



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

1/1 SCALE FULL ACTION PLASTIC MODEL KIT

〔バスタードール パラディン〕



25

BUSTER DOLL PALADIN [バスタードール パラディン]

MEGAMI DEVICE Designed by Parsley, Task and Toriwo Toriyama

Body Modeling Provided by Masaki Apsy

Modeling by Noritaka Fukumoto, Yoshimoto Art Factory, Task, Toshinobu Matsumura, Toriwo Toriyama and Amaai (Eye Prints)



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

西暦2046年「機械少女」に「模型の武装」を施し戦わせるバトルプラホビーが始まる。

使用機体はプレイヤー自ら組み立て、完成させなければならない。

Mechanical Girls × **Armament of Miniature**

頭文字をとって機体は「**MEGAMI**(メガミ)」と呼ばれる。全高約14cm。AIで稼働する。

【パラディン】 マシーナ Block2-M 素体とそれに伴う武装仕様が新規格となった BUSTER DOLL シリーズの4番機。先行するナイトとインナーアーマーを共通化し重装甲、白兵戦力強化を推し進めた機体。

ナイトの特性を純粋に強化する味付けで、増えた装甲分最前線での粘り強い行動力が強みとなる。

盾は持たないが大振り of 剣での近接殲滅力は本機の大きな魅力だ。

また頭部の大きなブレードによって広範囲の索敵や通信能力に長けておりチームバトルでの司令塔役に最適。



COLOR GUIDE

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等で買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。



- =Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)
●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト
●XC01 Mr.クリスタルカラー : ダイヤモンドシルバー
●GX201 Mr.メタリックカラー-GX : GXメタルブラック
●CR1 色ノ源 : シアン
■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)
■001 ガイアカラー : ピュアホワイト
■FG-01 フレームアームズ・ガールカラー :
プラスチックフレッシュ



頬紅

頬紅は、ピンク色のバス
テル (ニューベル カラー
バステル) ローズ014
を紙やすり (400番) で
粉にして、短めの筆に
とって軽く撫でるよう
にして彩色します。頬紅
の後、頬の白のハイラ
イトを入れるとより再
現度が上がります。

※別売りのデカールを使用する場合。



髪

- 1/H-1: ホワイト (93%)
■035: 純色イエロー (5%)
●2/H-2: ブラック (1%)
●CR2: マゼンタ (1%)



グレー

- 1/H-1: ホワイト (90%)
●67/H-39: パープル (5%)
■035: 純色イエロー (5%)



肌

- 111: キャラクターフレッシュ (1) (80%)
●112: キャラクターフレッシュ (2) (20%)
または
■FG-02: ベースフレッシュ (100%)



ゴールド

- GX210: GXブルーゴールド (80%)
●1/H-1: ホワイト (15%)
■035: 純色イエロー (5%)



パープル

- 80/H-35: コバルトブルー (50%)
■034: 純色マゼンタ (49%)
●2/H-2: ブラック (1%)



ダークグレー

- 2/H-2: ブラック (60%)
●1/H-1: ホワイト (30%)
■034: 純色マゼンタ (10%)



ホワイト

- ベース
●1/H-1: ホワイト (80%)
●13/H-53: ニュートラルグレー (10%)
●67/H-39: パープル (5%)
●44/H-27: タン (5%)
コート
●XC01: ダイヤモンドシルバー (100%)



ラベンダー

- 019: ラベンダー (50%)
●1/H-1: ホワイト (39%)
●CR1: シアン (5%)
●CR2: マゼンタ (5%)
●2/H-2: ブラック (1%)
コート
●XC01: ダイヤモンドシルバー (100%)



ブラウン

- 42/H-84: マホガニー (70%)
●2/H-2: ブラック (15%)
●58/H-24: 黄褐色 (15%)



レッド

- 81/H-33: あすき色 (90%)
●CR1: シアン (10%)



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。
※POM製パーツは材質上、塗料をはくため塗装はお勧めできません。
※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがあります。塗装を行う場合は、コトブキヤ オフィシャルサイト
(www.kotobukiya.co.jp/page-21029/)の内容をよくご確認ください。右記のQRコードからもご確認ください。
※ラッカー系塗料 (溶剤系アクリル樹脂塗料) と、水性塗料 (水溶性アクリル樹脂塗料) は混色できませんので、ご注意ください。



Part	⚠ 本取扱説明書から読みはじめて、組み立てを行ってください。
1	マシニーカ Block2-M 素体の組み立て
〈完成図〉 ※本取扱説明書では図の状態を組み立てます。	

⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)	
⚠ 注意 ●本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。 ●窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。 ●製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。 ●部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。 ●塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。 ●部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。 ●ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。 ●本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。	■必ずお読みください。 ○組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。 ○パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。 (ケガには十分注意してください) ○組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。 ○塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。 ○工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。 ○塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。 【パーツの接続について】 本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。 ※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

パーツ番号について

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A01の場合〉

パーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。

②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。

形状をよく確認して組み立ててください。

〈使用例〉

はめ込む矢印のグレー部分について

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

㊦のついたパーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。

パーツの下側にゲートが付いています。

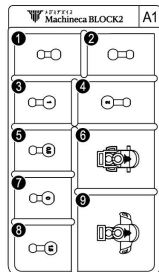
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

マシーナ Block2-M 素体/パーツリスト

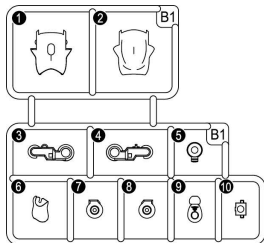
※Part2の取扱説明書で使用するパーツもあります。

※Part2以降の取扱説明書の組み立てで余ったパーツは予備パーツです。

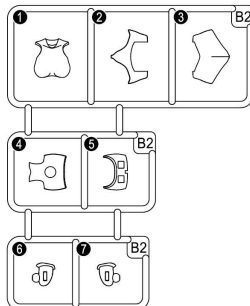
パーツA1
(ABS)



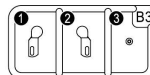
パーツB1
(ABS)



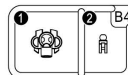
パーツB2
(PS)



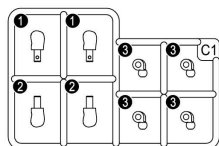
パーツB3
(POM)



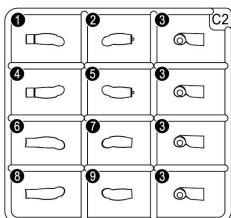
パーツB4
(POM)



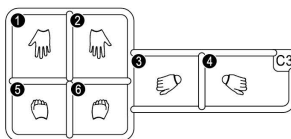
パーツC1
(ABS)



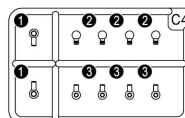
パーツC2
(PS)



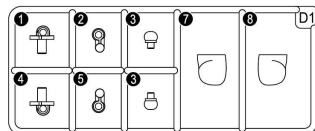
パーツC3
(PS)



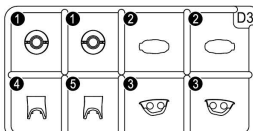
パーツC4
(POM)



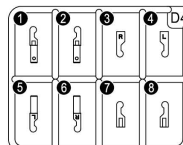
パーツD1
(ABS)



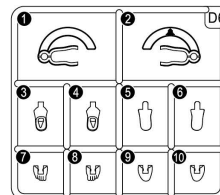
パーツD3
(PS)



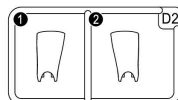
パーツD4
(POM)



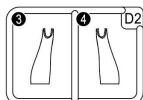
パーツD6
(PS)



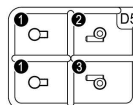
パーツD2(①、②)
(PS)



パーツD2(③、④)
(PS)



パーツD5
(POM)



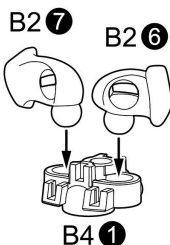
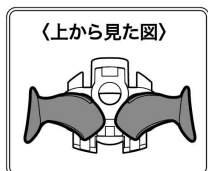
本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが予めご了承ください(組み立てに支障はございません)。3mm軸等汎用的な取り付け箇所については一例です。カスタマイズの参考にご利用ください。

胴体の組み立て

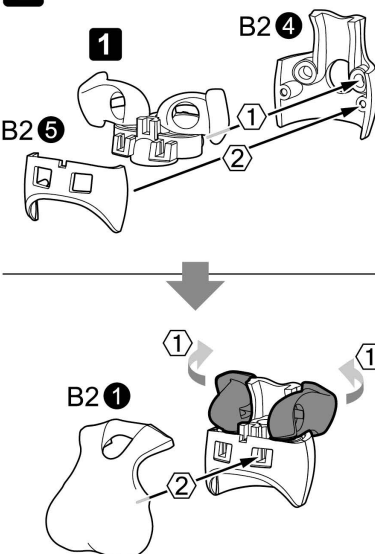
〈完成図〉



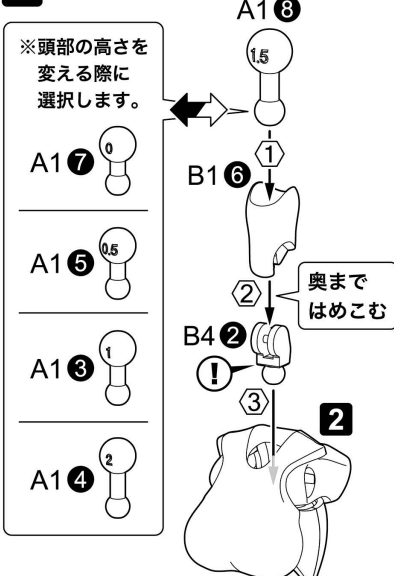
1



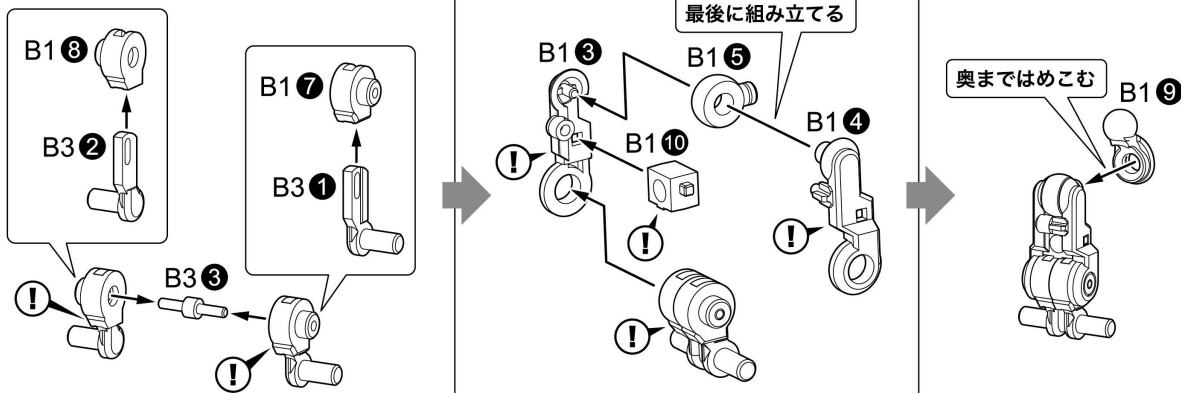
2



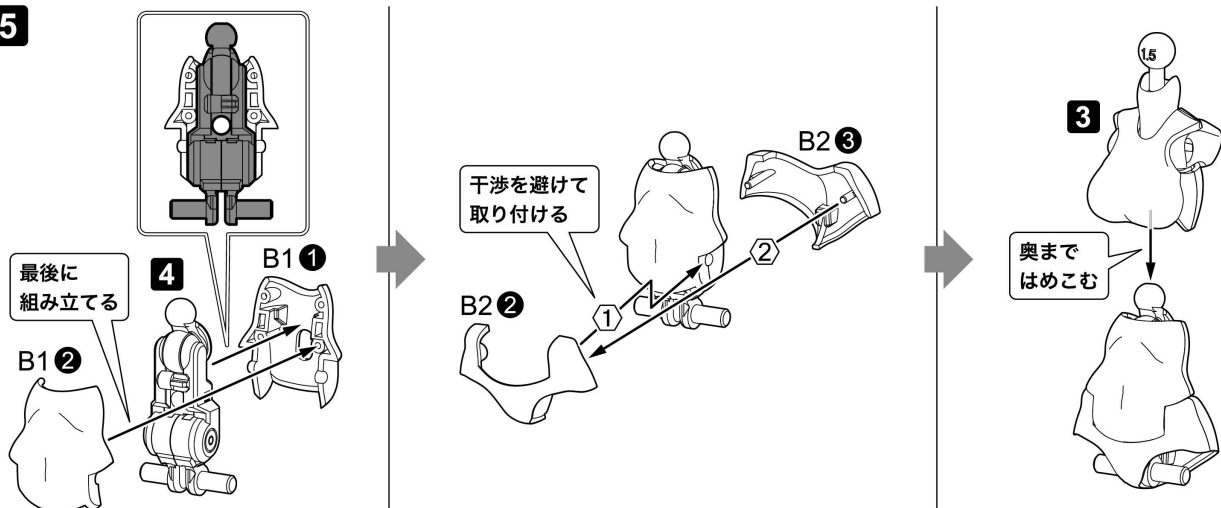
3



4



5



リストジョイントの組み立て

×4

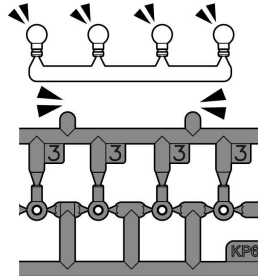
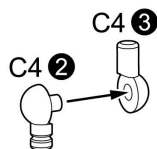
〈まとめて組み立てる場合〉

※リストジョイントをまとめて4つ組み立てることができます。

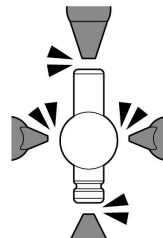
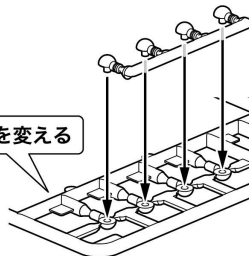
※C4② 4つを図のようにグレー部分から切り出します。

※ランナーに付いたままのC4③にそれぞれ取り付けます。
※説明のために一部パーツを省略しています。

※不要なグレー部分からパーツを切り離します。



向きを変える



ハンドパーツの組み立て

※ハンドパーツは選択式です。

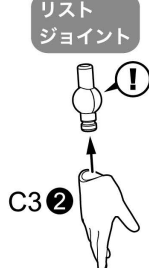
〈右握り手〉



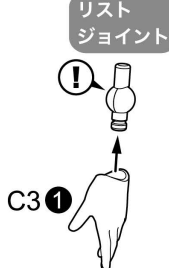
〈左握り手〉



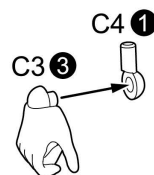
〈右平手〉



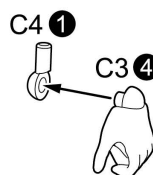
〈左平手〉



〈右武器持ち手〉

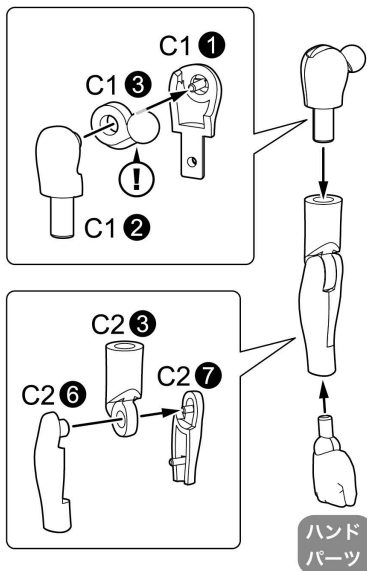


〈左武器持ち手〉



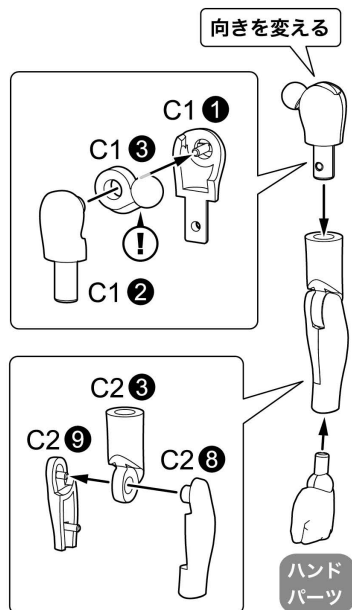
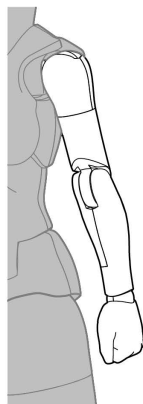
右腕の組み立て

〈完成図〉



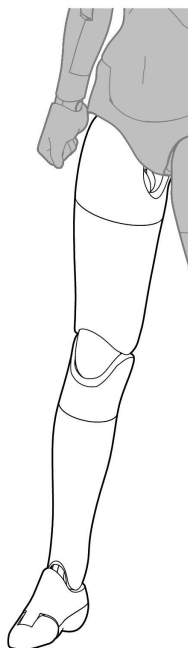
左腕の組み立て

〈完成図〉

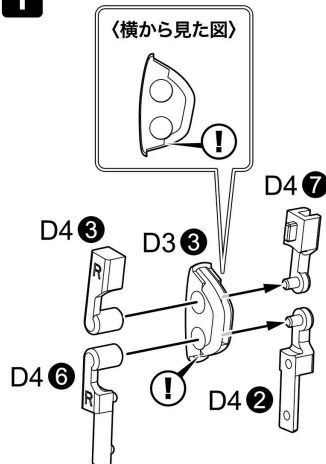


右脚の組み立て

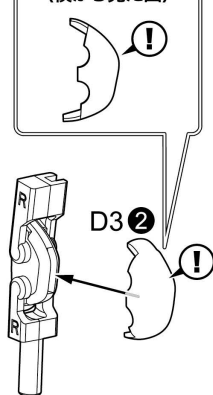
〈完成図〉



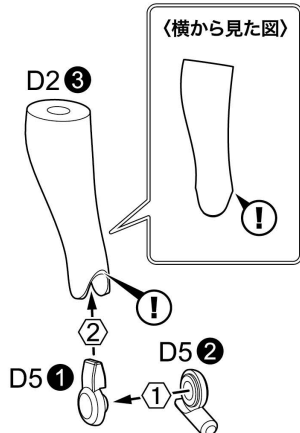
1



〈横から見た図〉

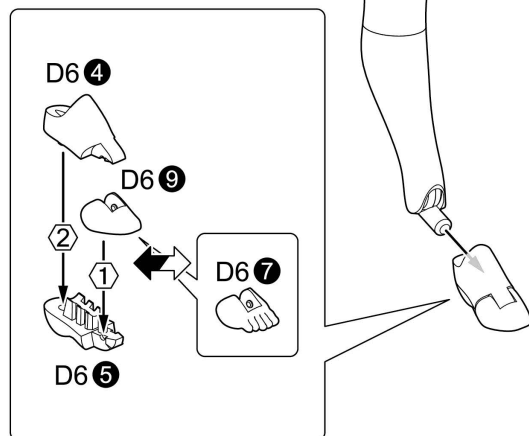
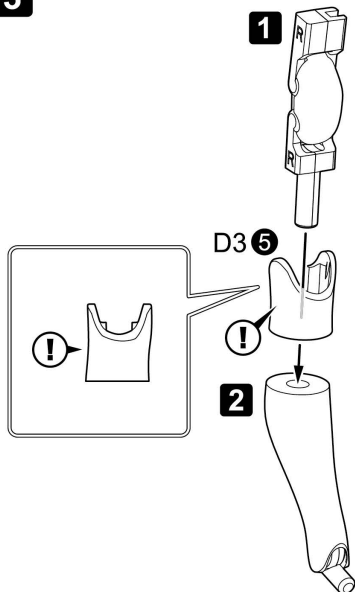


2

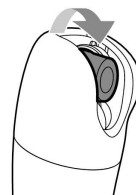
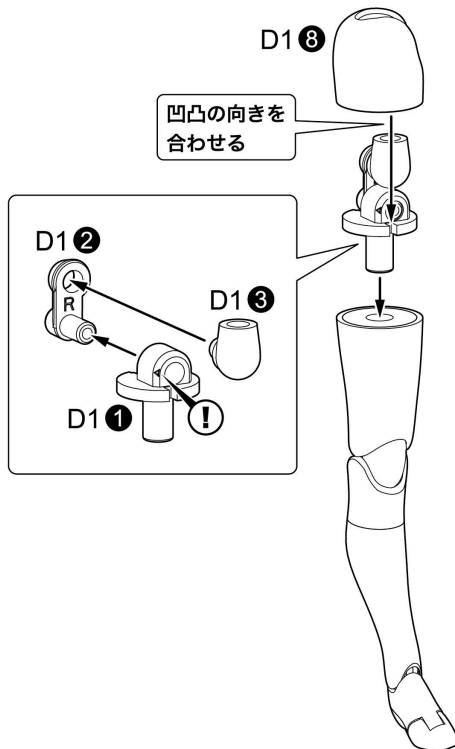
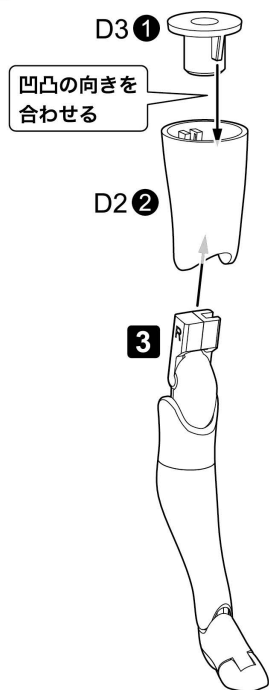


〈横から見た図〉

3

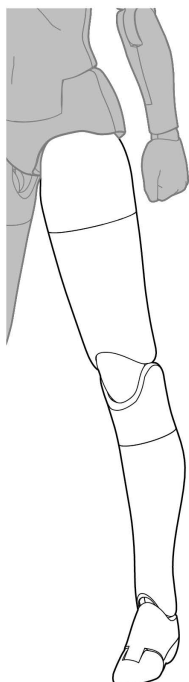


4

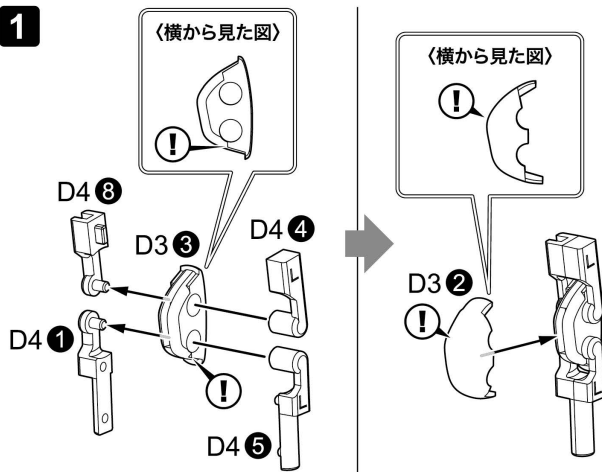


左脚の組み立て

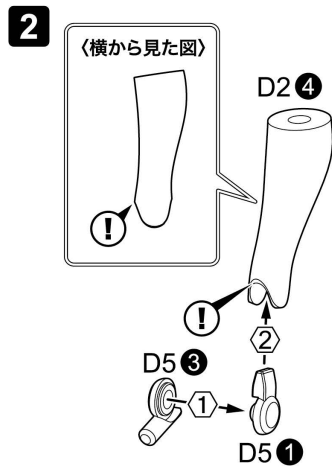
〈完成図〉



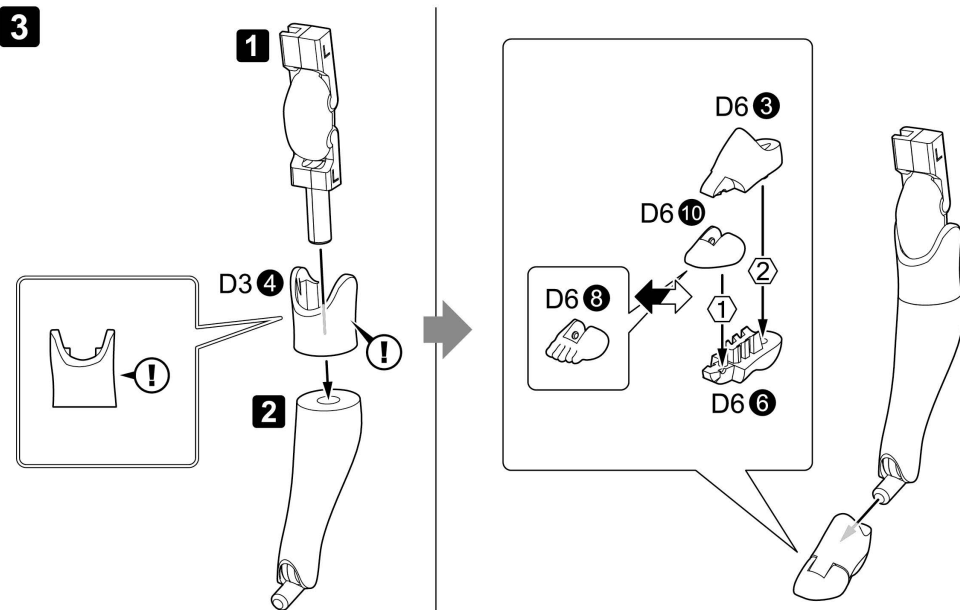
1



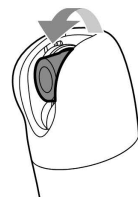
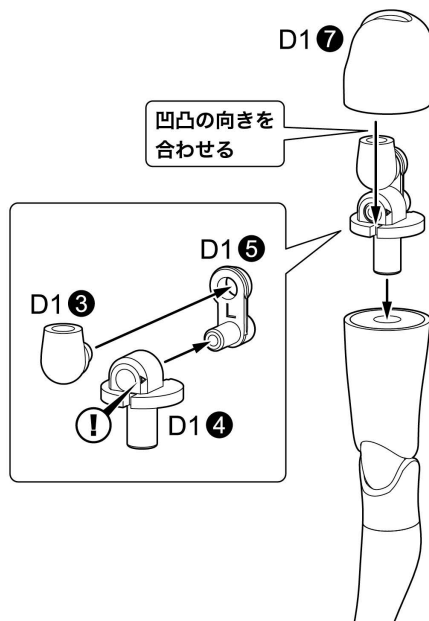
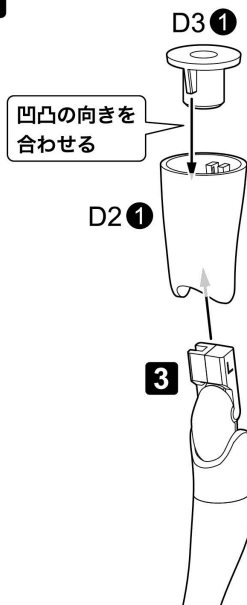
2



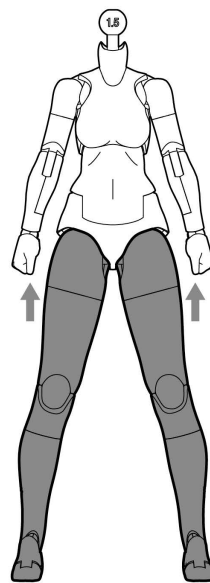
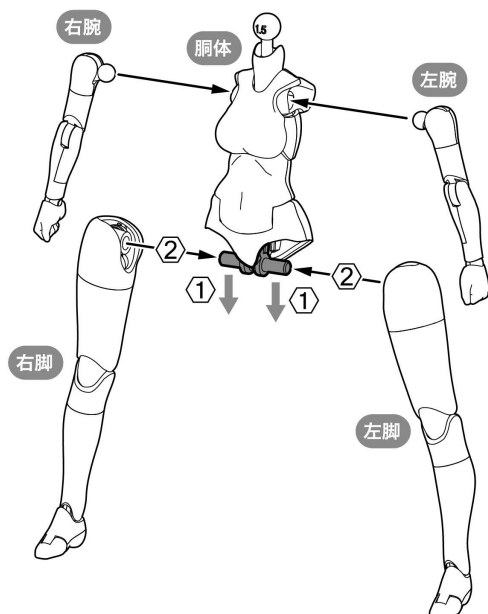
3



4



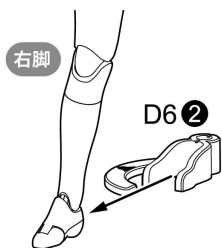
素体の完成



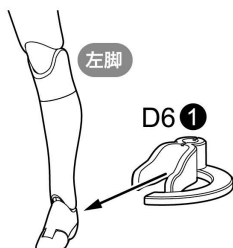
簡易スタンドについて

※説明のために一部パーツのみ表示しています。

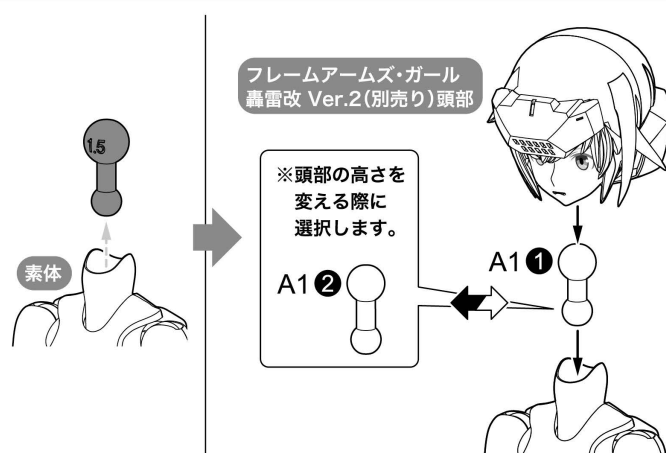
〈右脚〉



〈左脚〉



フレームアームズ・ガールシリーズ頭部の取り付け方



2

BUSTER DOLL パラディンの組み立て

〈完成イメージ〉

素体モード



コスチュームモード



ライトアーマーモード



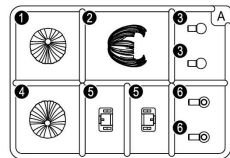
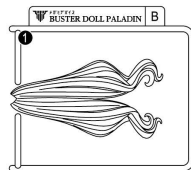
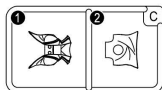
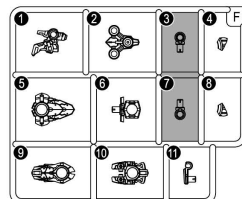
フルアーマーモード



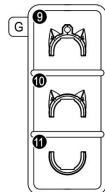
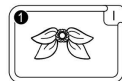
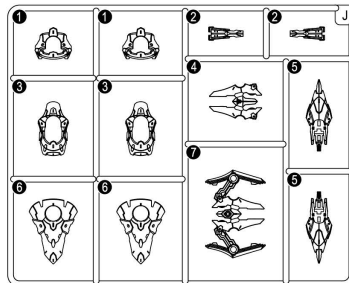
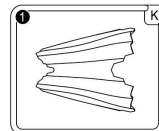
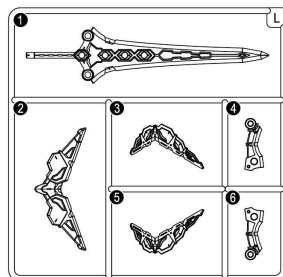
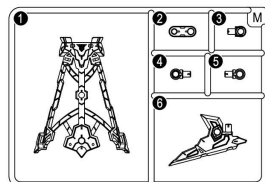
BUSTER DOLL パラディン/パーツリスト

※Part1の取扱説明書で余ったパーツも使用します。

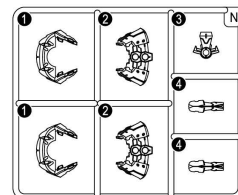
※グレー部分のパーツは使用しません。

パーツA
(PS)※A③、A⑥の余りは
予備パーツです。パーツB
(PS)パーツC
(PS)パーツD
(PS)パーツE
(PS)パーツF×2
(PS)

※F②の余りは予備パーツです。

パーツG
(PS)パーツH
(PS)パーツI
(PS)パーツJ
(PS)パーツK×2
(PS)パーツL
(PS)パーツM×2
(PS)

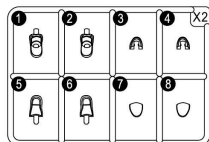
※M②の余りは予備パーツです。

パーツN
(PS)

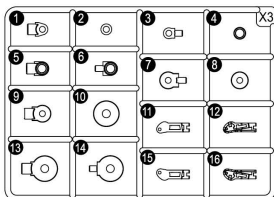
パーツX1 (PS)



パーツX2 (PS)

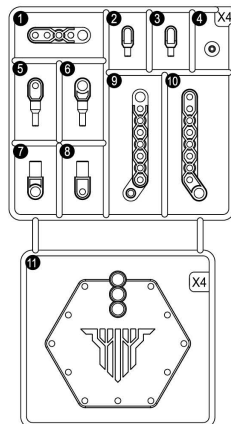


パーツX3×2 (PS)



※X3⑩、X3⑮の余りは予備パーツです。

パーツX4 (ABS)

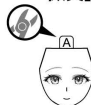


フェイスパーツ ※フェイスパーツは選択式です。 (ABS)

「微笑」

「驚き」

「笑顔(怒)」



ノッペラフェイスパーツ×3 (ABS)



※別売りの水転写デカールを
貼るなどしてご使用ください。

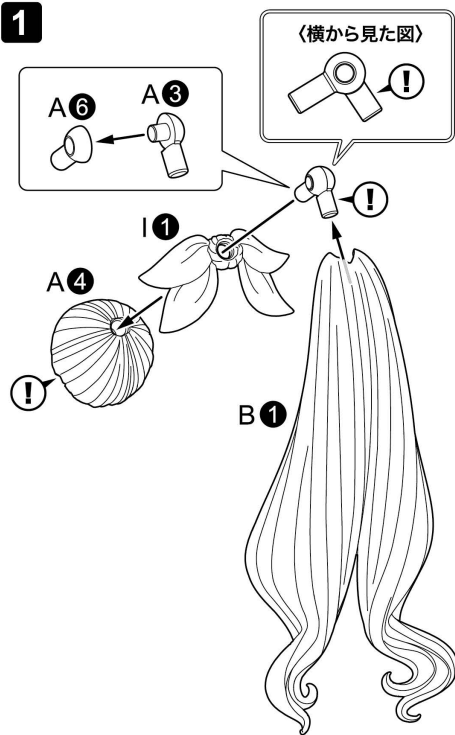
※塗装部分は模型用の薄め液で
落とすことが可能です。

素体モード 頭部の組み立て

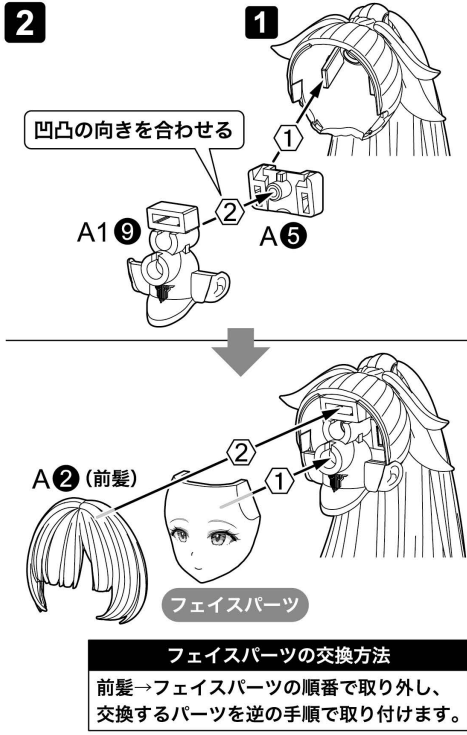
〈完成イメージ〉



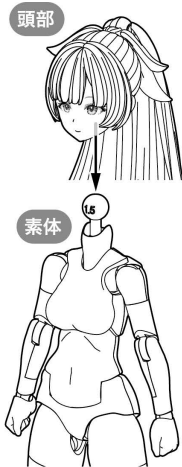
1



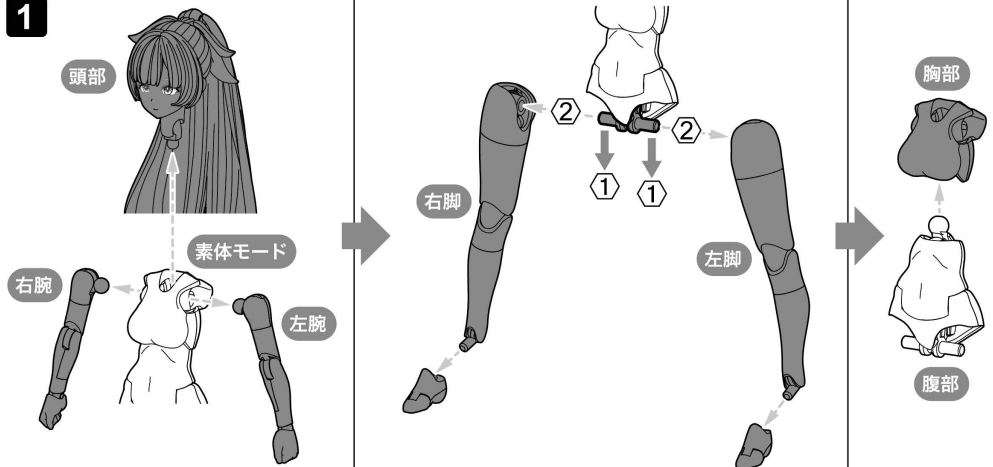
2



素体モードの完成



コスチュームモード 素体モードの分解



2-2

記号の説明

はめ込む

① 内の順番で
組み立てる

! パーツの
向きに注意

破損に注意

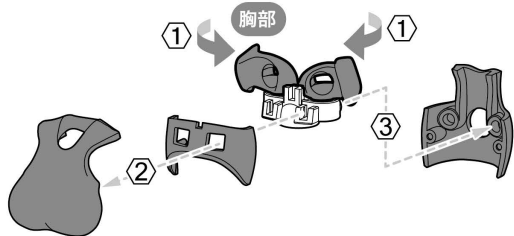
切り取る

選択式

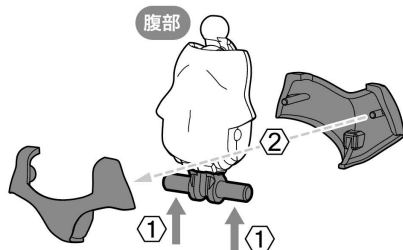
パーツの下にある
ゲートを切り取る

切り取る
位置に注意

2

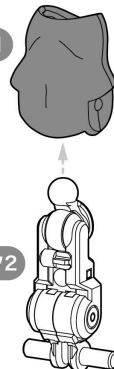


3



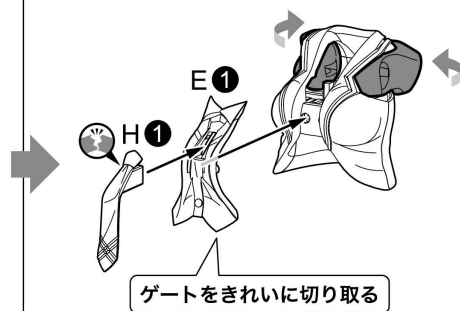
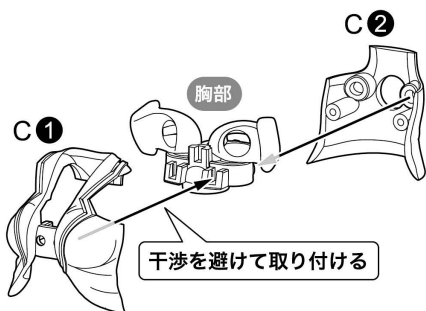
腹部パーツ1

腹部パーツ2



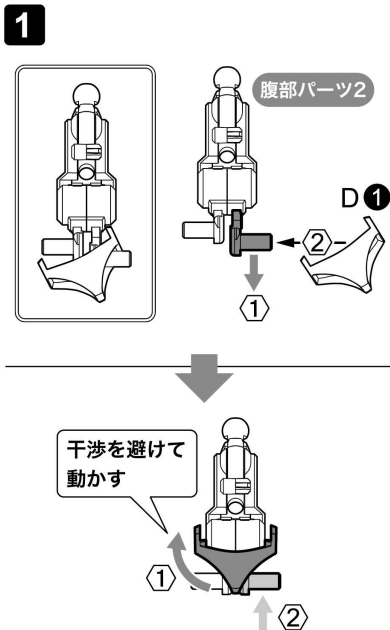
胸部の組み立て

〈完成イメージ〉

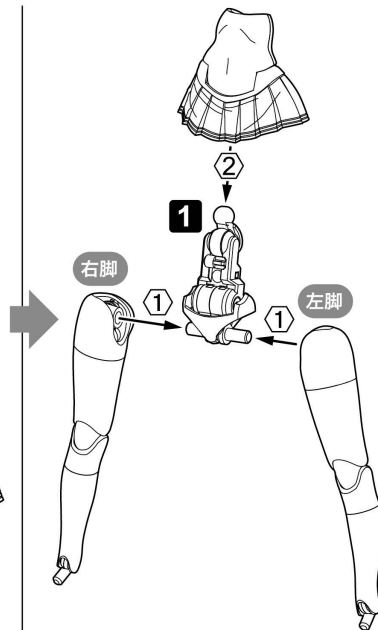
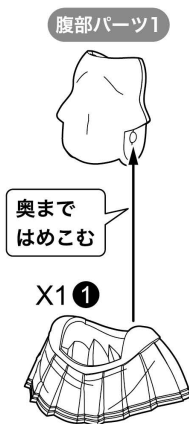


腹部の組み立て

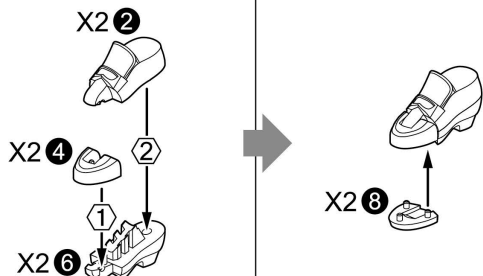
〈完成イメージ〉



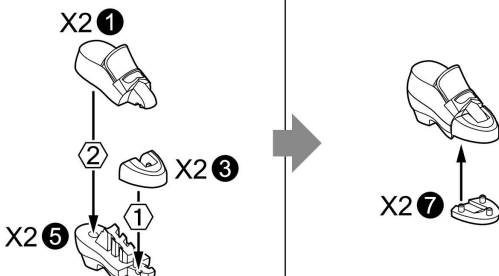
2



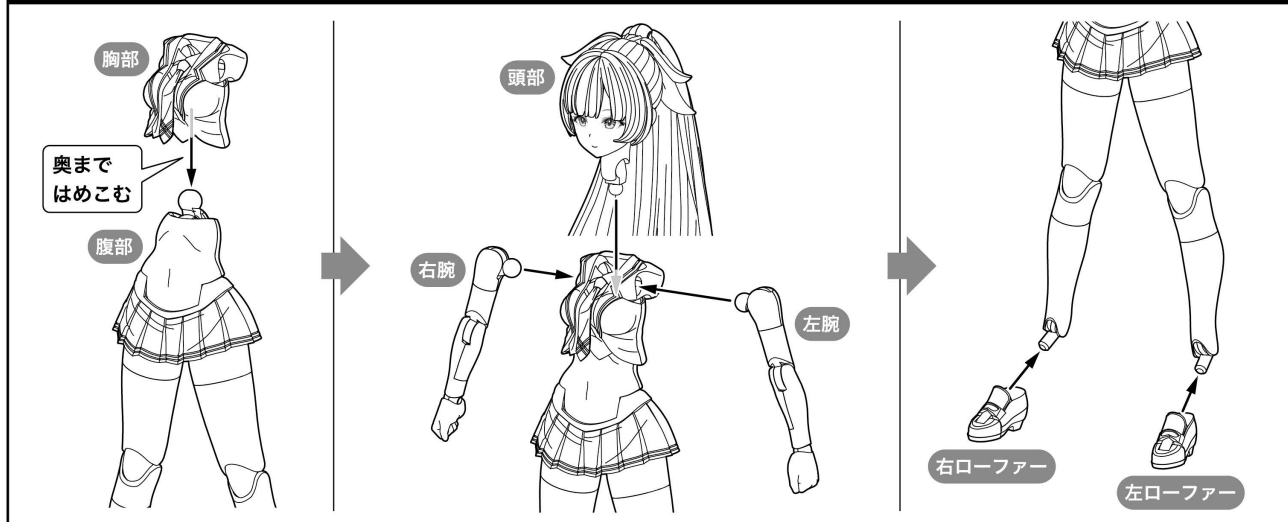
右ローファースの組み立て



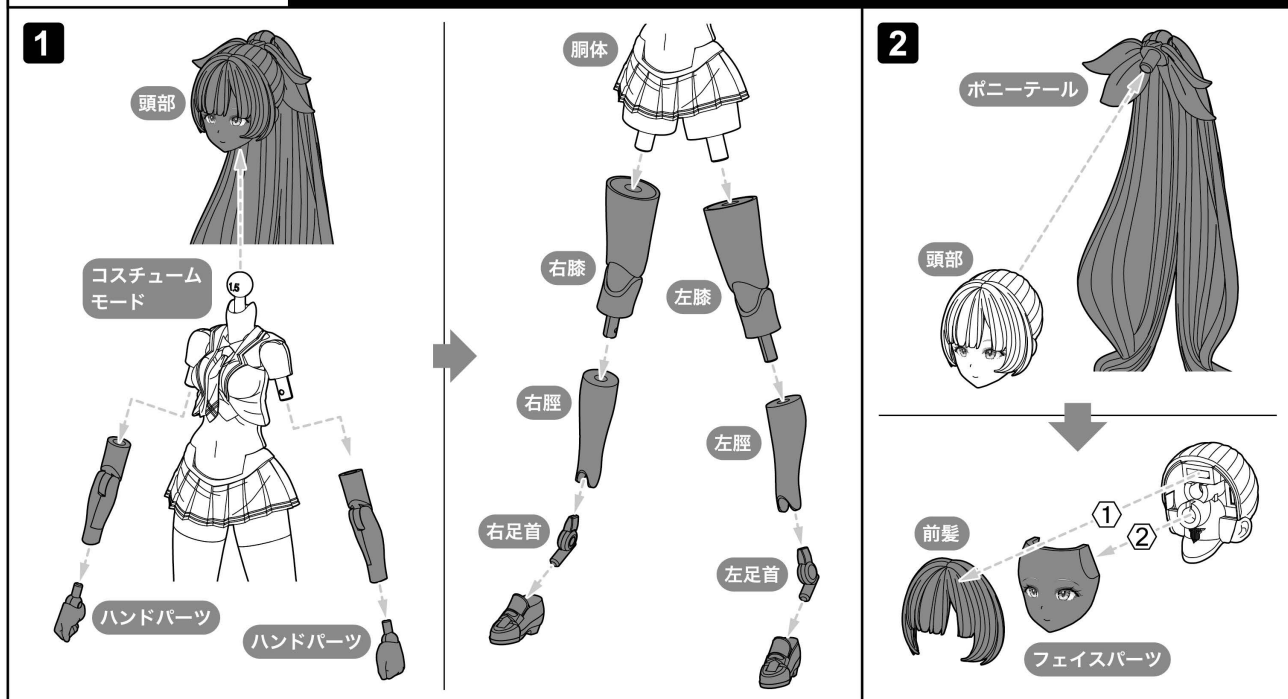
左ローファースの組み立て



コスチュームモードの完成



ライトアーマーモード コスチュームモードの分解

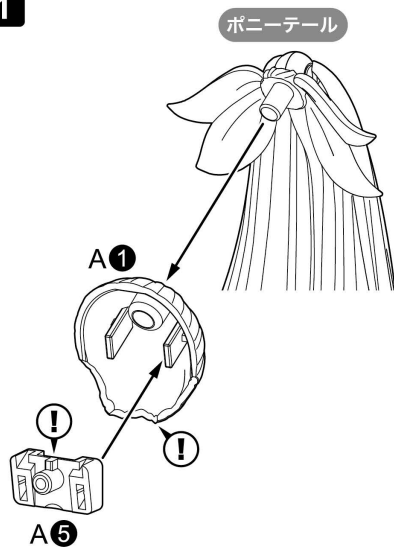


頭部の組み立て

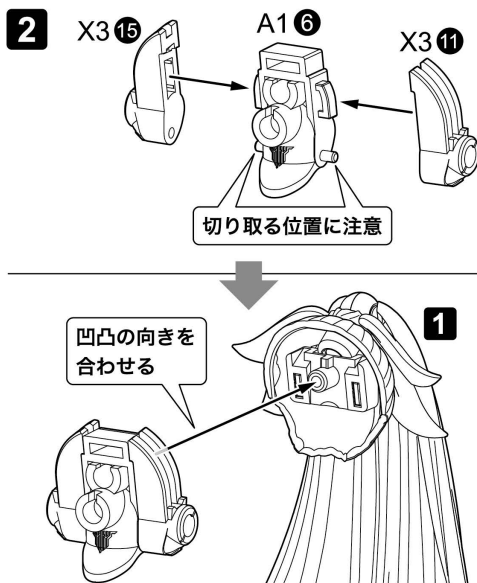
〈完成イメージ〉



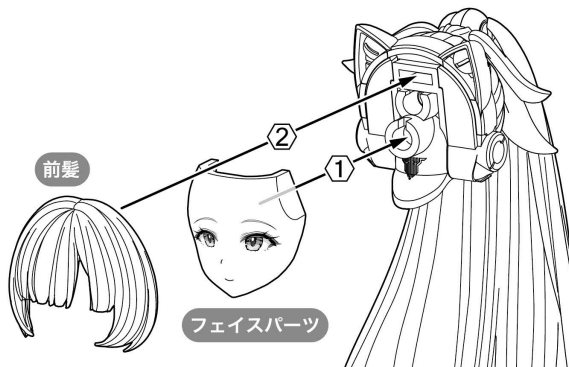
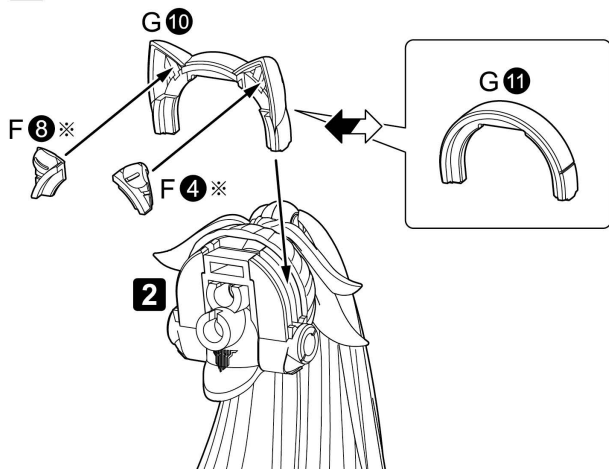
1



2



3 ※G⑩を選択した場合、F⑧、F④の取り付けは不要です。

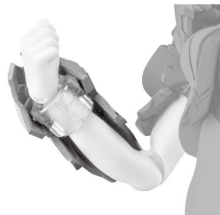


フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

右腕の組み立て

〈完成イメージ〉

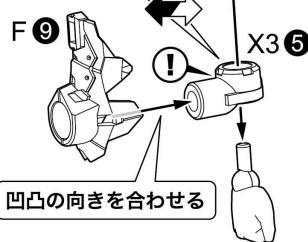


※後述のフルアーマーモードを組み立てない場合のみ使用します。

X3④※

X3⑥※

3mm軸として
使用可能



凹凸の向きを合わせる

ハンドパーツ

ゲートをきれいに
切り取る

左腕の組み立て

〈完成イメージ〉

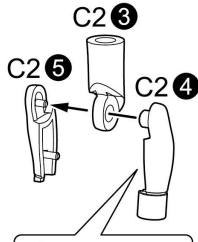


※後述のフルアーマーモードを組み立てない場合のみ使用します。

X3④※

X3⑥※

3mm軸として
使用可能



ゲートをきれいに
切り取る

凹凸の向きを合わせる

ハンドパーツ

右脚の組み立て

〈完成イメージ〉



凹凸の向きを合わせる

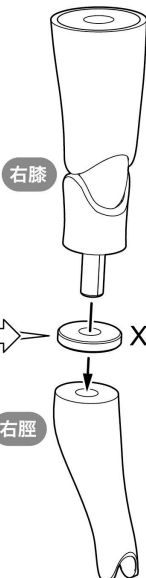
F⑥

X3⑨

3mm穴として
使用可能

X3⑦

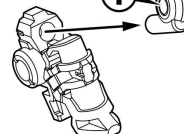
3mm軸として
使用可能



右足首

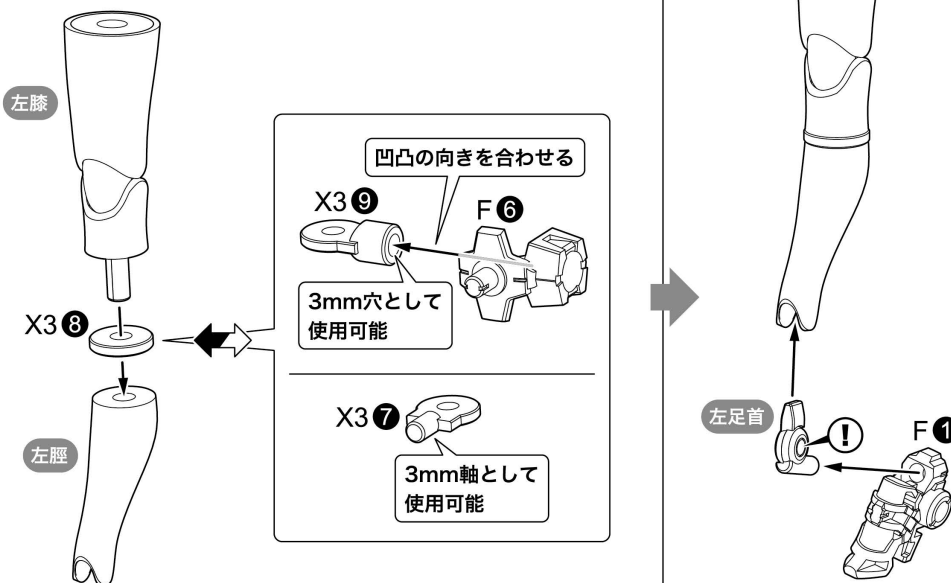
F①

!



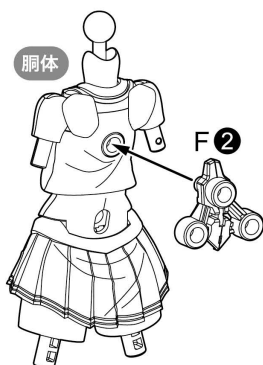
左脚の組み立て

〈完成イメージ〉

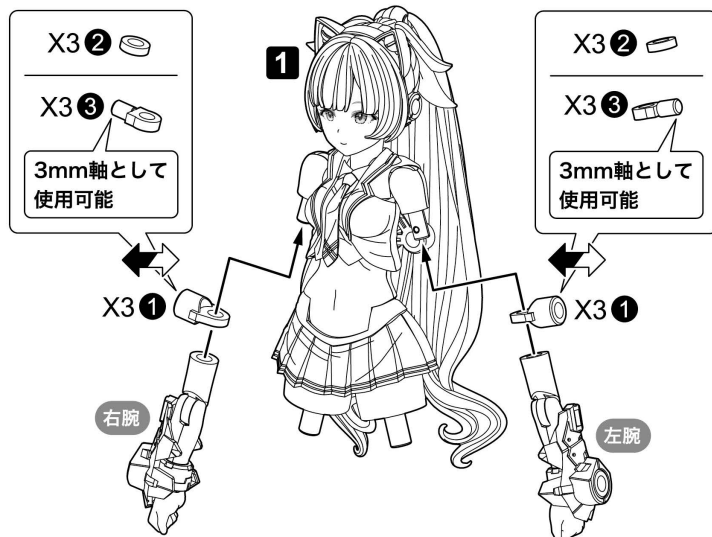


ライトアーマーモードの完成

1



2



頭部

向きを変える

15

F ⑪

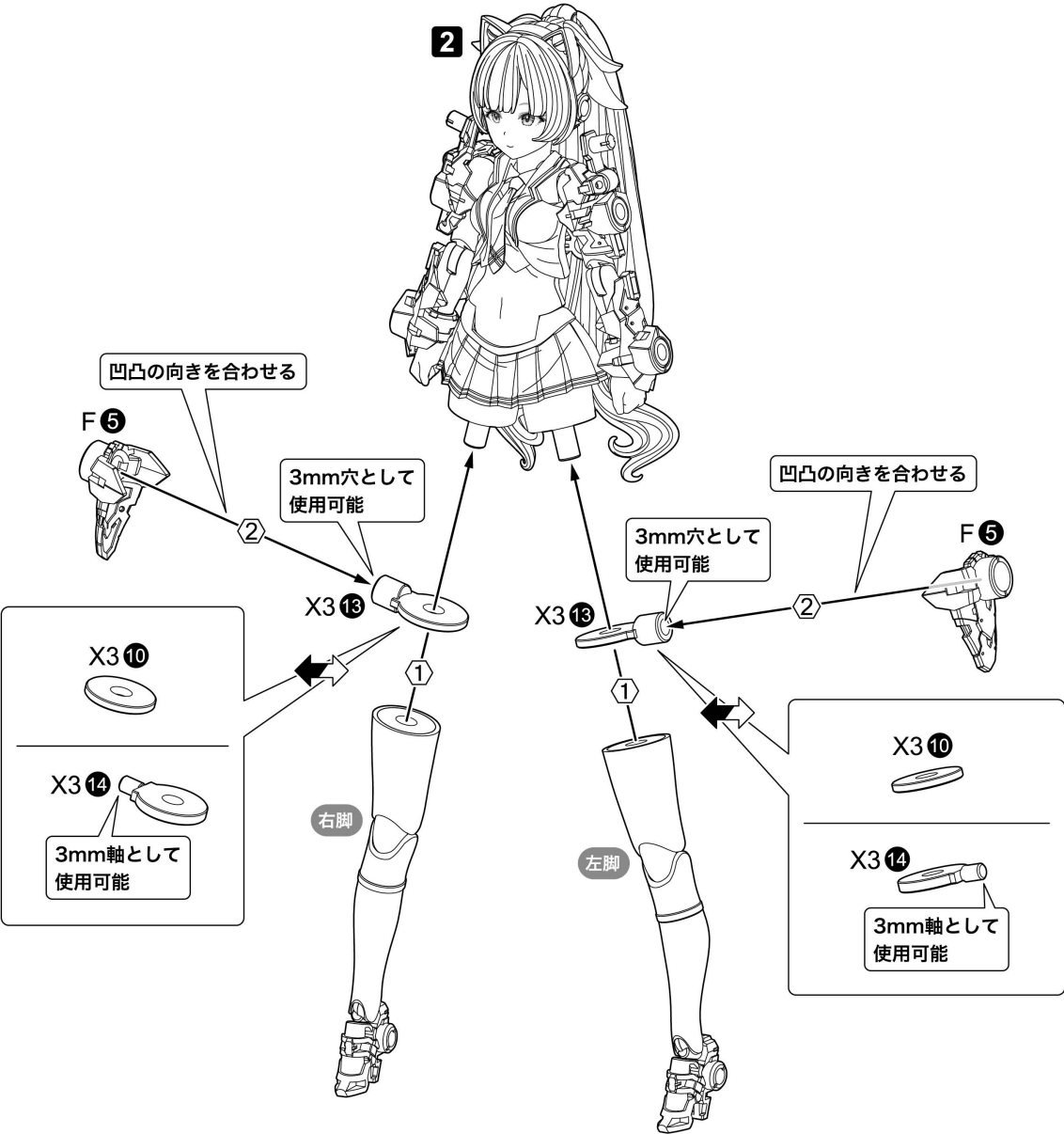
F ⑩

奥まで
はめこむ奥まで
はめこむ

F ⑩

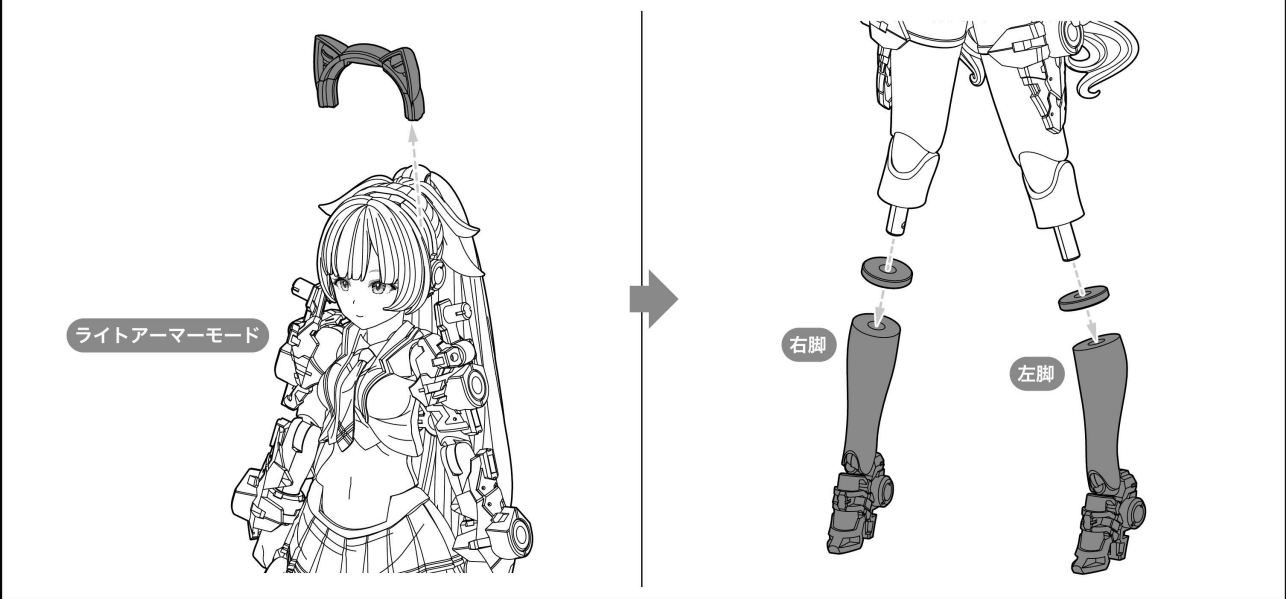
F ⑪

3



フルアーマーモード

ライトアーマーモードの分解



はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる!
パーツの
向きに注意

破損に注意

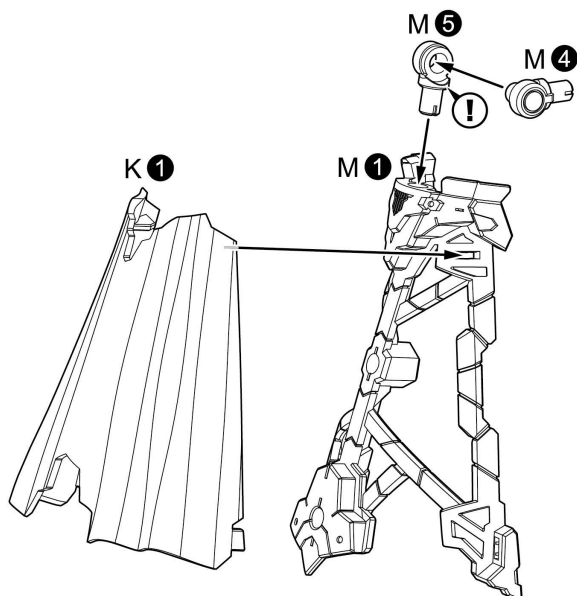
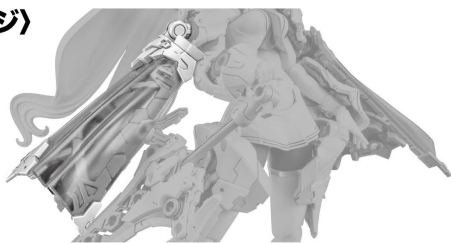
切り取る

選択式

パーツの下にある
ゲートを切り取る切り取る
位置に注意

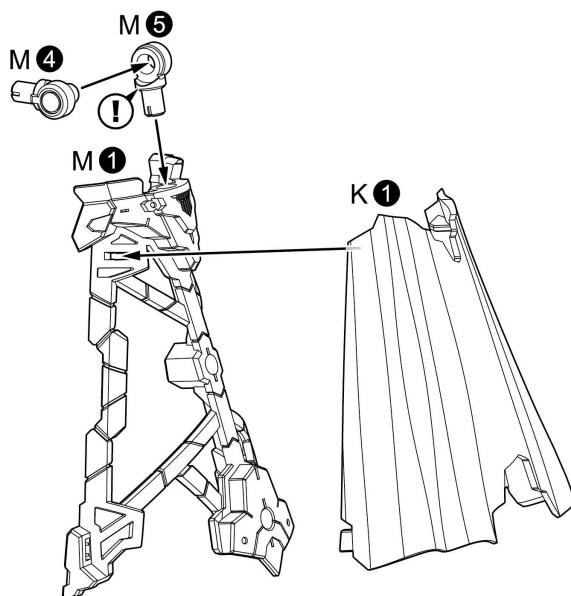
右マントの組み立て

〈完成イメージ〉



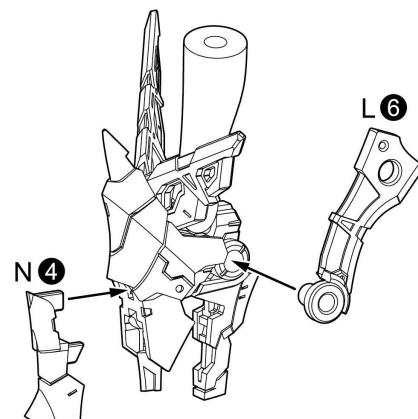
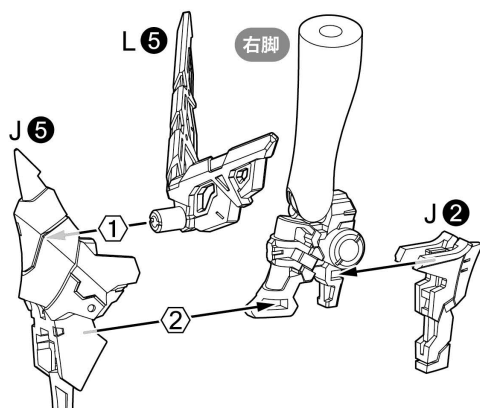
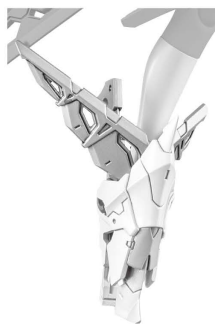
左マントの組み立て

〈完成イメージ〉



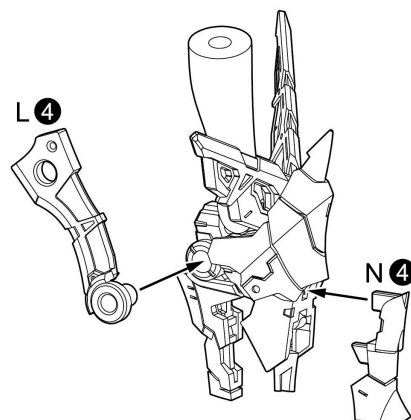
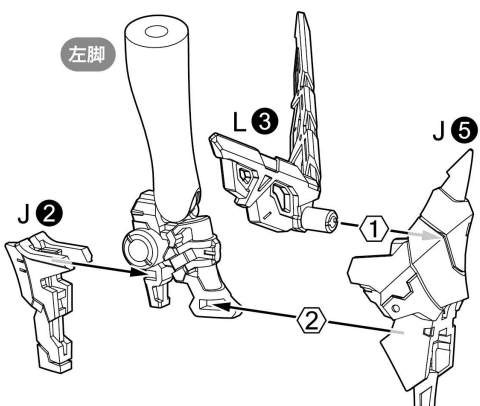
右脚の組み立て

〈完成イメージ〉



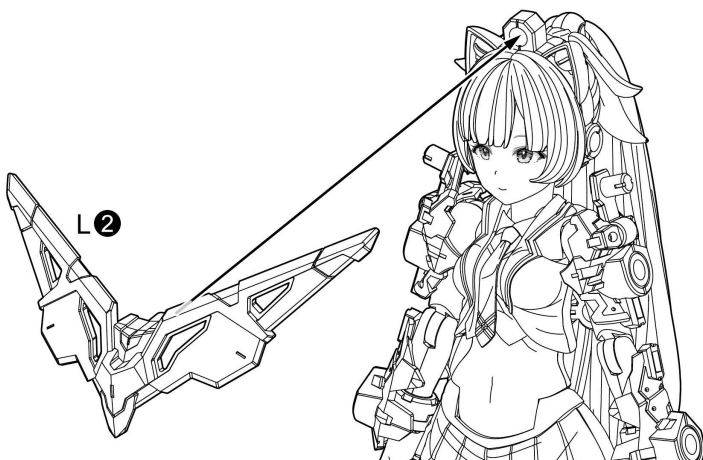
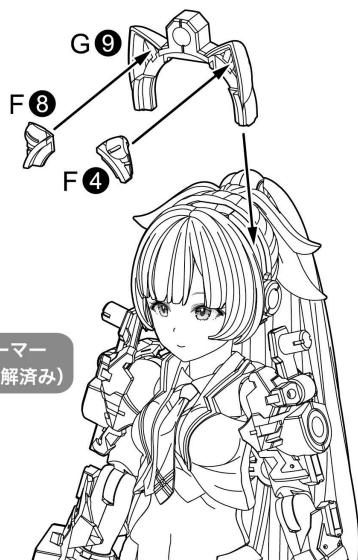
左脚の組み立て

〈完成イメージ〉



フルアーマーモードの完成

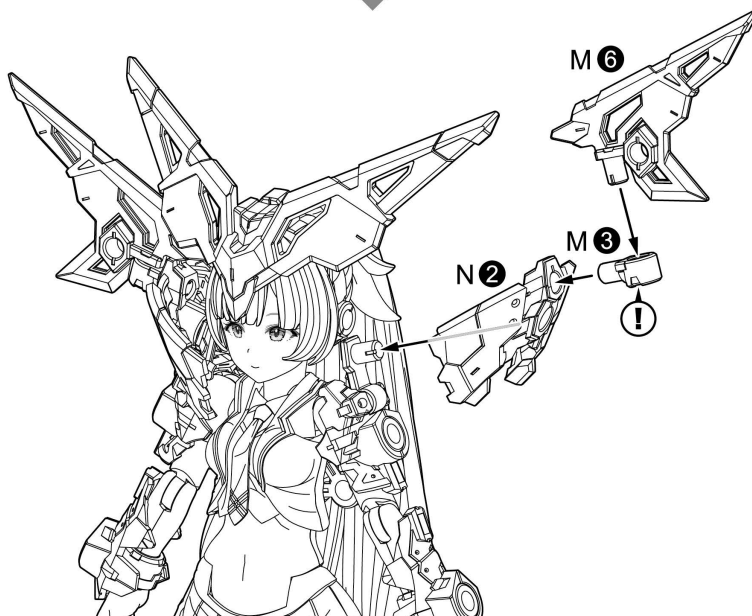
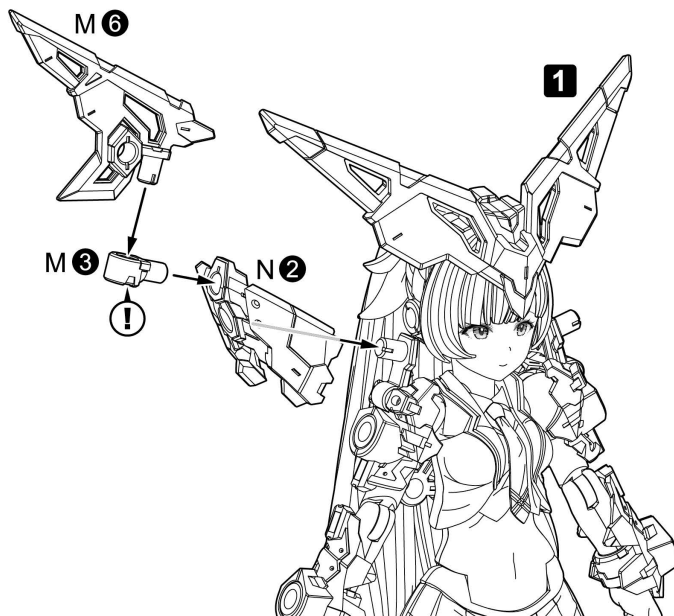
1



フェイスパーツの交換方法

L2→前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、
交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

2



はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる!
パーツの
向きに注意

破損に注意

切り取る

選択式

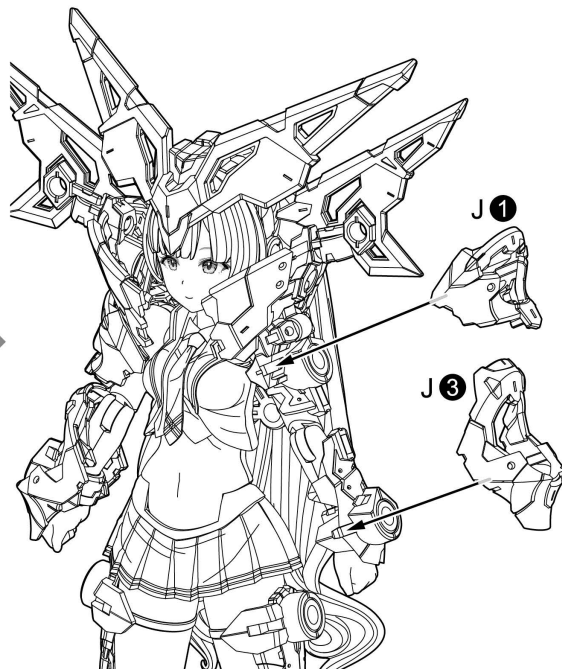
パーツの下にある
ゲートを切り取る切り取る
位置に注意

3

2

J ①

J ③



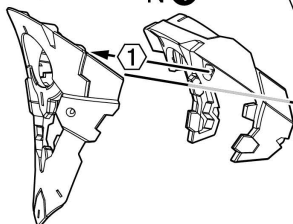
4

3

干渉を避けて取り付ける

J ⑥

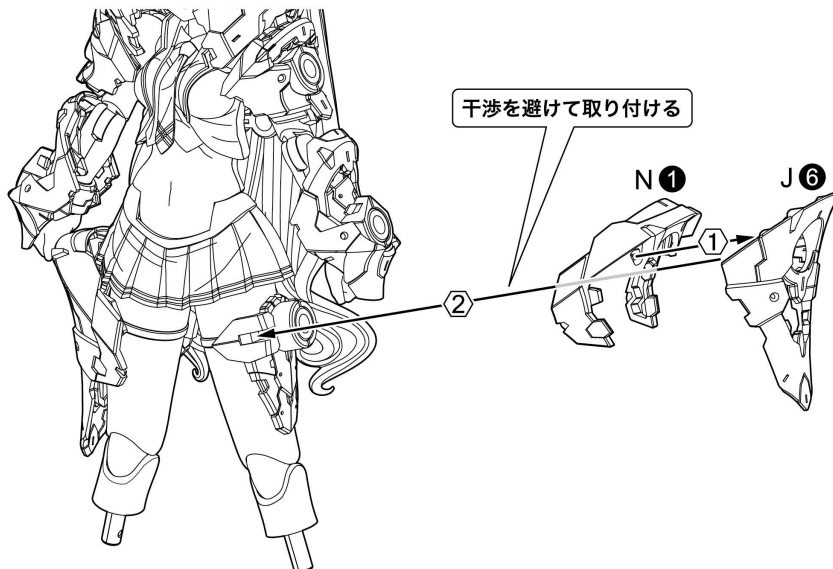
N ①



干渉を避けて取り付ける

N ①

J ⑥



はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる!
パーツの
向きに注意

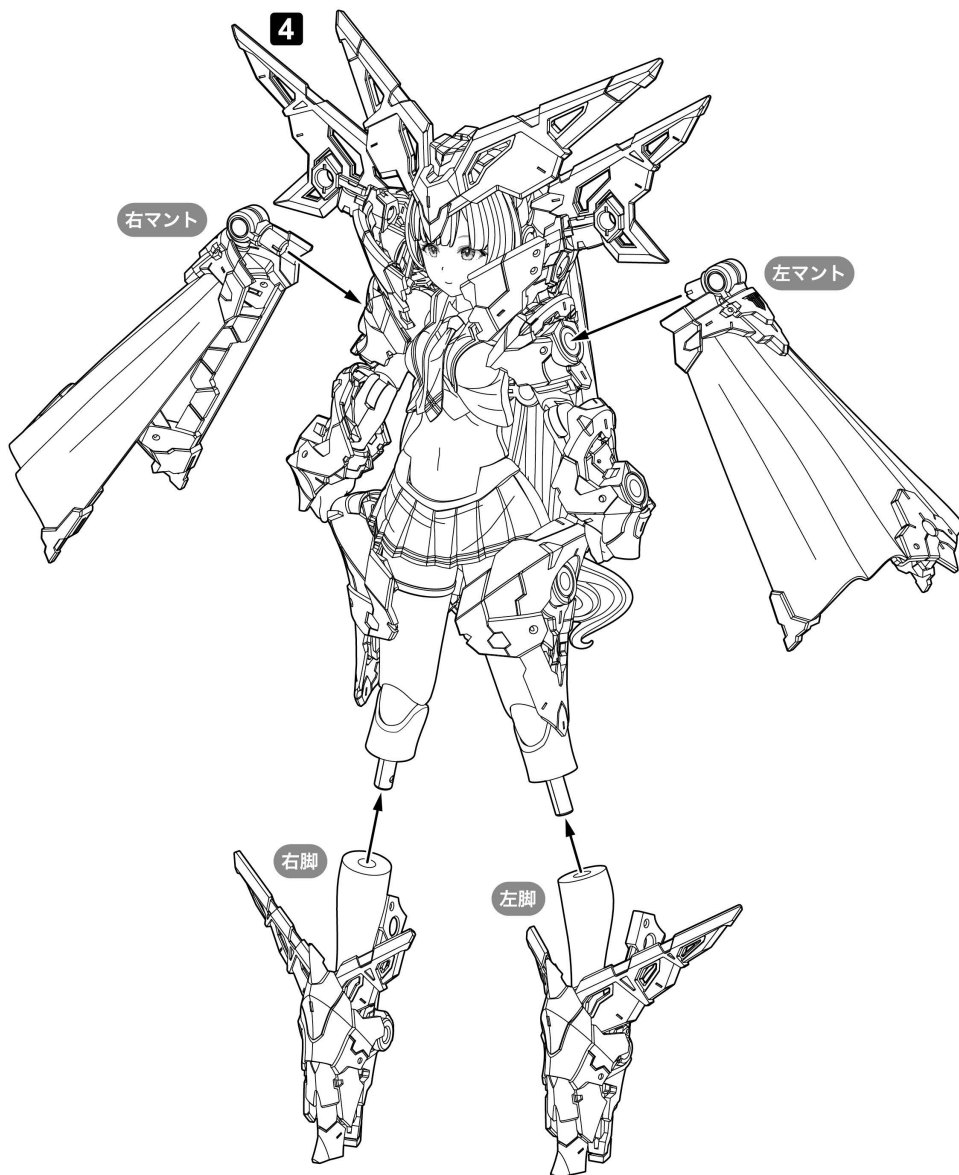
破損に注意

切り取る

選択式

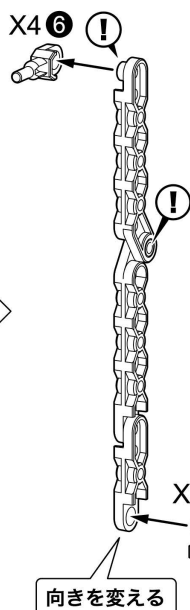
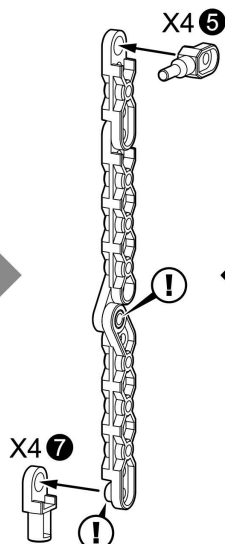
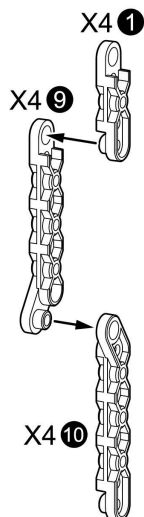
パーツの下にある
ゲートを切り取る切り取る
位置に注意

5

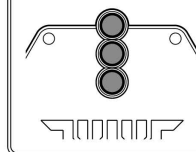


展示ベースの組み立て

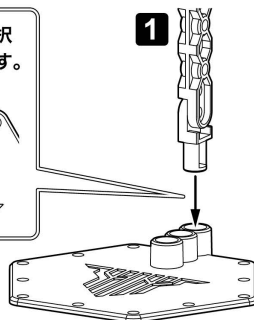
1



2

※グレー部分に選択
して取り付けます。

X4 11



〈展示ベース用ジョイントについて〉

展示ベース

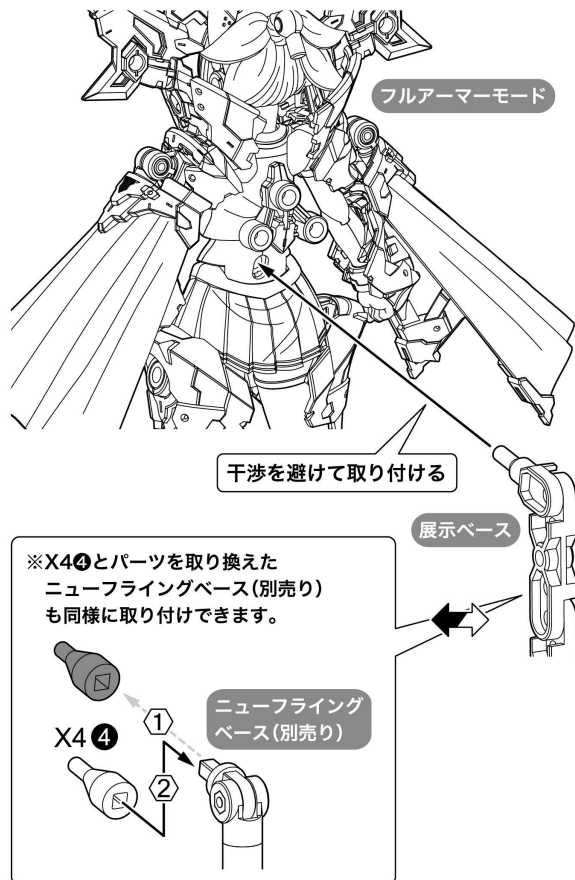
※グレー部分に
使用できます。3mm軸として
使用可能

X4 2

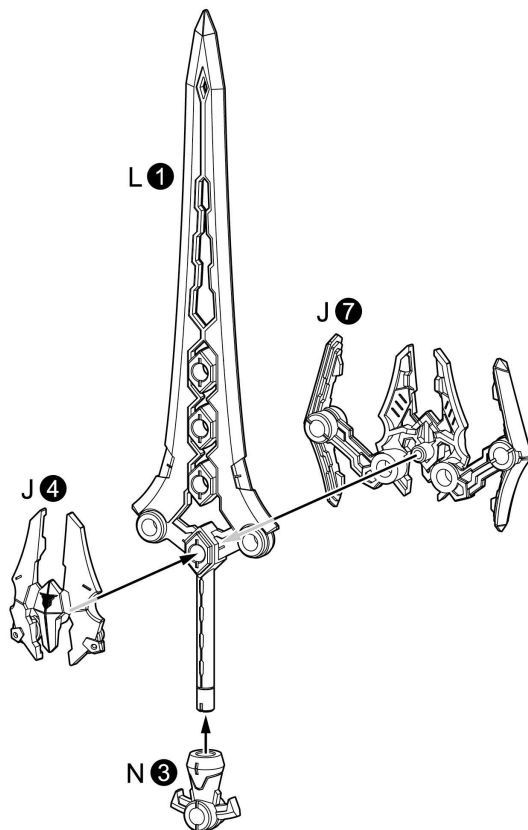
X4 3

展示ベースへの取り付け方

※説明のために一部パーツを省略しています。
※フルアーマーモード以外のモードでも同様にに取り付けできます。

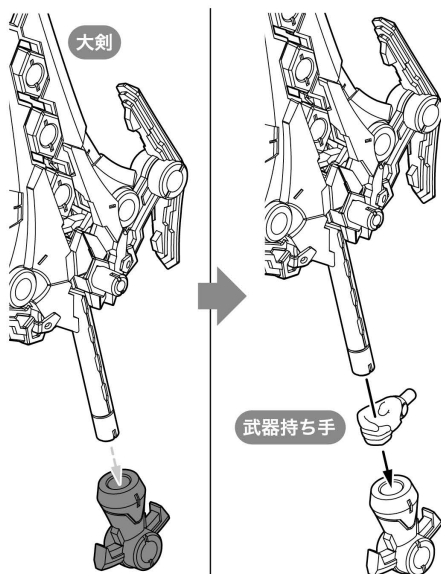


大剣の組み立て



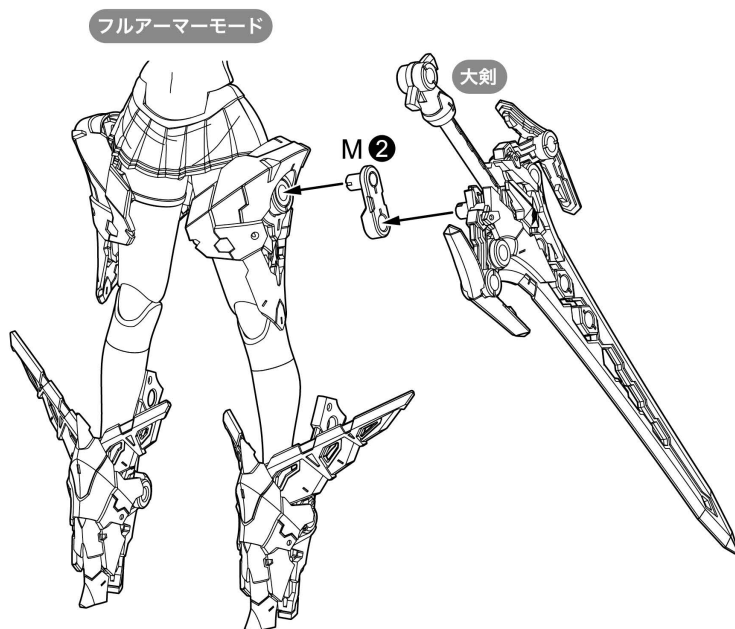
大剣の持たせ方

※反対側の武器持ち手も同様に使用できます。
※持たせた後、使用中のハンドパーツと交換します。



大剣のマウント方法

※説明のために一部パーツを省略しています。
※反対側も同様にに取り付けできます。



フェイスパーツセット用パーツについて

※X3⑩とX3⑫はフェイスパーツセット(別売り)を取り付ける場合に使用します。
各フェイスパーツセットの取扱説明書を参考に組み立ててください。

X3 ⑩



X3 ⑫





メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

