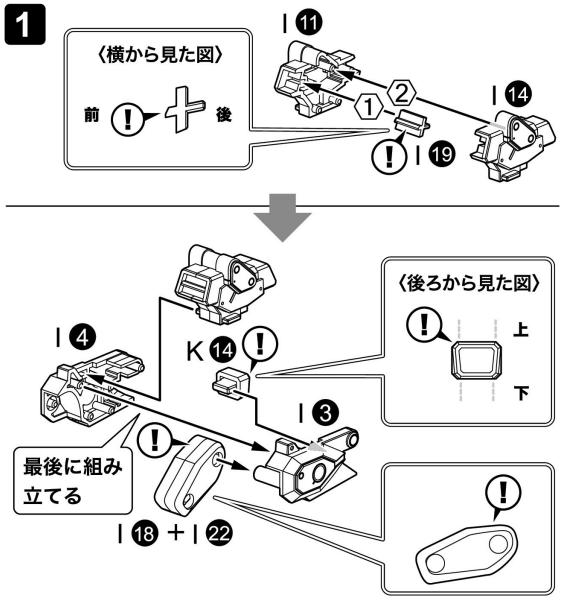


背部ユニット上部の組み立て

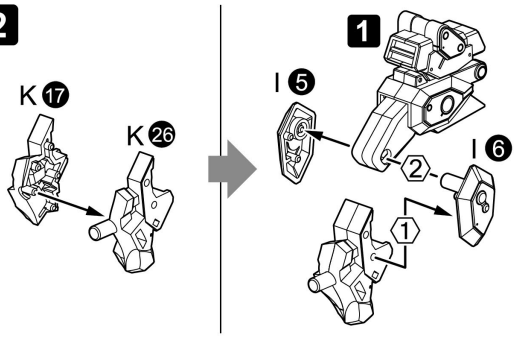
〈完成イメージ〉



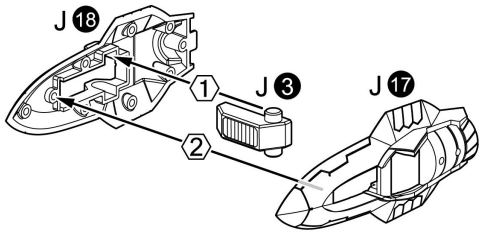
1



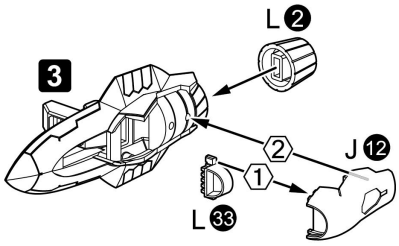
2



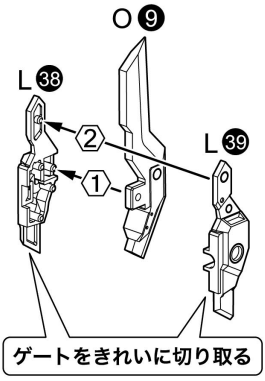
3 ×2



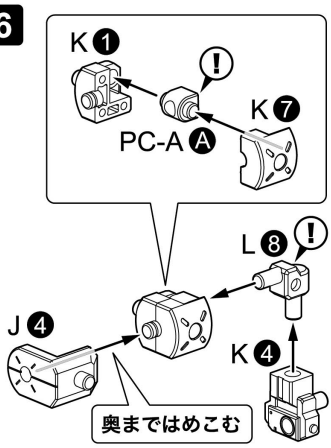
4 ×2

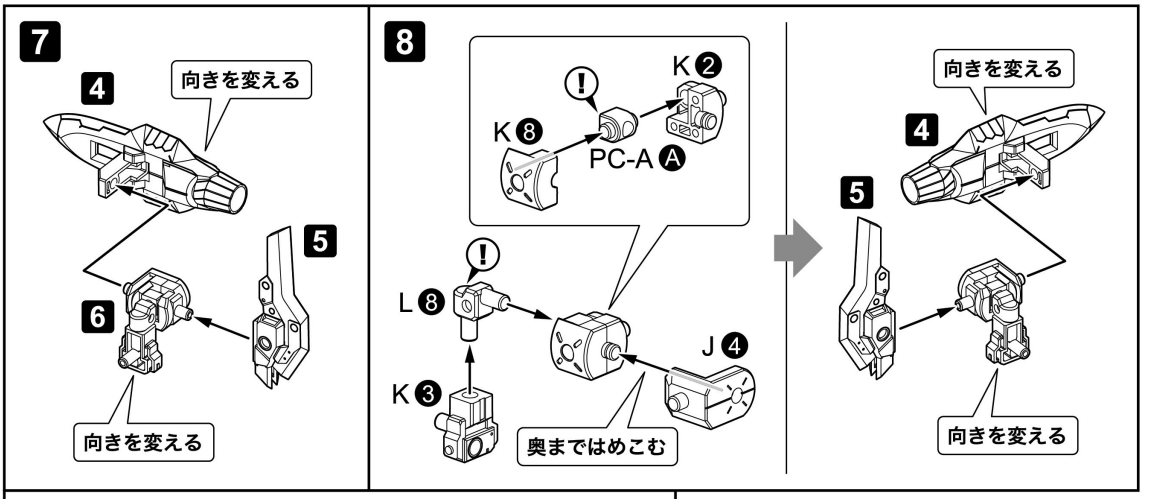


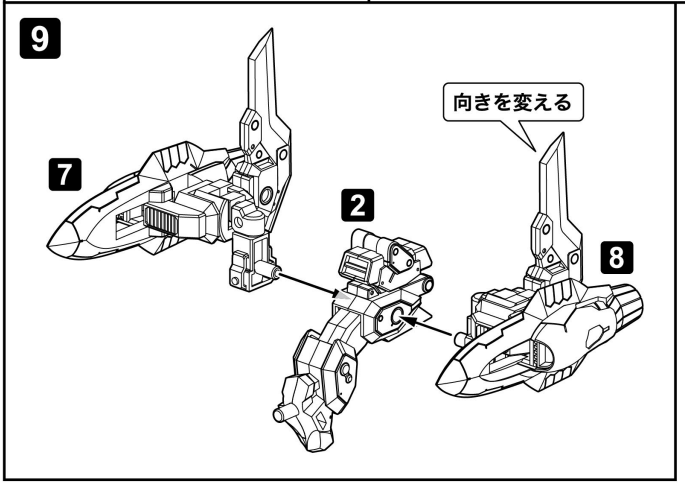
5 ×2



6

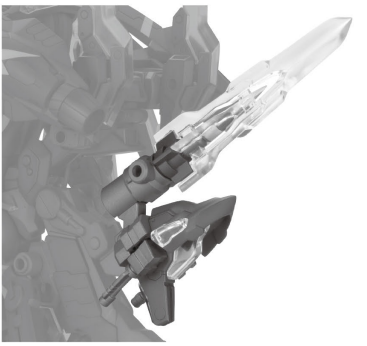


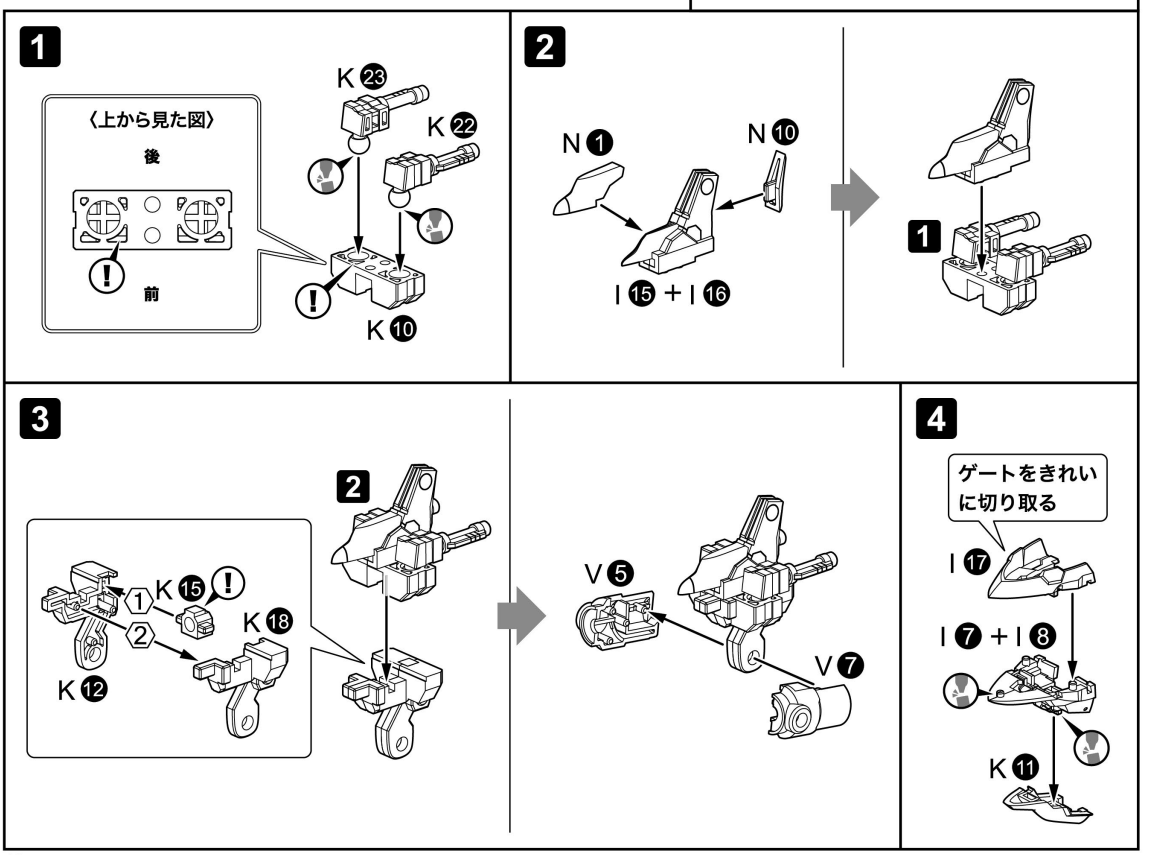




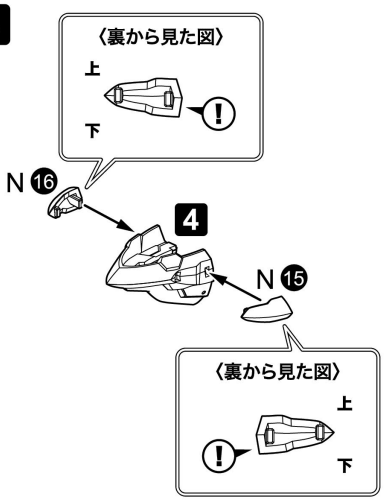
ハンドルユニットの組み立て

〈完成イメージ〉

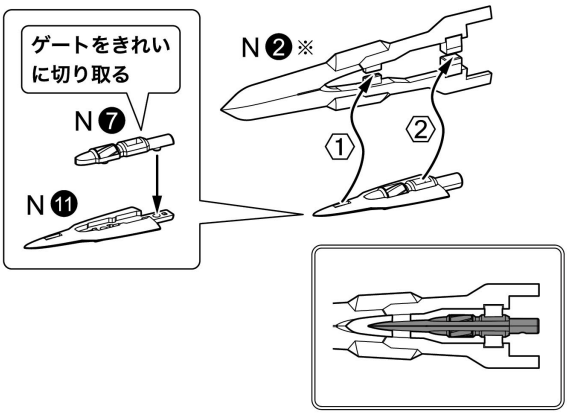




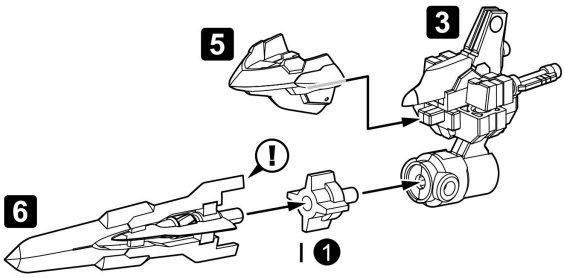
5



6 ※N❷を上下に広げ、破損に注意しながら差し込みます。

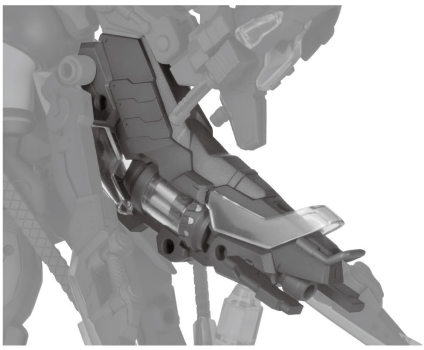


7

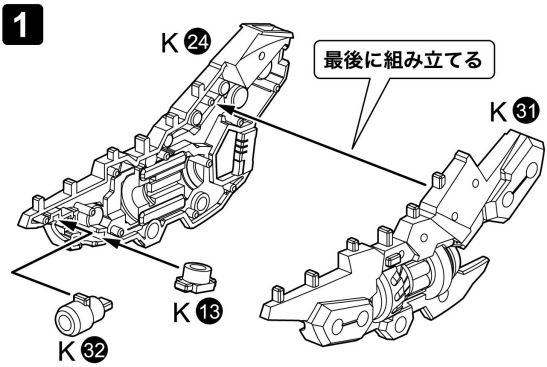


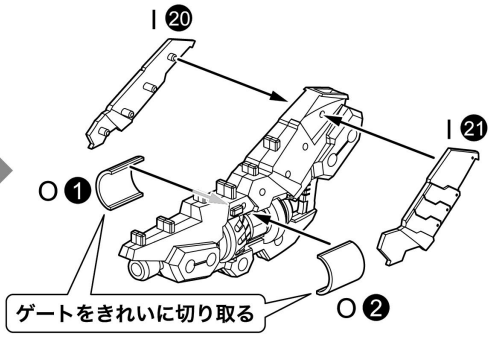
背部ユニット下部の組み立て

〈完成イメージ〉

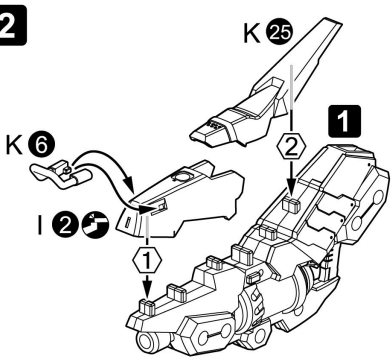


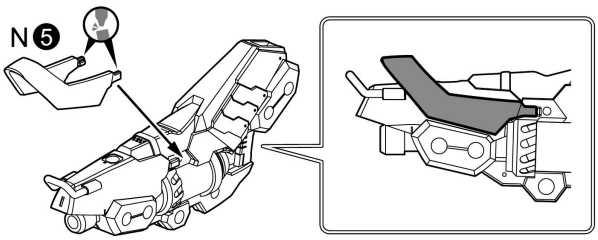
1



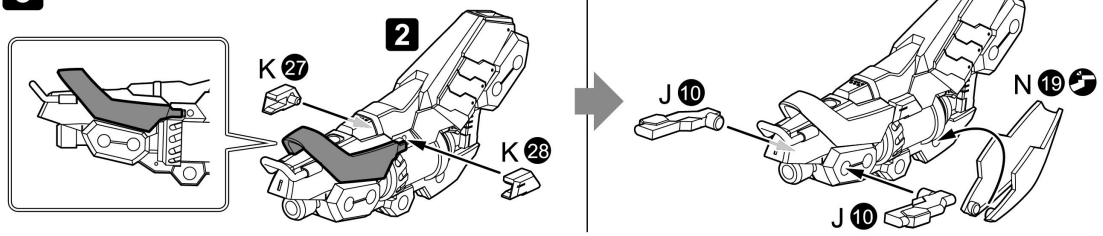


2



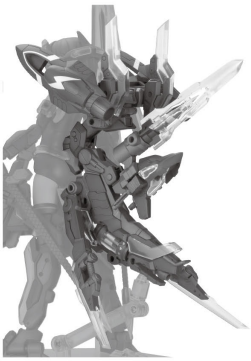


3 ※グレー部分を手で支えながら取り付けます。

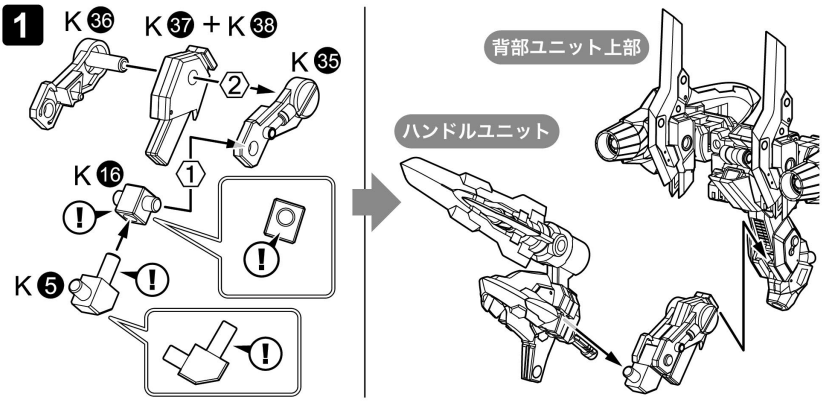


背部ユニットの組み立て

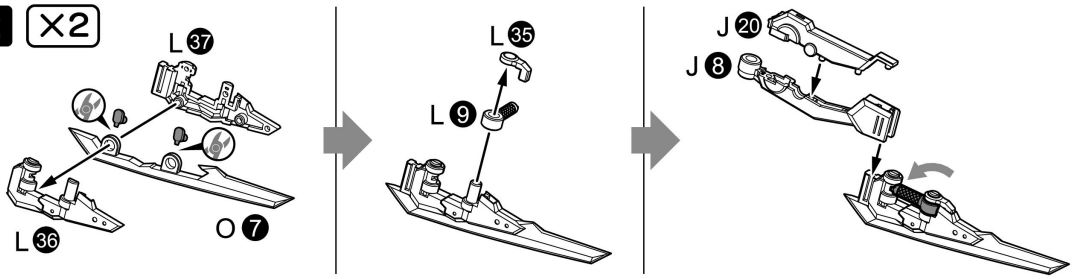
〈完成イメージ〉



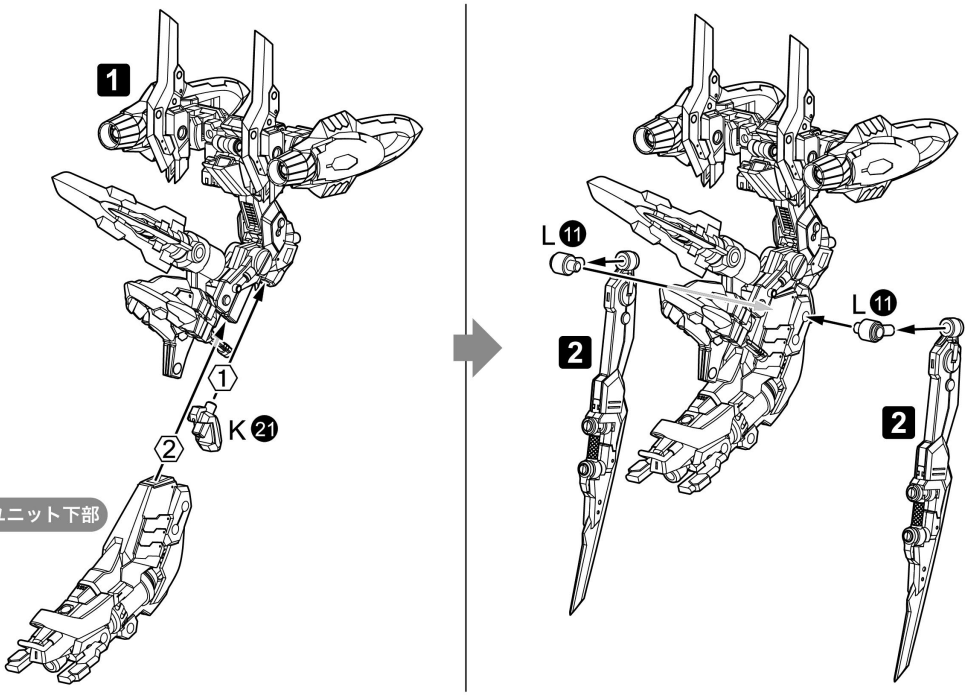
1



2 ×2



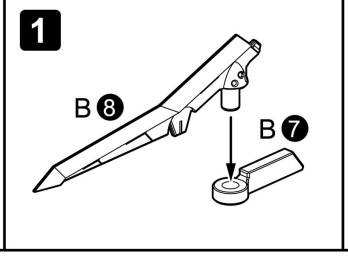
3

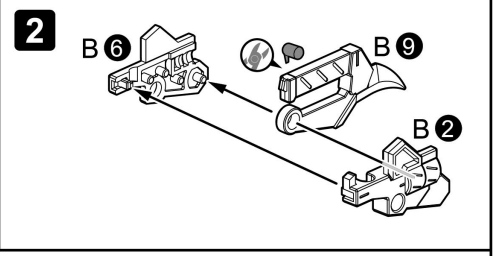


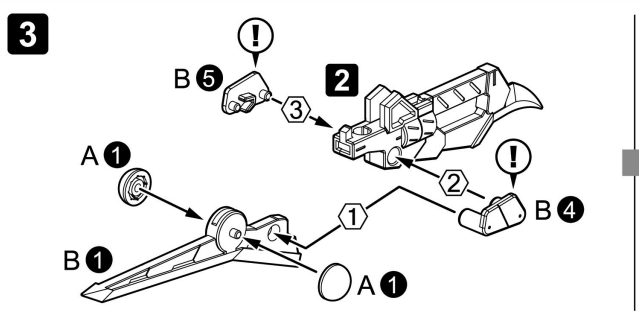
×2 スプリッターソードの組み立て

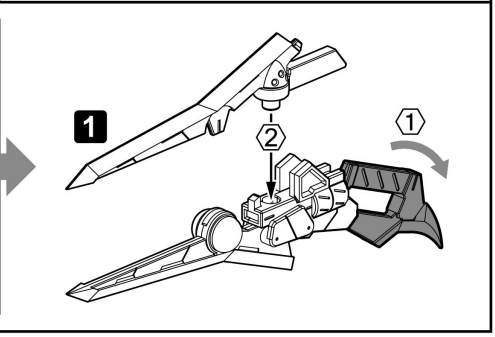
※組み立てにはガンブレードランスのパーツを使用します。

〈完成イメージ〉





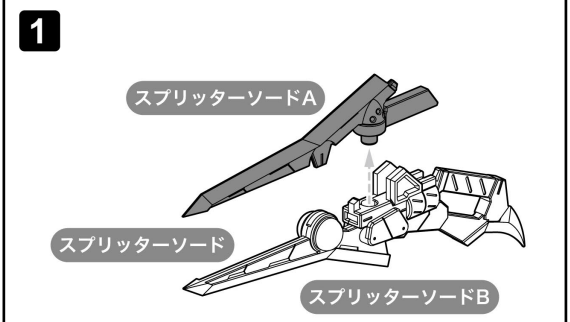


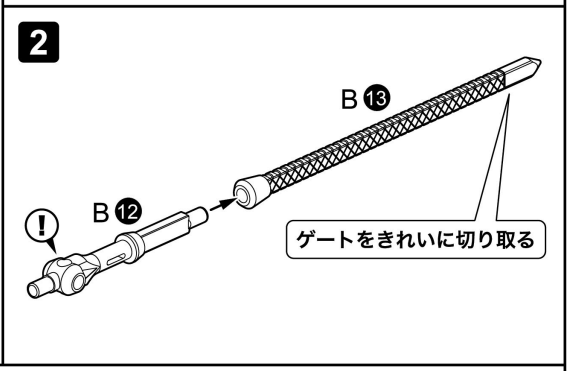


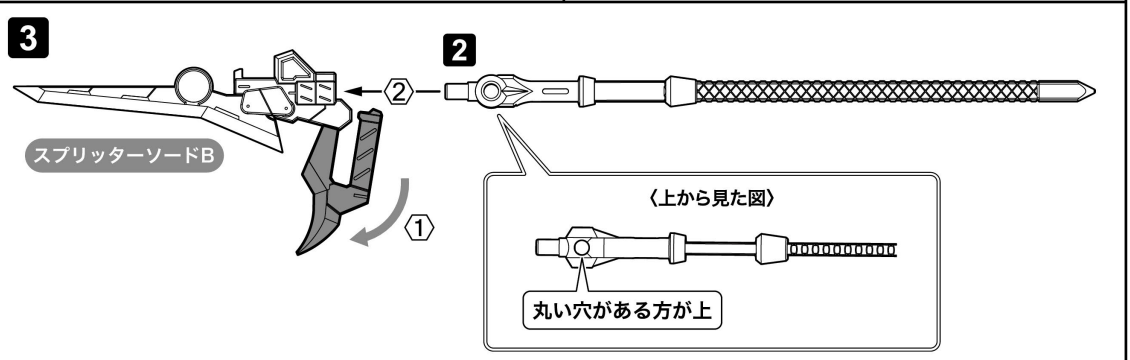
×2 ガンブレードランスの組み立て

※組み立てにはガンブレードランスのパーツを使用します。

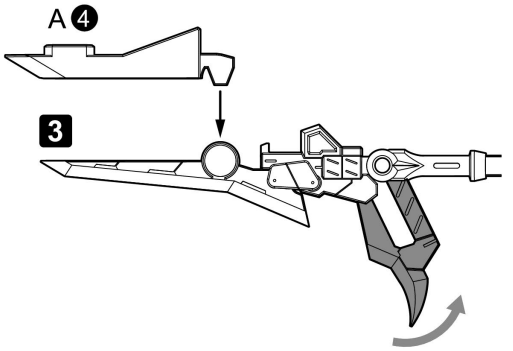
〈完成イメージ〉



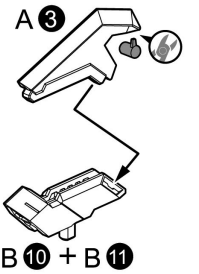




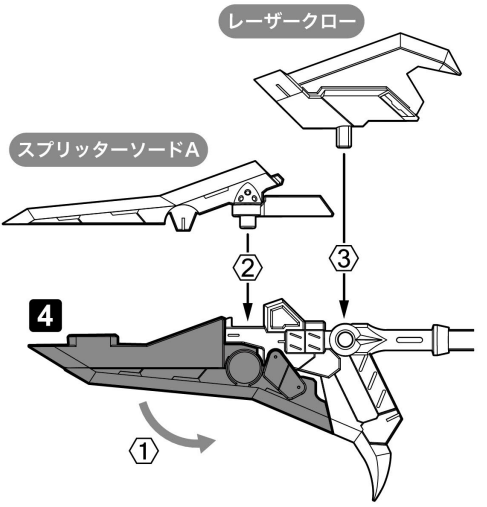
4



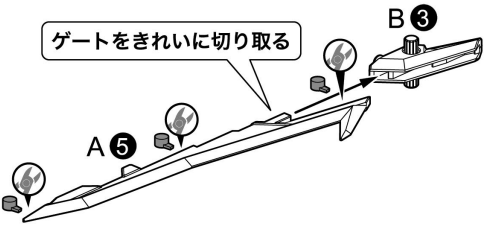
5 〈レーザークロー〉



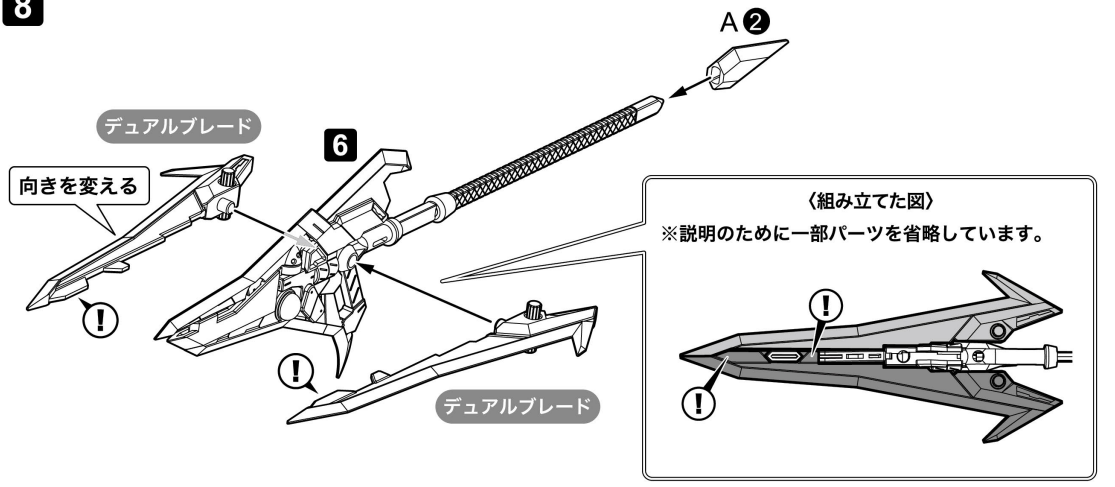
6



7 ×2 〈デュアルブレード〉



8



武装状態の完成

1

背部ユニット

ゲートをきれいに切り取る

N ❸

干渉を避けて取り付ける

②

干渉を避けて取り付ける

②

N ❹

武装状態素体

①

ゲートをきれいに切り取る

干渉を避けて取り付ける

2 ×2

〈J⑯に取り付けた図〉

J ⑯

L 32

J ❾

②

!

①

O ❻

3 〈右ホルダー〉

L ❸

向きを変える

2

奥まではめこむ

V ❽

!

V ❸

4 〈左ホルダー〉

2

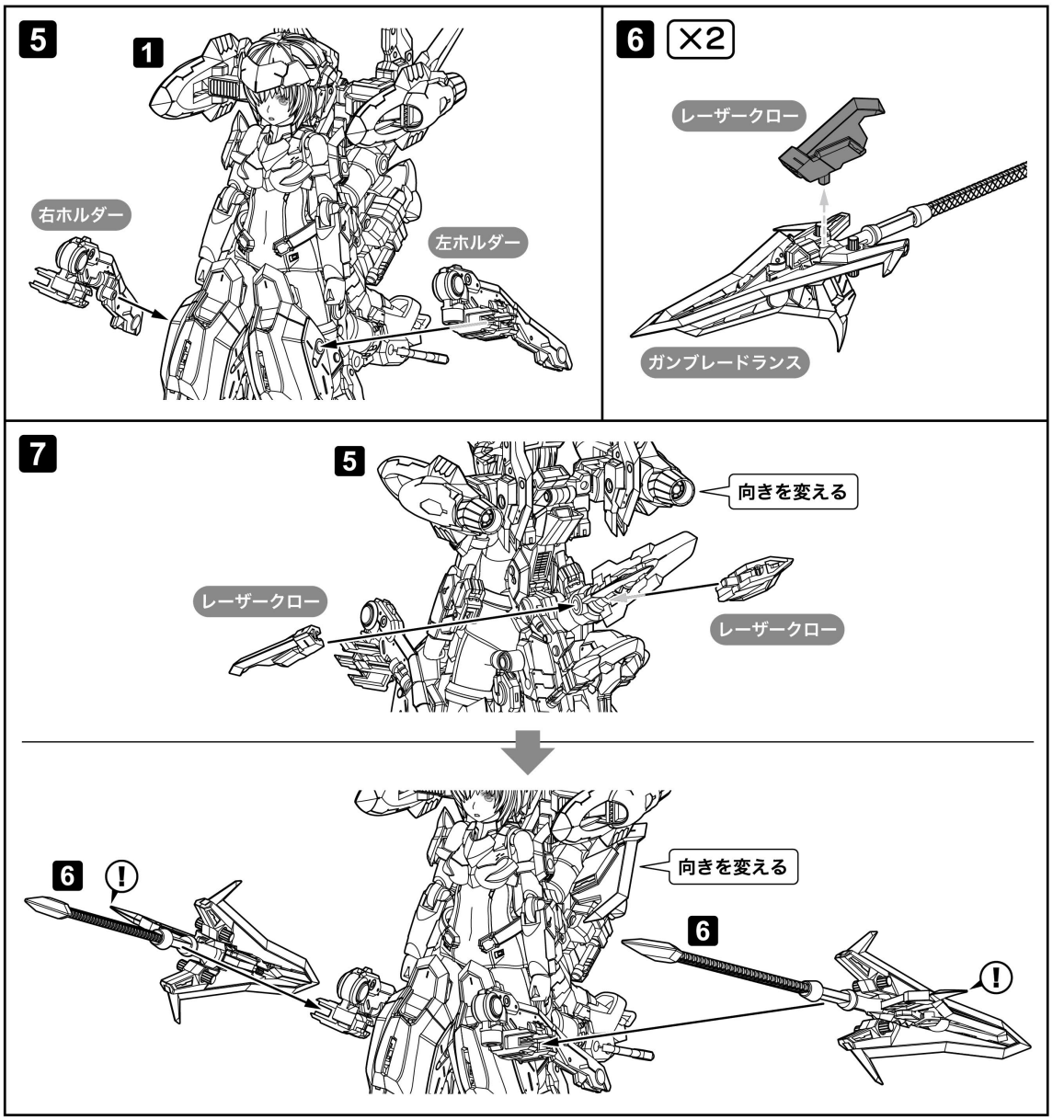
L ❸

奥まではめこむ

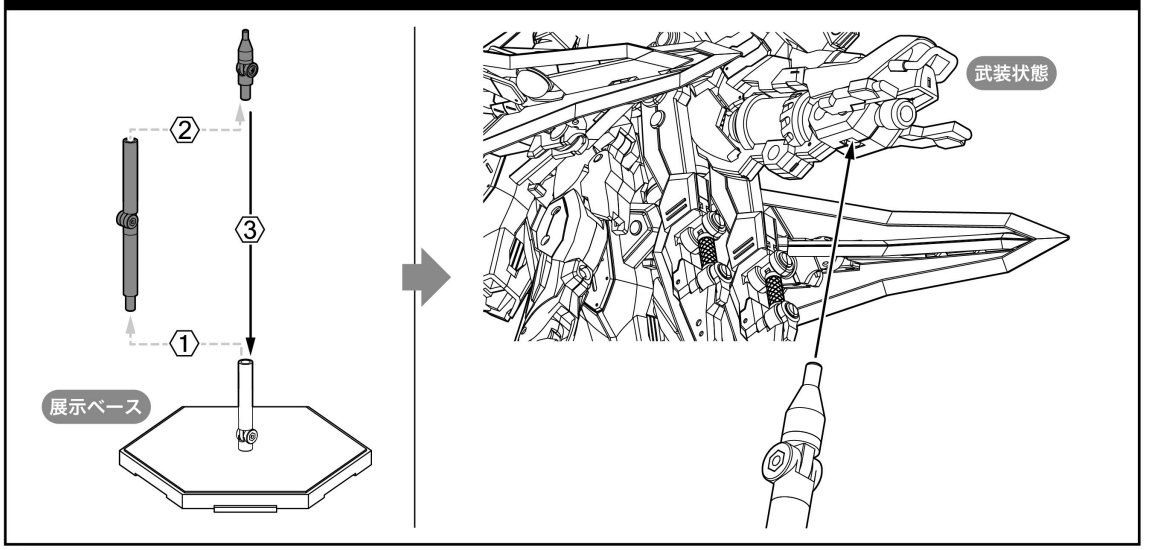
V ❽

!

V ❷



展示ベースの取り付け方

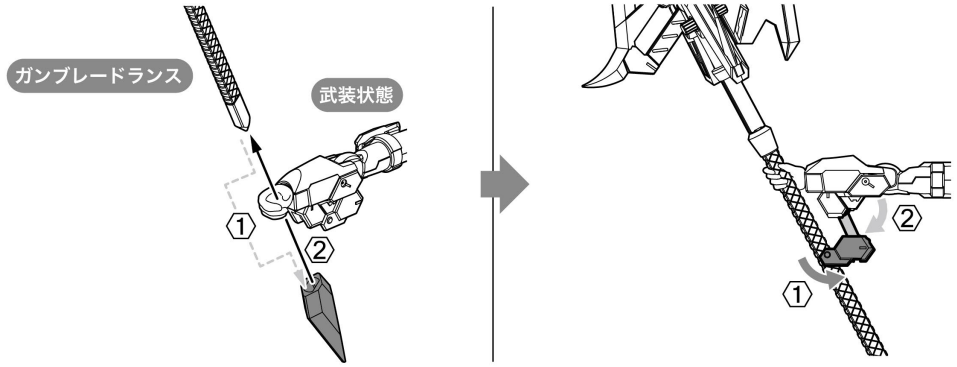


武器の持たせ方

※左右の各種武器持ち手を使用できます。

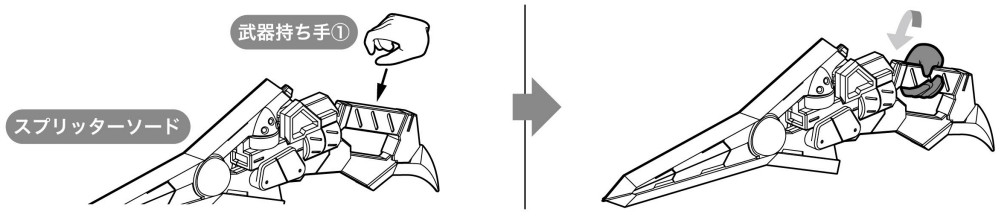
〈ガンブレードランス〉

※あらかじめハンドパーツを武器持ち手に変更しておきます。 ※反対側も同様に取り付けできます。



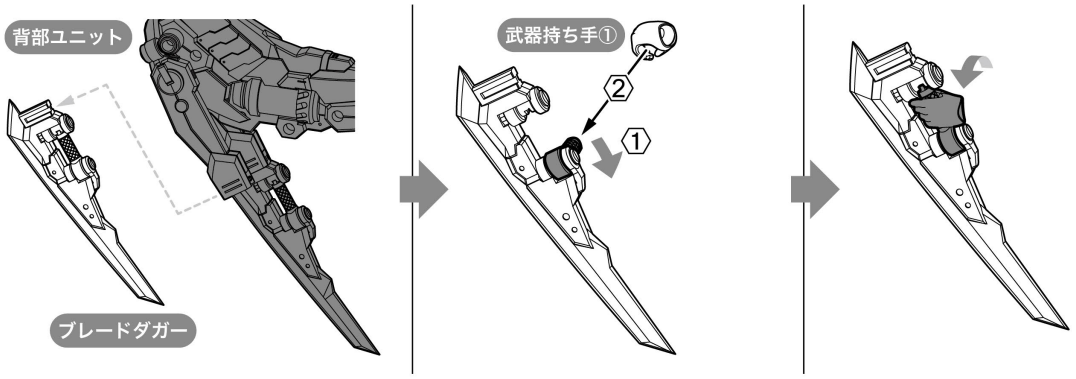
〈スプリッターソード〉

※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。 ※反対側も同様に取り付けできます。



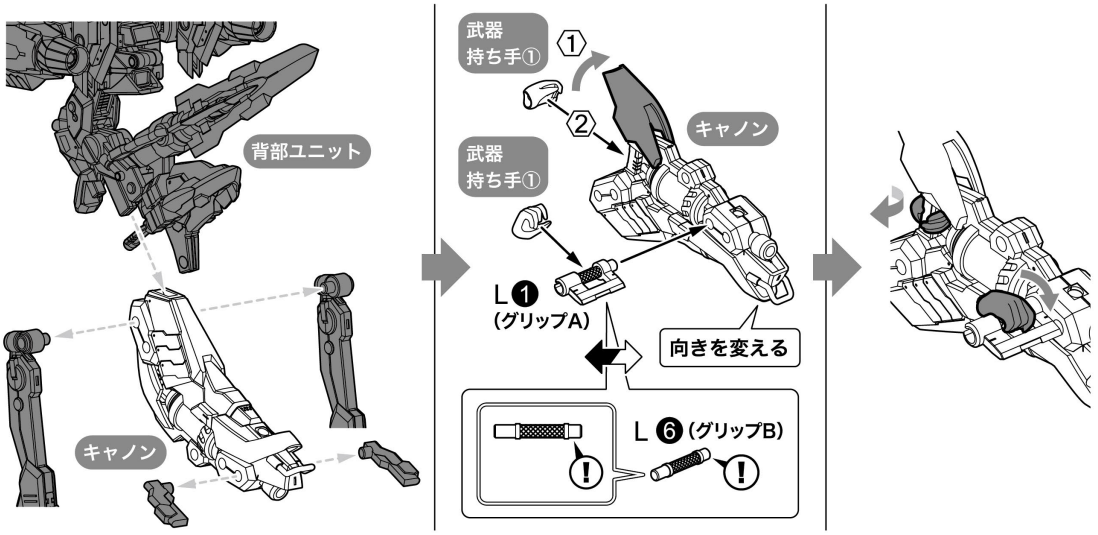
〈ブレードダガー〉

※説明のために背部ユニットのみ表示しています。 ※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。
※反対側も同様に取り付けできます。



〈キャノン〉

※説明のために背部ユニットのみ表示しています。 ※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。



変形について

※共通部分の変形後、「アサルト＝トライデント・モード」、「エアクルーザー・モード」から選択して変形させます。

〈アサルト＝トライデント・モード〉

※画像は塗装完成品を使用しています。

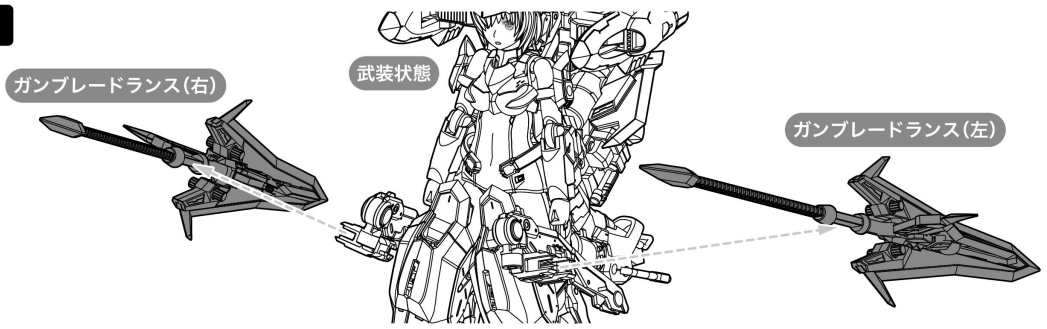
〈エアクルーザー・モード〉

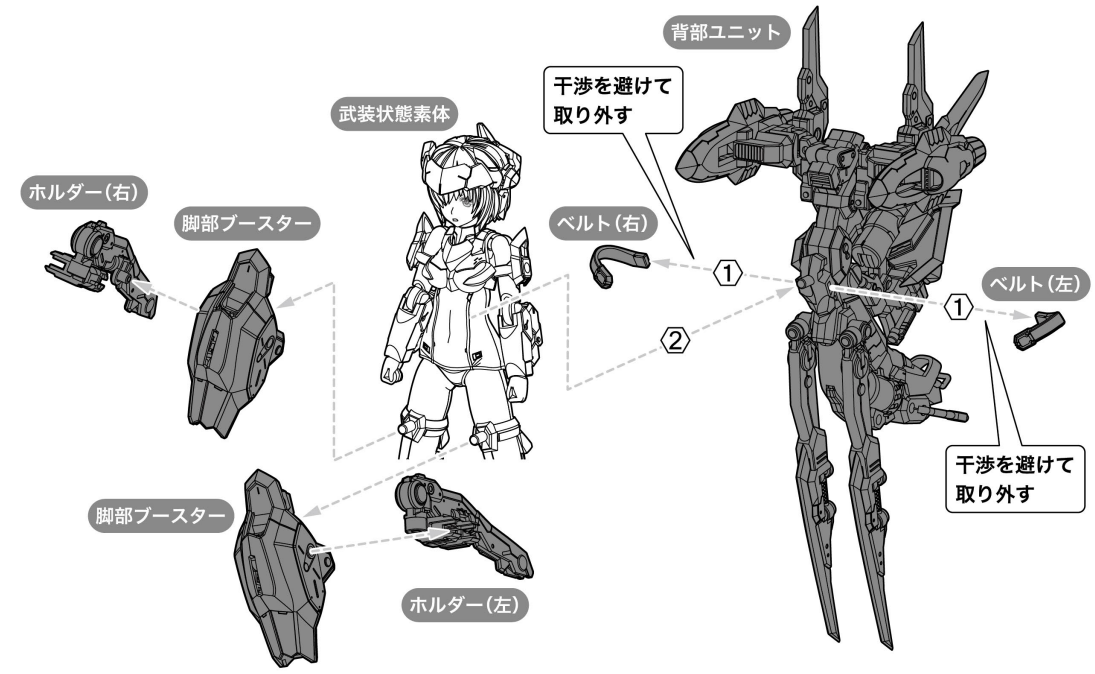
※画像は塗装完成品を使用しています。

共通部分

武装状態の分解

1





2

背部ユニット1

背部ユニット

②

①

背部ユニット2

外す位置に注意

背部ユニット3

3

ブースター(右)

ブースター(左)

背部ユニット1

4

背部ユニット2

レーザークロー

レーザークロー

5

ブレード(右)

ブレード(左)

背部ユニット3

6

ガンブレードランス(右)

デュアルブレード

7

ガンブレードランス(左)

デュアルブレード

共通パーツの変形

1 〈背部ユニット2〉

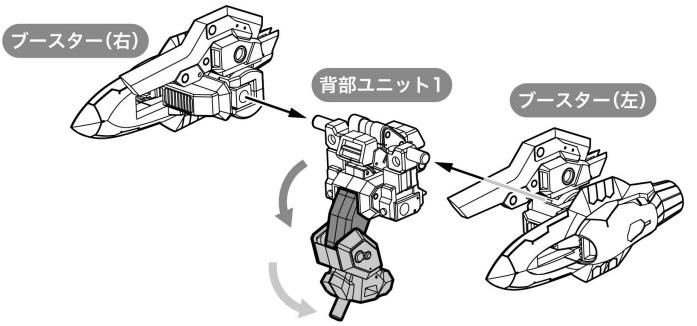
背部ユニット2

2 〈ブースター(右)〉〈ブースター(左)〉

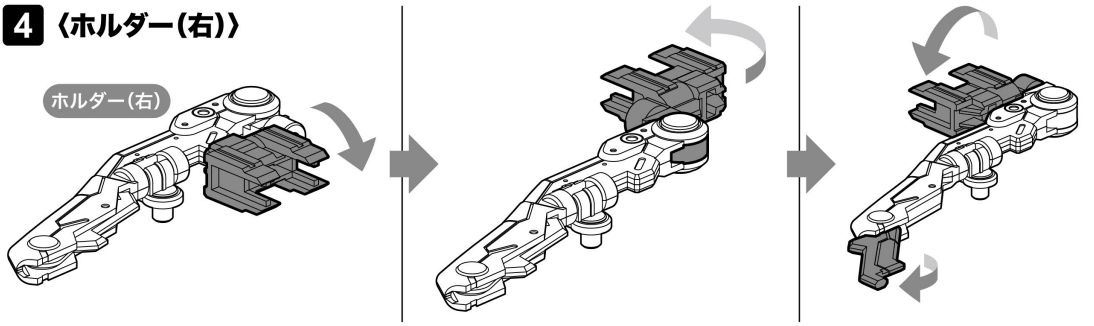
※ブースター(左)も
同様に動かします。

ブースター(右)

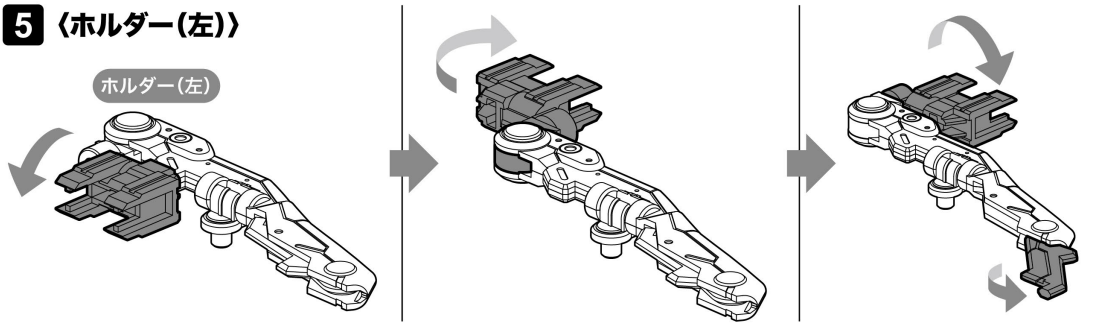
3 〈背部ユニット〉



4 〈ホルダー(右)〉

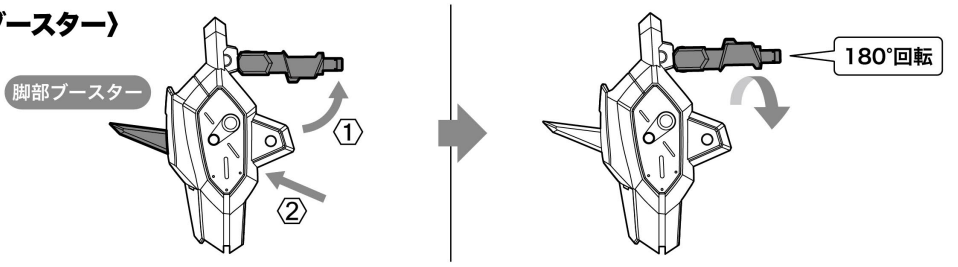


5 〈ホルダー(左)〉

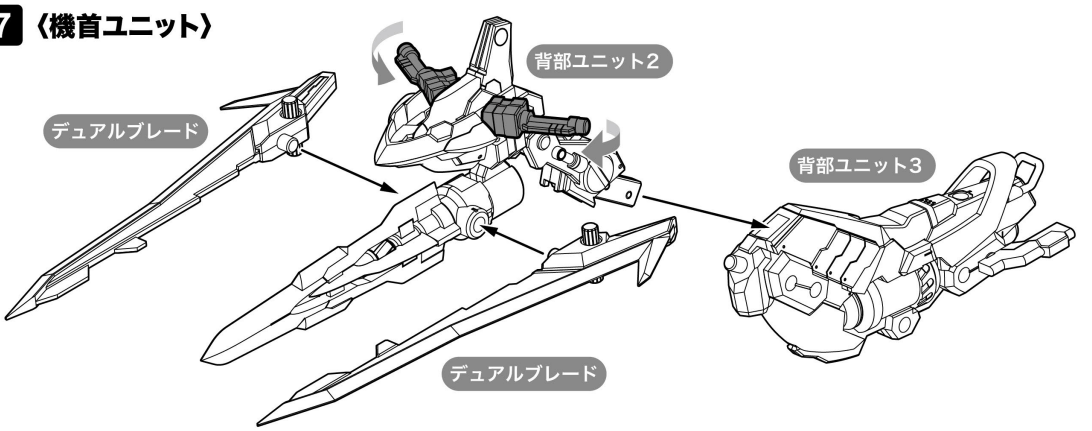


6 〈脚部ブースター〉

×2



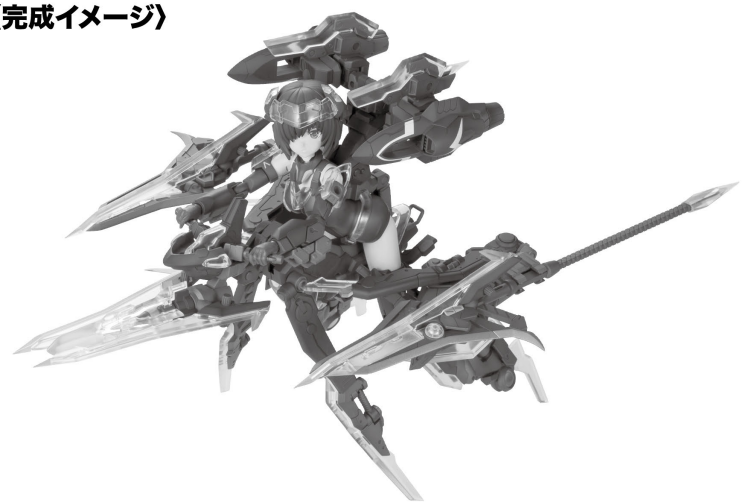
7 〈機首ユニット〉



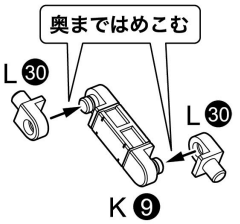
アサルト＝トライデント・モードへの変形

※「エアクルーザー・モード」を選択した場合この項目は飛ばします。

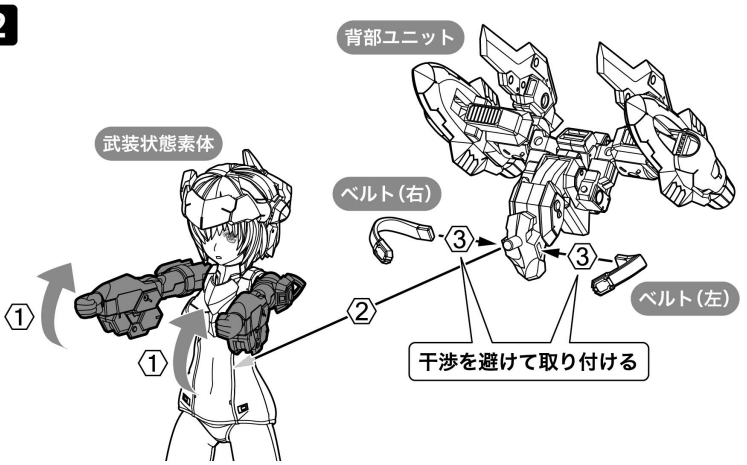
〈完成イメージ〉



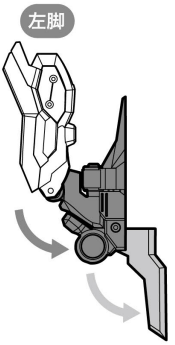
1



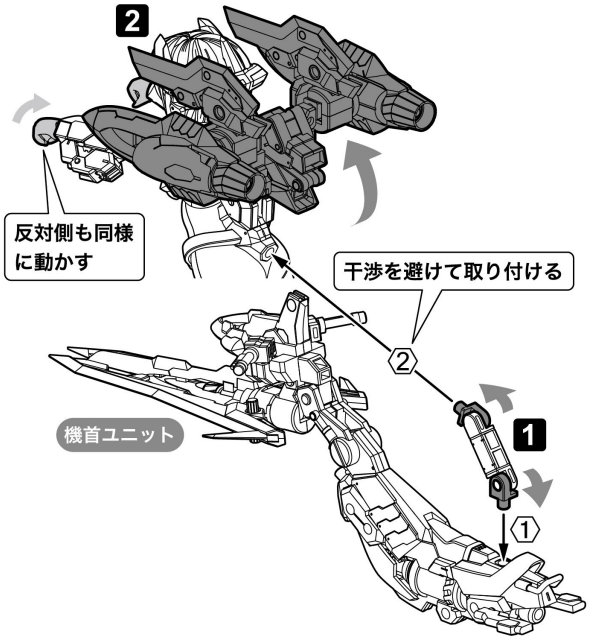
2

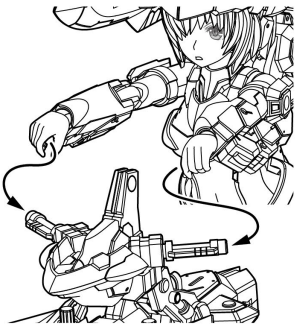


※右脚も同様に変形させます。
※説明のために左脚のみ表示しています。

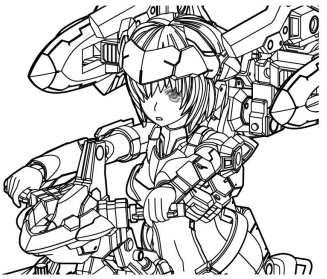


3 ※あらかじめハンドパーツを武器持ち手①に変更しておきます。

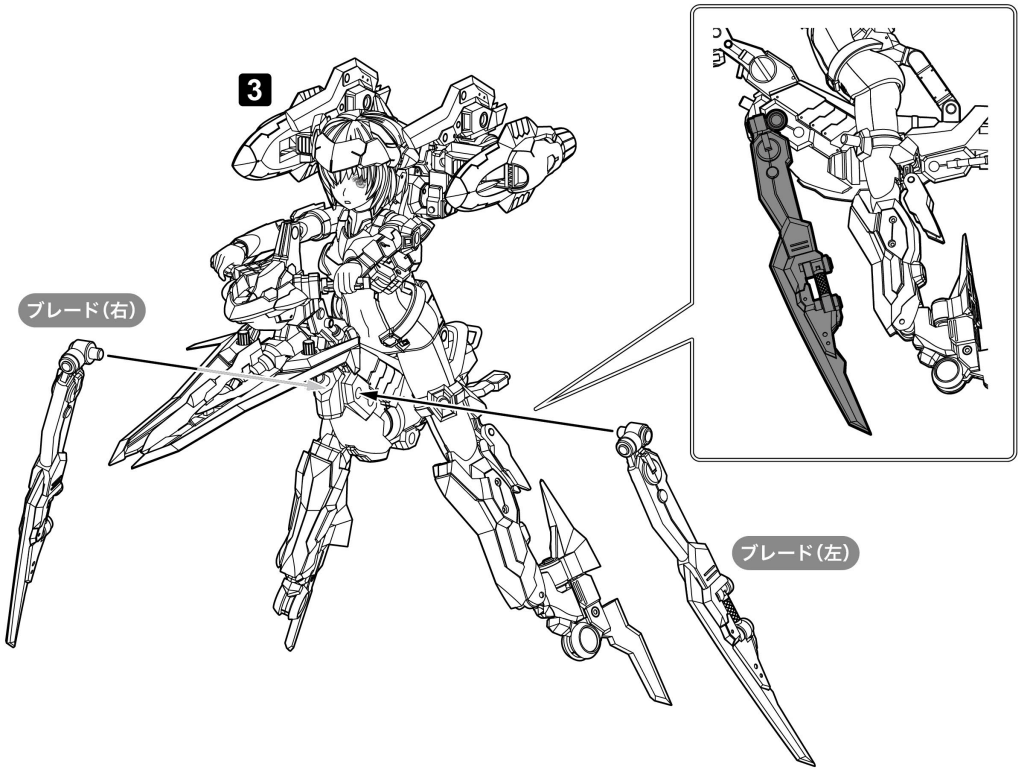




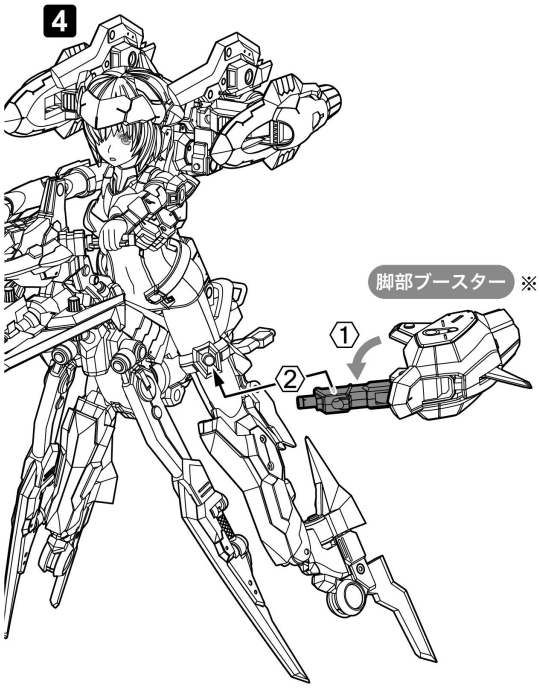
〈組み立てた図〉

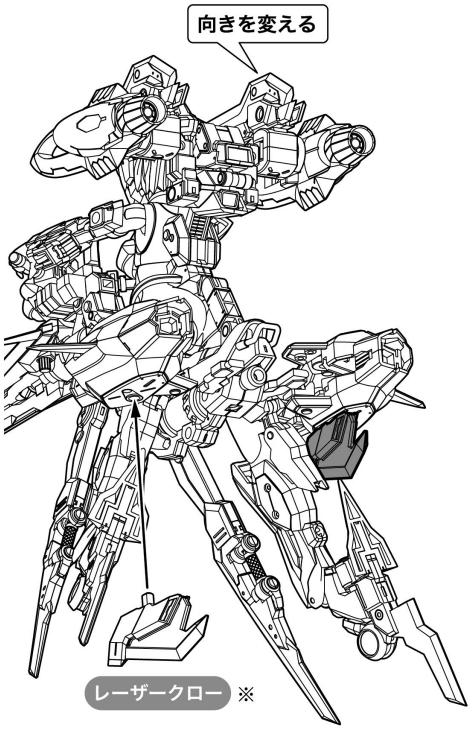


4

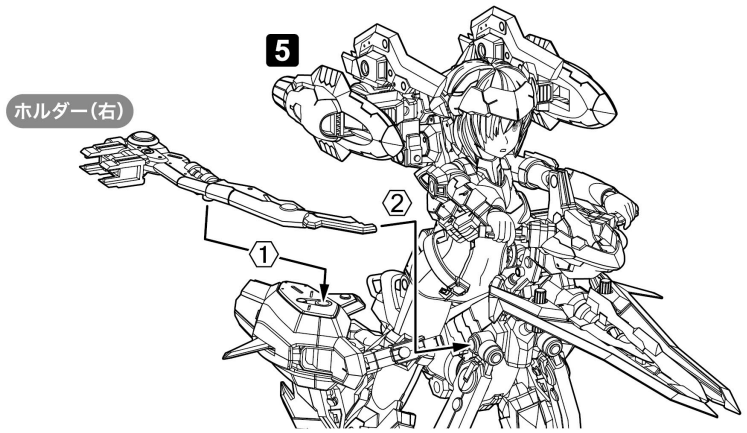


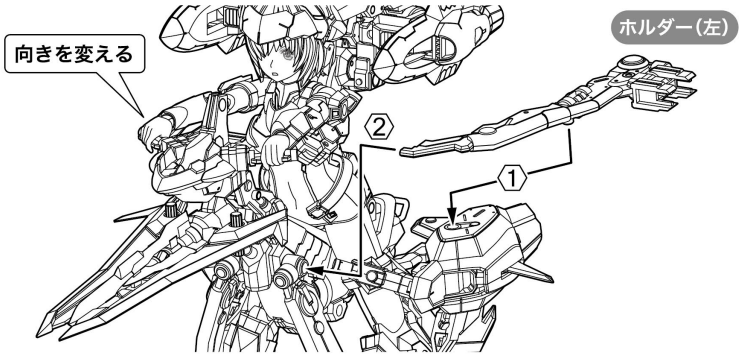
5 ※反対側も同様に取り付けます。

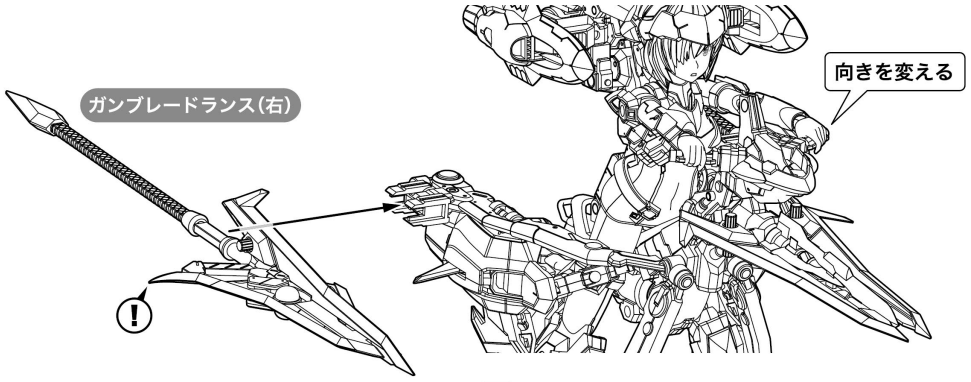


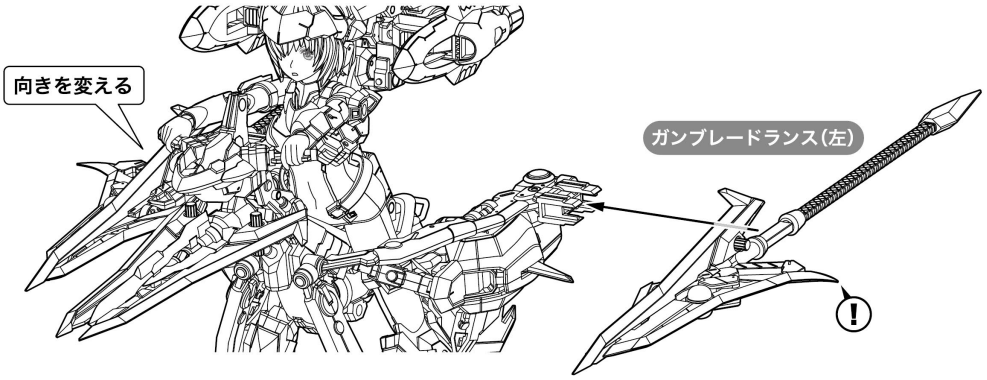


6


5
ホルダー(右)
2
1


向きを変える
ホルダー(左)
2
1


ガンブレードランス(右)
向きを変える
!

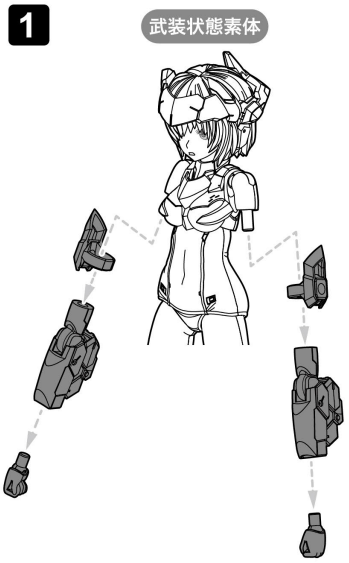

向きを変える
ガンブレードランス(左)
!

エアクルーザー・モードへの変形

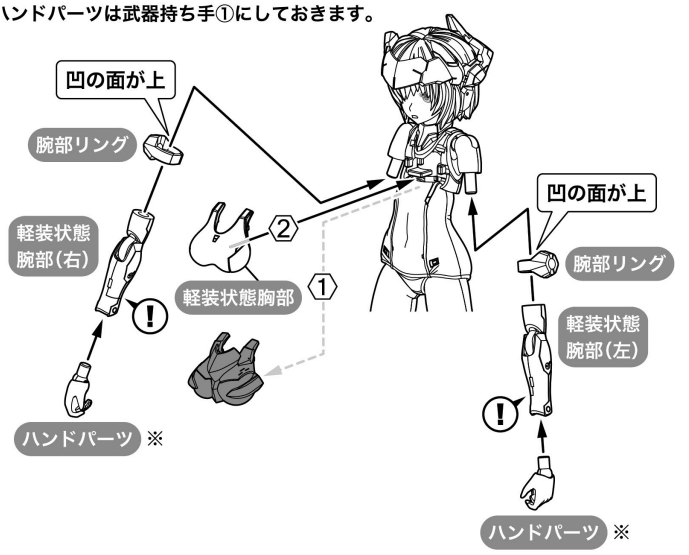
※「アサルト＝トライデント・モード」を選択した場合この項目は飛ばします。

〈完成イメージ〉

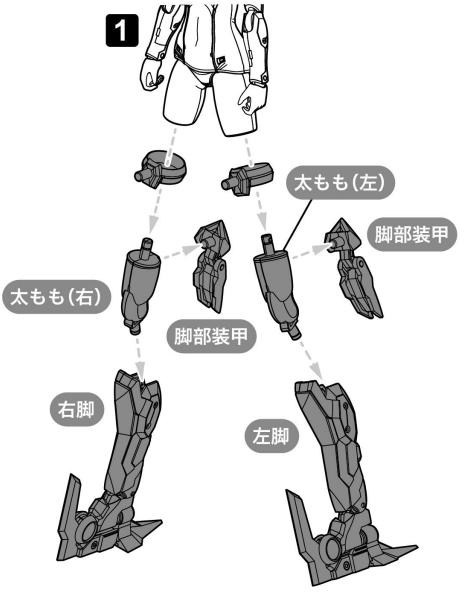
1

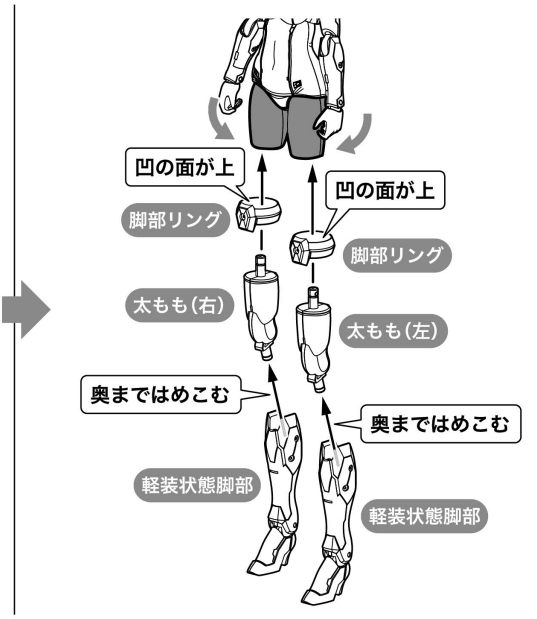


※ハンドパーツは武器持ち手①にしておきます。

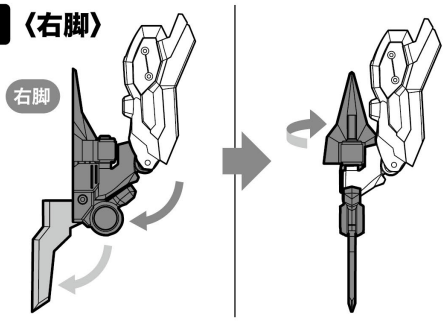


2

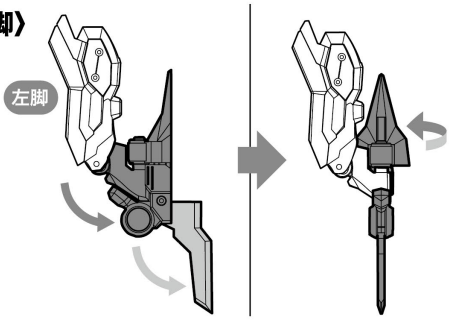




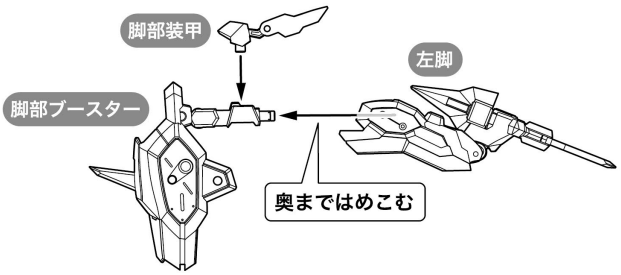
3 〈右脚〉

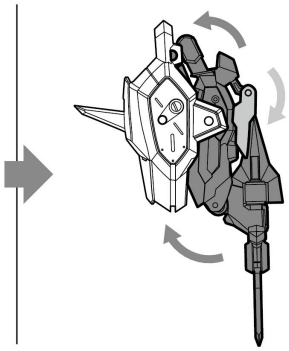


4 〈左脚〉



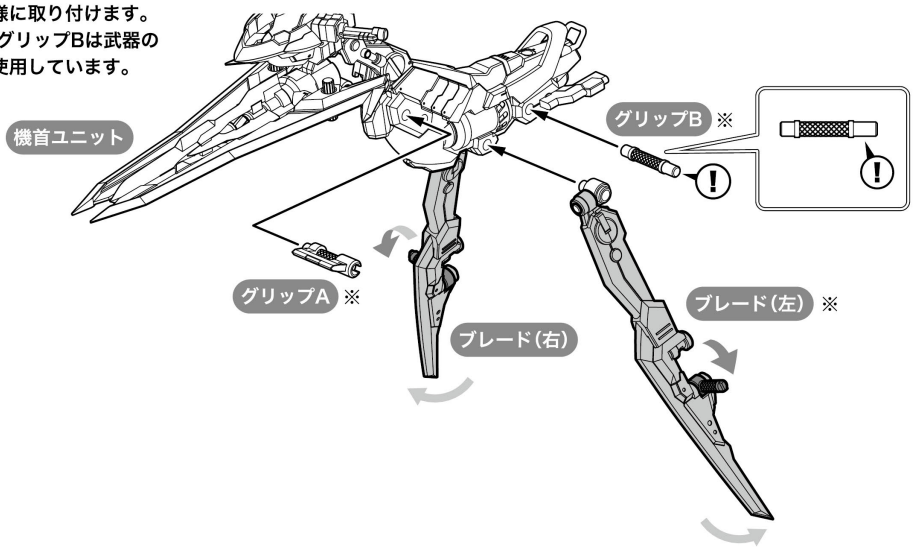
5 〈脚部ブースター〉 ※右側も同様に変形させます。

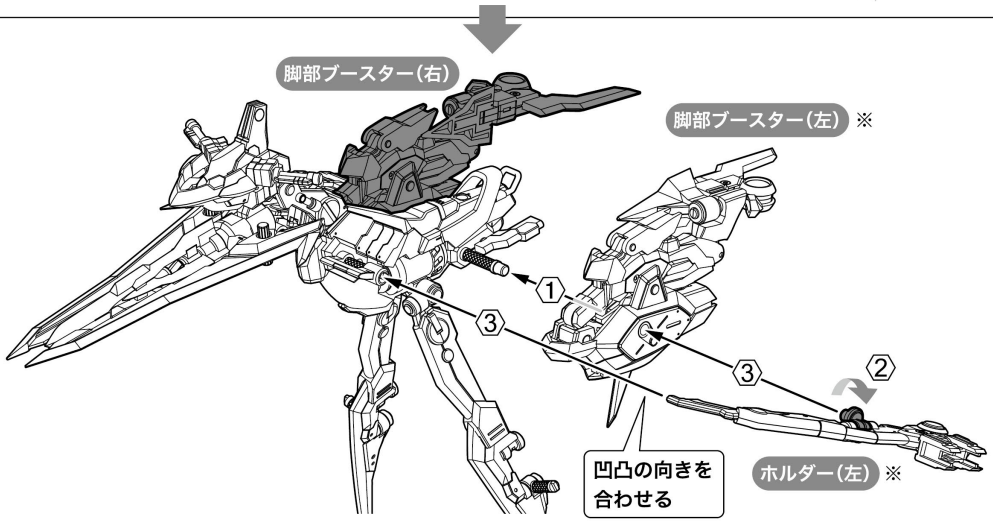




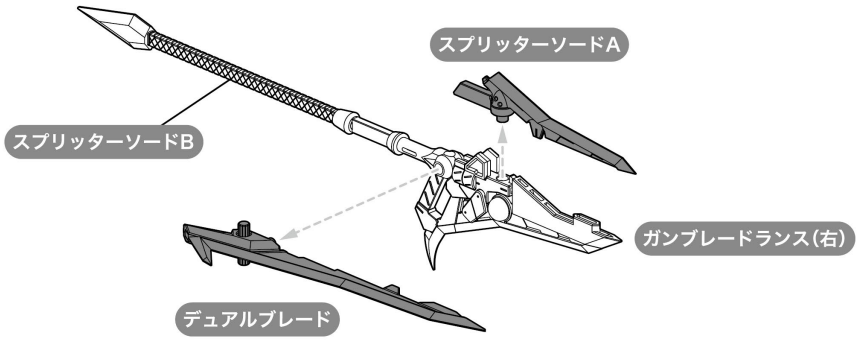
6

※反対側も同様に取り付けます。
※グリップA、グリップBは武器の持たせ方で使用しています。

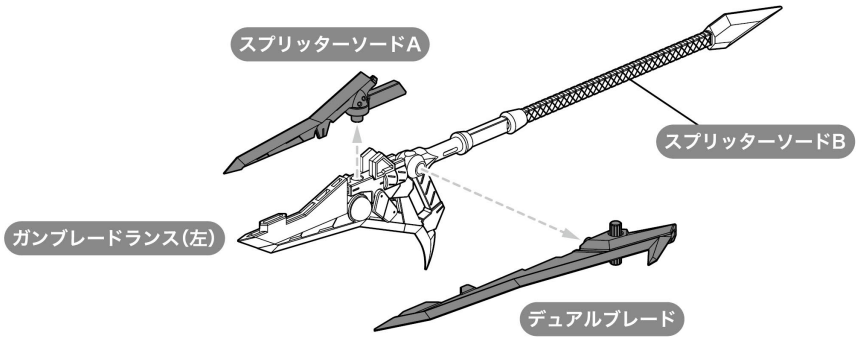




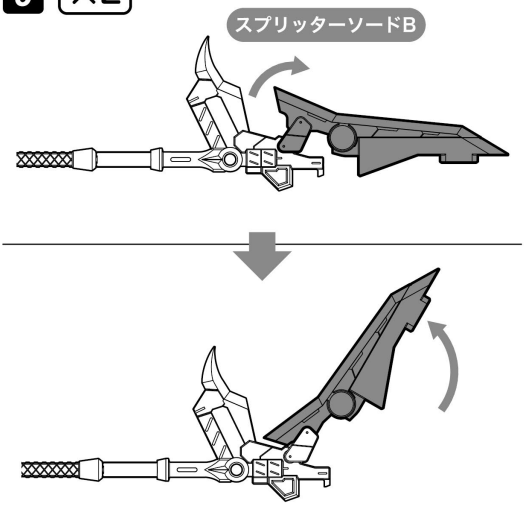
7


スプリッターソードA
スプリッターソードB
ガンブレードランス(右)
デュアルブレード

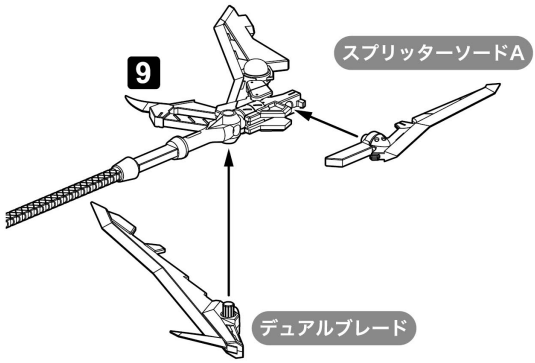
8


スプリッターソードA
スプリッターソードB
ガンブレードランス(左)
デュアルブレード

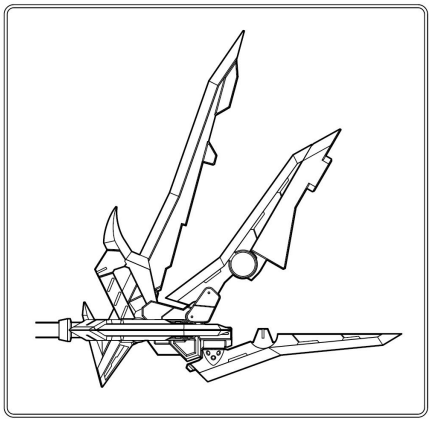
9 ×2

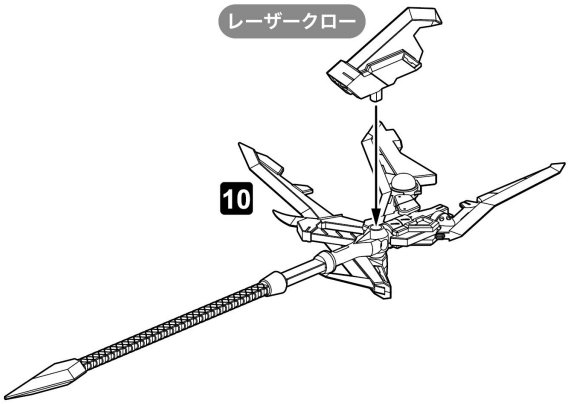

スプリッターソードB

10

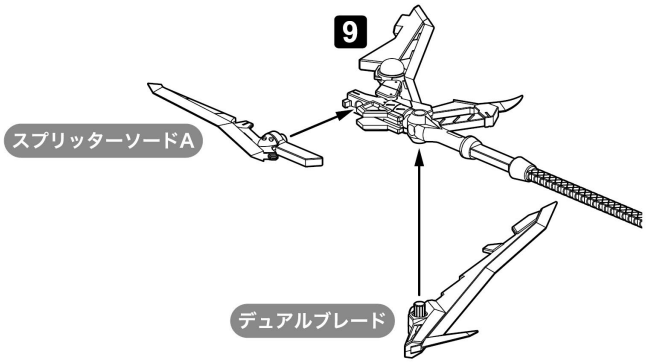

9
スプリッターソードA
デュアルブレード

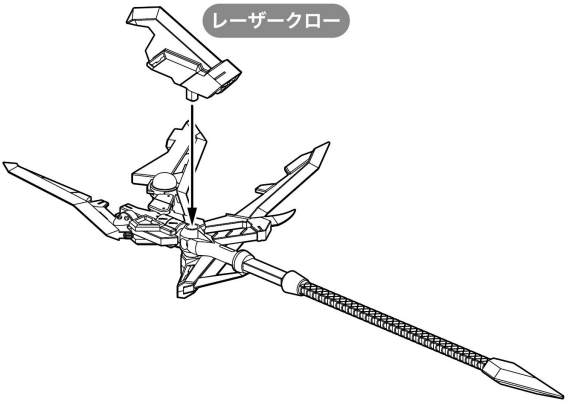
11



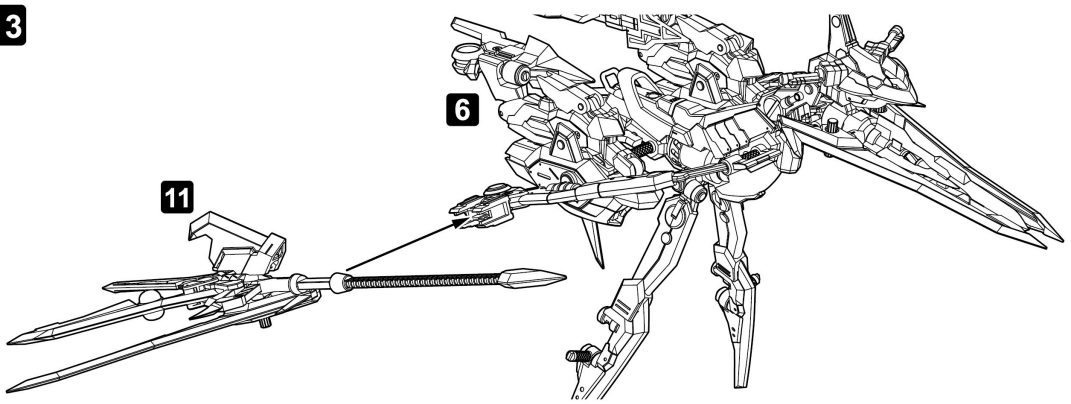

レーザークロー
10

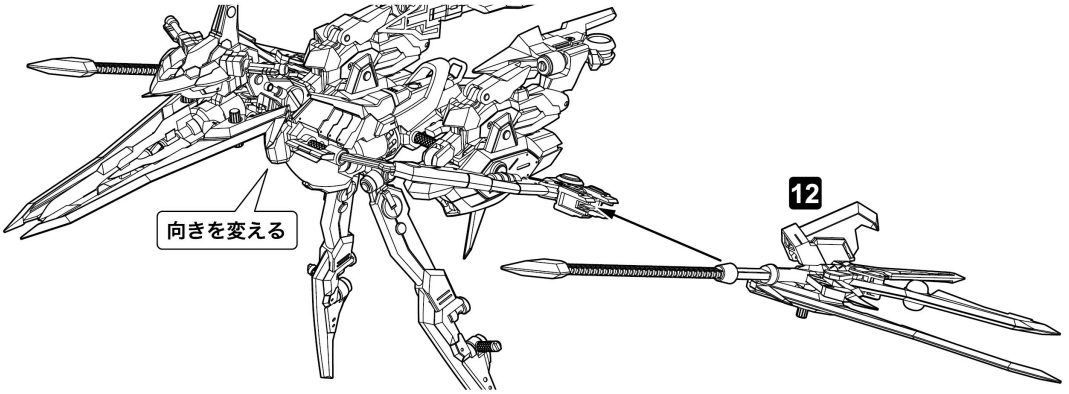
12

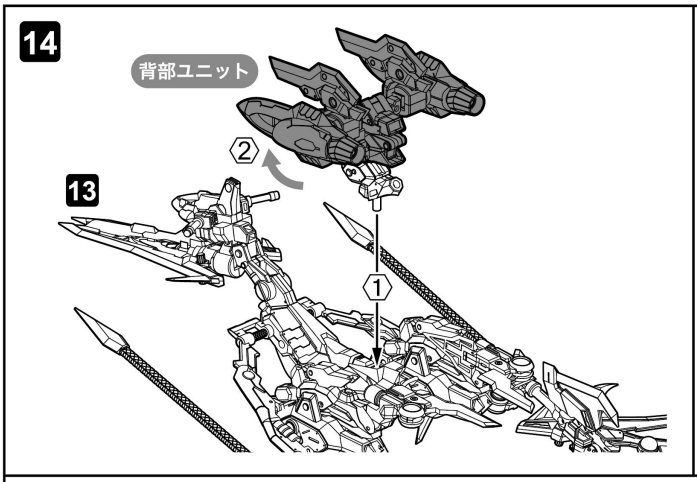


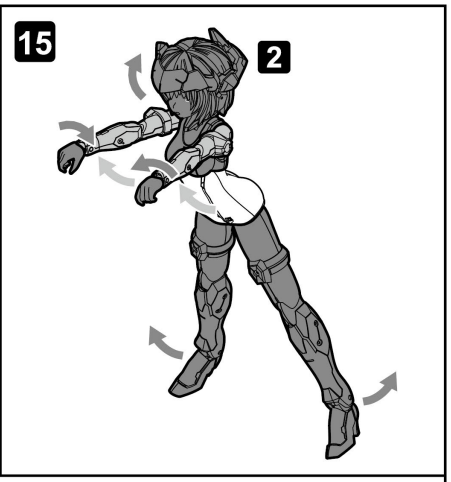


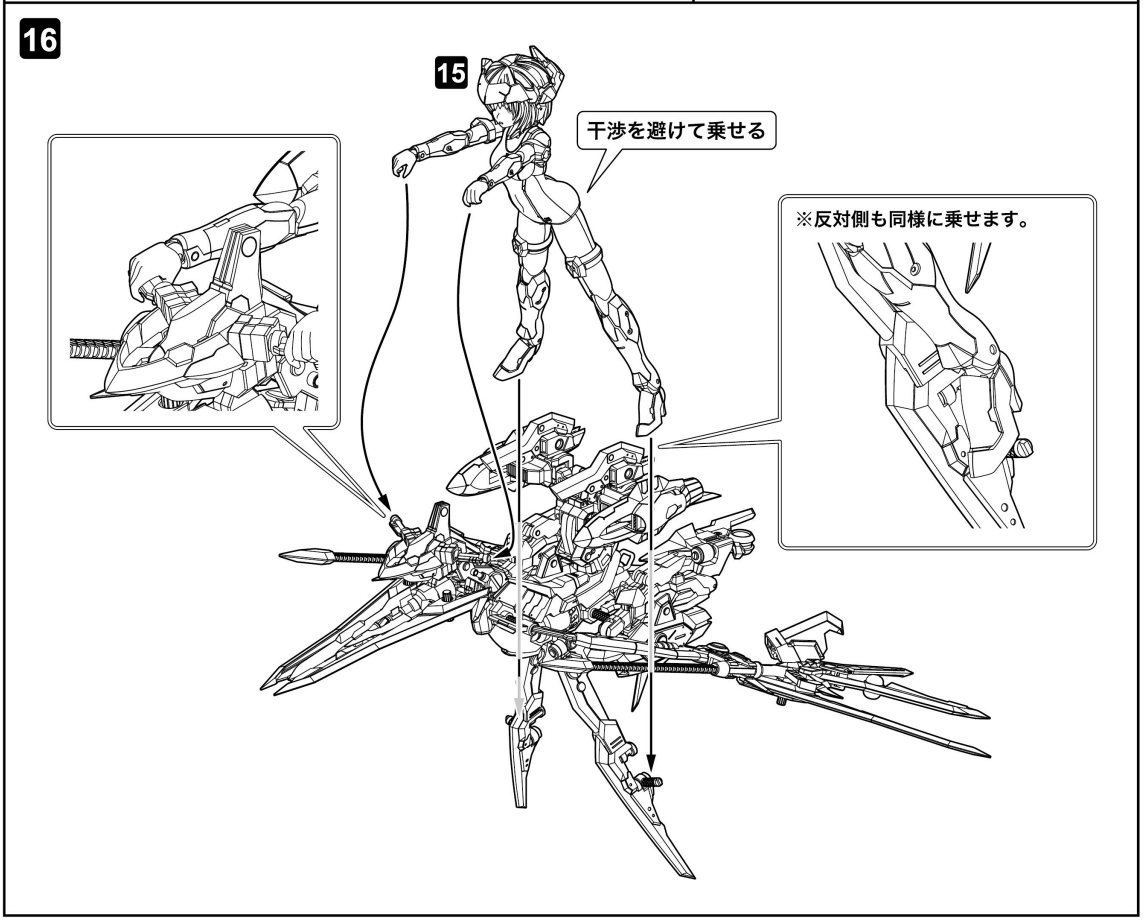
13











ギミック

水転写デカールの貼り方

●ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
●デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。

①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。
②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。
③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。
④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。
デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を 10 分程あてて、軽くこすってください。

〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

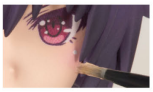
別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。
貼った後は完全にかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。
余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認してからご使用ください。

COLOR GUIDE



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル（[ヌーベル カレーパステル] ローズ 014）を紙やすり（400番）で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。
※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。
※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。
※ラッカー系塗料（溶剤系アクリル樹脂塗料）と、水性塗料（水溶性アクリル樹脂塗料）は混色できませんので、ご注意ください。

●=Mr. カラーシリーズ（株式会社 GSI クレオス）
- ●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー ：ホワイト
- ●GX1 Mr.カラーGX ：クールホワイト
- ●SM201 Mr.カラースーパーメタリック2 ：スーパーファインシルバー2
- ●GX201 Mr.メタリックカラーGX ：GXメタルブラック

■= ガイアカラーシリーズ（ガイアノーツ株式会社）
- ■001 ガイアカラー ：ピュアホワイト
- ■FG-01 フレームアームズ・ガールカラー ：プラスチックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

髪 バイオレット
●67/H-39：パープル（60%）
■034：純色マゼンタ（20%）
■EX-02：Ex-ブラック（15%）
■EX-01：Ex-ホワイト（5%）

肌
●111：キャラクターフレッシュ（1）（80%）
●112：キャラクターフレッシュ（2）（20%）
または
■FG-02：ベースフレッシュ（100%）

装甲 インナー ブラック
■EX-02：Ex-ブラック（40%）
■EX-01：Ex-ホワイト（30%）
●67/H-39：パープル（15%）
■035：純色イエロー（10%）
■034：純色マゼンタ（5%）

装甲 インナー グレー
●13/H-53：ニュートラルグレー（60%）
●41/H-47：レッドブラウン（20%）
●8/H-8：シルバー（10%）
●29/H-17：艦底色（5%）
●GX1：クールホワイト（5%）

装甲・武器 ブラック
●13/H-53：ニュートラルグレー（40%）
●29/H-17：艦底色（20%）
●71/H-55：ミッドナイトブルー（20%）
●8/H-8：シルバー（10%）
●41/H-47：レッドブラウン（10%）

インナー・装甲 オレンジ
●GX1：クールホワイト（50%）
●59/H-14：オレンジ（40%）
●39/H-79：ダークイエロー（10%）

服センサー レッド
■003：ブライトレッド（50%）
■001：ピュアホワイト（30%）
●100/H-43：マルーン（20%）

装甲・武器 ゴールド
●GX209：GXレッドゴールド（90%）
●59/H-14：オレンジ（5%）
●58/H-24：黄橙色（4%）
●101/H-95：スモークグレー（1%）

シリンダー シルバー
●SM205：スーパーチタン2（100%）

インナー ブラック
●41/H-47：レッドブラウン（50%）
●13/H-53：ニュートラルグレー（40%）
●71/H-55：ミッドナイトブルー（10%）

DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。※( )内の番号は反対側の位置に貼ります。
※余ったデカールは、お好きな位置に貼ってください。

①=デカール番号