



318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

ELEMENTS is the original name of the machine used to develop that makes the machine's structure and behavior are similar to that of real machines.  
ELEMENTS includes high-density regenerative system energy.  
It has a feature which recovers consumed energy over a definite period of time.  
It generates power semi-permanently by repeating this.  
HEXA GEAR-Random Assemble Material starts construction of the device until it reaches the final state.  
HEXA G-R.A.M acquires information on contact areas.  
Analysis of the HEXA GEAR unit complete.  
Energy regeneration of all HEXA G-R.A.Ms complete.

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

318512091514

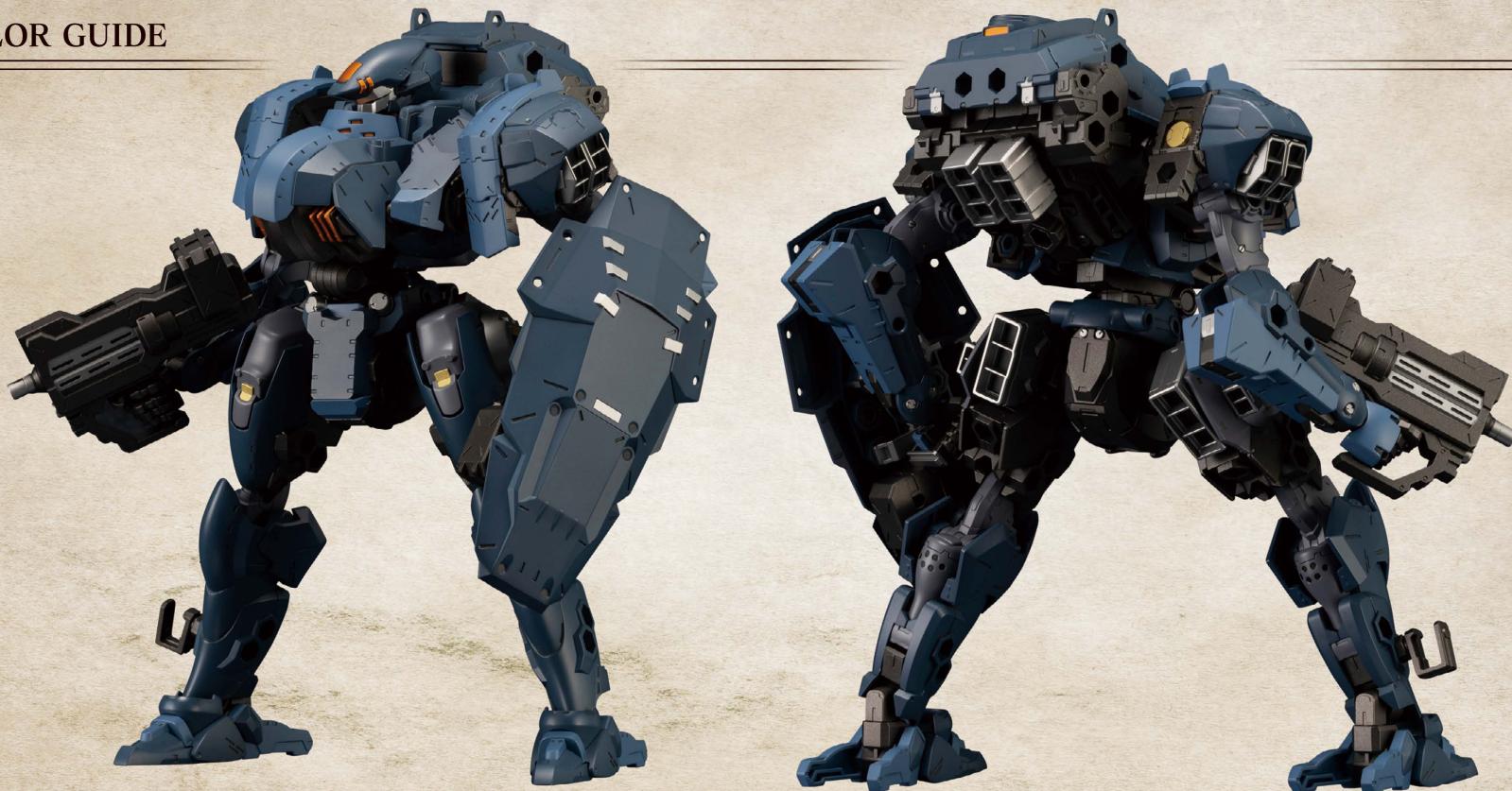
318512091514

HEXA GEAR™

# BULKARM λ JACKAL ASSEMBLY MANUAL

CRAFTSMANSHIP  
**KOTOBUKIYA**

© KOTOBUKIYA



●=Mr. カラーシリーズ（株式会社 GSI クレオス） ■=ガイアカラーシリーズ（ガイアノーツ株式会社）

●1 [Mr. カラー] /H-1: 水性ホビーカラー : ホワイト ●GX201 [Mr. メタリックカラー GX] : GX メタルブラック ●SM201 [Mr. カラースーパーメタリック 2] : スーパーファインシルバー2 ■HG-01 [ヘキサギアカラー] : ヘキサホワイト

#### ■ ダークブルー

- 5/H-5: ブルー(75%)
- 13/H-53: ニュートラルグレー(20%)
- 2/H-2: ブラック(5%)
- または
- HG-07: ヘキサブルー(100%)

#### ■ ゴールド 1

- 【ベース】
- 8/H-8: シルバー(100%)
- 【コート】
- 49/H-92: クリアーオレンジ(95%)
- 47/H-90: クリアーレッド(5%)

#### ■ ブルー

- 72/H-56: ミディアムブルー(80%)
- 1/H-1: ホワイト(10%)
- 67/H-39: パープル(7%)
- 2/H-2: ブラック(3%)

#### ■ ゴールド 2

- GX210: GX ブルーゴールド(100%)

#### ■ グレー

- 1/H-1: ホワイト(65%)
- 71/H-55: ミッドナイトブルー(30%)
- 67/H-39: パープル(5%)

#### ■ シルバー

- SM203: スーパーアイアン2 (100%)

#### ■ ガンメタル

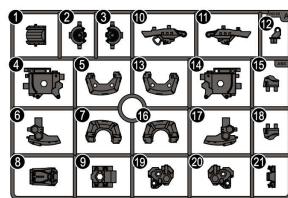
- 2/H-2: ブラック(60%)
- 8/H-8: シルバー(35%)
- 22/H-72: ダークアース(5%)
- または
- HG-03: ヘキサフレームガンメタル(100%)



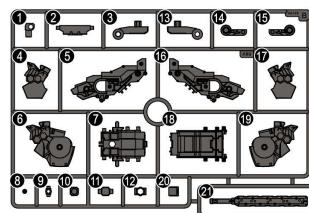
## バルクアーム入 ジャッカル/パーツリスト

の部分は余りパーツです。

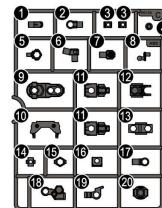
パートA  
(ABS)



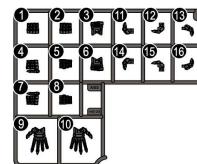
パートB  
(ABS)



パートC×2  
(ABS)



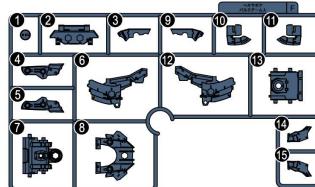
パートD  
(ABS)



パートE×2  
(ABS)



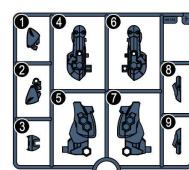
パートF  
(PS)



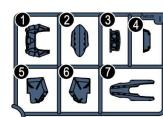
パートG  
(PS)



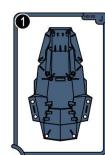
パートH×2  
(PS)



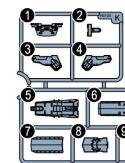
パートI×2  
(PS)



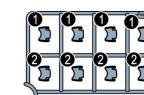
パートJ  
(PS)



パートK×2  
(PS)



パートL  
(PS)

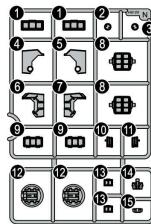


※K①、K⑦、K⑨の余りは  
予備パートです。

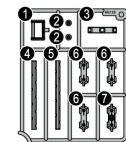
パートM  
(ABS)



パートN  
(PS)



パートO  
(PS)

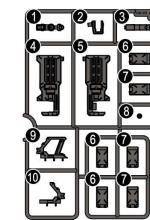


パートP×2  
(ABS)



※P⑪、P⑫の余りは  
予備パートです。

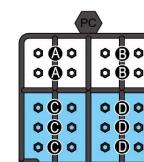
パートW1  
(PS)



パートW2  
(PS)



PC(ボリキャップ)パート  
(PE)



※PC④の余りは  
予備パートです。

## ⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

### ⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしてください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

#### ■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーリストで各パーツの有無を確認してください。
- バーツはニッパー・カッタ等できれいに切り取ってください。  
(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

#### 【バーツの接続について】

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製バーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

#### 記号の説明



はめ込む

□内の順番で  
組み立てる

バーツの向きに注意

破損に注意

切り取る

選択式

バーツの下にある  
ゲートを切り取る

切り取る位置に注意

#### バーツ番号について

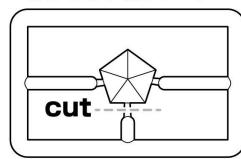
バーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

#### 〈A①の場合〉

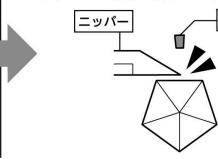


#### バーツの切り取り方

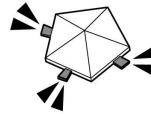
①バーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



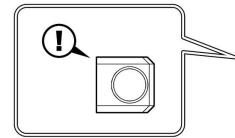
✗ ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。



#### 二重線の吹き出しについて

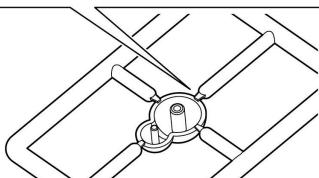
二重線の吹き出しがは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

#### 〈使用例〉

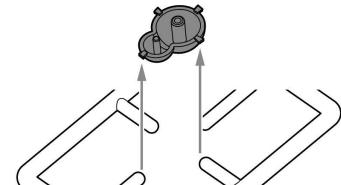


#### ⌚のついたバーツの切り取り方

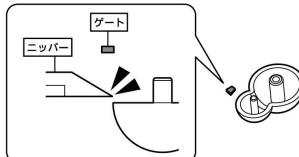
バーツの下側にゲートが付いています。



①バーツから少し離れた部分を切り取ります。



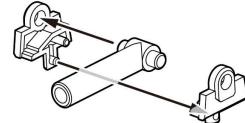
②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



#### はめ込む矢印のグレー部分

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるバーツが他のバーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

#### 〈使用例〉

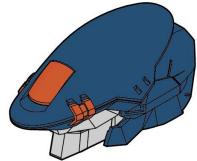


△ 本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状や色が実際の製品と異なる場合がございますが、予めご了承ください。(組み立てに支障はございません。)

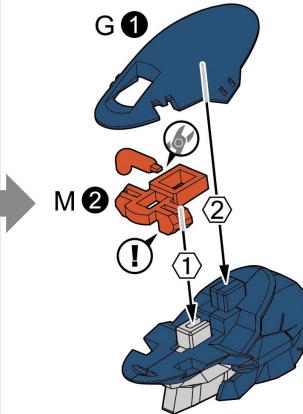
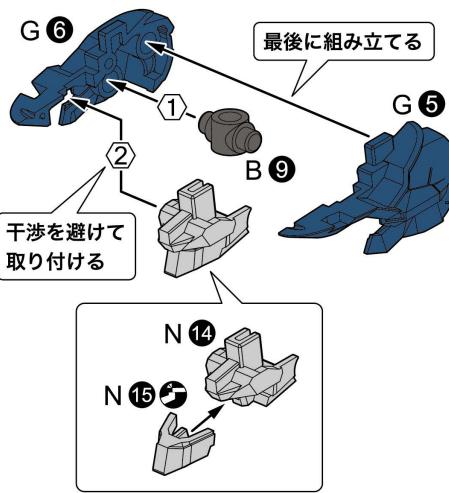
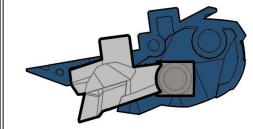
## バルクアームズ ジャッカル

### 頭部の組み立て

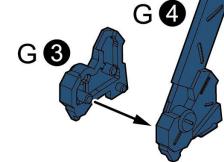
#### 〈完成図〉



〈各パーツの取り付け位置〉  
※説明のために一部パーツを省略しています。

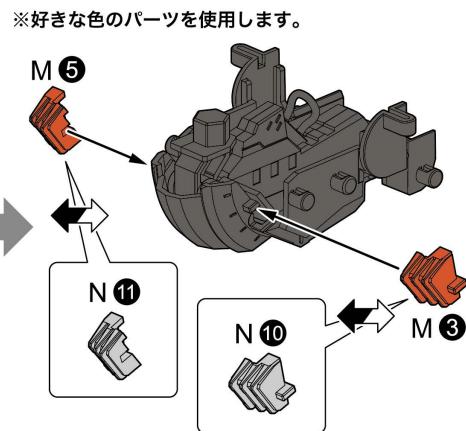
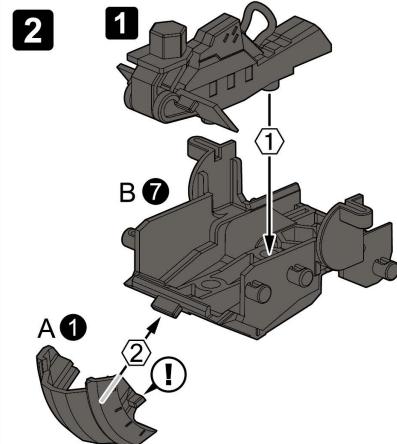
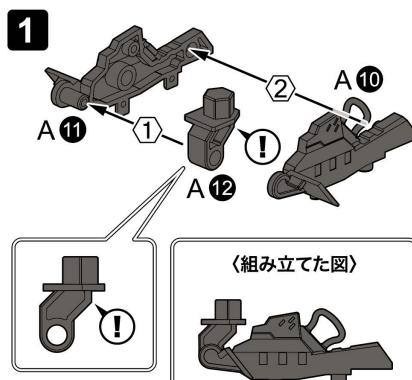
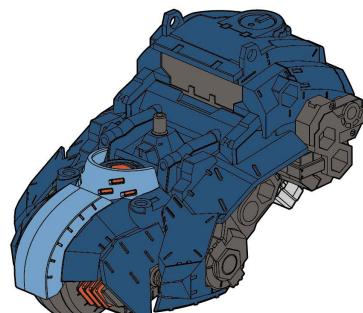


※隊長機として組み立てる場合  
使用します。



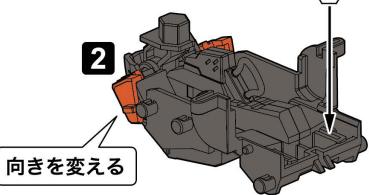
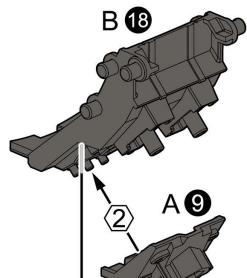
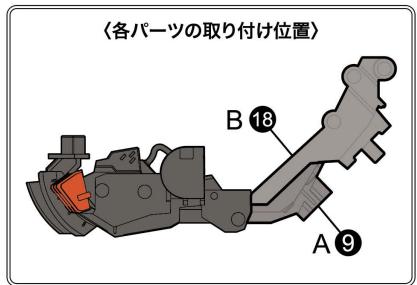
#### 胸部の組み立て

#### 〈完成図〉



3

〈各パーツの取り付け位置〉



①

4

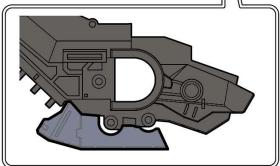
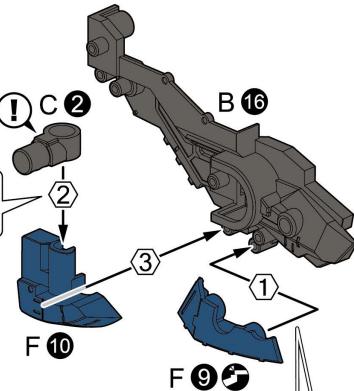
奥まで  
取り付ける

③

①

②

②



F⑨

F⑩

5

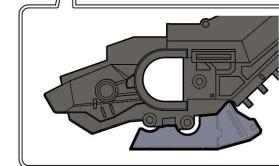
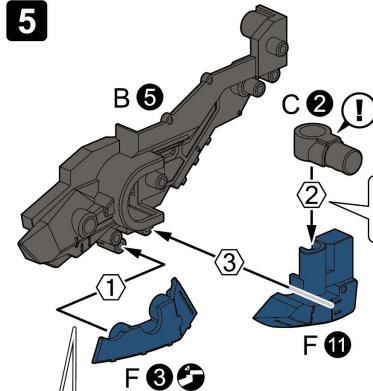
奥まで  
取り付ける

③

①

②

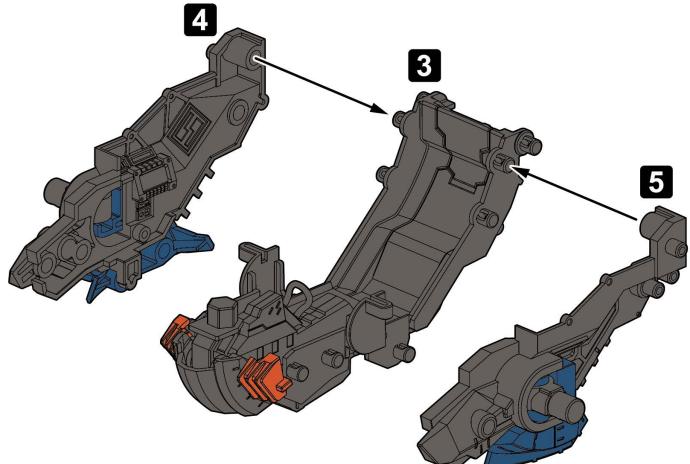
②



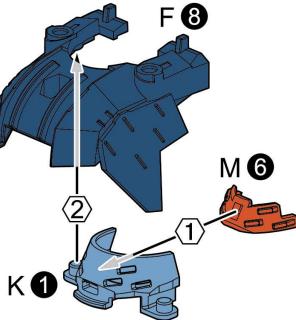
F③

F⑪

6



7



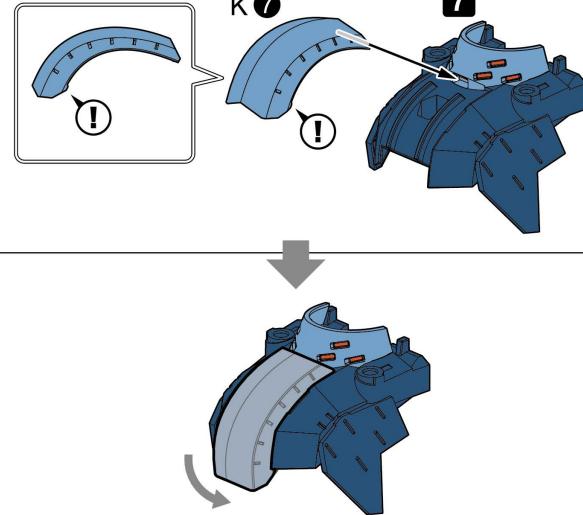
M⑥

②

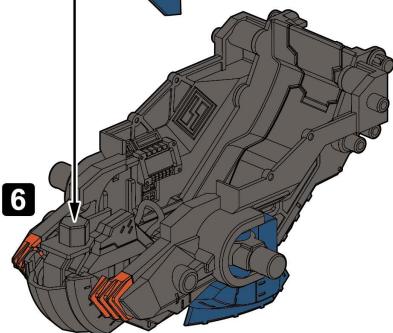
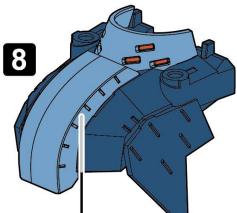
①

K①

8



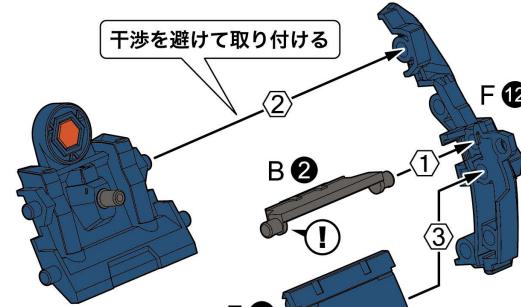
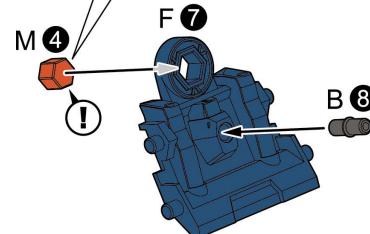
9



6

10

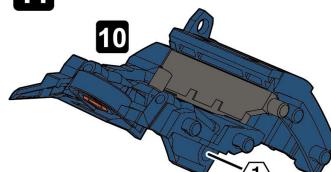
ゲートをきれいに切り取る

M ④  
! ①

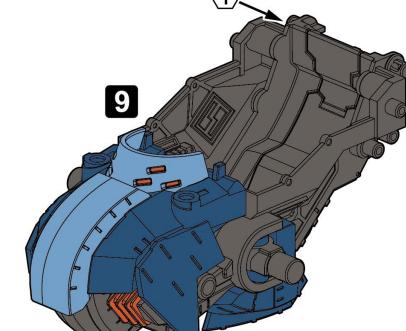
F 13

F ①  
! ②凹凸の向きを合わせる  
ゲートをきれいに切り取る

11

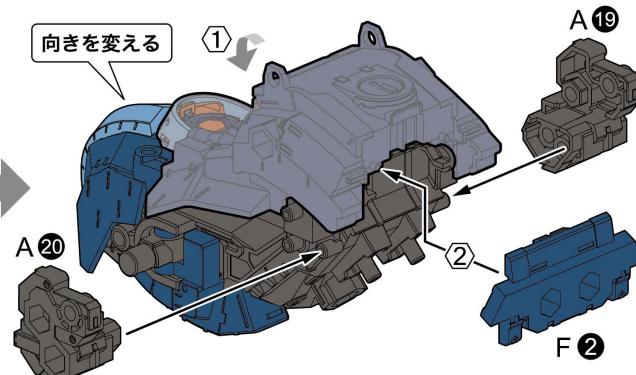


9

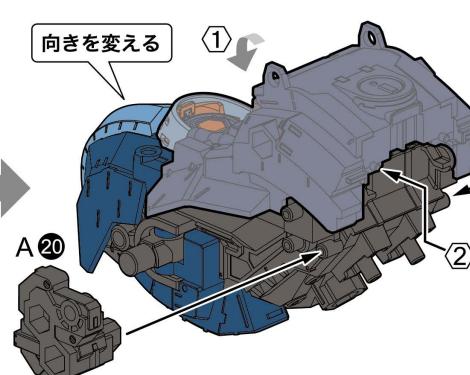


F ⑥

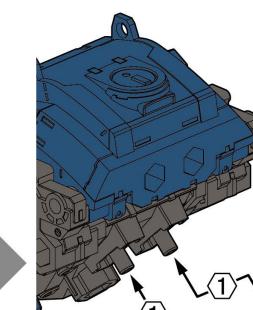
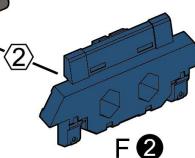
向きを変える



A 20



A 19



C ④

! ①

②

N ⑨

! ②

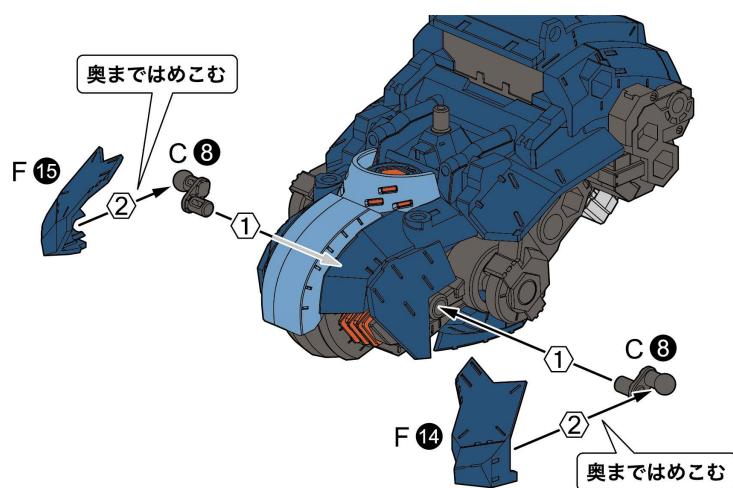
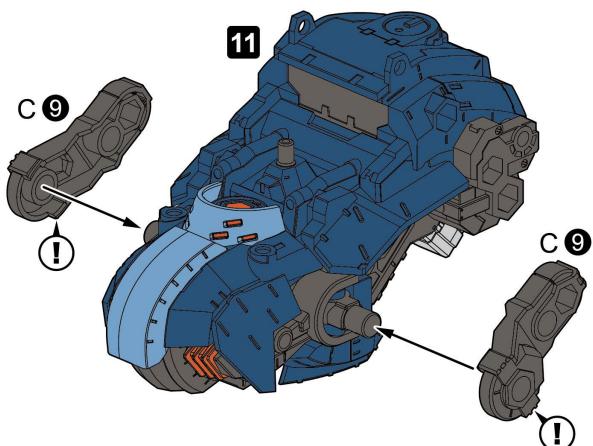
①

②

N ⑨

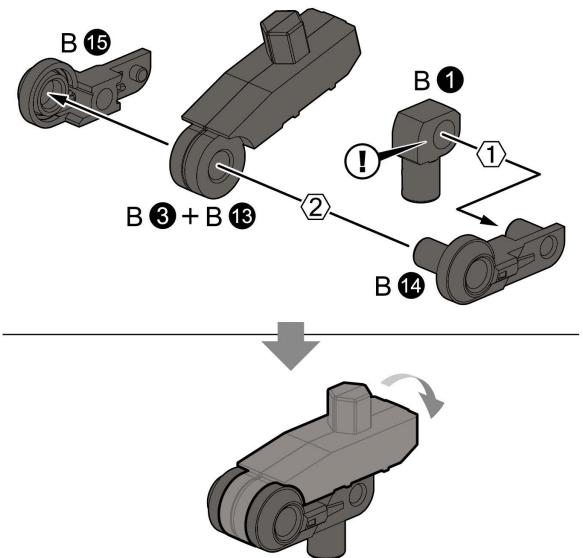
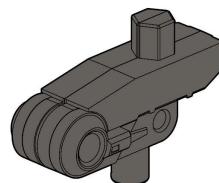
! ②

12



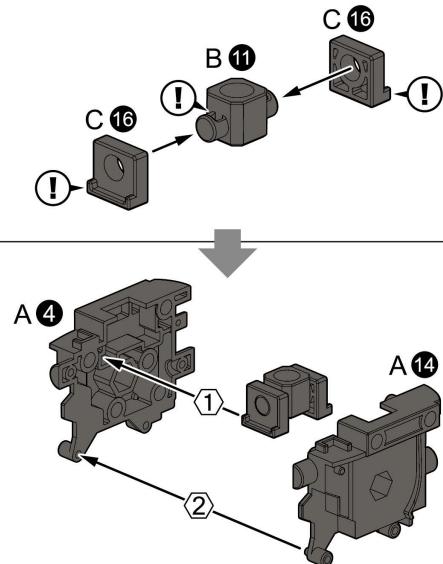
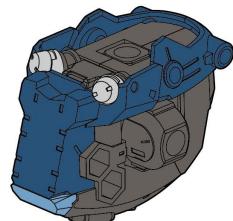
### 腰部ジョイントの組み立て

〈完成図〉

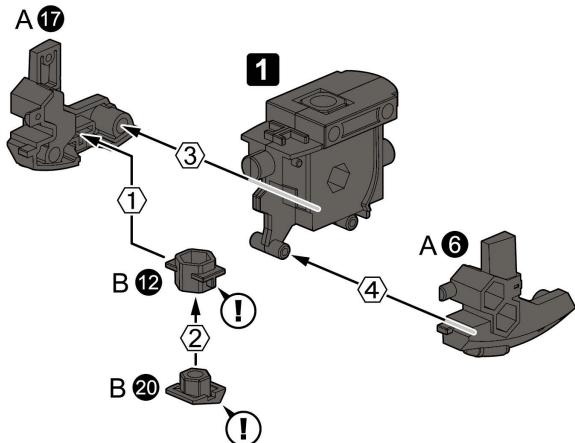


### 腰部の組み立て

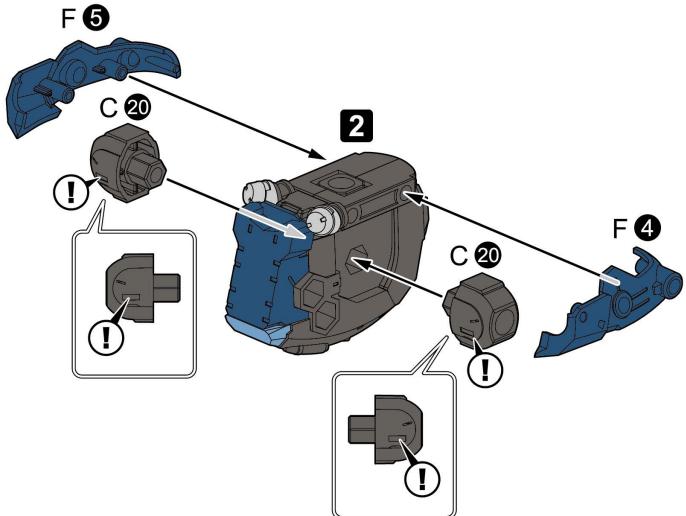
1



2

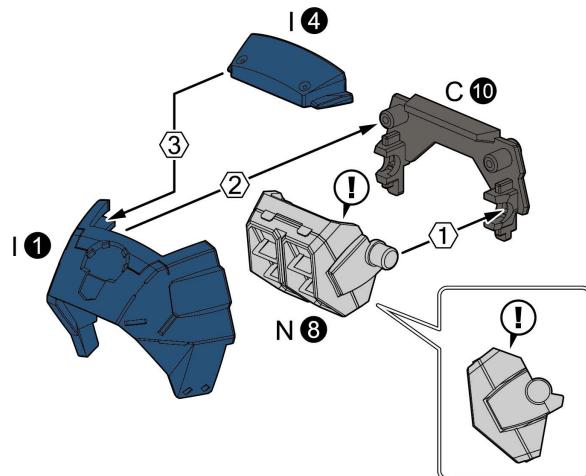
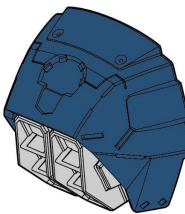


3



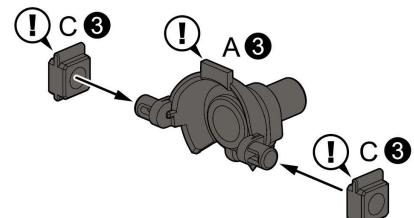
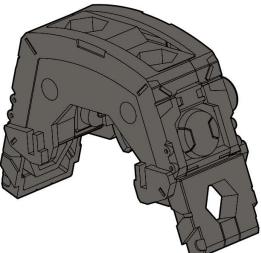
## ×2 肩部の組み立て

（完成図）



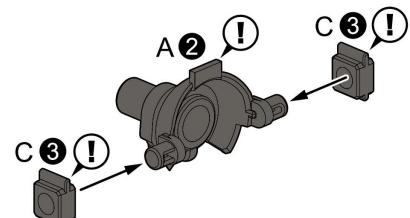
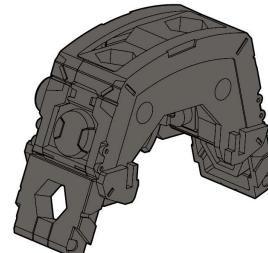
## 右肩部の組み立て

〈完成図〉

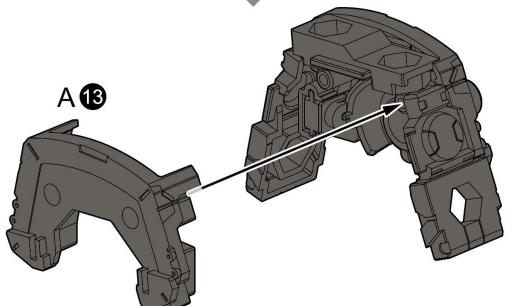
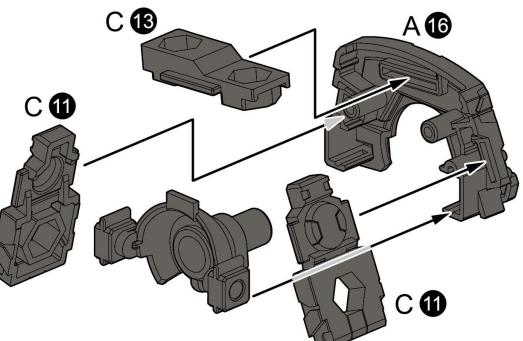
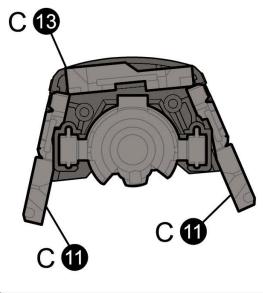


## 左肩部の組み立て

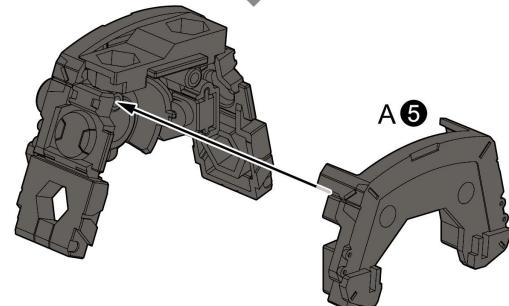
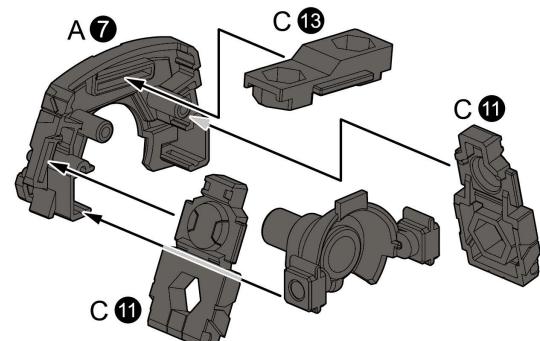
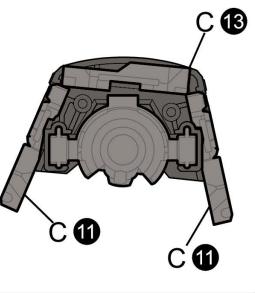
〈完成図〉



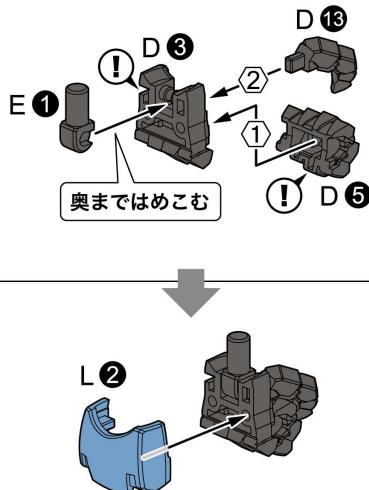
〈各パーツの取り付け位置〉



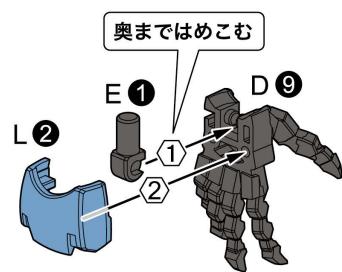
〈各パーツの取り付け位置〉



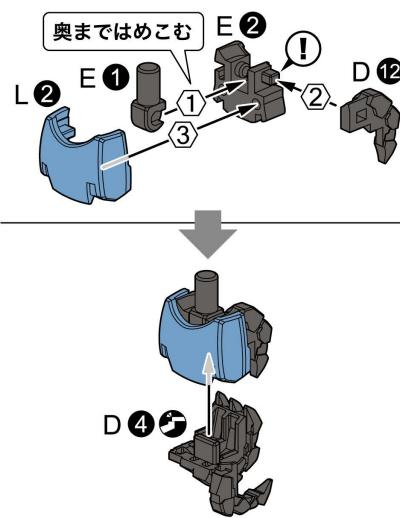
〈握り手(右)〉



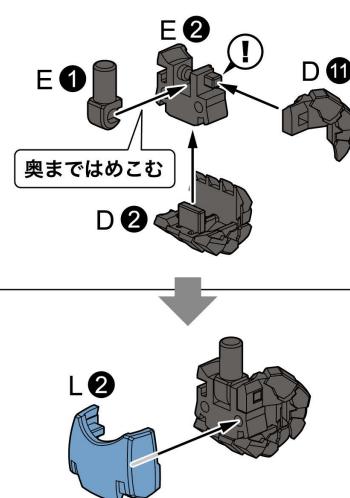
〈平手(右)〉



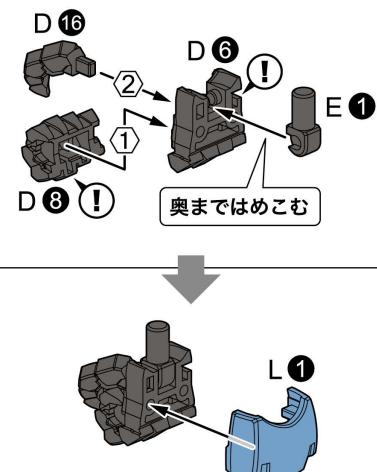
〈銃持ち手(右)〉



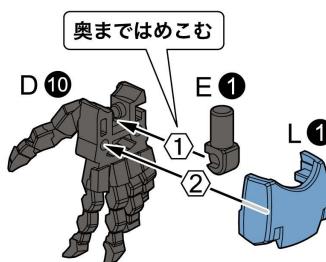
〈剣持ち手(右)〉



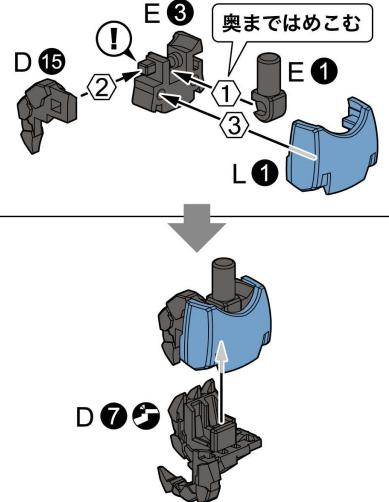
〈握り手(左)〉



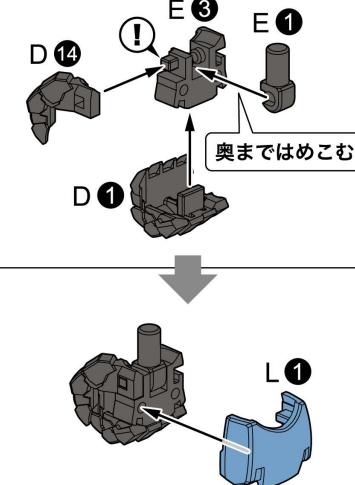
〈平手(左)〉



〈銃持ち手(左)〉

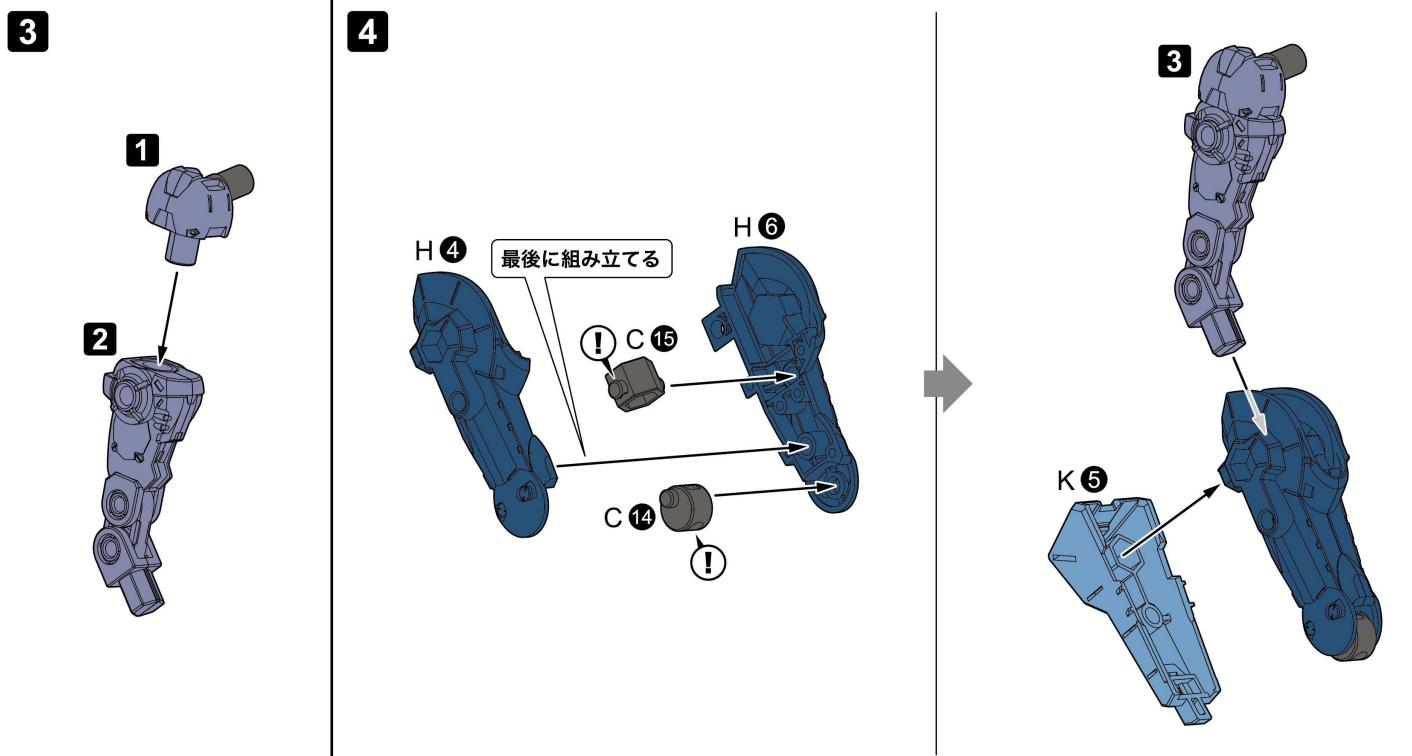
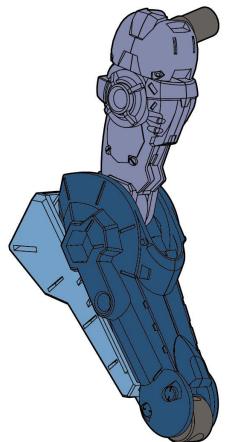
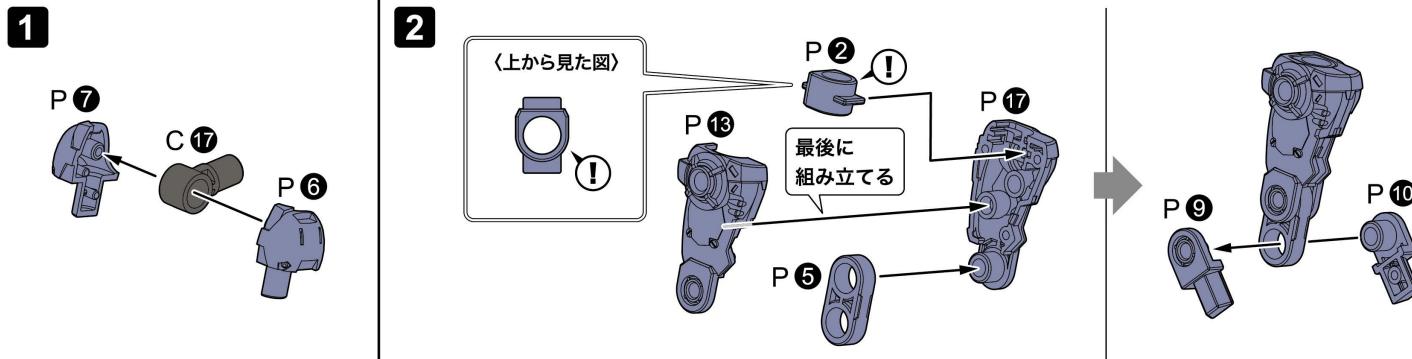


〈剣持ち手(左)〉



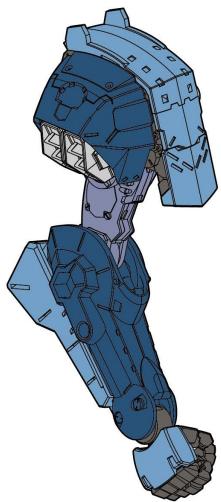
X2 腕部の組み立て

〈完成図〉

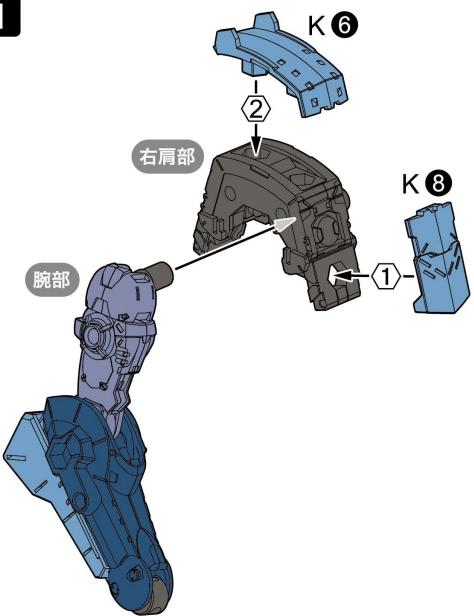


## 右腕の組み立て

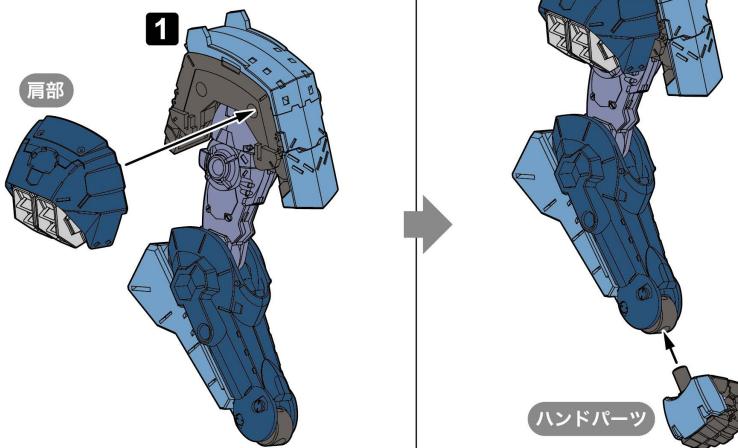
〈完成図〉



1

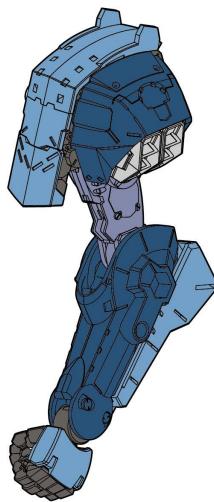


2

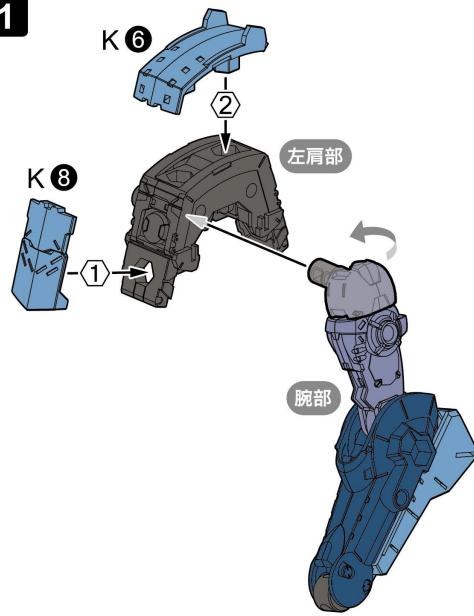


## 左腕の組み立て

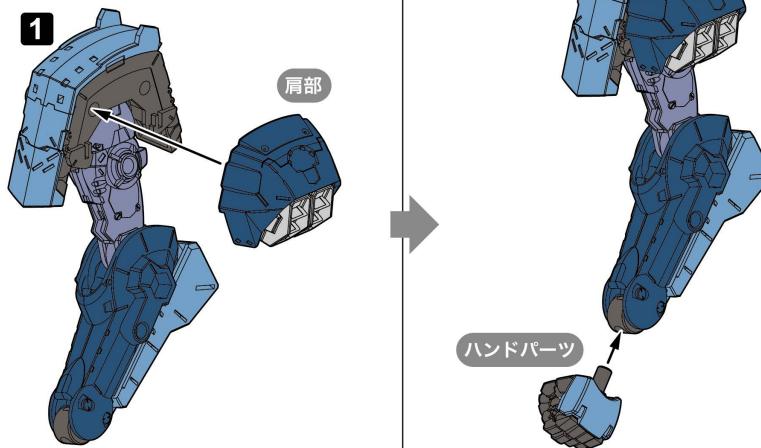
〈完成図〉



1



2



### 機体解説

「バルクアームλ」とはMSGによって開発された第二世代型高性能量産ヘキサギア群の総称である。同機体群は主にヴァリアントフォース内の非パラボーン部隊での運用、そしてMSGと協調関係にあるヘテロドックス武装勢力への兵器供与に用いられているが、本項で扱う「ジャッカル」はその中でも市街地戦闘に特化した装備調整が施された仕様であり、供与を受けたヘテロドックスでは主としてヘテロドックス同士の抗争、支配地の居留民や反乱者に対する示威、治安維持活動などの目的で運用されている。敢えて第三世代ヘキサギアの登場によって旧態化の兆しを見せ始めたバルクアーム系列をベースに開発された理由としては、長時間の警戒任務に有用な装甲密閉型操縦席、そして行軍速度や整備環境など第三世代ヘキサギアの運用実績の乏しい組織集団でも導入と運用が容易であった事などが上げられる。

操縦システムにはBMI(ブレインマシンインターフェイス)が採用されており、搭乗するガバナーはアーマータイプないしはヘッドセット等を通して機体を操作する事となる。また、パラボーンが搭乗する際にはプロジェクト・リジェネシス憲章に起因する制限が課される。

機体の総合的な性能としてはバルクアーム系列の汎用性と堅牢さを継承しつつも四肢の動作速度を重視して各部を軽量化、駆動系もヘキサグラムから変成した人工筋肉によって構成し、更に白兵戦における加速性能を増強するために背部と四肢の付け根に新型エアマニューバースターを装備するなど、第二世代らしからぬ軽快さが高く評価されている。

また、低下した防御力はオプションとして多数用意された盾や追加装甲によって適宜補われ、人型であることに起因する攻撃手段の自由度も維持している。こうした装備の選択肢の広さはバルクアーム・グランツとは異なるベクトルでの第2.5世代の姿を体現しているともいえ、運用次第では第三世代ヘキサギアともある程度渡り合う事が可能となっている。

しかし、これらの高性能は全てある目的から策定された戦略でもある。

日々を戦場に暮らしているヘテロドックス達からすれば同機の供与は非常に魅力的な提案である。だが裏を返せばその代替不可能な高性能は保守や整備におけるMSGからの支援の全面的な依存を意味する。MSGは備品の供給を調整するだけで稼働機体数、ひいては各勢力のパワーバランスをも操作し、各地の抗争そのものすらMSGの意思決定に左右されるものとなつていった。

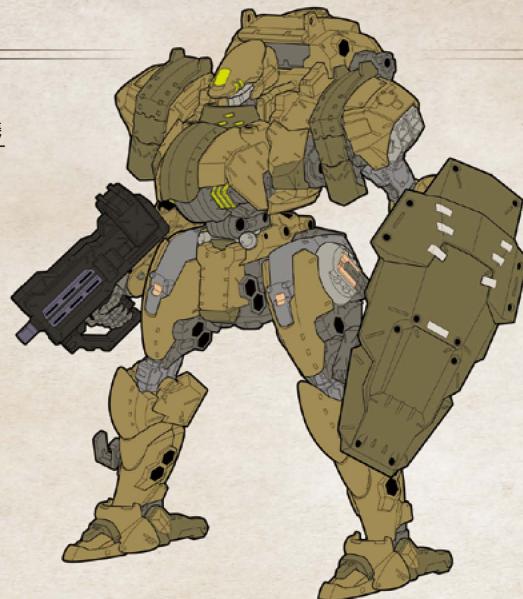
こうしてMSGは各地の勢力闘争を間接的にコントロールし、知らずに関与を受け容れた多くのヘテロドックスはヴァリアントフォースに吸収され、または瓦解離散していく。

「ジャッカル」はその機体特性から都市部での活動が主となり、一般の非戦闘員の耳目に晒される機会も多い。そして目撃された際の凄惨な姿から、“MSGの犬”として恐れられている。



隊長機

カラープランA：砂漠戦仕様



カラープランB：密林戦仕様



#### ■ヘヴィサブマシンガン：モータードッグ

ストッピングパワーを最優先した大口径弾に対応するため分厚く堅牢なフレームと相応の重量を持つ対ヘキサギア用の短機関砲。遮蔽物の多い市街地戦において取り回しの良さは高いアドバンテージとなるが、短銃身と大口径弾がもたらす激しい反動は制御が難しく、あくまでも近距離での制圧戦闘で用いられる。

#### ■シールド：バリケードシェル

バルクアーム入り系の標準装備となるシールド。機体サイズに対して比較的小型かつ軽量にまとめられており、シリーズ全体の基本コンセプトが強く現れている。強化炭素繊維と高弾性樹脂による複合装甲は対弾性能だけでなく第三世代ヘキサギアの強力な格闘攻撃にも耐える防刃性能も併せ持っている。また、裏面は各種兵装のマウントとしても機能する。

#### ■プラズマロッド：ハングリーバイト

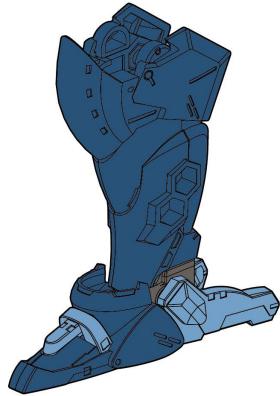
シールド内部に格納された近接戦用ロッド。シャフト部分に配列された端子から瞬間にプラズマフィールドを形成し、対象にプラズマキャノンと同様の熱・電磁気ダメージをもたらす様は「殴る」というよりも「削り取る」という表現の方が近しい。

#### ■ポリゴナルブラスト（エアマニューバスラスター）

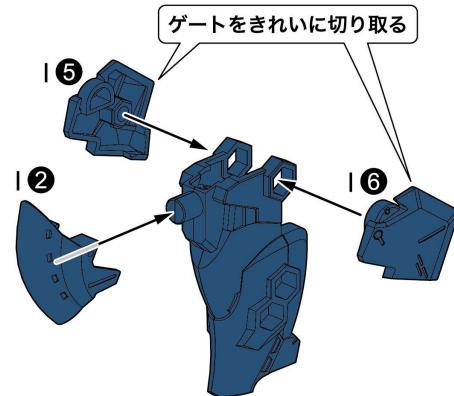
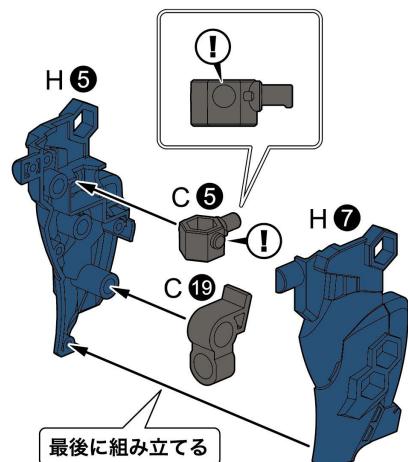
背部と四肢の付け根に装備された推力噴射装置。既存のエアマニューバスラスターの発展型であり、内蔵コンデンサに昇圧蓄積したエネルギーを瞬間に解放する事で爆発的な推力を発生する。機体に優れた瞬発力を付与する反面、一度使用すると再度の跳躍まで数秒の充電時間を要する為、ガバナーは常にシビアな判断を求められる。また通常のスラスターとしての使用も可能であるが、その際は連続噴射時間の面において優れている。

X2 脚部の組み立て

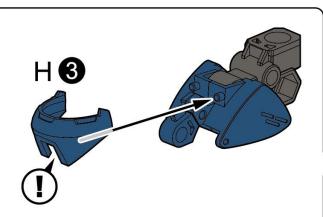
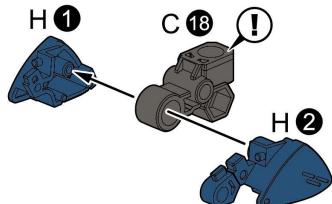
〈完成図〉



1

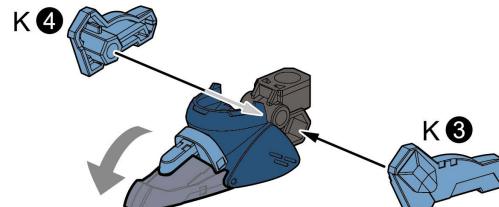
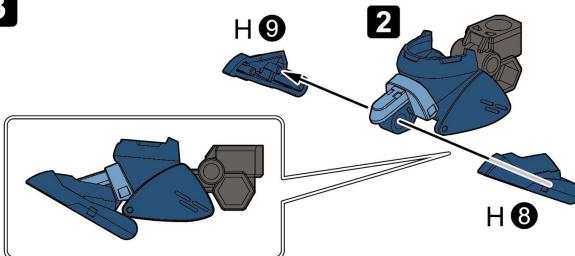


2

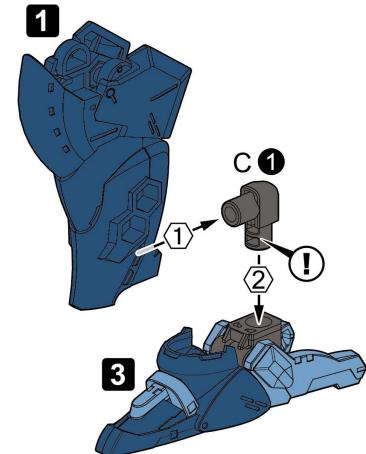


K②  
干涉を避けて取り付ける

3

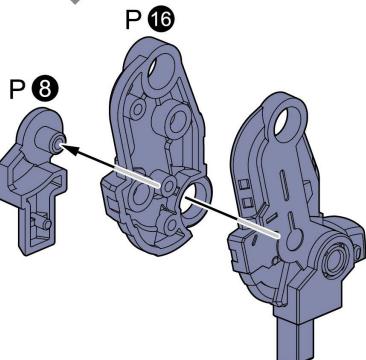
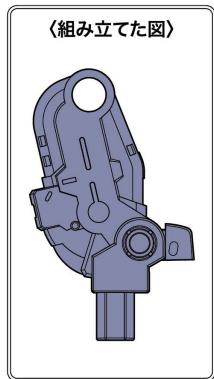
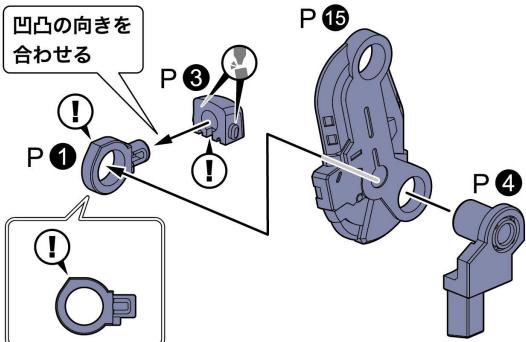
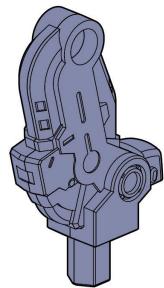


4



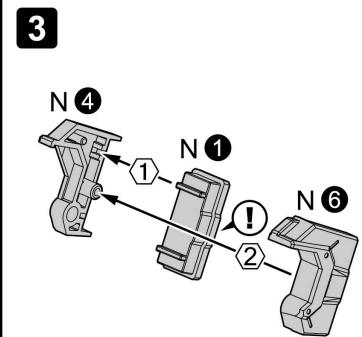
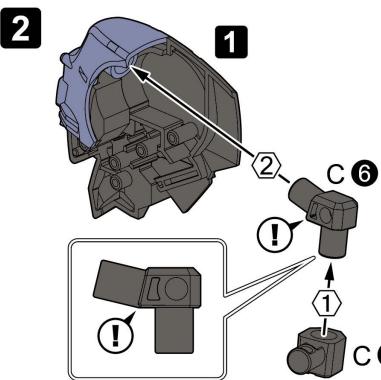
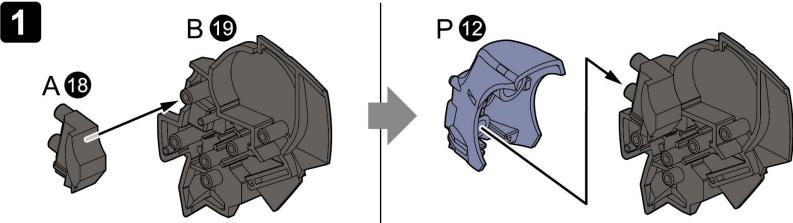
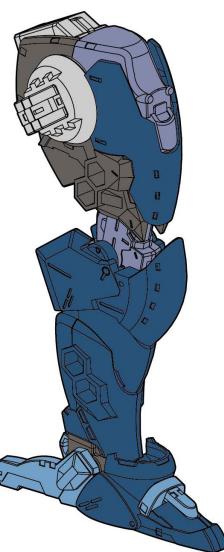
## X2 膝関節の組み立て

〈完成図〉

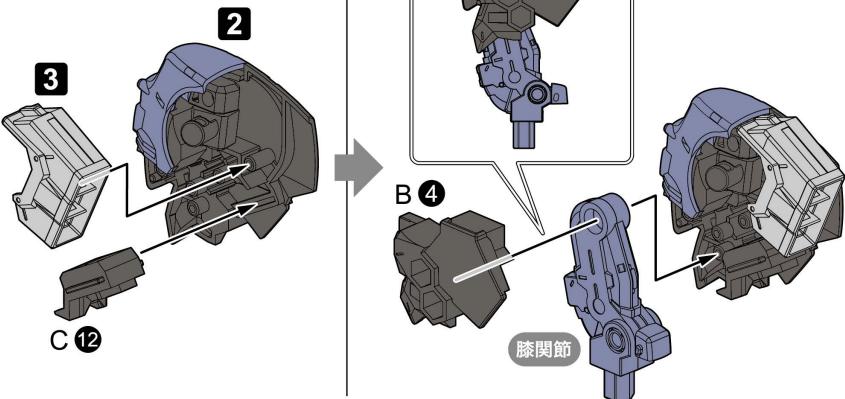


## 右脚の組み立て

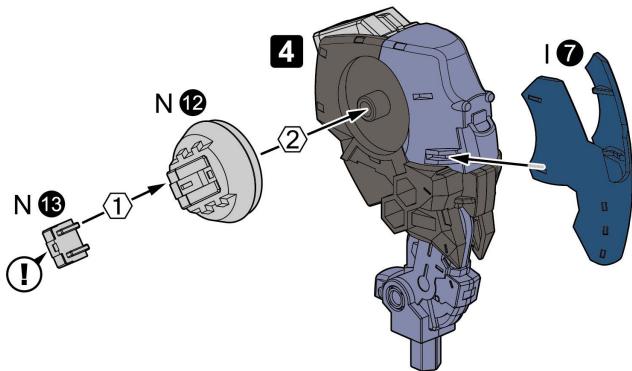
〈完成図〉



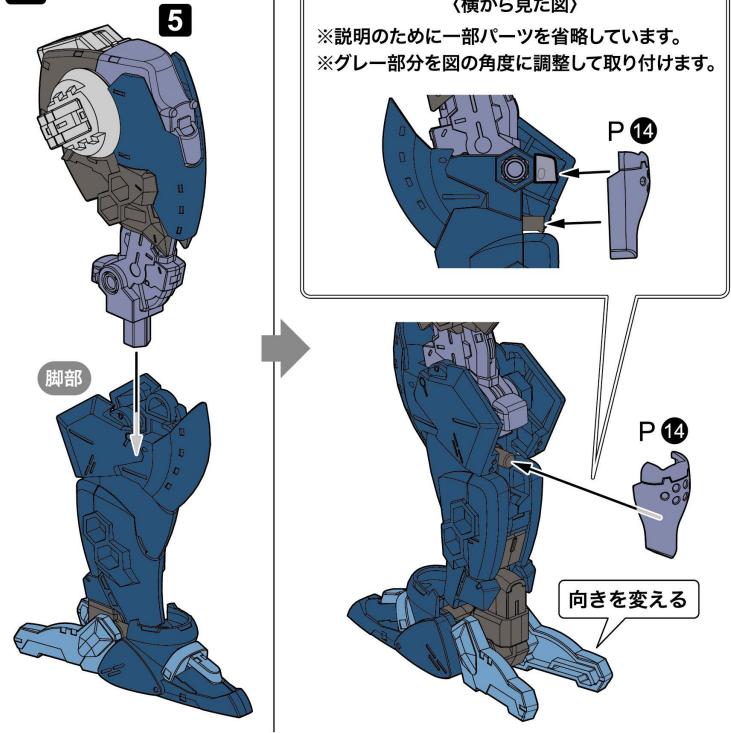
4



5

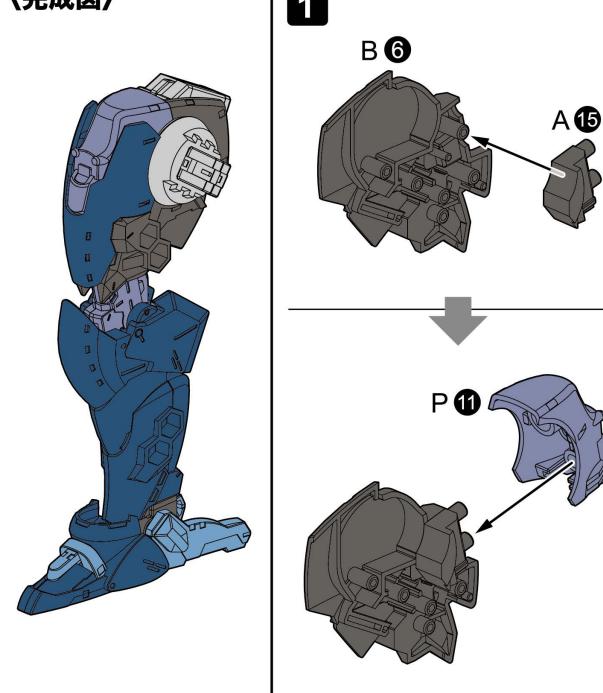


6

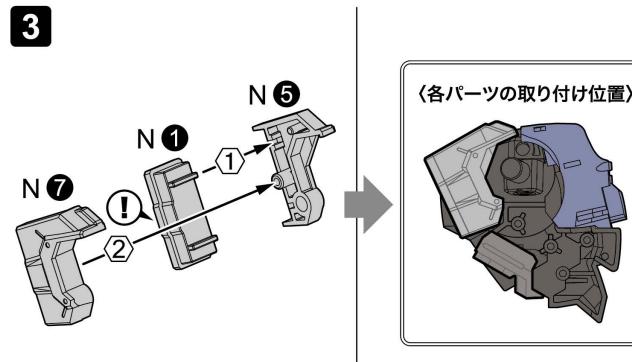


## 左脚の組み立て

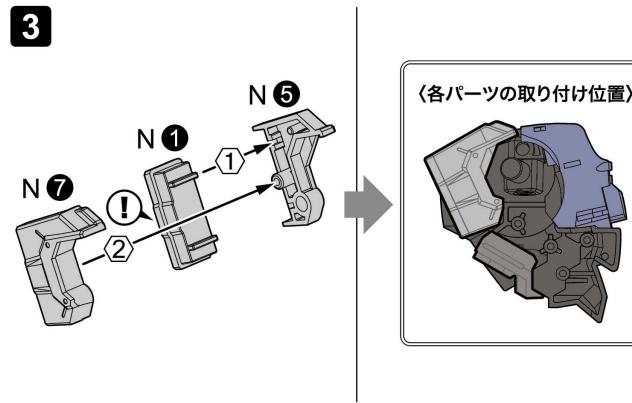
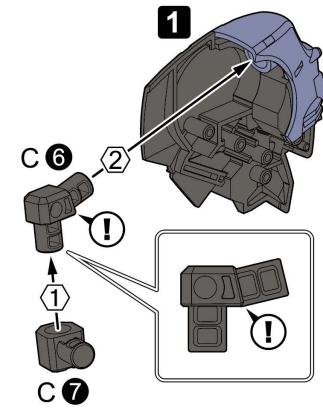
〈完成図〉



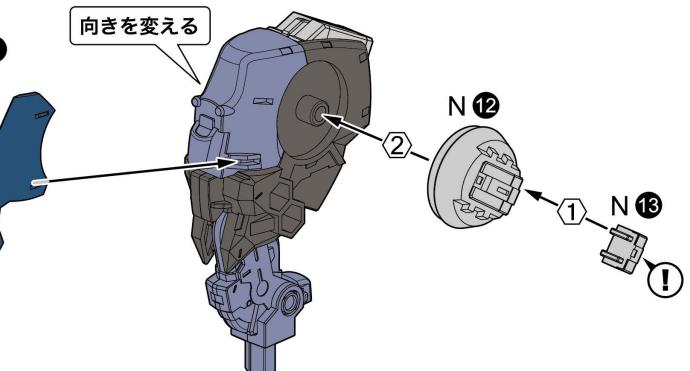
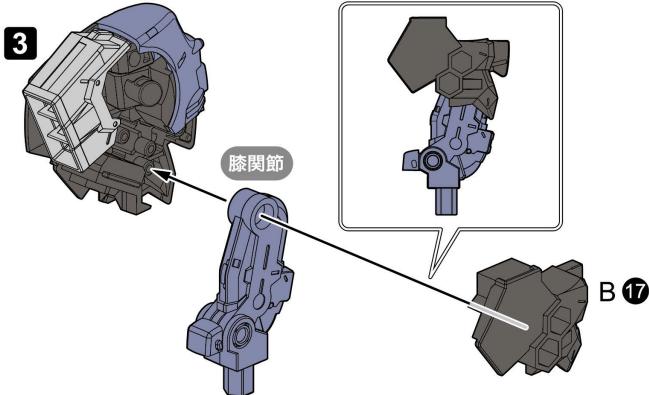
1



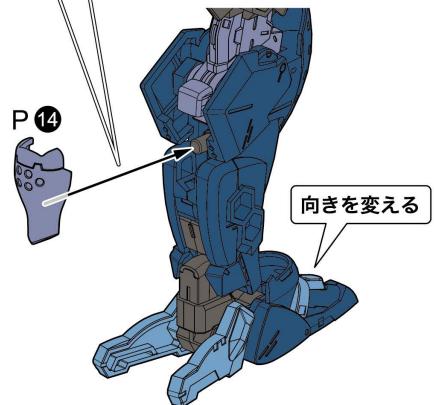
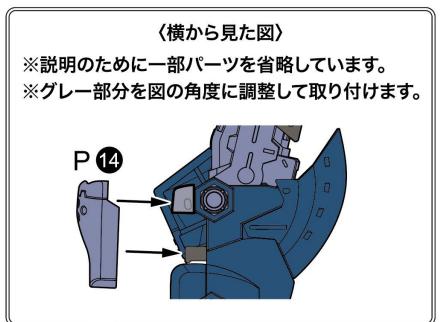
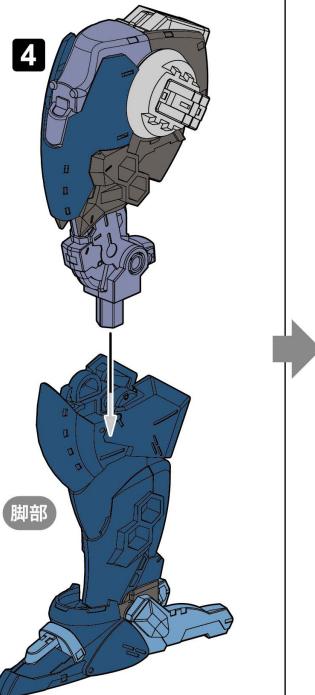
2



4

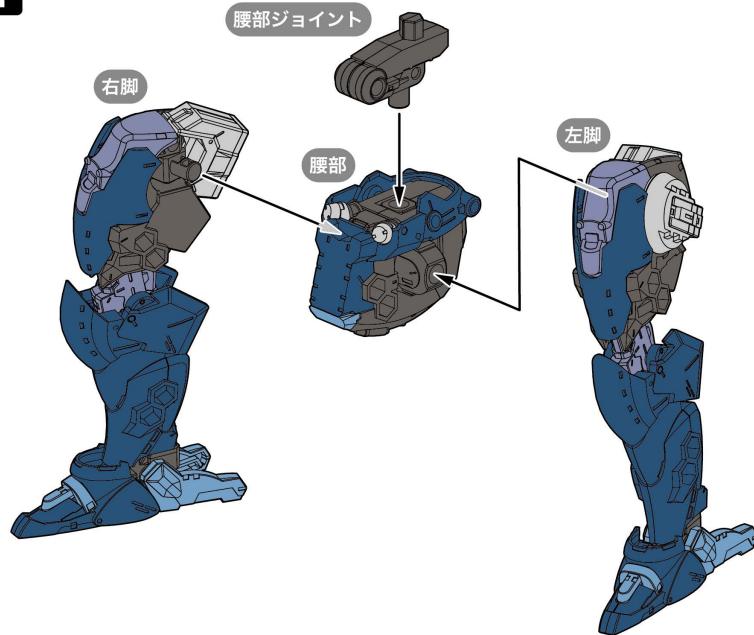


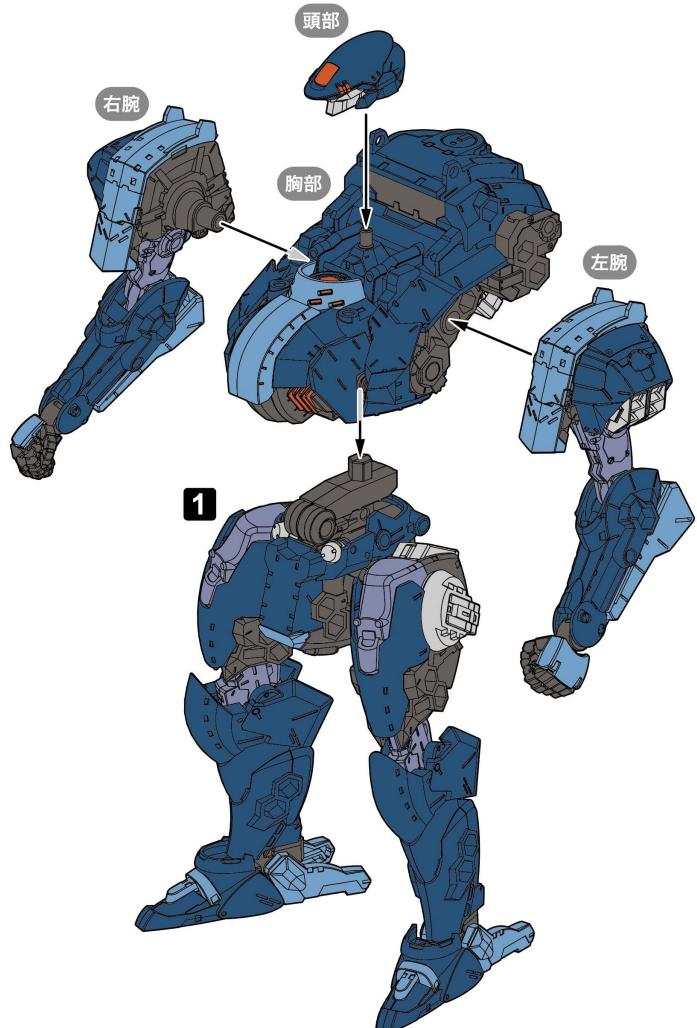
5



## バルクアーム入 ジャッカルの完成

1

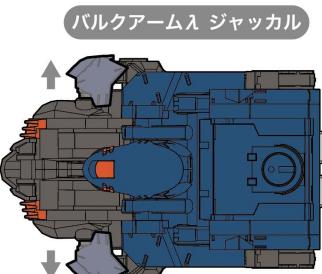




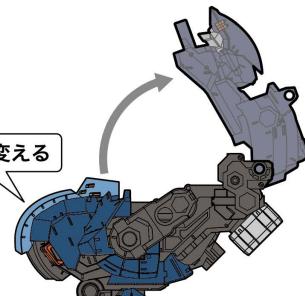
## ガバナーシリーズの搭乗方法

※説明のために一部パーツを省略しています。

1

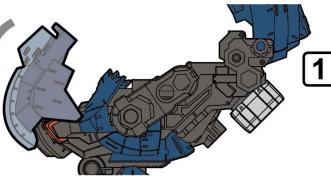


向きを変える



2

干渉を避けて  
動かす



3

※画像を参考にガバナーシリーズを搭乗させます。

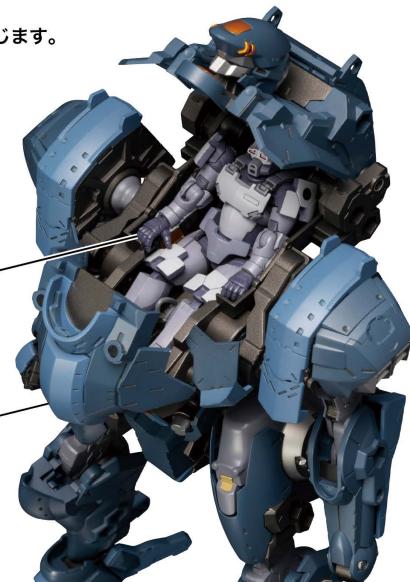
※ガバナーを乗せた後は、①の手順を逆に行って胴体を閉じます。

※画像は塗装完成品を使用しています。

※ガバナー パラボーン・センチネル Ver.1.5(別売り)を  
使用しています。

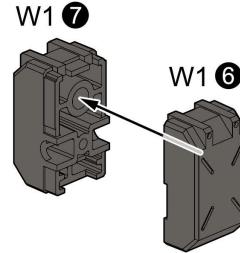
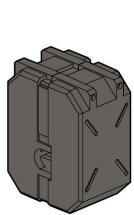
ガバナー パラボーン・センチネル  
Ver.1.5(別売り)

2



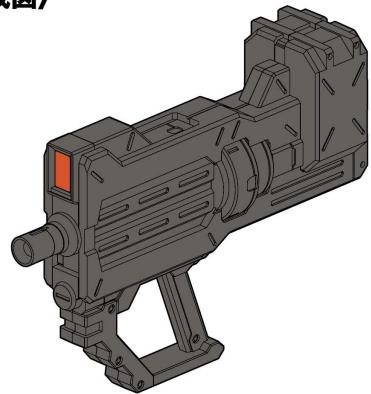
### ×3 マガジンの組み立て

〈完成図〉

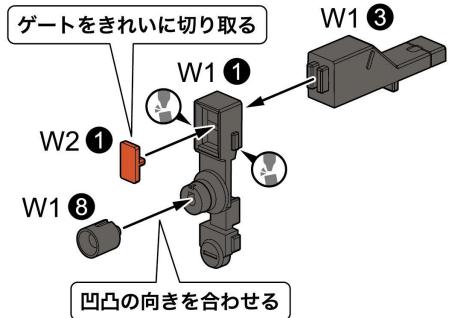


### ヘヴィサブマシンガンの組み立て

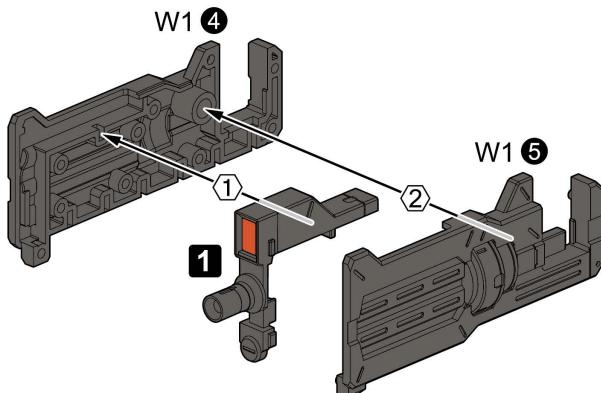
〈完成図〉



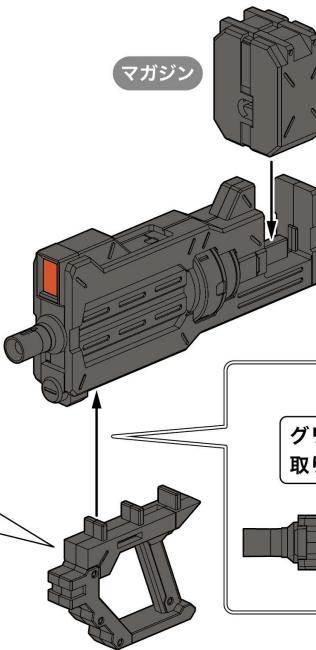
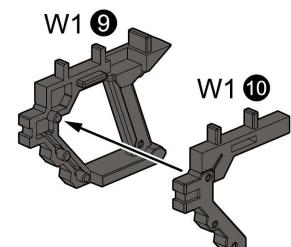
1



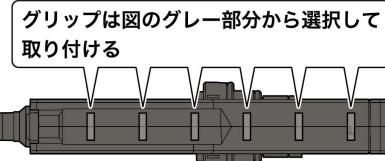
2



〈グリップ〉

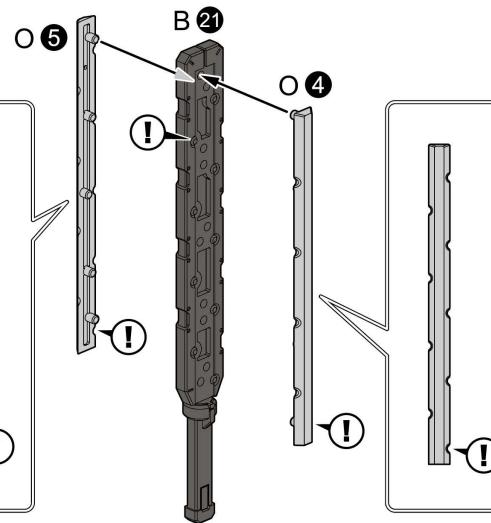


〈下から見た図〉



## プラズマロッドの組み立て

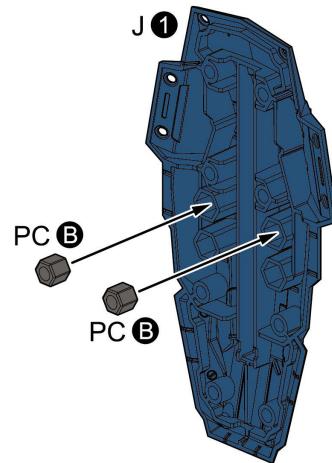
〈完成図〉



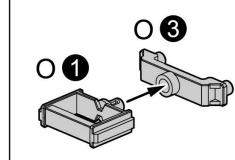
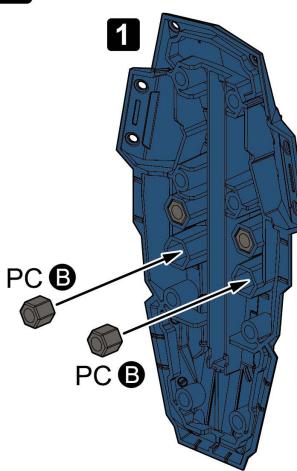
## シールドの組み立て

〈完成図〉

1

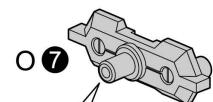


2

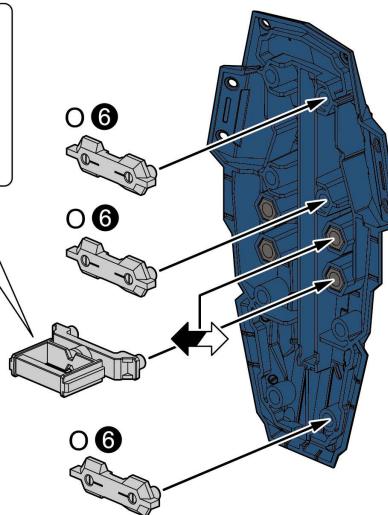


### 〈O 7 パーツについて〉

※O ①と交換することで3mm軸として使用できます。



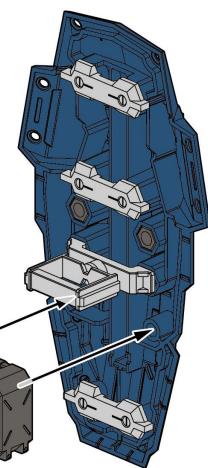
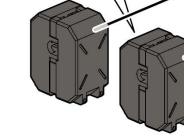
3mm軸として使用可能



×2



O ②

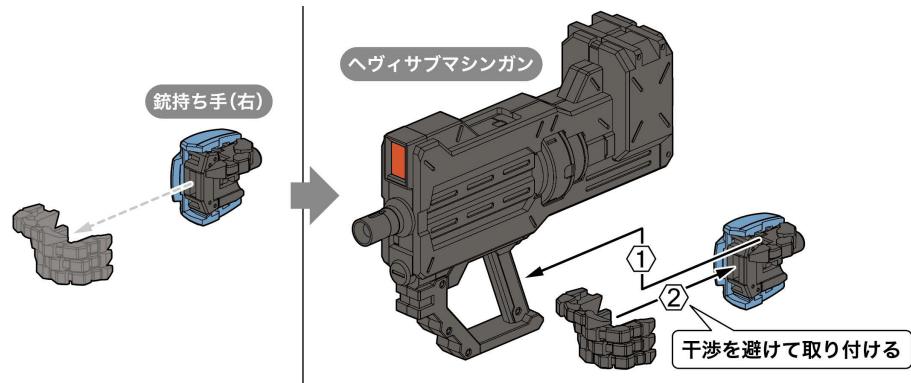


## ギミック

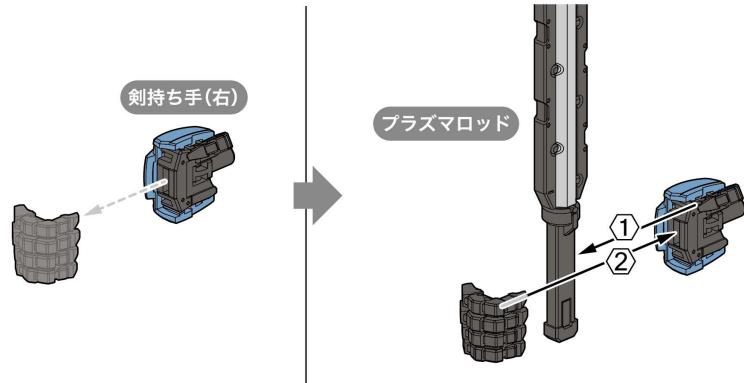
## 武器の持たせ方

※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。

〈ヘヴィサブマシンガン〉 ※銃持ち手(左)にも同様に持たせることができます。

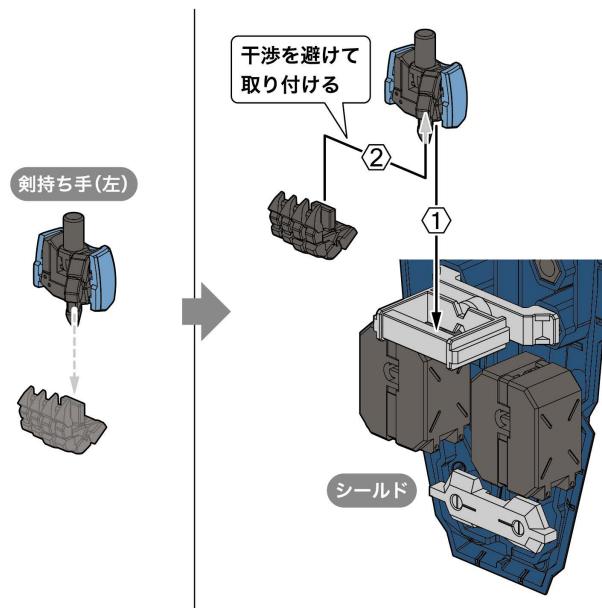


〈プラズマロッド〉 ※剣持ち手(左)にも同様に持たせることができます。



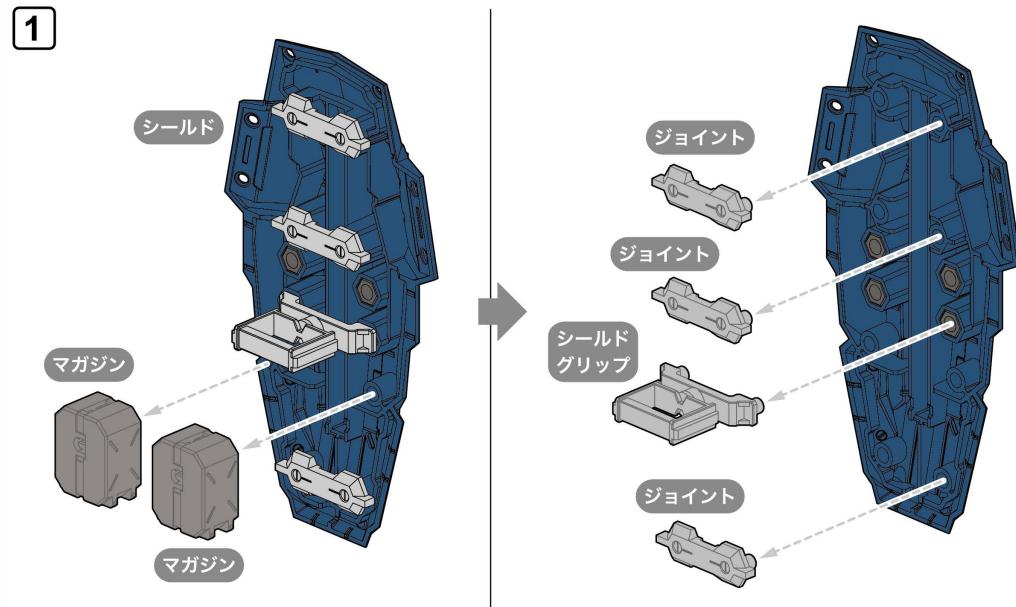
## シールドの持たせ方

※剣持ち手(右)にも同様に持たせることができます。  
※持たせた後、本体のハンドパーツと交換します。

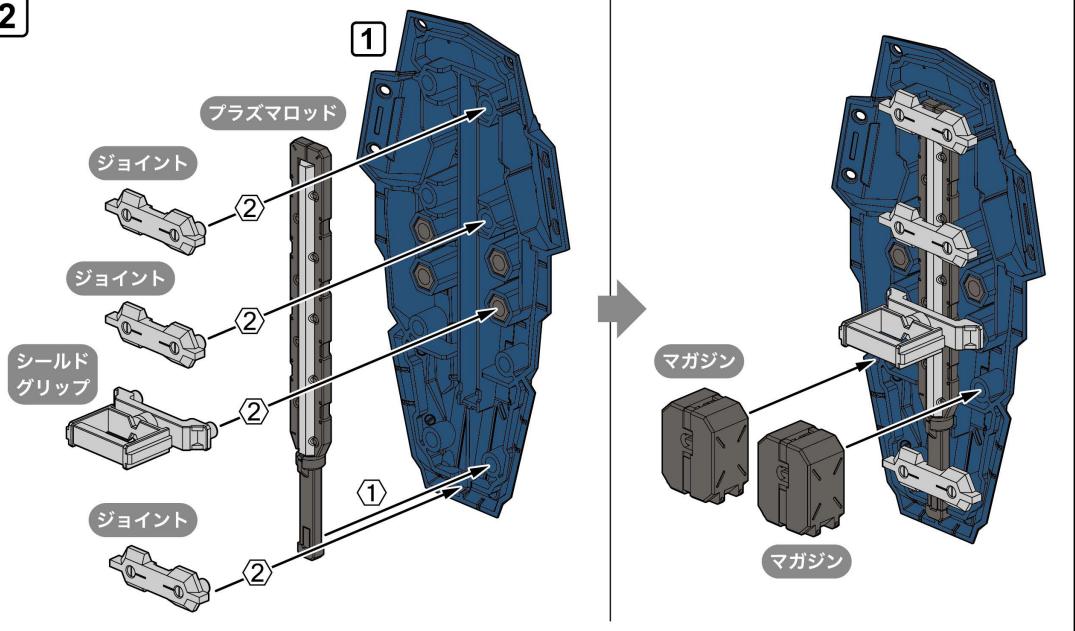


## シールドへのプラズマロッドの格納

※展開は逆の手順で行います。

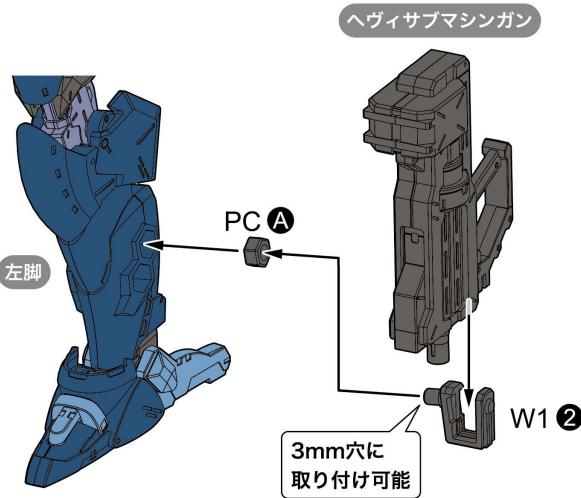


2



## ヘヴィサブマシンガンのマウントについて

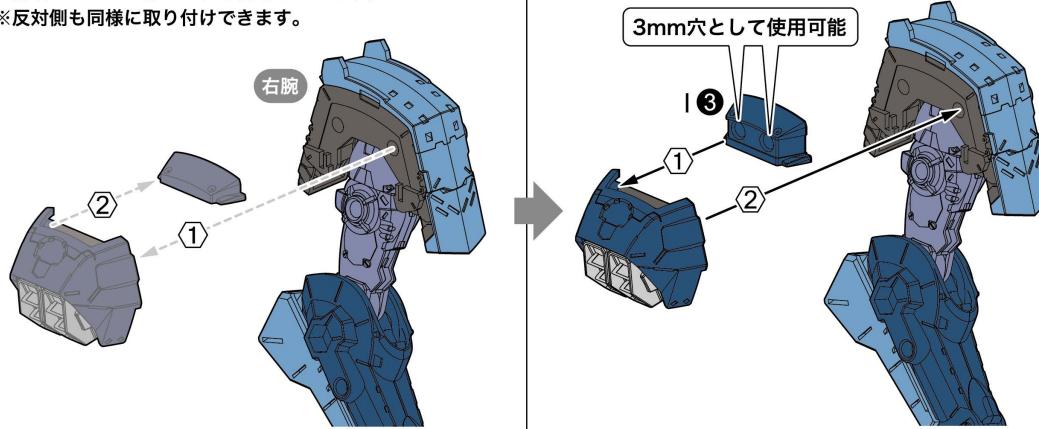
※右脚にも同様に取り付けできます。



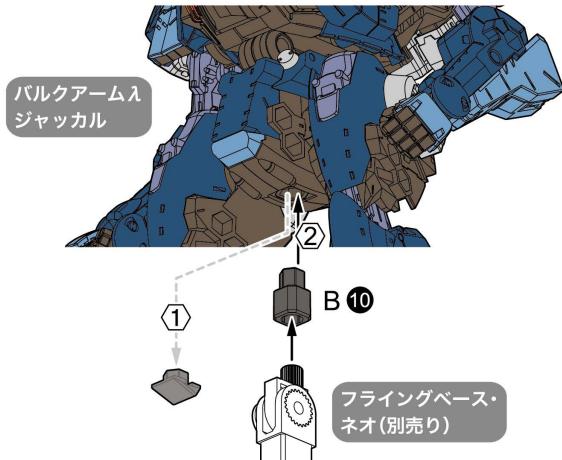
## 肩部拡張アタッチメントの展開について

※説明のために一部パーツを省略しています。

※反対側も同様に取り付けできます。

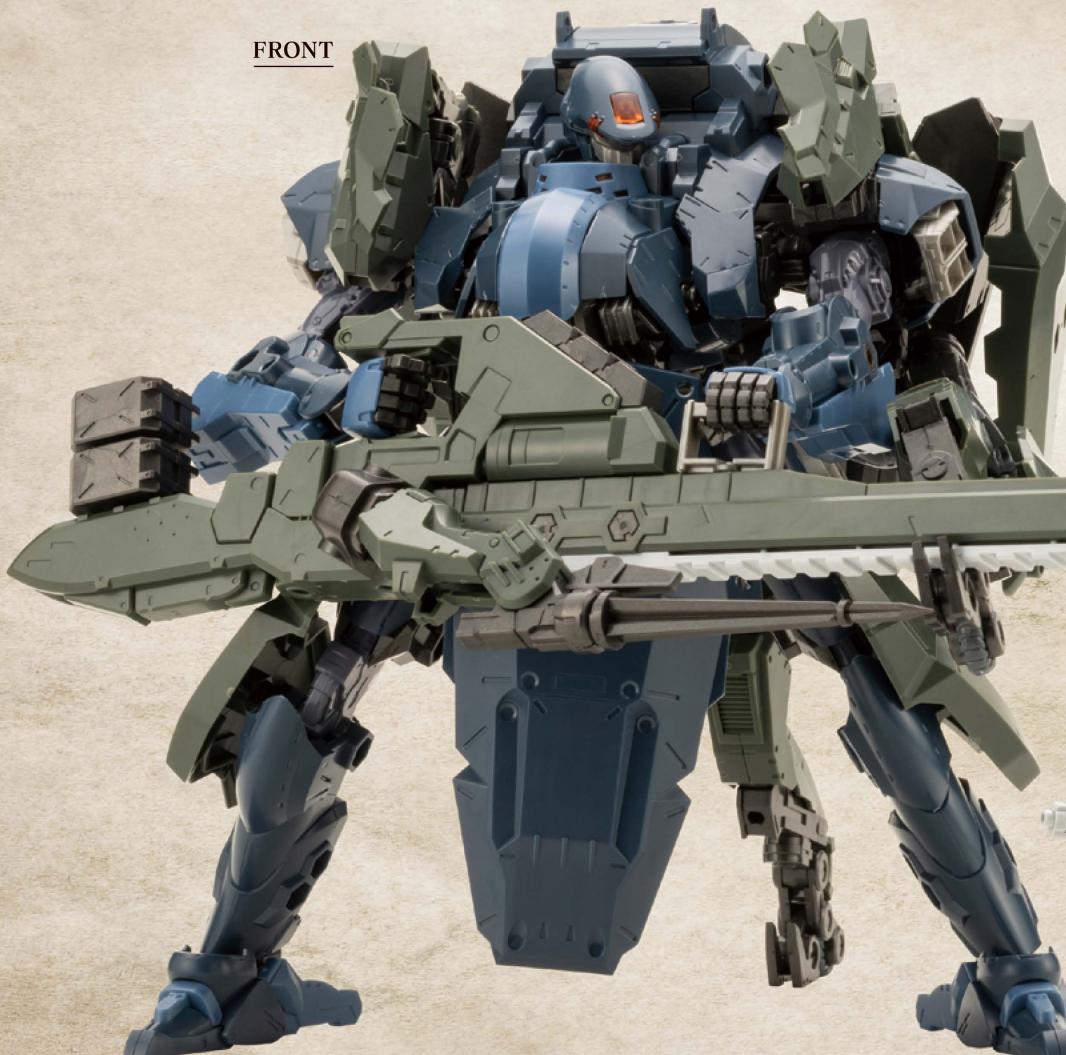


## 展示ベースの取り付け方





FRONT



## 作例制作：ツツオ(コトブキヤ企画)

ヘキサグラムを活用して自分だけのオリジナルヘキサギアを制作しよう!  
ヘキサギアオフィシャルブログ「HEXA GEAR GOVERNORS GUIDE」にて  
作例記事を公開中。  
ヘキサギアの世界観や商品情報はオフィシャルサイトをチェックしよう!

## ■ オフィシャルサイト

HEXA GEAR.COM



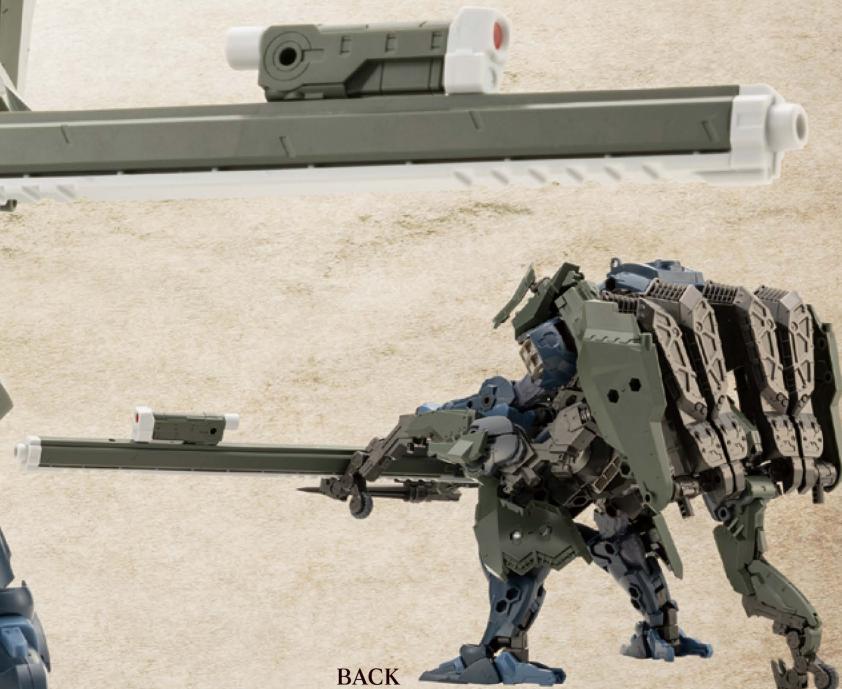
## ■ オフィシャルブログ

HEXA GEAR  
GOVERNORS GUIDE

hexa-gear.com

www.kotobukiya.co.jp/hexa-gear-gg

BACK





### BULKARM A JACKAL

The 2.5th generation of HEXA GEAR

ORGANIZATIONS IN POSSESSION OF THIS HEXA GEAR: DIVERSE USERS

DEVELOPER: MSG

CONTROL SYSTEM: BMI

MAIN POWER UNIT: HEXA G-R.A.M

MAIN WEAPON UNIT: MOTOR DOG, BARRICADE SHELL

SUB-WEAPON UNIT: HUNGRY BITE

