

ARCA

アルカナディア

NADIA



YUKUMO

NON SCALE FULL ACTION PLASTIC MODEL KIT

ユクモ

YUKUMO

属性：自然 | 種族：獣人族

獣人型ディアーズ。

心優しく穏やかな性格で争いを好まない。

恥ずかしがり屋、かつ引っ込み思案でもあり、
人と話すのは少し苦手。

一見大人しく気弱に見えるが、芯は強い。



ユクモと申します。

あ、主様と呼ばせていただいてもいいですか？



アルカナディアの世界

WORLD

これはそう遠くない未来の物語。

「エデン・インダストリー社」によって発見された次世代エネルギー、「アルカナ粒子」によって、

世界は目まぐるしい発展を遂げていた。

幅広い事業展開をするエデン社が最も注力するフルダイブ型の仮想空間技術によって生み出された、
世界最大の仮想空間サーバー「エデン」はビジネスや教育、娯楽など様々な分野に影響をあたえていた。

特に、『エデン』サーバーを介して体感プレイできる多人数参加型ゲーム (VRMMO)

『ARCANADEA-アルカナディア-』は、仮想空間にファンタジー世界を再現し、

現実の人々に非日常、もう一つの現実をもたらした。



OFFICIAL
WEBSITE

▶ arcanadea-official.com



⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行ってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

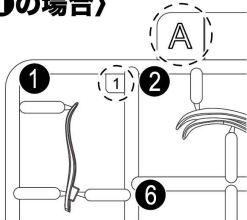
記号の説明

- ← はめ込む
- ① 内の順番で組み立てる
- ⚠ パーツの向きに注意
- 🌪 破損に注意
- ✂ 切り取る
- ↔ 選択式
- 🔍 パーツの下にあるゲートを切り取る
- ⚠ 切り取る位置に注意

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A①の場合〉



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

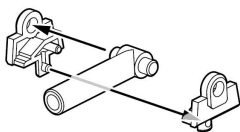
〈使用例〉



はめ込む矢印のグレー部分について

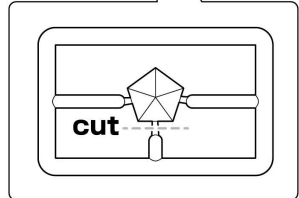
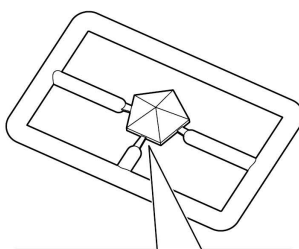
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

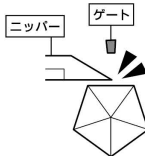


パーツの切り取り方

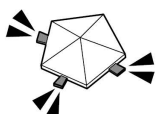
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

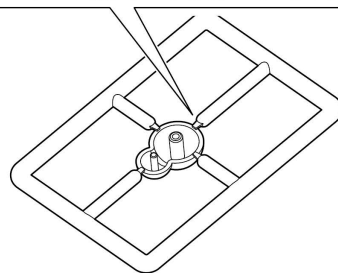


✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

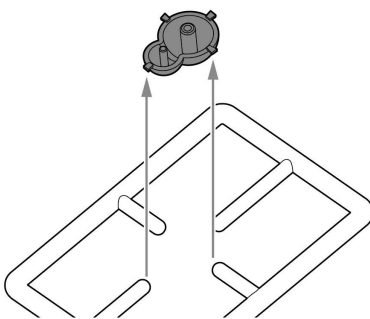


🔍のついたパーツの切り取り方

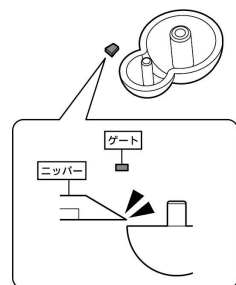
パーツの下側にゲートが付いています。



①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



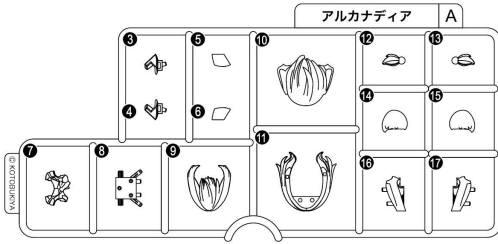
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



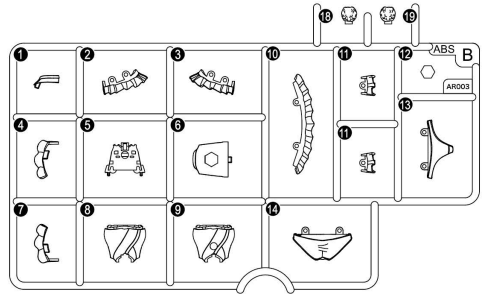
ユクモ/パーツリスト

※グレー部分は使用しないパーツです。

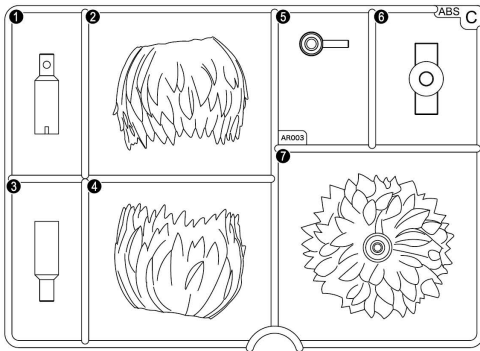
パーツA
(PS)



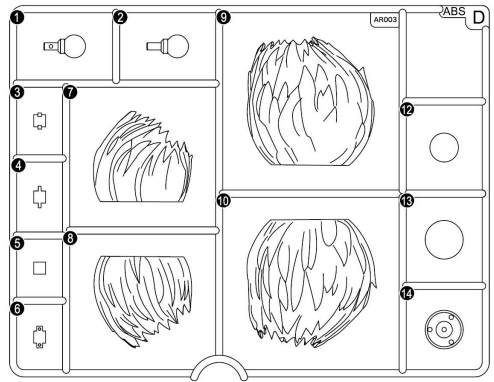
パーツB
(ABS)



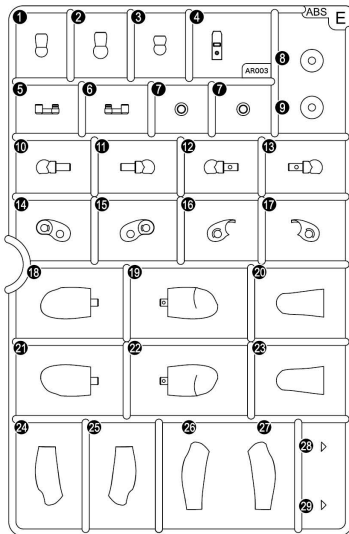
パーツC
(ABS)



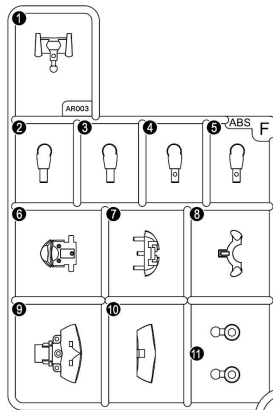
パーツD
(ABS)



パーツE
(ABS)



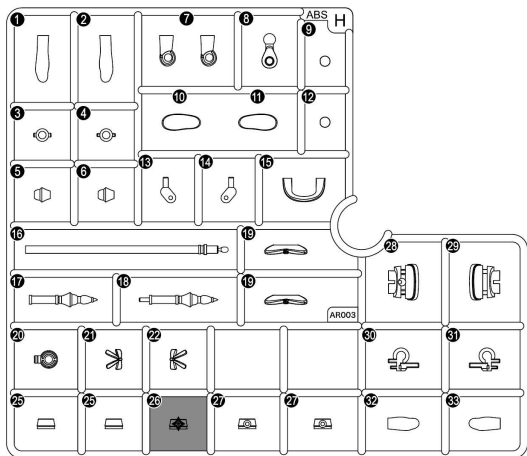
パーツF
(ABS)



パーツG
(POM)

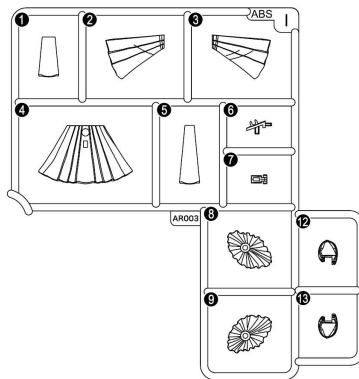


パーツH
(ABS)

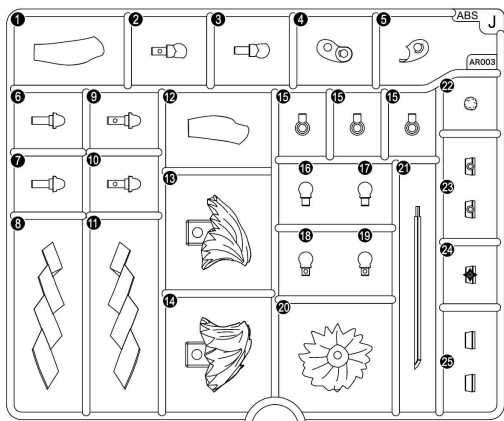


※H⑤の余りは予備パーツです。

パーツI
(ABS)

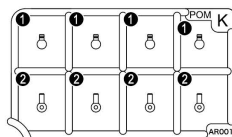


パーツJ
(ABS)



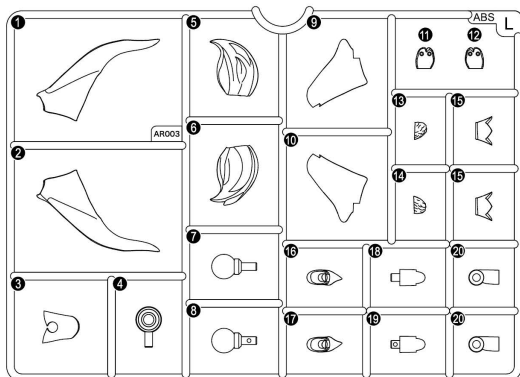
※J⑩の余りは予備パーツです。

パーツK
(POM)

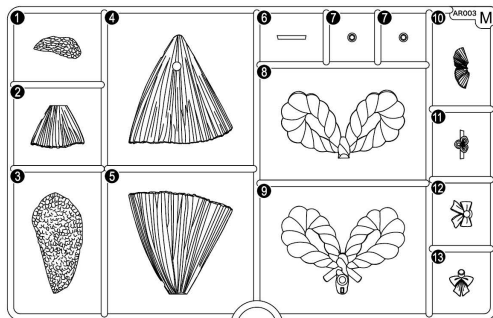


※K②の余りは予備パーツです。

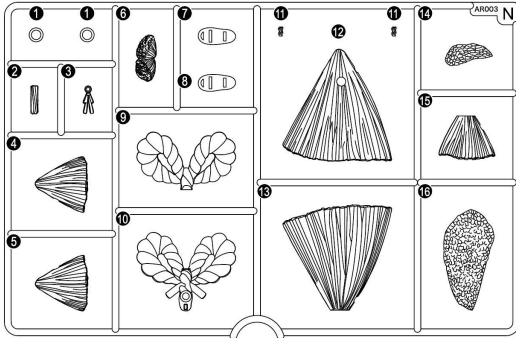
パーツL
(ABS)



パーツM
(PS)

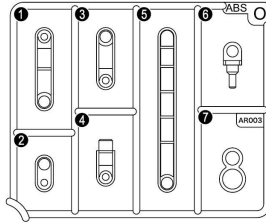


パーツN
(PS)

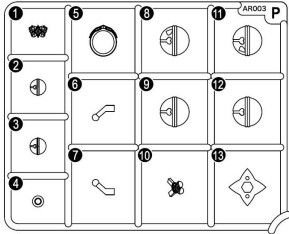


※N⑩の余りは予備パーツです。

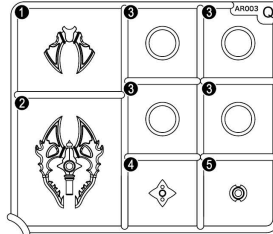
パーツO
(ABS)



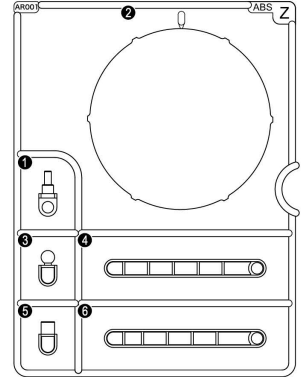
パーツP
(PS)



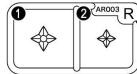
パーツQ
(PS)



パーツZ
(ABS)

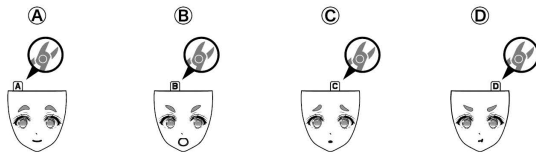


パーツR
(PS)



フェイスパーツ
(ABS)

※フェイスパーツは選択式です。



塗装済みパーツ
(ABS)



ハンドパーツ (PVC:非フタル酸)

※図はランナーの一部を省略しています。
※ハンドパーツは選択式です。



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

○水転写デカール



本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが、予めご了承ください。(組み立てに支障はございません。)

ノーマルモード

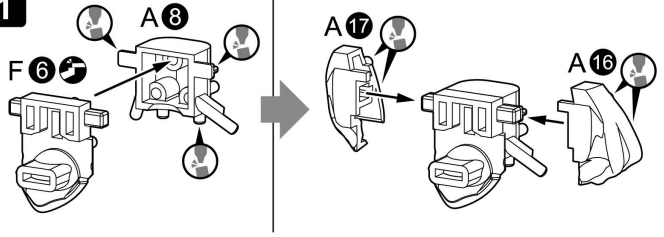
頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

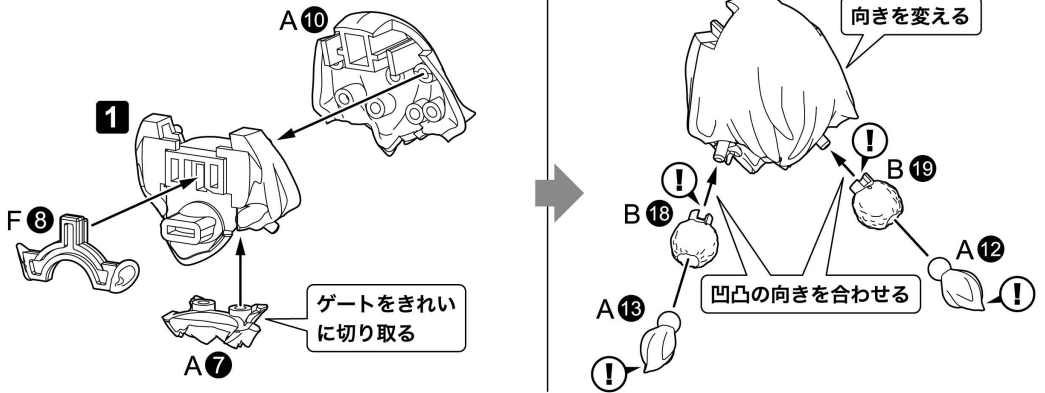
※完成イメージは塗装完成品を使用しています。



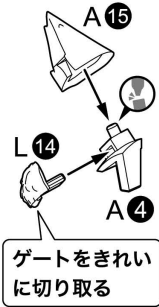
1



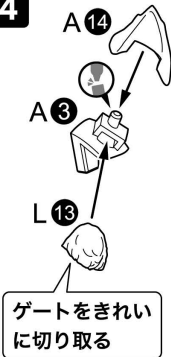
2



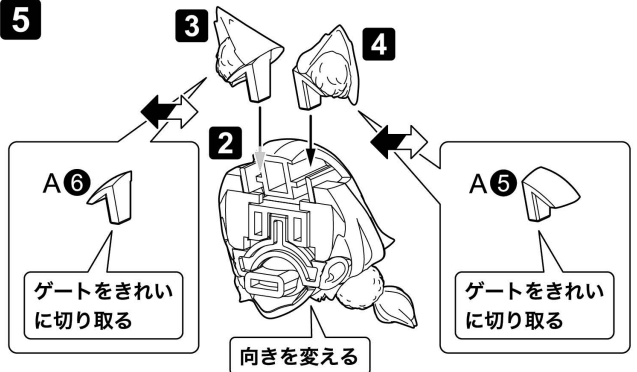
3



4

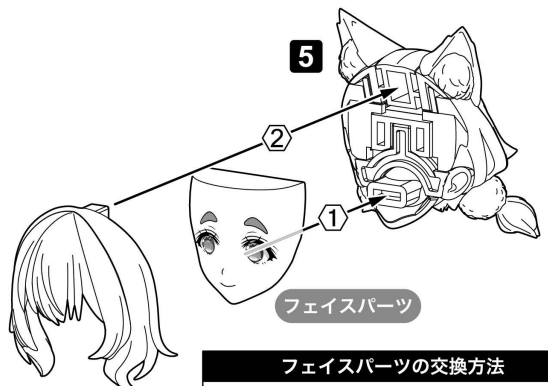
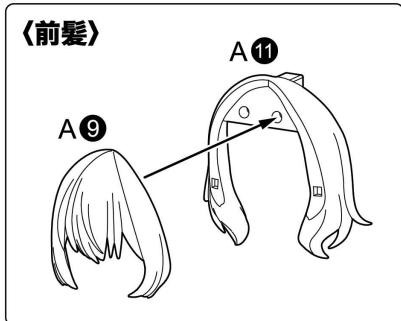


5



6

〈前髪〉



フェイスパーツの交換方法

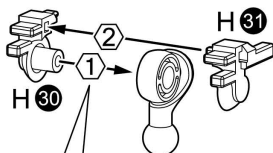
前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

胴体の組み立て

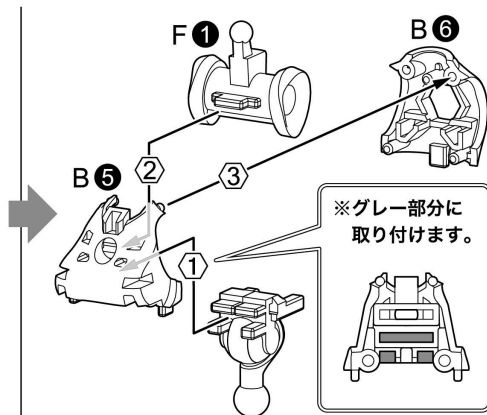
〈完成イメージ〉



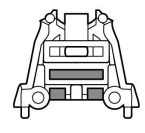
1



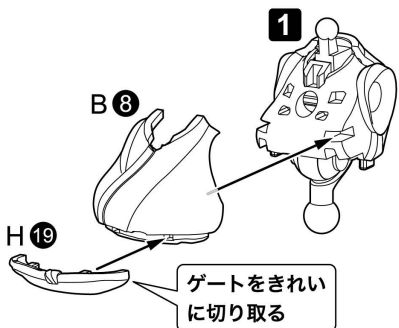
奥まではめこむ



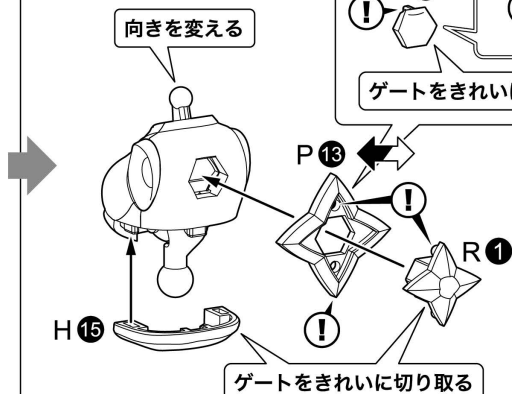
※グレー部分に取り付けます。



2



ゲートをきれいに切り取る



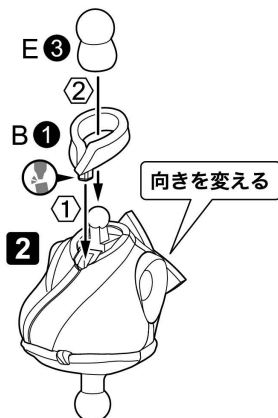
向きを変える



ゲートをきれいに切り取る

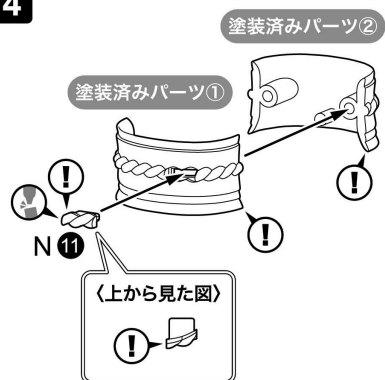
ゲートをきれいに切り取る

3



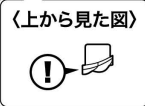
向きを変える

4



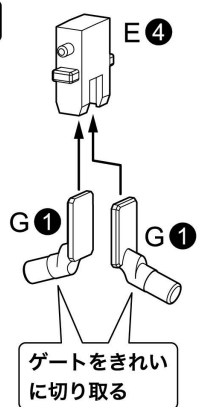
塗装済みパーツ②

塗装済みパーツ①



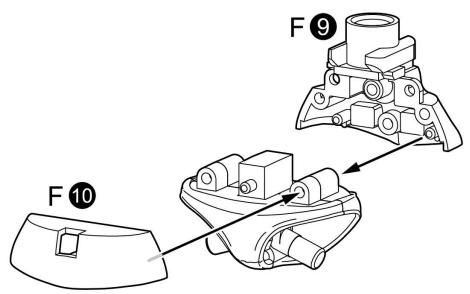
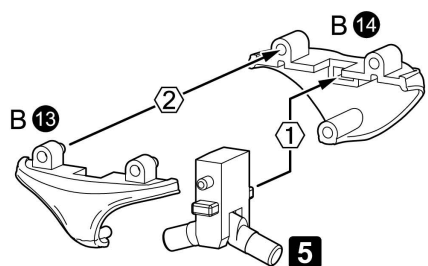
〈上から見た図〉

5



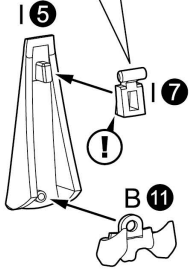
ゲートをきれいに切り取る

6

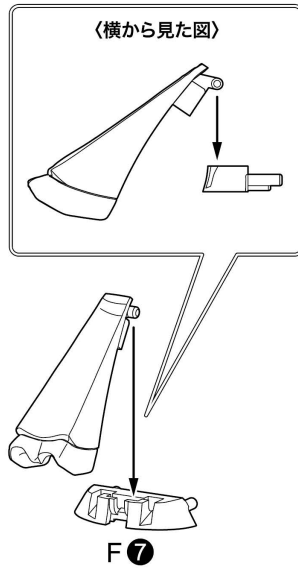


7

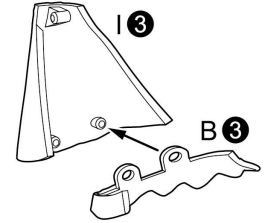
ゲートをきれいに切り取る



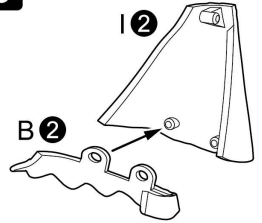
〈横から見た図〉



8

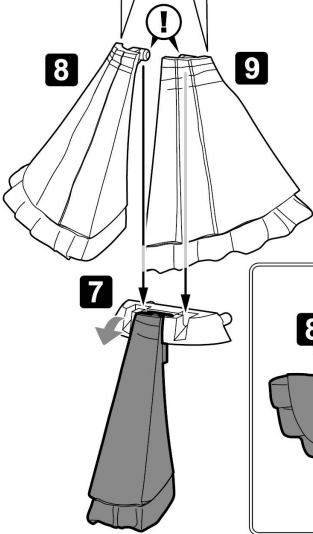


9

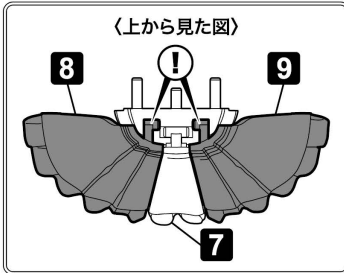


10

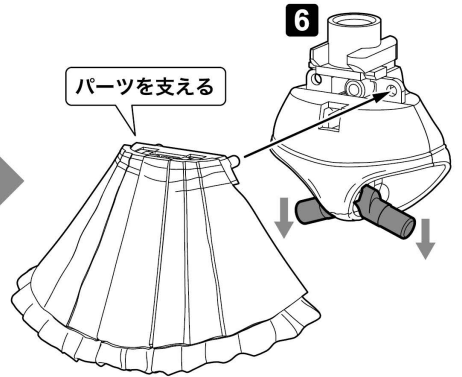
向きを変える



〈上から見た図〉

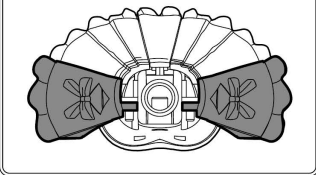


パーツを支える

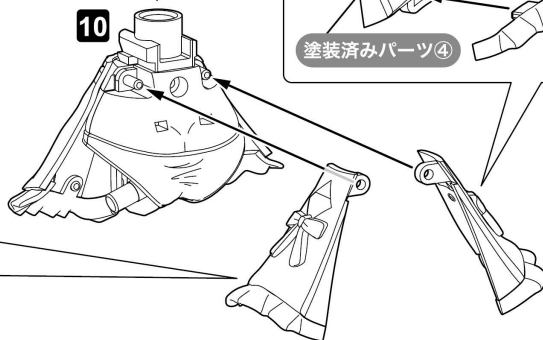


11

〈上から見た図〉



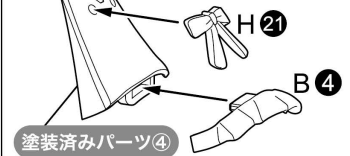
向きを変える



ゲートをきれいに切り取る



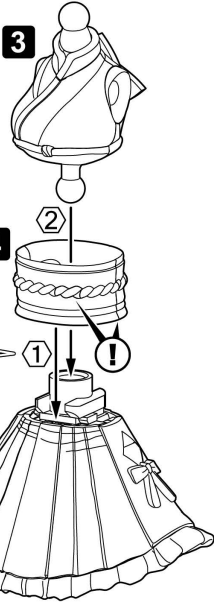
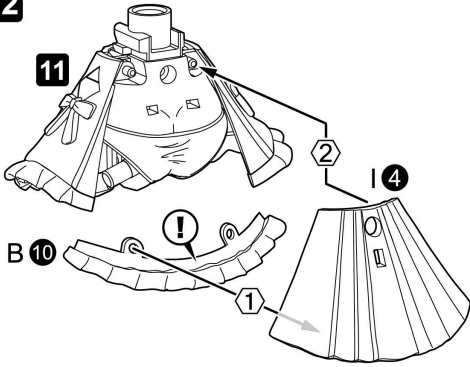
ゲートをきれいに切り取る



塗装済みパーツ④

塗装済みパーツ③

12

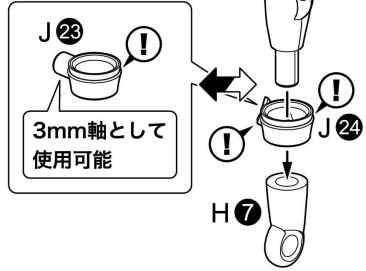
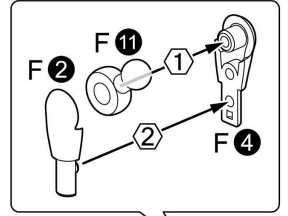


右腕の組み立て

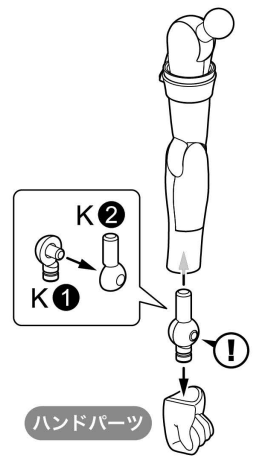
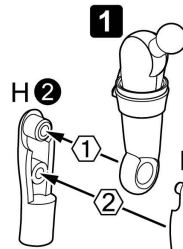
〈完成イメージ〉



1



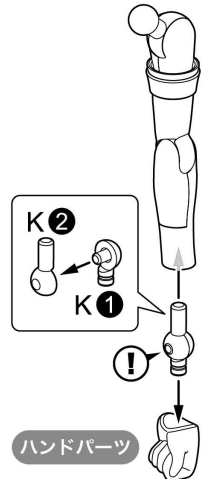
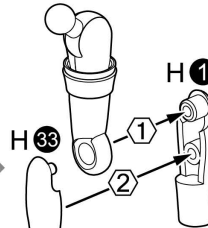
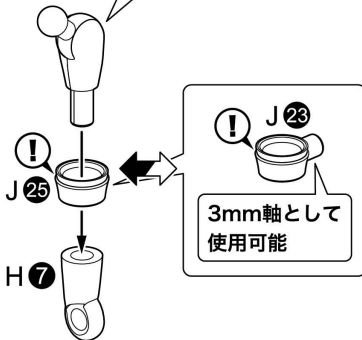
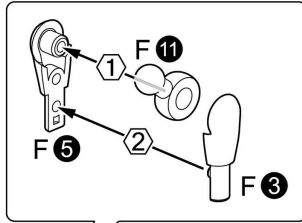
2



ハンドパーツ

左腕の組み立て

〈完成イメージ〉



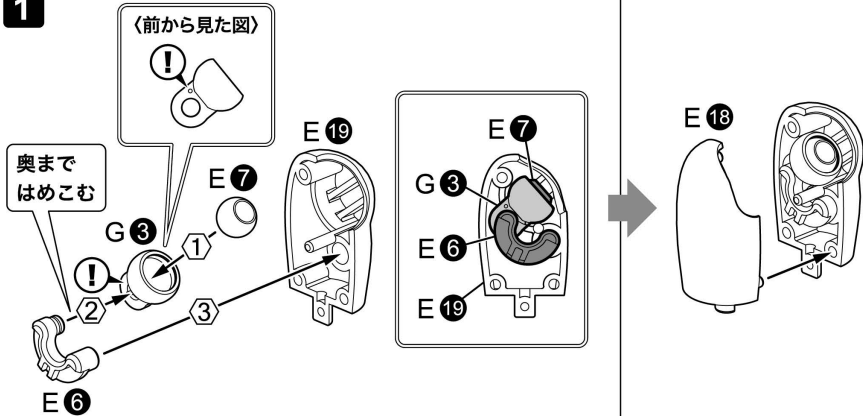
ハンドパーツ

右脚の組み立て

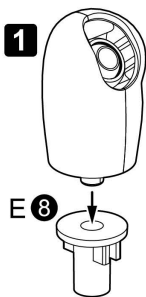
〈完成イメージ〉



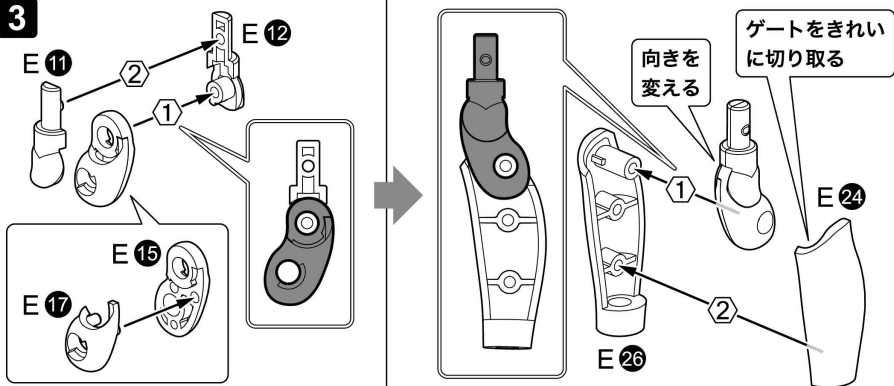
1



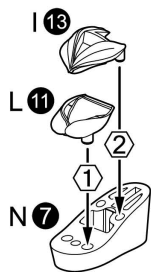
2



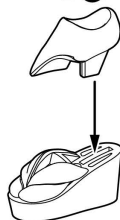
3



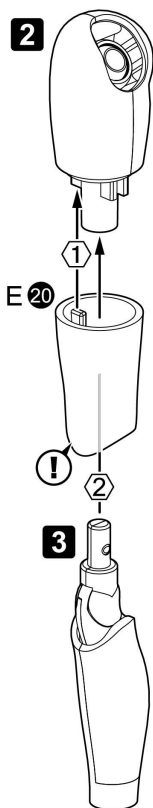
4



L 17



5



L 15

!

N 1

J 7

2

J 10

J 15

1

!

4

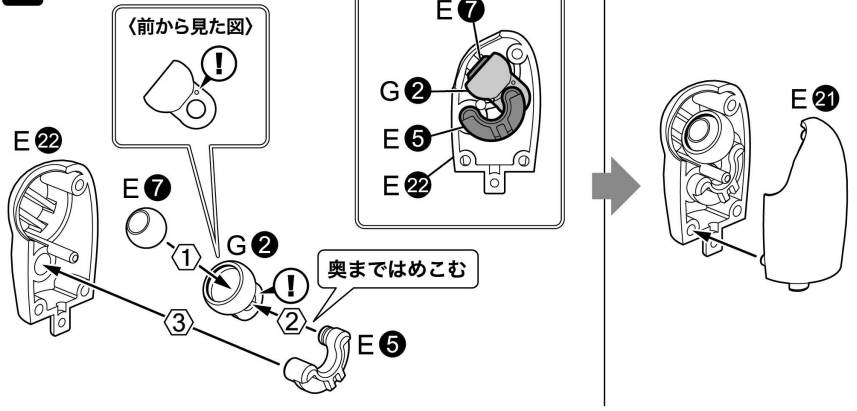


左足の組み立て

〈完成イメージ〉

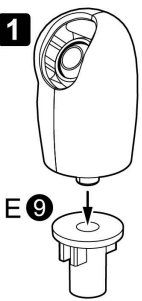


1

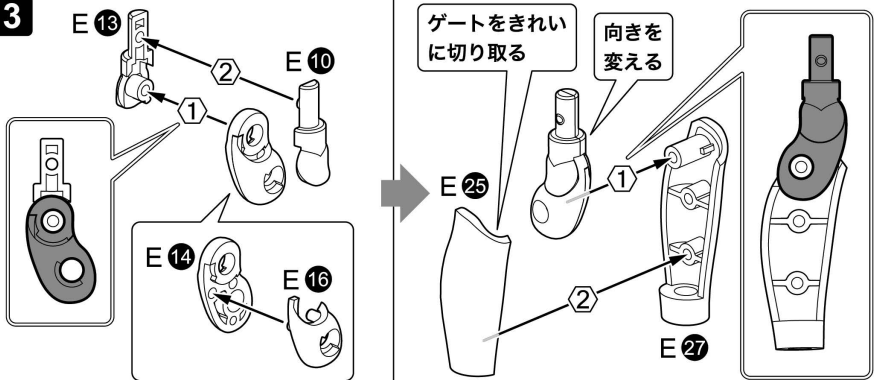


2

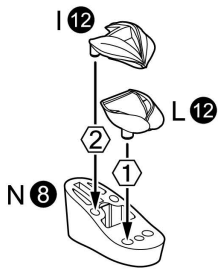
1



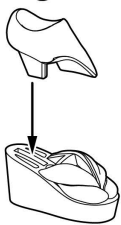
3



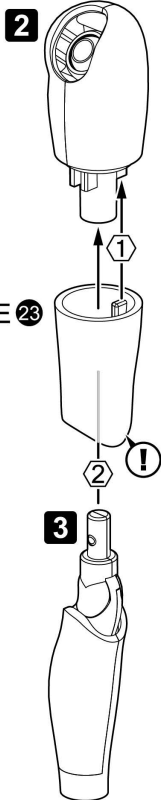
4



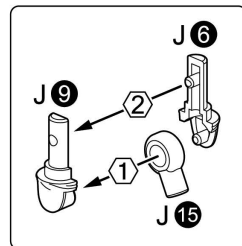
L 16



5



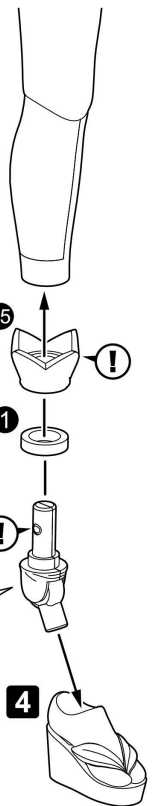
3



L 15

N 1

4

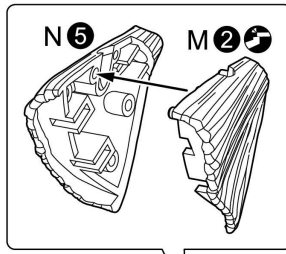


尻尾の組み立て

〈完成イメージ〉

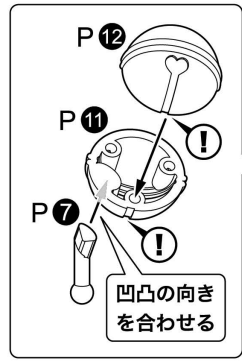
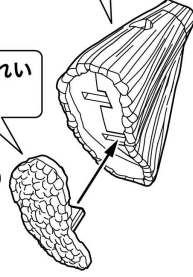


1

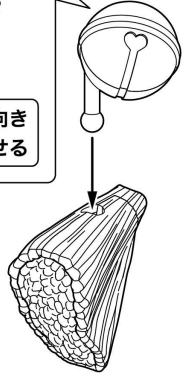


ゲートをきれいに切り取る

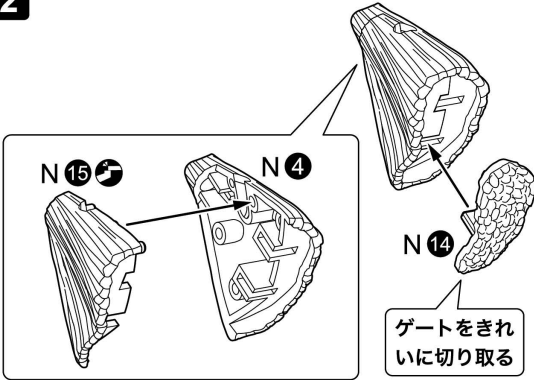
M1



凹凸の向きを合わせる

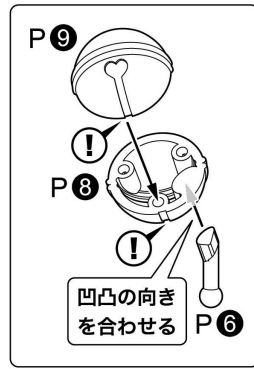


2

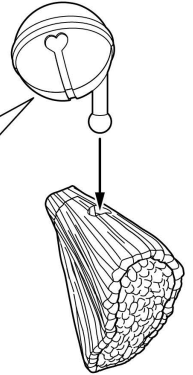


ゲートをきれいに切り取る

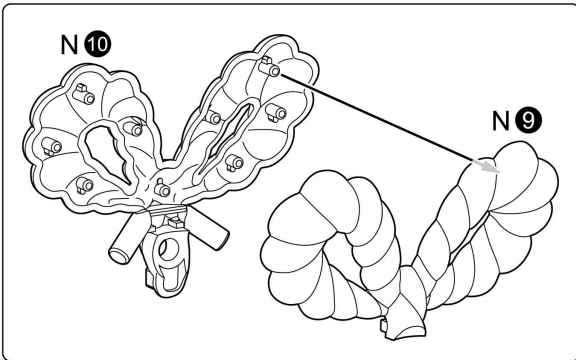
N14



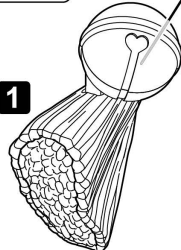
凹凸の向きを合わせる



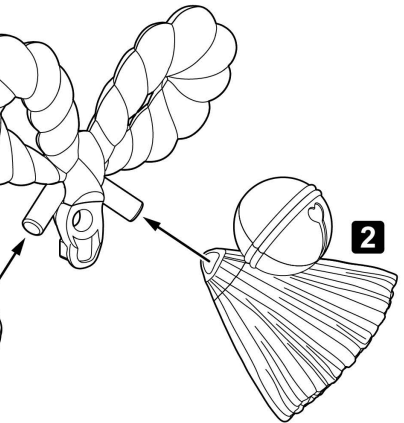
3



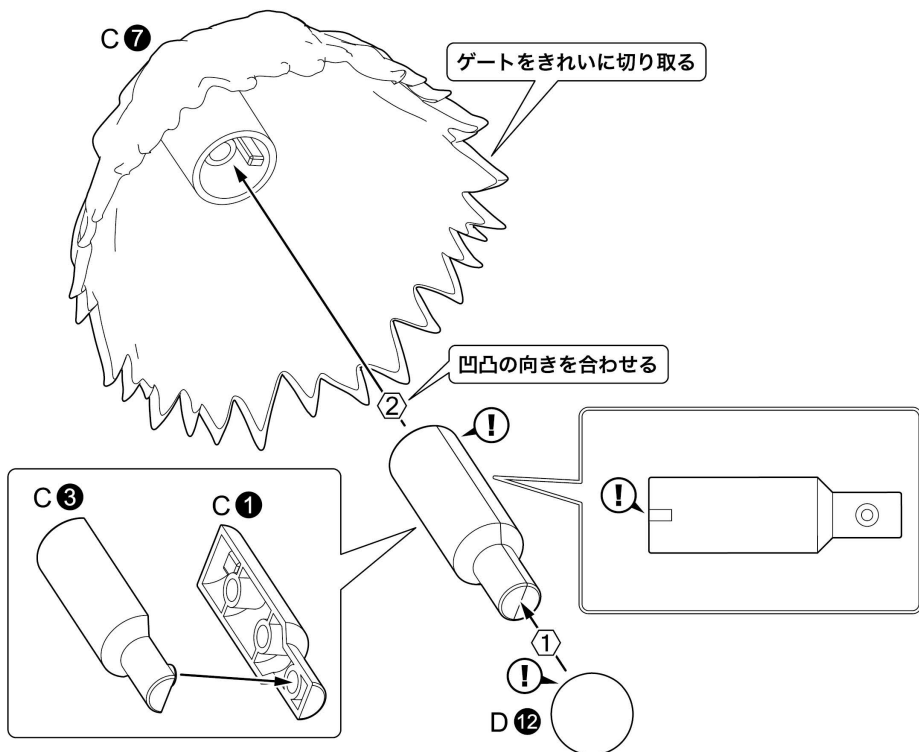
1



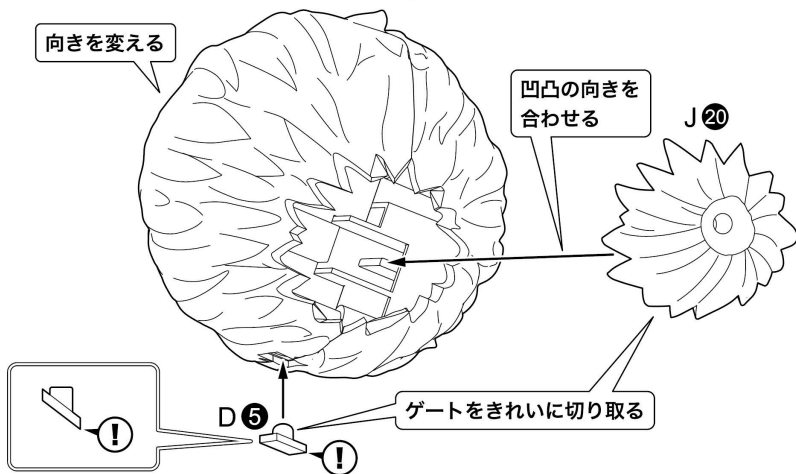
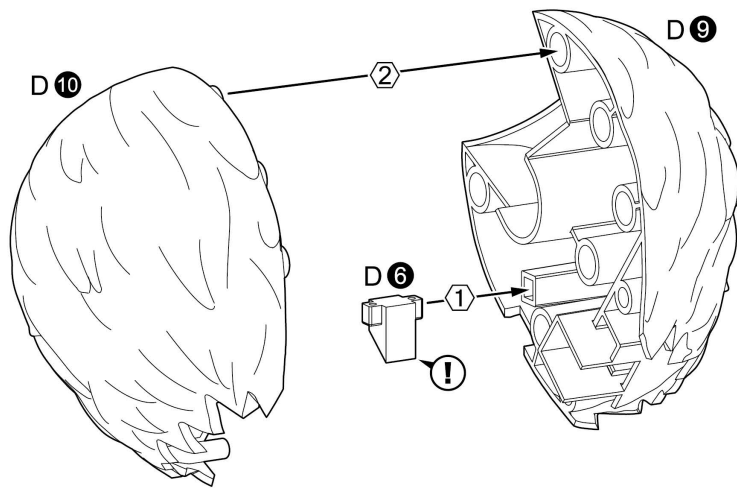
2



4

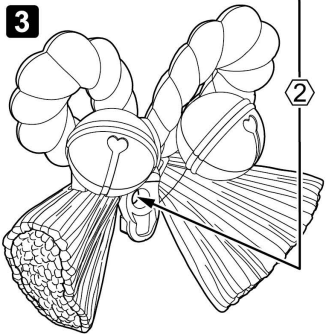


5

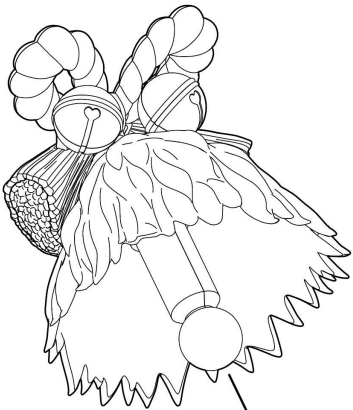
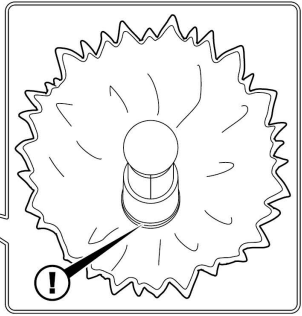
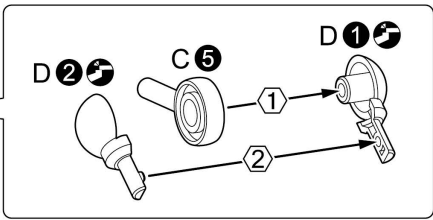
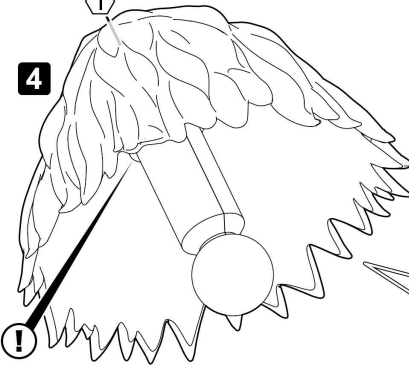


6

3

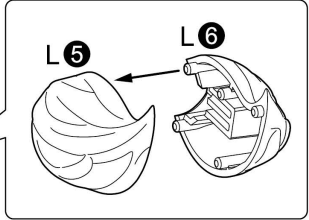
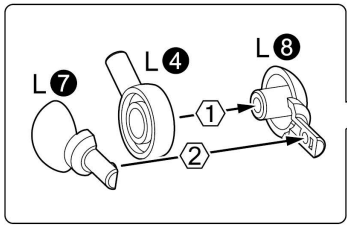
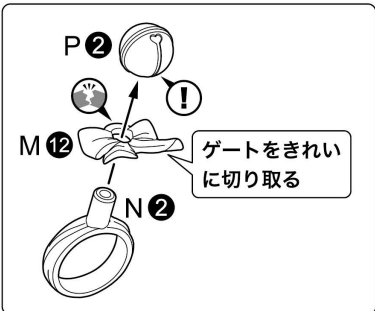
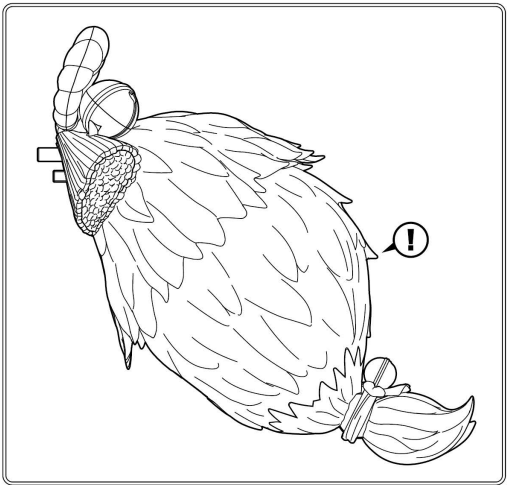
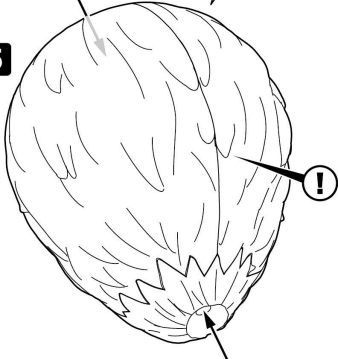


4

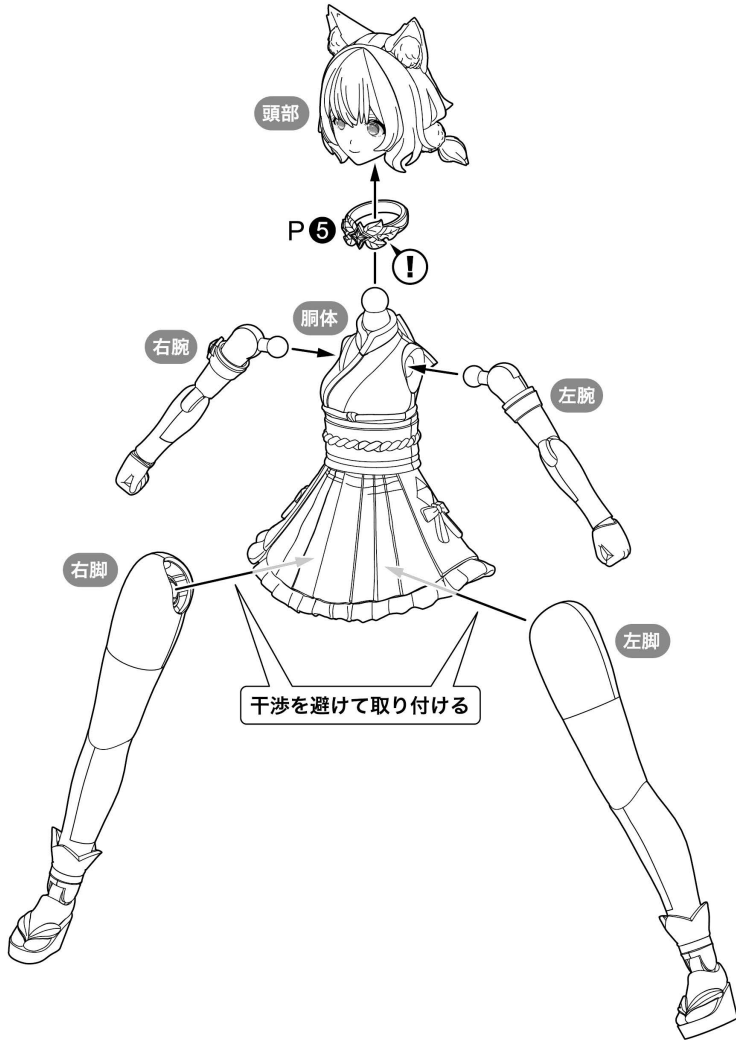


向きを変える

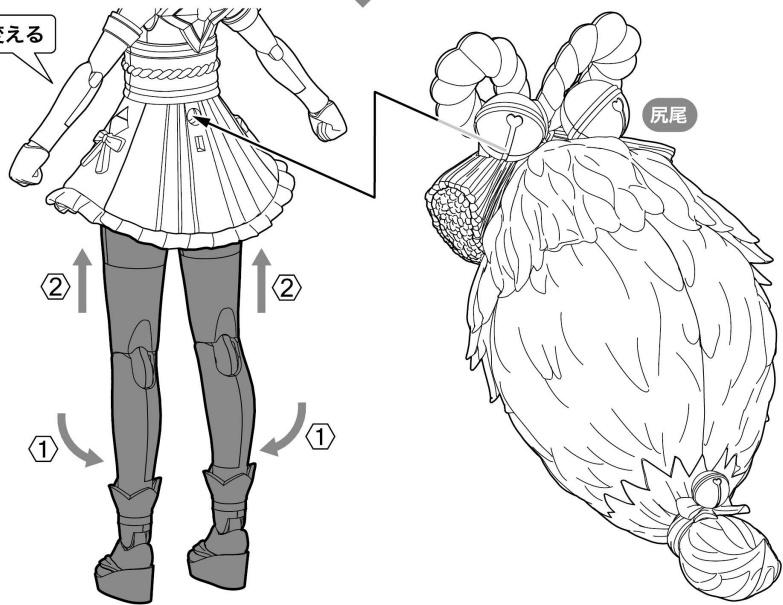
5



ノーマルモードの完成

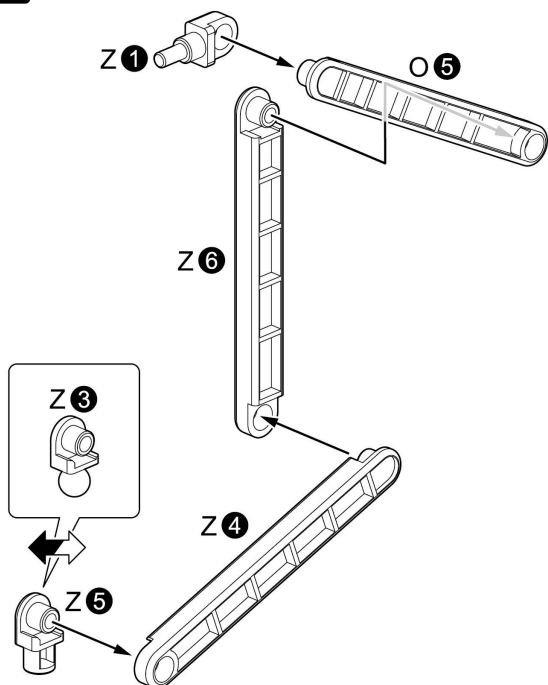


向きを変える

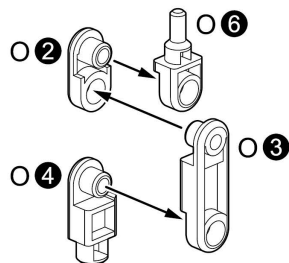


展示ベースの組み立て

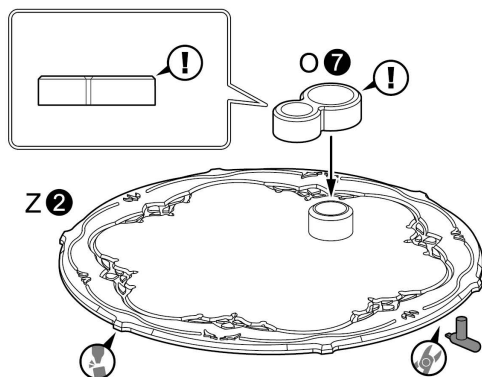
1 〈支柱(長)〉



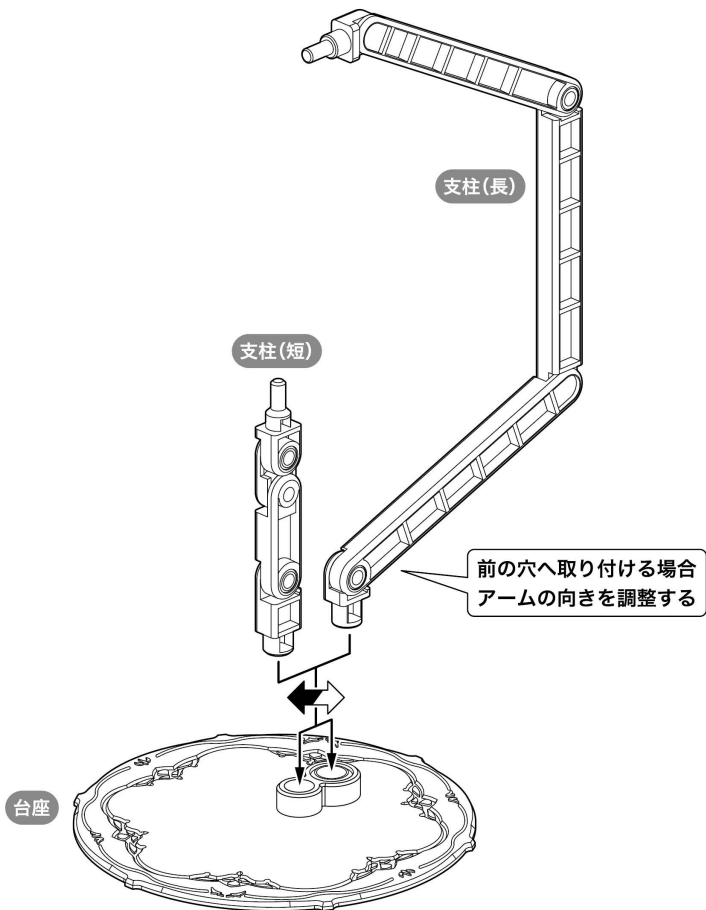
2 〈支柱(短)〉



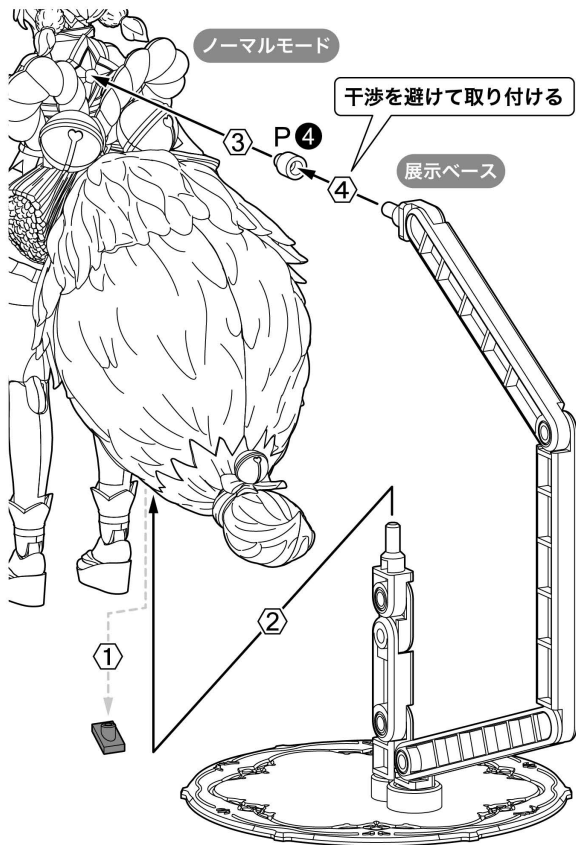
3 〈台座〉



4



展示ベースの取り付け方



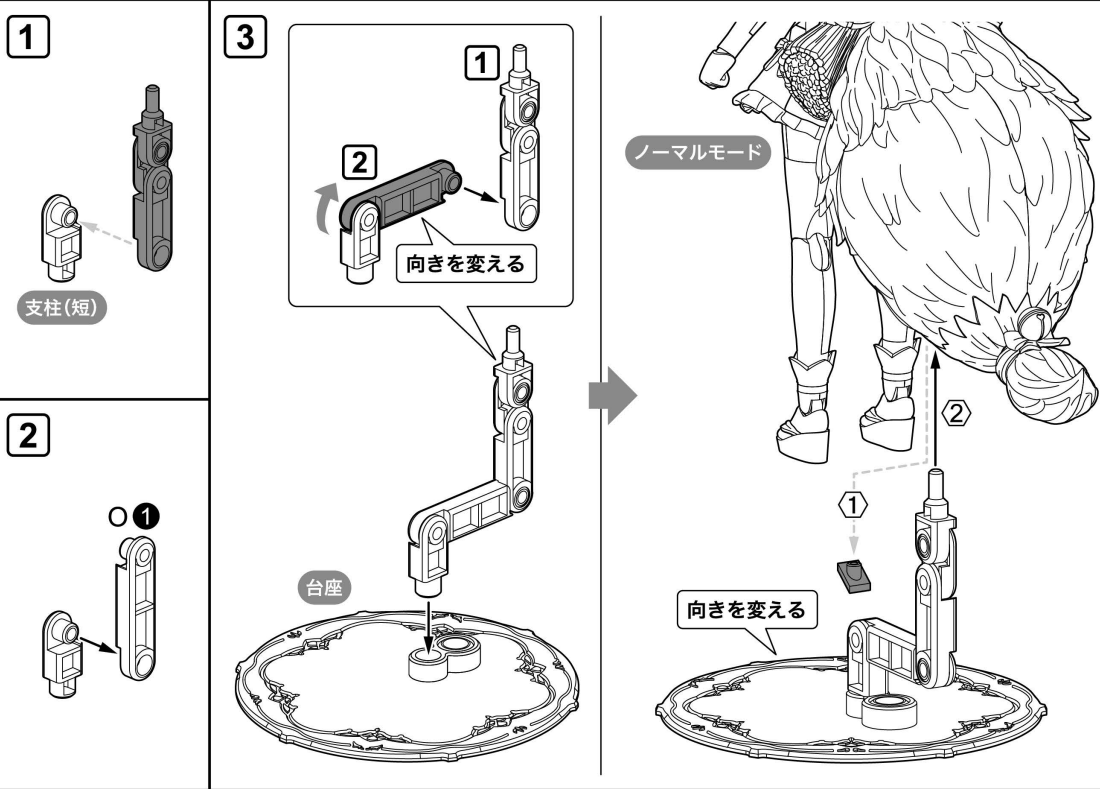
〈使用例〉

※画像は塗装完成品を使用しています。



展示ベース(尻尾用)の取り付け方

※あらかじめ展示ベースより支柱(短)と支柱(長)を取り外しておきます。

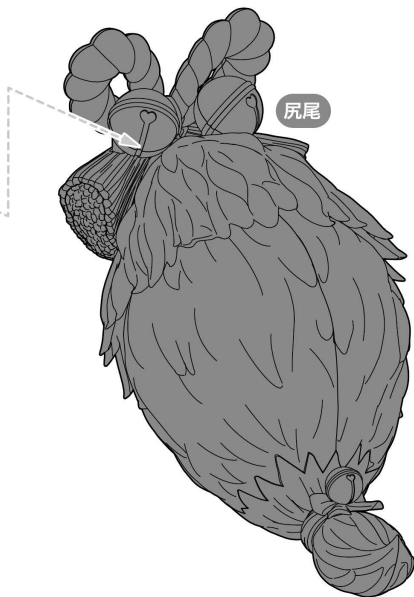
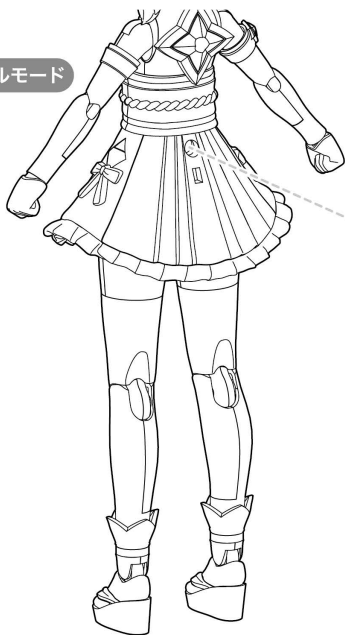


ウィライズモード

ノーマルモードの分解

1

ノーマルモード



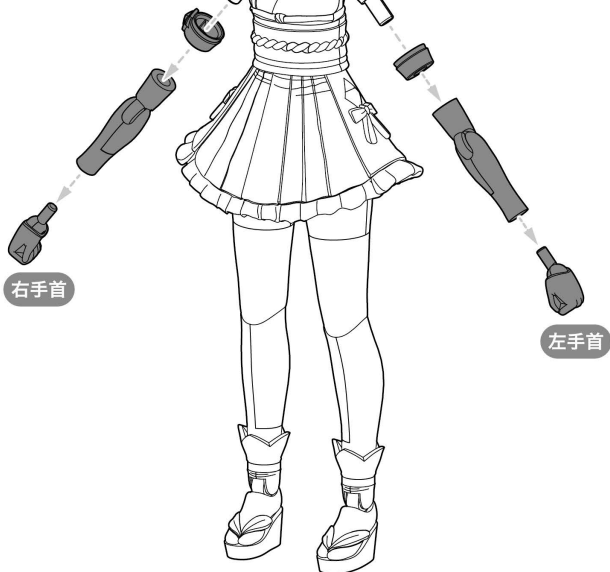
2

頭部



1

向きを変える



上半身



腰部パーツ



下半身



左足首

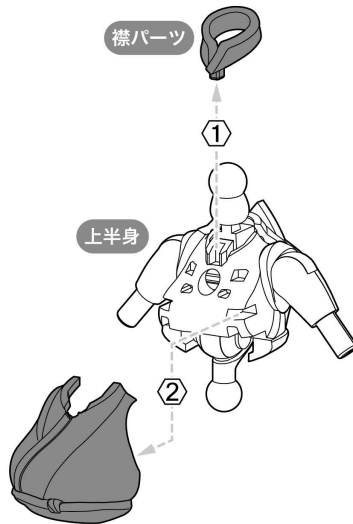


上半身の組み立て

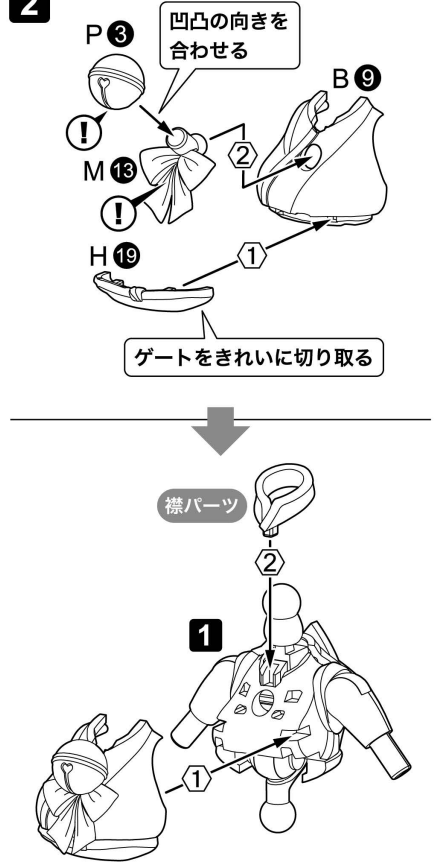
〈完成イメージ〉



1

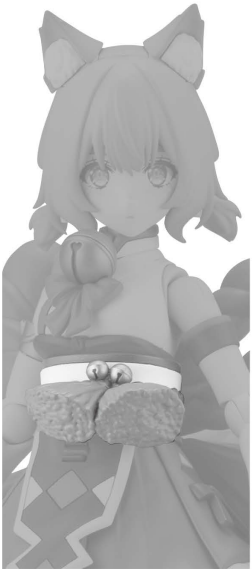


2

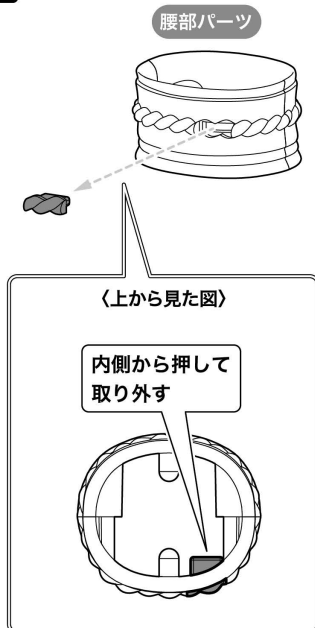


腰部パーツの組み立て

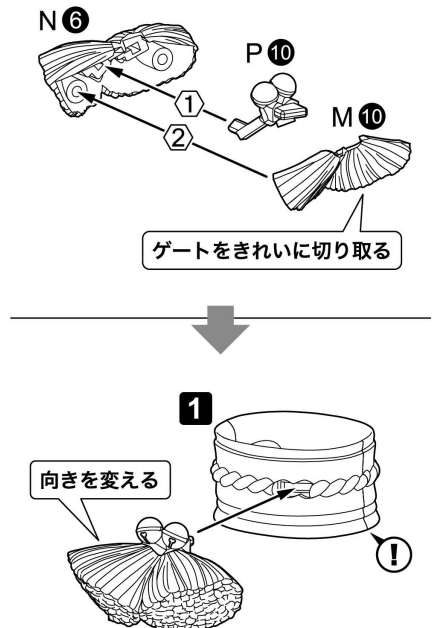
〈完成イメージ〉



1



2



下半身の組み立て

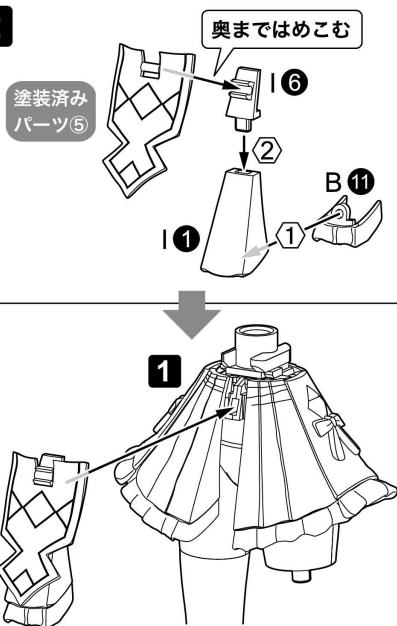
〈完成イメージ〉



1



2



胴体の組み立て

〈完成イメージ〉



上半身



腰部パーツ



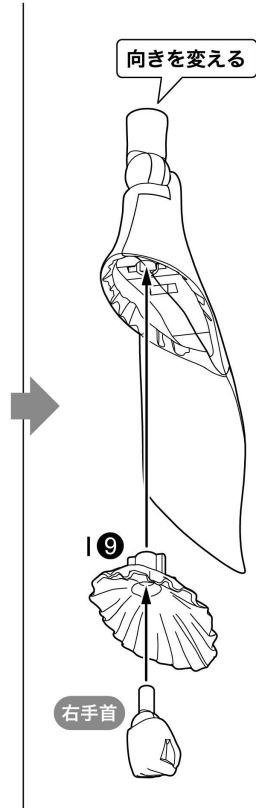
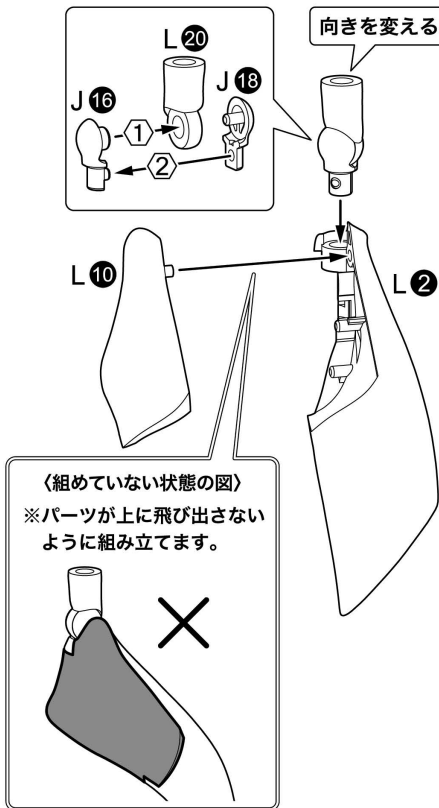
奥まではめこむ

下半身



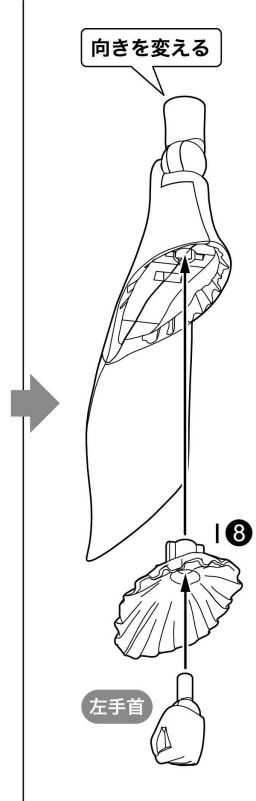
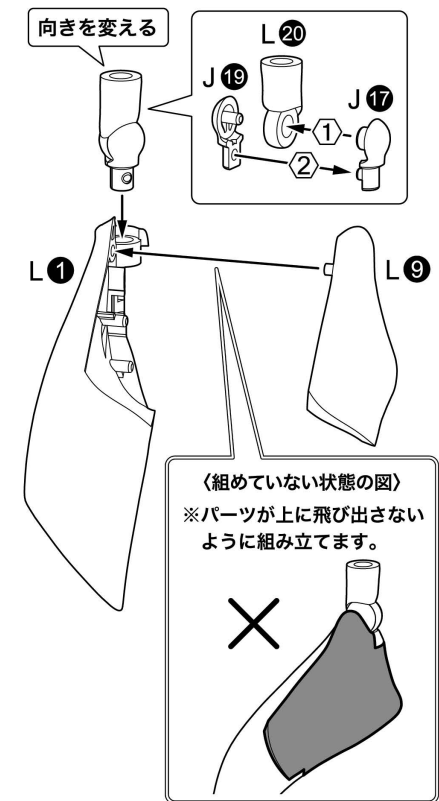
右腕の組み立て

〈完成イメージ〉



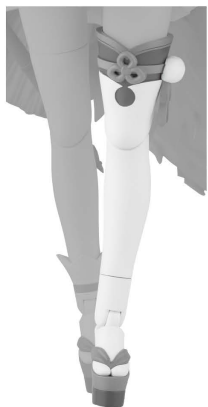
左腕の組み立て

〈完成イメージ〉

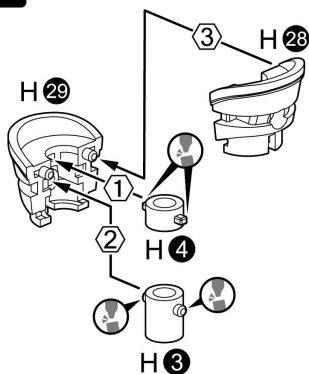


左脚の組み立て

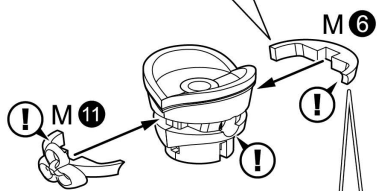
〈完成イメージ〉



1



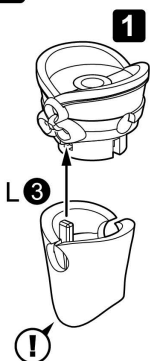
ゲートをきれいに切り取る



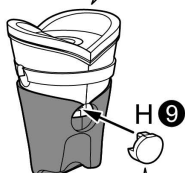
〈横から見た図〉



2



向きを変える



ゲートをきれいに切り取る

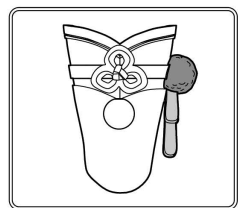
グレー部分を
支えながら組み立てる

向きを変える

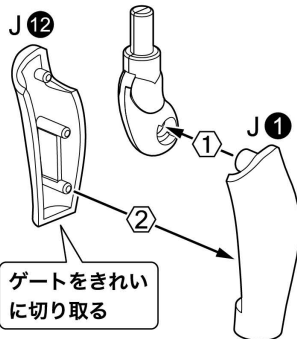
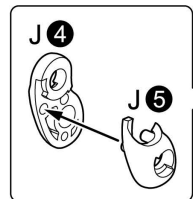
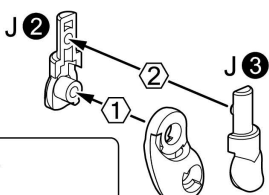


ゲートをきれいに切り取る

凹凸の向きを
合わせる

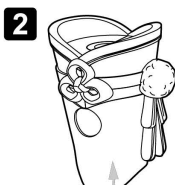


3

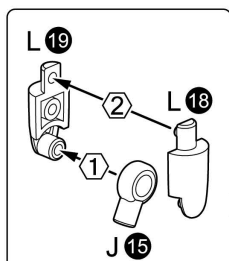


ゲートをきれいに切り取る

4

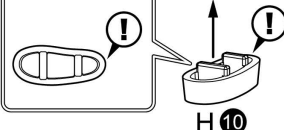


3



左足首

〈上から見た図〉

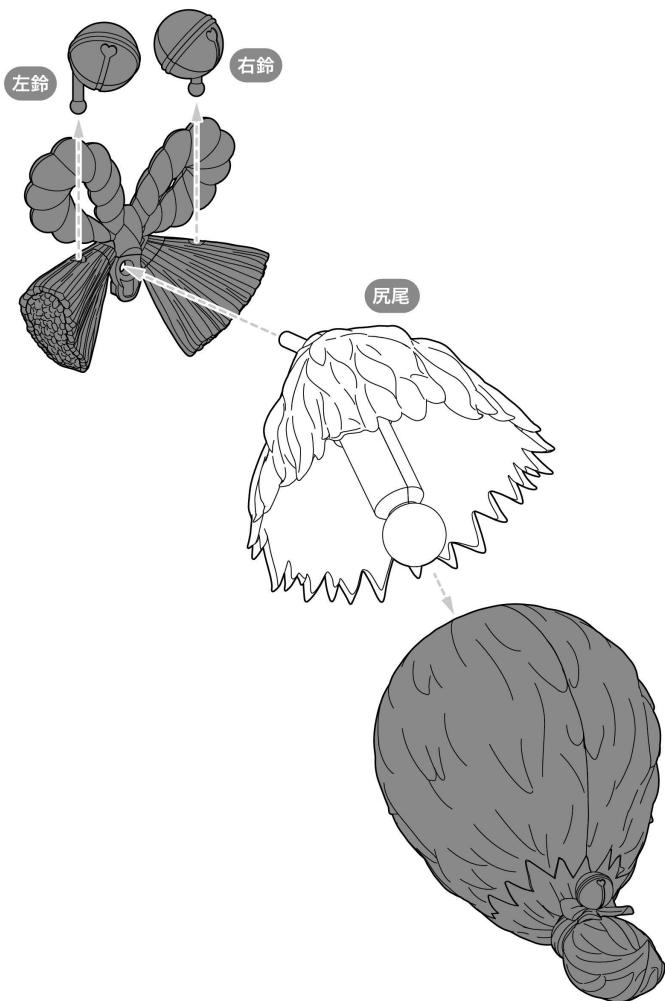


尻尾の組み立て

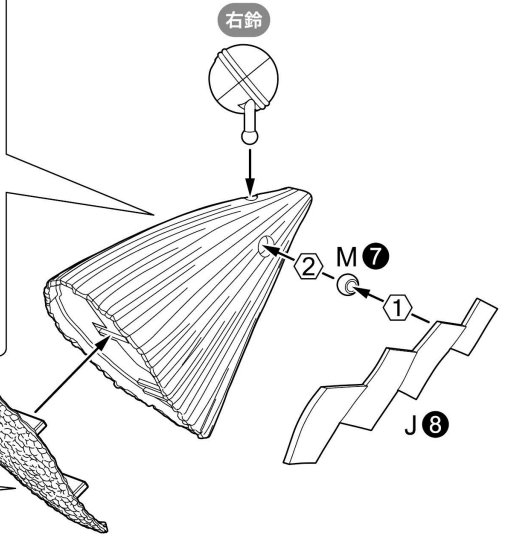
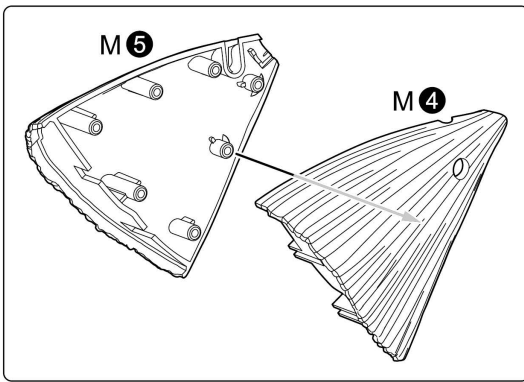
〈完成イメージ〉



1

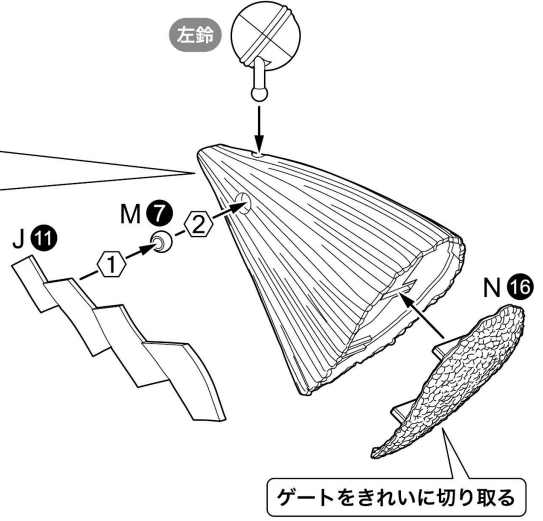
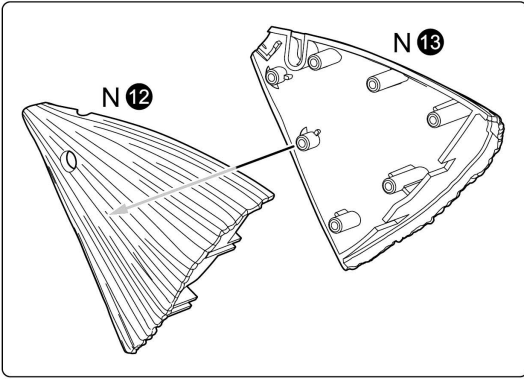


2



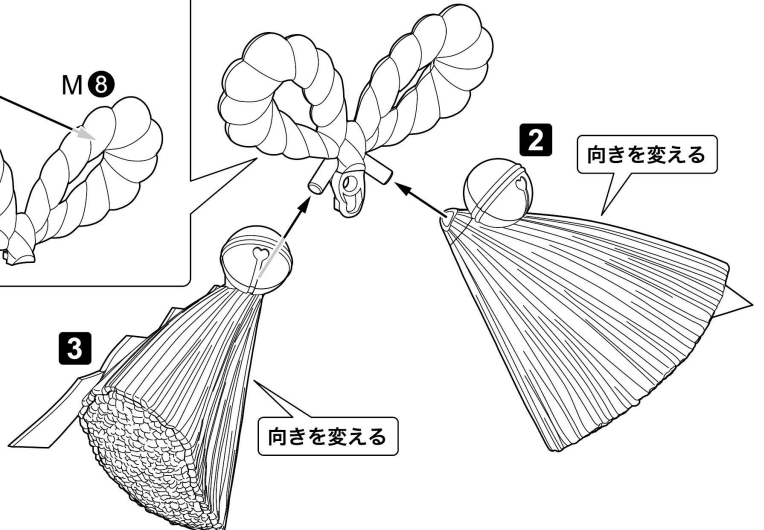
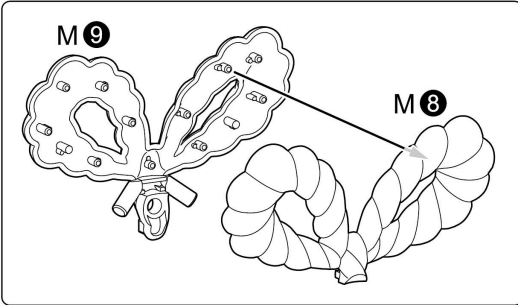
ゲートをきれいに切り取る

3



ゲートをきれいに切り取る

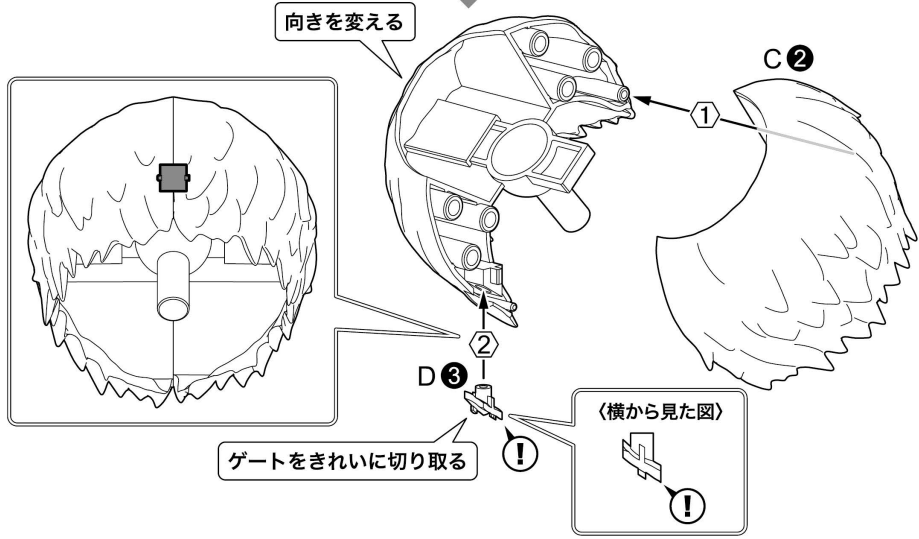
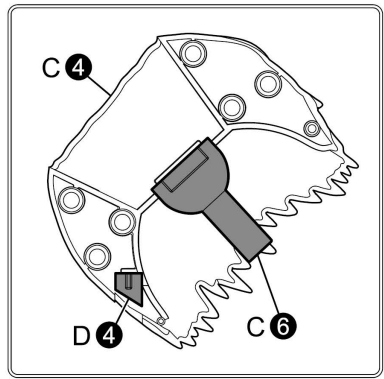
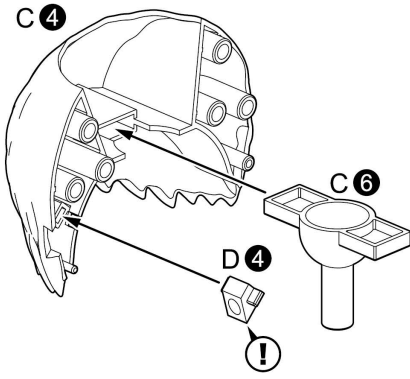
4



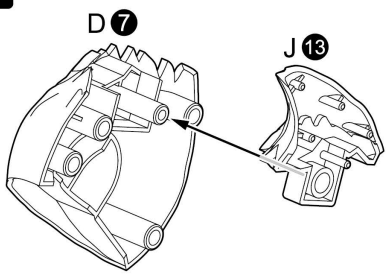
向きを変える

向きを変える

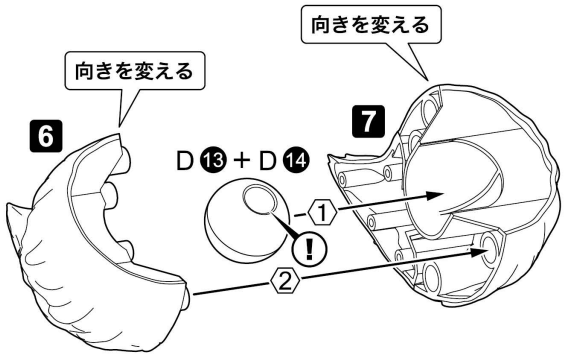
5



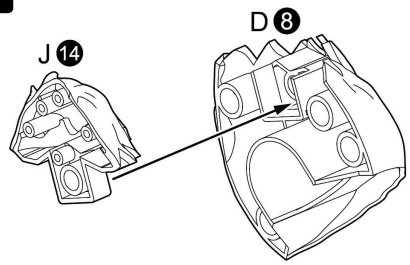
6



8



7

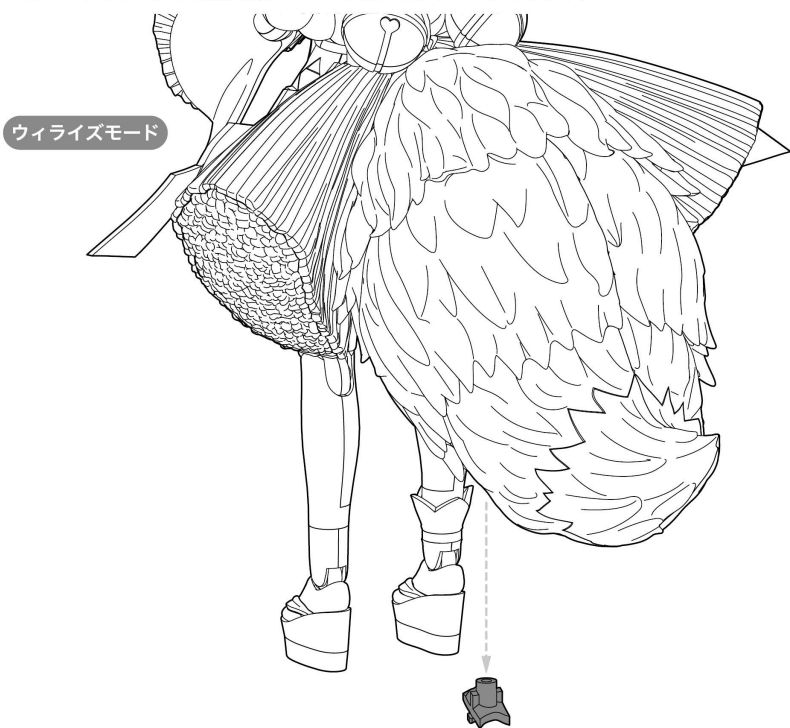


2



展示ベースの取り付け方

※D⑥を取り外して、ノーマルモードと同様に展示ベースを取り付けることができます。

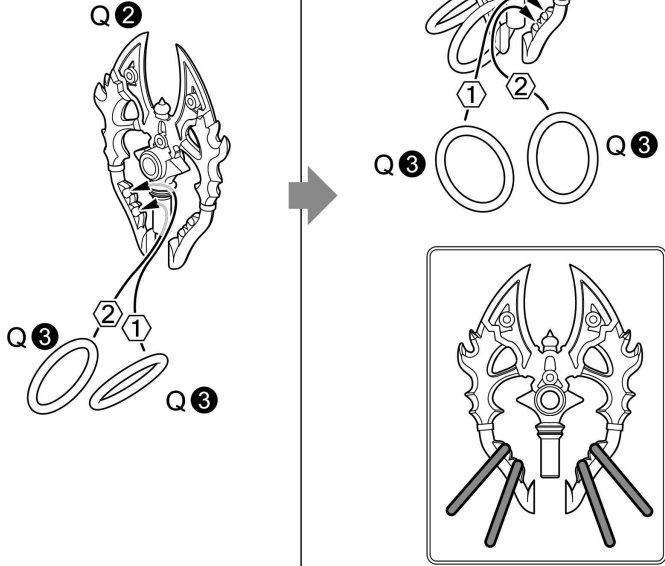


杖の組み立て

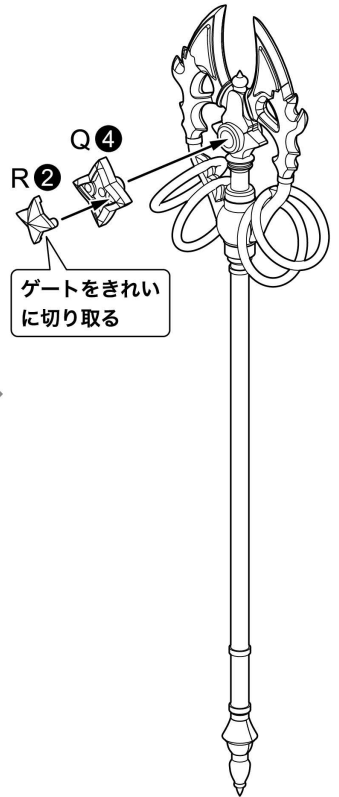
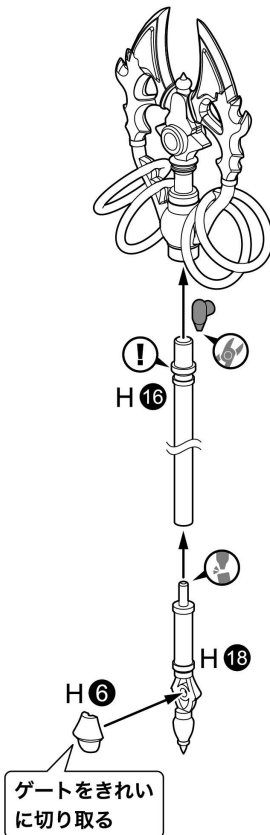
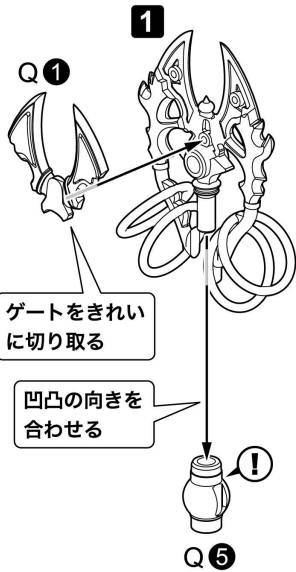
〈完成イメージ〉



1

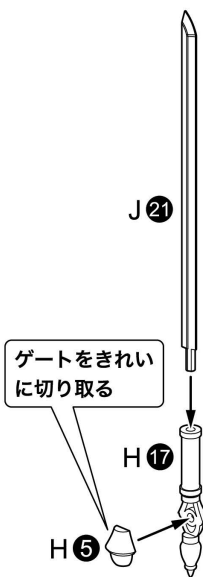


2



剣の組み立て

〈完成イメージ〉



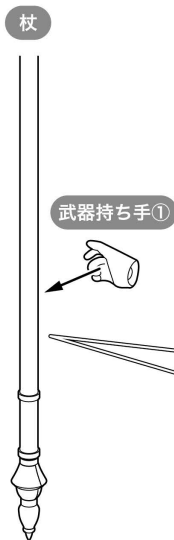
武器の持たせ方

※左右の各種武器持ち手を使用できます。
※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。

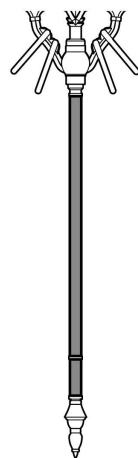
〈剣〉



〈杖〉



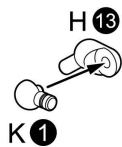
※グレー部分に持たせることができます。



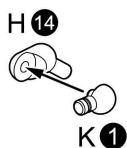
角度付き手首について

※説明のために一部パーツを省略しています。
※左腕も同様に組み換えできます。

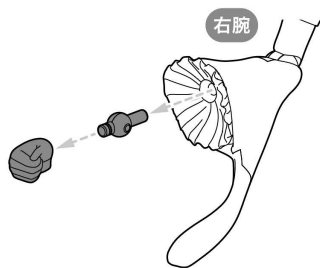
〈角度付き手首(右腕用)〉



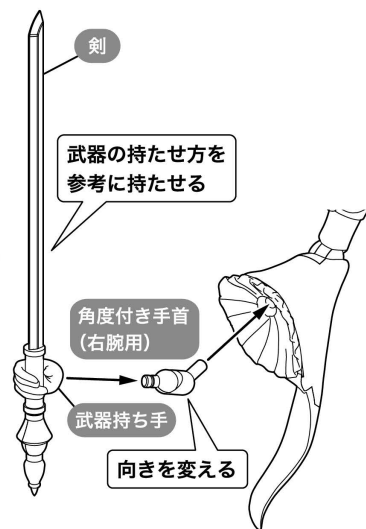
〈角度付き手首(左腕用)〉



〈角度付き手首への組み換え〉



※杖も同様に持たせることができます。

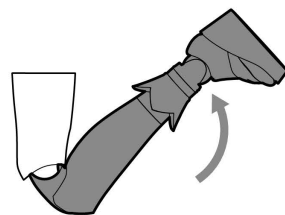
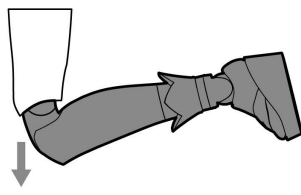
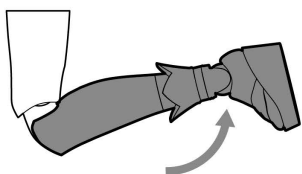


ギミック

脚部の可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。 ※反対側も同様に動かすことができます。
※ウィライズモードも同様に動かすことができます。

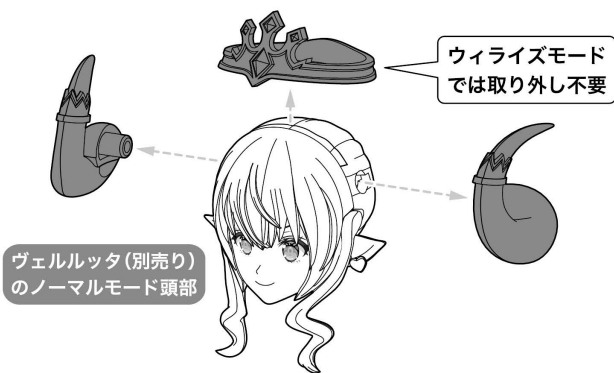
ノーマルモードの左脚



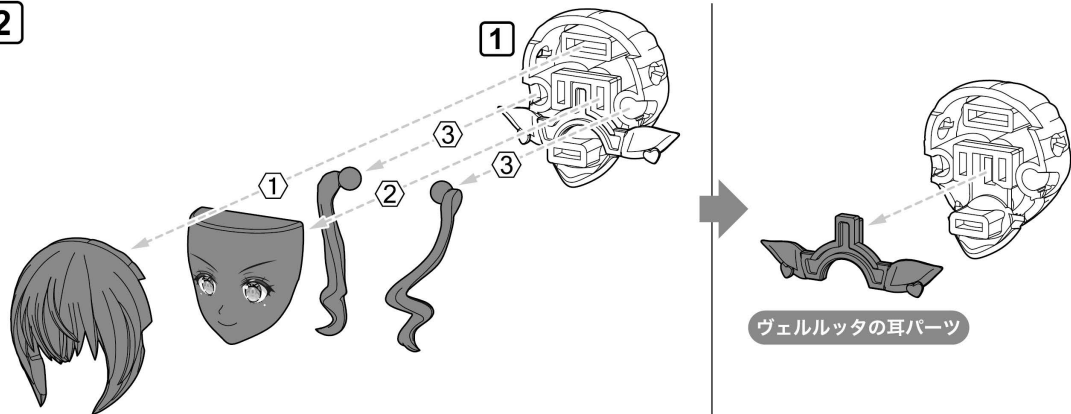
ヴェルルッタ(別売り)の耳パーツの取り外し方

※説明のために一部パーツを省略しています。
 ※ヴェルルッタ(別売り)のウィライズモードも同様の手順で取り外しできます。

1



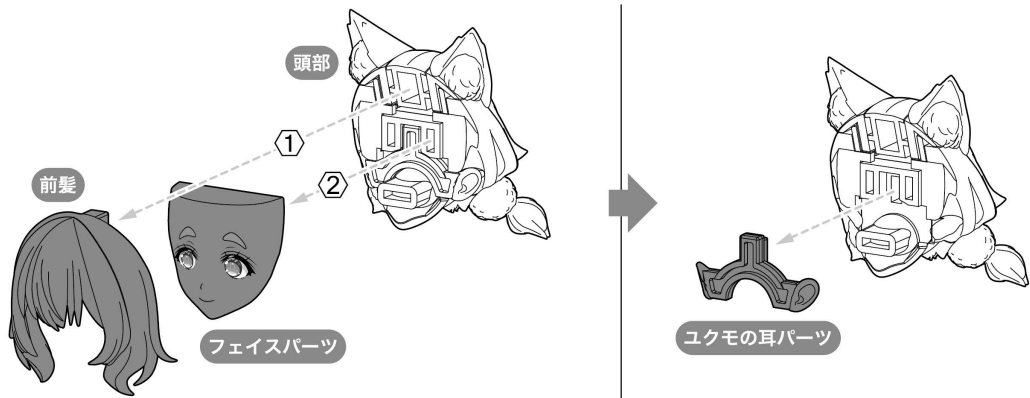
2



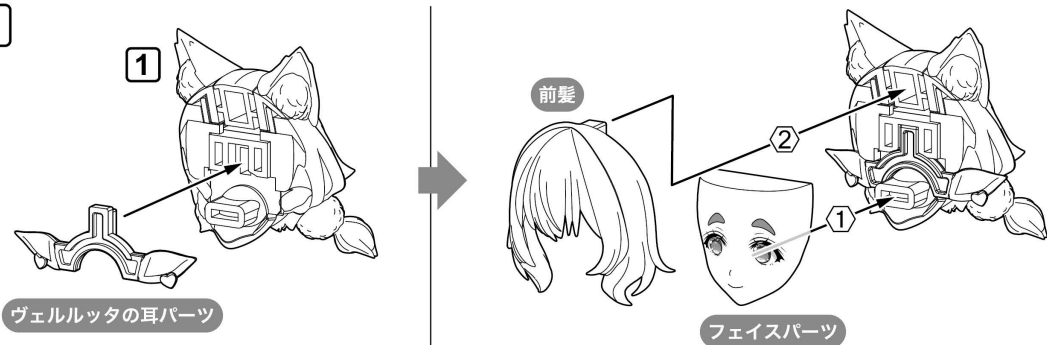
ユクモの耳パーツの組み換えについて

※説明のために一部パーツを省略しています。

1



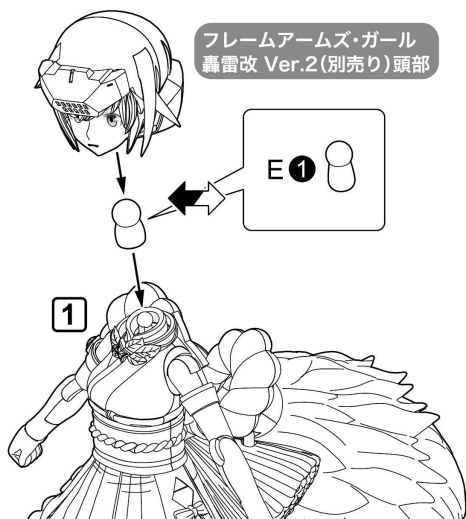
2



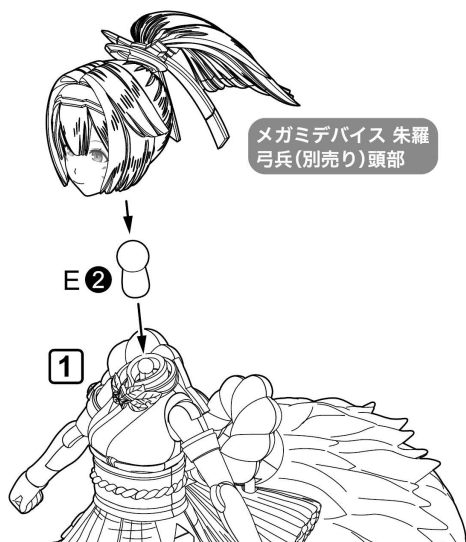
1



2 〈フレームアームズ・ガールシリーズ〉



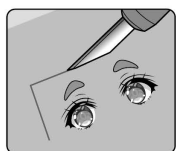
〈メガミデバイスシリーズ〉



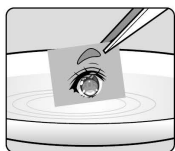
水転写デカールの貼り方

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

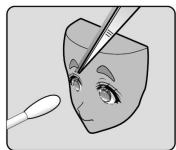
 デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。



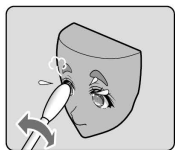
①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認してからご使用ください。

DECAL / COLOR GUIDE

①=デカール番号

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。



●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

- 1 **Mr.カラー** / H-1 **水性ホビーカラー** : ホワイト
- GX01 **Mr.カラー-GX** : クールホワイト
- GX101 **Mr.クリアカラー-GX** : GXクリアブラック
- XC01 **Mr.クリスタルカラー** : ダイヤモンドシルバー

■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

- FG-01 **フレームアームズ・ガールカラー** : プラスナックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

本体 ホワイト

- 1/H-1:ホワイト|92%
- GX105:GXクリアピンク|3%
- GX101:GXクリアブラック|3%
- GX107:GXクリアパープル|2%

本体 レッド

- 1/H-1:ホワイト|40%
- 100/H-43:マルーン|30%
- 58/H-42:黄橙色|20%
- GX103:GXディープクリアブルー|10%

本体 パープル

- 1/H-1:ホワイト|60%
- 100/H-43:マルーン|20%
- 67/H-39:パープル|10%
- 58/H-42:黄橙色|10%

本体 ブラック

- 1/H-1:ホワイト|40%
- 100/H-43:マルーン|30%
- 71/H-55:ミッドナイトブルー|20%
- 80/H-35:コバルトブルー|10%

装飾 ゴールド

- 【ベース】
- GX1:クールホワイト|100%
- 【コート】
- GX111:クリアゴールド|100%

装飾 緑

- 【ベース】
- 64/H-16:ルマングリーン|50%
 - 1/H-1:ホワイト|40%
 - 39/H-79:ダークイエロー|10%
- 【コート】
- XC08:ムーンストーンパール|100%

刀 ホワイト

- 【ベース】
- 1/H-1:ホワイト|92%
 - GX105:GXクリアピンク|3%
 - GX101:GXクリアブラック|3%
 - GX107:GXクリアパープル|2%
- 【コート】
- XC08:ムーンストーンパール|100%

髪/尻尾 ブラウン

- 51/H-44:薄茶色|55%
- 39/H-79:ダークイエロー|30%
- 7/H-7:ブラウン|10%
- 29/H-17:艦底色|5%

肌

- 111:キャラクターフレッシュ(1)|80%
 - 112:キャラクターフレッシュ(2)|20%
- ※または
- FG-02:ベースフレッシュ |100%





WILIZE MODE ◀



NORMAL MODE ▶



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

