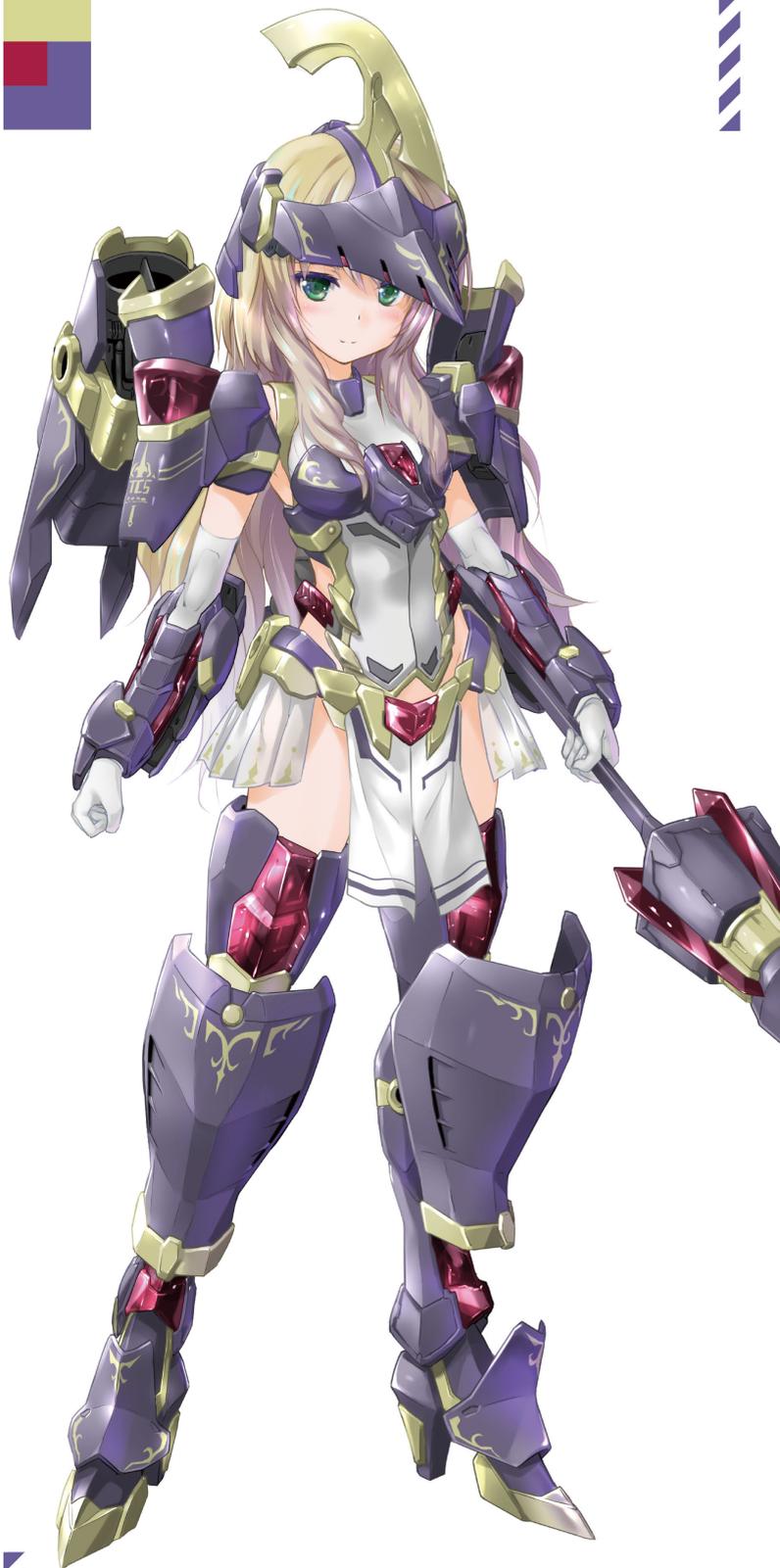


FRAME  
ARMS GIRL  
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



NON SCALE  
FULL ACTION  
PLASTIC MODEL KIT

FRAME ARMS GIRL  
DURGA I



フレームアームズ・ガール  
ドゥルガー I

アイン

© KOTBUKIYA

CRAFTSMANSHIP  
KOTBUKIYA



シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.Gウェポン・ヘヴィウェポン、フレームアームズと組み合わせる楽しみ事ができます。

DRAGGA I



FRAME ARMS GIRL Designed by 駒都えーじ

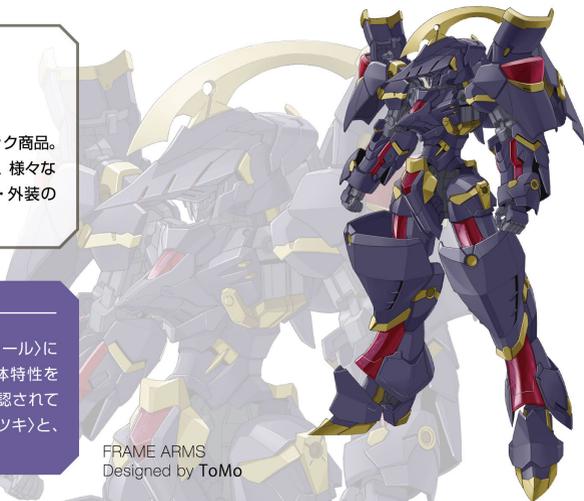


フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み換えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

ドゥルガー I

NSG-ZOは、FAに増加装甲を被せるというYSX-24/RD〈セルフイカール〉に酷似した機体コンセプトを有し、さらにその装甲を組み換えることで機体特性を変化させることが可能な機体であることが判明している。現在までに確認されているバリエーションは2種、防御力に特化した構成のNSG-ZO/D〈マガツキ〉と、機動力特化型のNSG-ZO/E〈ドゥルガーI(アイン)〉である。

FRAME ARMS  
Designed by ToMo



**⚠ 組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)**

**⚠ 注意**

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行ってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

**■ 必ずお読みください。**

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

**【パーツの接続について】**

本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

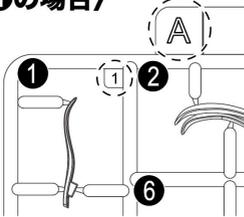
**記号の説明 Symbol Explanation**

はめ込む Insert	○の中の数字の順にはめ込む Insert in order according to the number indicated	強くはめ込む Insert strongly	パーツの向きに注意 Be careful with the way the parts are facing	破損に注意 Fragile	接着剤の使用を推奨 Usage of glue is recommended	切り取る Cut off	選択式 Interchangeable parts	数字の複数作る Make as many as the number indicated	パーツの下にあるゲートも切り取る Cut off the gate from under the part	ピンセットの使用を推奨 Usage of tweezers is recommended	× 使用しないパーツ Parts that will not be used	× 切り取る位置に注意 Do not cut the connector part

**パーツ番号について**

パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

**〈A0の場合〉**



**二重線の吹き出しについて**

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。形状をよく確認して組み立ててください。

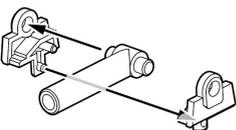
**〈使用例〉**



**はめ込む矢印のグレー部分について**

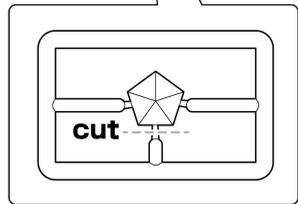
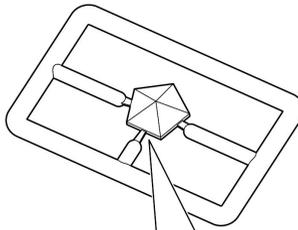
はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

**〈使用例〉**

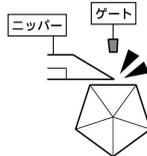


**パーツの切り取り方**

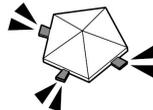
① パーツから少し離れた部分を切り取ります。



② ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

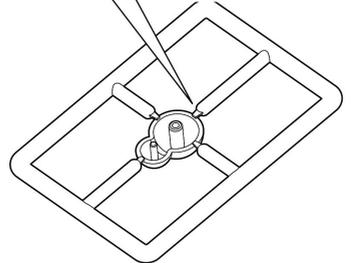


× ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

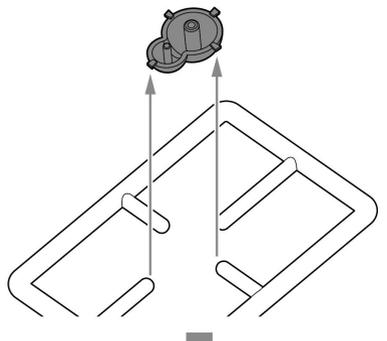


**のついたパーツの切り取り方**

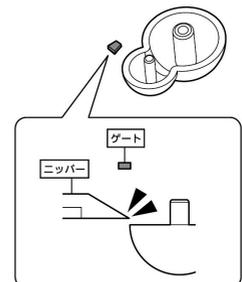
パーツの下側にゲートが付いています。



① パーツから少し離れた部分を切り取ります。



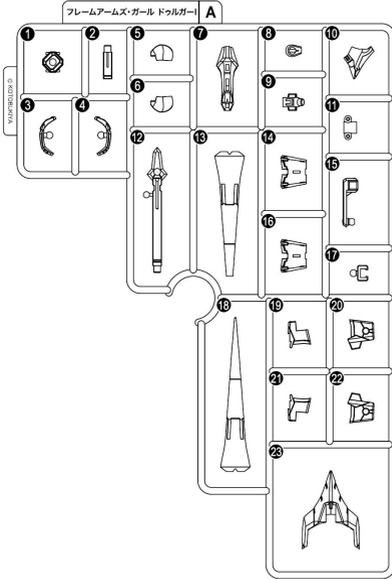
② ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



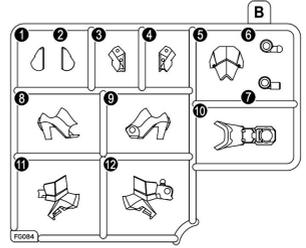
# フレームアームズ・ガール ドゥルガーI/パーツリスト

※グレー部分は使用しないパーツです。

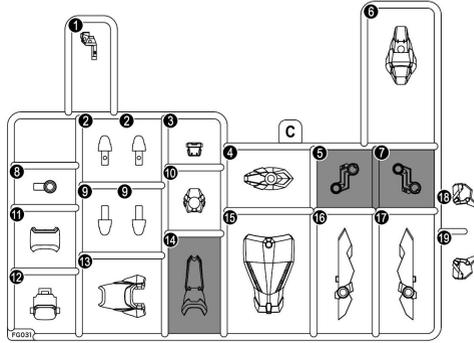
パーツA  
(PS)



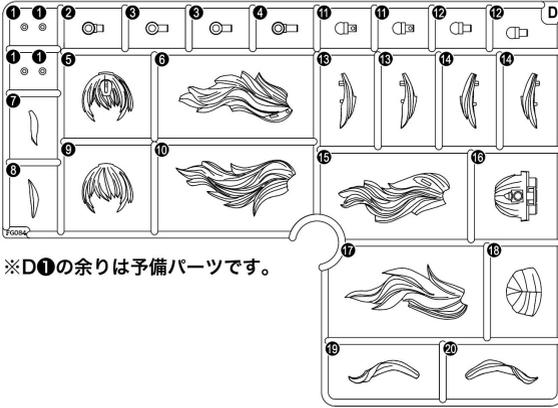
パーツB×2  
(PS)



パーツC×2  
(PS)

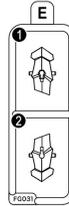


パーツD  
(PS)

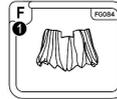


※D1の余りは予備パーツです。

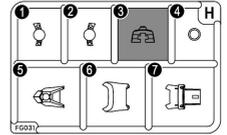
パーツE  
(PS)



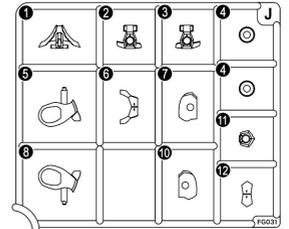
パーツF  
(PS)



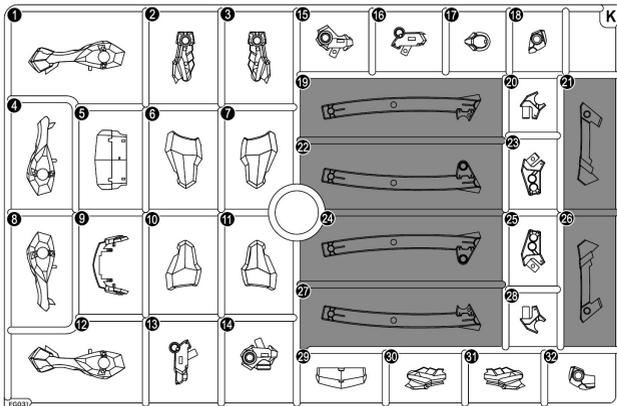
パーツH×2  
(PS)



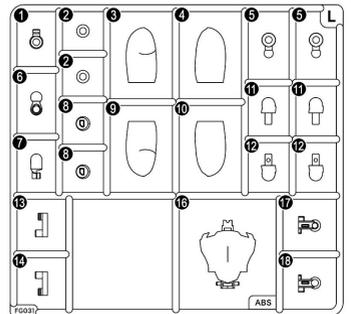
パーツJ  
(PS)



パーツK  
(PS)



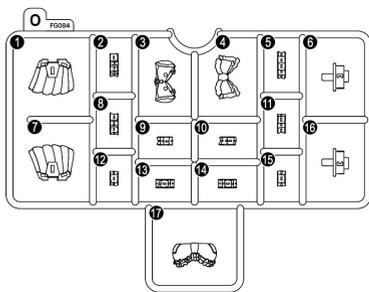
パーツL  
(ABS)



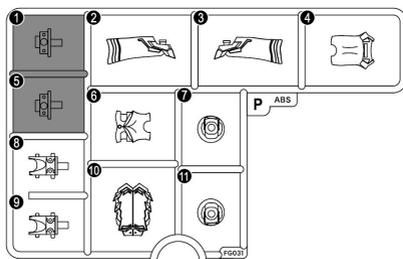
パーツM  
(ABS)



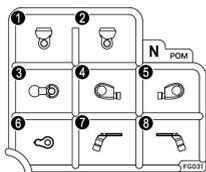
パーツO  
(PS)



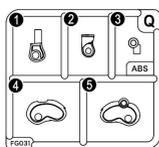
パーツP  
(ABS)



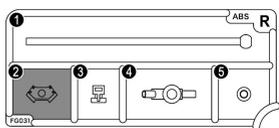
パーツN  
(POM)



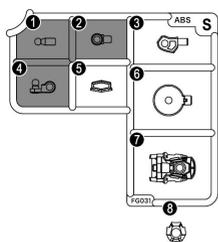
パーツQ×2  
(ABS)



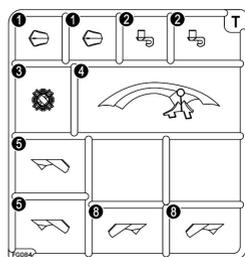
パーツR  
(ABS)



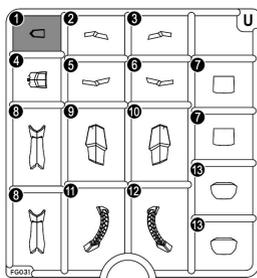
パーツS×2  
(ABS)



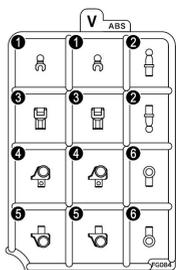
パーツT  
(PS)



パーツU  
(PS)

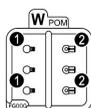


パーツV  
(ABS)



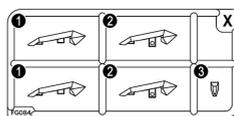
※S③の余りは  
予備パーツです。

パーツW  
(POM)

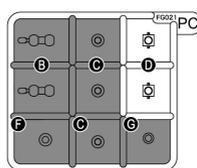


※W①、W②の余りは  
予備パーツです。

パーツX  
(PS)



PC(ポリキャップ)パーツ  
(PE)



ハンドパーツ (PVC:非フタル酸)

※図はランナーの一部を省略しています。

※ハンドパーツは選択式です。

握り手



平手①



平手②



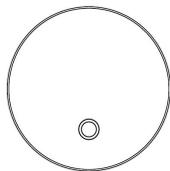
武器持ち手①



武器持ち手②



台座  
(ABS)



フェイスパーツ  
(ABS)

※フェイスパーツは選択式です。

通常顔



片目閉じ笑顔



叫び顔

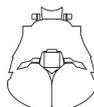


塗装済みパーツ

腰パーツ①  
(PS)



腰パーツ②  
(ABS)



腰パーツ③  
(PS)



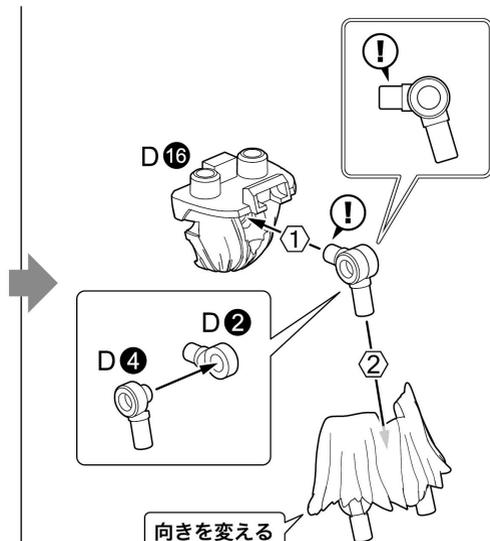
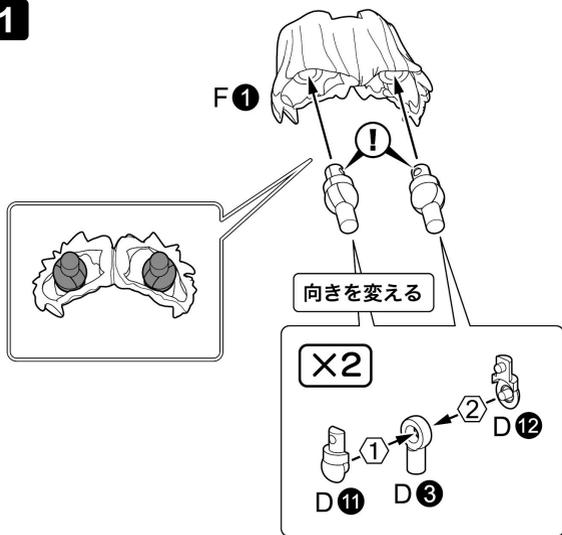
腰パーツ④  
(PS)



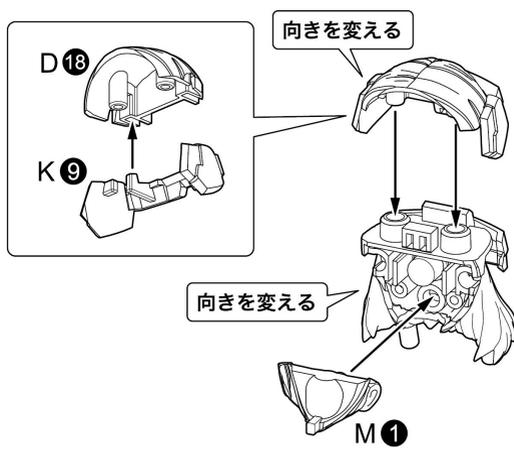
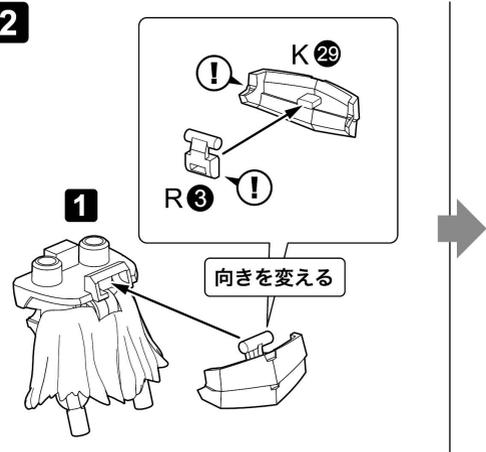
○水転写デカール

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

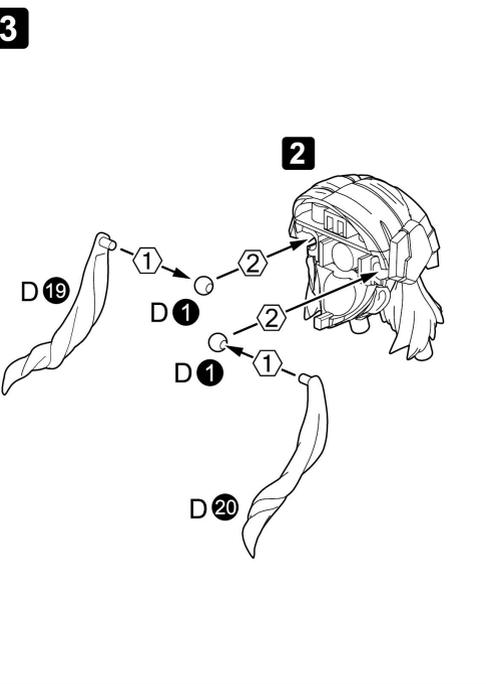
1



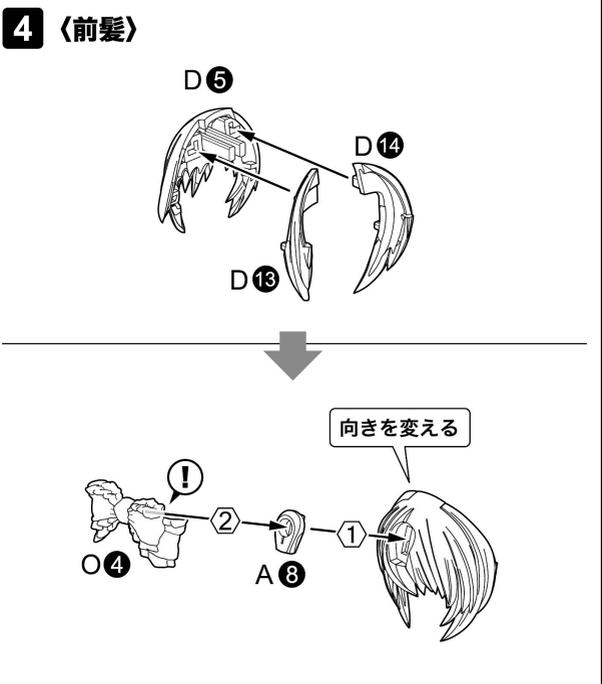
2



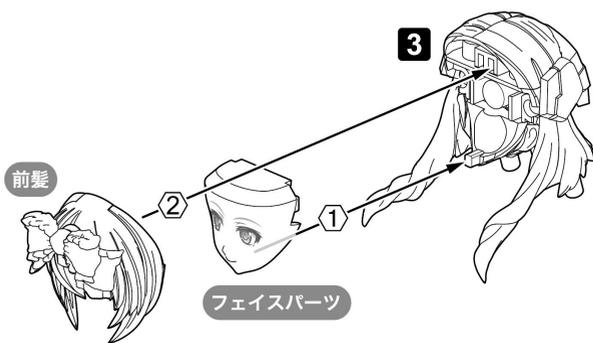
3



4 <前髪>

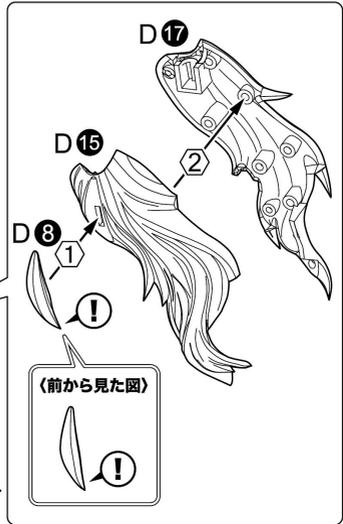
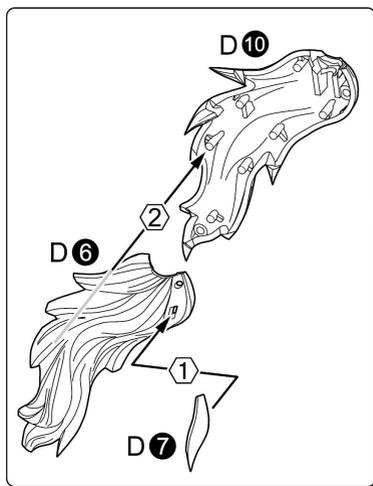


5

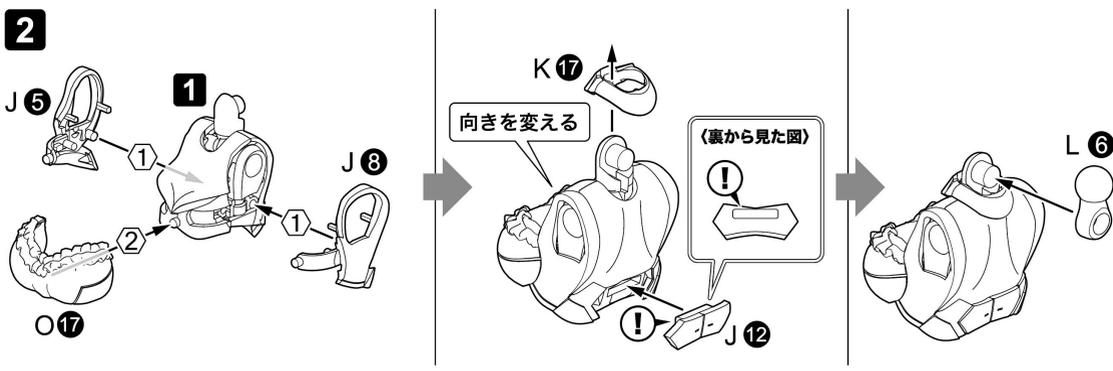
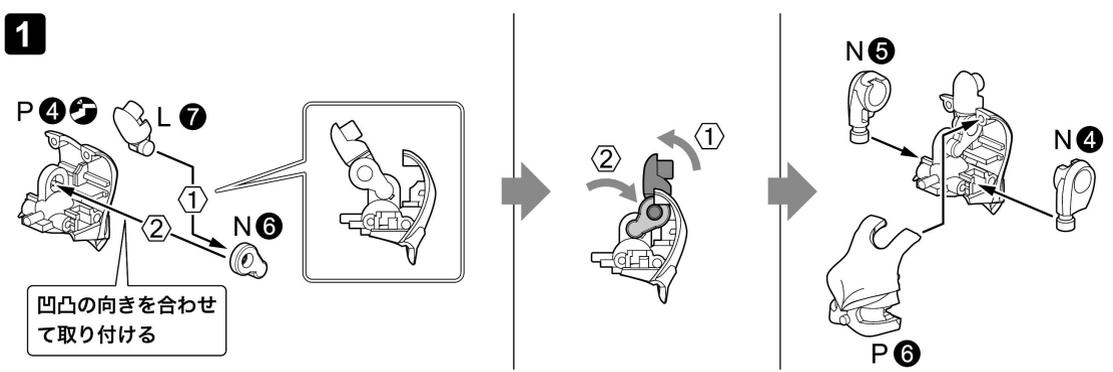


**フェイスパーツの交換方法**  
 前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

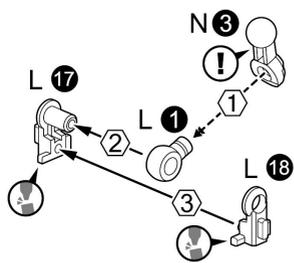
**〈頭部の完成〉**



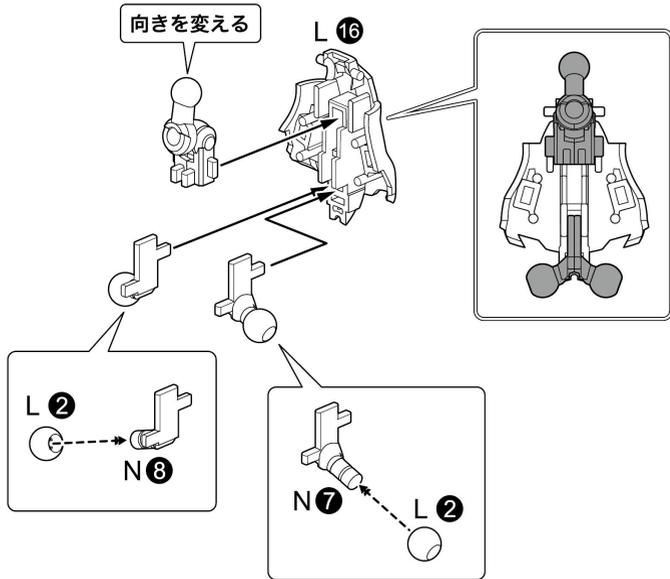
**胴体の組み立て**



3



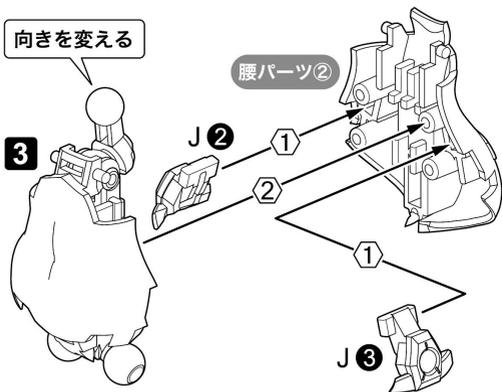
向きを変える



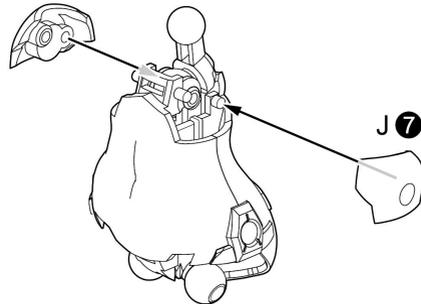
4

向きを変える

腰パーツ②



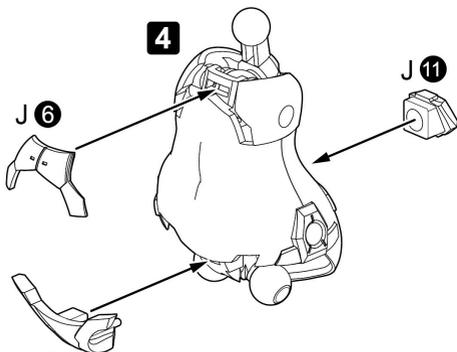
J10



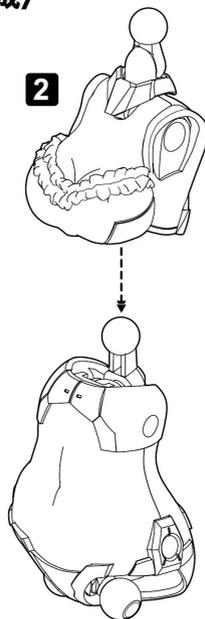
5

〈胴体の完成〉

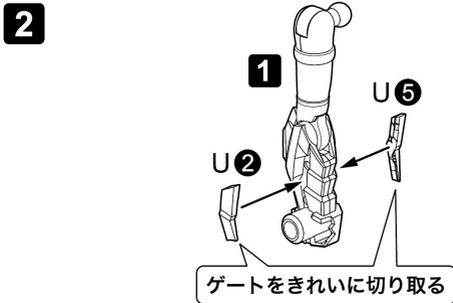
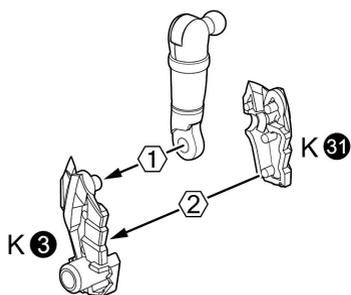
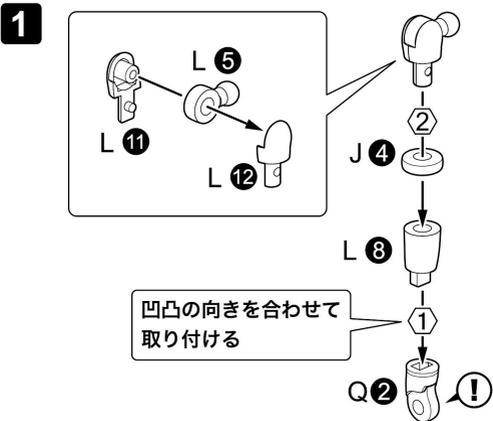
腰パーツ①



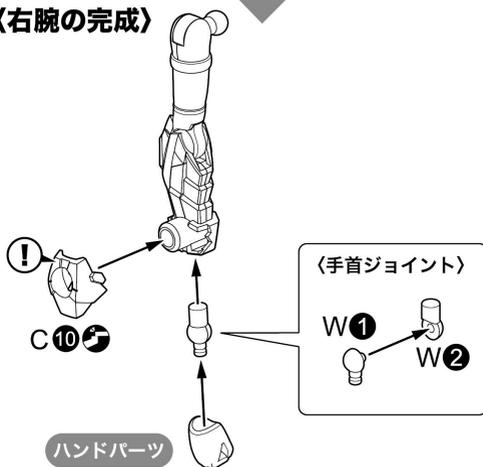
2



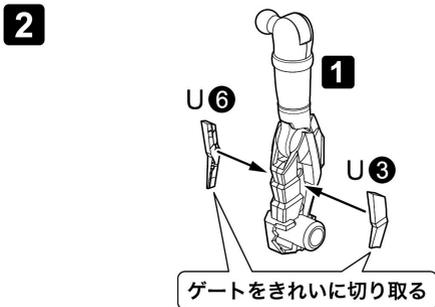
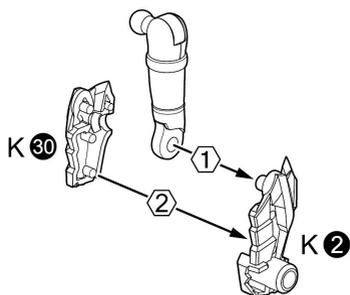
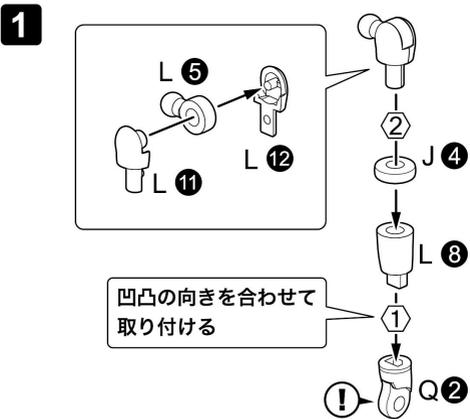
## 右腕の組み立て



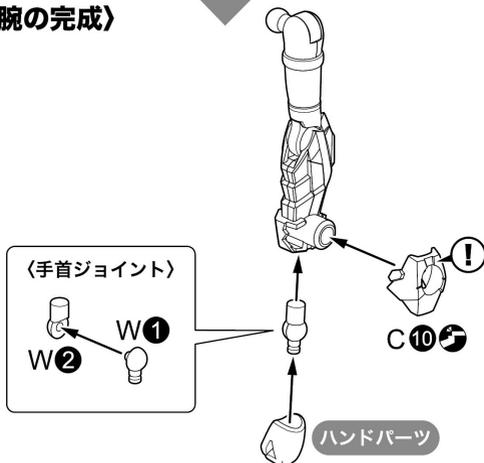
### 〈右腕の完成〉



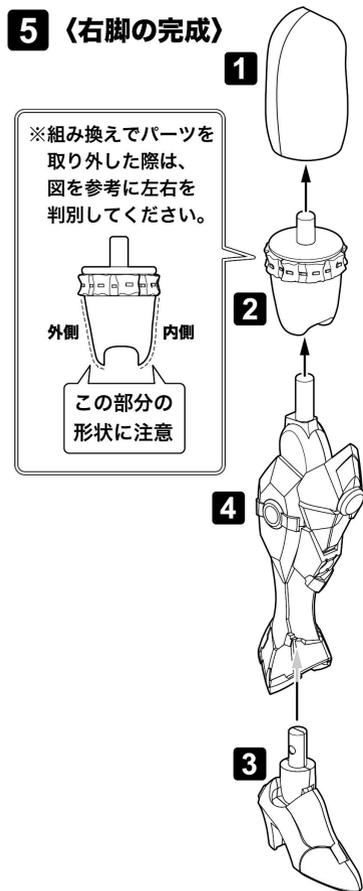
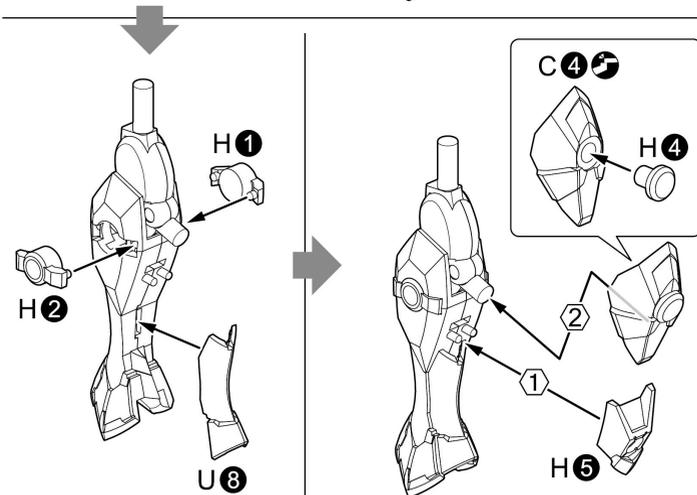
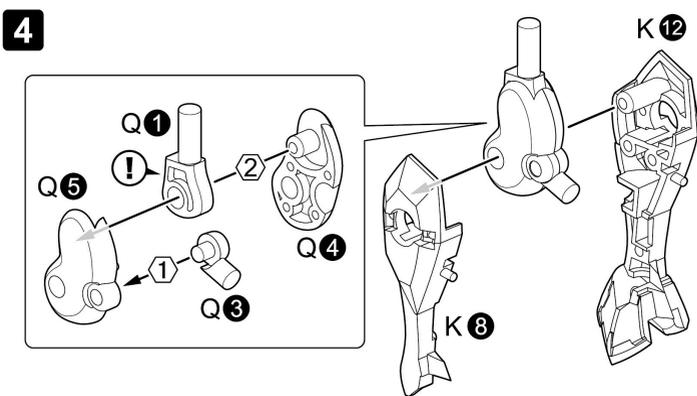
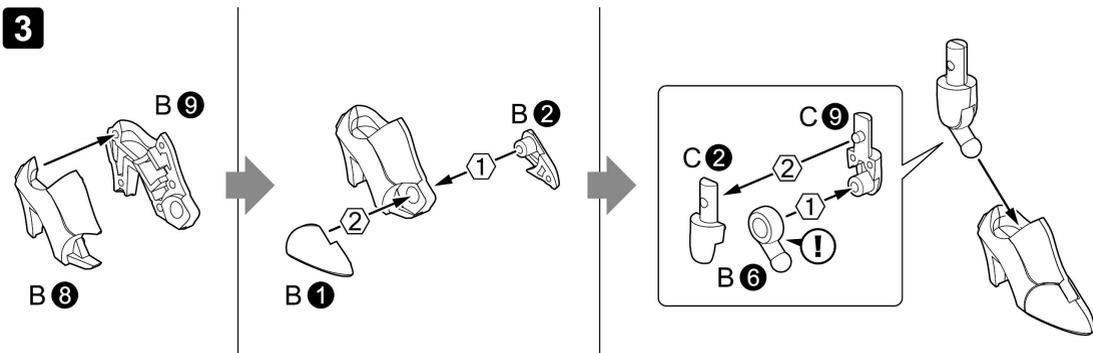
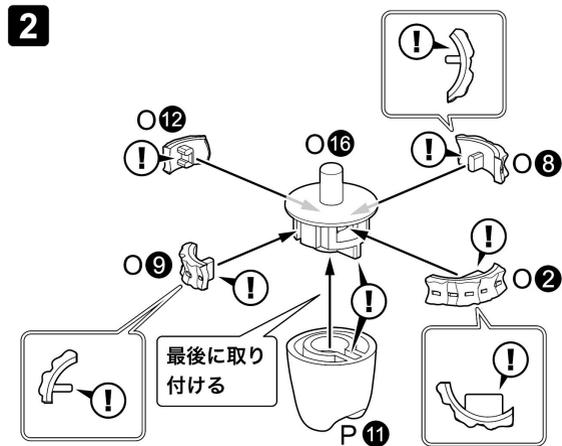
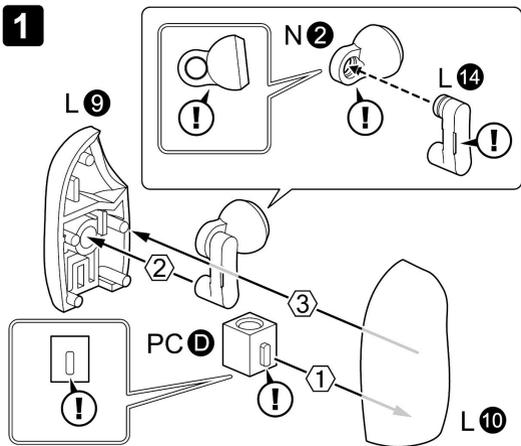
## 左腕の組み立て



### 〈左腕の完成〉

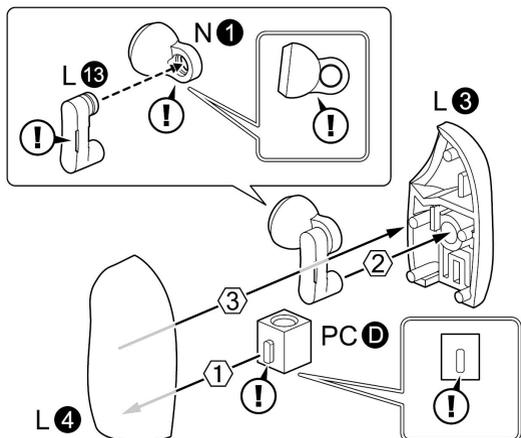


# 右脚の組み立て

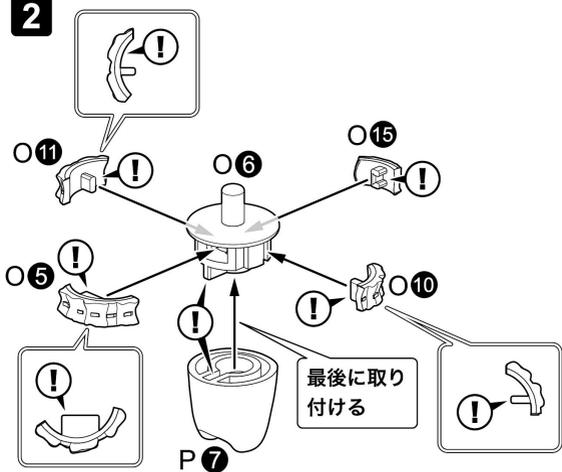


# 左脚の組み立て

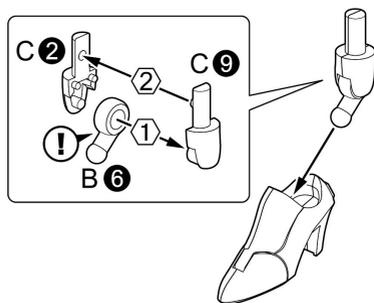
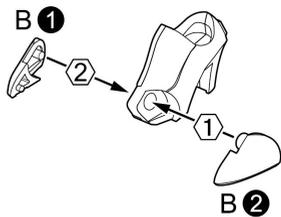
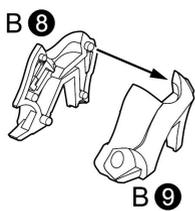
1



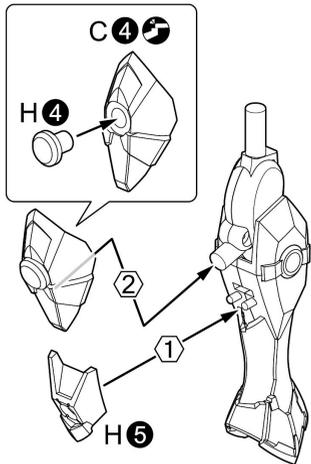
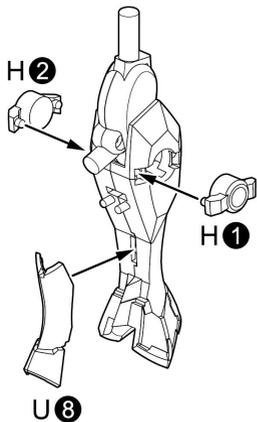
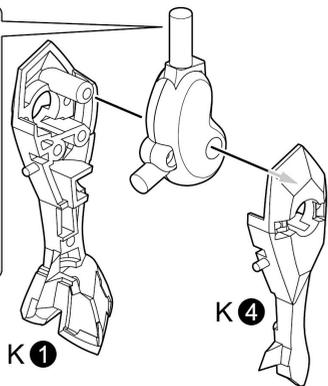
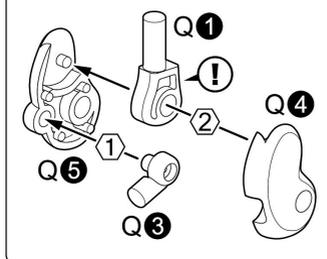
2



3

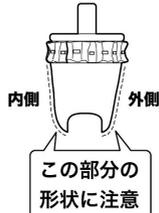


4

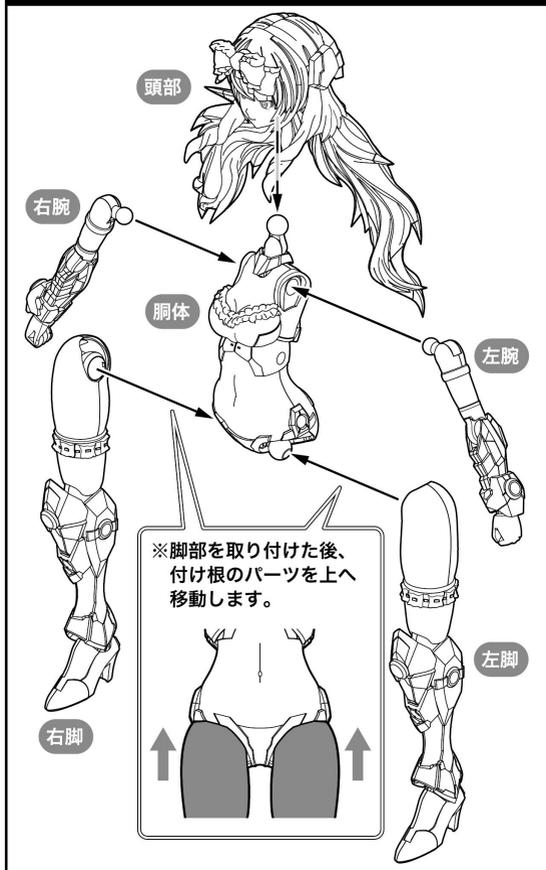


5 <左脚の完成>

※組み換えでパーツを取り外した際は、図を参考に左右を判別してください。

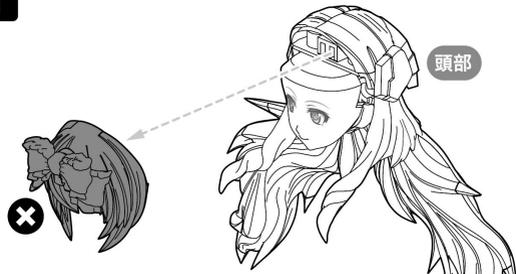


## 軽装モードの完成

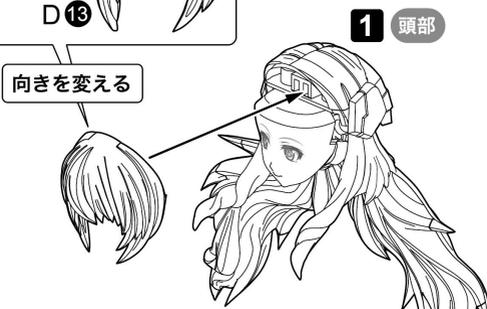
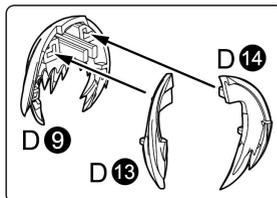


## リボンなし前髪について

**1** ※あらかじめ頭部を取り外しておきます。

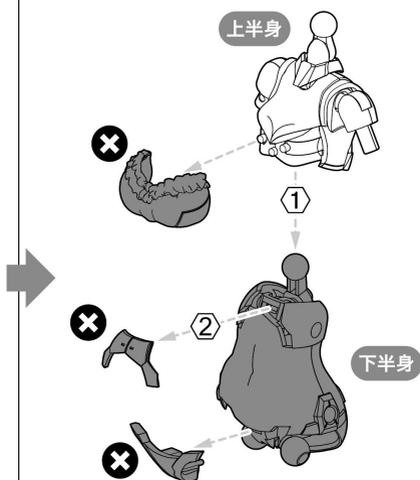
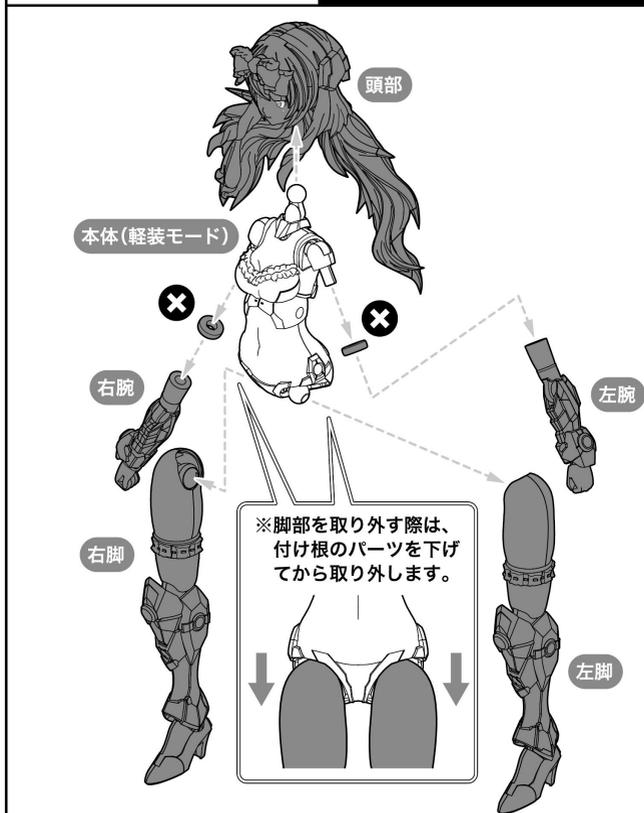


**2** <リボンなし前髪の完成>

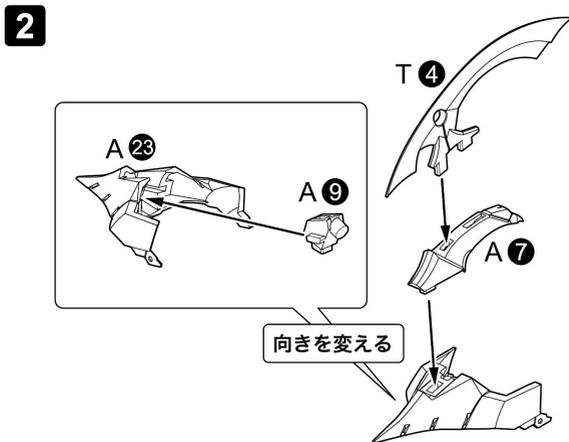
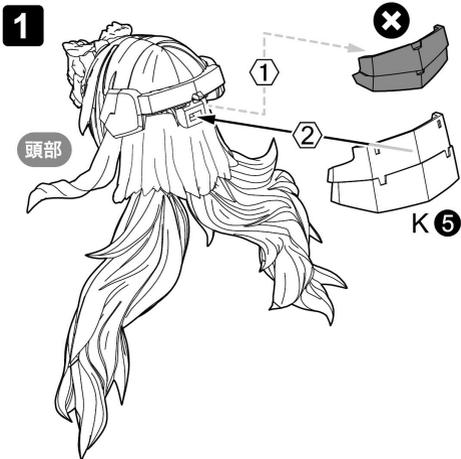


## 武装モードの組み立て

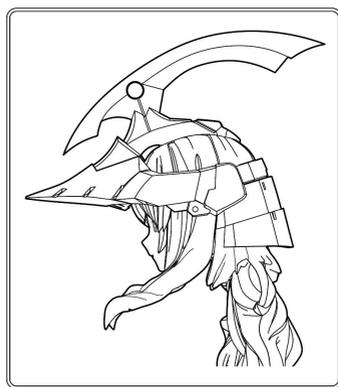
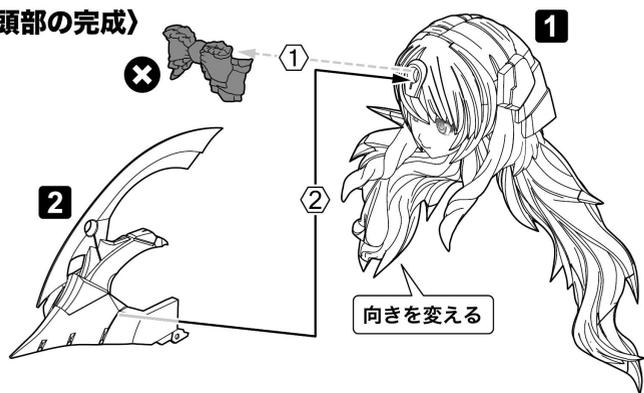
## 本体の分解



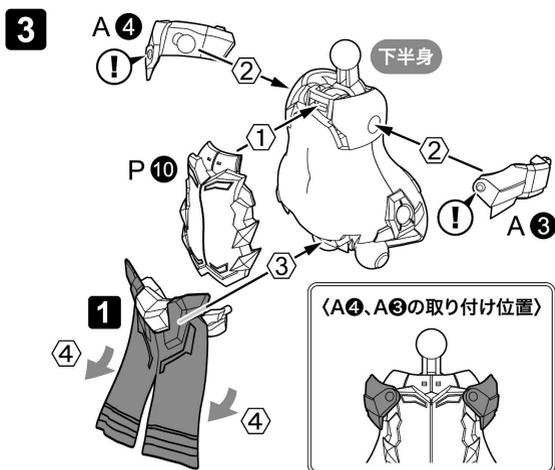
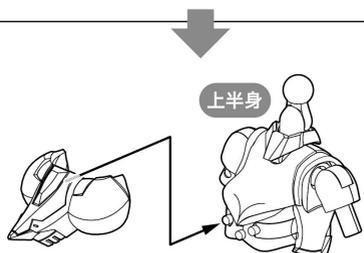
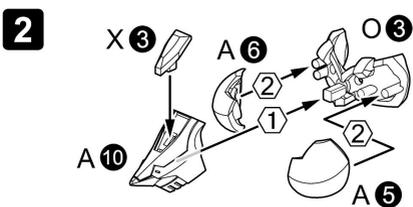
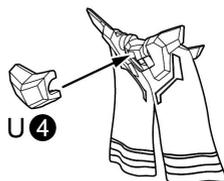
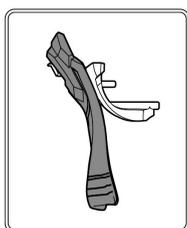
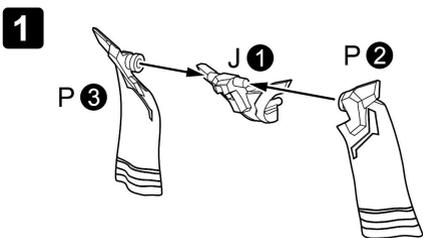
## 頭部の組み立て



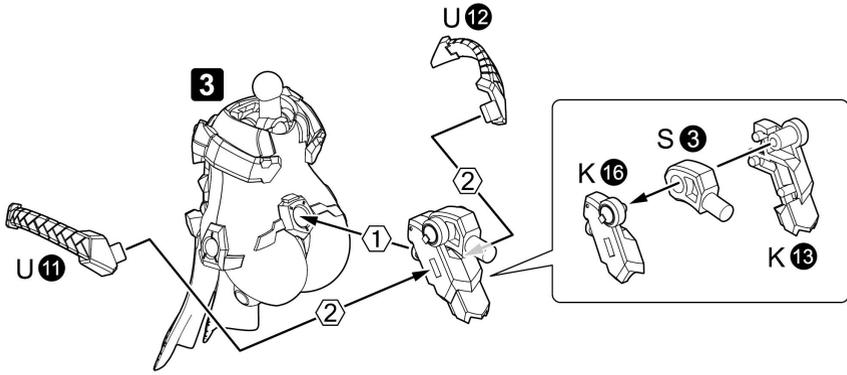
### 3 〈頭部の完成〉



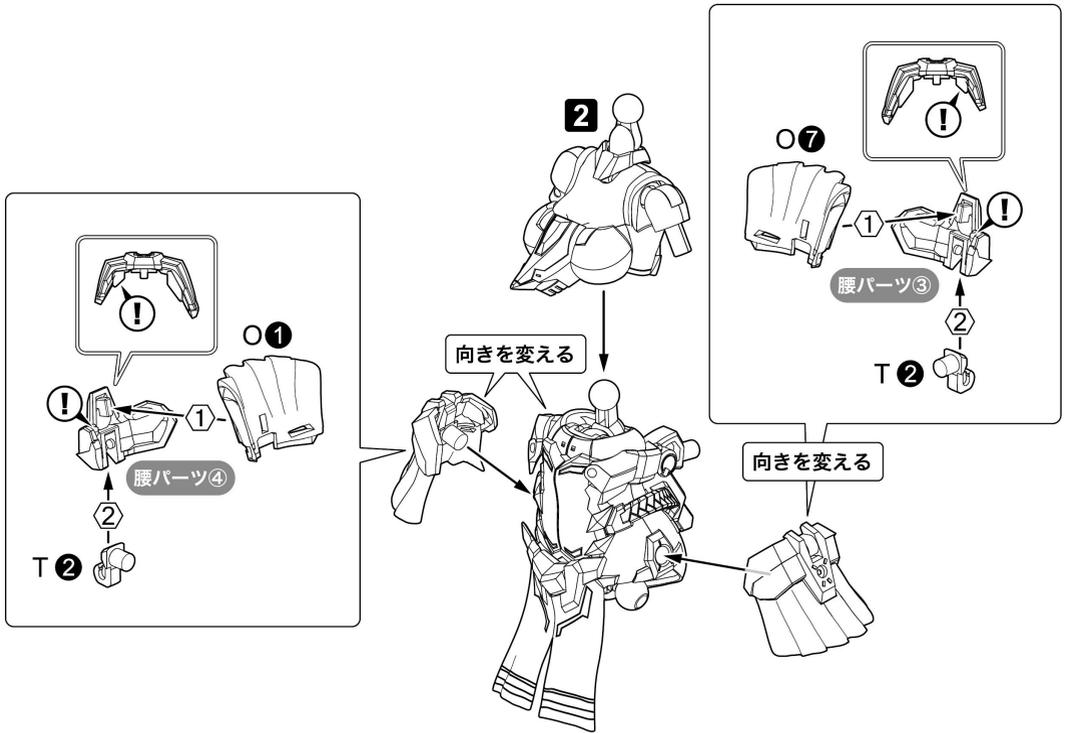
## 胴体の組み立て



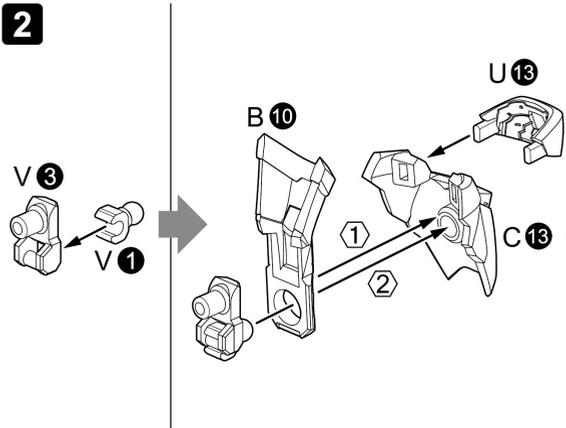
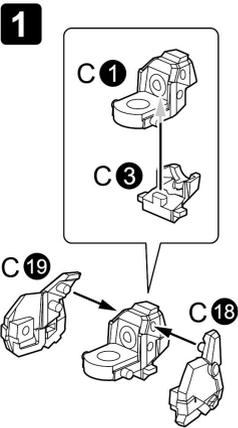
4



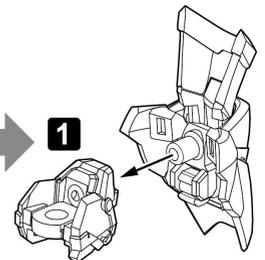
〈胴体の完成〉



×2 肩部装甲の組み立て

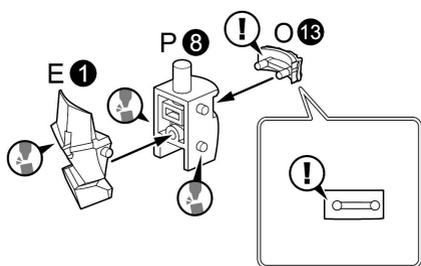


〈肩部装甲の完成〉

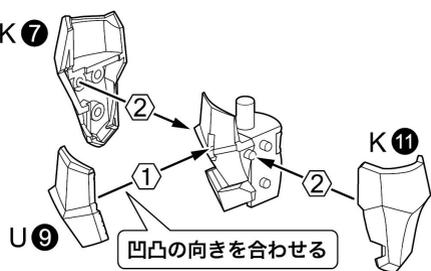


# 右脚の組み立て

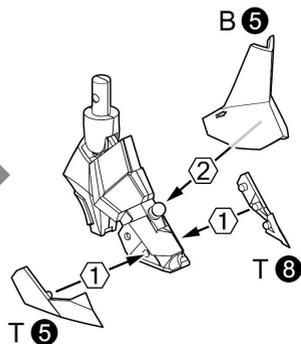
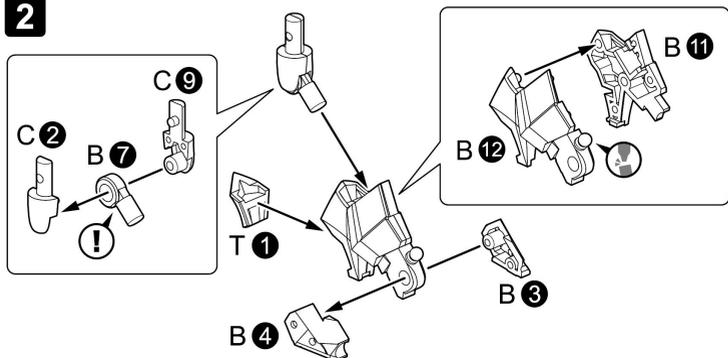
1



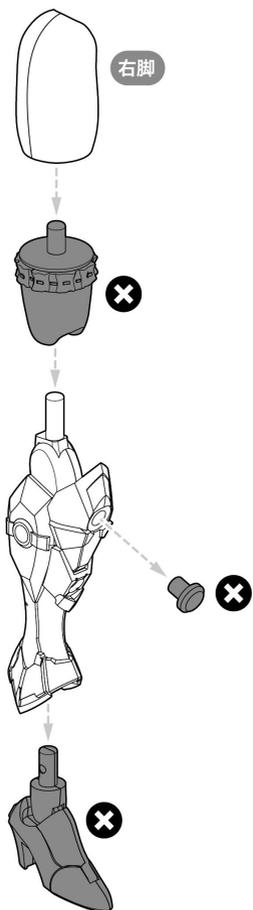
K (7)



2



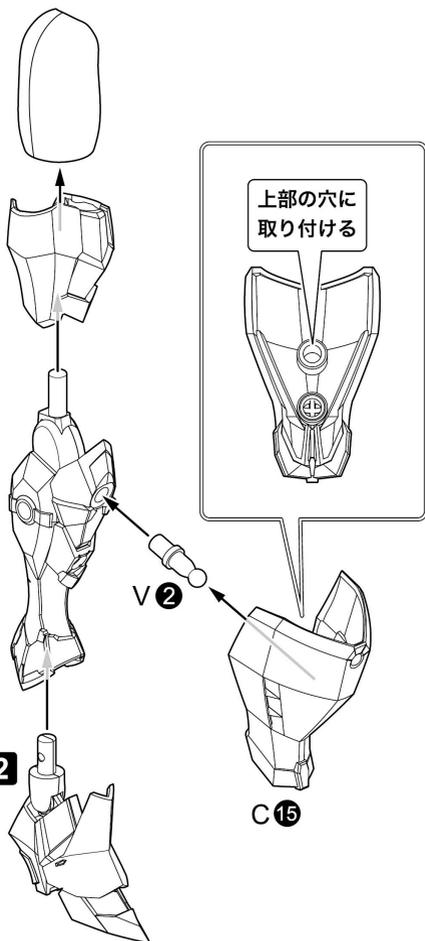
3



## 〈右脚の完成〉

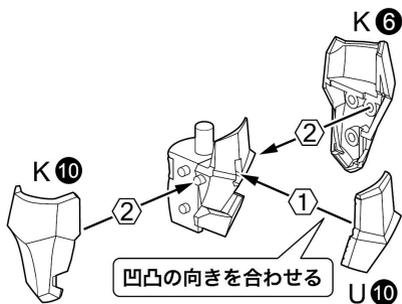
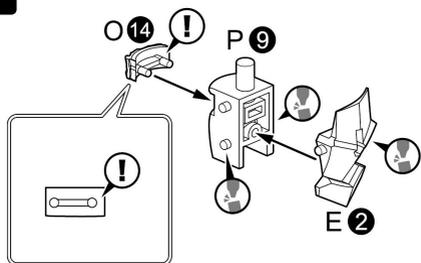
1

2

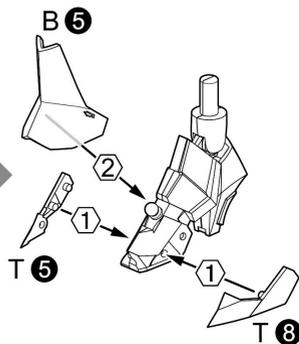
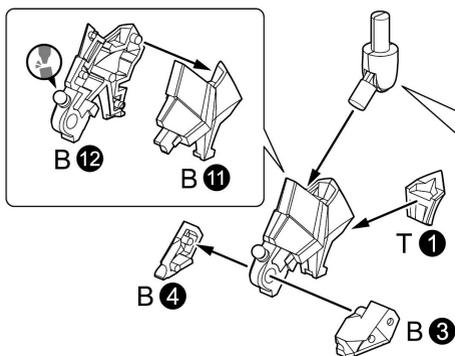


# 左脚の組み立て

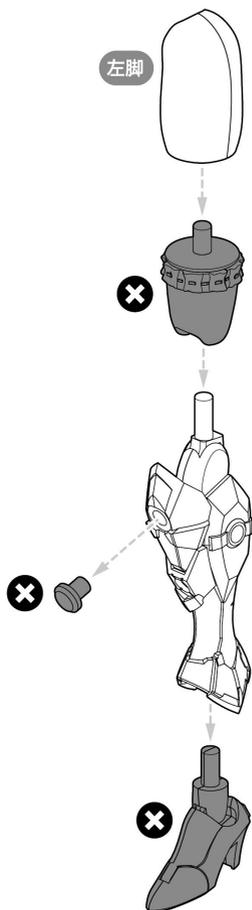
1



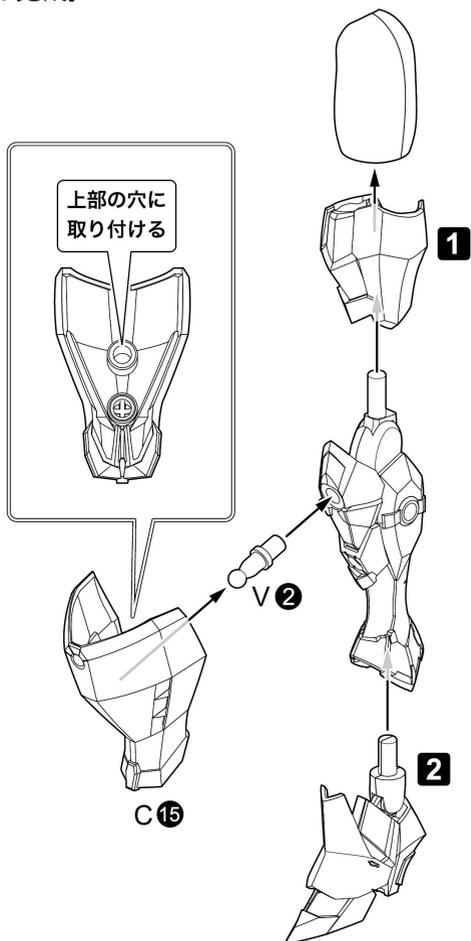
2



3

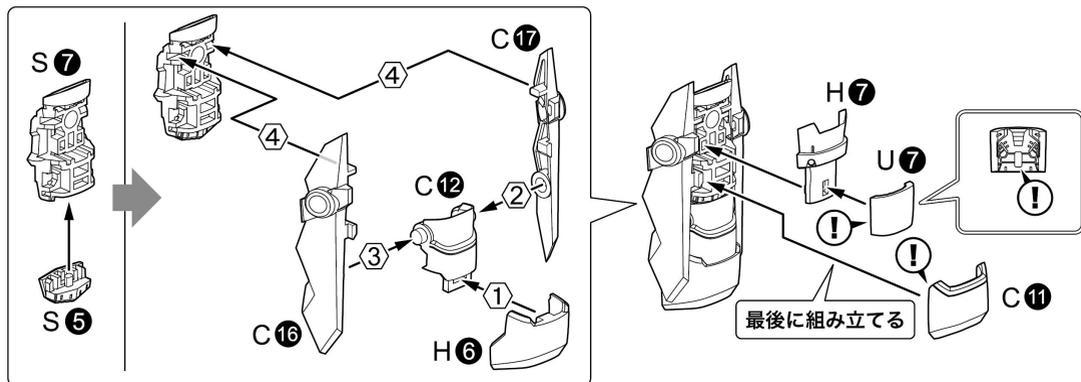


## 〈左脚の完成〉

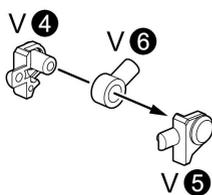


# 背部ユニットの組み立て

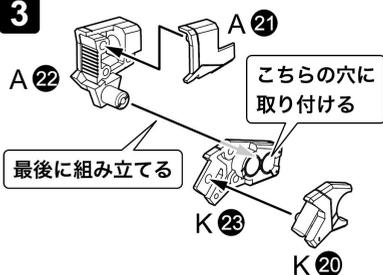
**1** X2



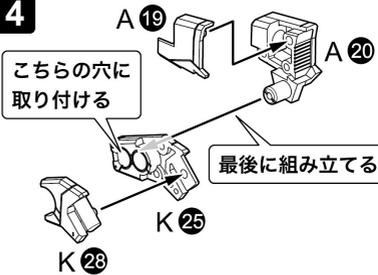
**2** X2



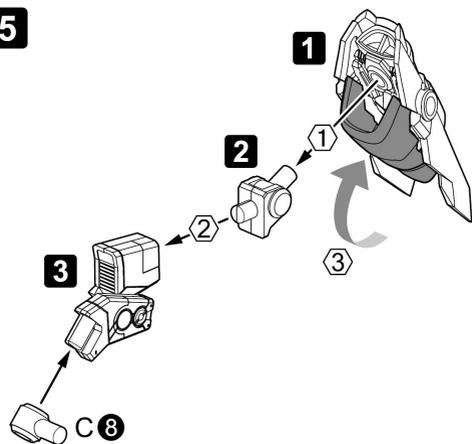
**3**



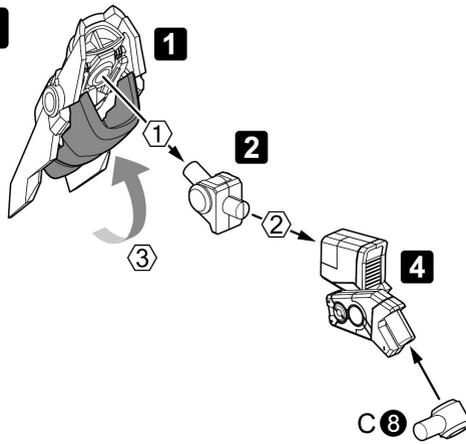
**4**



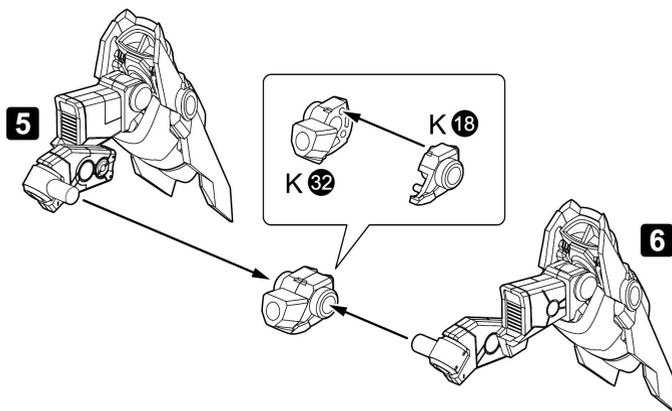
**5**



**6**

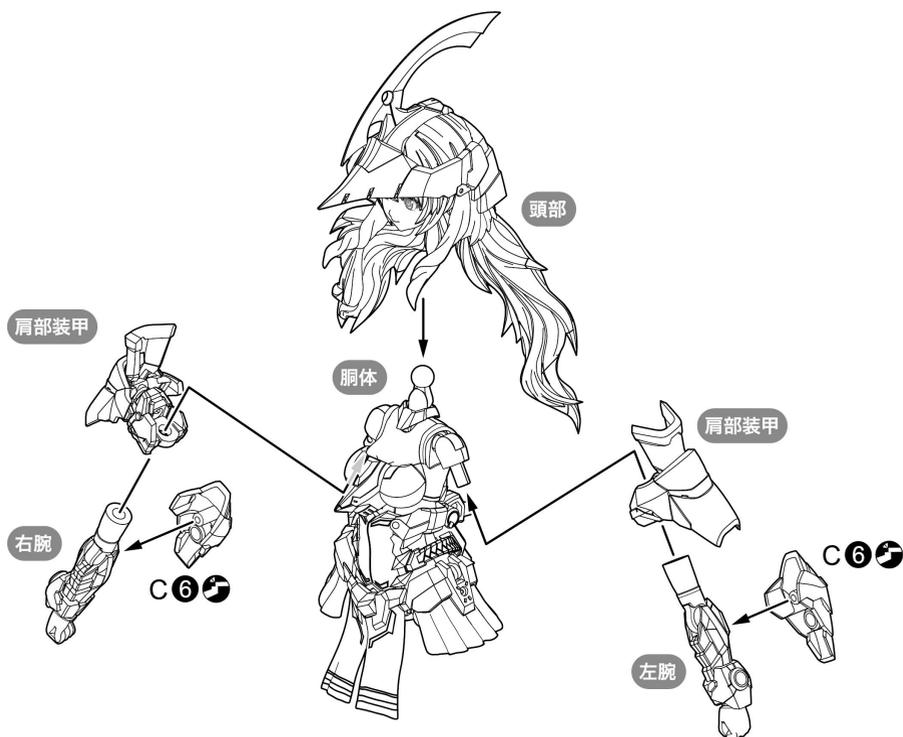


**7** <背部ユニットの完成>



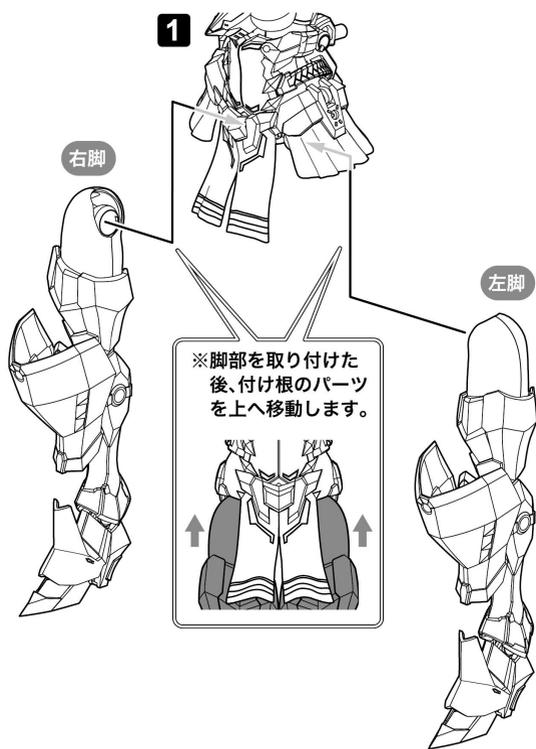
# 武装モードの組み立て

1



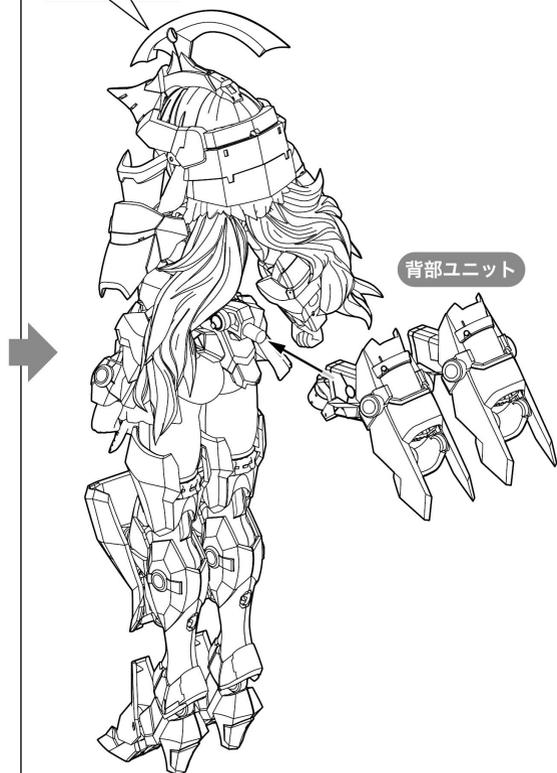
2

※説明のために一部パーツを省略しています。



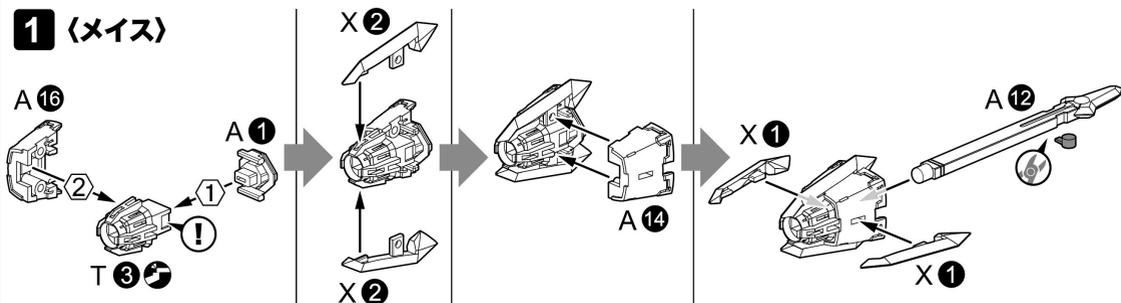
〈武装モードの完成〉

向きを変える

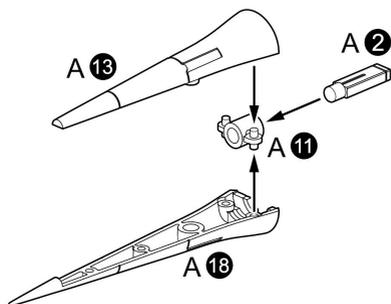


## 武器の組み立て

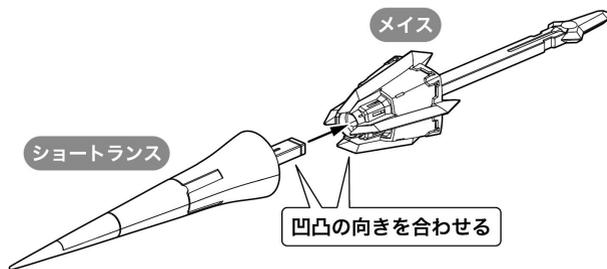
### 1 〈メイス〉



### 2 〈ショートランス〉



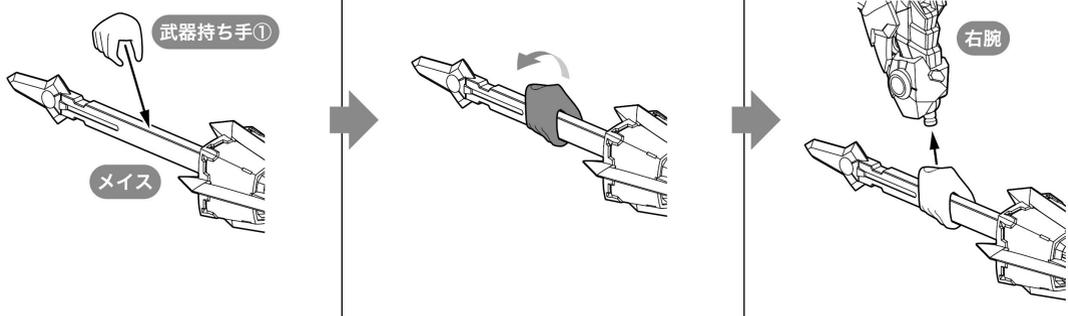
### 3 〈ヘイルラング〉



## 武器の持たせ方

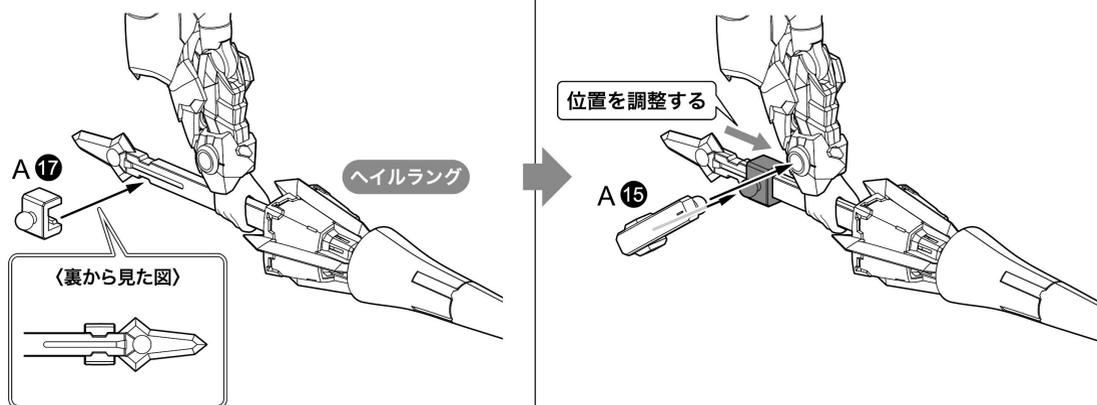
※左右の各種武器持ち手も使用できます。

### 〈ショートランス・メイス〉

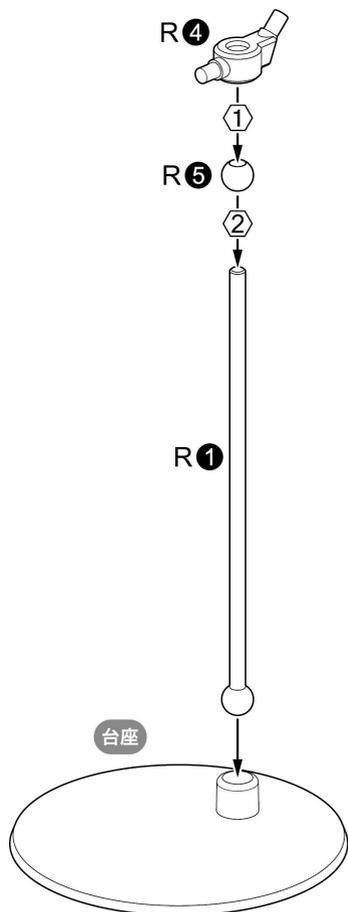


### 〈ヘイルラング〉

※あらかじめメイスの持たせ方と同様に持たせておきます。



## 展示ベースの組み立て



### 〈軽装モードへの取り付け〉

※接続部は高さを調節できます。



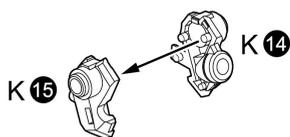
### 〈武装モードへの取り付け〉

※接続部は高さを調節できます。



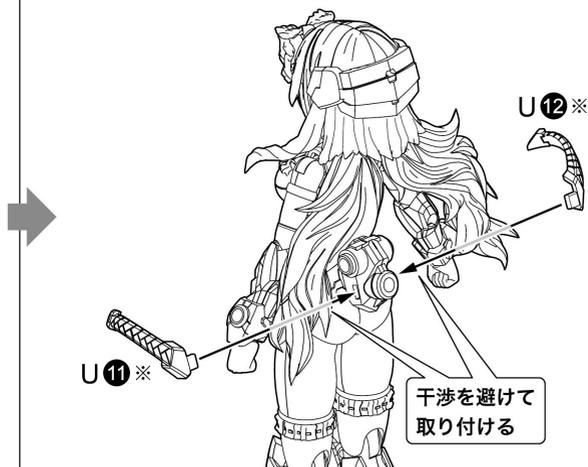
## 腰部用オプションパーツについて

### 〈腰部用オプションパーツ〉

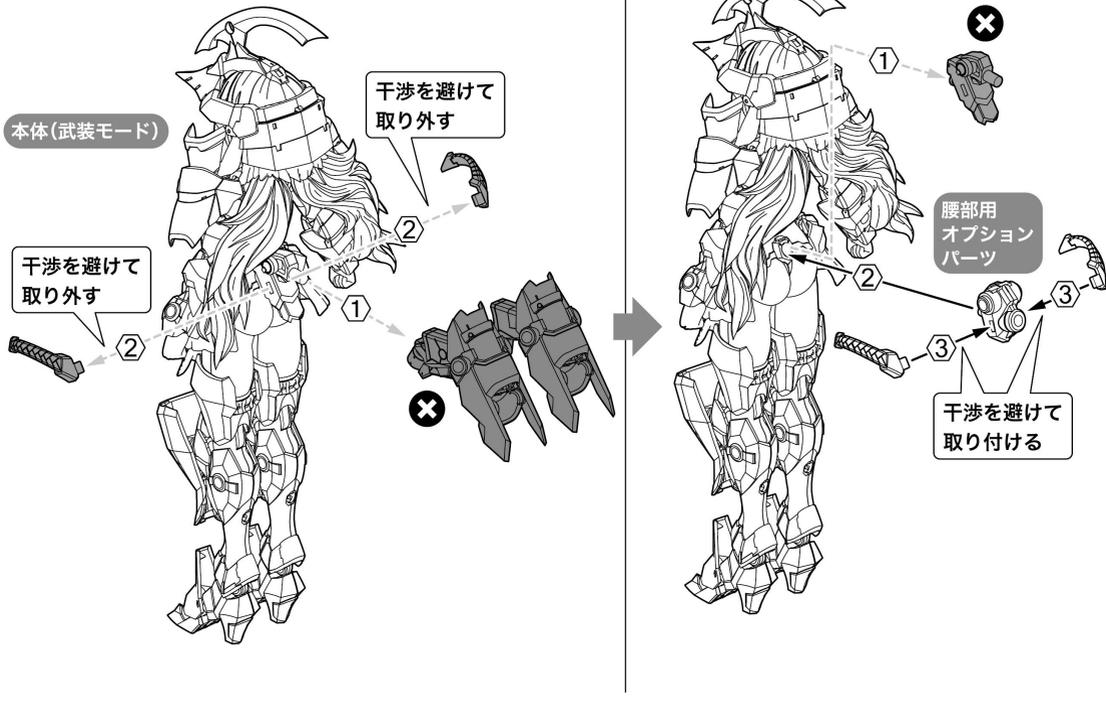


### 〈軽装モードへの取り付け〉

※U 10、U 12は武装モードの組み立てでも使用しています。

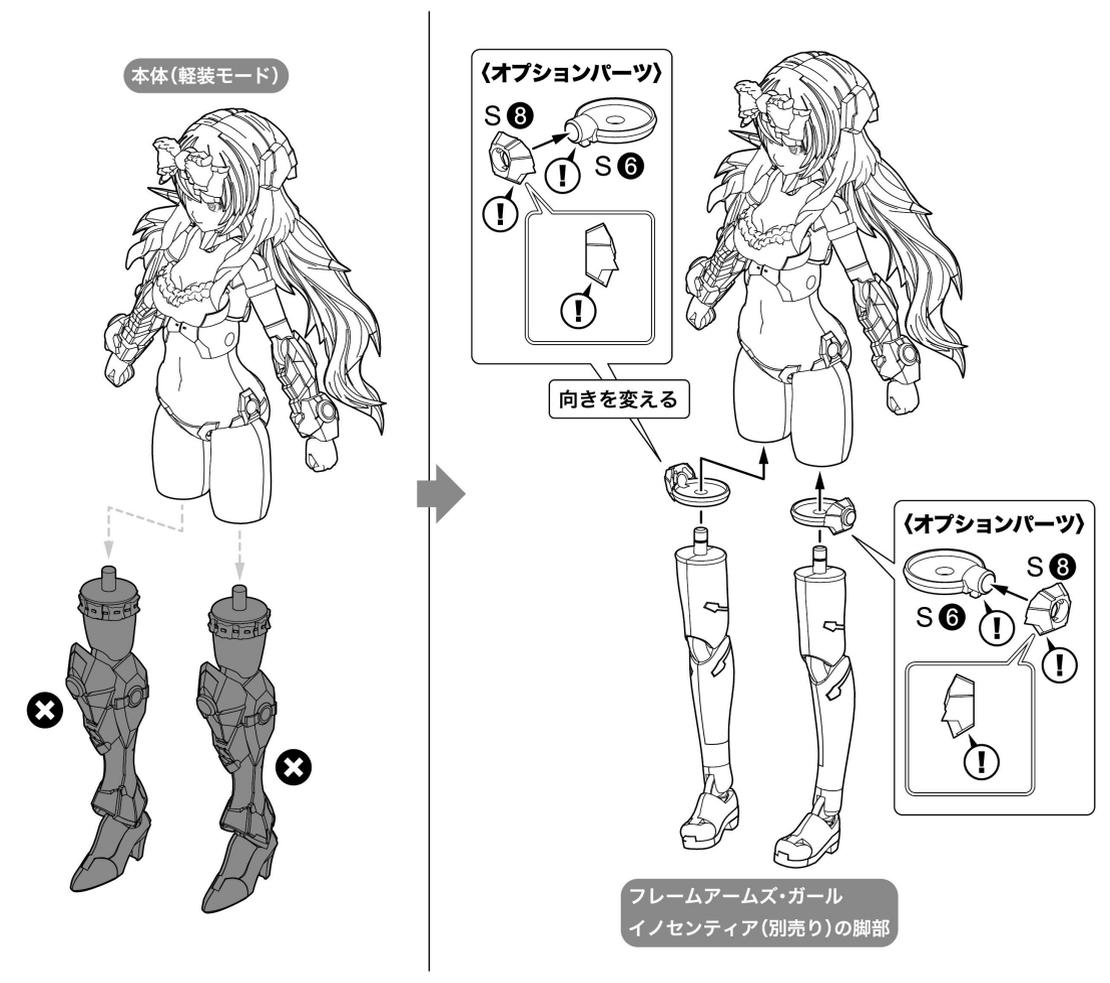


## 〈武装モードへの取り付け〉



## 脚部用オプションパーツについて

※別売りのフレームアームズ・ガールシリーズの脚部と組み換える際などに使用します。  
 ※図は軽装モードの説明です。武装モードも同様に組み換えることができます。



## 首の可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。  
※武装モードも同様に動かすことができます。

※首パーツを前に引き出す事で、首の可動域を広げる事ができます。

本体(軽装モード)



## 胸部の可動について

※説明のために一部パーツを省略しています。  
※武装モードも同様に動かすことができます。

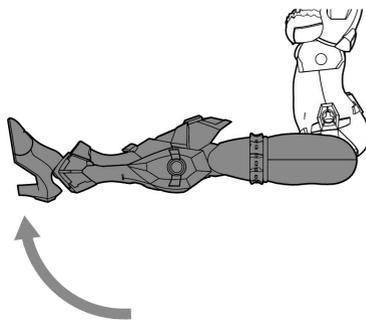
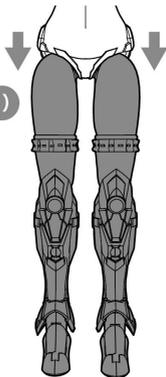
本体(軽装モード)



## 股関節の可動について

※説明のため一部パーツを省略しています。  
※武装モードも同様に動かすことができます。

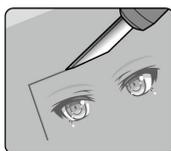
本体(軽装モード)



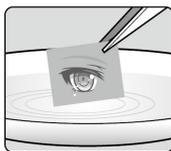
## 水転写デカールの貼り方

- ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
- デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。

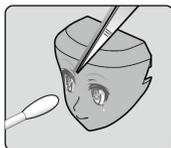
 デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。



①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。



②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程浮かべ、ピンセットで引き上げます。



③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。



④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物(ざらざらした塗装していない木製品等)には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程あてて、軽くこすってください。

## 〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかわくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認ください。

# COLOR GUIDE



## 頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル〔ヌーベル カラーパステル〕ローズ 014)を紙やすり(400番)で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。



●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

●1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

●GX201 Mr.メタリックカラー-GX : GXメタルブラック

●XC01 Mr.クリスタルカラー : ダイヤモンドシルバー

■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

■001 ガイアカラー : ピュアホワイト

■FG-01 フレームアームズ-ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※ごちらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。

※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。

## 髪 イエロー

- 1/H-1: ホワイト(50%)
- 4/H-4: イエロー(35%)
- 5/H-5: ブルー(10%)
- 59/H-14: オレンジ(5%)

## 肌

- 111: キャラクターフレッシュ(1)(80%)
- 112: キャラクターフレッシュ(2)(20%)
- ※または
- FG-02: ベースフレッシュ(100%)

## 服 ホワイト

- 1/H-1: ホワイト(65%)
- 13/H-53: ニュートラルグレー(20%)
- 5/H-5: ブルー(10%)
- 4/H-4: イエロー(5%)

## 服 ゴールド

- ベース
- 1/H-1: ホワイト(50%)
  - 58/H-24: 黄橙色(35%)
  - 59/H-14: オレンジ(10%)
  - 5/H-5: ブルー(5%)
- コート
- XC08: ムーンストーンパール(100%)

## 装甲 ゴールド

- GX210: ブルーゴールド(100%)

## 装甲・武器 パープル

- 67/H-39: パープル(45%)
- 1/H-1: ホワイト(20%)
- 171: 蛍光レッド(15%)
- 4/H-4: イエロー(15%)
- 100/H-43: マルーン(5%)

## 装甲 ブラック

- 2/H-2: ブラック(45%)
- 8/H-8: シルバー(30%)
- 1/H-1: ホワイト(15%)
- 100/H-43: マルーン(10%)

## 装甲 クリアレッド

- ベース
- 009: ブライトシルバー(100%)
- コート
- 47/H-90: クリアレッド(70%)
  - 171: 蛍光レッド(30%)

## リボン レッド

- 108: キャラクターレッド(70%)
- 1/H-1: ホワイト(15%)
- 100/H-43: マルーン(10%)
- 4/H-4: イエロー(5%)

## 服



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

# DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。  
※デカールの位置を確認して貼ってください。※( )内の番号は反対側の位置に貼ります。  
※余ったデカールは、好きな位置に貼ってください。

①=デカール番号

