



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

1/1 SCALE FULL ACTION PLASTIC MODEL KIT

[バスタードール ナイト ダークネス クロウ]



BUSTER DOLL KNIGHT DARKNESS CLAW [バスタードール ナイト ダークネス クロウ]

MEGAMI DEVICE Designed by Parsley, Task and Toriwo Toriyama
Body Modeling Provided by Masaki Apsy
Modeling by Noritaka Fukumoto, Yoshimoto Art Factory, Task, Toriwo Toriyama and Amaai (Eye Prints)



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

西暦2046年「機械少女」に「模型の武装」を施し戦わせるバトルプラホビーが始まる。

使用機体はプレーヤー自ら組み立て、完成させなければならない。

Mechanical Girls × Armament of Miniature

頭文字をとって機体は「**MEGAMI**(メガミ)」と呼ばれる。全高約14cm。AIで稼働する。

[ナイト ダークネス クロウ]「BUSTER DOLL ナイト DARKNESS CLAW」はカラーバリエーション機としてリリース。

青基調だったノーマルナイトから、ガンメタ系ダークカラー仕様となり特に夜戦ステージでの隠密性が向上。
バトルステージによってアウターアーマーを付け替える戦略性が向上した。

素体モードではスキンカラーパーツの比率を極限まで高めたまるで水着のような
配色に注目が集まった。スキンカラーの違いはバトルポイントの優劣に直接関係はないが、
ファッション性重視ユーザーのニーズに応える仕様である。

またそのスキンカラーはBタイプに変更されており、既存メガミとのミキシングカスタム
もしやすい。BUSTER DOLL カラーバリエーションシリーズは新旧規格の
ギャップを埋める役も担っている。



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。
※POM製パーツは材質上、塗料をはくため塗装はお勧めできません。
※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがあります。塗装を行う場合は、コトブキヤ オフィシャルサイト
(www.kotobukiya.co.jp/page-21029/)の内容をよくご確認ください。左記のQRコードからもご確認ください。
※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

COLOR GUIDE

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

- 1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト
●GX201 Mr.メタリックカラー-GX : GXメタルブラック



髪

- 1/H-1 : ホワイト(60%)
●018:エメラルドグリーン(20%)
●033:純色シアン(20%)



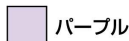
ブラック

- Ex-02:Ex-ブラック(90%)
■Ex-01:Ex-ホワイト(10%)



ラベンダー

- 019:ラベンダー(80%)
■034:純色マゼンタ(10%)
■033:純色シアン(5%)
●2/H-2:ブラック(5%)



パープル

- 1/H-1:ホワイト(80%)
■016:プリリアントピンク(15%)
■033:純色シアン(5%)



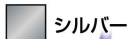
レッド

- 68/H-86:モンザレッド(60%)
●3/H-3:レッド(20%)
■Ex-01:Ex-ホワイト(20%)



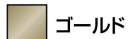
肌

- 111:キャラクターフレッシュ(1)(50%)
●1/H-1:ホワイト(30%)
●112:キャラクターフレッシュ(2)(20%)



シルバー

- 020:ガンメタル(80%)
■033:純色シアン(20%)



ゴールド

- GX210:GXブルーゴールド(80%)
●1/H-1:ホワイト(15%)
■035:純色イエロー(5%)



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル〔ヌーベル カラーパステル〕ローズ014)を紙やすり(400番)で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

※別売りのデカールを使用する場合。



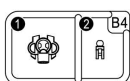
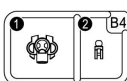
0

BUSTER DOLL ナイト DARKNESS CLAW

※同封の取扱説明書(Part 1、Part2)にて一部組み立てを変える必要があります。
詳細は下記を参照してください。
加えて、一部変更になるパーツについては本紙パーツリストを参考にしてください。

BUSTER DOLL ナイト DARKNESS CLAW/パーツリスト

※Part1取扱説明書のパーツリストに記載されているパーツB4は付属せず、その代わりにパーツB4(スキンカラー)、パーツB4(ブラック)、パーツHを加えて進行します。
※Part2取扱説明書のパーツリストに記載されているパーツBの①は使用しません。

パーツB4(スキンカラー)
(POM)パーツB4(ブラック)
(POM)パーツH
(PS)フェイスパーツ
(ABS)

※Part2取扱説明書のパーツリストに記載されているフェイスパーツは付属せず、その代わりに下記のフェイスパーツを使用します。
※フェイスパーツは選択式です。



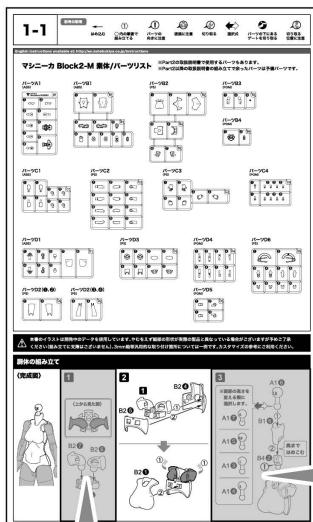
※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

0-1

⚠ 以降はPart1の取扱説明書と一緒に読んでください。

同封の取扱説明書(Part 1)にて 1-1 ページの組み立てを変える必要があります。

1-1 ページ『胴体の組み立て』の 1 と 3



1-1 胴体の組み立て

3

※頭部の高さを
変える際に
選択します。

A1 ⑦

A1 ⑤

A1 ③

A1 ④

A1 ⑧

B1 ⑥

奥まで
はめこむB4 ②
(スキンカラー)

2

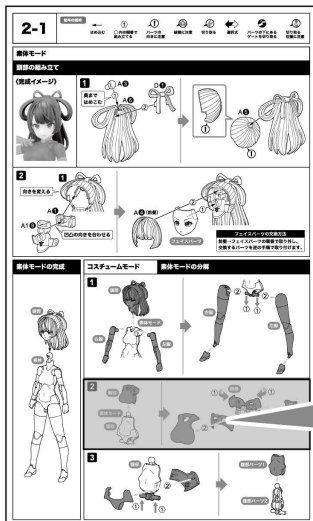
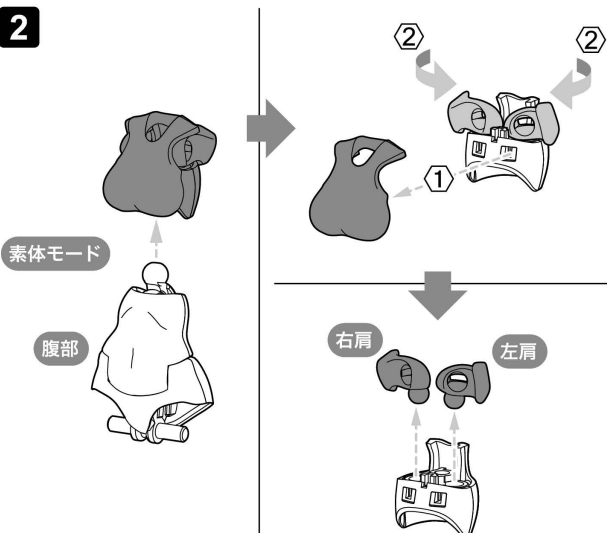
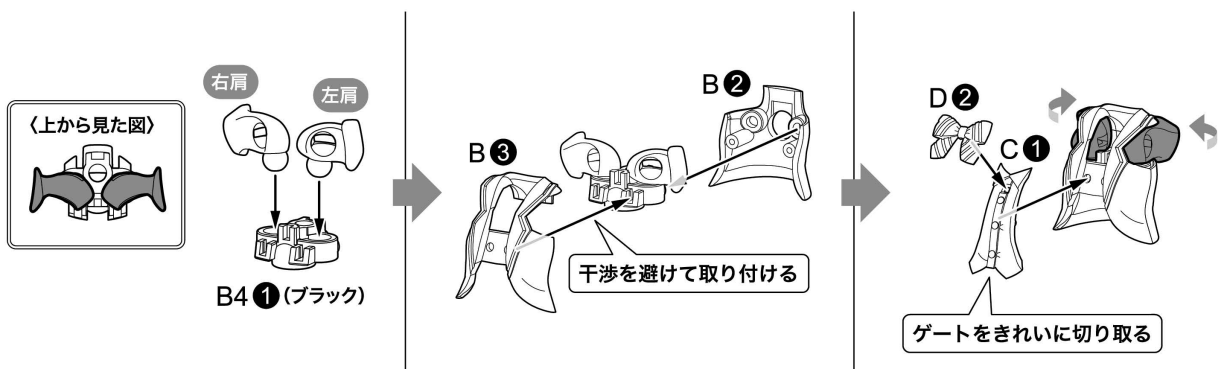
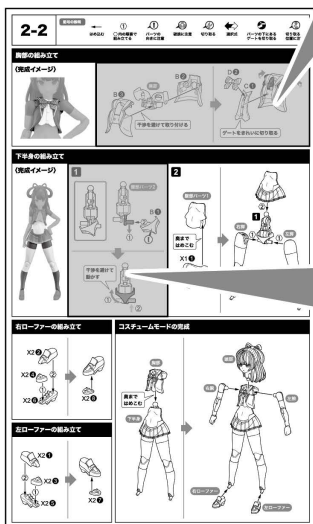
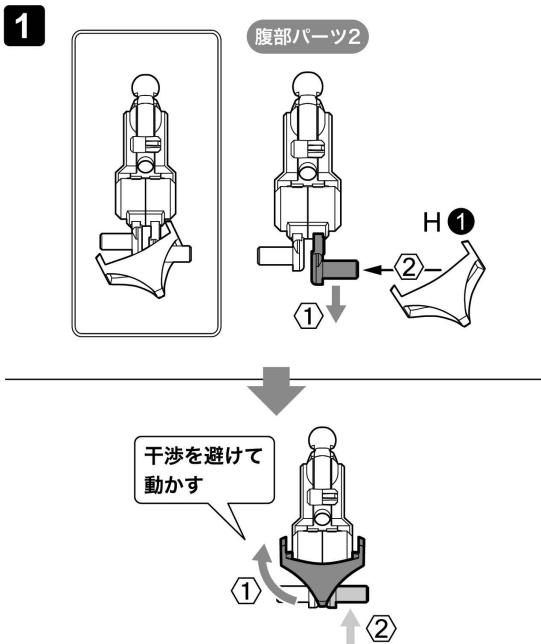
1-1 胴体の組み立て

1

〈上から見た図〉



B2 ⑦ B2 ⑥
B4 ① (スキンカラー)

2-1 ページ『素体モードの分解』の **2****2-1** 素体モードの分解**2****2-2** 胸部の組み立て**2-2** ページ『胸部の組み立て』
『下半身の組み立て』の **1****2-2** 下半身の組み立て**1**

Part	⚠ 本取扱説明書から読みはじめて、組み立てを行ってください。
1	マシニーカ Block2-M 素体の組み立て
〈完成図〉 ※本取扱説明書では図の状態を組み立てます。	

⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)	
⚠ 注意 ●本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。 ●窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。 ●製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。 ●部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。 ●塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。 ●部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。 ●ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。 ●本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。	■必ずお読みください。 ○組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。 ○パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。 (ケガには十分注意してください) ○組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。 ○塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。 ○工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。 ○塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。 【パーツの接続について】 本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。 ※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A01の場合〉

パーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。

②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。

形状をよく確認して組み立ててください。

〈使用例〉

はめ込む矢印のグレー部分について

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

㊦のついたパーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。

パーツの下側にゲートが付いています。

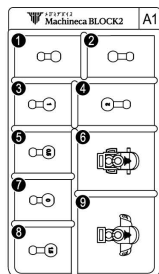
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

マシーナ Block2-M 素体/パーツリスト

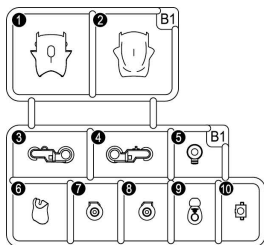
※Part2の取扱説明書で使用するパーツもあります。

※Part2以降の取扱説明書の組み立てで余ったパーツは予備パーツです。

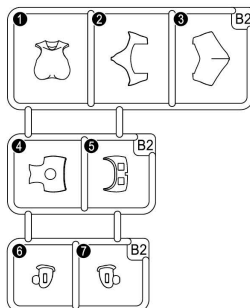
パーツA1
(ABS)



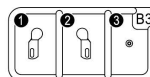
パーツB1
(ABS)



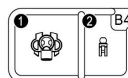
パーツB2
(PS)



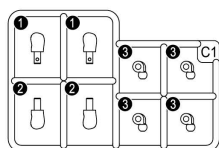
パーツB3
(POM)



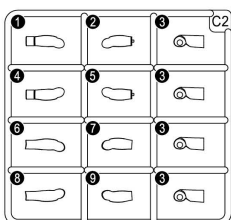
パーツB4
(POM)



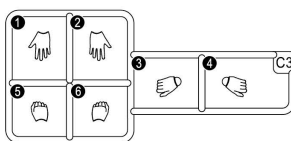
パーツC1
(ABS)



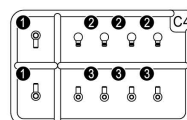
パーツC2
(PS)



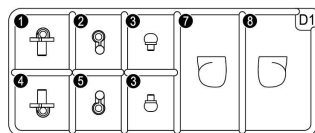
パーツC3
(PS)



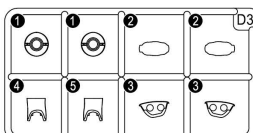
パーツC4
(POM)



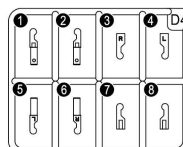
パーツD1
(ABS)



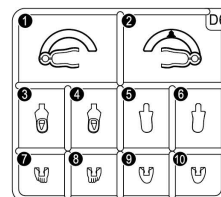
パーツD3
(PS)



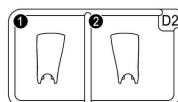
パーツD4
(POM)



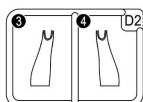
パーツD6
(PS)



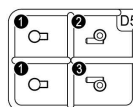
パーツD2(①、②)
(PS)



パーツD2(③、④)
(PS)



パーツD5
(POM)



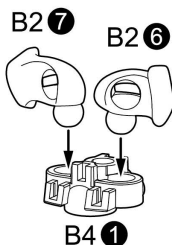
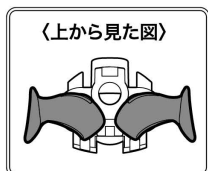
本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが予めご了承ください(組み立てに支障はございません)。3mm軸等汎用的な取り付け箇所については一例です。カスタマイズの参考にご利用ください。

胴体の組み立て

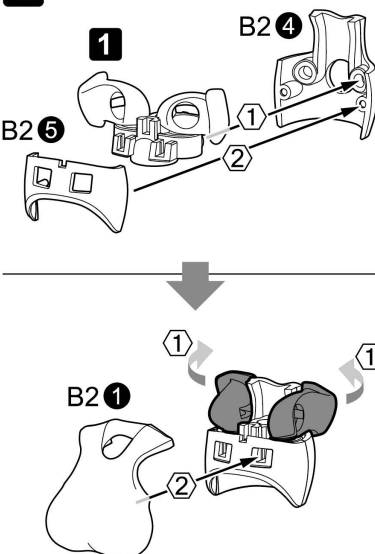
〈完成図〉



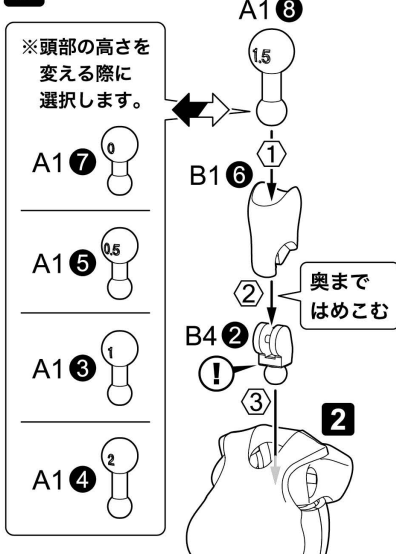
1



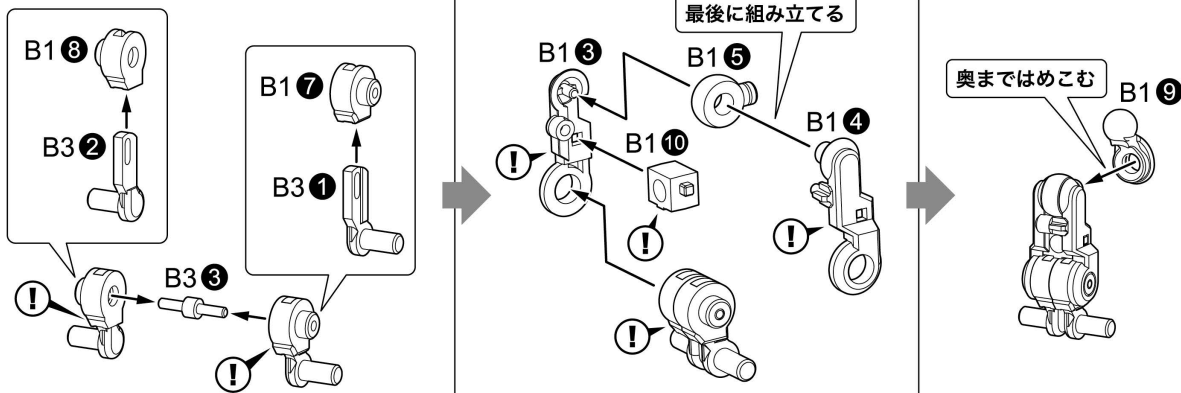
2



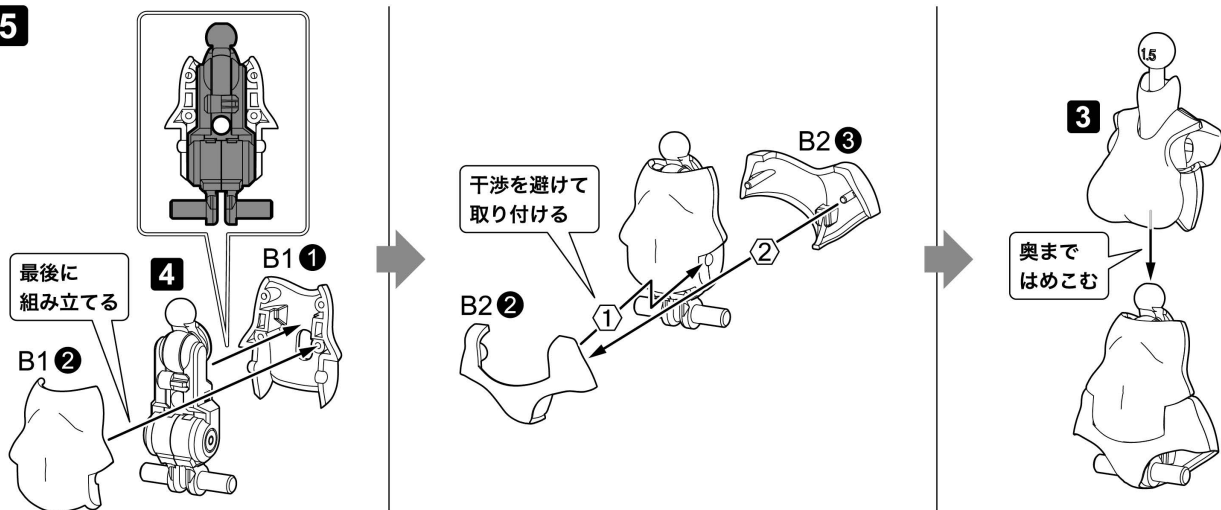
3



4



5



リストジョイントの組み立て

×4

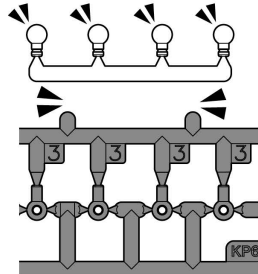
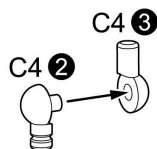
〈まとめて組み立てる場合〉

※リストジョイントをまとめて4つ組み立てることができます。

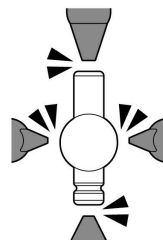
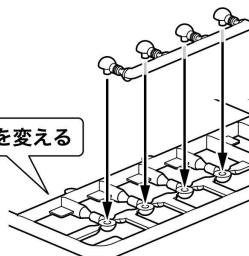
※C4② 4つを図のようにグレー部分から切り出します。

※ランナーに付いたままのC4③にそれぞれ取り付けます。
※説明のために一部パーツを省略しています。

※不要なグレー部分からパーツを切り離します。



向きを変える



ハンドパーツの組み立て

※ハンドパーツは選択式です。

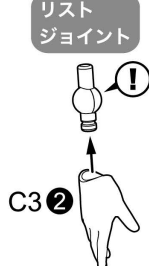
〈右握り手〉



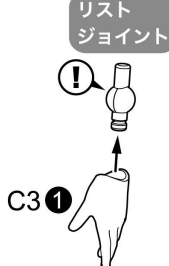
〈左握り手〉



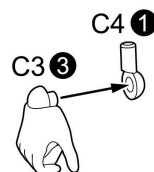
〈右平手〉



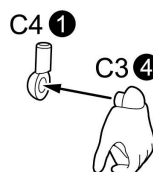
〈左平手〉



〈右武器持ち手〉

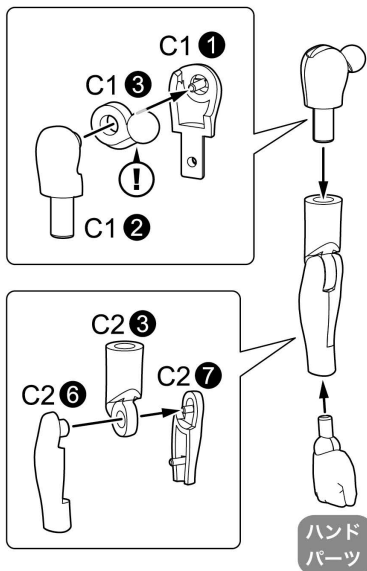


〈左武器持ち手〉



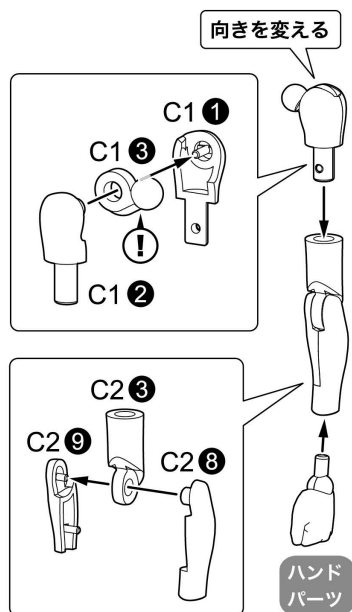
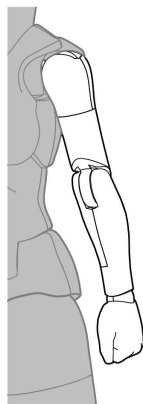
右腕の組み立て

〈完成図〉



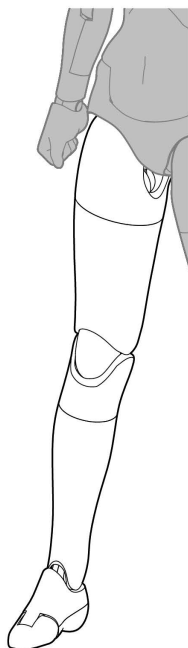
左腕の組み立て

〈完成図〉

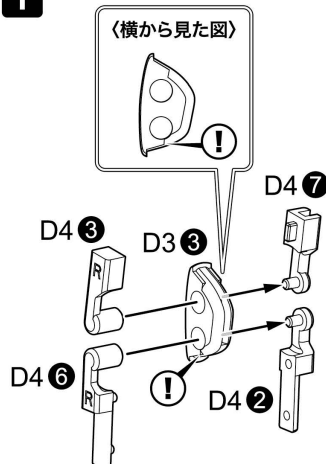


右脚の組み立て

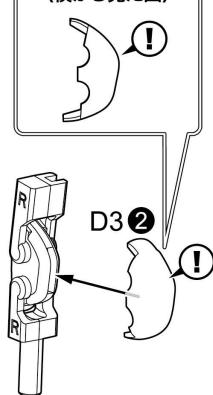
〈完成図〉



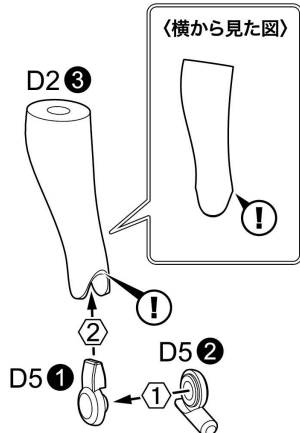
1



〈横から見た図〉

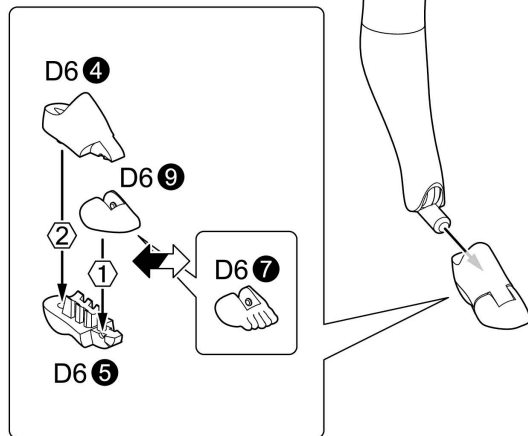
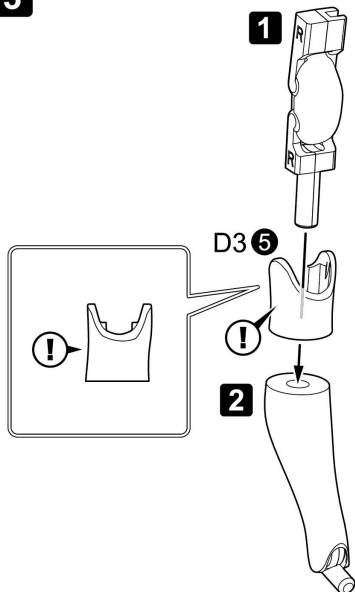


2

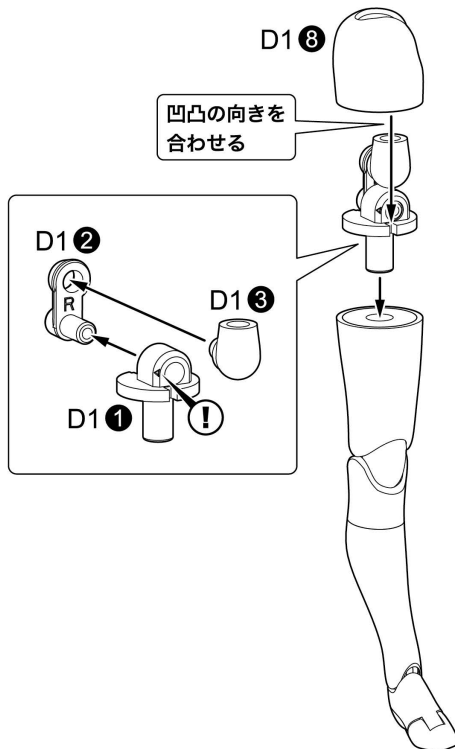
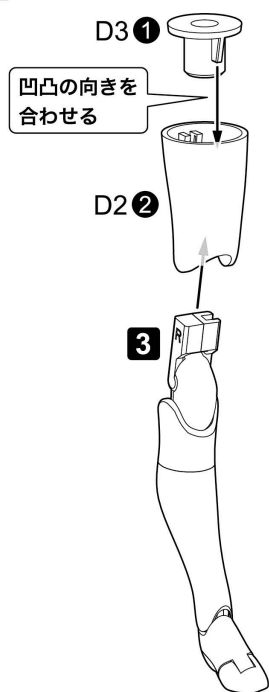


〈横から見た図〉

3

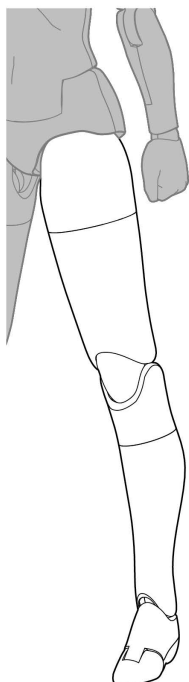


4

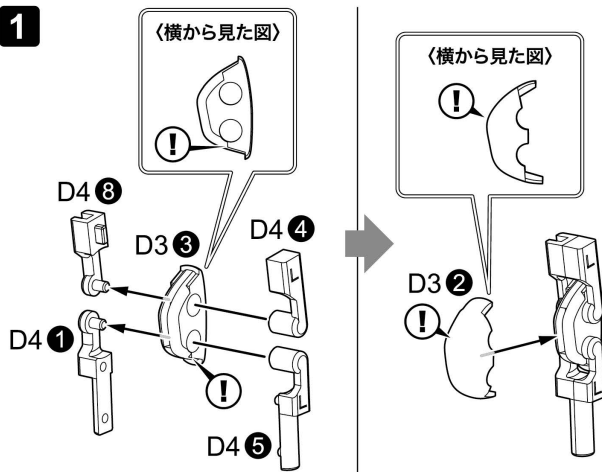


左脚の組み立て

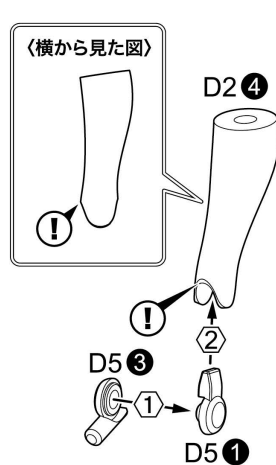
〈完成図〉



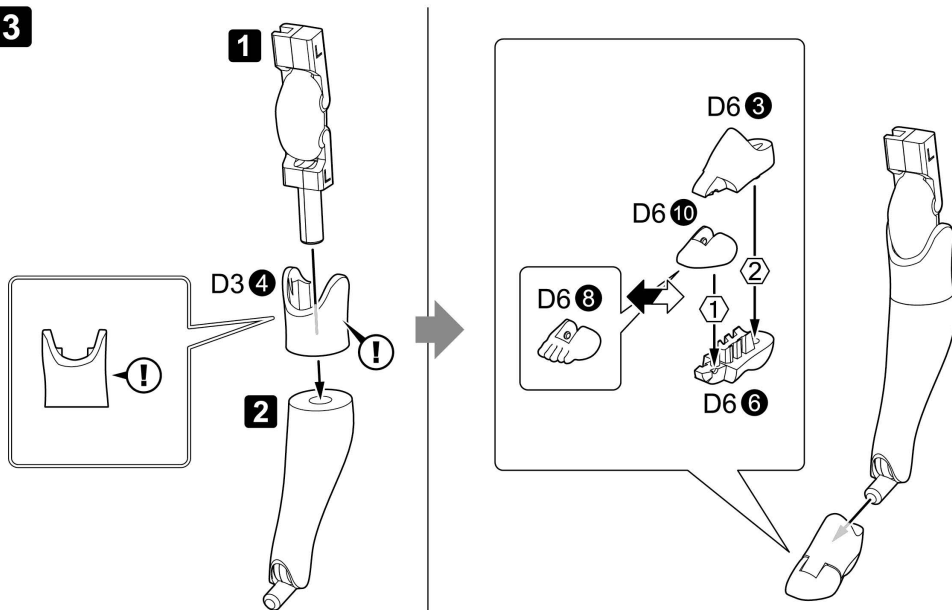
1



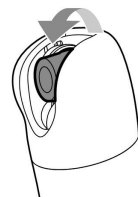
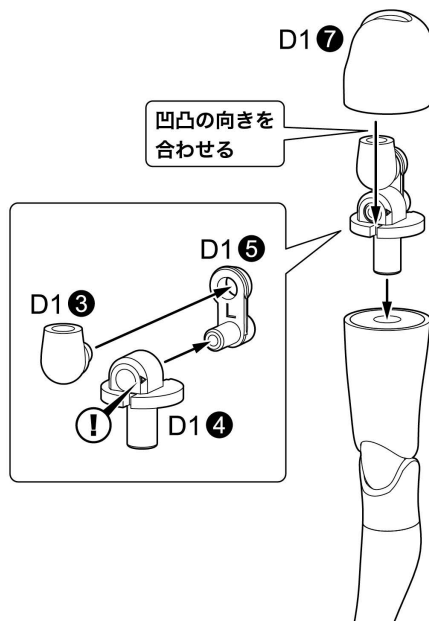
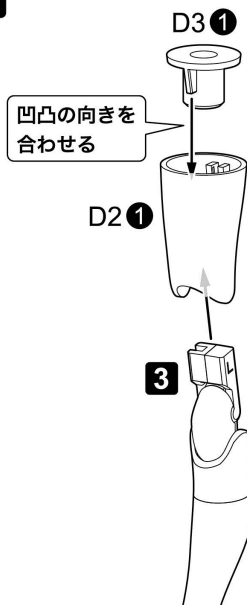
2



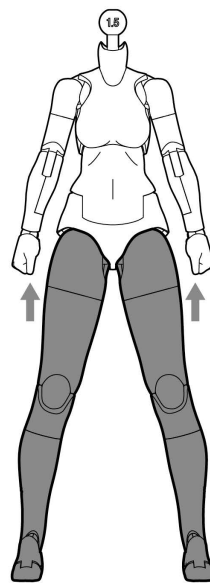
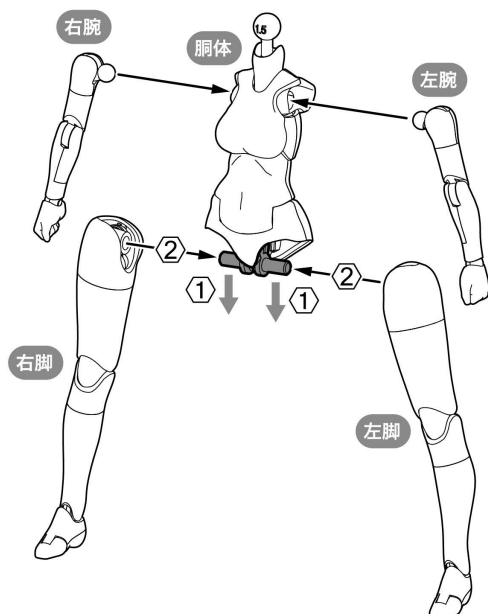
3



4



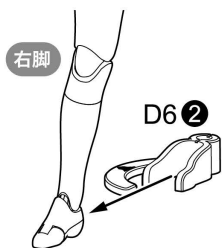
素体の完成



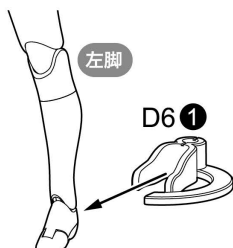
簡易スタンドについて

※説明のために一部パーツのみ表示しています。

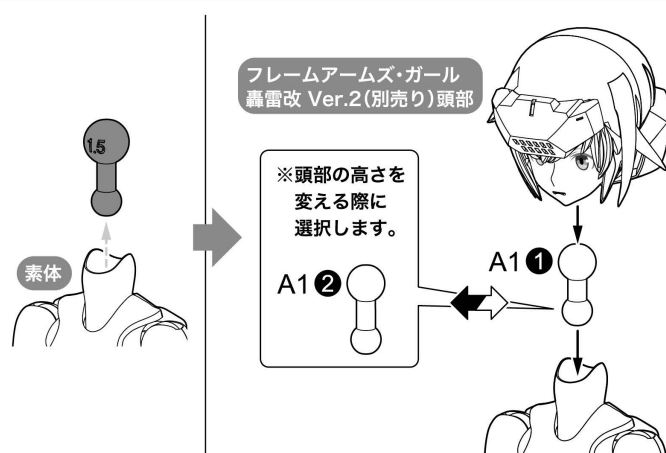
〈右脚〉



〈左脚〉



フレームアームズ・ガールシリーズ頭部の取り付け方



2

BUSTER DOLL ナイトの組み立て

〈完成イメージ〉

素体モード



コスチュームモード



ライトアーマーモード

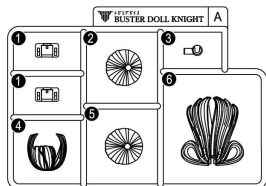
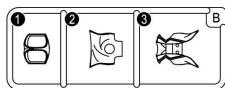
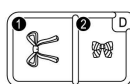
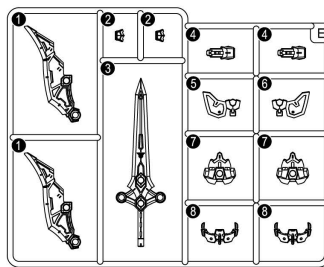
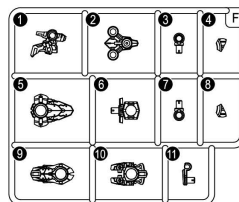
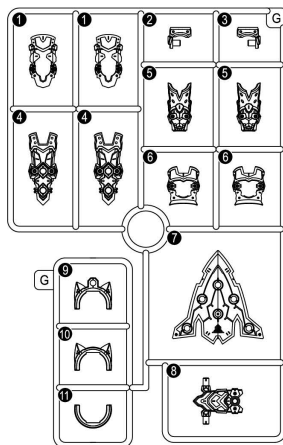
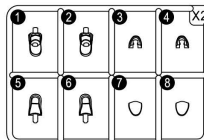
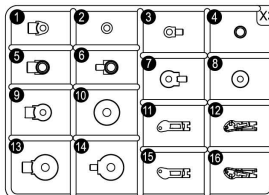
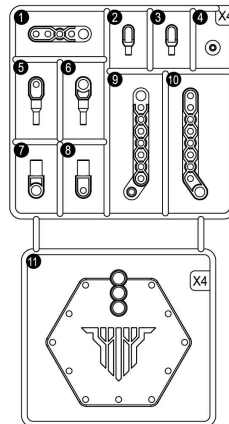


フルアーマーモード



BUSTER DOLL ナイト/パーツリスト

※Part1の取扱説明書で余ったパーツも使用します。

パーツA
(PS)パーツB
(PS)パーツC
(PS)パーツD
(PS)パーツE
(PS)パーツF×2
(PS)※F2、F4、F8の余りは
予備パーツです。パーツG
(PS)パーツX1
(PS)パーツX2
(PS)パーツX3×2
(ABS)※X3⑩、X3⑪の余りは
予備パーツです。パーツX4
(ABS)

フェイスパーツ ※フェイスパーツは選択式です。

(ABS)

「スマシ」

「照れ」

「気合い(左目線)」



ノッペラフェイスパーツ×3

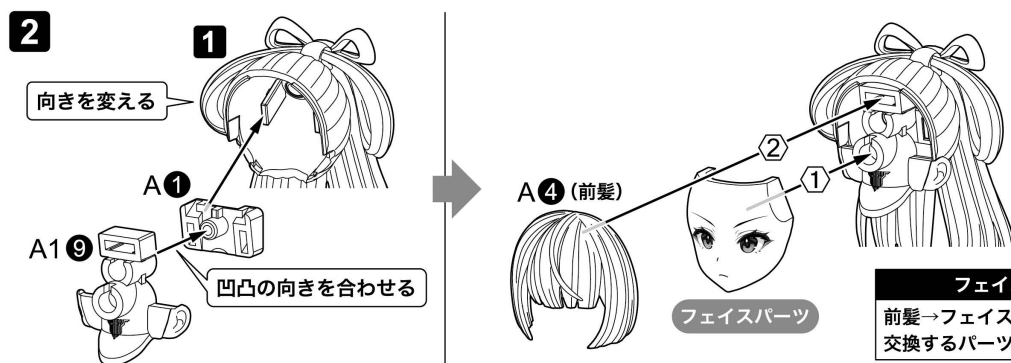
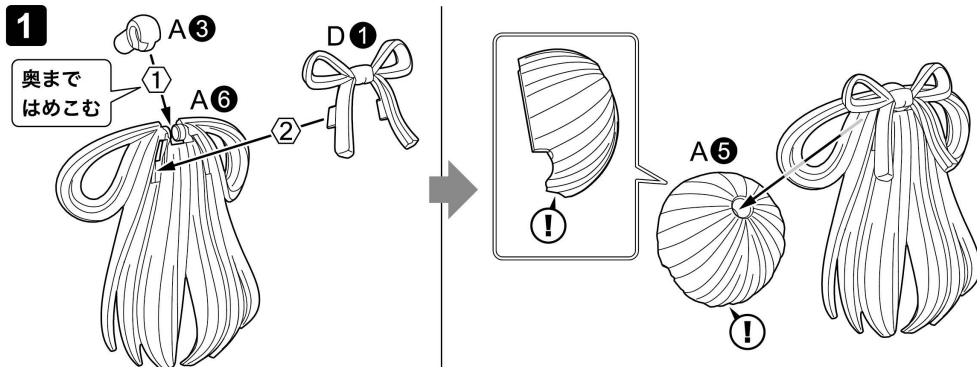
(ABS)

※別売りの水転写デカールを
貼るなどしてご使用ください。※塗装部分は模型用の薄め液で
落とすことが可能です。

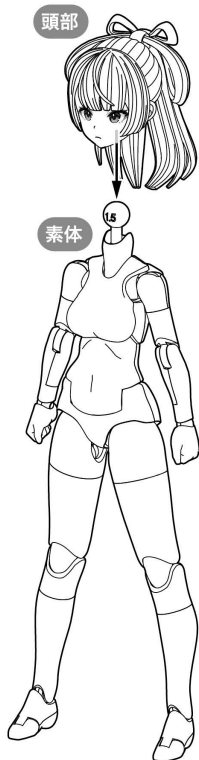
素体モード

頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

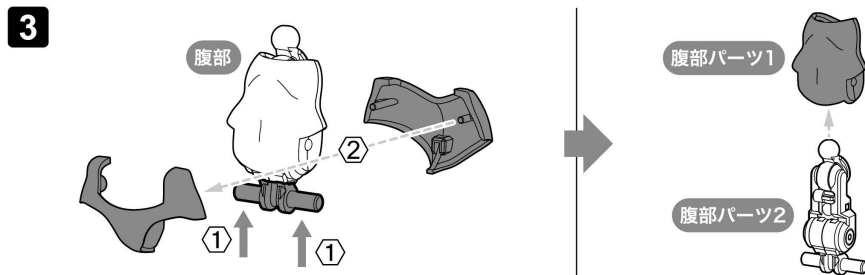
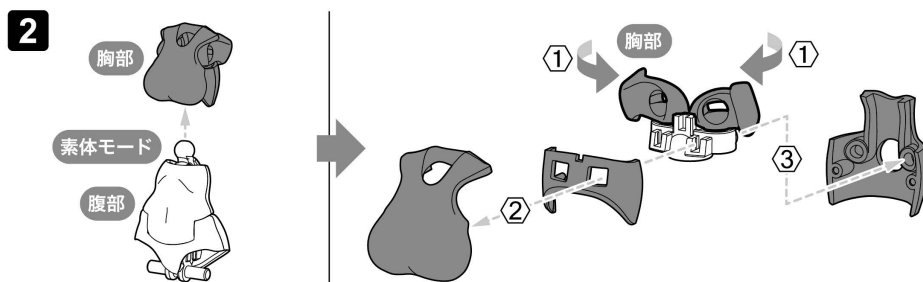
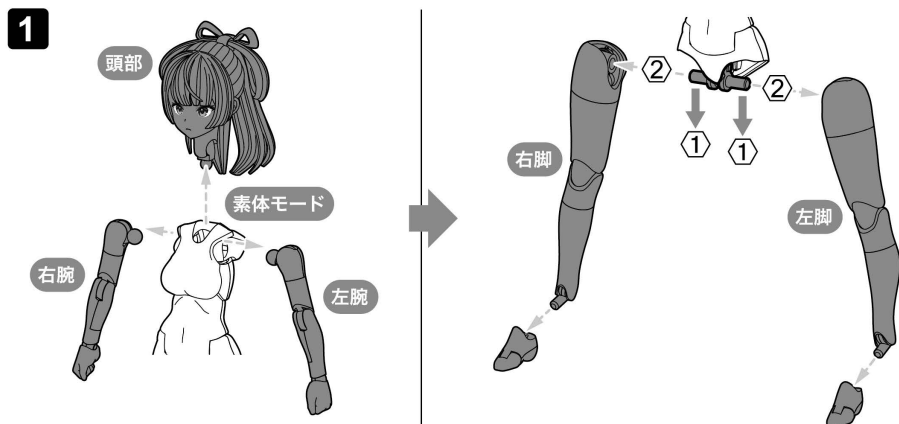


素体モードの完成



コスチュームモード

素体モードの分解



2-2

記号の説明

はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる

!
パーツの
向きに注意

破損に注意

切り取る

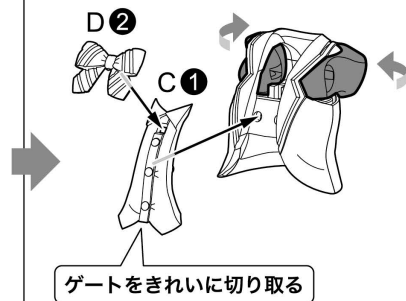
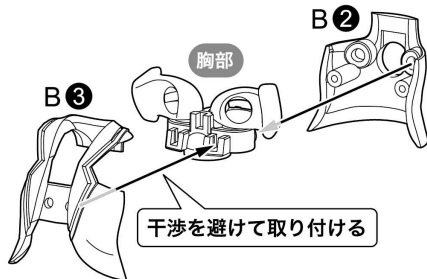
選択式

パーツの下にある
ゲートを切り取る

切り取る
位置に注意

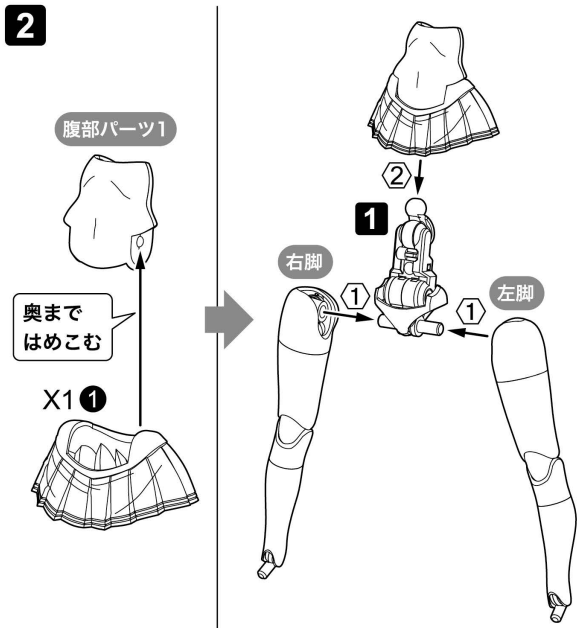
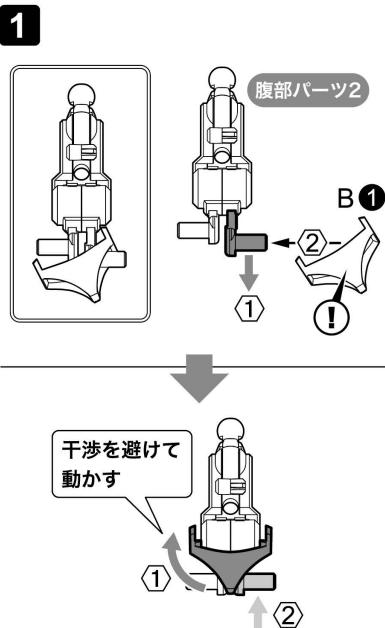
胸部の組み立て

〈完成イメージ〉

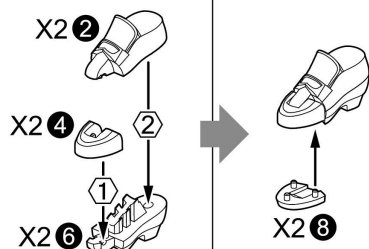


下半身の組み立て

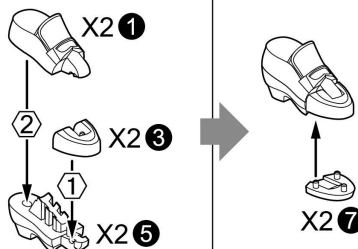
〈完成イメージ〉



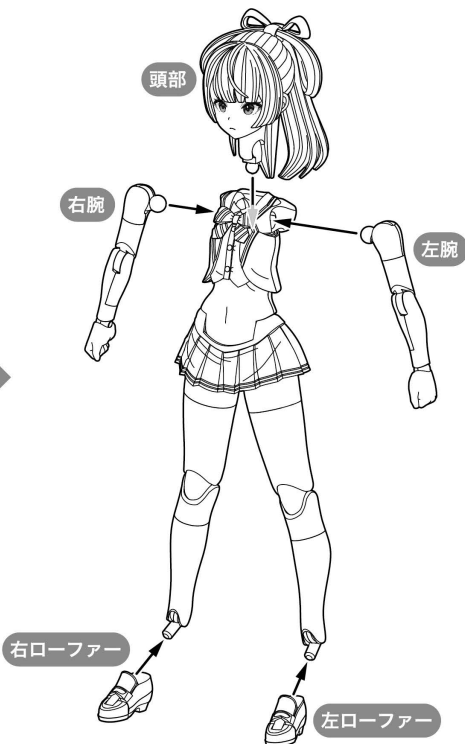
右ローファーの組み立て



左ローファーの組み立て



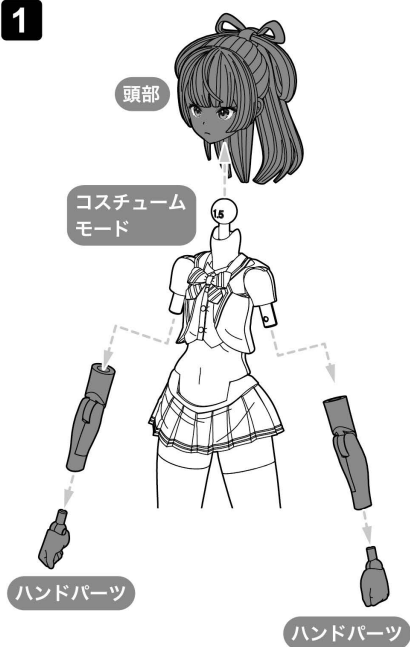
コスチュームモードの完成



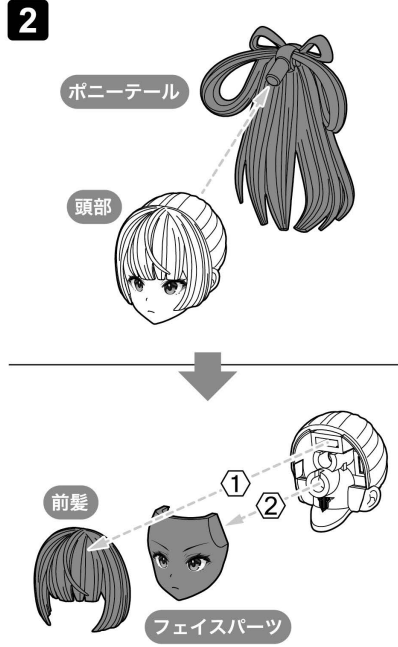
ライトアーマーモード

コスチュームモードの分解

1



2

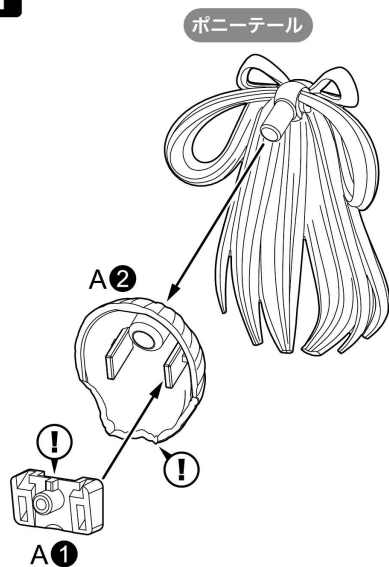


頭部の組み立て

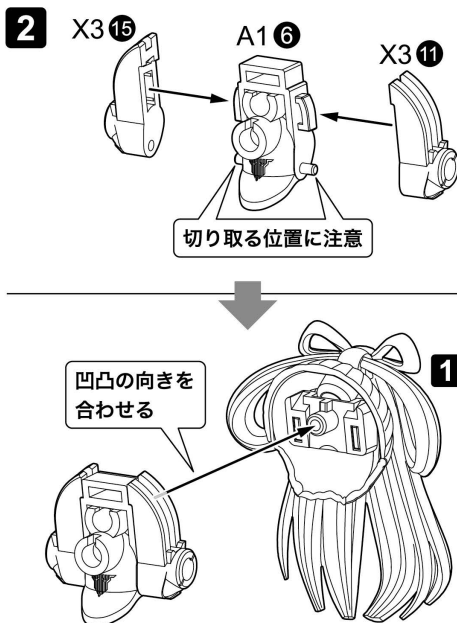
〈完成イメージ〉



1

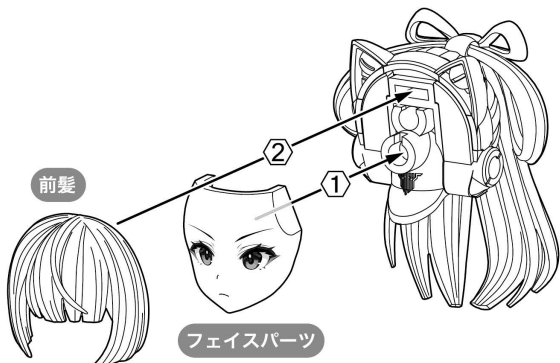
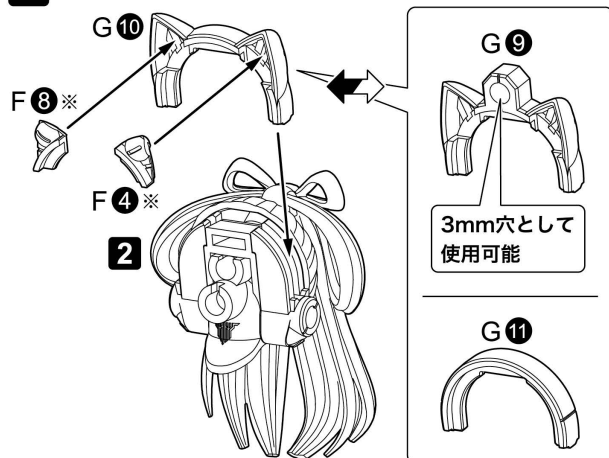


2



3

※G10を選択した場合、F8、F4の取り付けは不要です。



フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

右腕の組み立て

〈完成イメージ〉



※後述のフルアーマーモードを組み立てない場合のみ使用します。

X3 ④※



X3 ⑥※



3mm軸として
使用可能



F ⑨

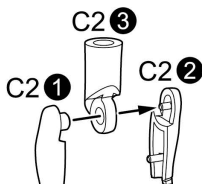


X3 ⑤



凹凸の向きを合わせる

ハンドパーツ



ゲートをきれい
に切り取る

左腕の組み立て

〈完成イメージ〉



※後述のフルアーマーモードを組み立てない場合のみ使用します。

X3 ④※



X3 ⑥※



3mm軸として
使用可能



C2 ③



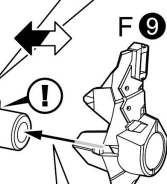
C2 ⑤



C2 ④



X3 ⑤



凹凸の向きを合わせる

ハンドパーツ

ゲートをきれい
に切り取る

右脚の組み立て

〈完成イメージ〉



※後述のフルアーマーモードを
組み立てない場合のみ使用します。

X3 ⑧



X3 ⑦



3mm軸として
使用可能

右膝



X3 ⑨



凹凸の向きを合わせる

F ⑥



右脛



右足首

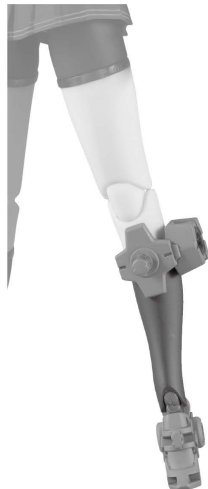


F ①



左脚の組み立て

〈完成イメージ〉



※後述のフルアーマーモードを
組み立てない場合のみ使用します。

X3 ⑧



X3 ⑦



3mm軸として
使用可能

左膝



X3 ⑨



左脛



F ⑥



凹凸の向きを合わせる



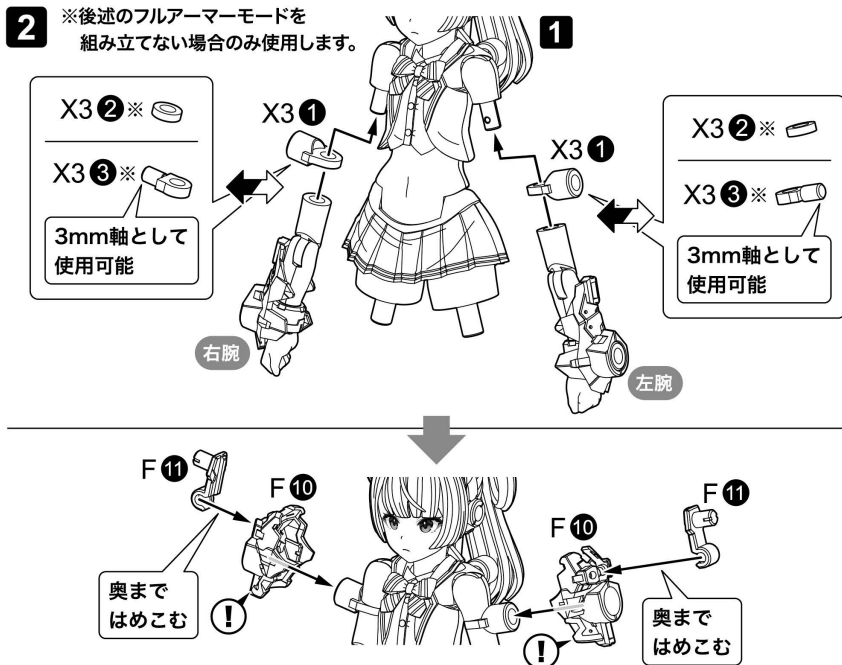
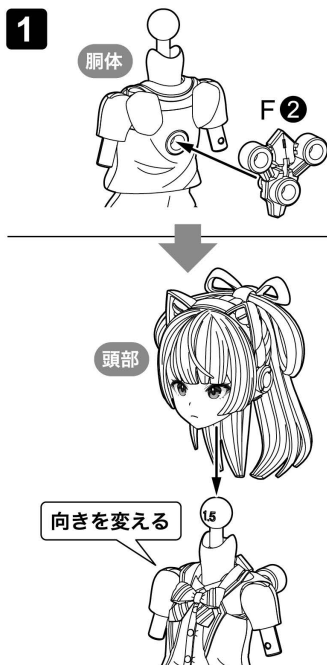
左足首



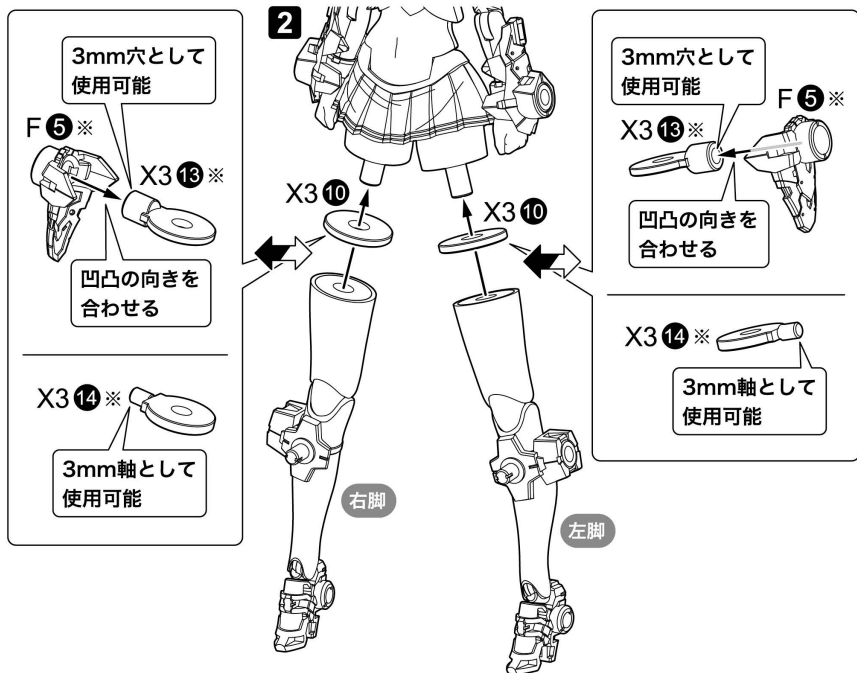
F ①



ライトアーマーモードの完成

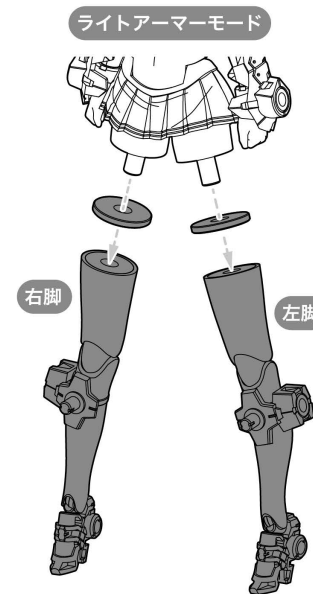


3 ※後述のフルアーマーモードを組み立てない場合のみ使用します。

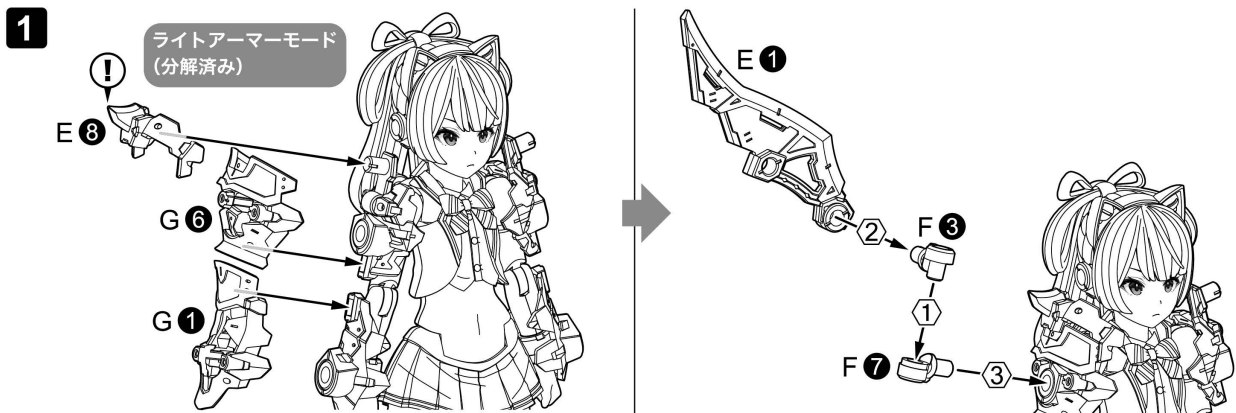


フルアーマーモード

ライトアーマーモードの分解



フルアーマーモードの完成



2-6

記号の説明

はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる

!
パーツの
向きに注意

破損に注意

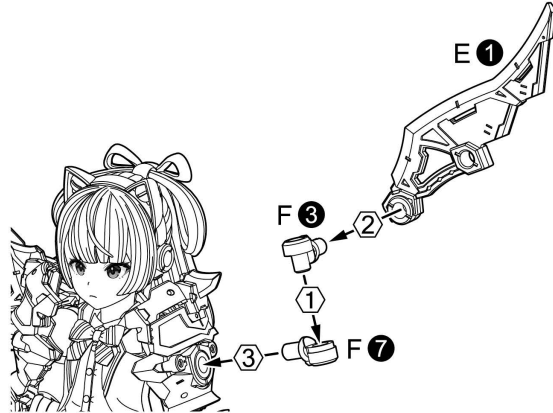
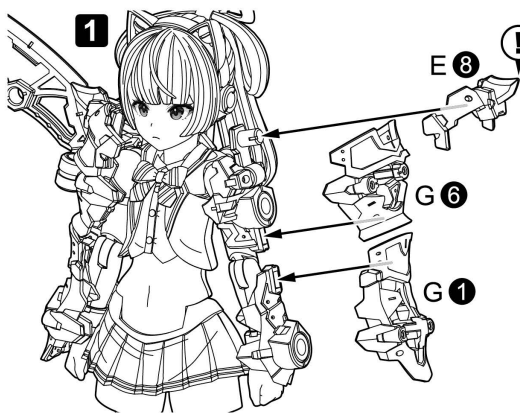
切り取る

選択式

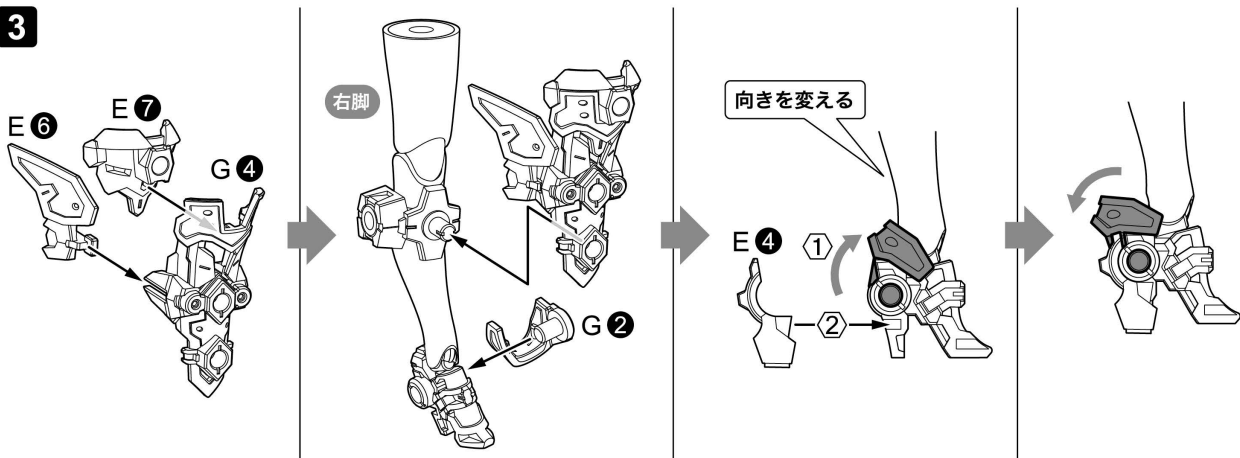
パーツの下にある
ゲートを切り取る

切り取る
位置に注意

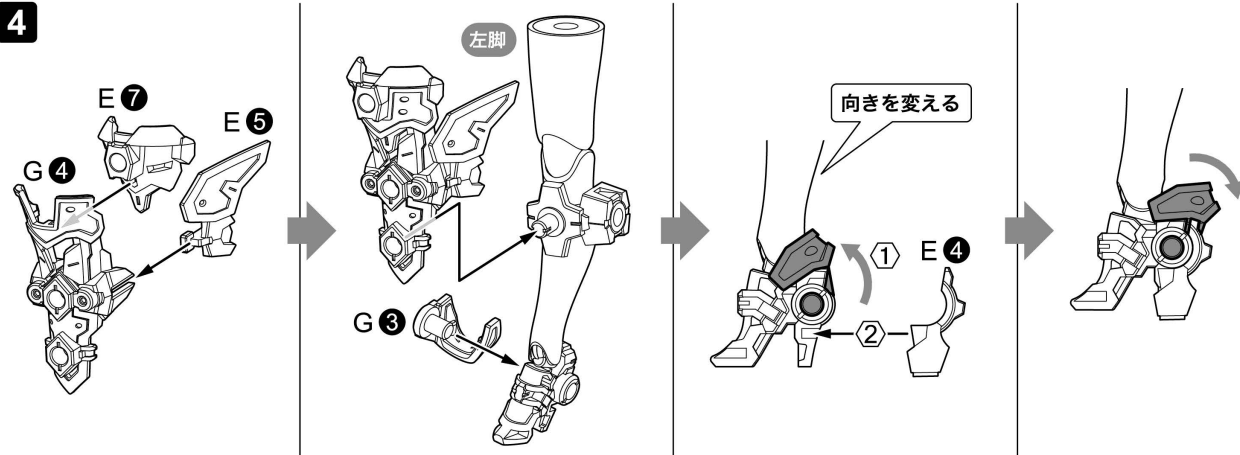
2



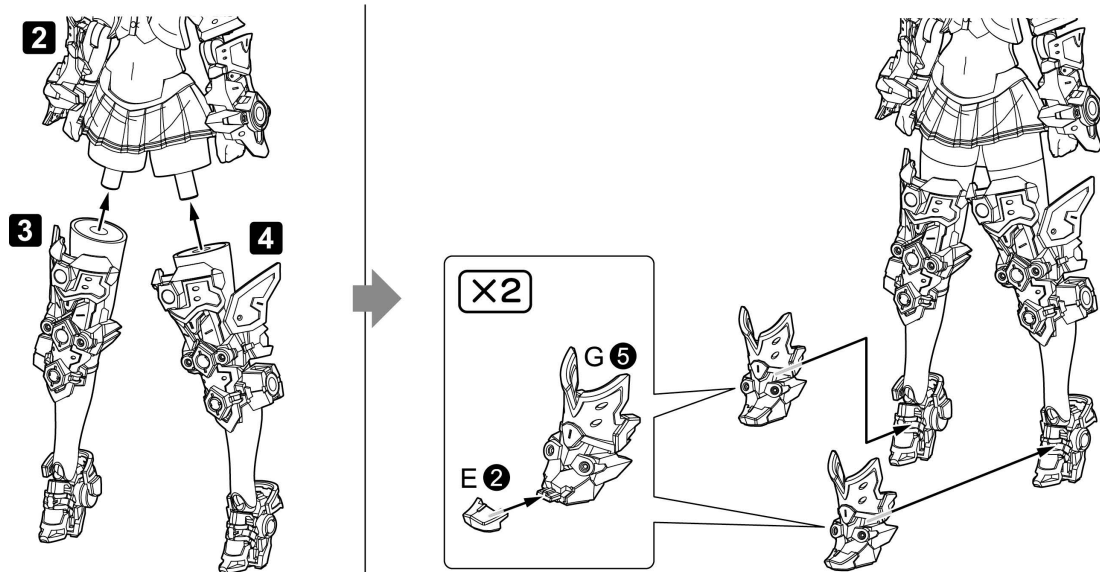
3



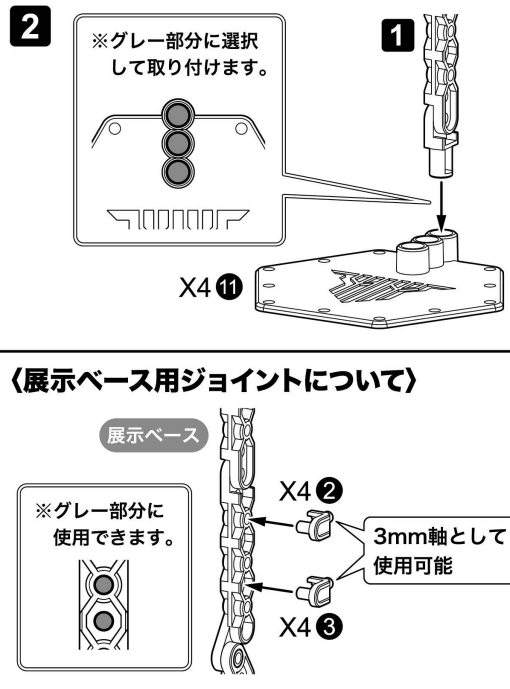
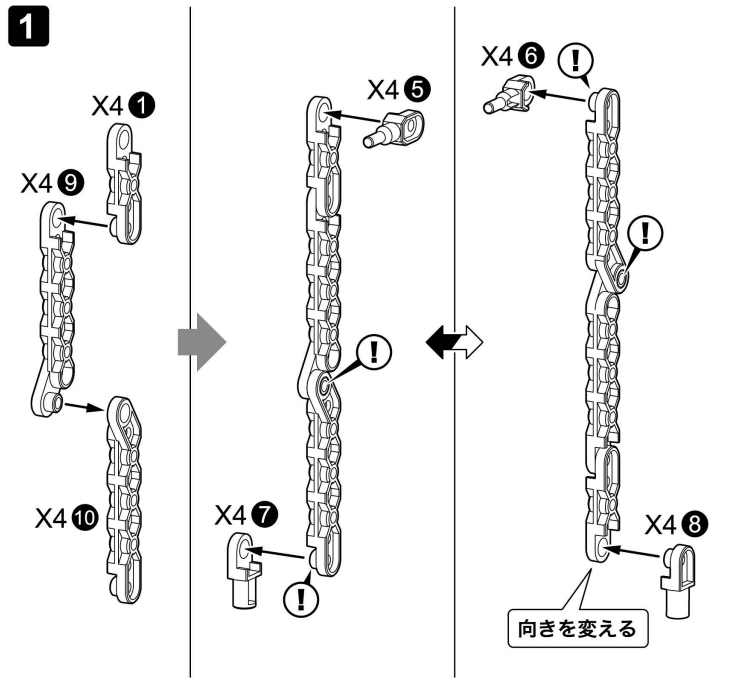
4



5



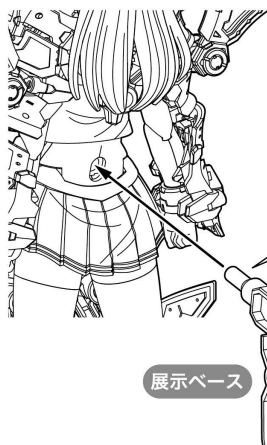
展示ベースの組み立て



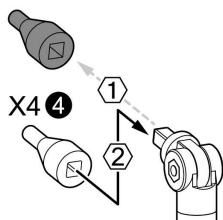
展示ベースへの取り付け方

※フルアーマーモード以外のモードでも同様にに取り付けできます。

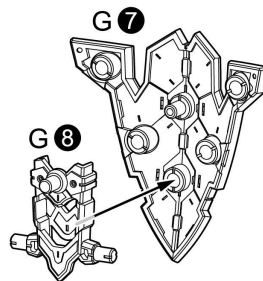
フルアーマーモード



※X4 4とパーツを取り換えたニューフライングベース(別売り)も同様に取り付けできます。



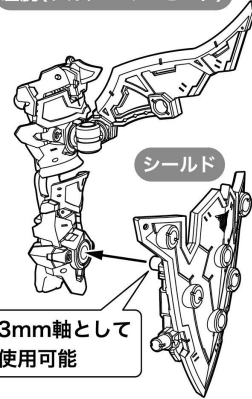
シールドの組み立て



シールドの取り付け方

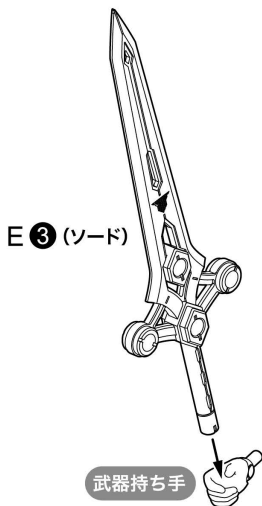
※反対側も同様に取り付けできます。

左腕(フルアーマーモード)

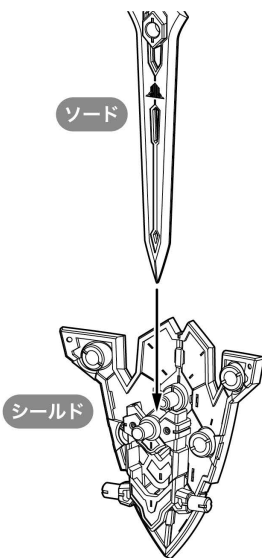


ソードの持たせ方

※反対側の武器持ち手も同様に使用できます。
※持たせた後、使用中のハンドパーツと交換します。



ソードの格納方法



フェイスパーツセット用パーツについて

※X3 12とX3 16はフェイスパーツセット(別売り)を取り付ける場合に使用します。
各フェイスパーツセットの取扱説明書を参考に組み立ててください。





メカニクス
MEGAMI DEVICE

TYPE : KNIGHT

A model released as a color variant of KNIGHT.

She reappears in an all-new darker, gunmetal set of armor that boosts stealth abilities, especially during the night.
Thanks to this new variation, replacing outer armor according to each battlefield has become a more effective tactic.

Her popular appearance in unarmed mode features a design with more skin-colored parts to make it look like a set of swimwear.