

FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



NON SCALE
FULL ACTION
PLASTIC MODEL KIT

FRAME ARMS GIRL DURGGA II

フレームアームズ・ガール
ツヴァイ
ドゥルガー II



© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA



FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.G、フレームアームズ、メガミデバイス、創彩少女庭園、アルカナディア、ヘキサギアと組み合わせて楽しむ事ができます。



FRAME ARMS GIRL Designed by 駒都えーじ

**FRAME
ARMS**

フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み換えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

ドゥルガーII

NSG-ZO/Kは〈K型〉と呼ばれるNSG-ZO/Eの派生機である。K型はE型の武装強化版といえる機体であったが、注意すべきはその装備が対艦戦闘用にカスタムされていた点にあった。このK型の登場により、ZOシリーズの展開速度は防衛機構側の予測をはるかに上回っていた。

FRAME ARMS
Designed by ToMo

⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等で買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

記号の説明



はめ込む



○内の順番で
組み立てる



パーツの向きに注意



破損に注意



切り取る



選択式



パーツの下にある
ゲートを切り取る

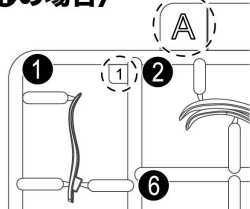


切り取る位置に注意

パーツ番号について

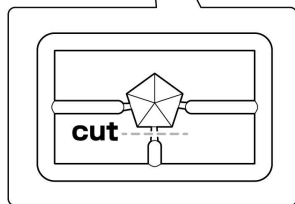
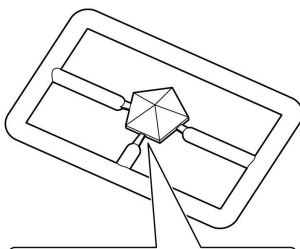
パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A0の場合〉

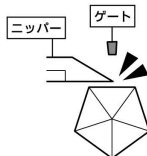


パーツの切り取り方

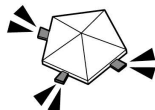
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

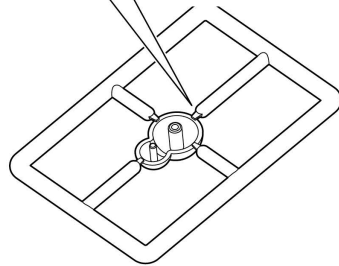


✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

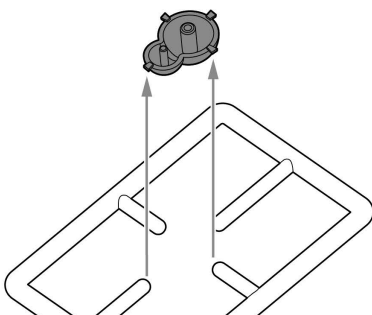


②のついたパーツの切り取り方

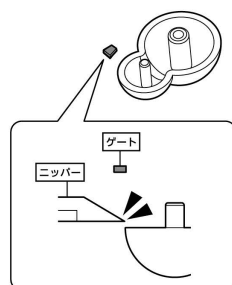
パーツの下側にゲートが付いています。



①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

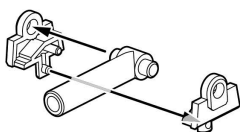
〈使用例〉



はめ込む矢印の グレー部分について

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

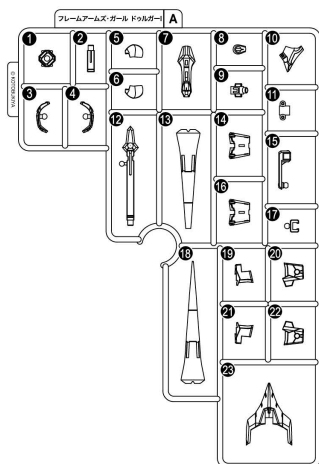
〈使用例〉



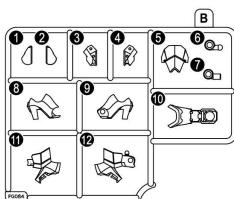
フレームアームズ・ガール ドウルガーII/パーツリスト

※グレー部分は使用しないパーツです。

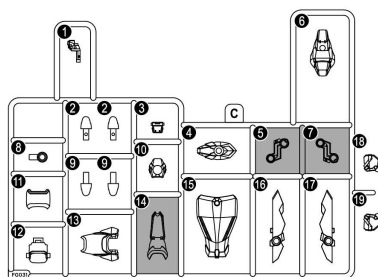
パーツA
(PS)



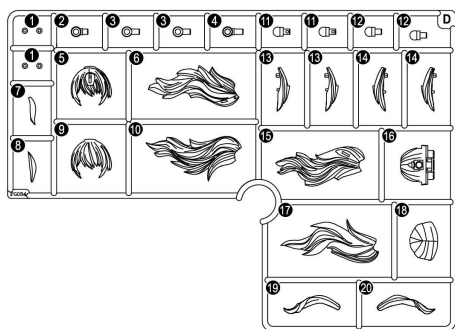
パーツB×2
(PS)



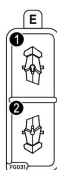
パーツC×2
(PS)



パーツD
(PS)



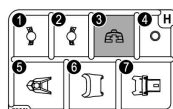
パーツE
(PS)



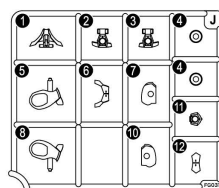
パーツF
(PS)



パーツH×2
(PS)

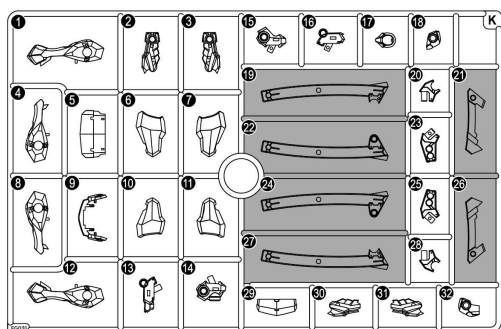


パーツJ
(PS)

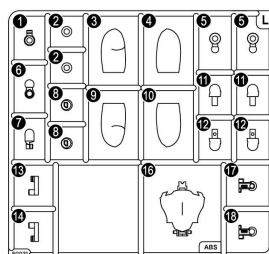


※D1の余りは予備パーツです。

パーツK
(PS)



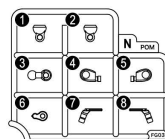
パーツL
(ABS)



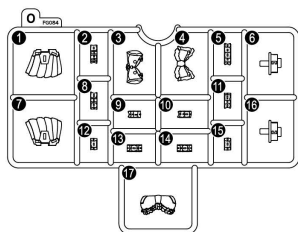
パーツM
(ABS)



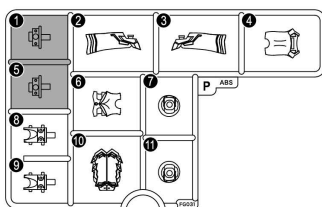
パーツN
(POM)



パーツO
(PS)



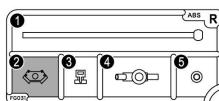
パーツP
(ABS)



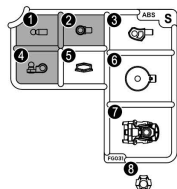
パーツQ×2
(ABS)



パーツR
(ABS)

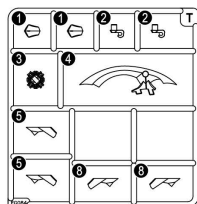


パーツS×2
(ABS)

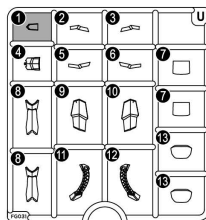


※S⑨の余りは
予備パーツです。

パーツT
(PS)



パーツU
(PS)



パーツV
(ABS)

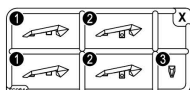


パーツW
(POM)

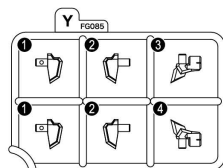


※W①、W②の
余りは予備
パーツです。

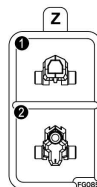
パーツX
(PS)



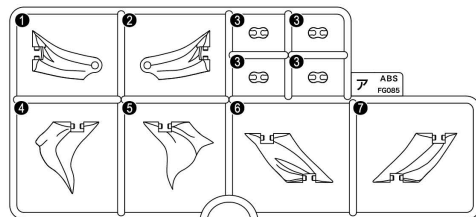
パーツY
(PS)



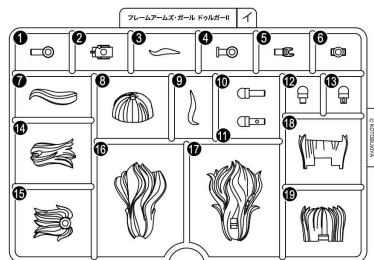
パーツZ
(PS)



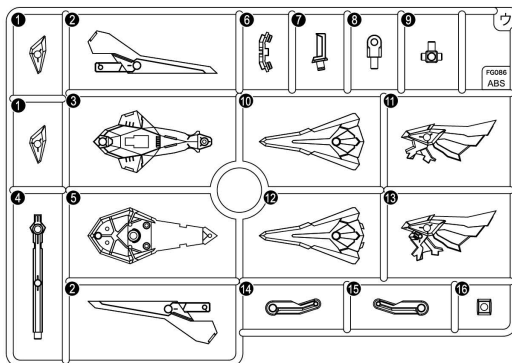
パーツア
(ABS)



パーツイ
(PS)



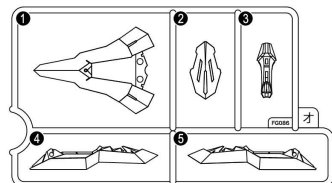
パーツウ
(ABS)



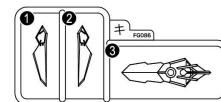
パーツエ
(ABS)



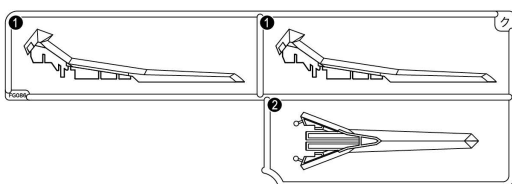
パーツオ
(PS)



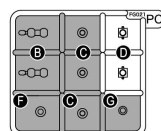
パーツキ
(PS)



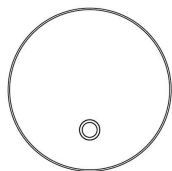
パーツク
(PS)



PC(ポリキャップ)パーツ
(PE)



台座
(ABS)



塗装済みパーツ

①
(PS)



②
(ABS)



③
(PS)



④
(PS)



フェイスパーツ
(ABS)

※フェイスパーツは選択式です。

癒し笑顔



ドヤ顔



ふくれっ顔



焦り顔



ハンドパーツ (PVC: 非フタル酸)

※図はランナーの一部を省略しています。

※ハンドパーツは選択式です。

握り手



平手①



平手②



武器持ち手①



武器持ち手②



○水転写デカール

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。



本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが、予めご了承ください。(組み立てに支障はございません。)

軽装モード

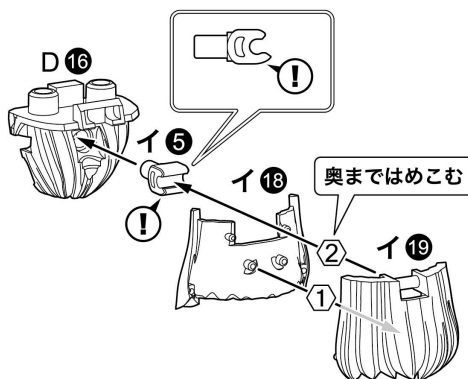
頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

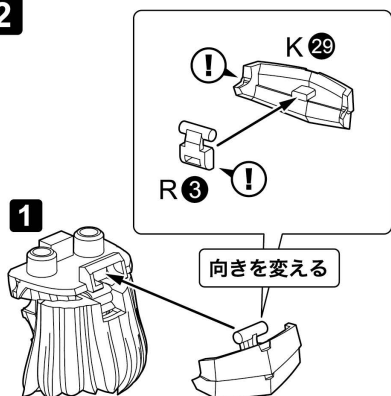
※完成イメージは塗装完成品を使用しています。



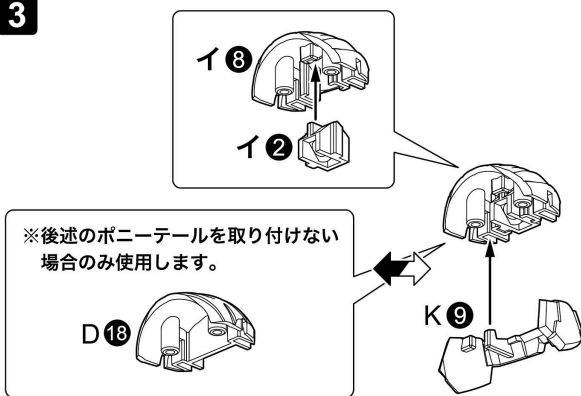
1



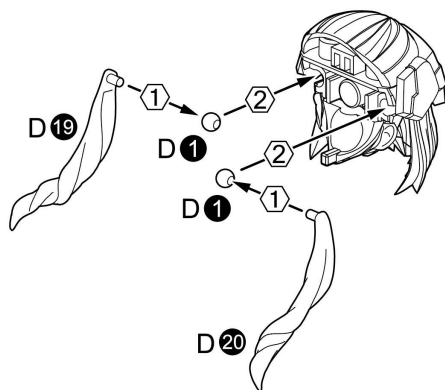
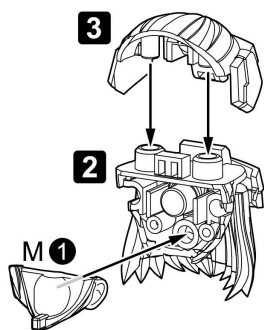
2



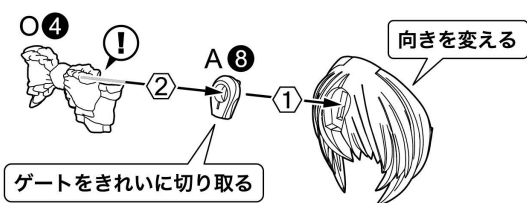
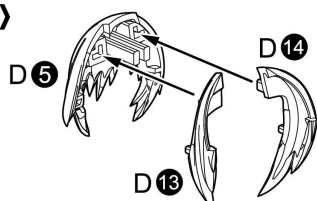
3



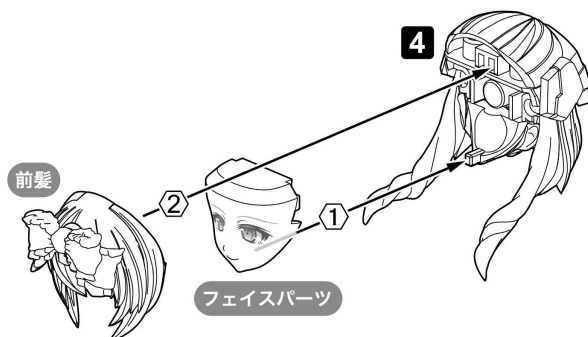
4



5 〈前髪〉



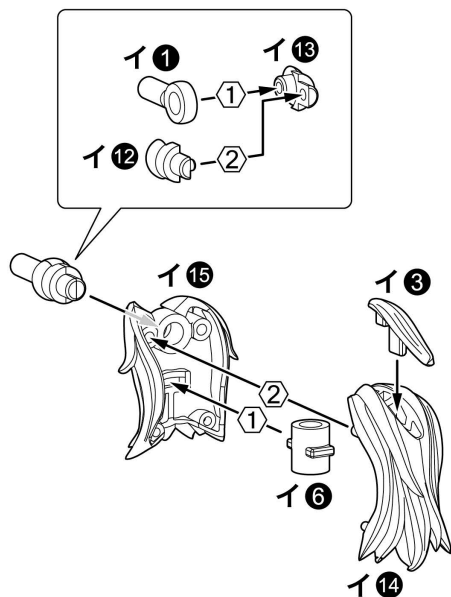
6



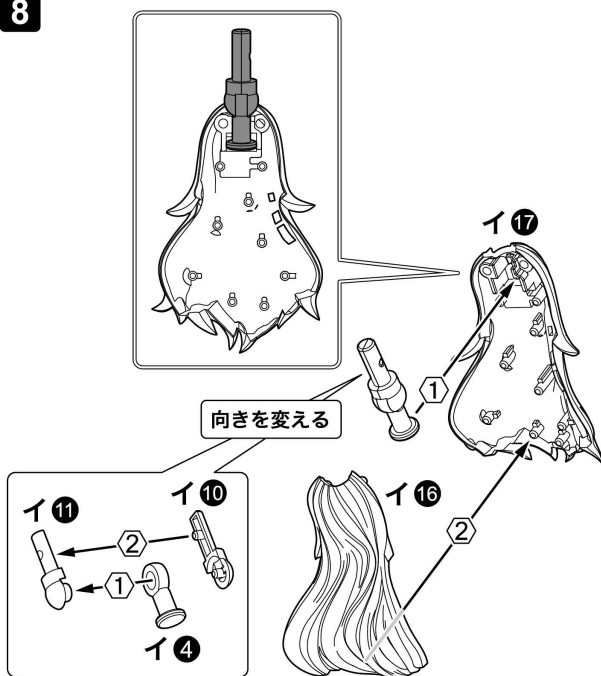
フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、
交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

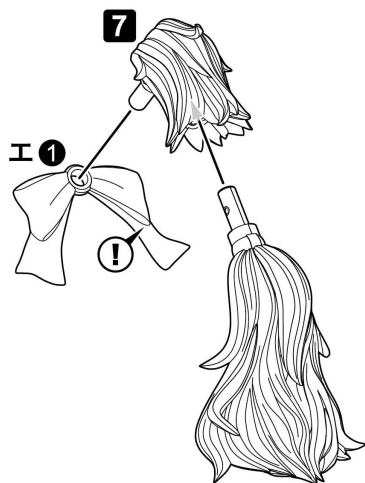
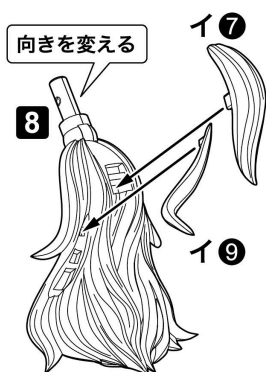
7



8



9 〈ポニーテール〉

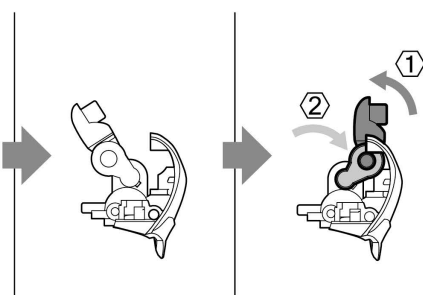
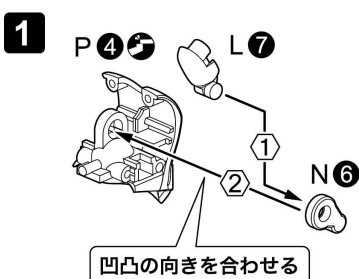


10

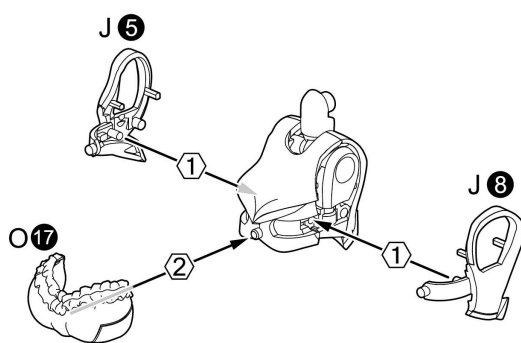
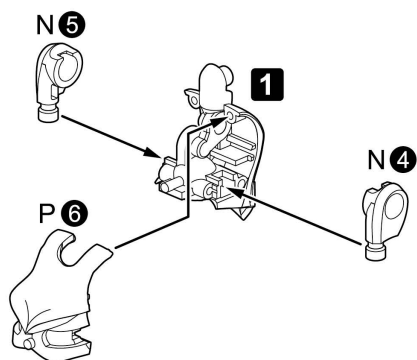


胴体の組み立て

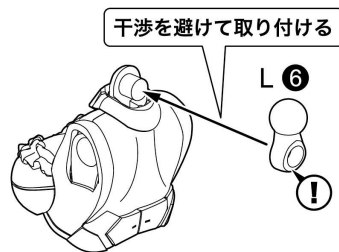
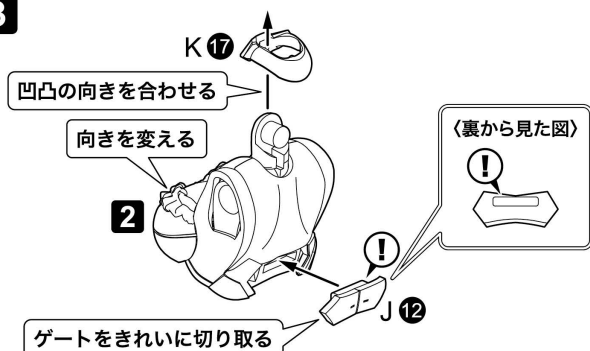
〈完成イメージ〉



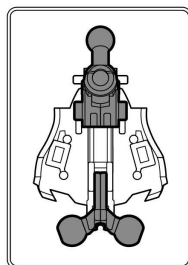
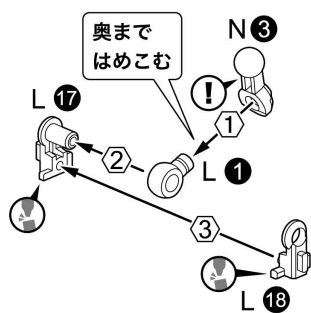
2



3

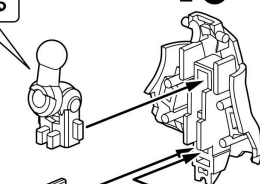


4



向きを変える

L 16



奥まではめこむ

N 8

L 2



L 2



5

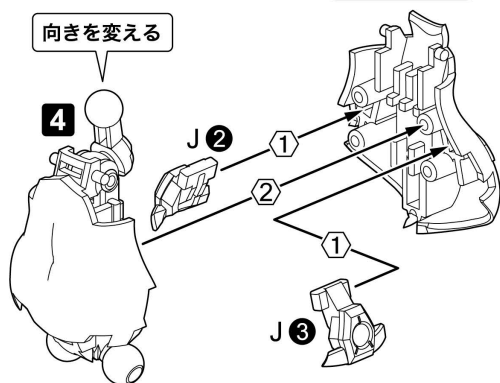
塗装済みパーツ②

向きを変える

4

J 2

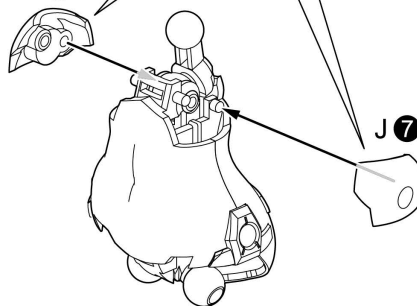
J 3



ゲートをきれいに切り取る

J 10

J 7



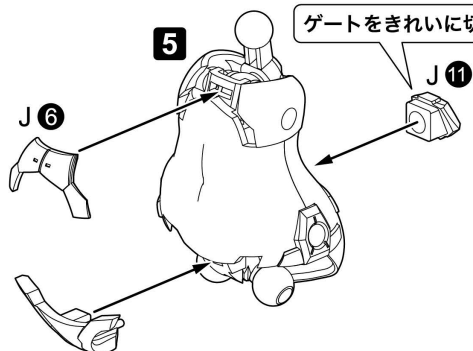
6

ゲートをきれいに切り取る

5

J 6

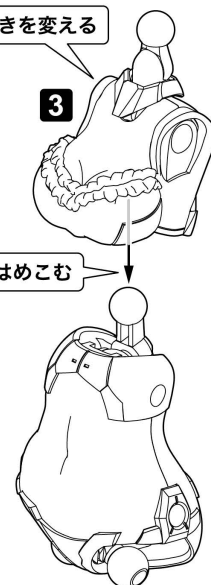
J 11



向きを変える

3

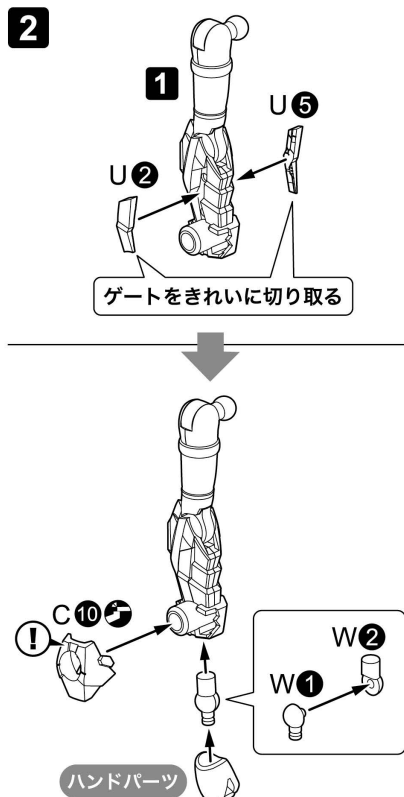
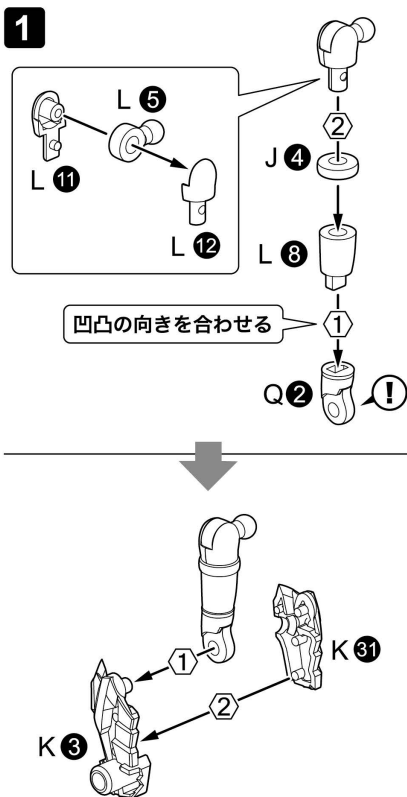
奥まではめこむ



塗装済みパーツ①

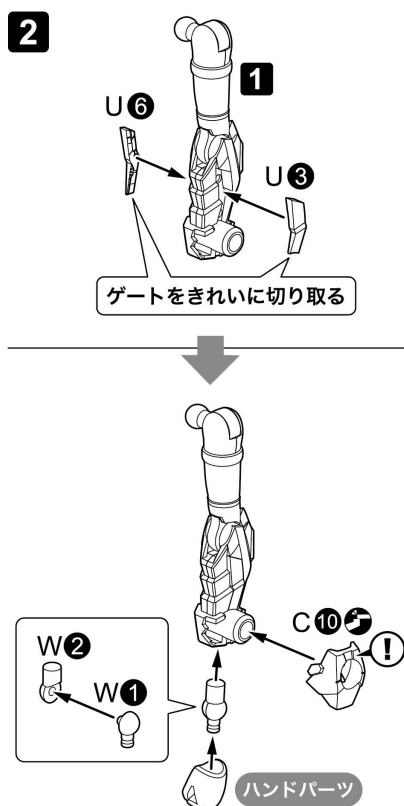
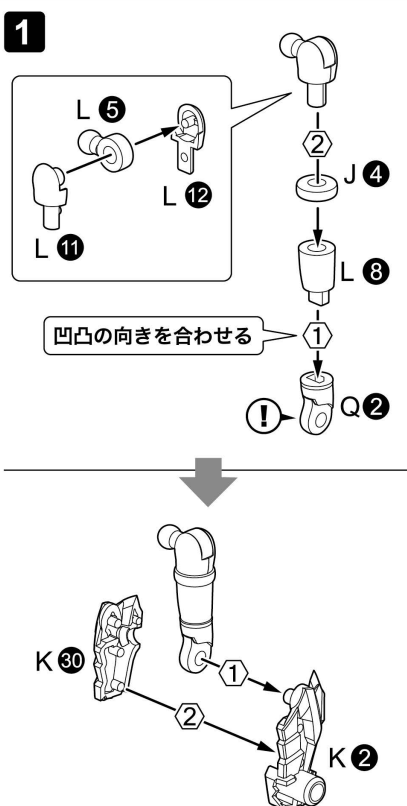
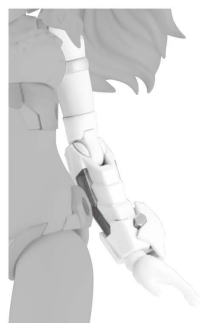
右腕の組み立て

〈完成イメージ〉



左腕の組み立て

〈完成イメージ〉

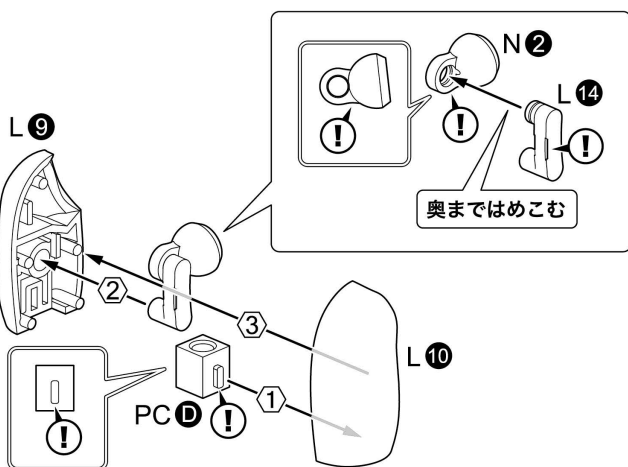


右脚の組み立て

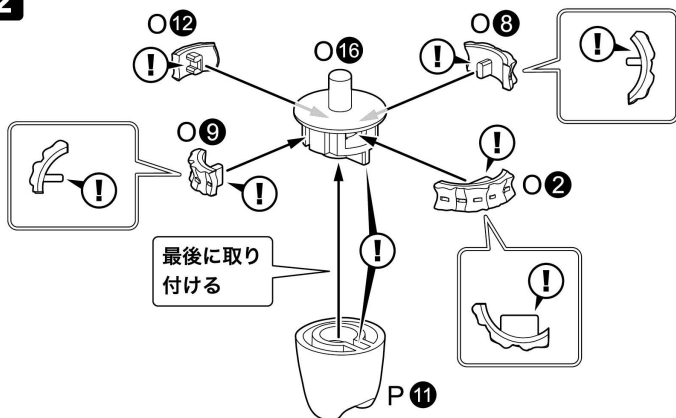
〈完成イメージ〉



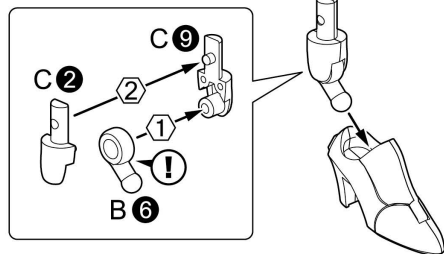
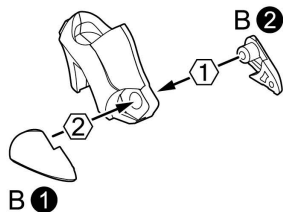
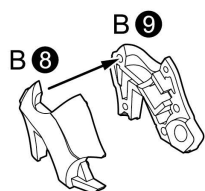
1



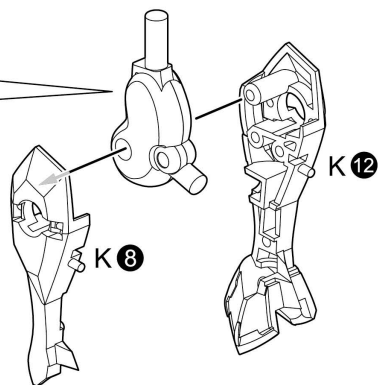
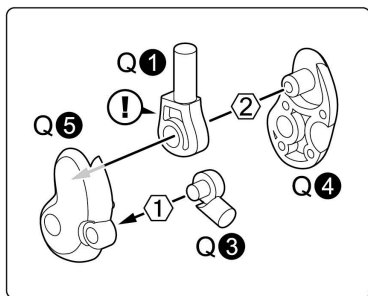
2



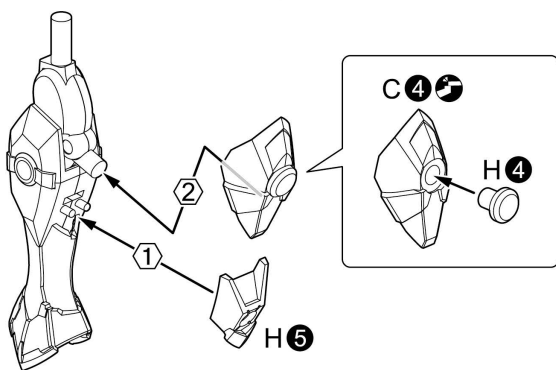
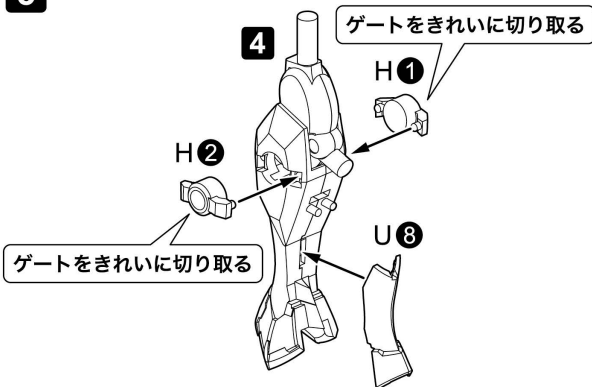
3



4



5

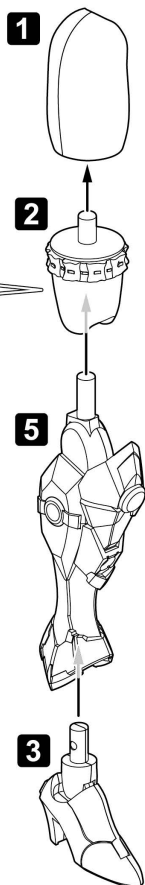


6

※組み換えでパーツを取り外した際は、図を参考に左右を判別してください。

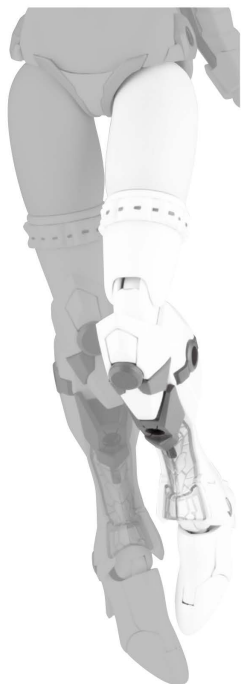
外側 内側

この部分の形状に注意

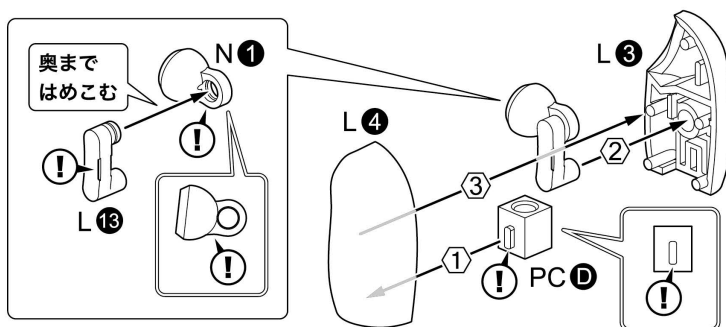


左脚の組み立て

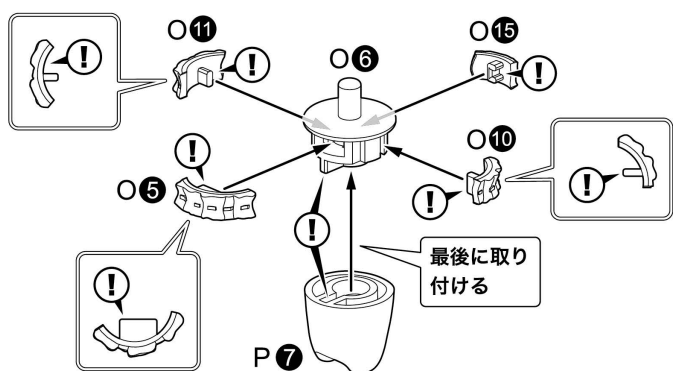
〈完成イメージ〉



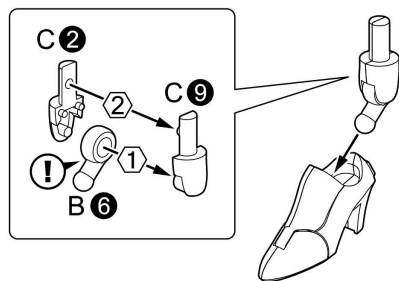
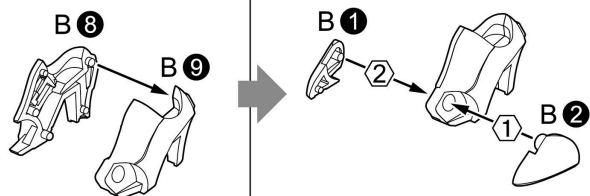
1



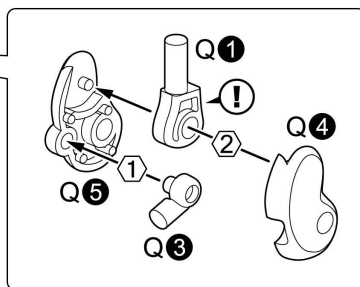
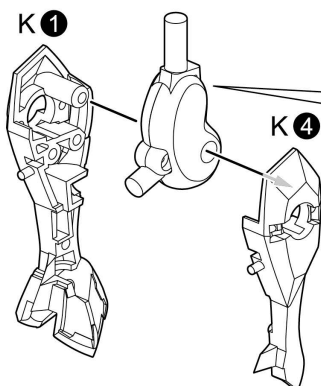
2



3

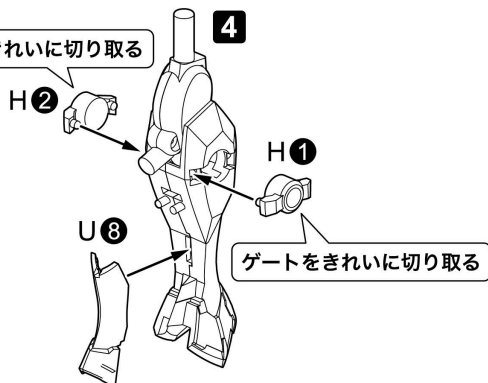


4



5

ゲートをきれいに切り取る



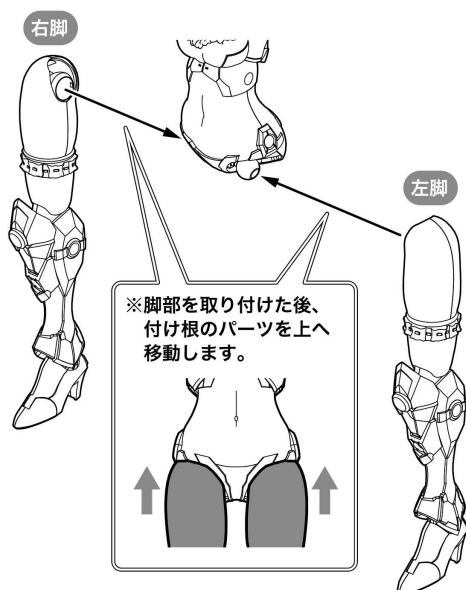
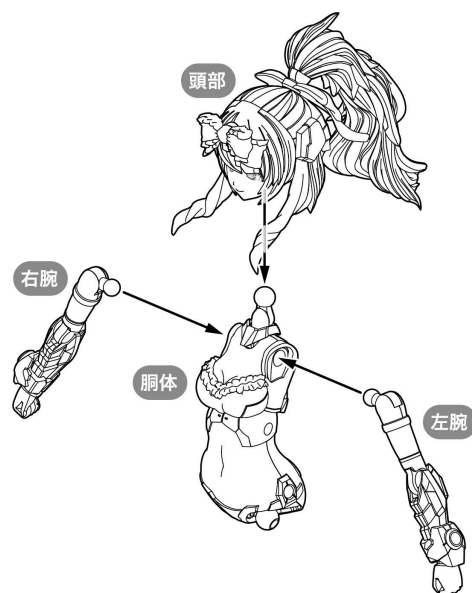
ゲートをきれいに切り取る

6

※組み換えでパーツを取り外した際は、図を参考に左右を判別してください。



軽装モードの完成



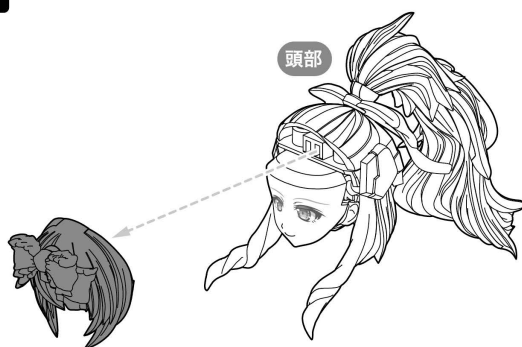
リボンなし前髪への組み換え方

※説明のために一部パーツを省略しています。

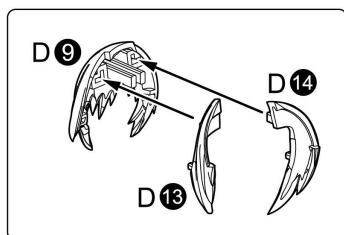
〈完成イメージ〉



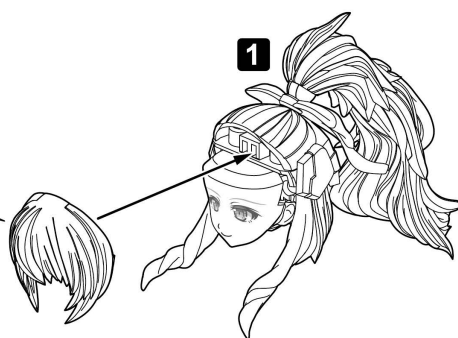
1



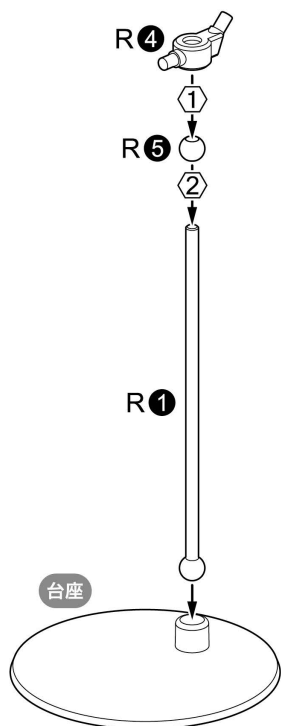
2



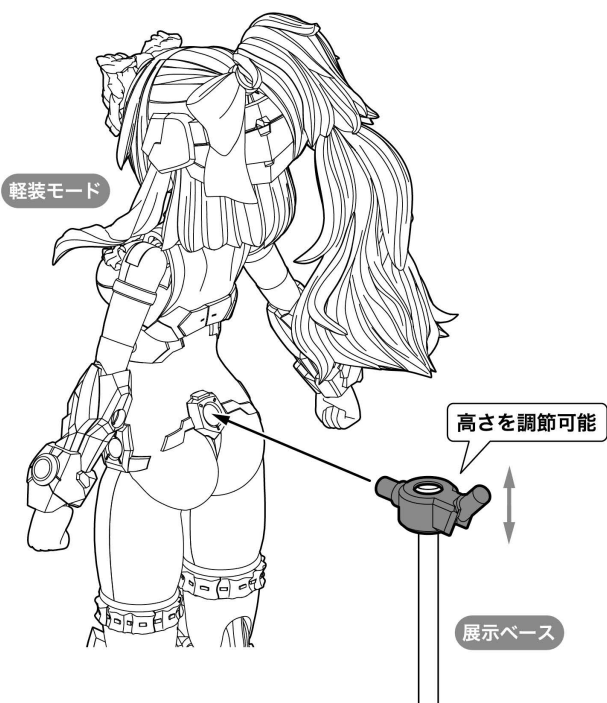
向きを変える



展示ベースの組み立て



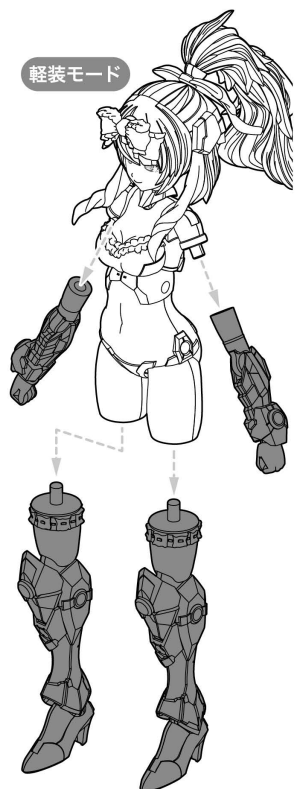
展示ベースの取り付け方



他のFAガールとの互換性について

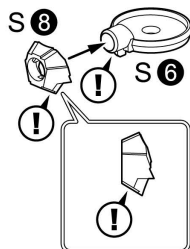
※別売りのフレームアームズ・ガールシリーズの腕部、脚部と組み換えることができます。

※図は軽装モードの説明です。後述の武装モードも同様に組み換えることができます。



〈脚部用ジョイント〉

×2



向きを変える

フレームアームズ・ガール イノセンティア(別売り)の脚部

ポニーテールの可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。

※図は軽装モードの説明です。後述の武装モードも同様に動かすことができます。

※ポニーテールのグレー部分を矢印の方向に引き出すことで、ポニーテールの可動域を広げる事ができます。

軽装モード



首の可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。

※図は軽装モードの説明です。後述の武装モードも同様に動かすことができます。

※首部分を前に引き出す事で、首の可動域を広げる事ができます。

軽装モード



向きを変える



胸部の可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。

※図は軽装モードの説明です。後述の武装モードも同様に動かすことができます。

軽装モード

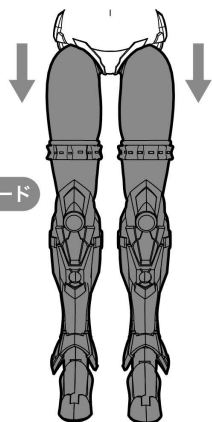


股関節の可動について

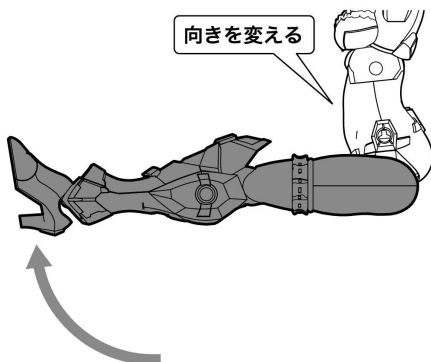
※説明のために一部パーツを省略しています。

※図は軽装モードの説明です。後述の武装モードも同様に動かすことができます。

軽装モード



向きを変える

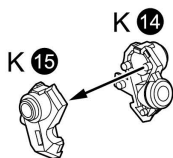


腰部ユニットの組み立て

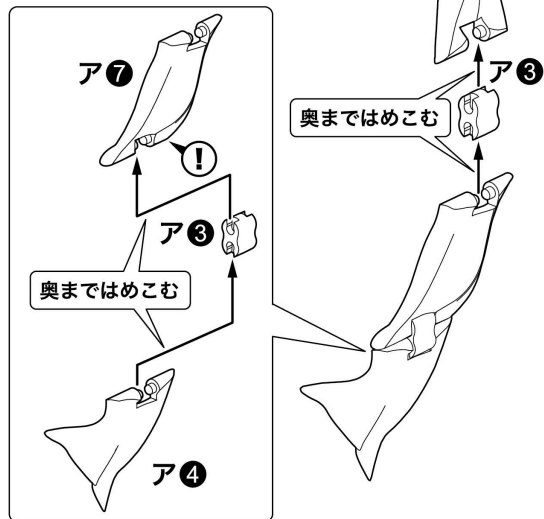
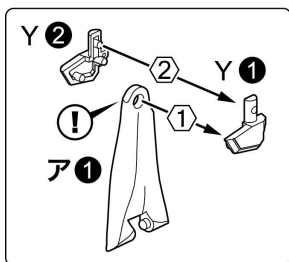
〈完成イメージ〉



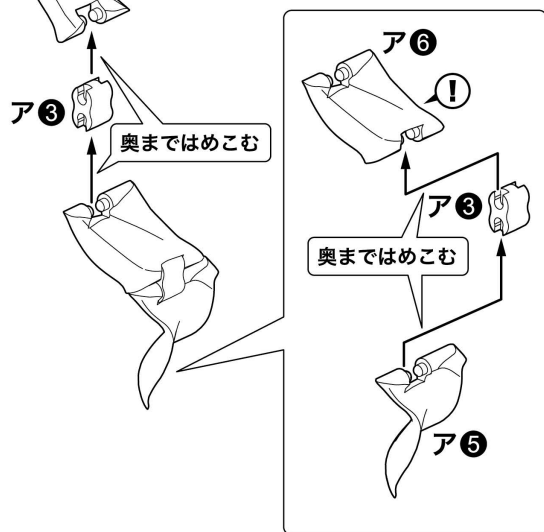
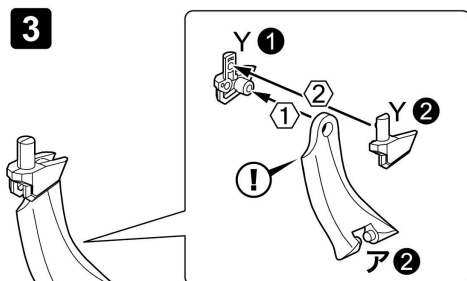
1 〈腰部パーツ〉



2

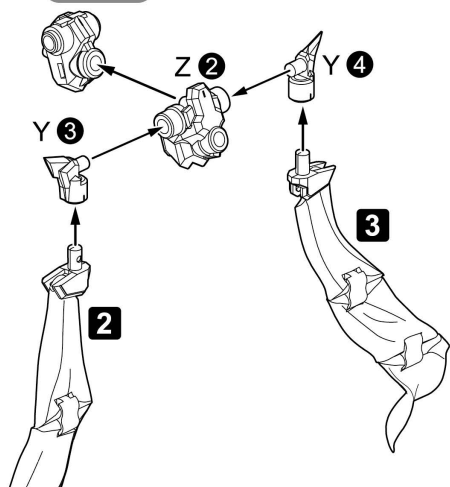


3



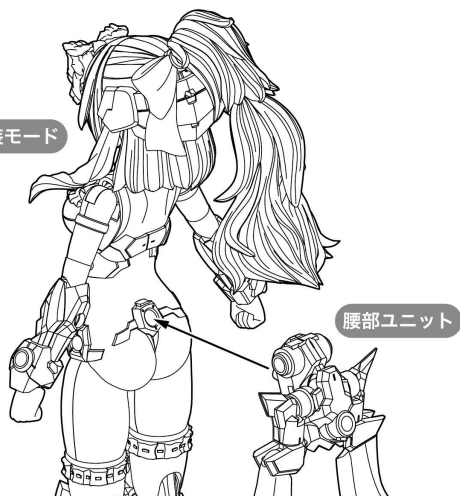
4

腰部パーツ



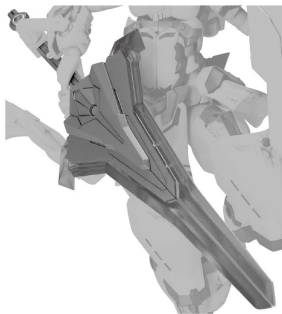
〈腰部ユニットの取り付け方〉

軽装モード



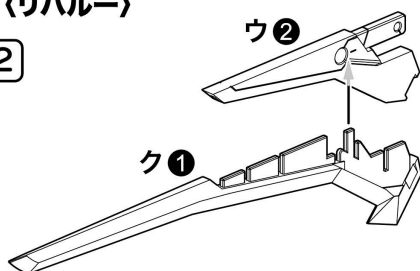
ベルングルストの組み立て

〈完成イメージ〉

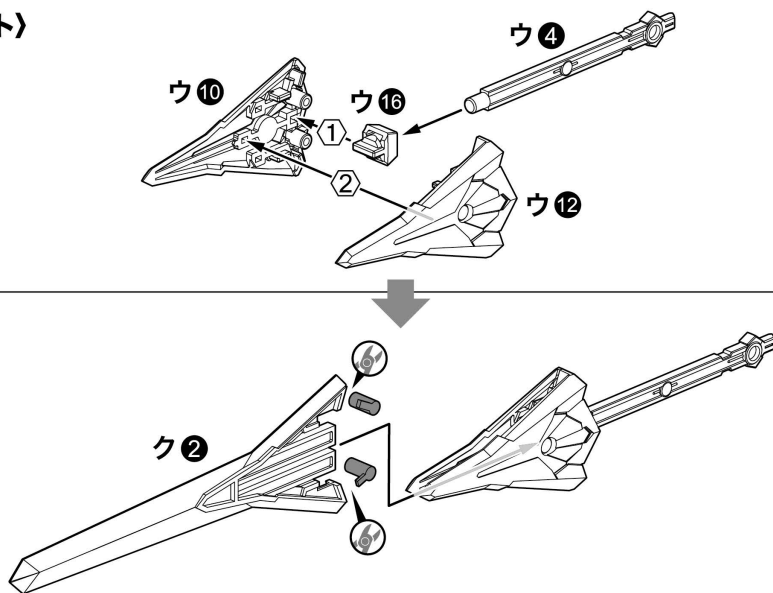


1 〈リハルー〉

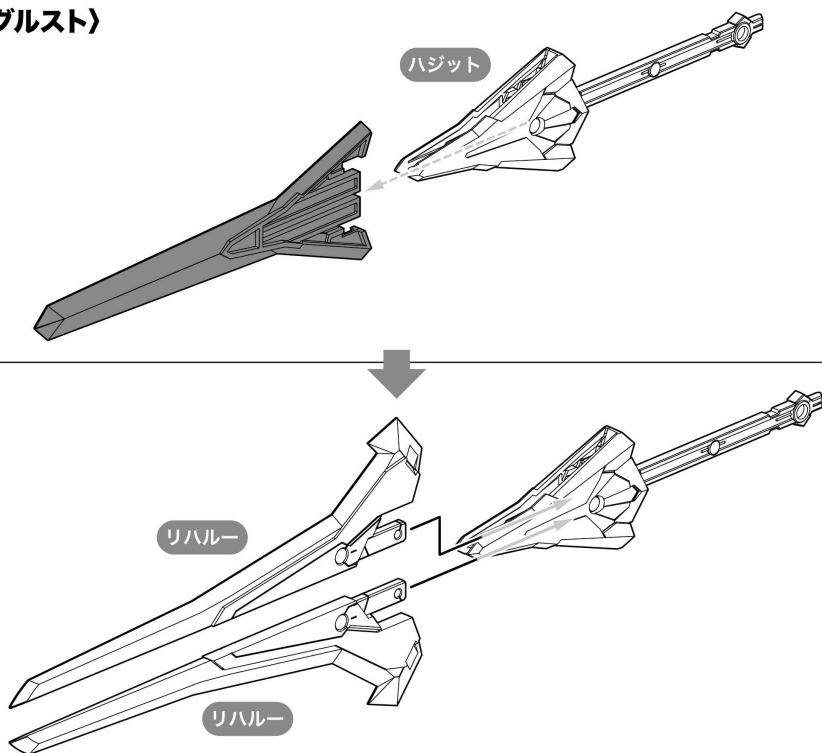
×2



2 〈ハジット〉



3 〈ベルングルスト〉

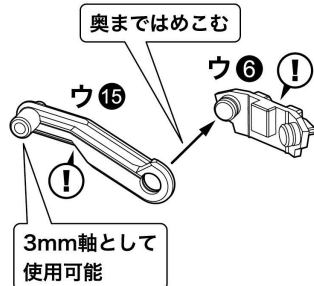


ヘルライネの組み立て

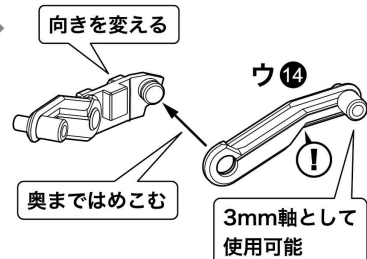
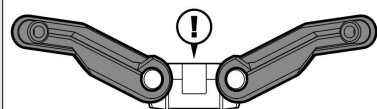
〈完成イメージ〉



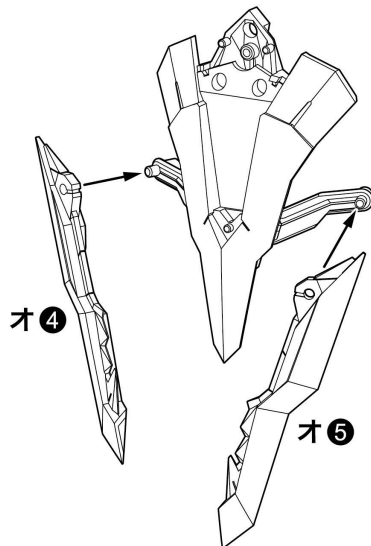
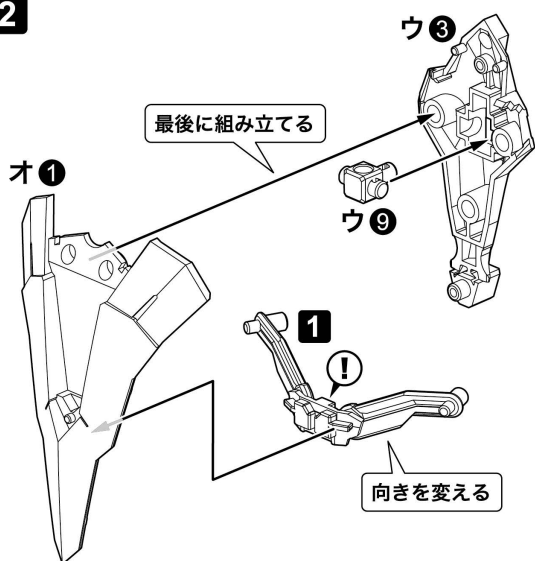
1



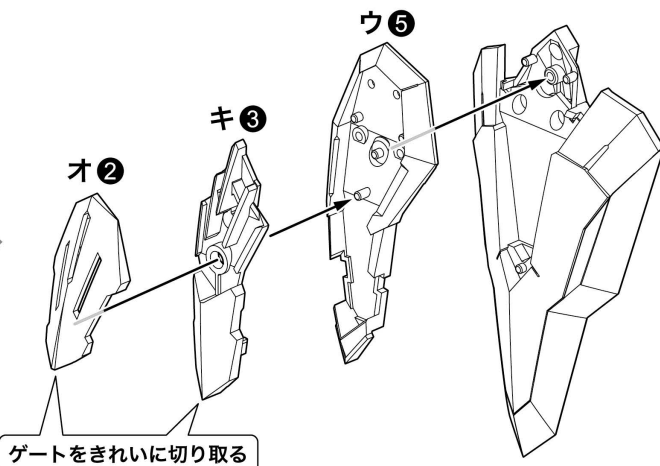
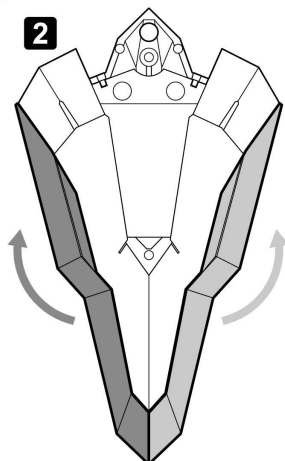
〈各パーツの取り付け位置〉



2

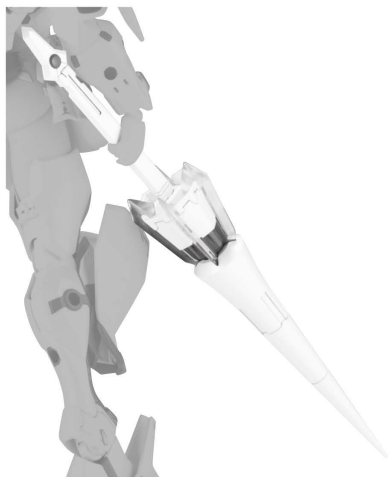


3

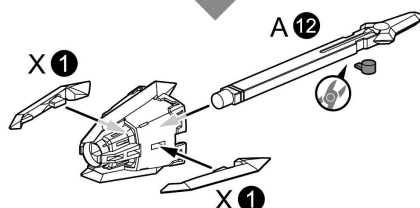
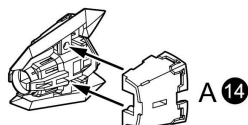
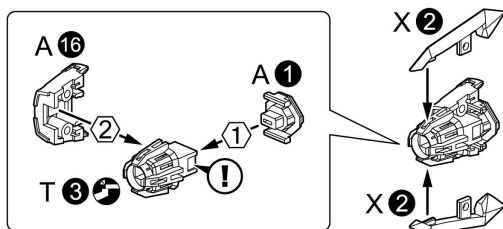


ヘイルラングの組み立て

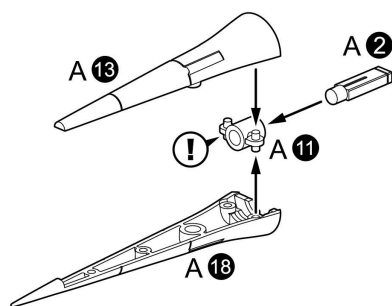
〈完成イメージ〉



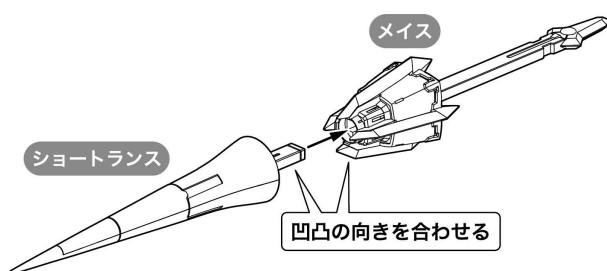
1 〈メイス〉



2 〈ショートランス〉



3 〈ヘイルラング〉

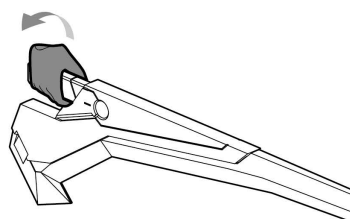
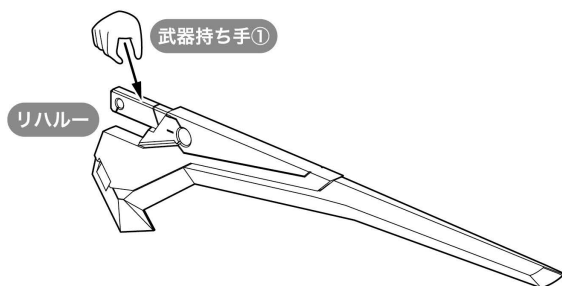


武器の持たせ方

※左右の各種武器持ち手も使用できます。

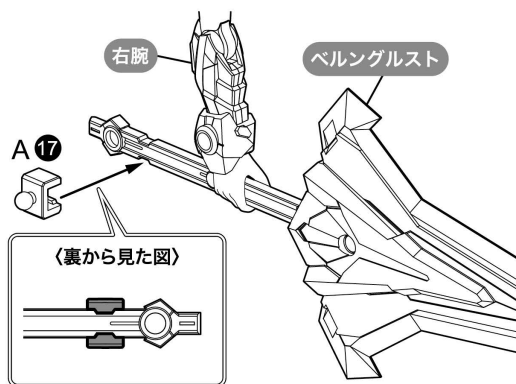
〈リハルー〉

※ハジット、ショートランス、メイスも同様に持たせることができます。
※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。



〈ベルングルス〉

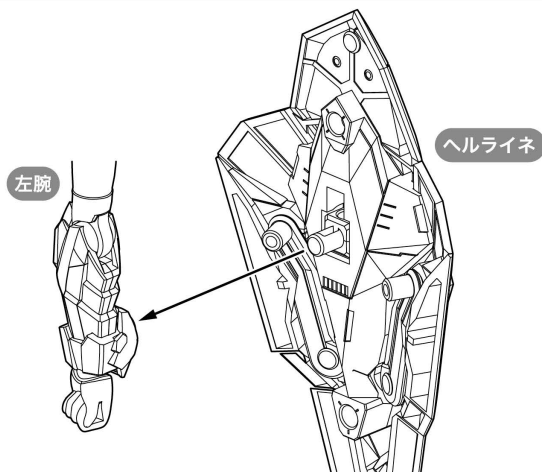
※あらかじめリハラーの持たせ方を参考に持たせておきます。
 ※ヘイルラングも同様に持たせることができます。



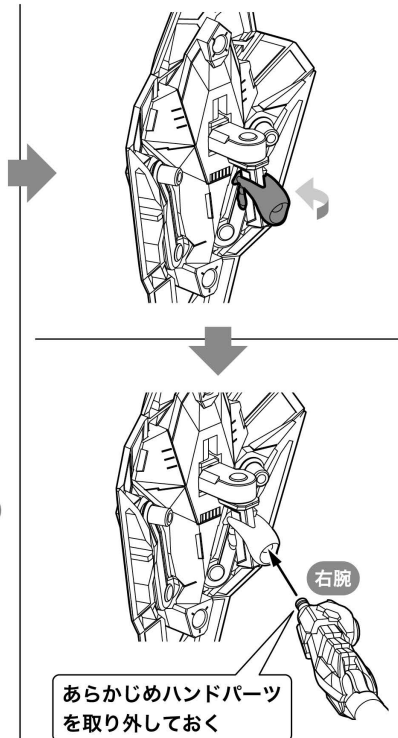
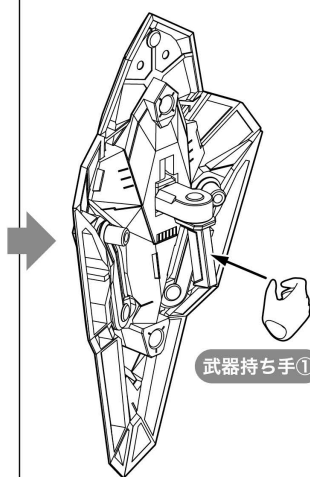
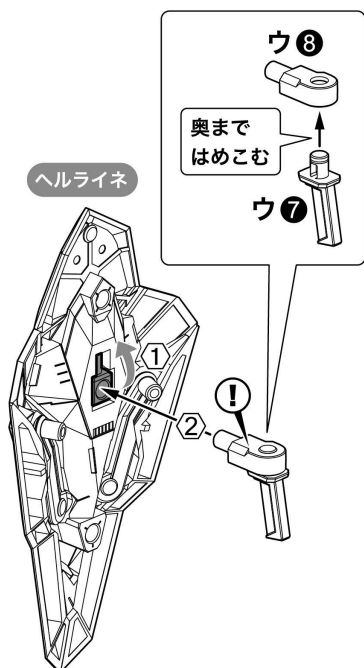
位置を調整する

A 15

〈ヘルライン①〉



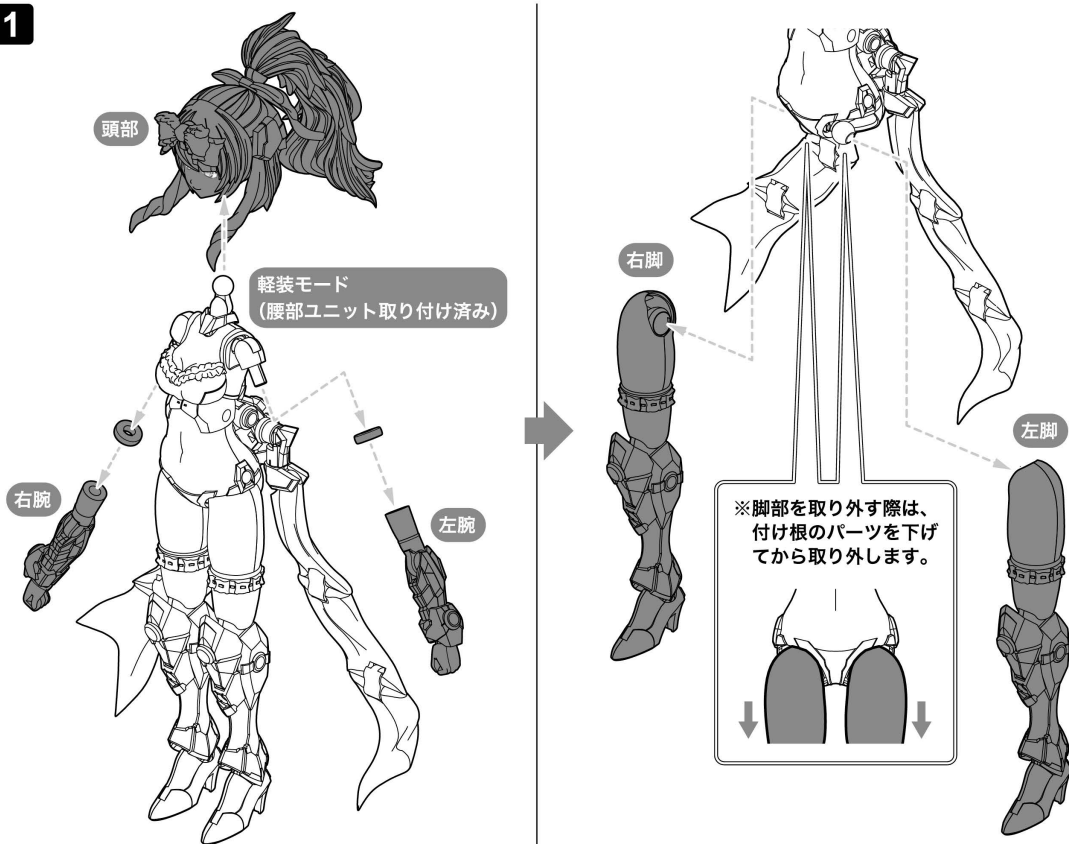
〈ヘルライン②〉



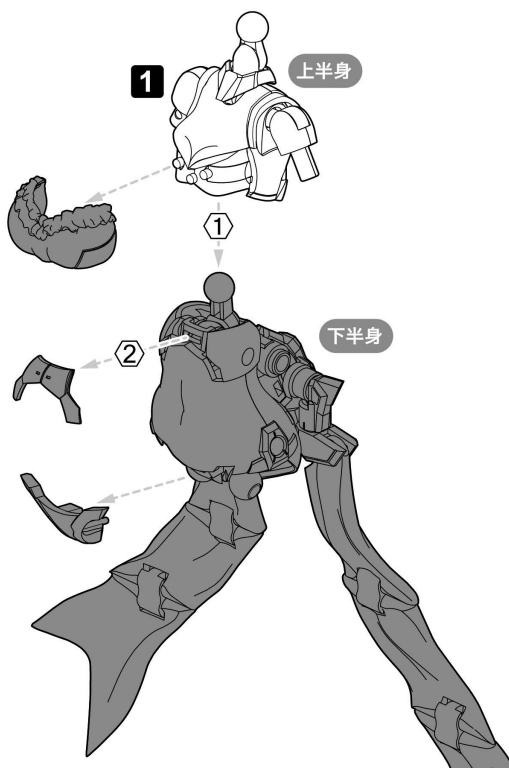
武装モード

軽装モードの分解

1



2

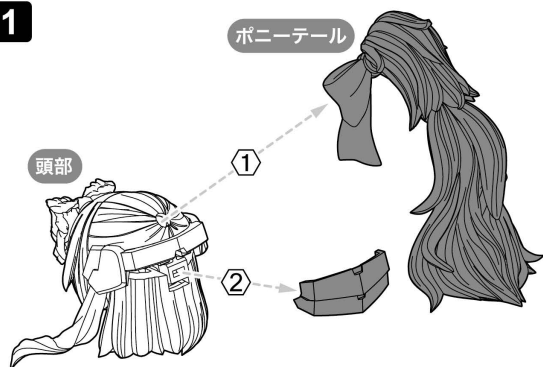


頭部の組み立て

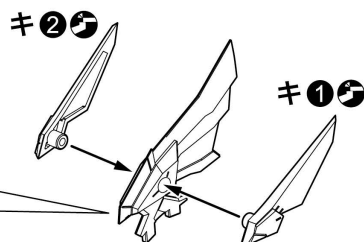
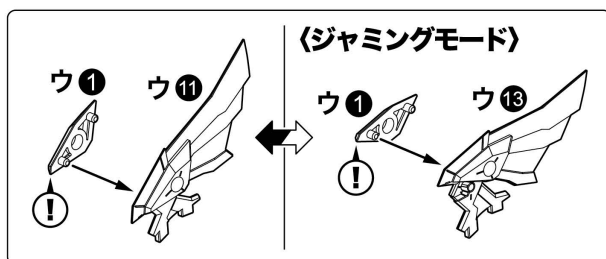
〈完成イメージ〉



1



2

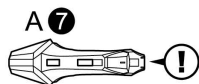


3



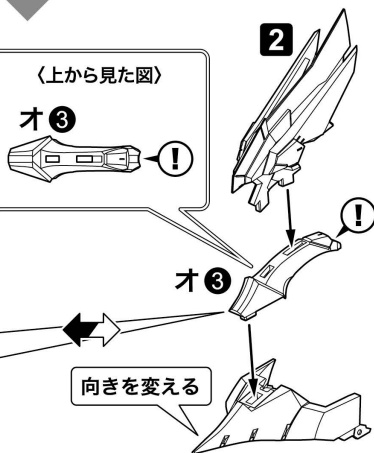
※ポニーテールを取り付け
なかった場合のみ使用します。

〈上から見た図〉

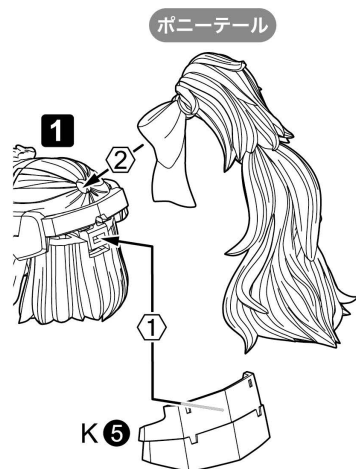


〈上から見た図〉

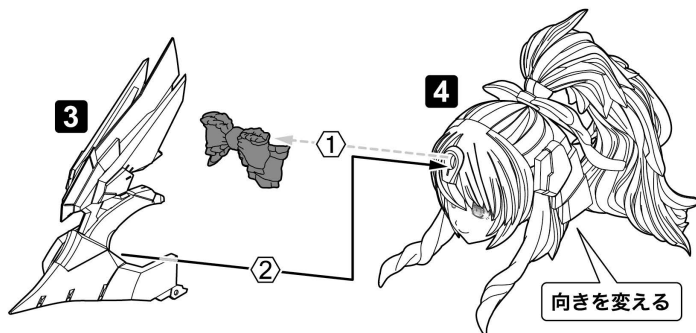
オ 3



4



5

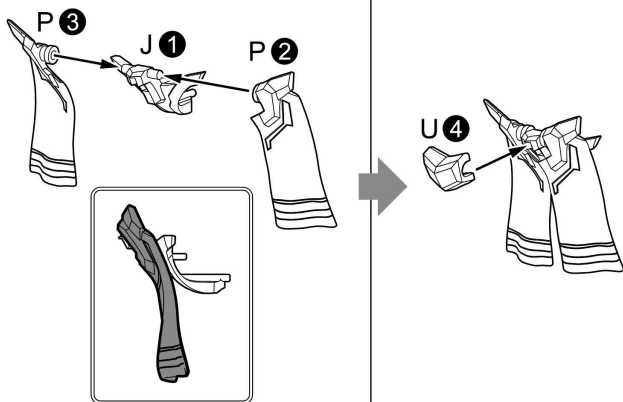


胴体の組み立て

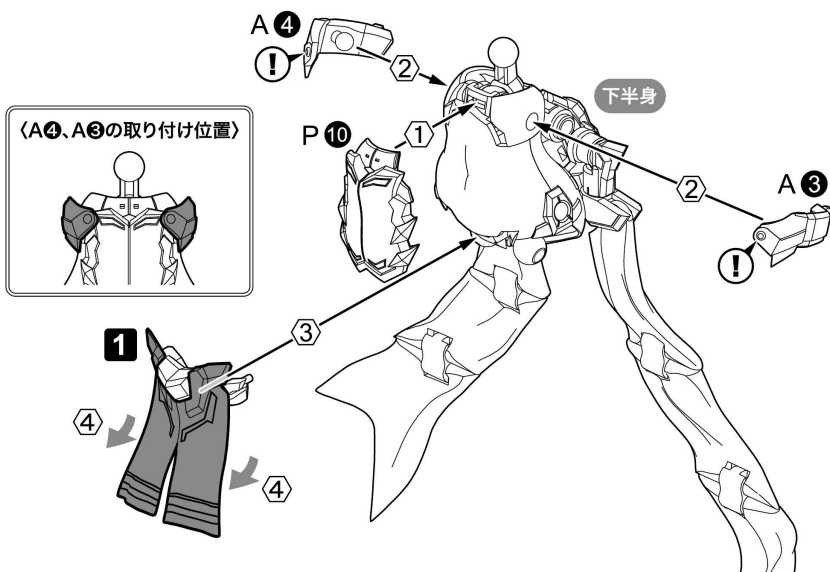
〈完成イメージ〉



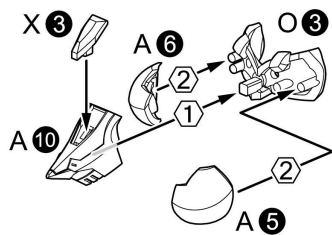
1



2

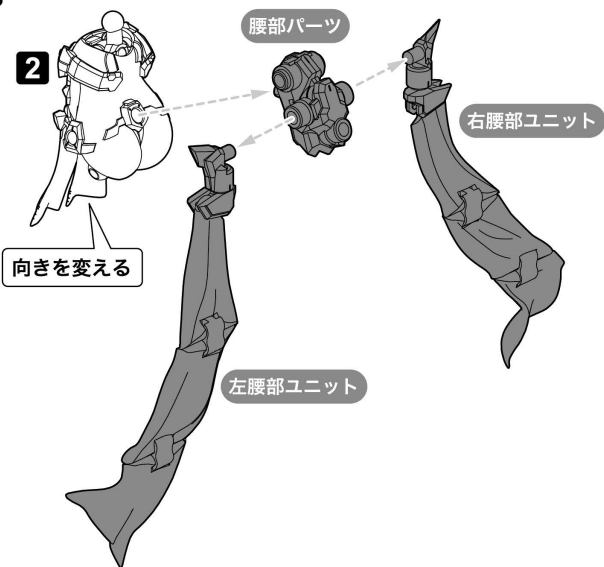


3

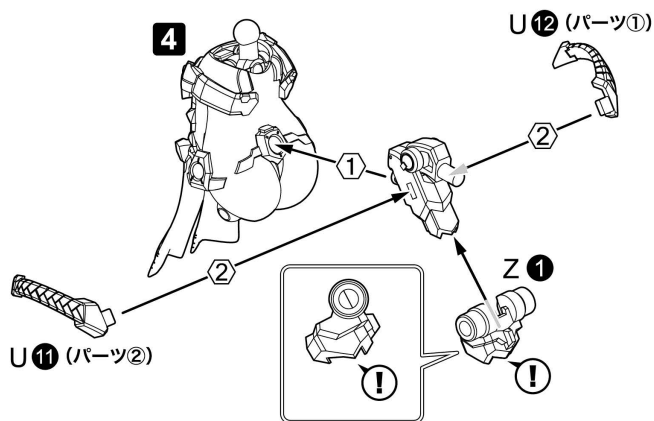
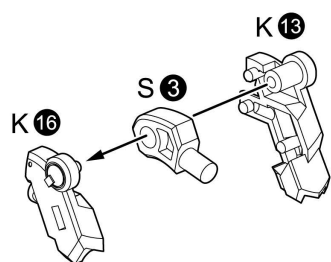


上半身

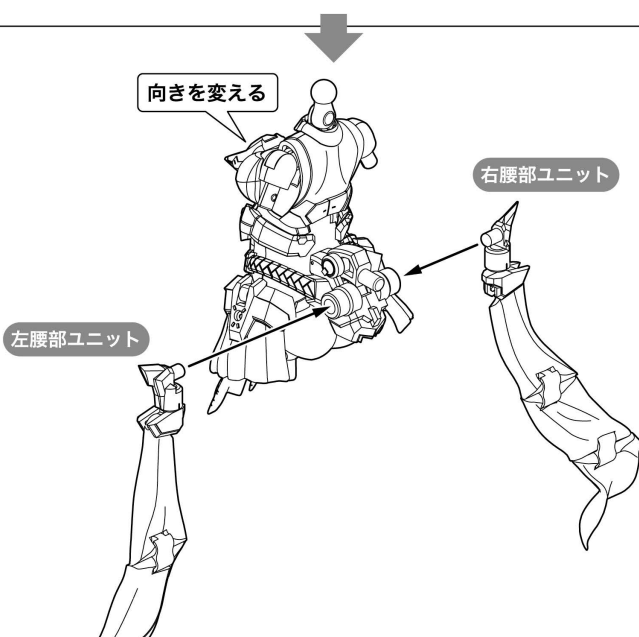
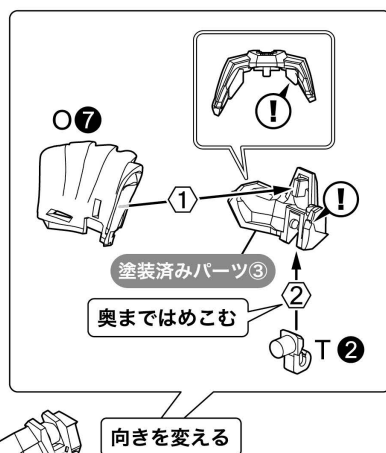
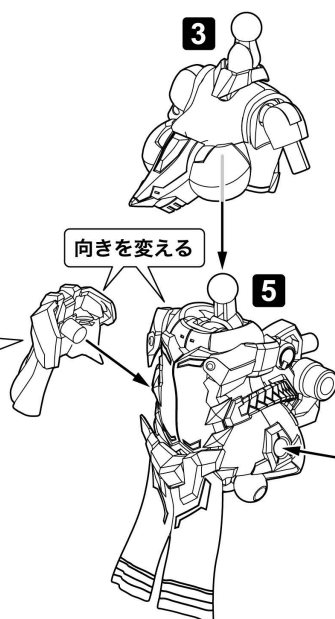
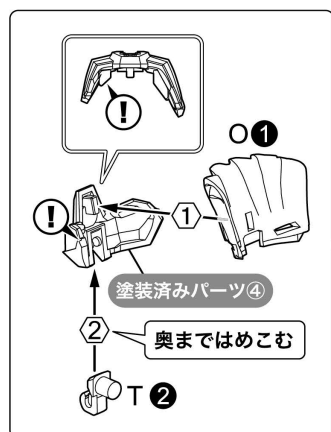
4



5



6

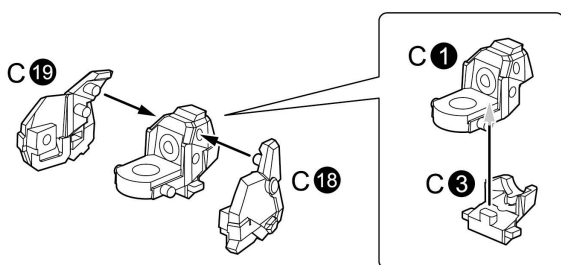


×2 肩部装甲の組み立て

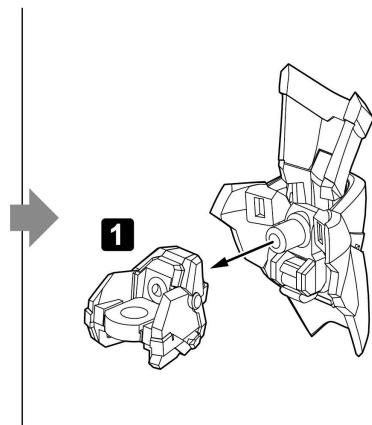
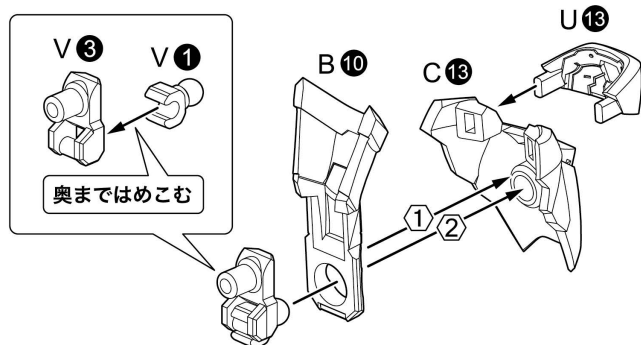
〈完成イメージ〉



1



2

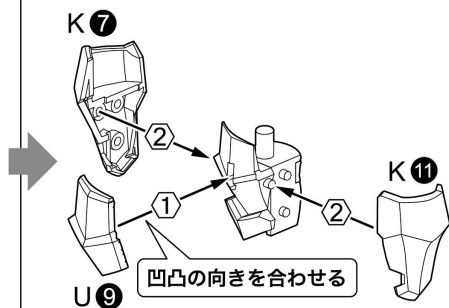
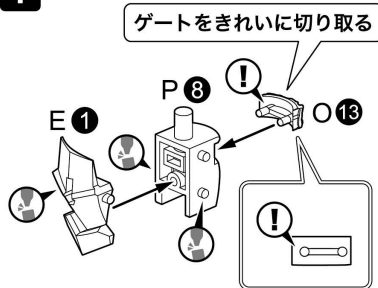


右脚の組み立て

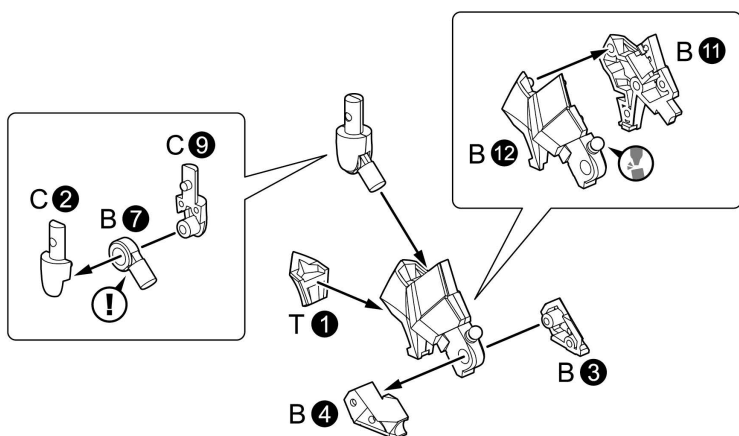
〈完成イメージ〉



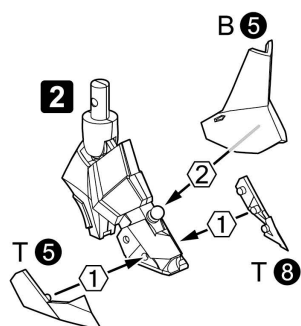
1



2

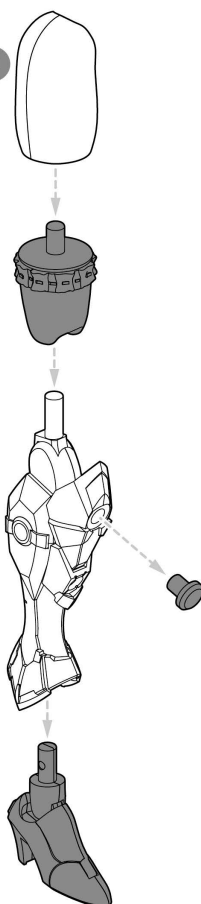


3



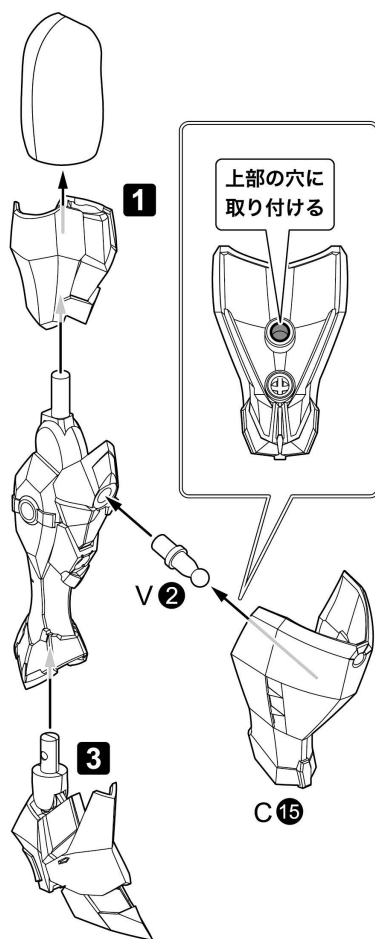
4

右脚



1

上部の穴に取り付ける



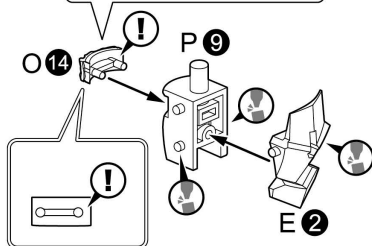
左脚の組み立て

〈完成イメージ〉

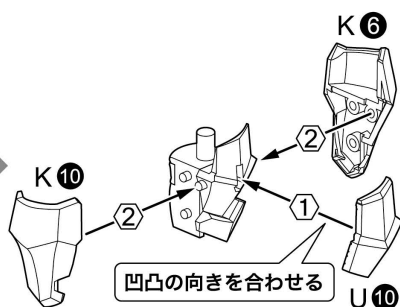


1

ゲートをきれいに切り取る

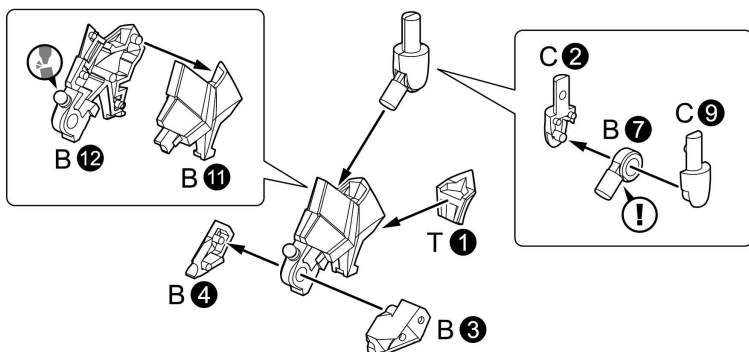


K6

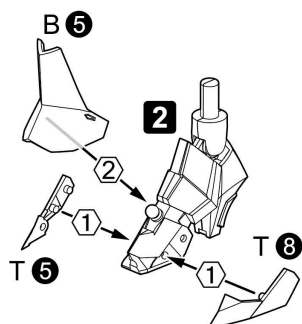


凹凸の向きを合わせる

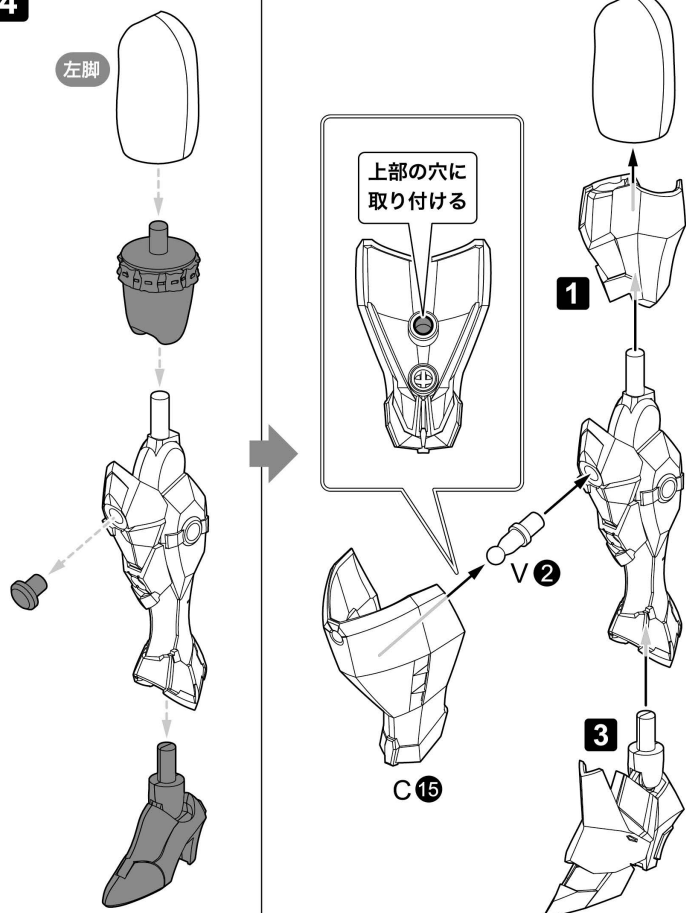
2



3



4

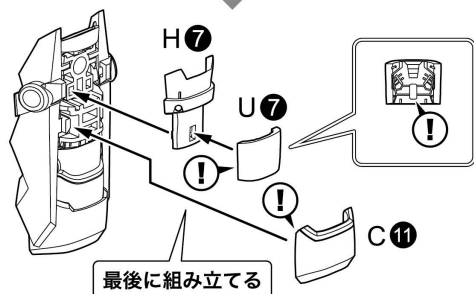
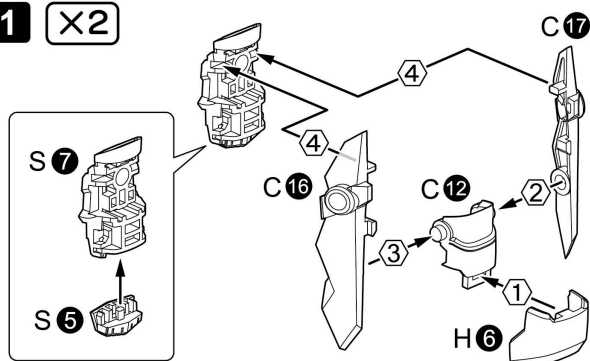


背部ユニットの組み立て

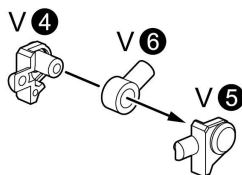
〈完成イメージ〉



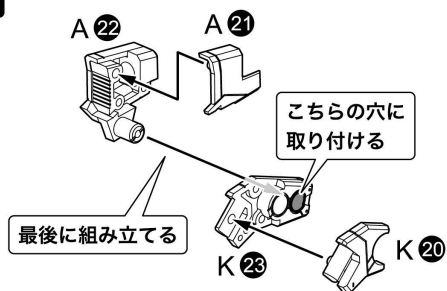
1 X2



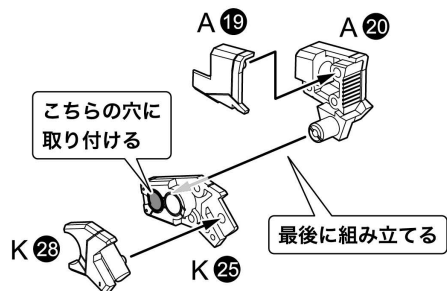
2 X2



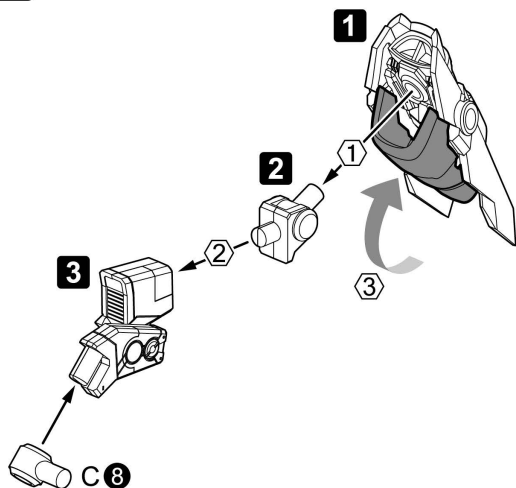
3



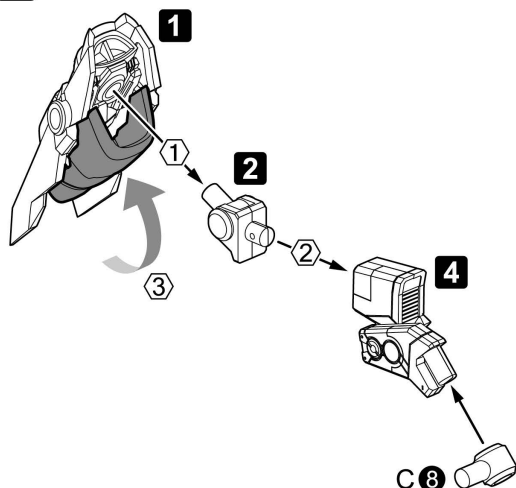
4



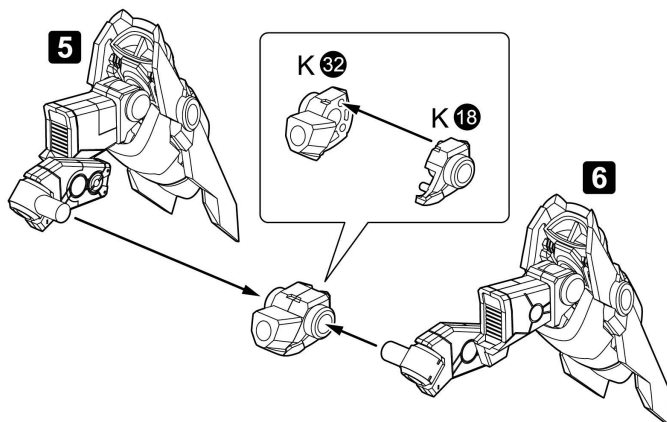
5



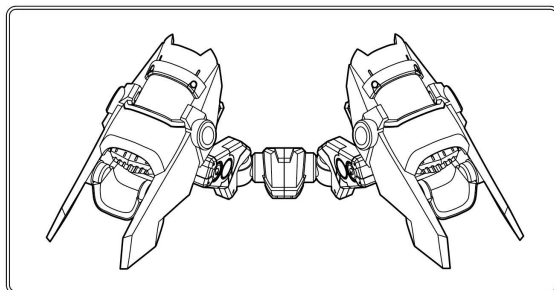
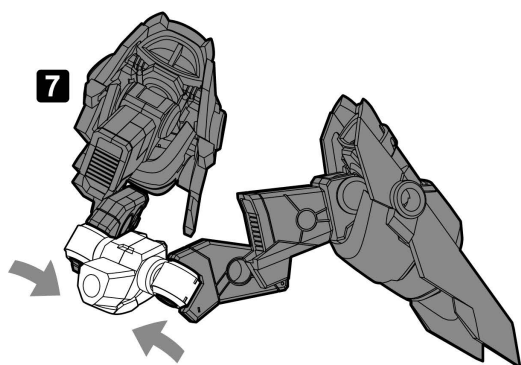
6



7

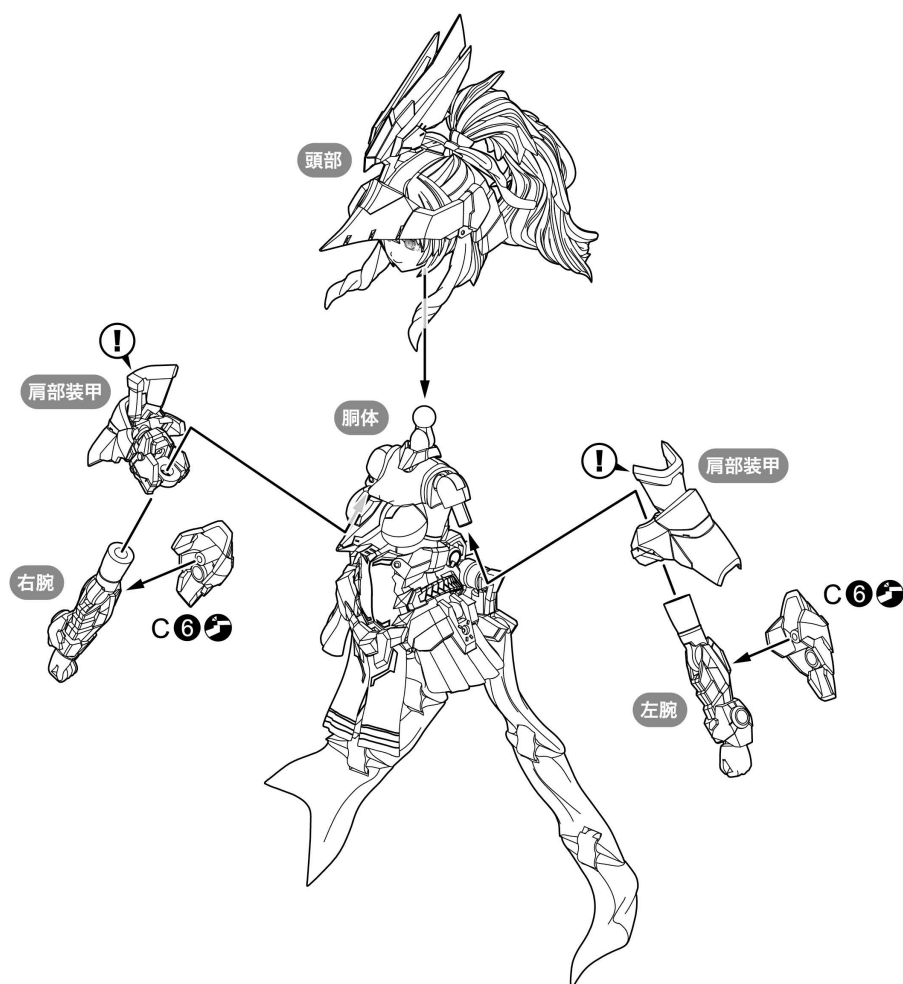


8

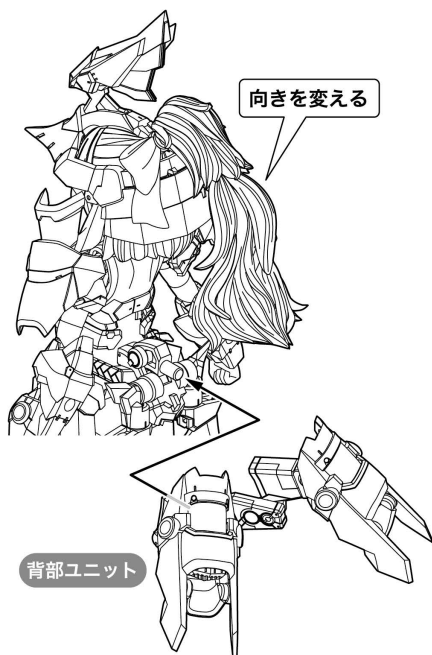


武装モードの完成

1



2 ※説明のために一部パーツを省略しています。



ギミック

ドゥルガーI（武装モード）への組み換え

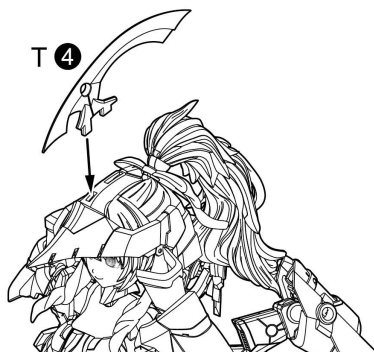
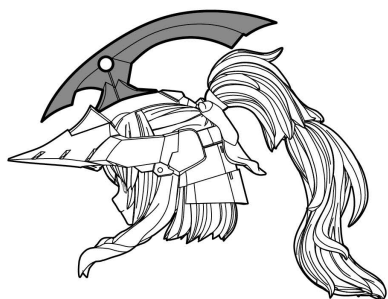
〈完成イメージ〉

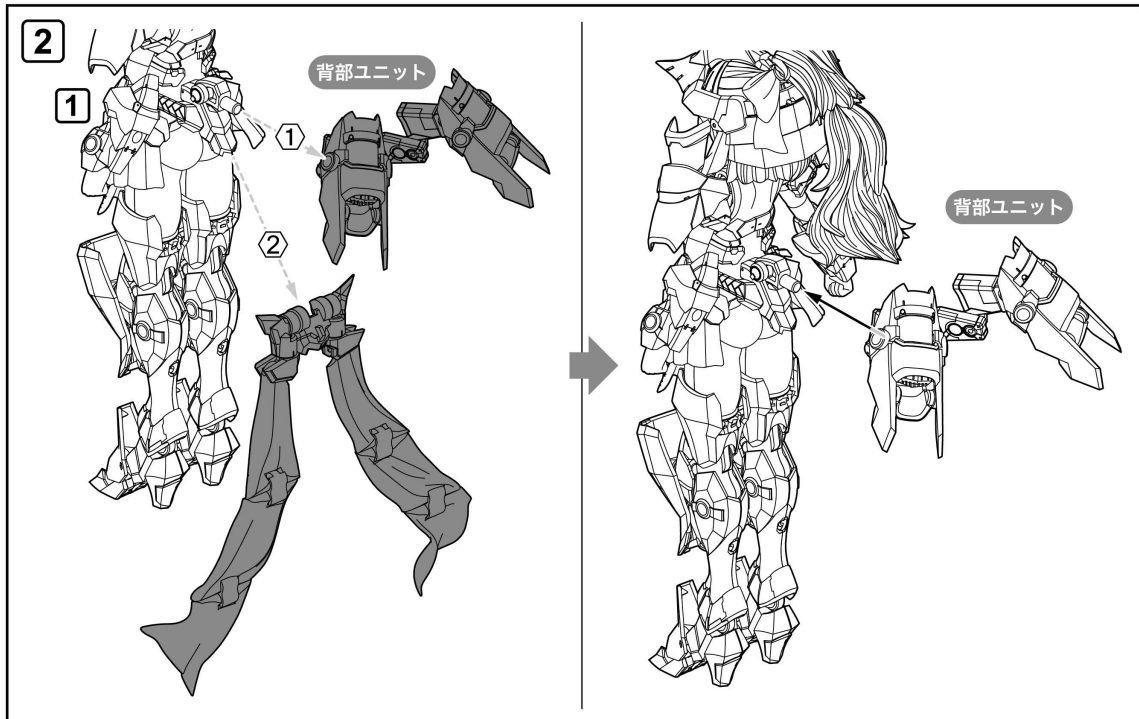


1



※説明のために一部パーツを省略しています。

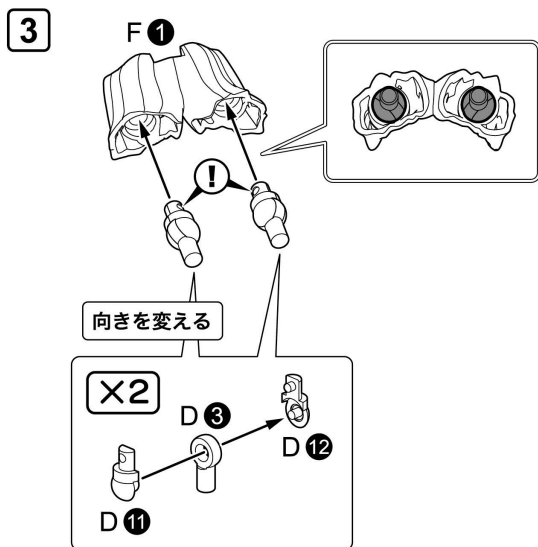
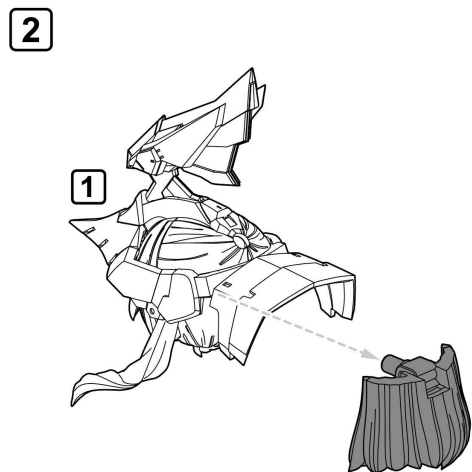
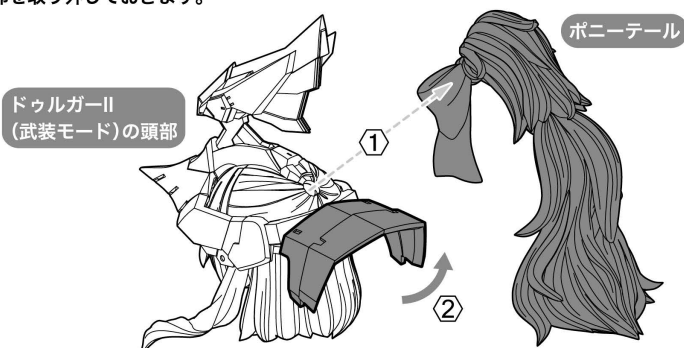




長髪への組み換え

※軽装モード、ドゥルガーI(武装モード)も同様に組み換えることができます。

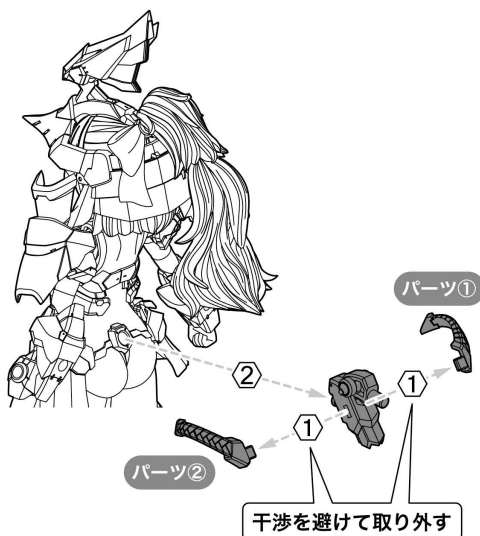
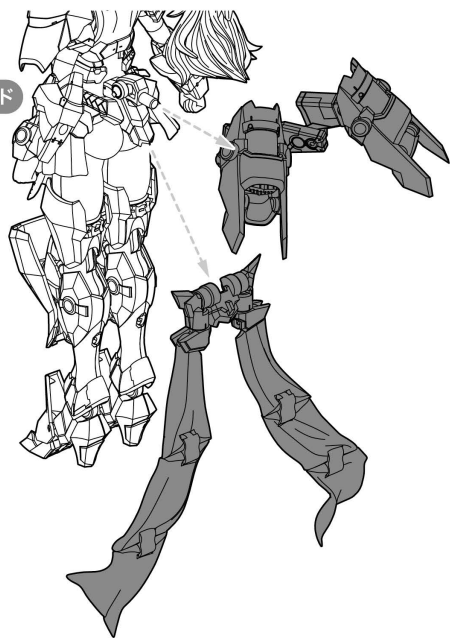
1 ※あらかじめ頭部を取り外しておきます。



腰部のパーツ取り換えについて

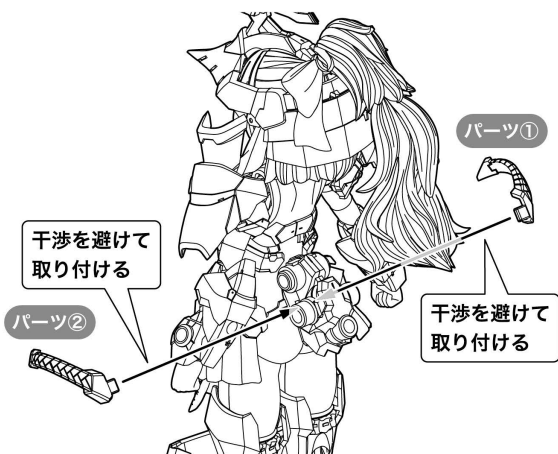
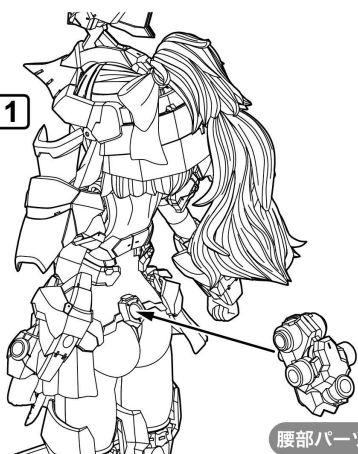
1

武装モード



2

1



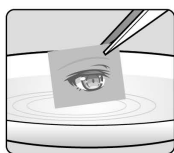
水転写デカールの貼り方

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

 デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。



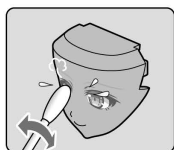
①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙から切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

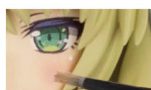
※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認ください。

COLOR / DECAL GUIDE

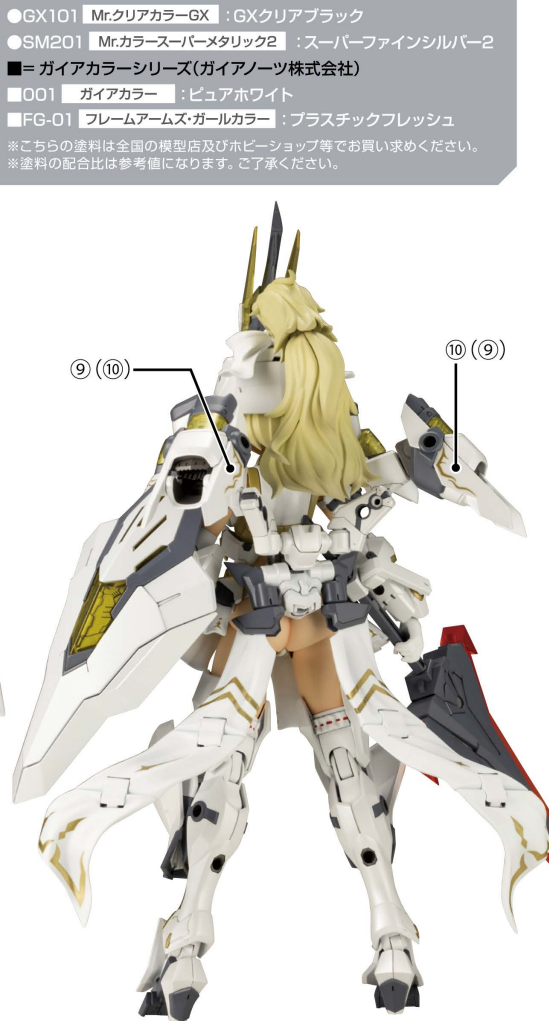
※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。※()内の番号は反対側の位置に貼ります。



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル〔ヌーベル カラーパステル〕ローズ 014)を紙やすり(400番)で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるのとより再現度が上がります。

①=デカール番号



●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

●GX201 Mr.メタリックカラー-GX : GXメタルブラック

●XC01 Mr.クリスタルカラー : ダイヤモンドシルバー

●GX101 Mr.クリアカラー-GX : GXクリアブラック

●SM201 Mr.カラースーパーメタリック2 : スーパーファインシルバー2

■= ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

■001 ガイアカラー : ピュアホワイト

■FG-01 フレームアームズ・ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

髪 イエロー

- 1/H-1:ホワイト(50%)
- 4/H-4:イエロー(35%)
- 5/H-5:ブルー(10%)
- 59/H-14:オレンジ(5%)

装甲 ブラック

- 2/H-2:ブラック(45%)
- 8/H-8:シルバー(30%)
- 1/H-1:ホワイト(15%)
- 100/H-43:マルーン(10%)

頭部装甲 ゴールド

- ベース
- 8/H-8:シルバー(100%)
- コート
- 48/H-91:クリアアイエロー(60%)
 - XC01:ダイヤモンドシルバー(30%)
 - 173:蛍光オレンジ(10%)

服 ホワイト

- 1/H-1:ホワイト(85%)
- 42/H-84:マホガニー(5%)
- 67/H-39:パープル(5%)
- 80/H-35:コバルトブルー(5%)

装甲 ダークグレー

- 1/H-1:ホワイト(40%)
- 14/H-54:ネイビーブルー(40%)
- 67/H-39:パープル(20%)

リボン レッド

- 108:キャラクターレッド(70%)
- 1/H-1:ホワイト(15%)
- 100/H-43:マルーン(10%)
- 4/H-4:イエロー(5%)

肌

- 111:キャラクターフレッシュ(1)(80%)
 - 112:キャラクターフレッシュ(2)(20%)
- ※または
- FG-02:ベースフレッシュ(100%)

装甲 ゴールド

- GX210:ブルーゴールド(100%)

武器 シルバー

- SM204:スーパーステンレス2(100%)

装甲 ホワイト

- ベース
- 1/H-1:ホワイト(80%)
 - 13/H-53:ニュートラルグレー(10%)
 - 42/H-84:マホガニー(5%)
 - 67/H-39:パープル(5%)
- コート
- 131:パールシルバー(90%)
 - GX107:GXクリアパープル(10%)

服 ゴールド

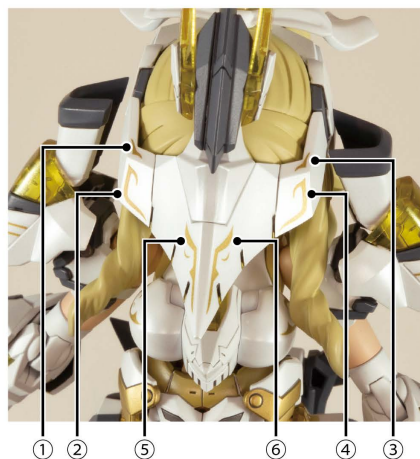
- ベース
- 1/H-1:ホワイト(50%)
 - 58/H-24:黄褐色(35%)
 - 59/H-14:オレンジ(10%)
 - 5/H-5:ブルー(5%)
- コート
- XC08:ムーンストーンパール(100%)

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。 ※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。
※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。
※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

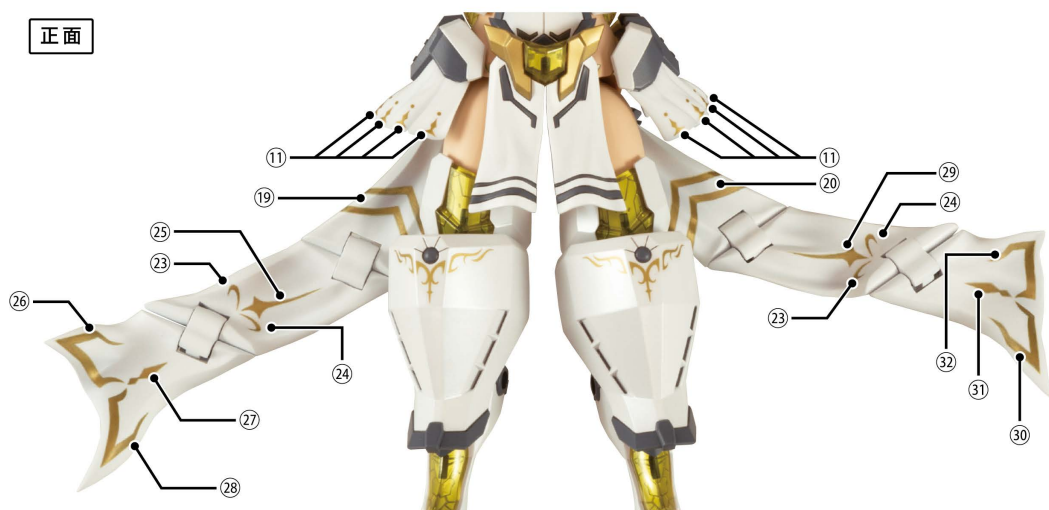
DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※デカールの位置を確認して貼ってください。※()内の番号は反対側の位置に貼ります。

①=デカール番号



正面



背面

