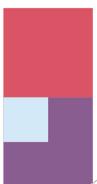


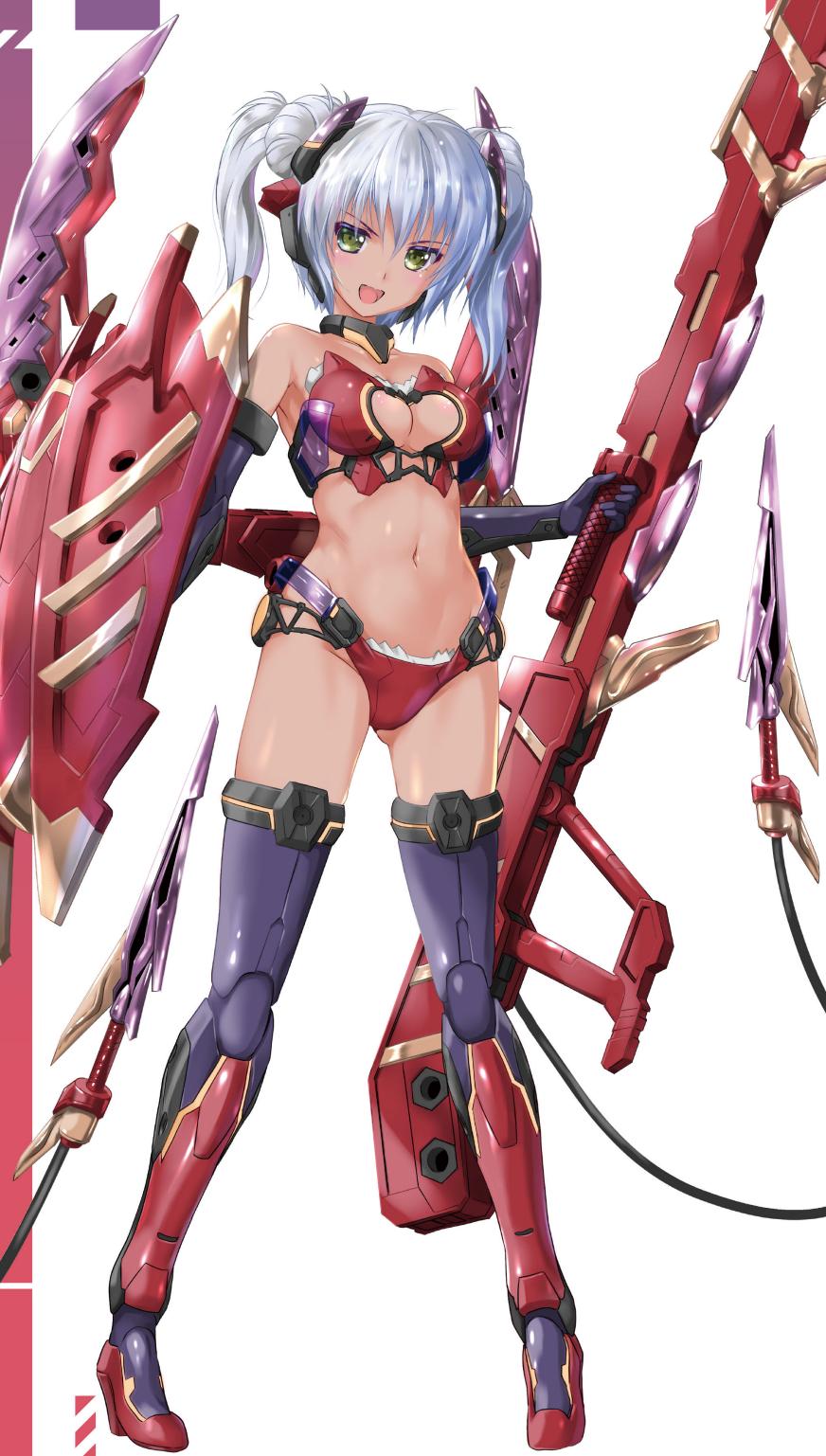
FRAME  
ARMS GIRL  
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



NON SCALE  
FULL ACTION  
PLASTIC MODEL KIT

# FRAME ARMS GIRL IREVSELGR II RUFUS AGITO

フレームアームズ・ガール  
フレズヴェルク＝  
ルフス〈アギト〉



© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP  
**KOTOBUKIYA**

# フレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝ルフス <アギト>



## シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.Gウェポン・ヘヴィウェポン、フレームアームズと組み合わせて楽しむ事ができます。

FRAME ARMS GIRL  
HRESVELGR=RUFUS AGITO



FRAME ARMS GIRL Designed by 駒都えーじ  
Weapon Units Designed by 鶩尾直広

※「フレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝ルフス <アギト>」以外は付属しません。  
Only FRAME ARMS GIRL HRESVELGR=RUFUS AGITO is included.



FRAME  
ARMS

フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み替えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

## NSG-X3 フレズヴェルク＝ルフス

X1の火力強化版といえるX3は、フォームチェンジによる長距離侵攻、TCシールド（バリア）による防御といった機体本来の特性を残しつつ、高出力の光学火器によって強力な砲撃能力を有するのが特徴である。反面、重装備化がもたらした機動力の低下は著しく、Xシリーズの跳梁に手を焼く防衛機構側が反攻に打って出る際の糸口となつたといわれている。

## ⚠ 注意

### 必ずお読みください。

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには充分注意してください。
- ぶつけたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わずケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合があります。ご了承ください。

English instructions available at: <http://en.kotobukiya.co.jp/instructions>

### ■組み立てる前に必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッタ等できれいに切り取ってください。  
(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

### 【パーツの接続について】

当キットの組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

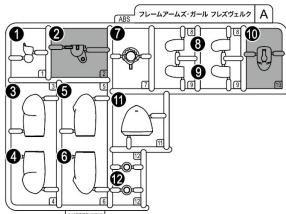
\*ABS製パーツの接着には、ABS用接着剤をご使用ください。

## フレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝ルフス〈アギト〉/ パーツリスト

\*グレー部分は使用しないパーツです。

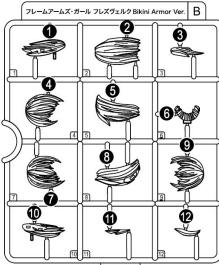
\*本ページのパーツはフレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝ルフス本体の組み立てで使用します。

**パーツA**  
(ABS樹脂: ABS)

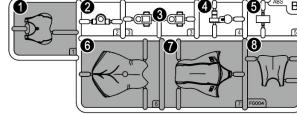


\*A⑪はデカールを貼り付ける等してご利用ください。

**パーツB(髪)**  
(スチロール樹脂: PS)



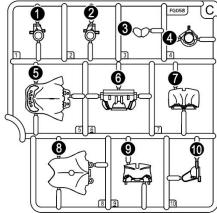
**パーツB(胴体)**  
(ABS樹脂: ABS)



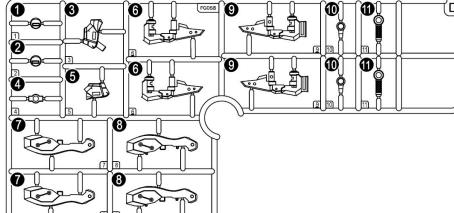
**パーツC(髪)**  
(ABS樹脂: ABS)



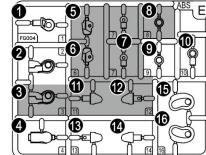
**パーツC(フレッシュ)**  
(ABS樹脂: ABS)



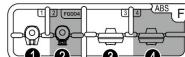
**パーツD**  
(スチロール樹脂: PS)



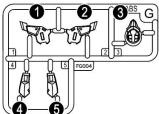
**パーツE×2**  
(ABS樹脂: ABS)



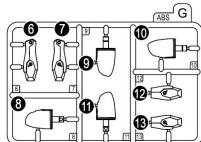
**パーツF×2**  
(ABS樹脂: ABS)



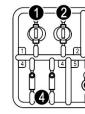
**パーツG(1～5)**  
(ABS樹脂: ABS)



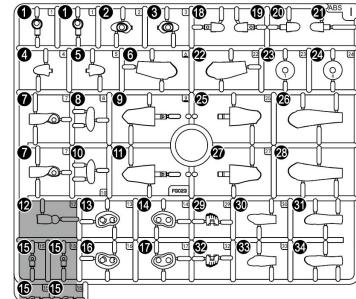
**パーツG(6～13)**  
(ABS樹脂: ABS)



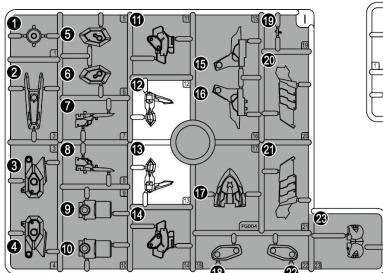
**パーツH**  
(POM樹脂: POM)



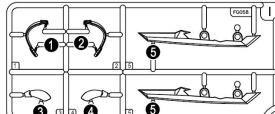
**パーツI(フレッシュ)**  
(ABS樹脂: ABS)



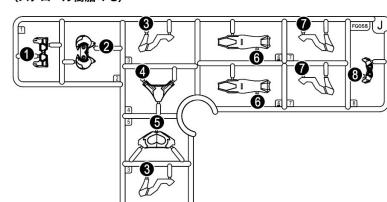
**パーツI(レッド)**  
(スチロール樹脂: PS)



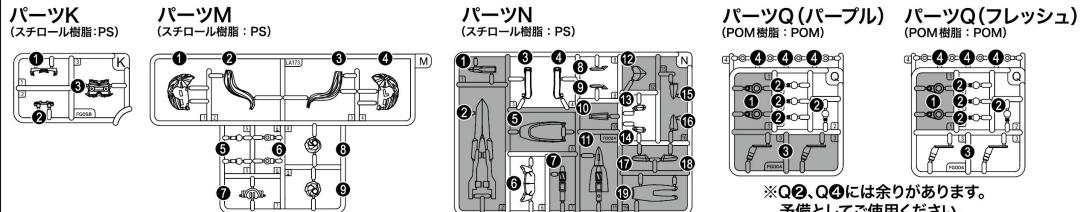
**パーツI(クリアーパープル)**  
(スチロール樹脂: PS)



**パーツJ**  
(スチロール樹脂: PS)

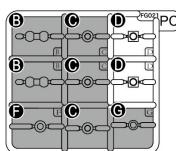


## フレームアームズ・ガール フレズヴェルク＝ルフス〈アギト〉 本体の組み立てで使用します。



※Q②、Q④には余りがあります。  
予備としてご使用ください。

### PC(ポリキャップ)パーツ (ポリエチレン:PE)



### フェイスパーツ(塗装済み) (ABS樹脂:ABS)



### 塗装済みパーツ(ストロール樹脂:PS)



### ハンドパーツ(パープル) (非フルタル酸PVC)



※図はランナー部分を一部省略しています。

### ハンドパーツ(フレッシュ) (非フルタル酸PVC)

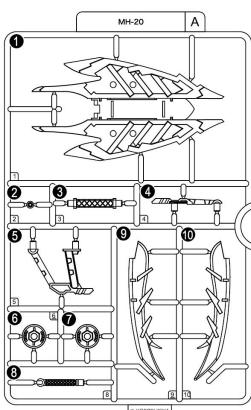


※図はランナー部分を一部省略しています。

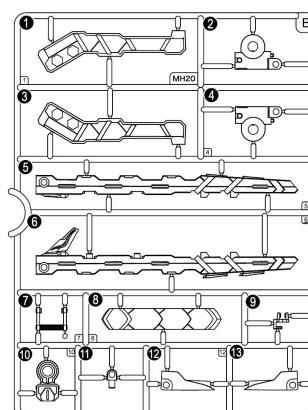
## ○水転写デカール

## 龍装具(アギト) 13~17ページの組み立てで使用します。

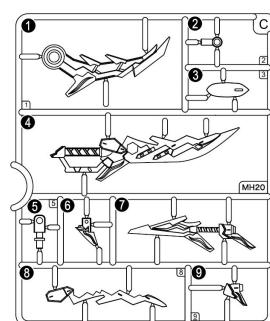
### パーツA (ストロール樹脂:PS)



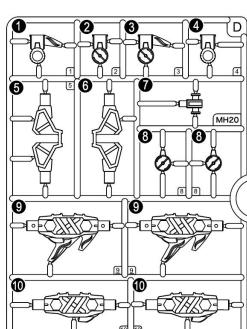
### パーツB (ストロール樹脂:PS)



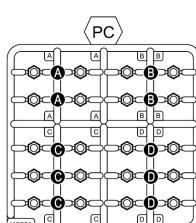
### パーツC×2 (ABS樹脂:ABS)



### パーツD (ストロール樹脂:PS)



### ヘキサグラムPC×2 (ポリエチレン:PE)



### ●リード線×2

※PCAは4個、Bは6個、Cは12個、Dは4個余ります。  
予備としてご使用ください。

※塗装部分は模型用の薄め液で落とす事が可能です。

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

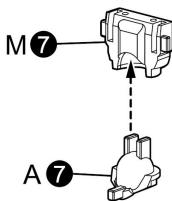
※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗装をはじくため塗装はお勧めできません。

## 記号の説明

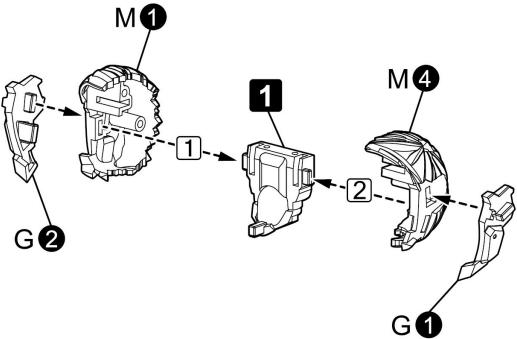
Symbol Explanation

	はめ込む Insert		□の中の数字の順にはめ込む Insert in order according to the number indicated		強く差し込む Insert strongly		バーツの向きに注意 Be careful with the way the parts are facing		破損に注意 Be careful with breakage		接着剤の使用を推奨 Usage of glue is recommended		切り取る Cut off		選択式 Interchangeable parts		数字の個数作る Make as many as the number indicated		バーツの下にある ゲートを切り取る Cut off the gate from under the part		ピンセットの 使用を推奨 Usage of tweezers is recommended		使用しないバーツ Parts that will not be used		切り取る位置に注意 Do not cut the connector part
--	----------------	--	--	--	---------------------------	--	---	--	-----------------------------------	--	---	--	-----------------	--	------------------------------	--	---	--	--	--	---	--	---	--	--

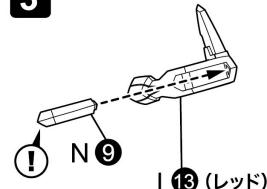
## 1 頭部Aの組み立て



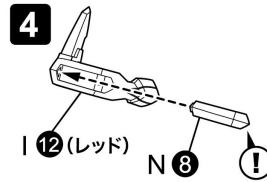
## 2



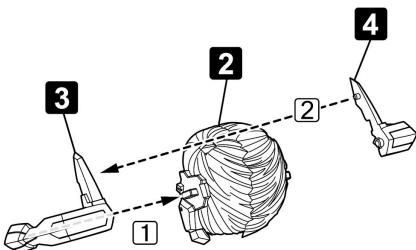
## 3



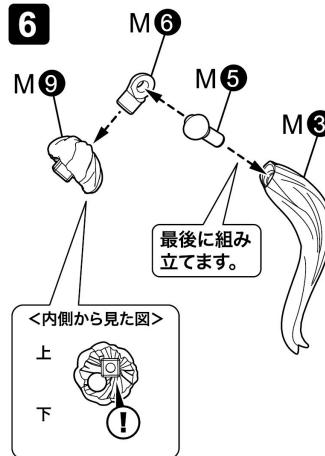
## 4



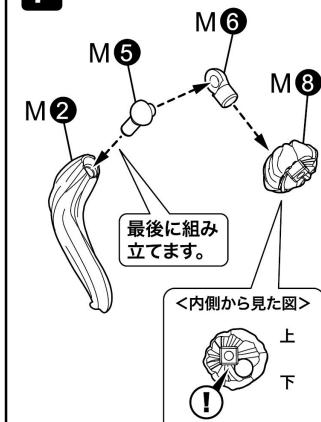
## 5



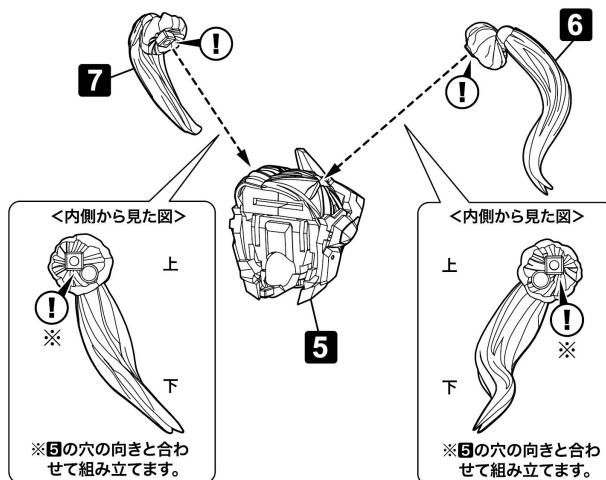
## 6



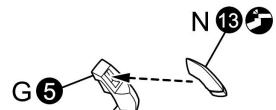
## 7



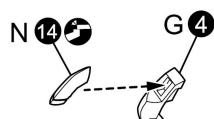
## 8



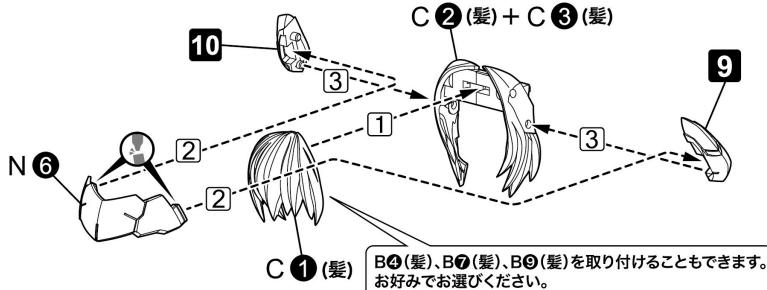
## 9



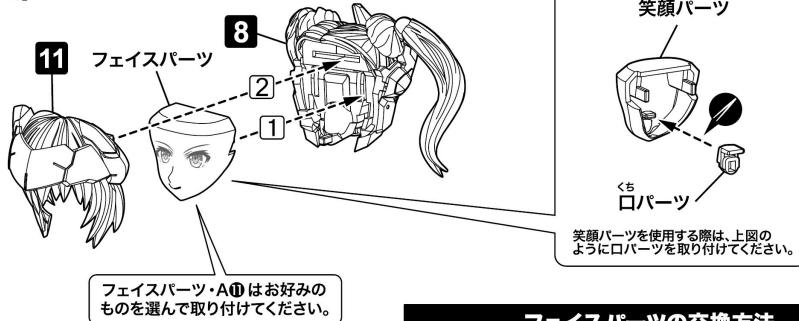
## 10



11



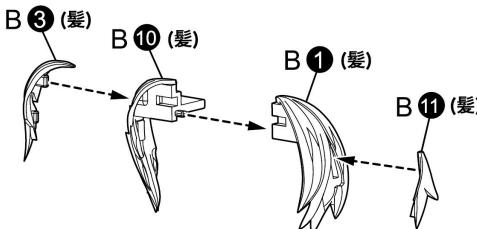
## 12 〈頭部Aの完成〉



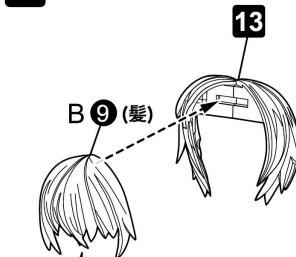
## フェイスパートの交換方法

フェイスパートを交換するには、⑩→フェイスパートの順番で取り外して、交換するフェイスパートを逆の手順で取り付けてください。

## 13 頭部Bの組み立て

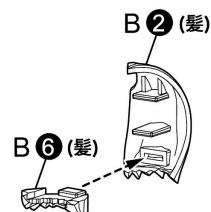


14

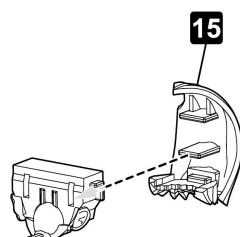
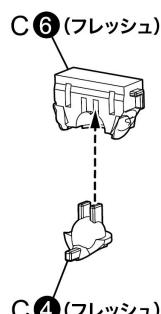


B④(髪)、B⑦(髪)、C①(髪)を取り付けることもできます。好みでお選びください。

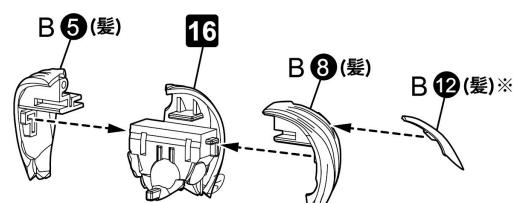
15



16

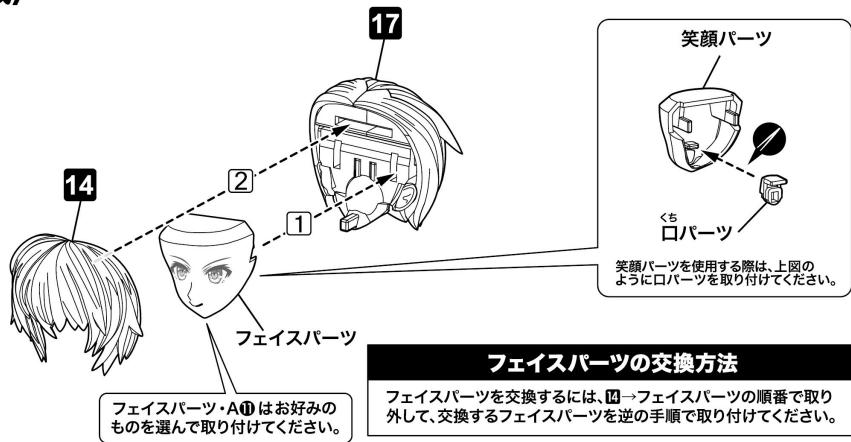


17

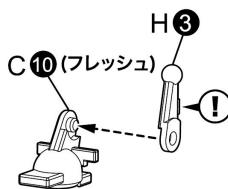


※ゲートをきれいに切り取ります。

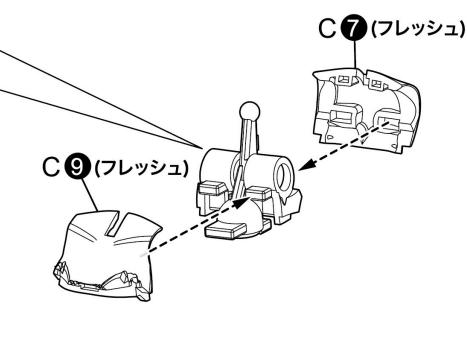
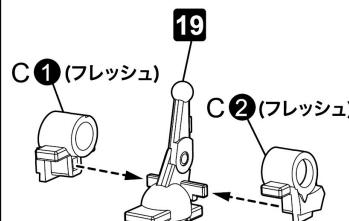
## 18 〈頭部Bの完成〉



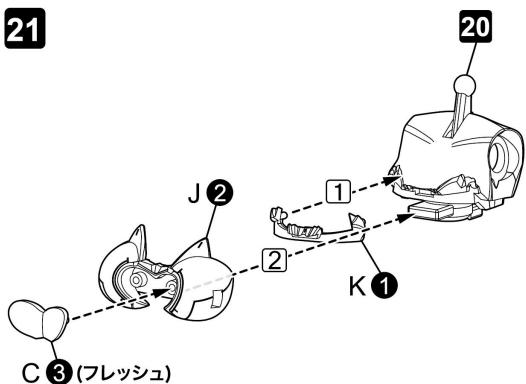
## 19 脇体の組み立て



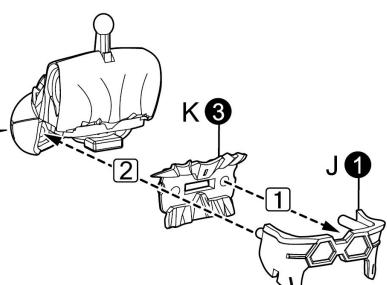
## 20



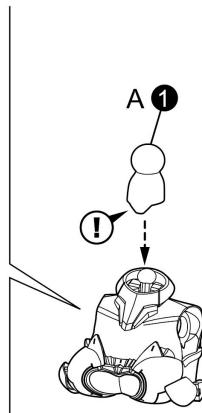
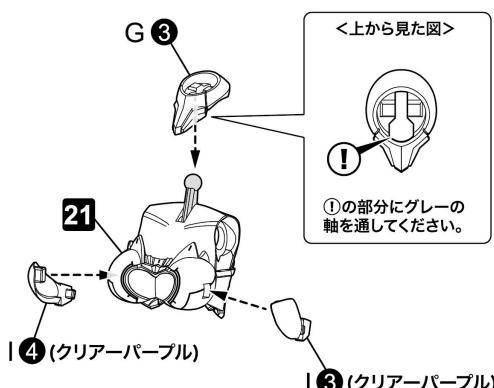
## 21



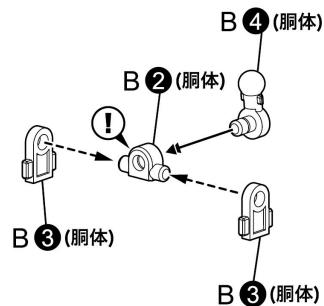
向きを変えます。



## 22

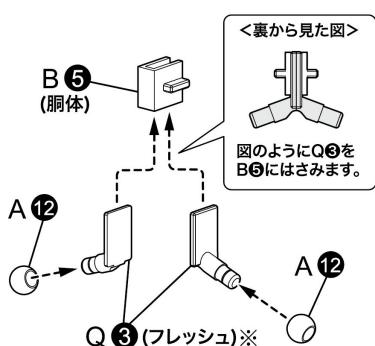


## 23



角が斜めになっている面が前になります。

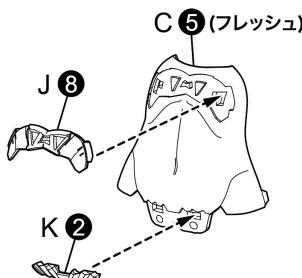
24



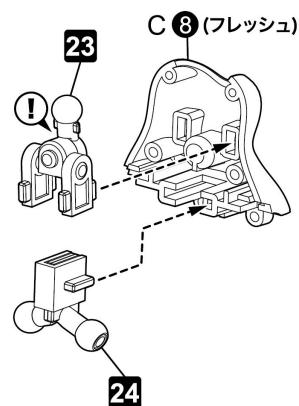
※ゲートをきれいに切り取ります。

25

25

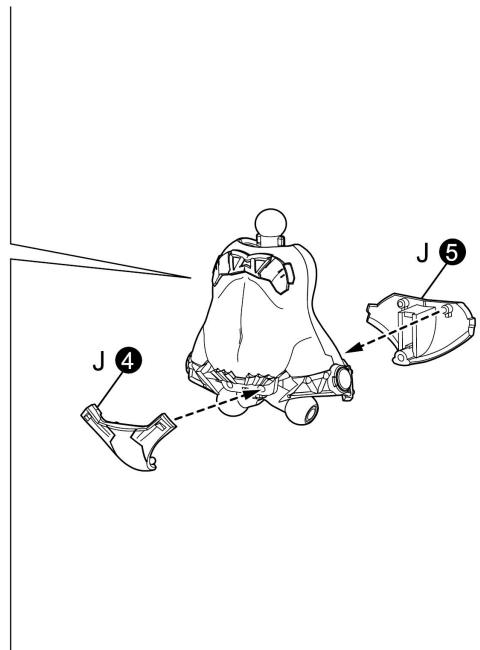
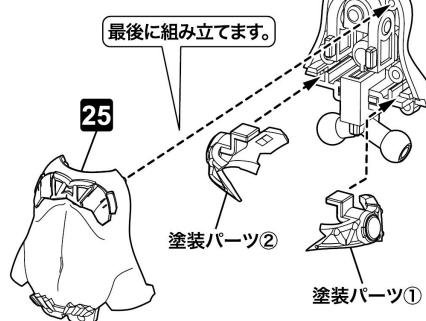


26



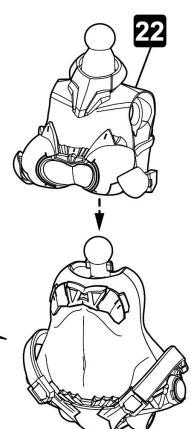
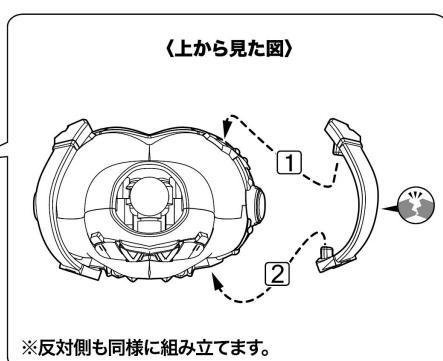
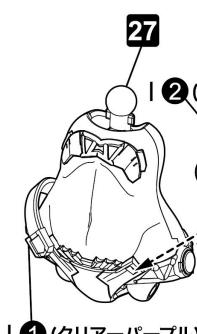
27

26



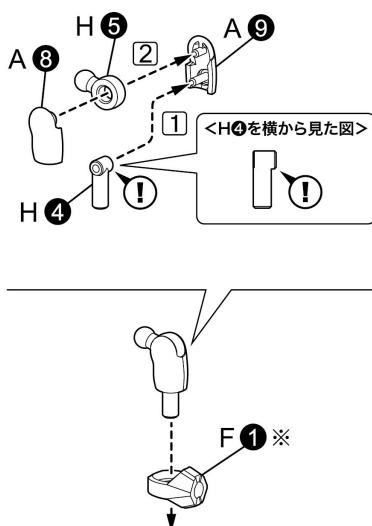
28

## 〈胴体の完成〉



## 29 上腕部の組み立て

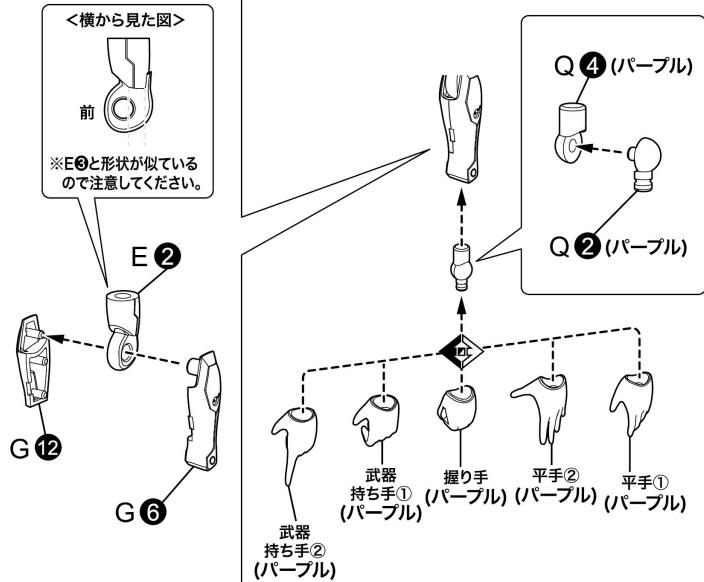
×2



※凹んでいる面を上にして取り付けてください。

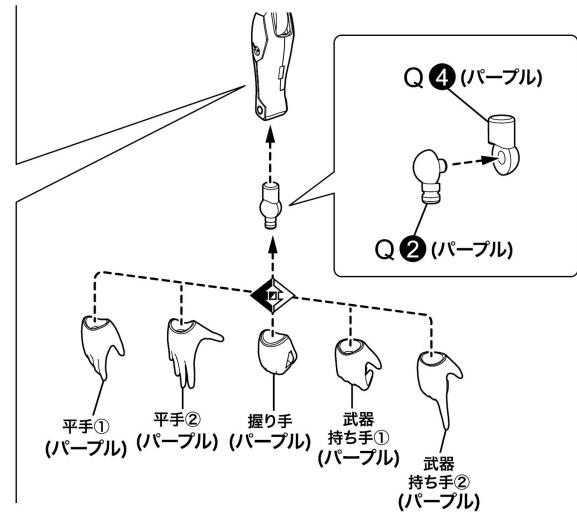
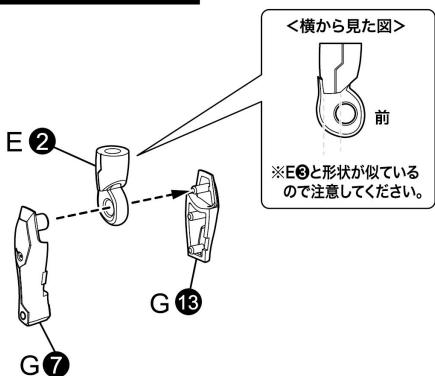
## 30 左腕の組み立て

×2



## 31 右腕の組み立て

×2

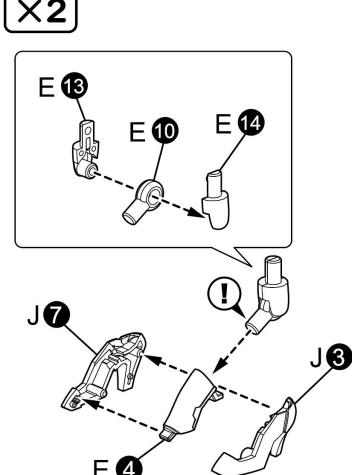
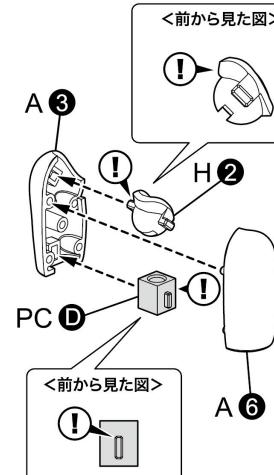
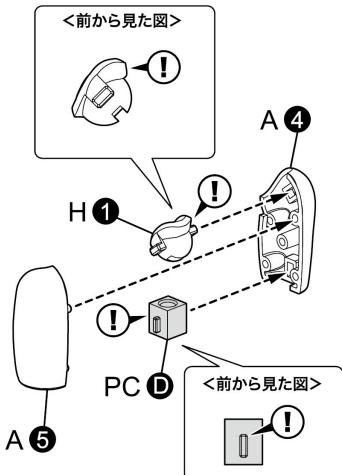


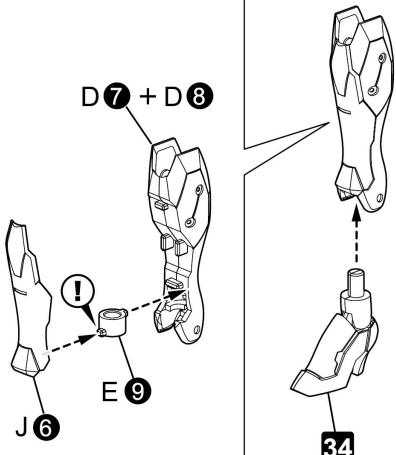
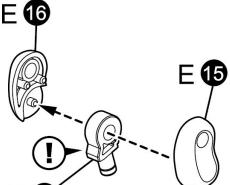
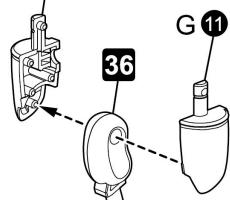
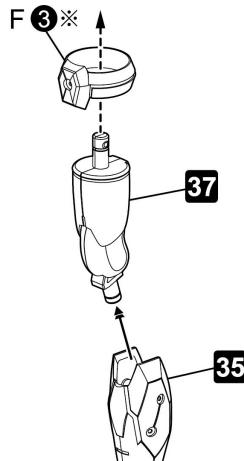
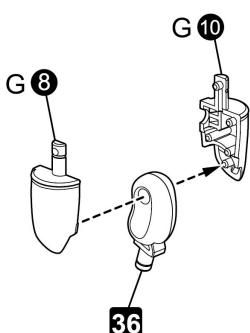
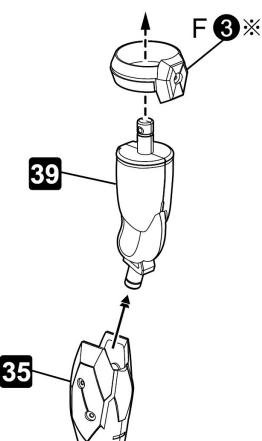
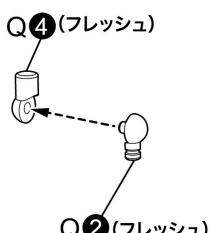
## 32 左脚もも部の組み立て

## 33 右脚もも部の組み立て

## 34 脚部の組み立て

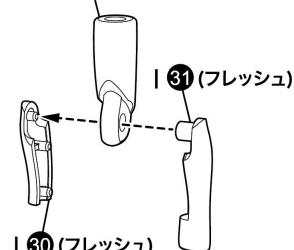
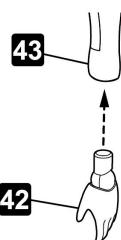
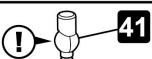
×2



**35 ×2****36 ×2****37 G 9****38 <左脚の完成>****39****40 <右脚の完成>****41 素肌腕部の組み立て****×2****42**

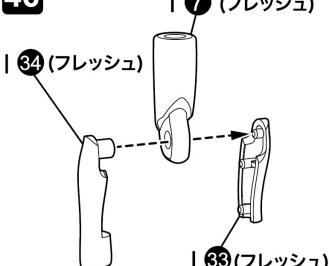
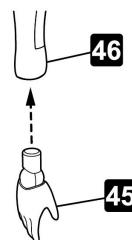
武器  
持ち手②  
(フレッシュ)  
平手②  
(フレッシュ)

武器  
持ち手①  
(フレッシュ)  
握り手  
(フレッシュ)

**43 | 7 (フレッシュ)****44 <素肌左腕の完成>****45**

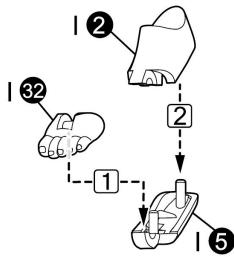
武器  
持ち手②  
(フレッシュ)  
平手①  
(フレッシュ)

武器  
持ち手①  
(フレッシュ)  
握り手  
(フレッシュ)

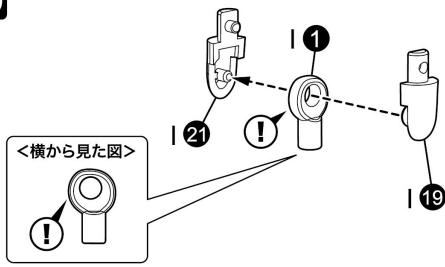
**46****47 <素肌右腕の完成>**

## 48 素肌脚部の組み立て

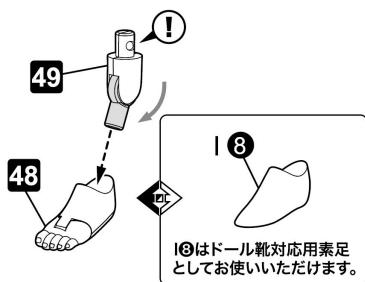
※素肌脚部の組み立てで使用するバーツは、フレッシュを使用してください。



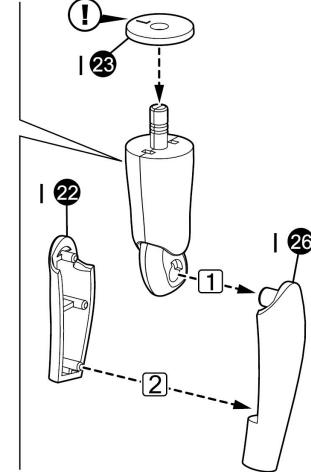
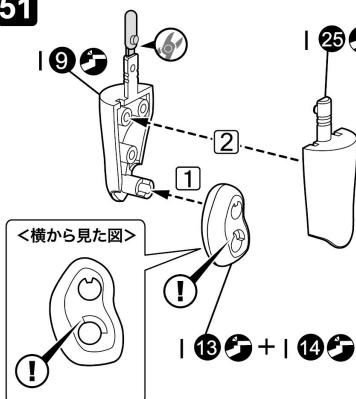
## 49



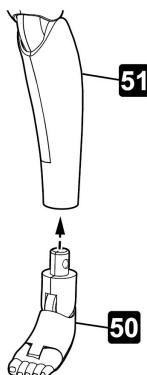
## 50



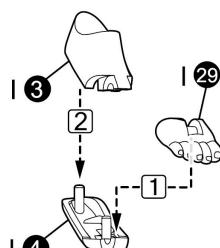
## 51



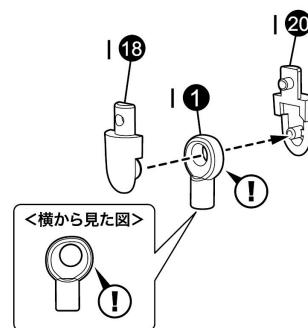
## 52 <素肌左脚の完成>



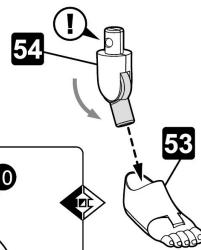
## 53



## 54

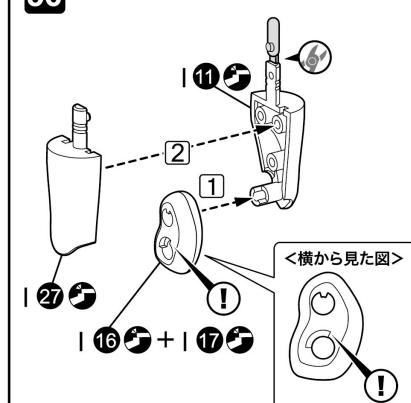


## 55

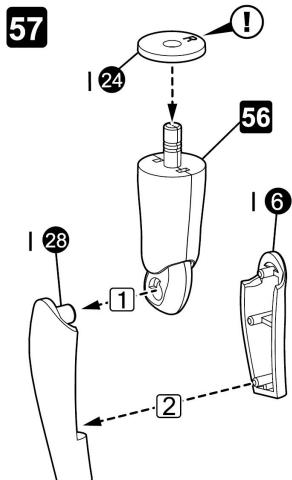


10はドール靴対応用素足  
としてお使いいただけます。

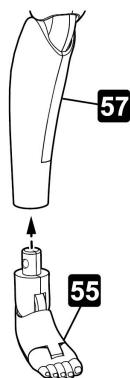
## 56



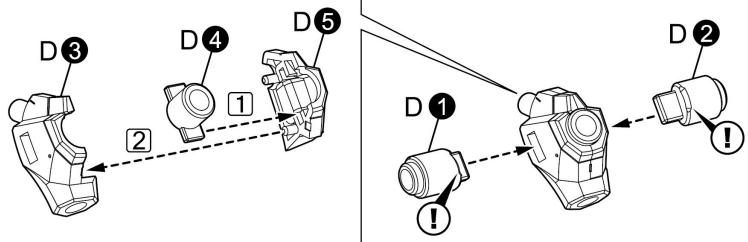
## 57



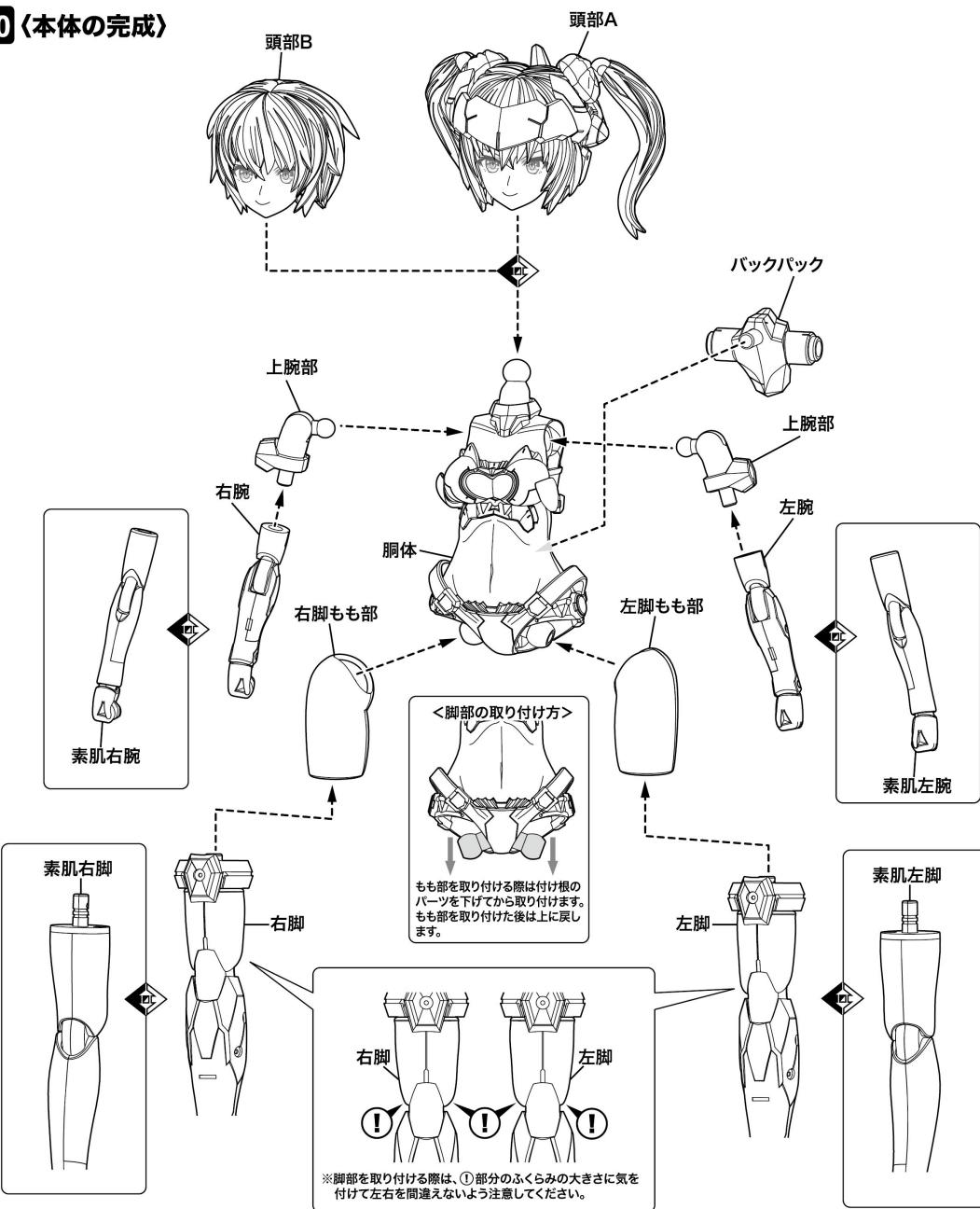
### 58 〈素肌右脚の完成〉



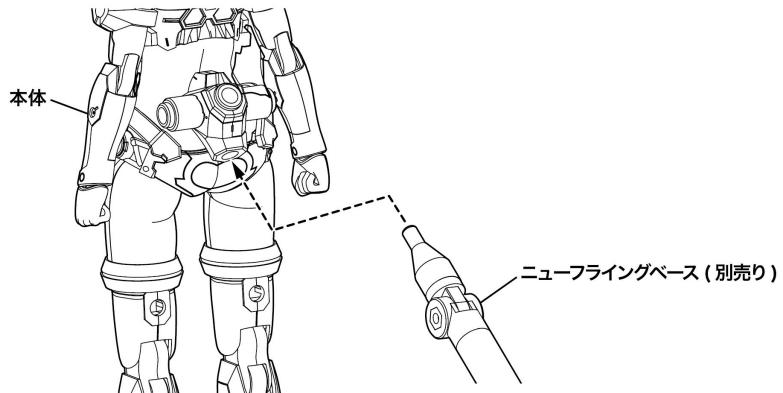
### 59 バックパックの組み立て



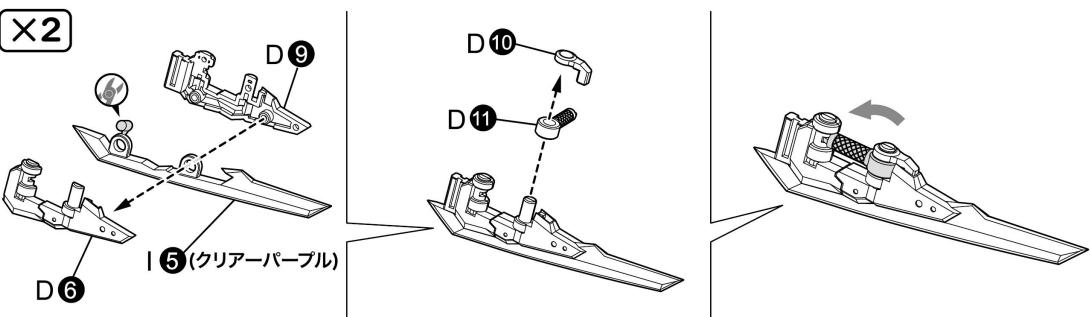
### 60 〈本体の完成〉



## ベースの取り付け

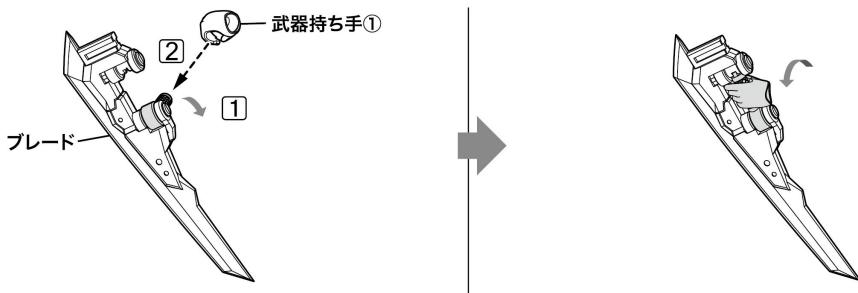


## ブレードの組み立て



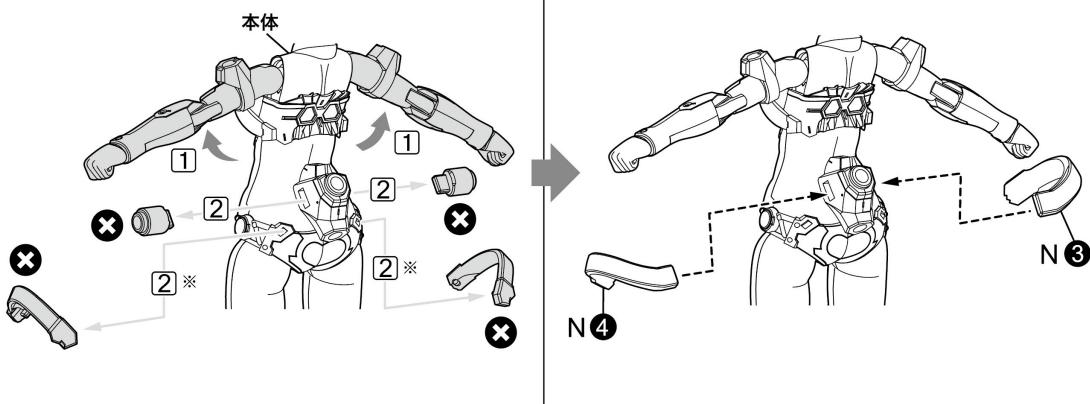
## ブレードの持たせ方

※好みで左右の各種武器持ち手に持たせることができます。  
※持たせた後は、本体のハンドパーツと交換してください。



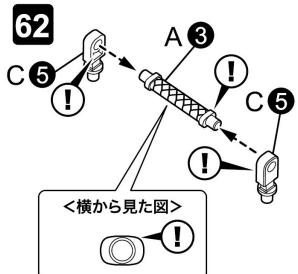
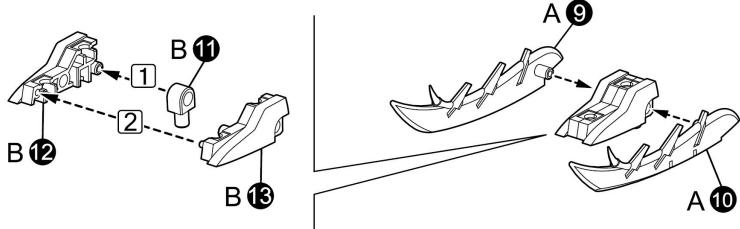
## 腰部の組み換え

※腰部は図のように組み換えることができます。

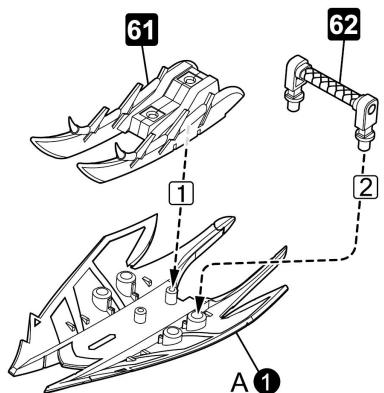


※図を参考に、破損に注意して取り外してください。

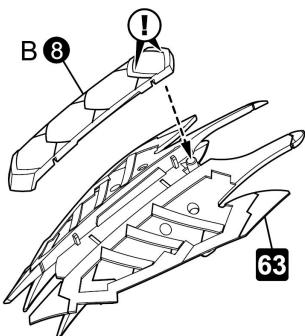
## 61 牙甲(シールドファング)の組み立て



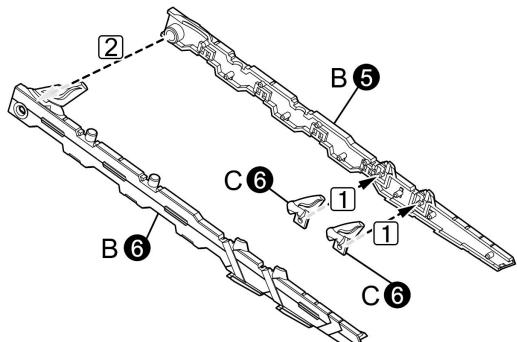
## 63



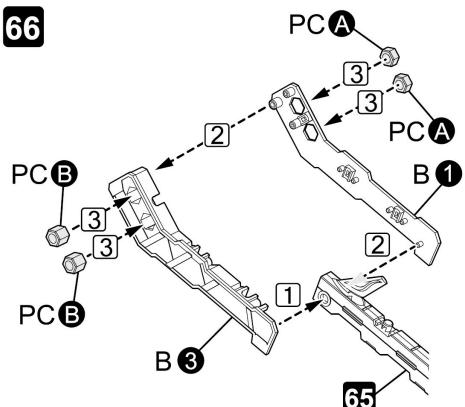
## 64 &lt;牙甲(シールドファング)の完成&gt;



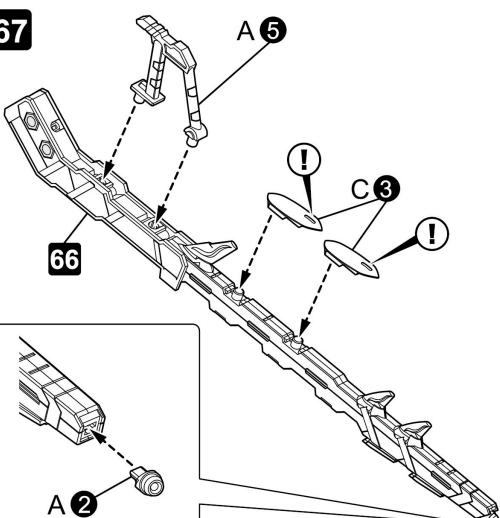
## 65 龍機砲(ドラゴンキャノン)の組み立て



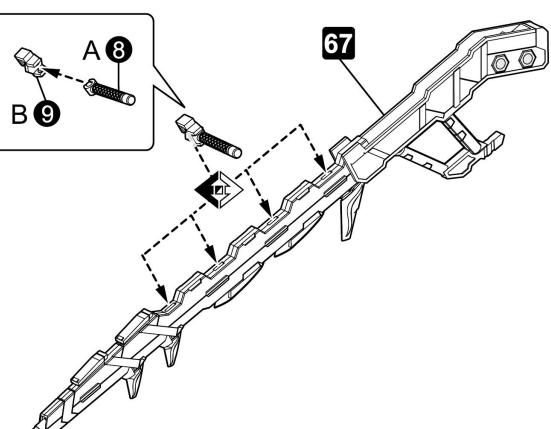
## 66



## 67

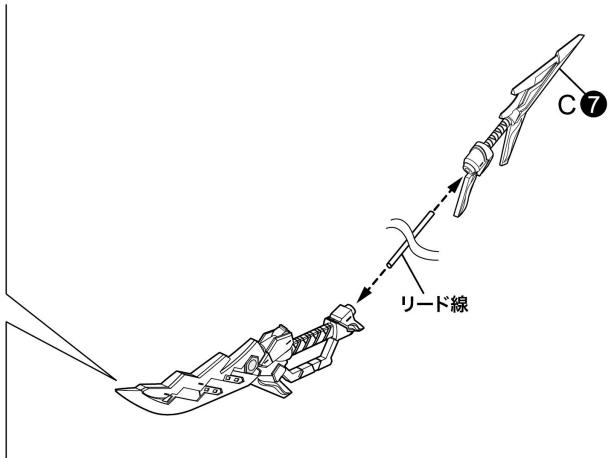
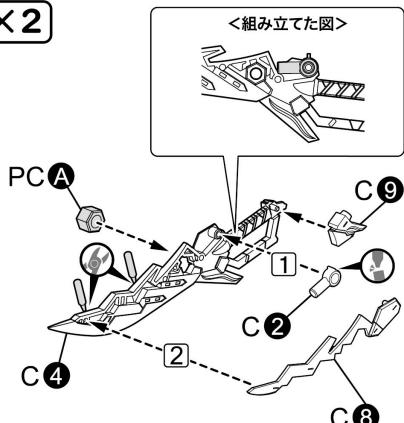


## 68 &lt;龍機砲(ドラゴンキャノン)の完成&gt;



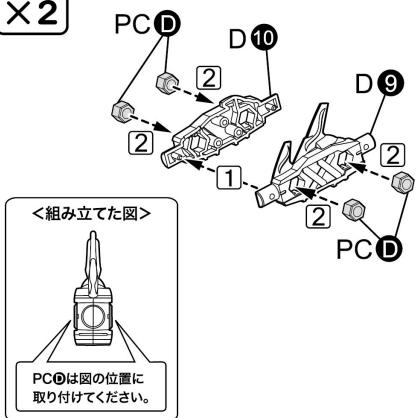
## 69 双龍剣(ツインブレード)の組み立て

×2

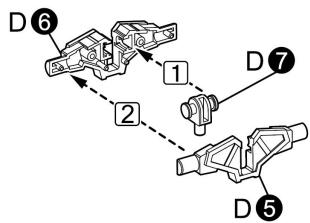


## 70 ジョイントパーツ1の組み立て

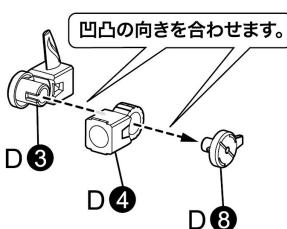
×2



## 73 ジョイントパーツ4の組み立て



## 71 ジョイントパーツ2の組み立て

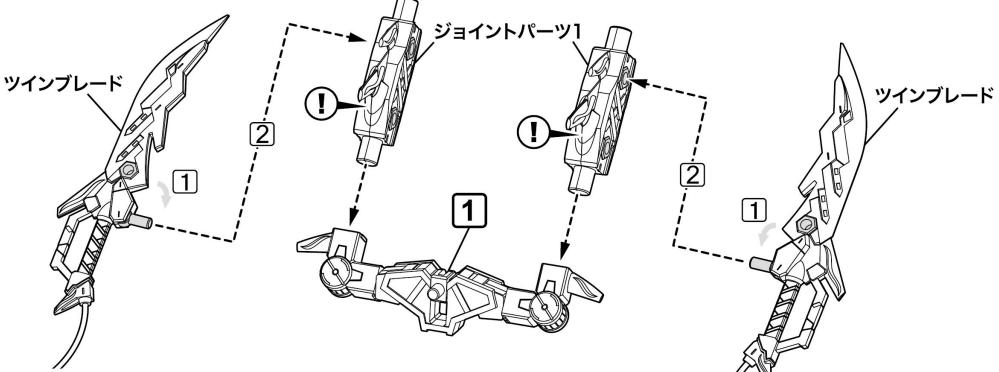


## フル装備形態の組み立て

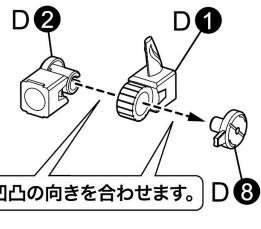
1



2

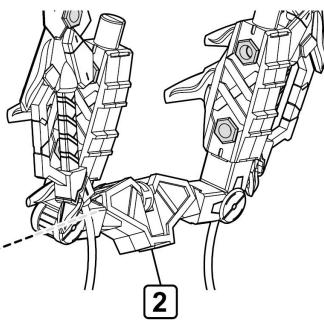
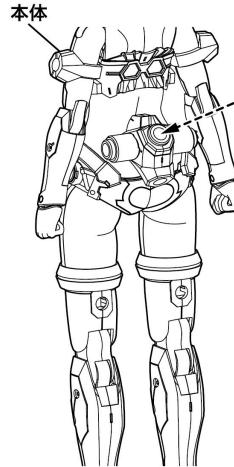


## 72 ジョイントパーツ3の組み立て



ジョイントパーツ3は可動させた時にグレー部分が動きます。

### 3 〈フル装備形態の完成〉



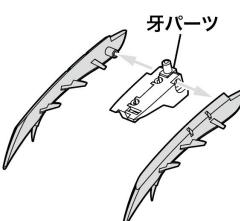
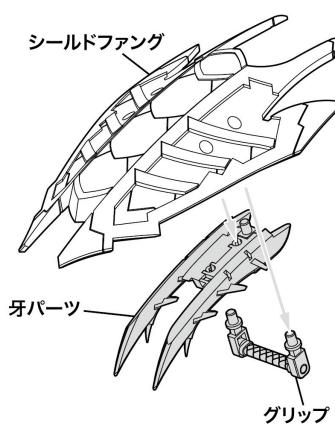
※写真は後述する「武器の持たせ方」を参考に  
武器を持たせた状態です。  
※写真は塗装完成品を使用しています。



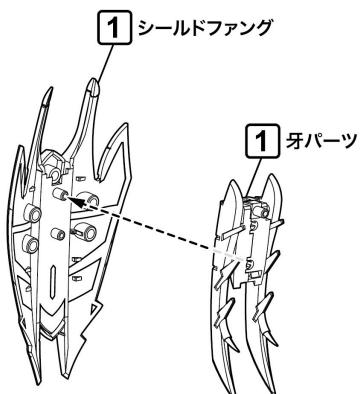
### シールドファングの取り付け方

※シールドファングを本体肩部へ取り付ける場合は、図のように組み換えてください。

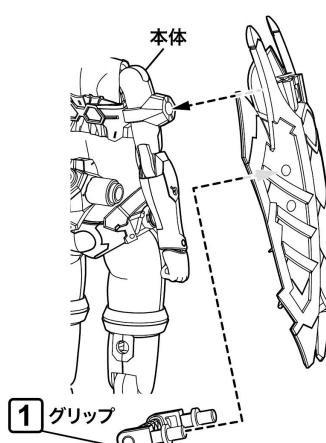
1



2



※本体(フル装備形態)に取り付ける際は、各部の干渉に注意して取り付けてください。

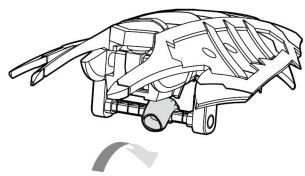
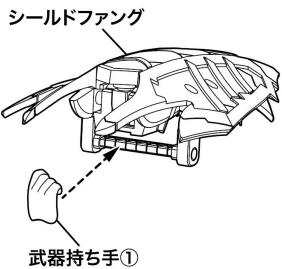


グリップはお好みで取り付けてください。

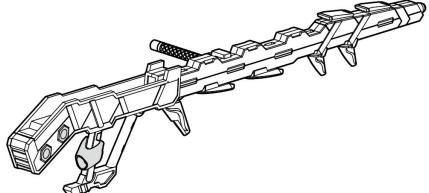
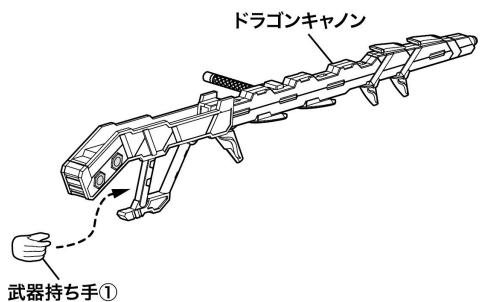
# 武器の持たせ方

※好みで左右の各種武器持ち手に持たせることができます。  
※持たせた後は、本体のハンドパーツと交換してください。

## 〈シールドファング〉



## 〈ドラゴンキャノン〉

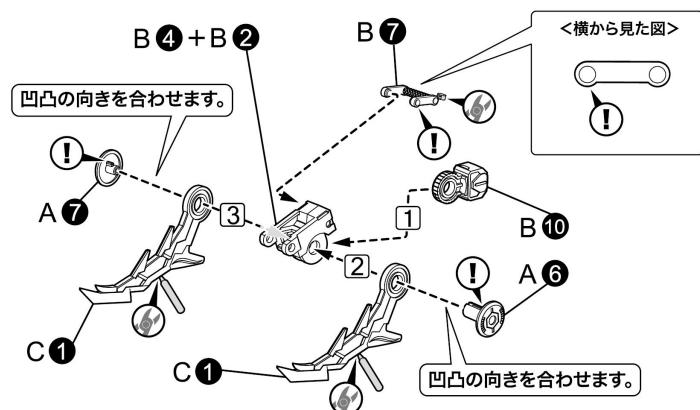


## 守護龍形態(ドラゴモード)部位の組み立て

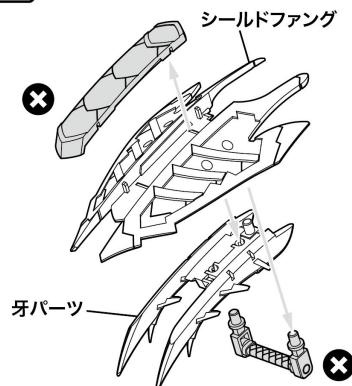
※守護龍形態(ドラゴモード)の組み立てには、それぞれ別売りのフレームアームズ・ガール  
レティシア(リュウビ)またはヘヴィウェポンユニット21龍装具(リュウビ)が必要になります。

### 1 胴体の組み立て

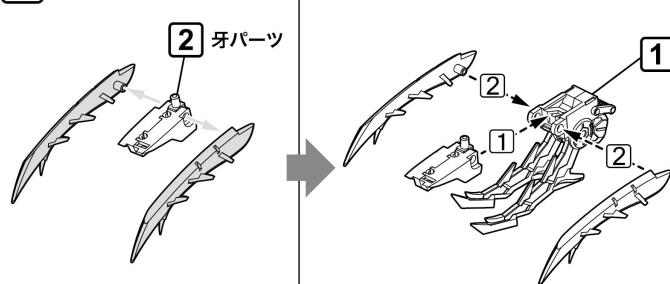
※パートリストの龍装具(アギト)のパーツを使用します。



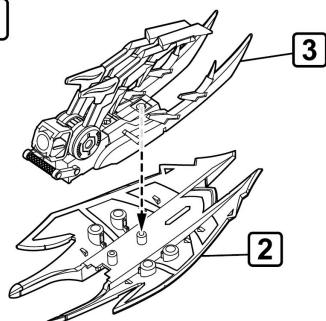
### 2



### 3

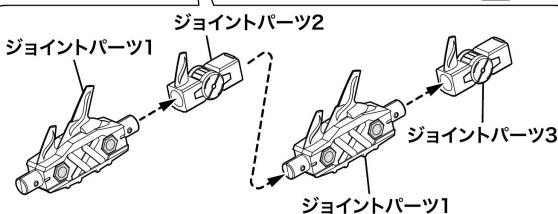
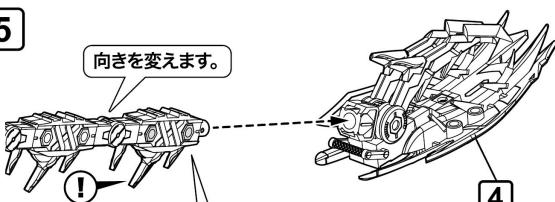


### 4

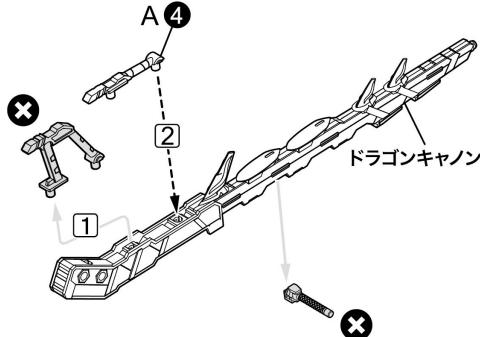


5

向きを変えます。



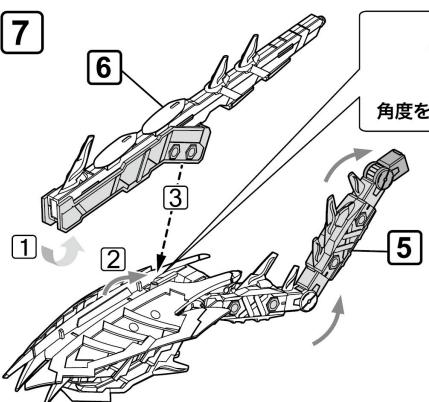
6



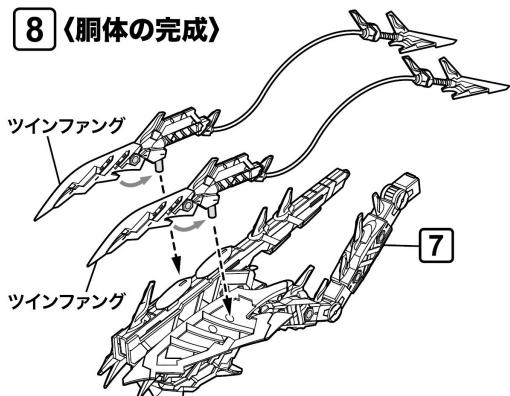
7



角度を変えておきます。



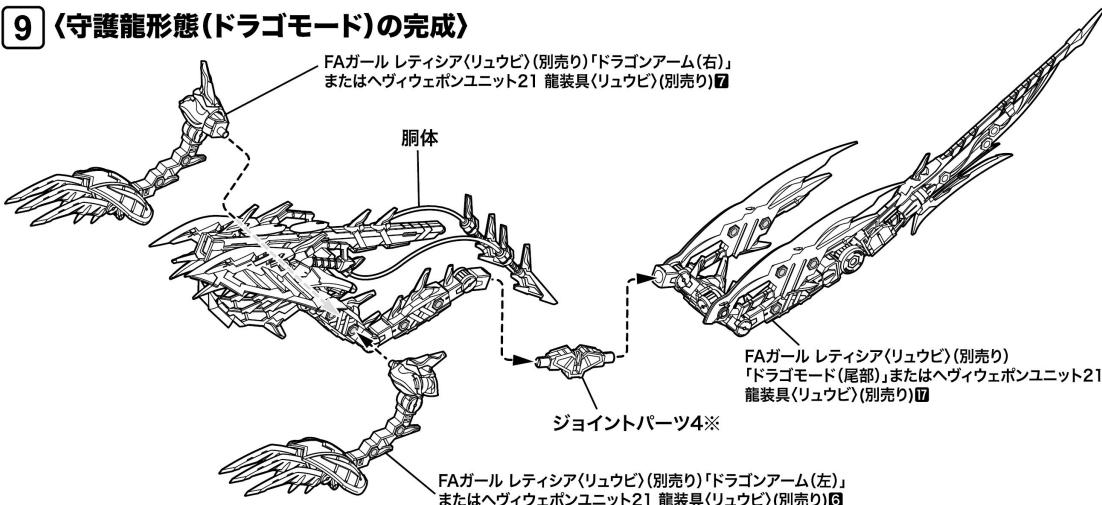
8 〈胴体の完成〉



## 9 〈守護龍形態(ドラゴモード)の完成〉

FAガール レティシア(リュウビ)(別売り)「ドラゴンアーム(右)」  
またはヘヴィウェポンユニット21 龍装具(リュウビ)(別売り)■

胴体



\*それぞれ別売りのFAガール レティシア(リュウビ)「ジョイントパート」、ヘヴィウェポンユニット20 龍装具(アギト)図、  
ヘヴィウェポンユニット21 龍装具(リュウビ)図も同様に使用することができます。

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

## 水転写デカールの貼り方



デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。

- ① 使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。
- ② 切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。
- ③ デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。
- ④ 貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。  
デカール部分が完全に乾けば完成です。

- ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。
- もしも失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

## 〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかになりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

\*バージを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

\*デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、バージの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

\*「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認してからご使用ください。

# COLOR / DECAL GUIDE



## 頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル([ヌーベル カレーパステル]ローズ014)を紙やすり(400番)で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

①=デカール番号



※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。  
※余ったデカールは、お好きな位置に貼ってください。※デカールの位置を確認して貼ってください。

## ●=Mr.カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

- 1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト
- SM201 Mr.カラースーパーメタリック2 : スーパーファインシルバー2
- GX1 Mr.カラーGX : クールホワイト
- XCO1 Mr.クリスタルカラー : ダイヤモンドシルバー

## ■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

- 001 ガイアカラー : ピュアホワイト
- FG-01 フレームアームズ・ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※こちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。  
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

## 髪 ブルー

- ベース
- 1/H-1:ホワイト ( 60%)
  - 80/H-35:コバルトブルー ( 20%)
  - 67/H-39:パープル ( 15%)
  - 4/H-4:イエロー ( 5%)
- コート
- XC05:サファイア・ブルー ( 100%)

## 肌

- 111:キャラクターフレッシュ (1) ( 70%)
  - 58/H-24:黄褐色 ( 15%)
  - 7/H-7:ブラウン ( 10%)
  - 42/H-84:マホガニー ( 5%)
- または
- FG-11:プラスチックブラウンフレッシュ (100%)

## 服・装甲 レッド

- ベース
- SM201:スーパーファインシルバー2(100%)
- コート
- 47/H-90:クリアーレッド(100%)

## 服・装甲 ゴールド

- 122:スターブライトゴールド(100%)

## インナー(腕部・脚部) パープル

- 67/H-39:パープル ( 60%)
- 1/H-1:ホワイト ( 30%)
- 3/H-3:レッド ( 5%)
- 66/H-26:ディナグリーン ( 5%)

## 服 ブラック

- 41/H-47:レッドブラウン ( 50%)
- 13/H-53:ニュートラルグレー ( 40%)
- 71/H-55:ミッドナイトブルー ( 10%)

## 服・装甲 オレンジ

- GX1:クールホワイト ( 50%)
- 59/H-14:オレンジ ( 40%)
- 39/H-79:ダークイエロー ( 10%)

## 服・インナー グレー

- 13/H-53:ニュートラルグレー ( 60%)
- 41/H-47:レッドブラウン ( 20%)
- 8/H-8:シルバー ( 10%)
- 29/H-17:艦底色 ( 5%)
- GX1:クールホワイト ( 5%)

## 服・武器 ブラック

- 13/H-53:ニュートラルグレー ( 40%)
- 29/H-17:艦底色 ( 20%)
- 71/H-55:ミッドナイトブルー ( 20%)
- 8/H-8:シルバー ( 10%)
- 41/H-47:レッドブラウン ( 10%)

## フリル ホワイト

- GX1:クールホワイト ( 100%)

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製バーツ、PVC製バーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

※ラッカーワーク(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

