メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

1/1 SCALE FULL ACTION PLASTIC MODEL KIT

[バスタードール ガンナー]

22

© KOTOBUKIYA ©Masaki Apsy ©Toriwo Toriyama

CRAFTSMANSHIP KOTOBUKIYA

BUSTER DOLL GUNNER［バスタードール　ガンナー］

MEGAMI DEVICE Designed by Parsley, Task and Toriwo Toriyama
Body Modeling Provided by Masaki Apsy
Modeling by Noritaka Fukumoto, Yoshimoto Art Factory, Task, Toriwo Toriyama and Amaai (Eye Prints)

メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

西暦2046年「機械少女」に「模型の武装」を施し戦わせるバトルプラホビーが始まる。
使用機体はプレーヤー自ら組み立て、完成させなければならない。

Mechanical Girls × Armament of Miniature

頭文字をとって機体は「**MEGAMI**（メガミ）」と呼ばれる。 全高約14cm。AIで稼働する。

［ガンナー］ 新素体「マシニーカBlock2-M」規格を最大限活用できるアイテムとして誕生したのがBUSTER DOLLシリーズである。
武装は効率的なパーツ数と高い拡張性を確保することがメインコンセプトであったため開発設計メンバーがデザインを担当、テクニカルな要望を優先的に採り入れる形となった。
装甲パーツを重ねて行くレイヤードアーマーシステムは共通化したインナーにアウターを付け替え様々なバトルスタイルを手軽に換装、拡張できるよう意識されている。
第一弾のガンナーは新しくメガミバトルに参戦しやすいよう射撃型エントリーモデルとしてコンパクトな仕様にまとめられた。

COLOR GUIDE

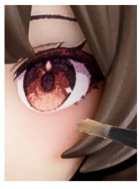
※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー :ホワイト
●GX1 Mr.カラーGX :クールホワイト
●CR1 色ノ源 :シアン

■= ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

■001 ガイアカラー :ピュアホワイト
■FG-01 フレームアームズ・ガールカラー :
プラスチックフレッシュ



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル([ヌーベル カレーパステル] ローズ014)を紙やすり(400番)で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

※別売りのデカールを使用する場合。

髪
●42/H-84:マホガニー(80%)
●1/H-1:ホワイト(20%)

ホワイト
●GX1:クールホワイト (100%)

ブルー
●80/H-35:コバルトブルー(85%)
●CR2:マゼンタ(5%)
●2/H-2:ブラック(5%)
●1/H-1:ホワイト(5%)

リボン
●108:キャラクターレッド(95%)
●1/H-1:ホワイト(5%)

肌
●111:キャラクターフレッシュ(1) (80%)
●112:キャラクターフレッシュ(2) (20%)
または
■FG-02:ベースフレッシュ(100%)

ブラウン
●42/H-84:マホガニー(70%)
●2/H-2:ブラック(15%)
●58/H-24:黄橙色(15%)

ラベンダー
■019:ラベンダー(90%)
●CR1:シアン(5%)
●CR2:マゼンタ(4%)
●1/H-1:ホワイト(1%)

グレー
●2/H-2:ブラック(50%)
●1/H-1:ホワイト(40%)
●CR1:シアン(10%)

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。
※POM製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。
※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがあります。
塗装を行う場合は、コトブキヤ オフィシャルサイト(www.kotobukiya.co.jp/page-21029/)の内容をよくご確認ください。右記のQRコードからもご確認いただけます。
※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

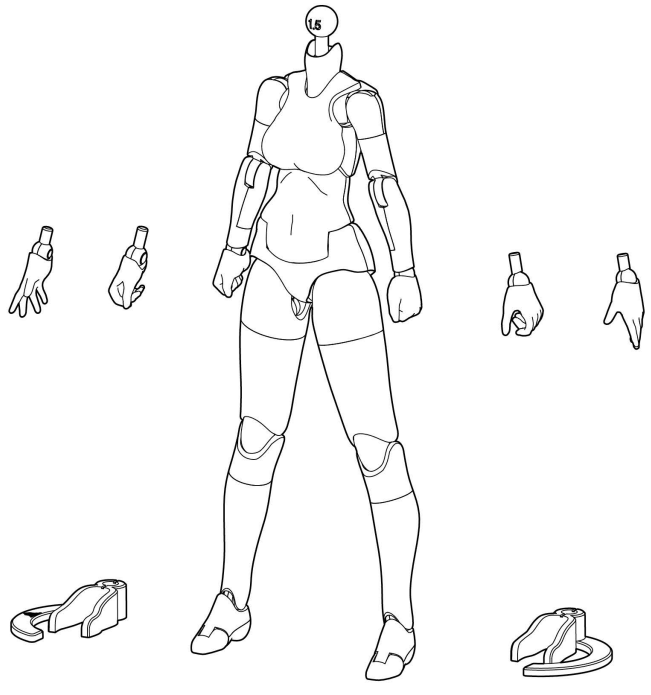
Part

1

⚠ 本取扱説明書から読みはじめて、組み立てを行ってください。

マシニーカ Block2-M 素体の組み立て

〈完成図〉 ※本取扱説明書では図の状態を組み立てます。



⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注　意

- ●本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- ●窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- ●製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- ●部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- ●塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- ●部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ●ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- ●本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■ 必ずお読みください。

- ○組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- ○パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- ○組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- ○塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- ○工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- ○塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

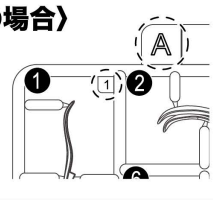
本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

パーツ番号について

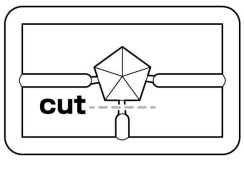
パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

〈A❶の場合〉

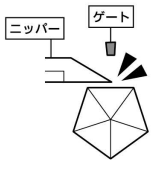


パーツの切り取り方

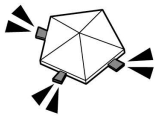
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



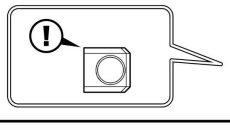
✕ ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。



二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。
形状をよく確認して組み立ててください。

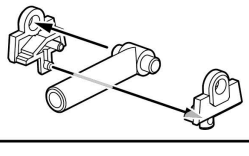
〈使用例〉



はめ込む矢印のグレー部分について

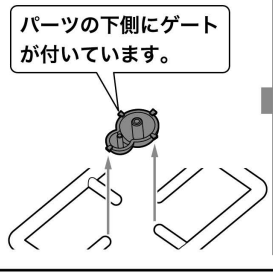
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

〈使用例〉

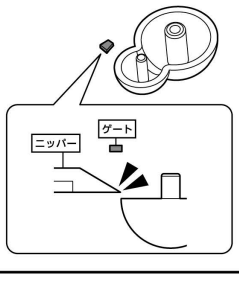


㋡のついたパーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



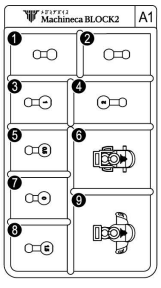
記号の説明

English instructions available at: http://en.kotobukiya.co.jp/instructions

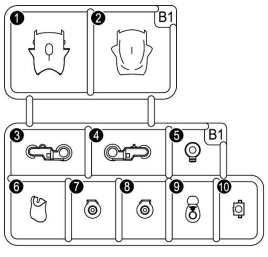
マシニーカ Block2-M 素体/パーツリスト

※Part2の取扱説明書で使用するパーツもあります。
※Part2以降の取扱説明書の組み立てで余ったパーツは予備パーツです。

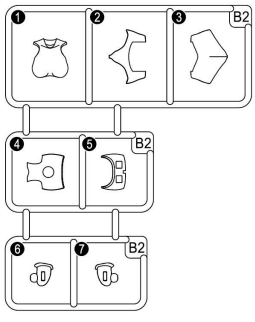
パーツA1 (ABS)



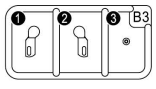
パーツB1 (ABS)



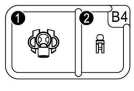
パーツB2 (PS)



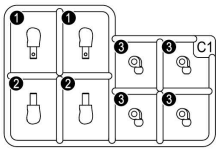
パーツB3 (POM)



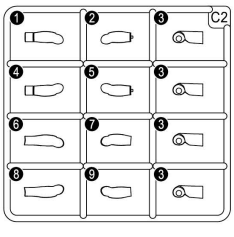
パーツB4 (POM)



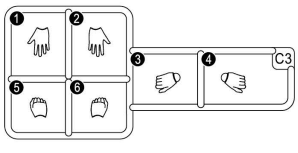
パーツC1 (ABS)



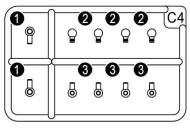
パーツC2 (PS)



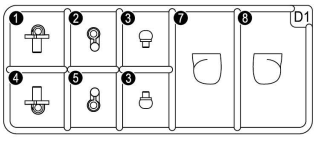
パーツC3 (PS)



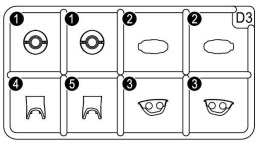
パーツC4 (POM)



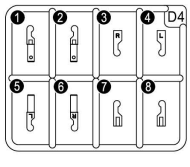
パーツD1 (ABS)



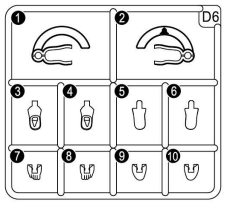
パーツD3 (PS)



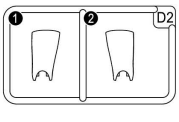
パーツD4 (POM)



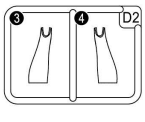
パーツD6 (PS)



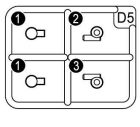
パーツD2(❶、❷) (PS)



パーツD2(❸、❹) (PS)



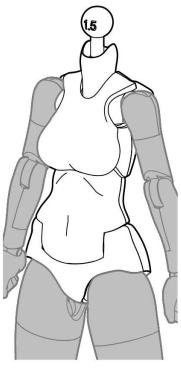
パーツD5 (POM)



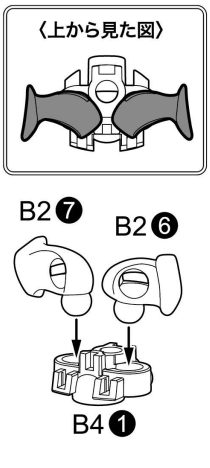
⚠ 本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なっている場合がございますが予めご了承ください(組み立てに支障はございません)。3mm軸等汎用的な取り付け箇所については一例です。カスタマイズの参考にご利用ください。

胴体の組み立て

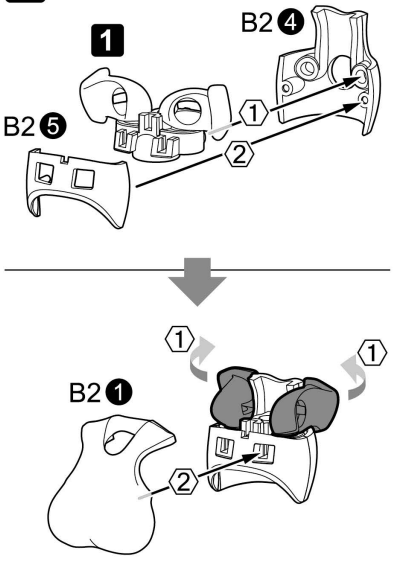
〈完成図〉



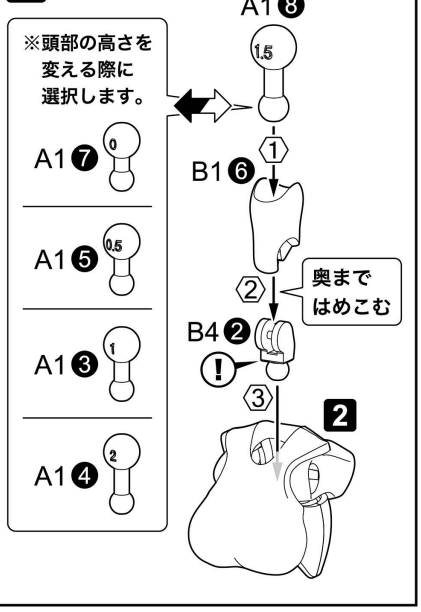
1



2

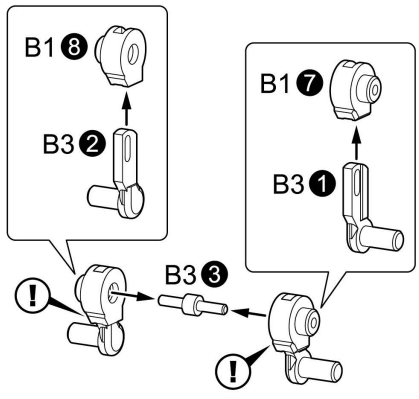


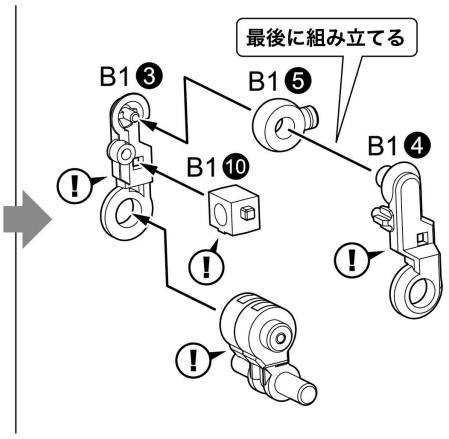
3

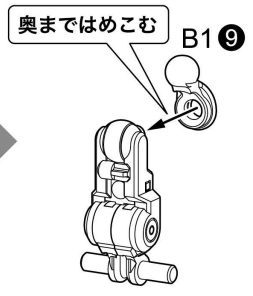


記号の説明

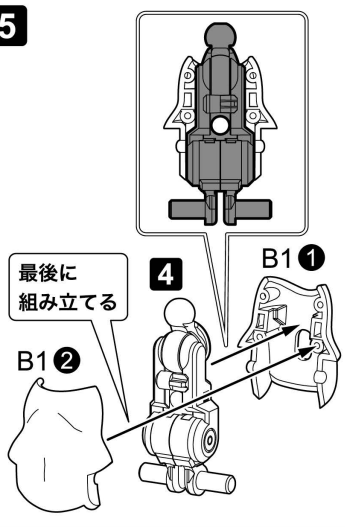
4

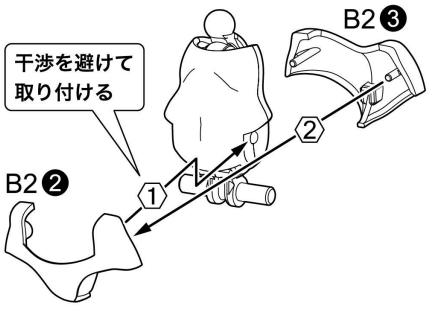


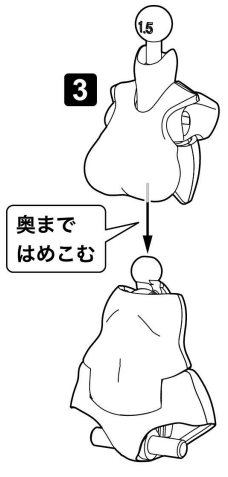




5

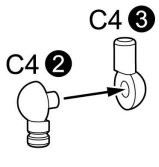






リストジョイントの組み立て

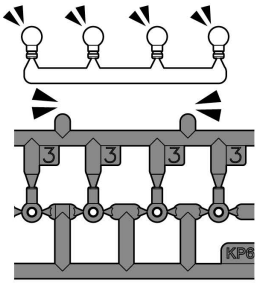
×4



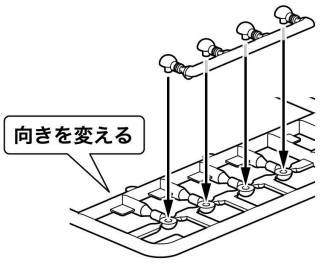
〈まとめて組み立てる場合〉

※リストジョイントをまとめて4つ組み立てることができます。

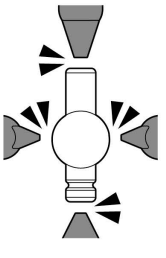
※C4❷ 4つを図のようにグレー部分から切り出します。



※ランナーに付いたままのC4❸にそれぞれ取り付けます。
※説明のために一部パーツを省略しています。



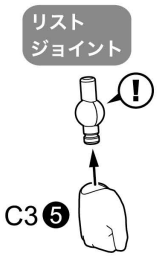
※不要なグレー部分からパーツを切り離します。



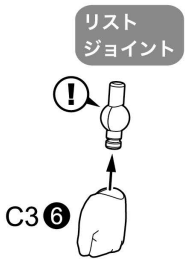
ハンドパーツの組み立て

※ハンドパーツは選択式です。

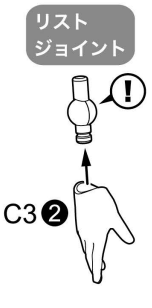
〈右握り手〉



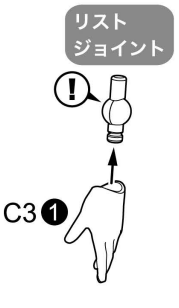
〈左握り手〉



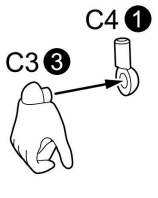
〈右平手〉



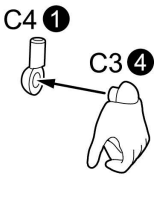
〈左平手〉



〈右武器持ち手〉



〈左武器持ち手〉

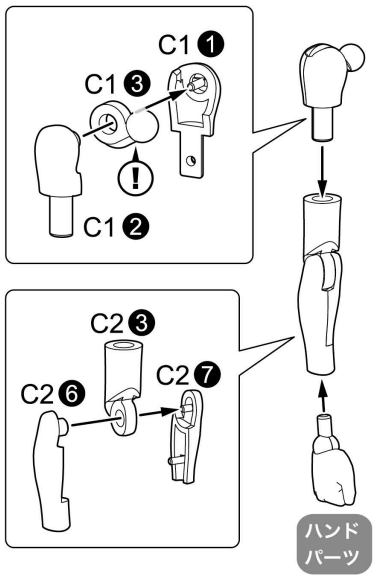


1-3

記号の説明

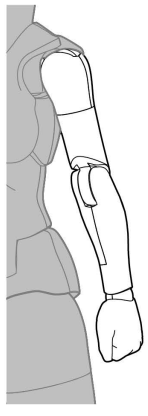
右腕の組み立て

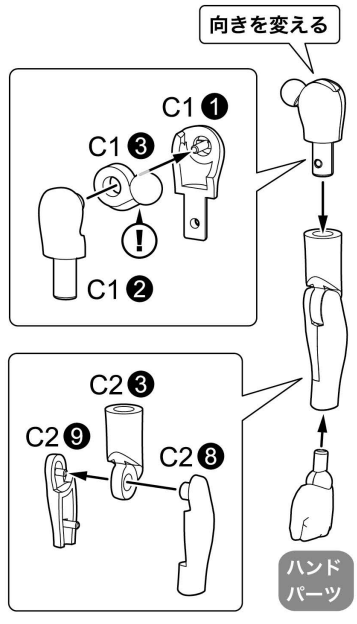
《完成図》



左腕の組み立て

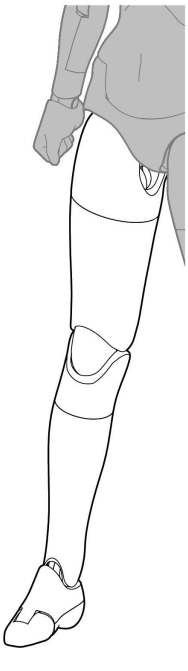
《完成図》



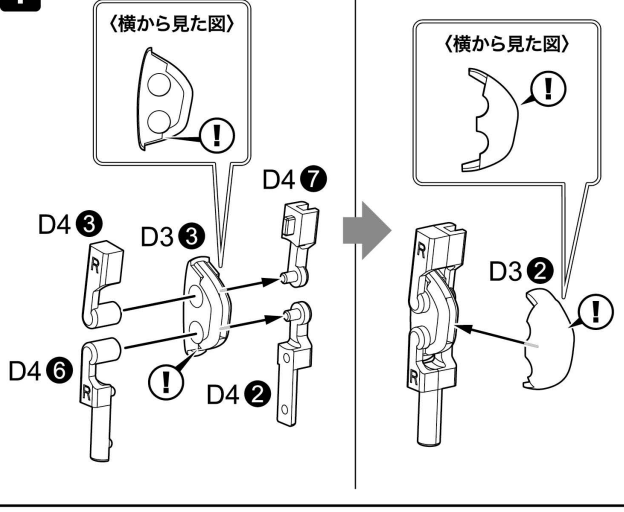


右脚の組み立て

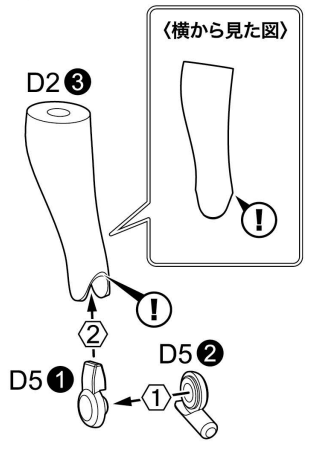
《完成図》



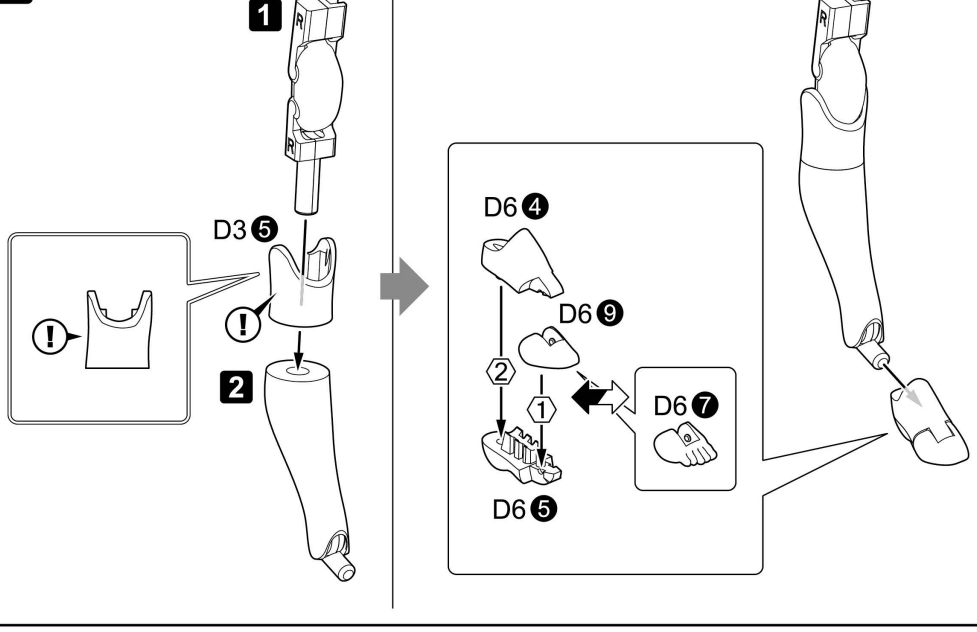
1



2

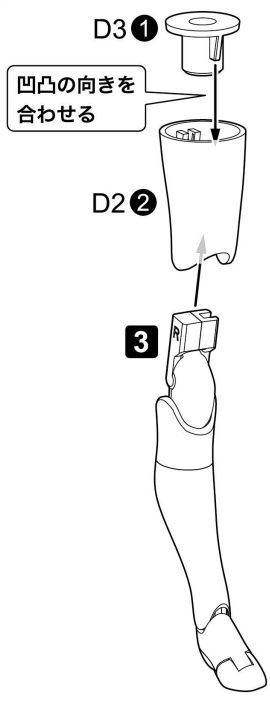


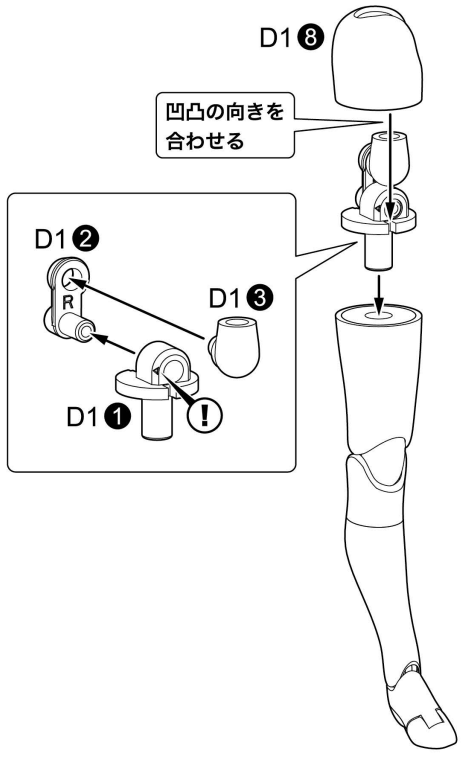
3

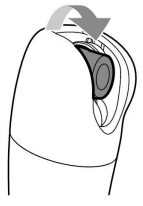


記号の説明

4

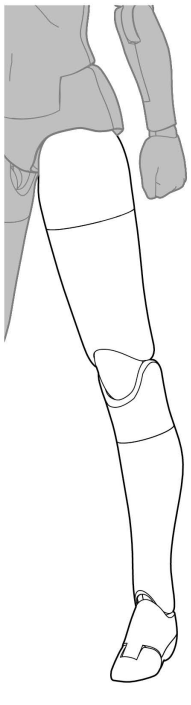




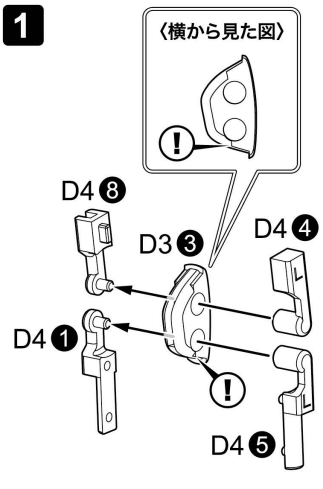


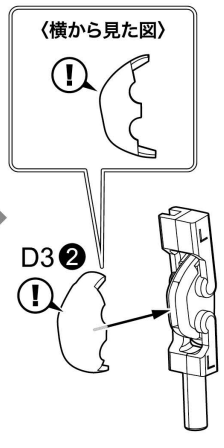
左脚の組み立て

〈完成図〉

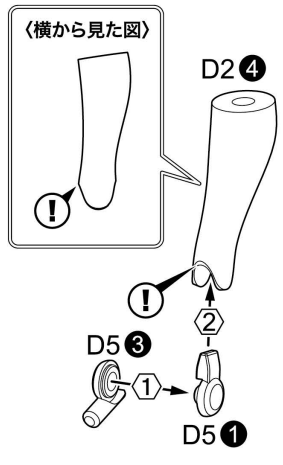


1

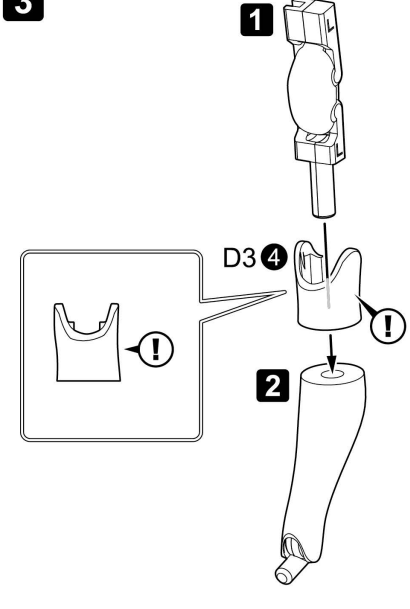


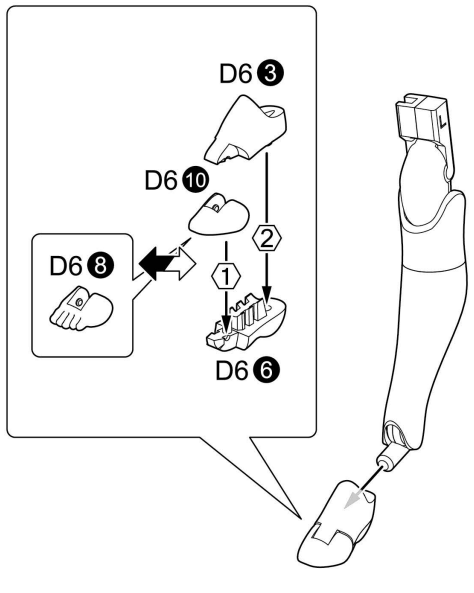


2



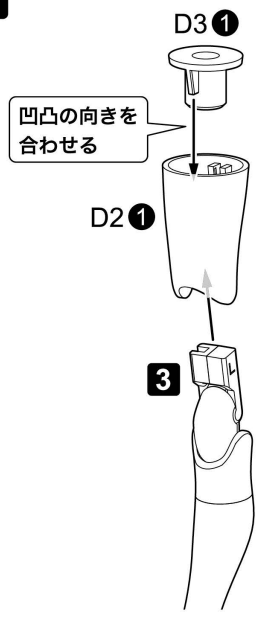
3

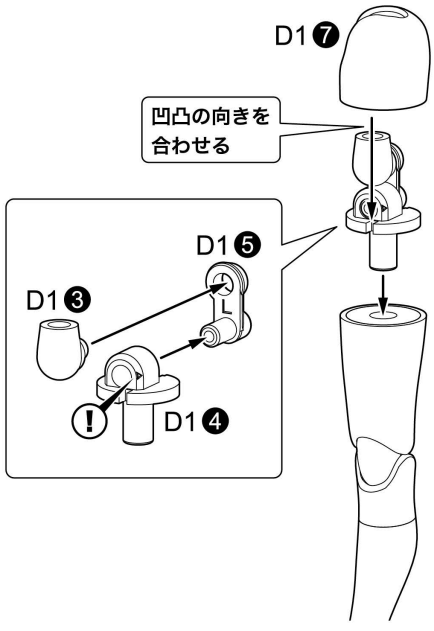


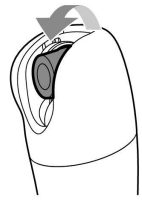


記号の説明

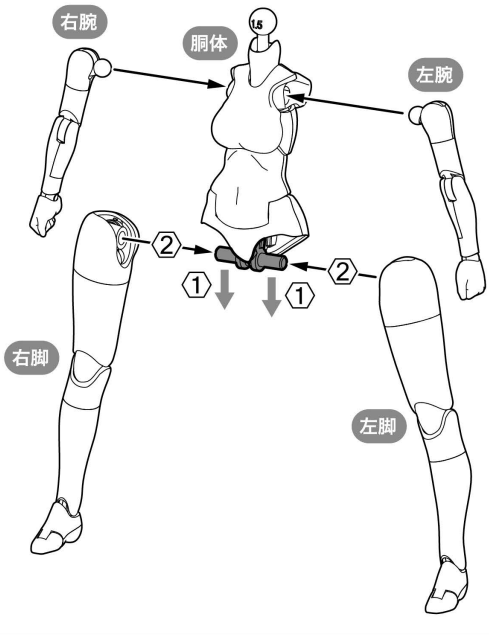
4

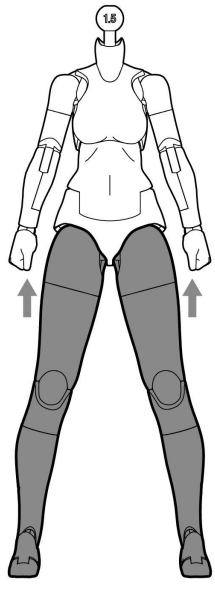






素体の完成

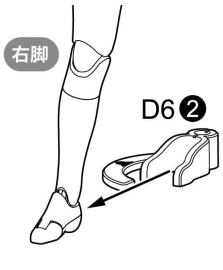




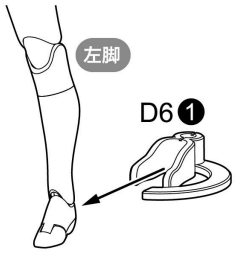
簡易スタンドについて

※説明のために一部パーツのみ表示しています。

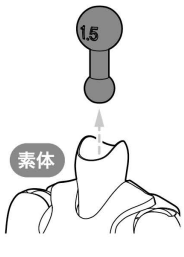
〈右脚〉

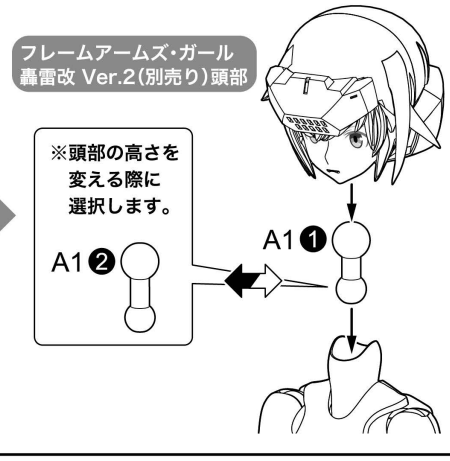


〈左脚〉



フレームアームズ・ガールシリーズ頭部の取り付け方





組み立ての続きはPart2の取扱説明書をお読みください。

Part

⚠ 先にPart1の取扱説明書をお読みください。

2 BUSTER DOLL ガンナーの組み立て

〈完成イメージ〉

素体モード

コスチュームモード

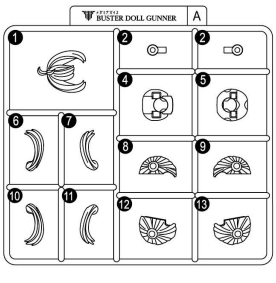
ライトアーマーモード

フルアーマーモード

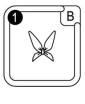
BUSTER DOLL ガンナー/パーツリスト

※Part1の取扱説明書で余ったパーツも使用します。
※グレー部分のパーツは使用しません。

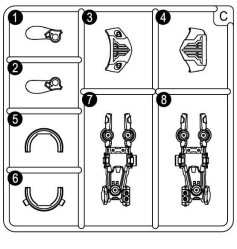
パーツA
(PS)



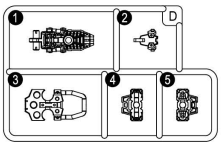
パーツB
(PS)



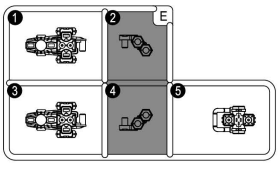
パーツC
(PS)



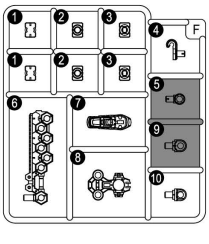
パーツD×2
(PS)



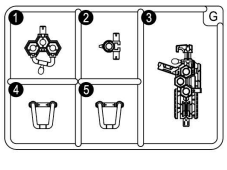
パーツE
(PS)



パーツF×2
(PS)

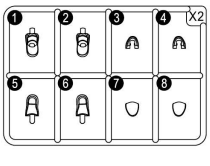


パーツG×2
(PS)

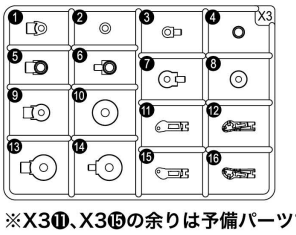


パーツX1
(PS)

パーツX2
(PS)

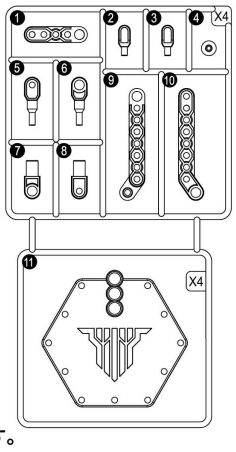


パーツX3×2
(PS)



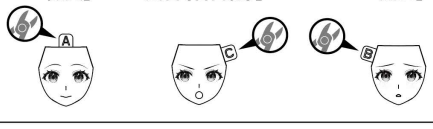
※X3⑪、X3⑮の余りは予備パーツです。

パーツX4
(ABS)



フェイスパーツ
(ABS)
※フェイスパーツは選択式です。

「微笑」　「気合(右目線)」　「照れ」



ノッペラフェイスパーツ×3
(ABS)

※別売りの水転写デカールを貼るなどしてご使用ください。

パーツY1
(PS)

パーツY2
(PS)

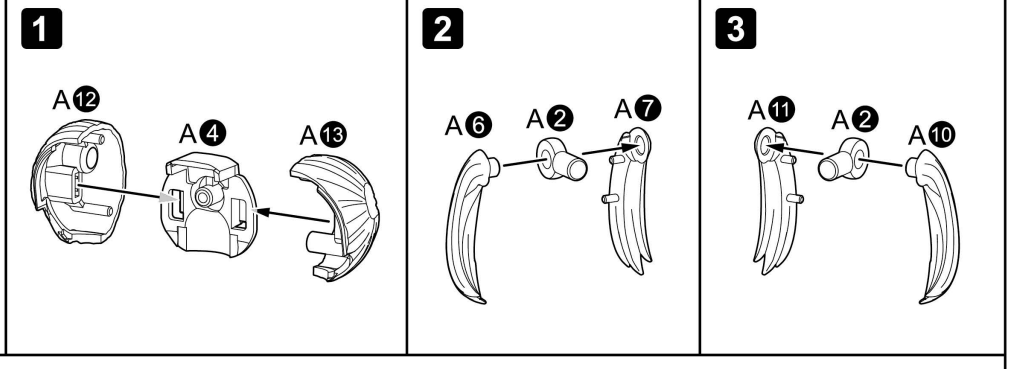
※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

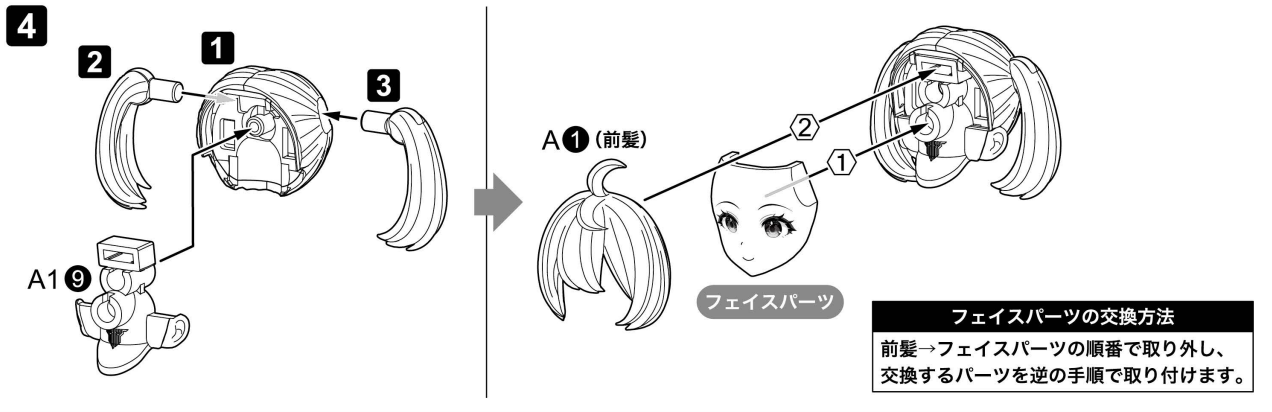
記号の説明

素体モード

頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

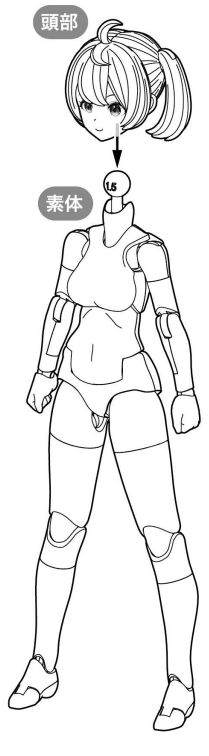




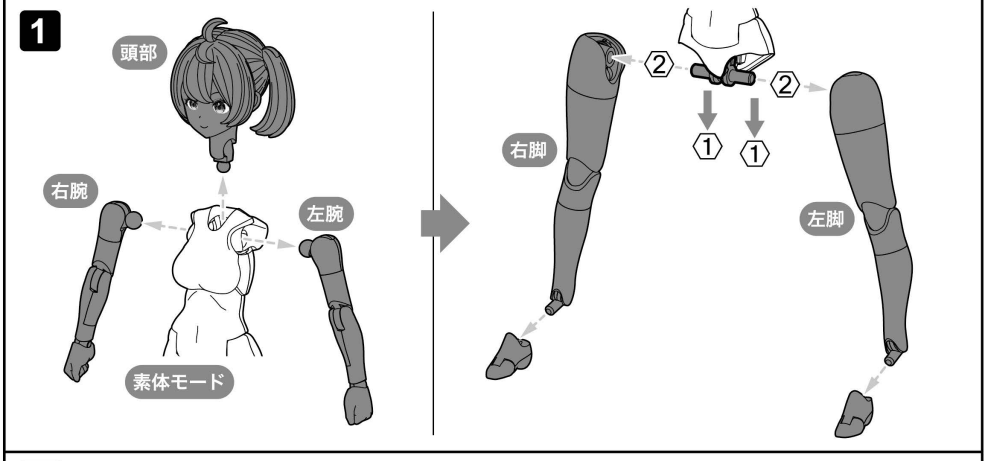
フェイスパーツの交換方法

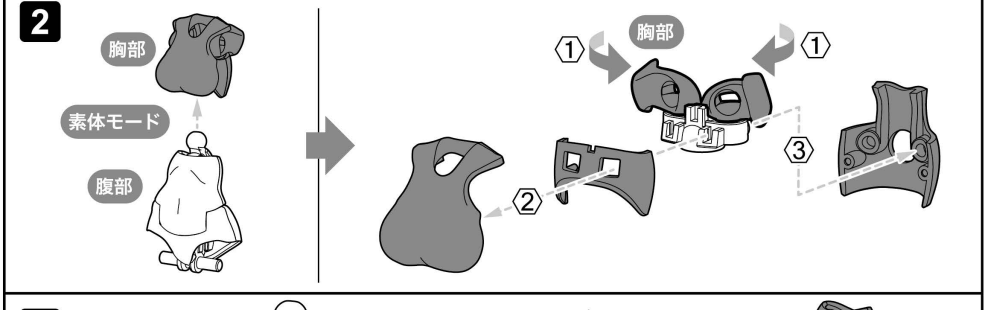
前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

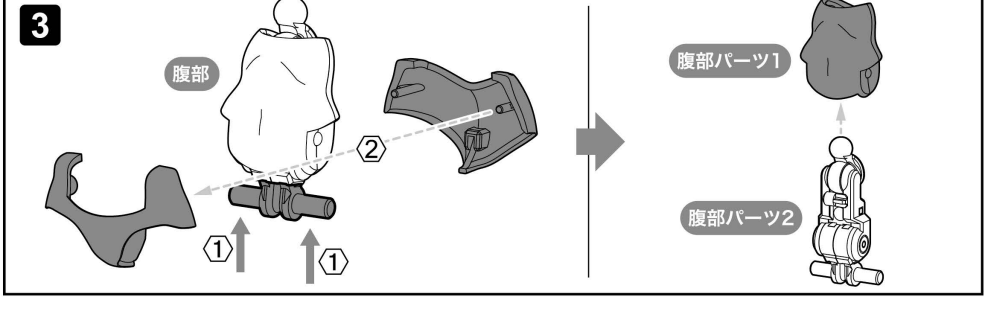
素体モードの完成



コスチュームモード　素体モードの分解





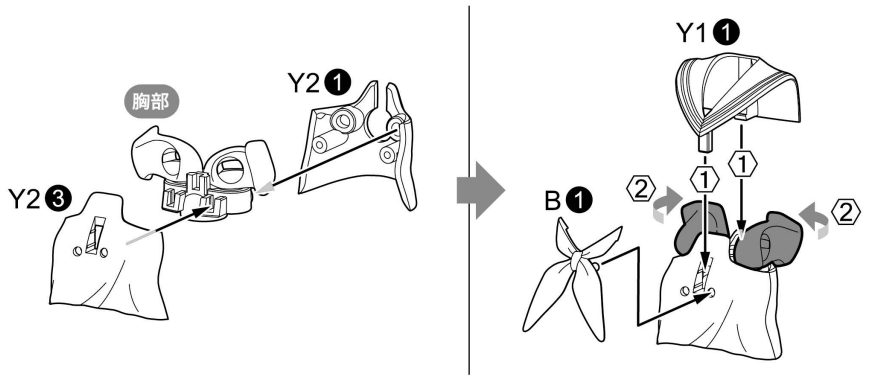


2-2

記号の説明

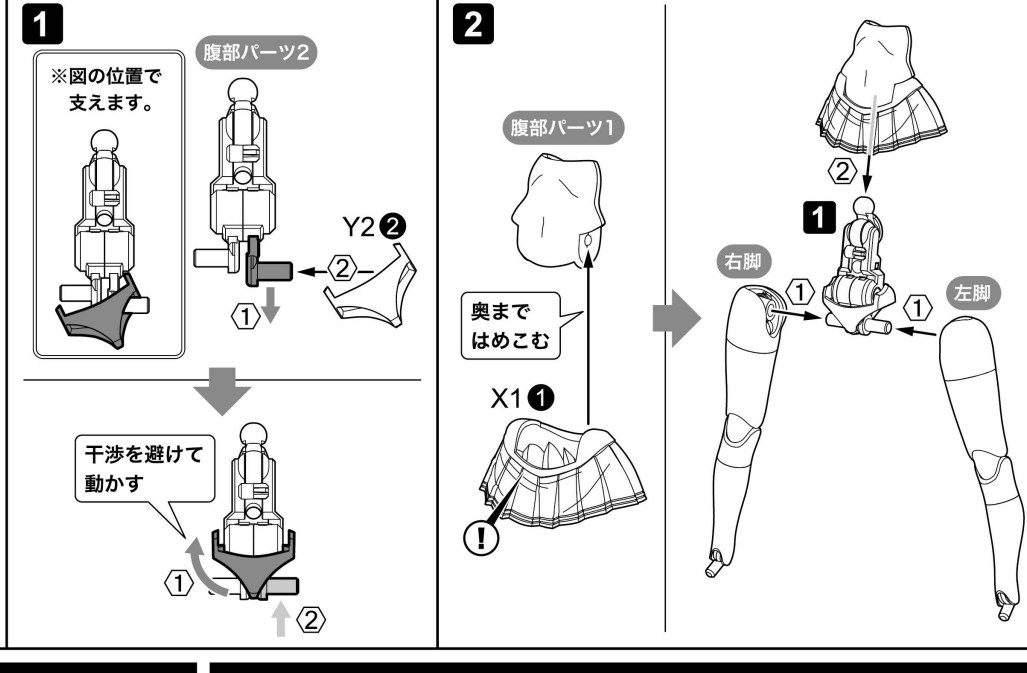
胸部の組み立て

〈完成イメージ〉

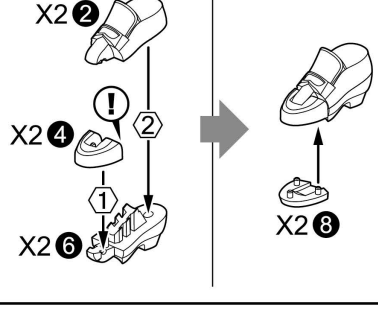


下半身の組み立て

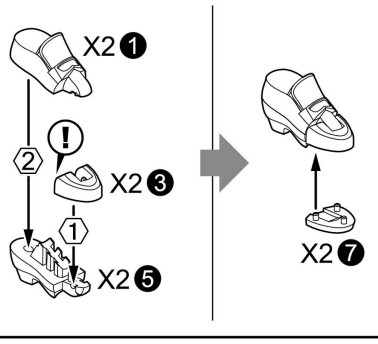
〈完成イメージ〉



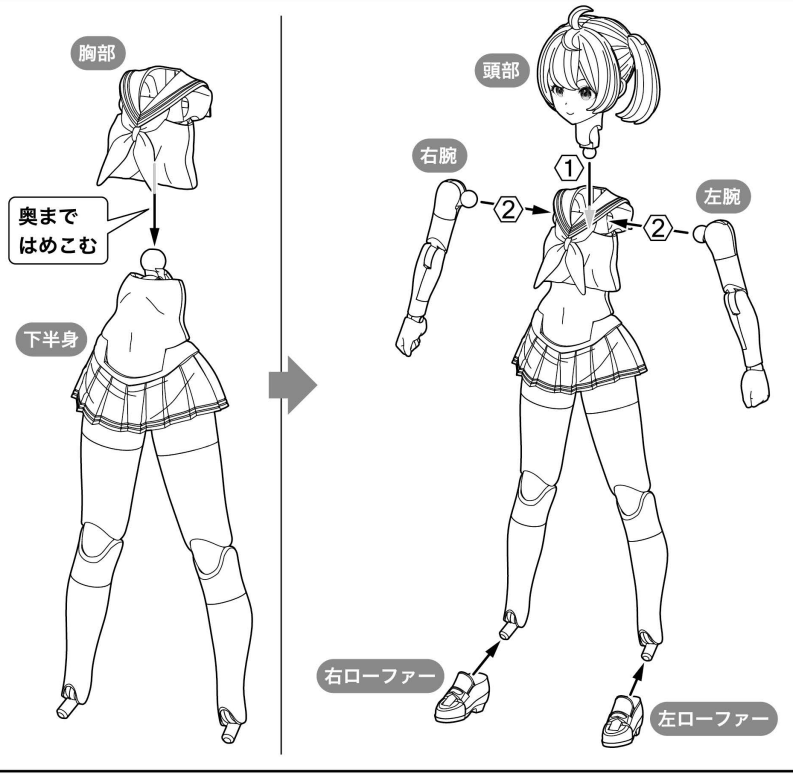
右ローファーの組み立て



左ローファーの組み立て



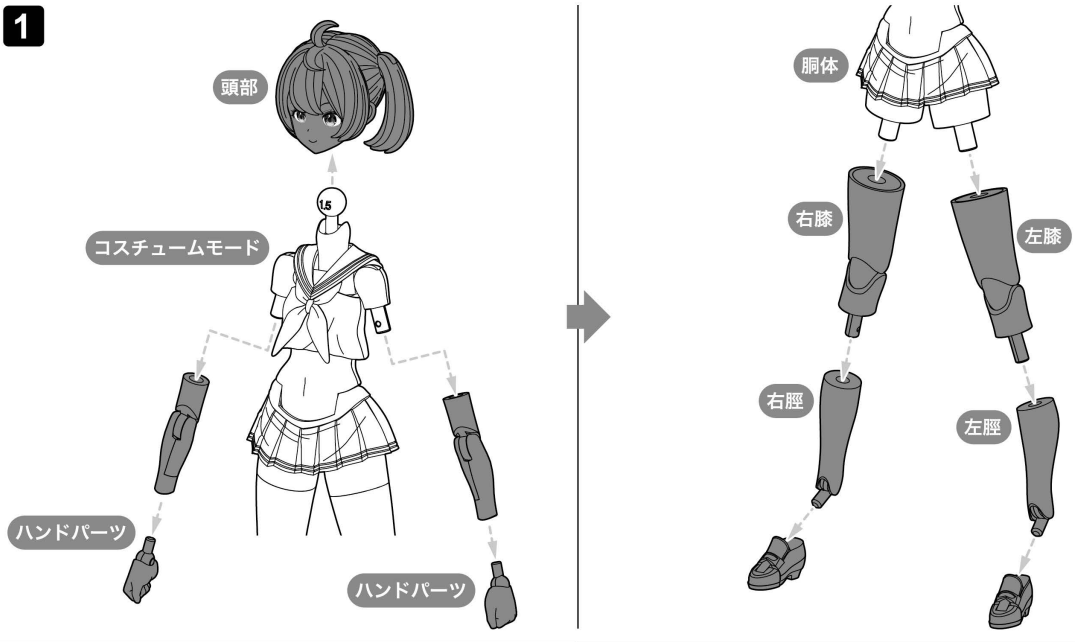
コスチュームモードの完成



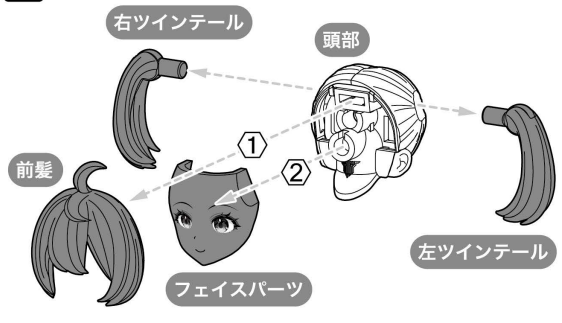
記号の説明

ライトアーマーモード　コスチュームモードの分解

1



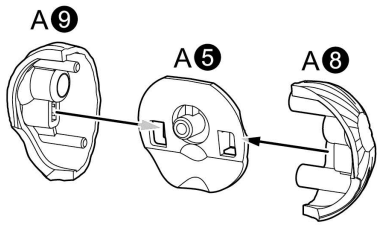
2



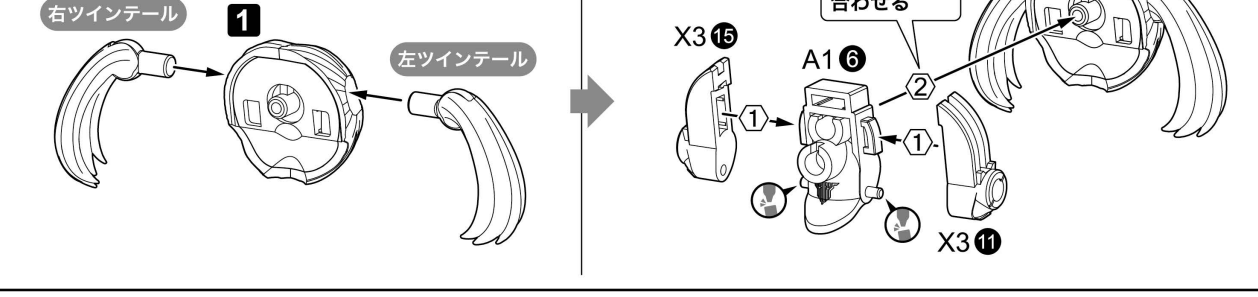
頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

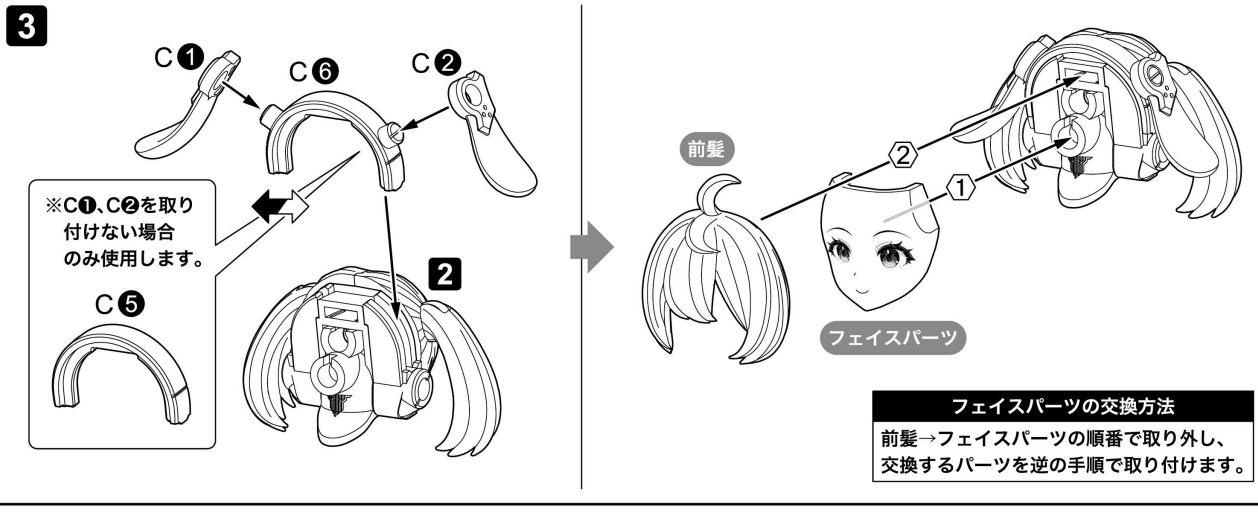
1



2



3



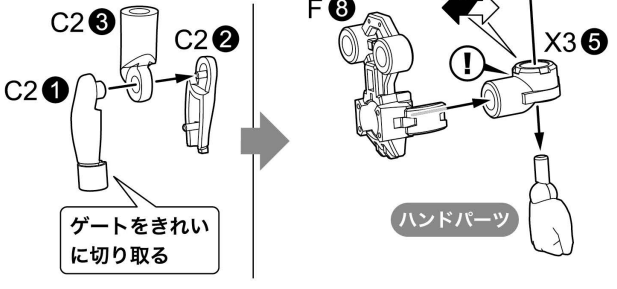
フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

記号の説明

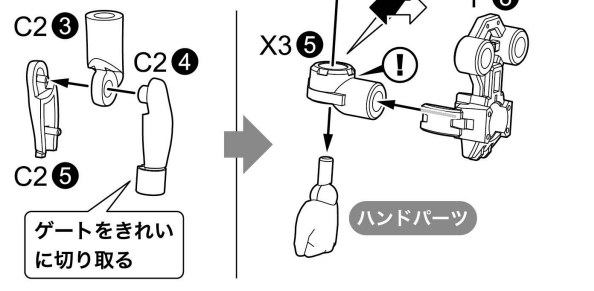
右腕の組み立て

《完成イメージ》



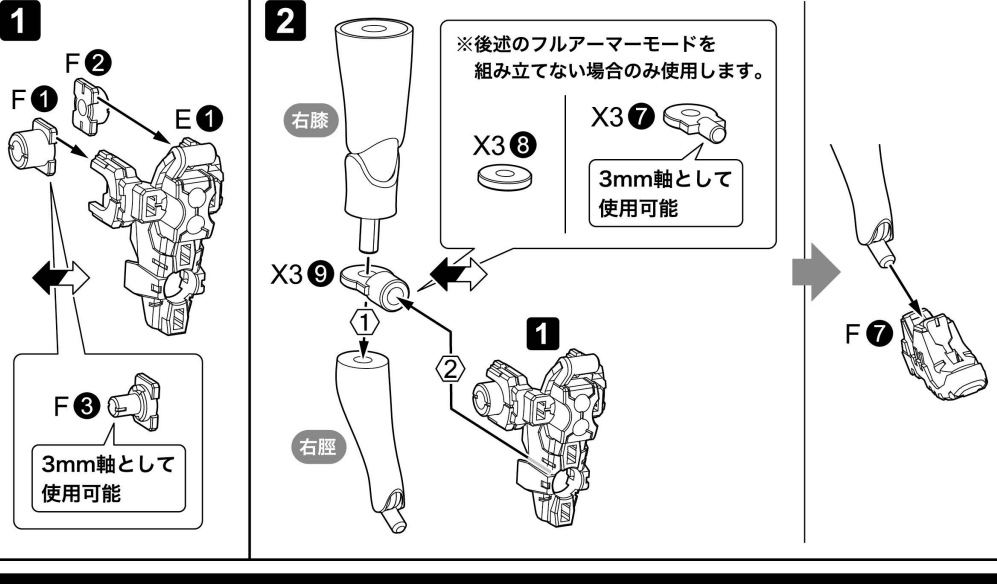
左腕の組み立て

《完成イメージ》



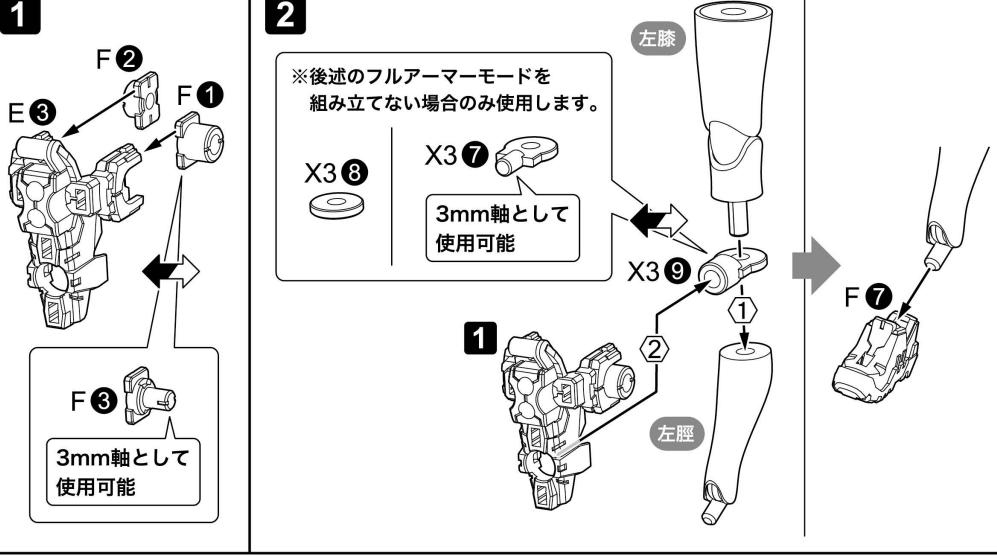
右脚の組み立て

《完成イメージ》



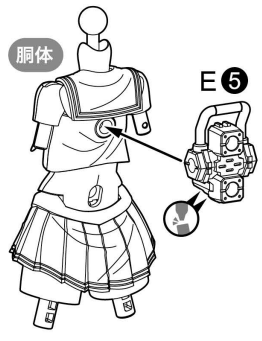
左脚の組み立て

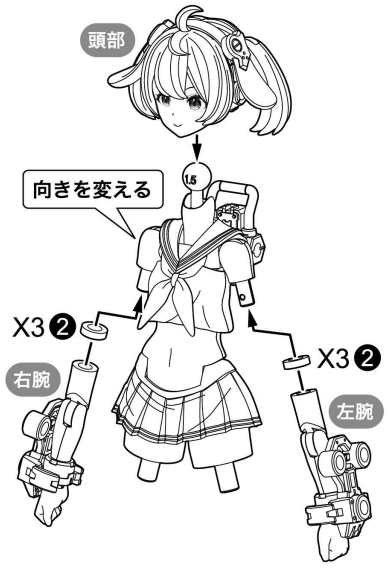
《完成イメージ》

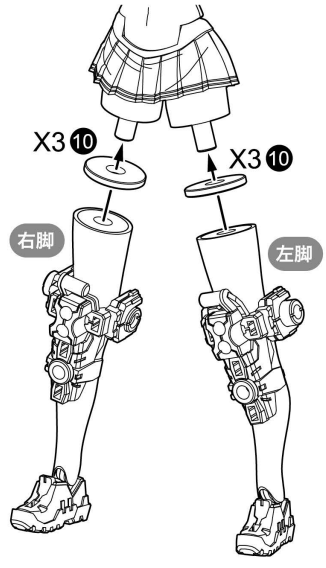


記号の説明

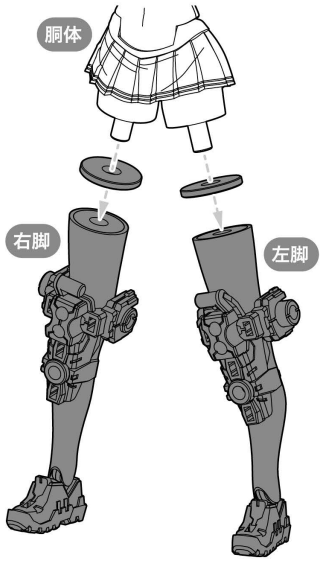
ライトアーマーモードの完成



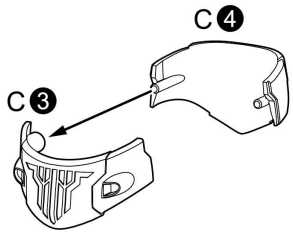




フルアーマーモード　ライトアーマーモードの分解



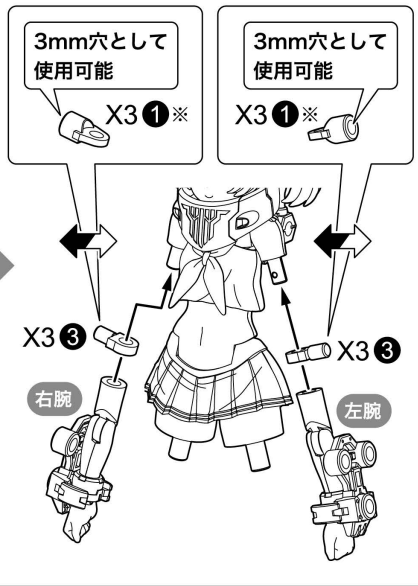
ストールの組み立て

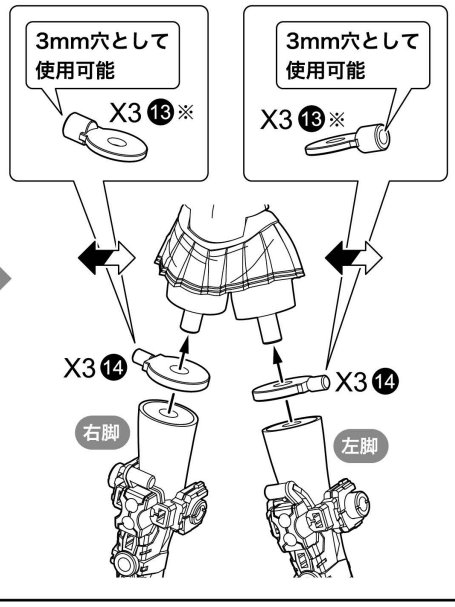


フルアーマーモードの完成

1

※フルアーマーモードとして完成させる場合使用しません。

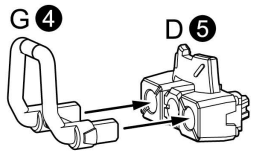




2-6

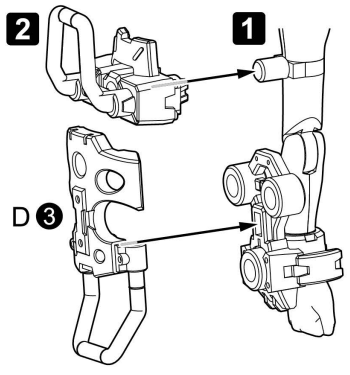
記号の説明

2 ×2

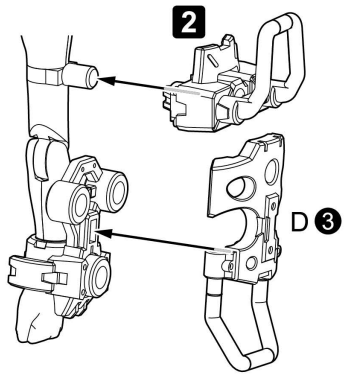


3

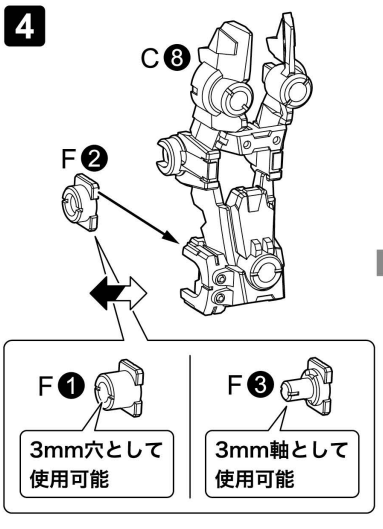
※説明のために右腕のみ表示しています。



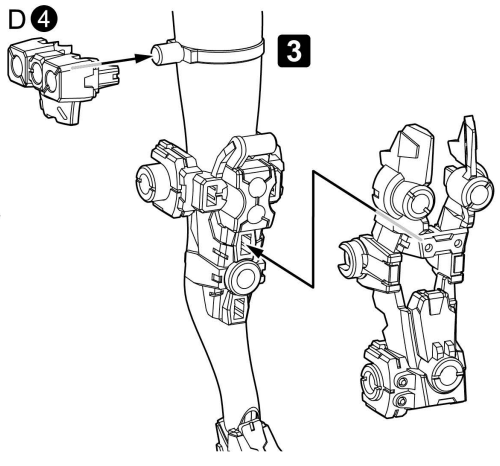
※説明のために左腕のみ表示しています。

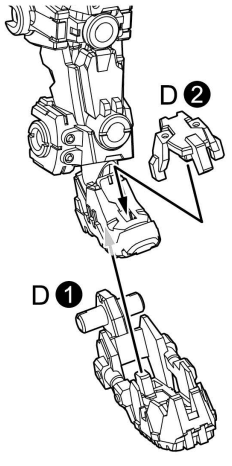


4

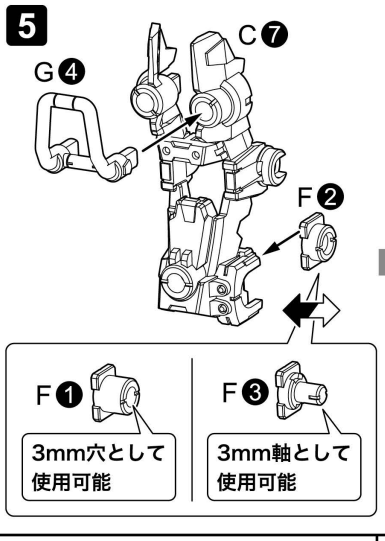


※説明のために右脚のみ表示しています。

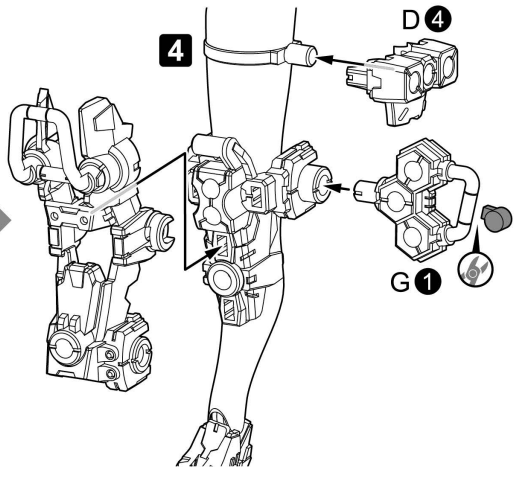


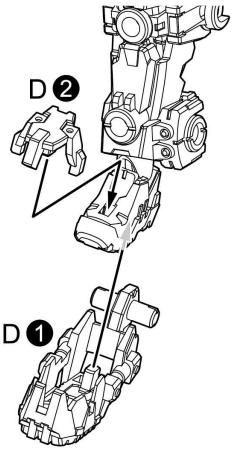


5

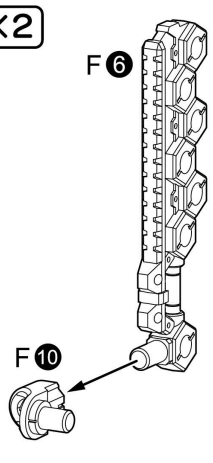


※説明のために左脚のみ表示しています。

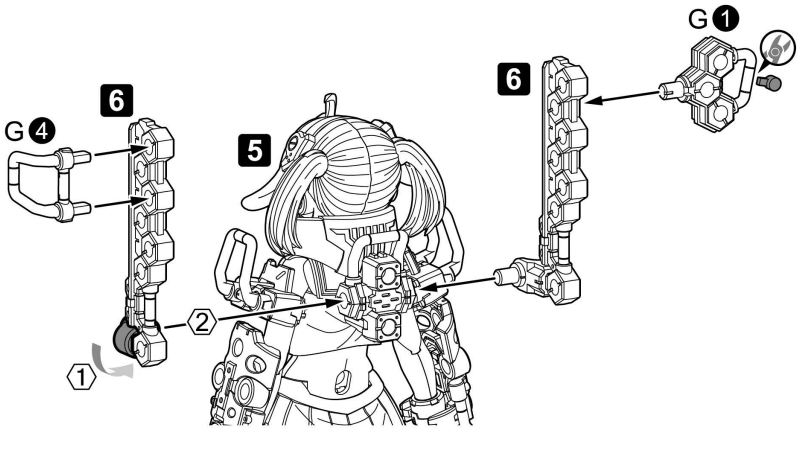




6 ×2



7



記号の説明

はめ込む

内の順番で組み立てる

パーツの向きに注意

破損に注意

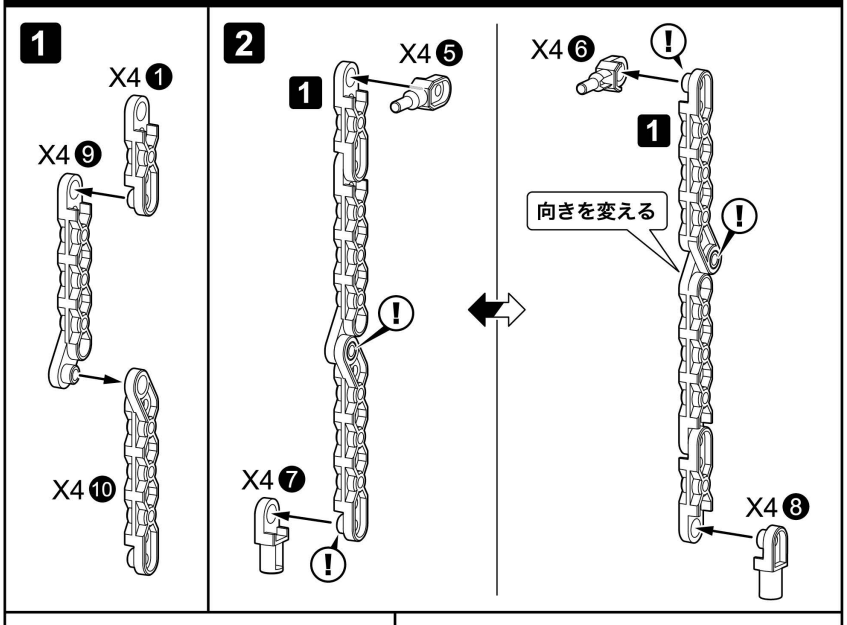
切り取る

選択式

パーツの下にあるゲートを切り取る

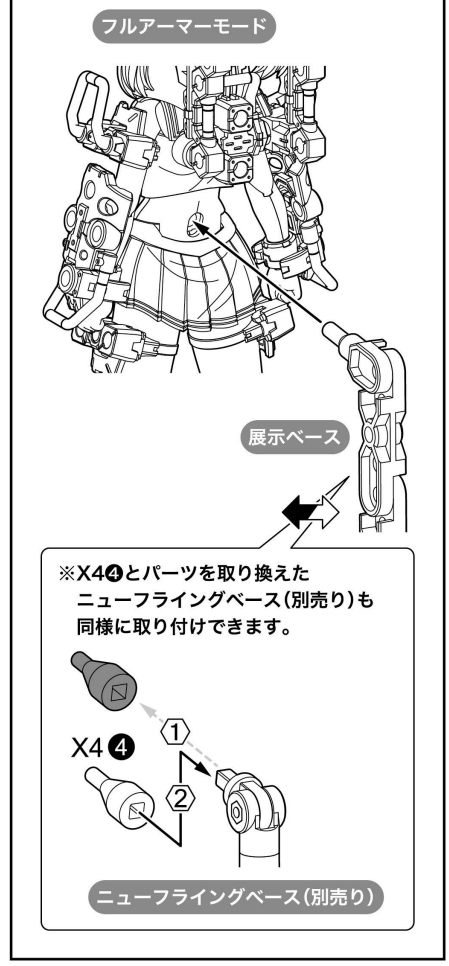
切り取る位置に注意

展示ベースの組み立て

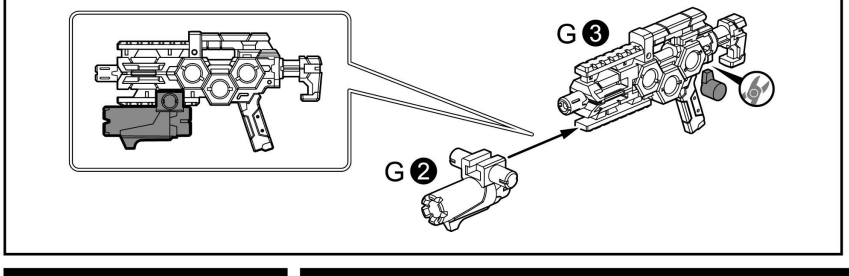


展示ベースへの取り付け方

※フルアーマーモード以外のモードでも同様に取り付けできます。

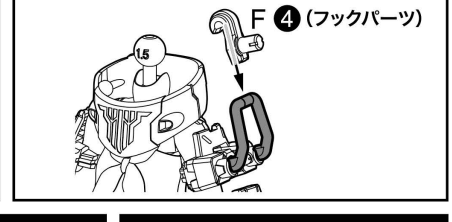


X2 武器の組み立て



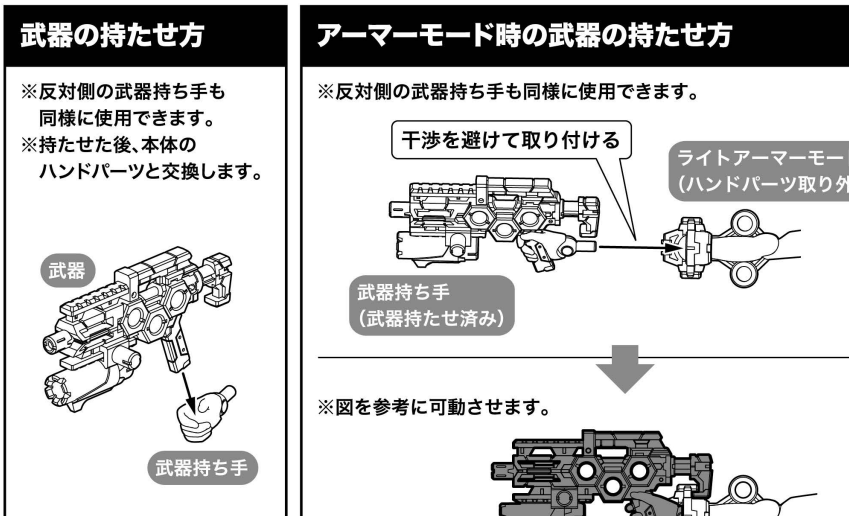
フックパーツについて

※グレー部分に取り付けできます。
※説明のために一部パーツを省略しています。



武器の持たせ方

※反対側の武器持ち手も同様に使用できます。
※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。



アーマーモード時の武器の持たせ方

※反対側の武器持ち手も同様に使用できます。

※図を参考に可動させます。

フェイスセット用パーツについて

※X3⓬とX3⓰は別売りのフェイスセットを取り付ける場合に使用します。各フェイスセットの取扱説明書を参考に組み立ててください。

メガミデバイス

MEGAMI DEVICE