



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

1/1 SCALE FULL ACTION PLASTIC MODEL KIT

〔ブニモフ マオ〕



26

PUNI☆MOFU MAO [プニモフ マオ]

MEGAMI DEVICE Designed by BLADE

Body Modeling Provided by Masaki Apsy

Modeling by Noritaka Fukumoto, Task, Work Shop Iyasaka, ICREA Co.,Ltd, Toriwo Toriyama and Amaai (Eye Prints)



メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

西暦2046年「機械少女」に「模型の武装」を施し戦わせるバトルプラホビーが始まる。

使用機体はプレーヤー自ら組み立て、完成させなければならない。

Mechanical Girls × Armament of Miniature

頭文字をとって機体は「**MEGAMI**(メガミ)」と呼ばれる。全高約14cm。AIで稼働する。

[PUNI☆MOFU マオ] Block2-S規格の最初のメガミとなったのがPUNI☆MOFUシリーズである。「M型」素体のローンチタイプだったバスタードールシリーズ同様、PUNI☆MOFUも比較的武装を抑えた仕様でメガミバトルへの新規参入を促す狙いがある。

メインウェポン「スタンプハンマー」は衝撃波を伴う破壊力を発揮、両腕に装着した「スーパーネコパンチ」モードではスピード特化に切り替わり高速連打でターゲットを追い詰める。また使い捨てではあるがネコパンチを射出することも可能で唯一の飛び道具ともなる。また前髪、胸部、腰部のアクセは簡易的ながらAIを搭載、4つのネコ型AIが常に周囲を監視サポートする。



①=シール番号



- =Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)
- 1 [Mr.カラー] / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト
- GX1 [Mr.カラー-GX] : クールホワイト
- = ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)
- 001 [ガイアカラー] : ピュアホワイト
- FG-01 [フレームアームズ・ガールカラー] :
プラスチックフレッシュ



頬紅

頬紅は、ピンク色のバス
テル〔スーペル カラーバ
スデル〕ローズ014を紙
やすり(400番)で粉にし
て、短めの筆にとって軽く
撫でるようにして彩色し
ます。頬紅の後、頬の白の
ハイライトを入れるとより
再現度が上がります。

※別売りのデカールを使用する場合。

- ピンク

●1/H-1: ホワイト(80%)
■016: プリアントピンク(20%)
- ホワイト

●GX1: クールホワイト (100%)
- オレンジ

●1/H-1: ホワイト(60%)
●58/H-24: 黄橙色(40%)
- 肌

●111: キャラクターフレッシュ(1) (80%)
●112: キャラクターフレッシュ(2) (20%)
または
■FG-02: ベースフレッシュ(100%)
- ブラウン

■074: ニュートラルグレーIV(70%)
●41/H-47: レッドブラウン(20%)
●2/H-2: ブラック(10%)



※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。
※POM製パーツは材質上、塗料をはくため塗装はお勧めできません。
※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがあります。塗装を行う場合は、
コトブキヤ オフィシャルサイト(www.kotobukiya.co.jp/page-21029/)の内容を
よくご確認ください。右記のQRコードからもご確認ください。
※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水溶性アクリル樹脂塗料)は
混ぜできませんので、ご注意ください。



Part

1

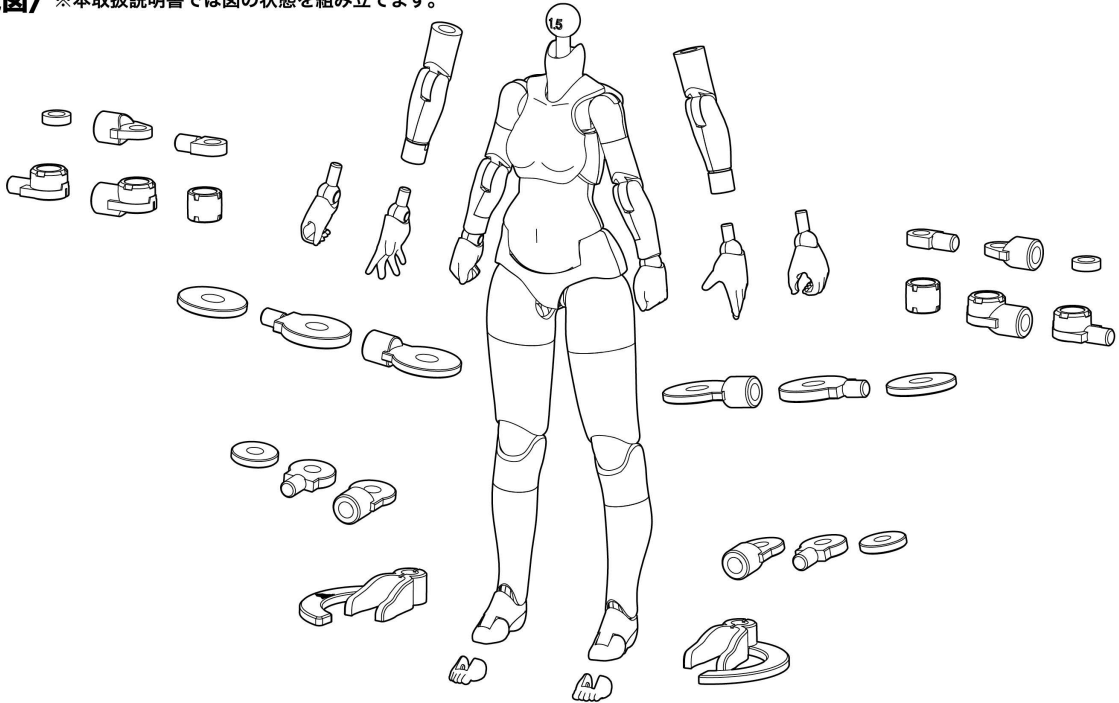
⚠

本取扱説明書から読みはじめて、組み立てを行ってください。

マシーナ Block2-S 素体の組み立て

《完成図》

※本取扱説明書では図の状態を組み立てます。



⚠

組み立て前にお読みください。(下図のパーツは説明用の一例です。本製品のものではありません。)

⚠ 注意

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには十分注意してください。
- ぶついたり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合がございます。ご了承ください。

■必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

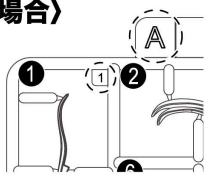
本製品の組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツが入っている場合、ABS用接着剤をご使用ください。

パーツ番号について

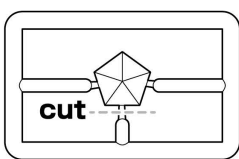
パーツ番号は数字とアルファベットの組み合わせで、構成されています。

《A01の場合》

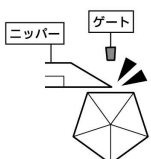


パーツの切り取り方

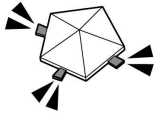
①パーツから少し離れた部分を切り取ります。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。



✗ゲートが残っていると、きれいに組み立てることが出来ません。

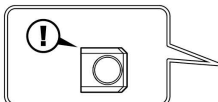


二重線の吹き出しについて

二重線の吹き出しは、『横から見た図』や『組み立てた図』などの補足図になります。

形状をよく確認して組み立ててください。

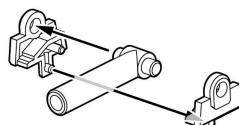
《使用例》



はめ込む矢印のグレー部分について

はめ込む矢印のグレー部分は、組み立てるパーツが他のパーツの下をくぐる場合や、軸や接続穴が隠れている場合に使用しています。

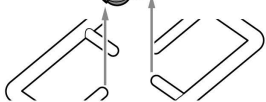
《使用例》



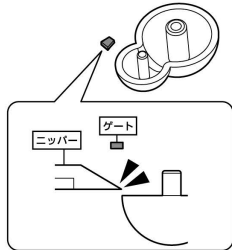
②のついたパーツの切り取り方

①パーツから少し離れた部分を切り取ります。

パーツの下側にゲートが付いています。



②ニッパーで残ったゲートの部分をきれいに切り取ってください。

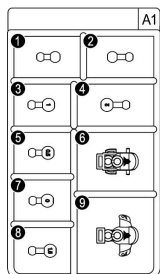


マシーナ Block2-S 素体/パーツリスト

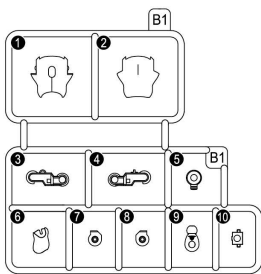
※Part2の取扱説明書で使用するパーツもあります。

※Part2以降の取扱説明書の組み立てで余ったパーツは予備パーツです。

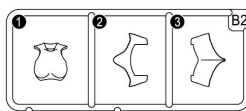
パーツA1
(ABS)



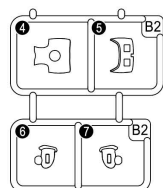
パーツB1
(ABS)



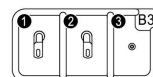
パーツB2 (①～③)
(PS)



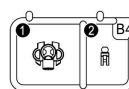
パーツB2 (④～⑦)
(PS)



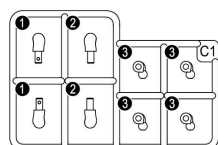
パーツB3
(POM)



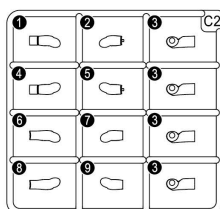
パーツB4
(POM)



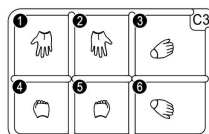
パーツC1
(ABS)



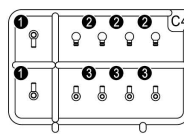
パーツC2
(PS)



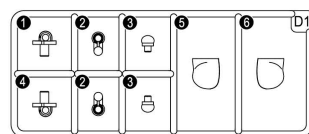
パーツC3
(PS)



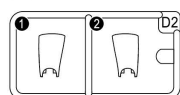
パーツC4
(POM)



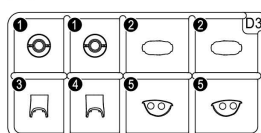
パーツD1
(ABS)



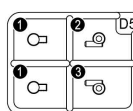
パーツD2 (①、②)
(PS)



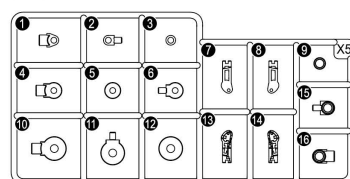
パーツD3
(PS)



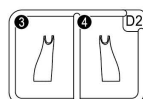
パーツD5
(POM)



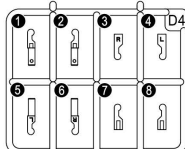
パーツX5 × 2
(ABS)



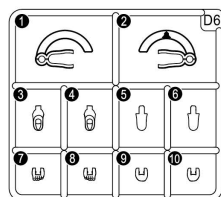
パーツD2 (③、④)
(PS)



パーツD4
(POM)



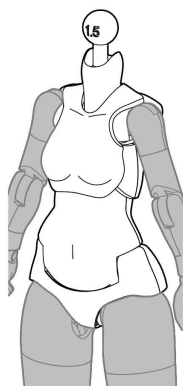
パーツD6
(PS)



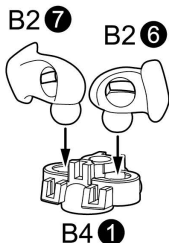
本書のイラストは開発中のデータを使用しています。やむをえず細部の形状が実際の製品と異なる場合がございますが予めご了承ください(組み立てに支障はございません)。3mm軸等汎用的な取り付け箇所については一例です。カスタマイズの参考にご利用ください。

胴体の組み立て

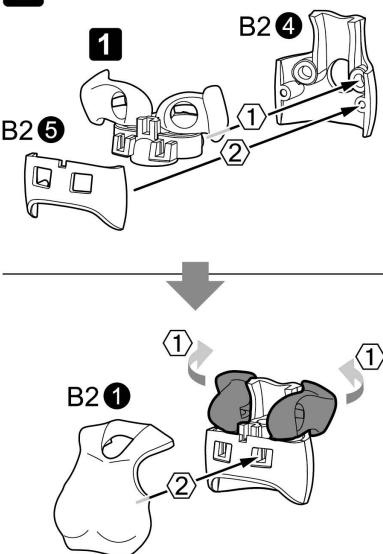
〈完成図〉



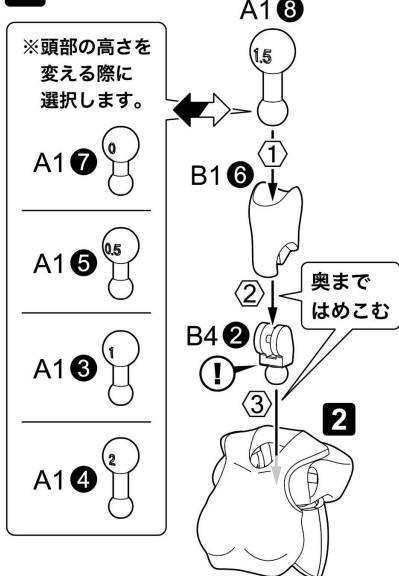
1



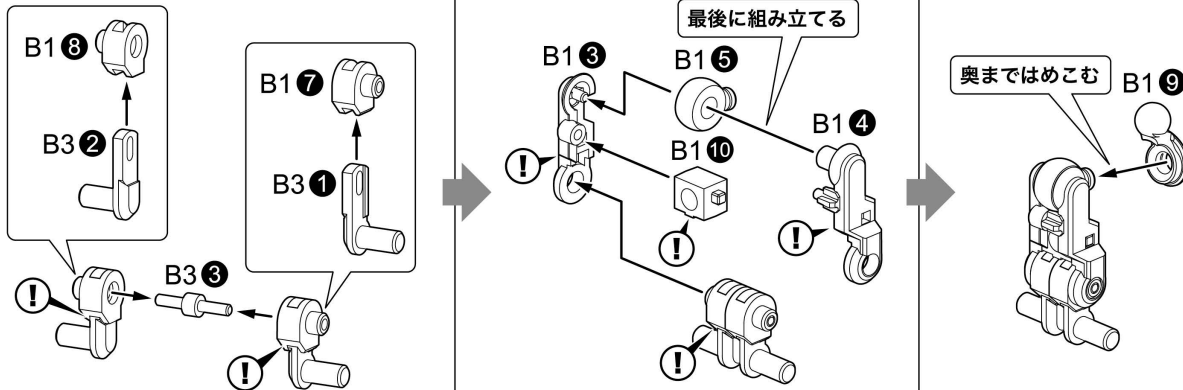
2



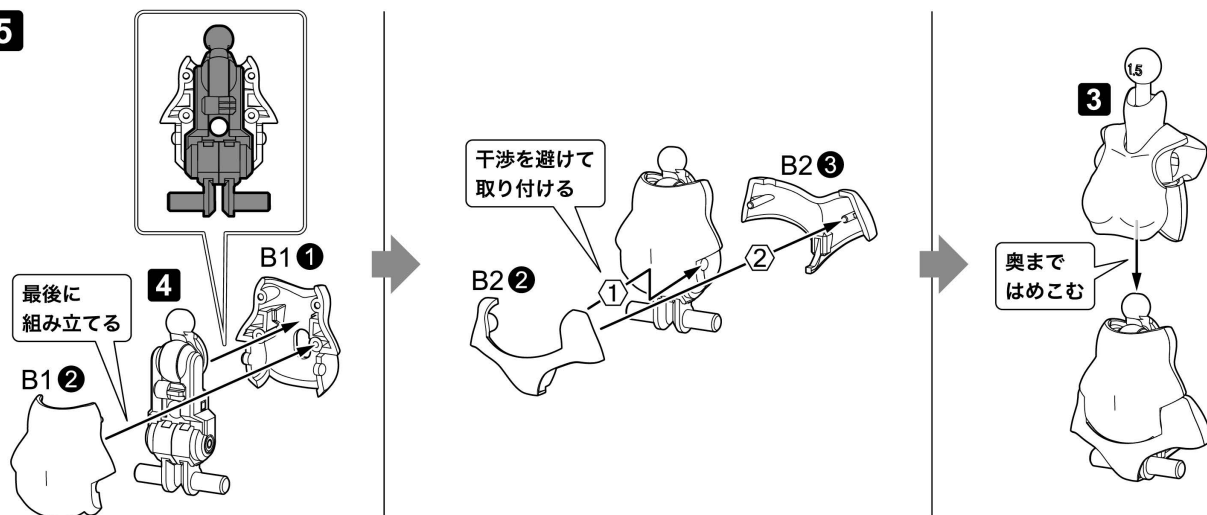
3



4



5



リストジョイントの組み立て

×4

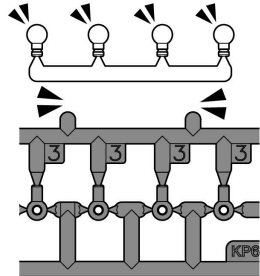
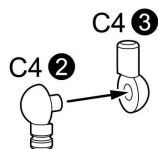
〈まとめて組み立てる場合〉

※リストジョイントをまとめて4つ組み立てることができます。

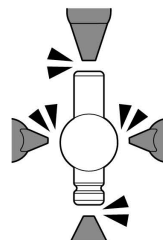
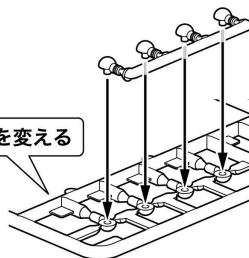
※C4 ② 4つを図のようにグレー部分から切り出します。

※ランナーに付いたままのC4 ③にそれぞれ取り付けます。
※説明のために一部パーツを省略しています。

※不要なグレー部分からパーツを切り離します。



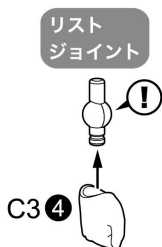
向きを変える



ハンドパーツの組み立て

※ハンドパーツは選択式です。

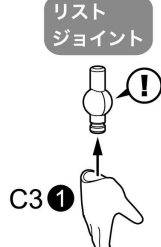
〈右握り手〉



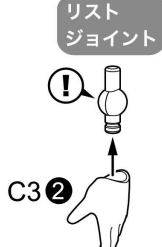
〈左握り手〉



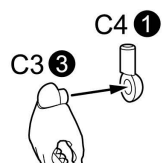
〈右平手〉



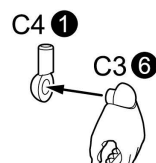
〈左平手〉



〈右武器持ち手〉

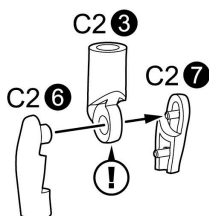


〈左武器持ち手〉



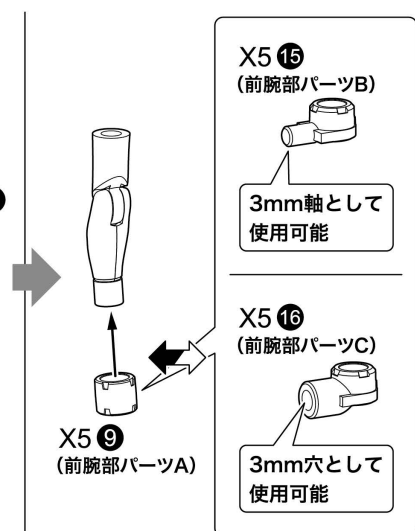
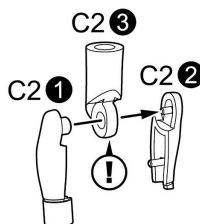
右前腕Aの組み立て

〈完成図〉



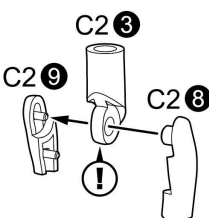
右前腕Bの組み立て

〈完成図〉



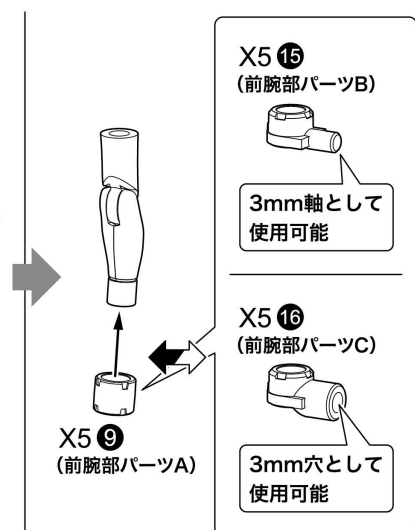
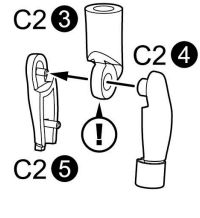
左前腕Aの組み立て

〈完成図〉



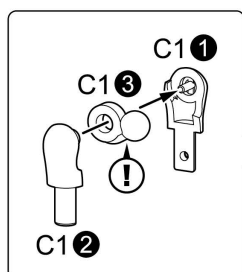
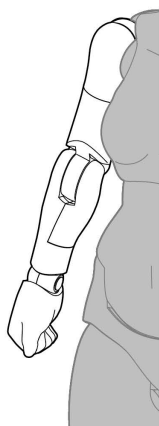
左前腕Bの組み立て

〈完成図〉



右腕の組み立て

〈完成図〉



向きを変える

右前腕A

右前腕B

右ハンド
パーツ

X5 3 (上腕部パーツA)

X5 2 (上腕部パーツB)

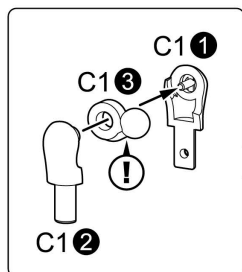
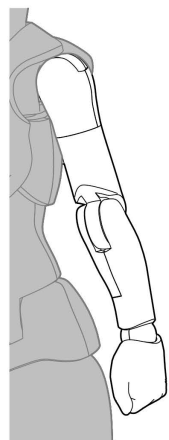
3mm軸として
使用可能

X5 1 (上腕部パーツC)

3mm穴として
使用可能

左腕の組み立て

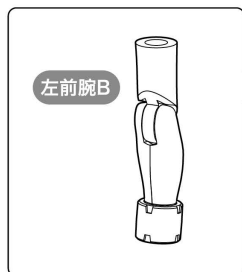
〈完成図〉



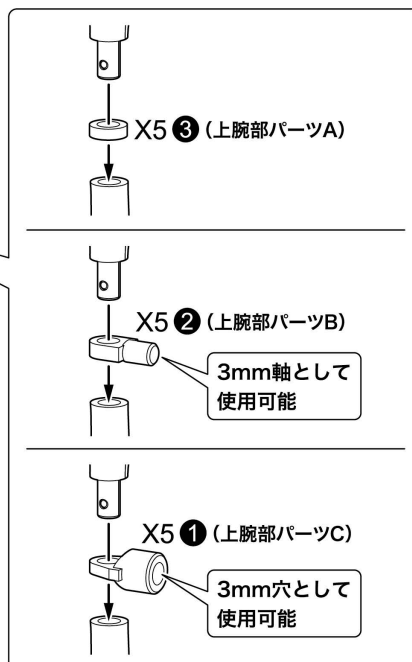
向きを変える

左前腕A

左前腕B

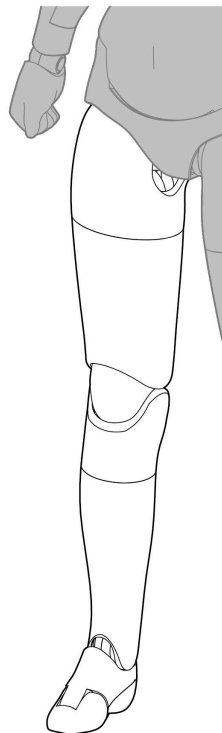


左ハンド
パーツ



右脚の組み立て

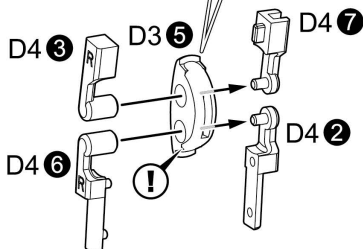
〈完成図〉



1



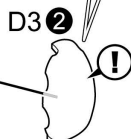
〈横から見た図〉



2

〈横から見た図〉

1



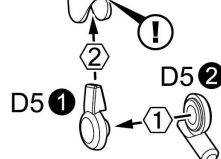
3

〈横から見た図〉

D2 3

D5 1

D5 2



1-5

記号の説明

はめ込む

① 内の順番で
組み立てる

! パーツの
向きに注意

破損に注意

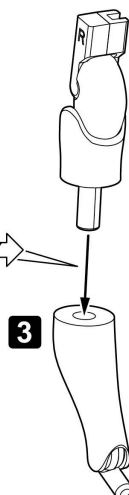
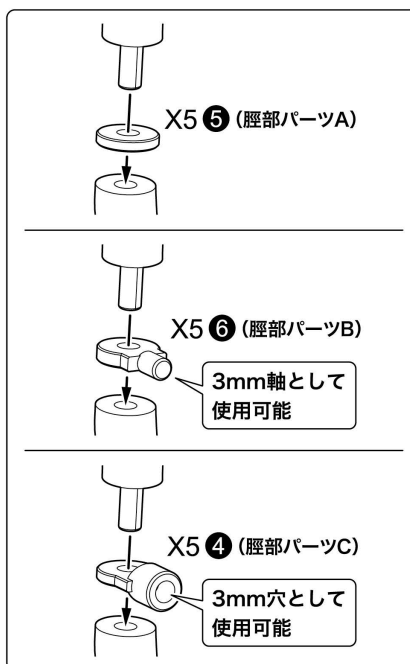
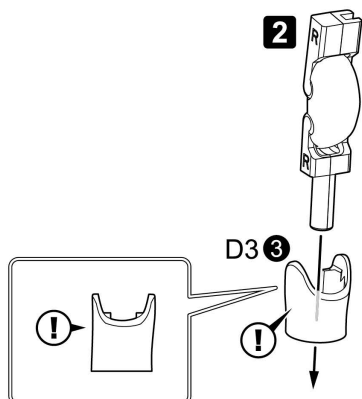
切り取る

選択式

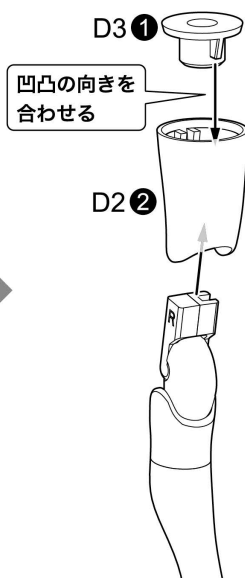
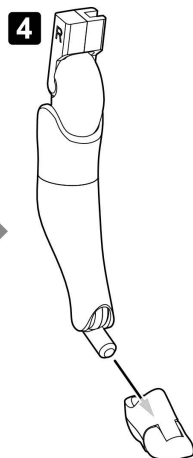
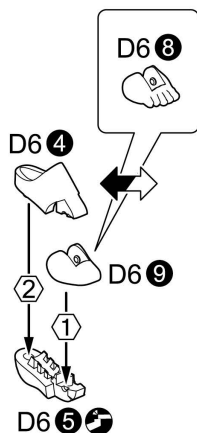
パーツの下にある
ゲートを切り取る

切り取る
位置に注意

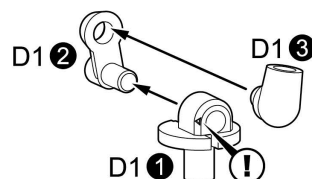
4



5



6



7

X5 12 (腿部パーツA)

X5 11 (腿部パーツB)

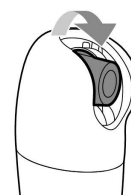
X5 10 (腿部パーツC)

3mm軸として
使用可能

3mm穴として
使用可能

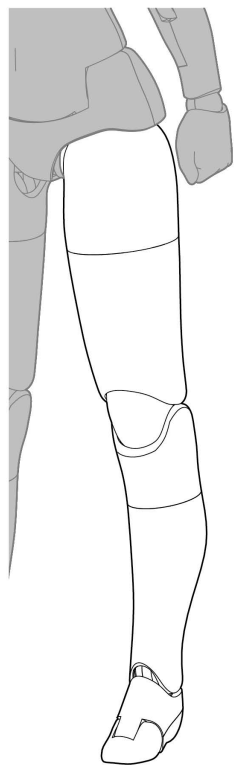
6

5

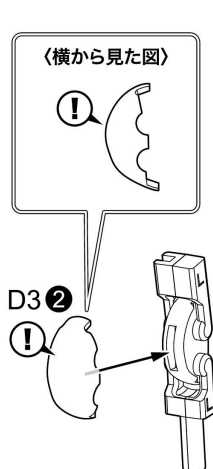
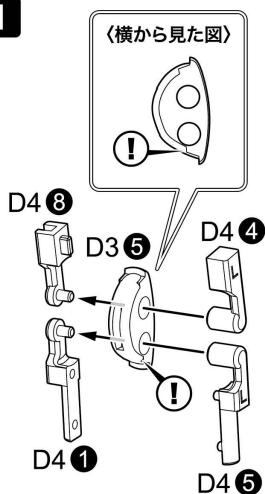


左脚の組み立て

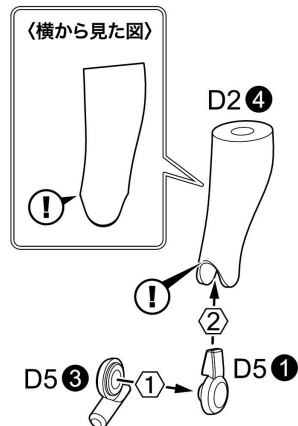
〈完成図〉



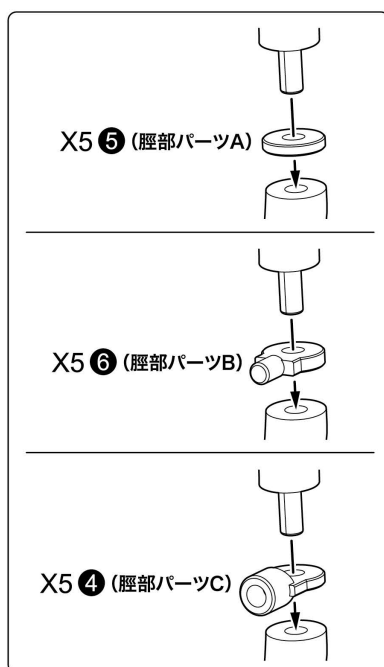
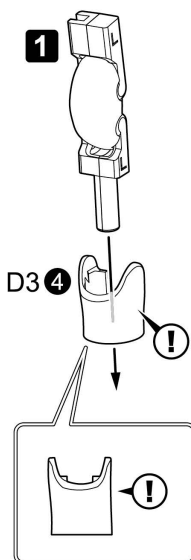
1



2



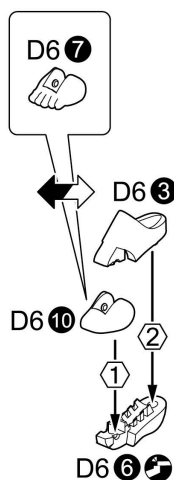
3



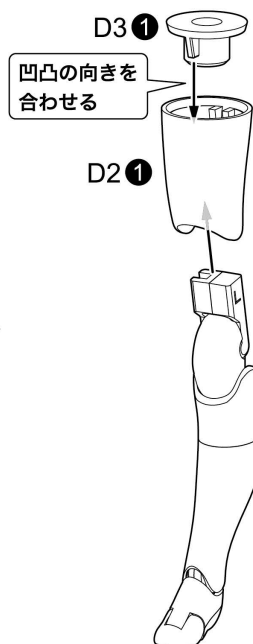
2



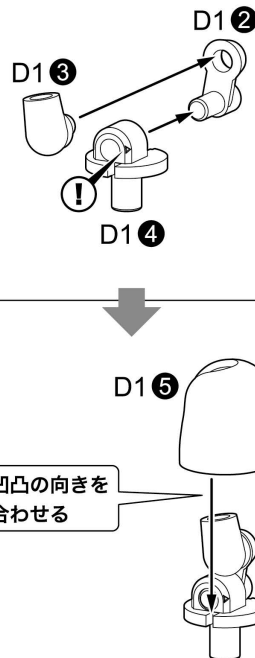
4



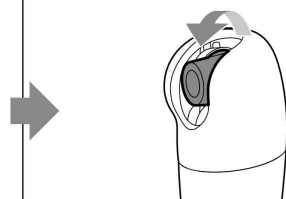
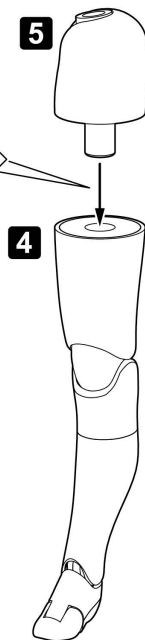
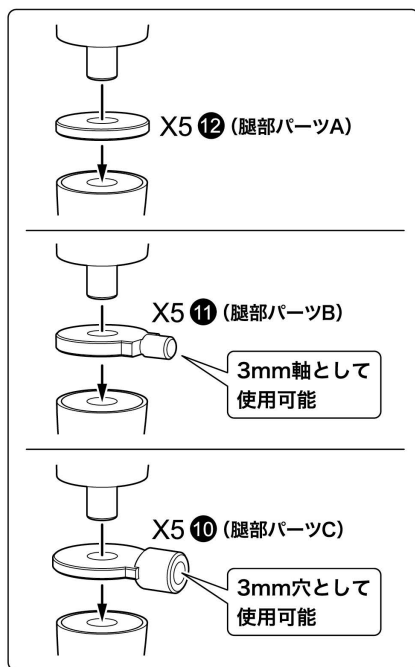
3



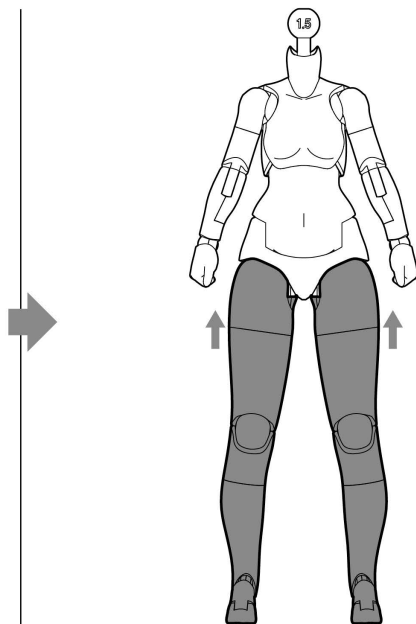
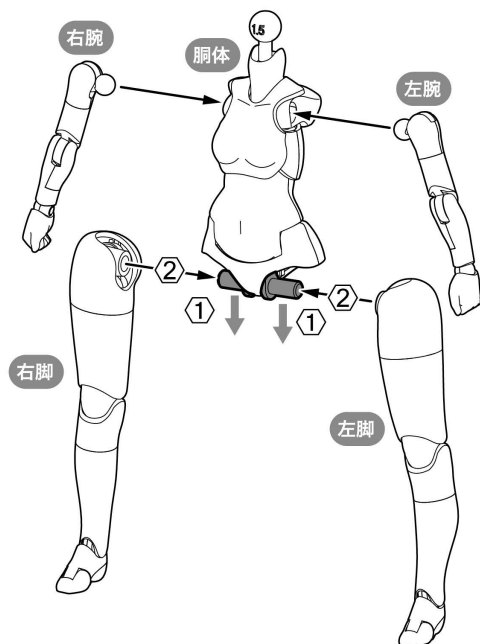
5



6



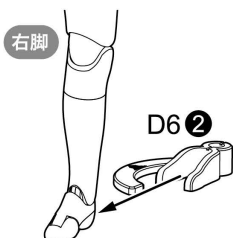
素体の完成



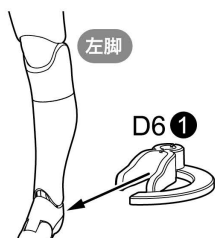
簡易スタンドについて

※説明のために一部パーツのみ表示しています。

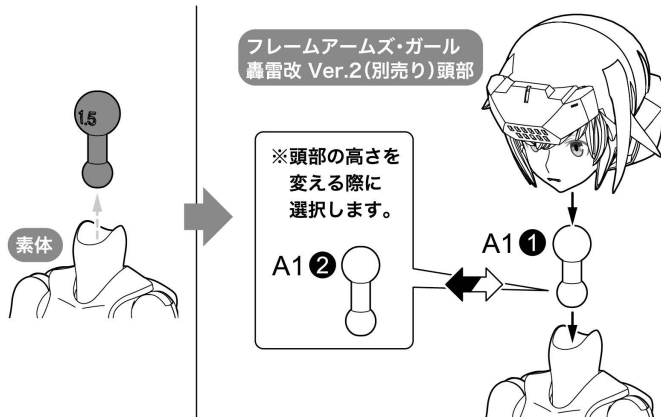
〈右脚〉



〈左脚〉



フレームアームズ・ガールシリーズ頭部の取り付け方



2

PUNI☆MOFU マオの組み立て

〈完成イメージ〉

素体モード



コスチュームモード

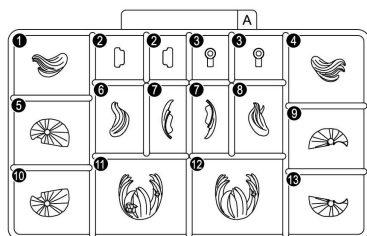
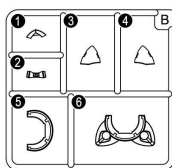
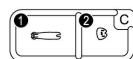
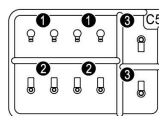
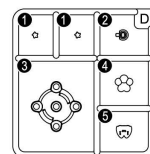
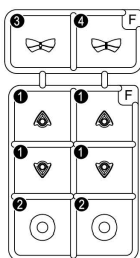
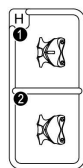
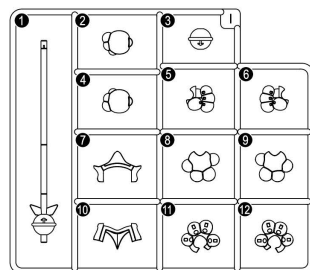
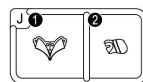
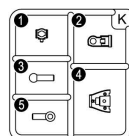
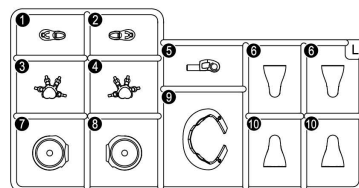
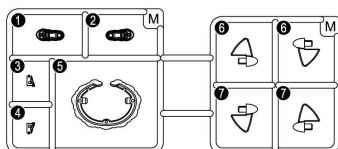
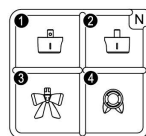
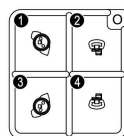
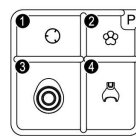


武装モード

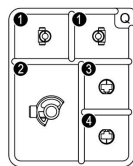


PUNI☆MOFU マオ/パーツリスト

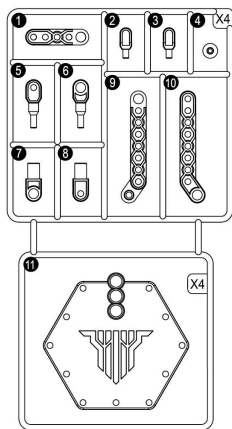
※Part1の取扱説明書で余ったパーツも使用します。

パーツA
(PS)パーツB
(PS)パーツC
(PS)パーツC5
(POM)パーツD×2
(PS)※D①の余りは
予備パーツです。パーツF
(PS)パーツH
(ABS)パーツI
(PS)パーツJ
(ABS)パーツK×2
(PS)パーツL
(PS)パーツM
(ABS)パーツN×2
(PS)パーツO
(PS)パーツP×2
(PS)※P②の余りは
予備パーツです。

パーツQ (PS)



パーツX4 (ABS)



フェイスパーツ (ABS) ※フェイスパーツは選択式です。



○シール

ノッペラフェイスパーツ×3 (ABS)



※別売りの水転写デカールを貼るなどしてご使用ください。

※塗装部分は模型用の薄め液で落とすことが可能です。

素体モード

素体について

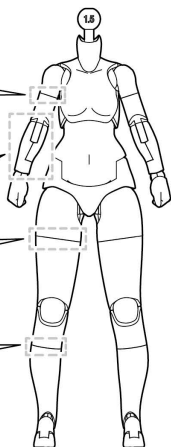
※あらかじめ素体を図の状態にします。
※反対側も同様です。

上腕パーツは
取り外しておく

前腕はAを使用する

腿部パーツは
取り外しておく

脛部パーツは
取り外しておく

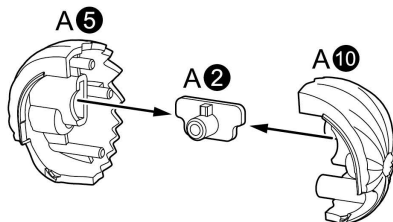


頭部の組み立て

〈完成イメージ〉

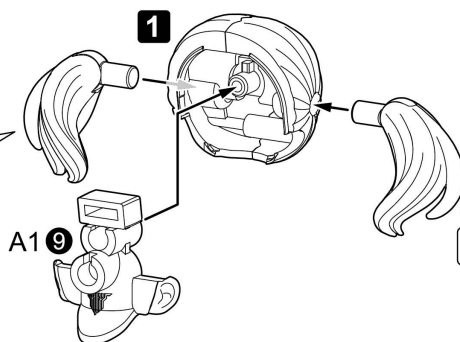
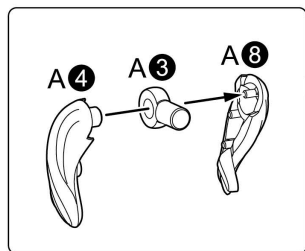


1

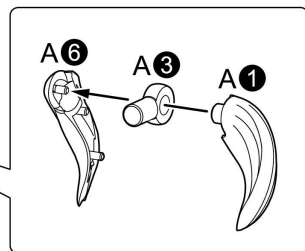


2

1



向きを変える



3

〈前髪〉

〈上から見た図〉



ゲートをきれいに切り取る

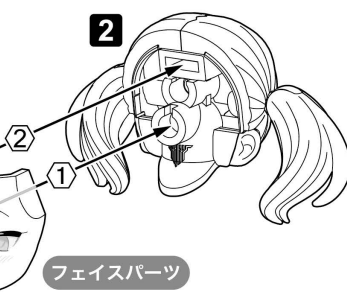
A7

A12

D1



2

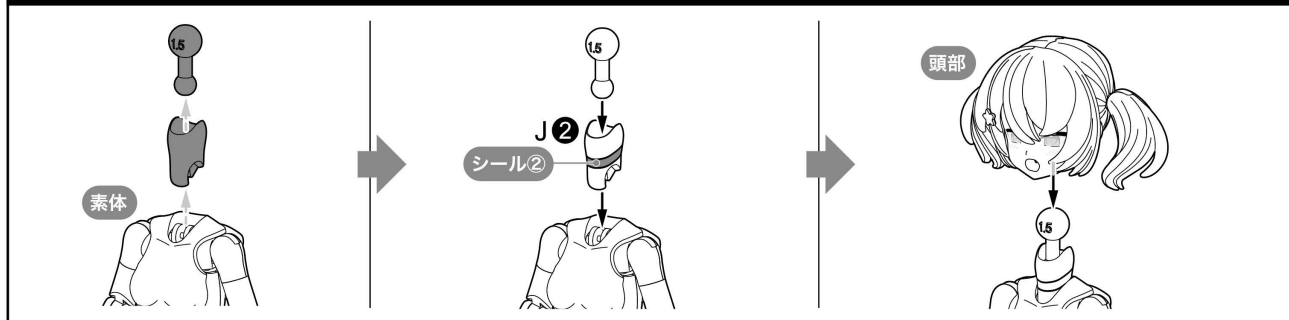


フェイスパーツ

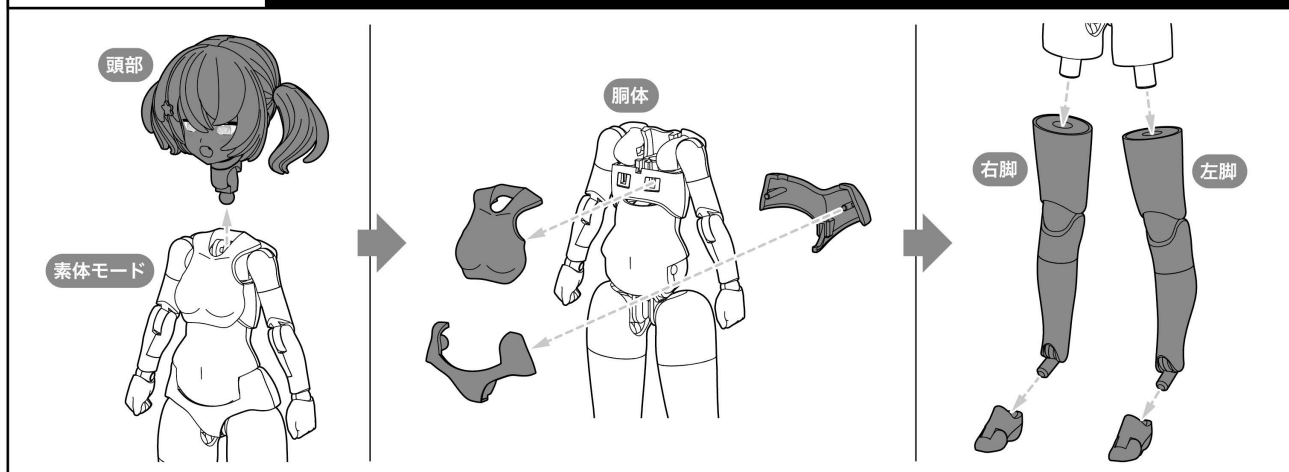
フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

素体モードの完成



コスチュームモード 素体モードの分解



胴体の組み立て

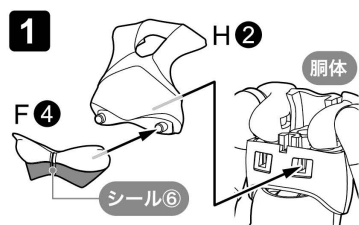
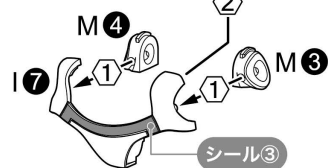
〈完成イメージ〉



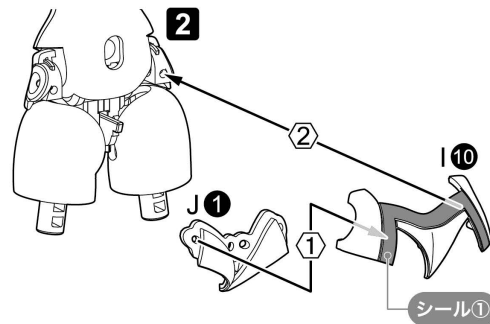
2

1

1

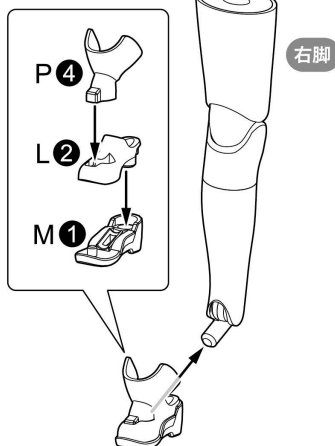
干渉を避けて
取り付ける

3



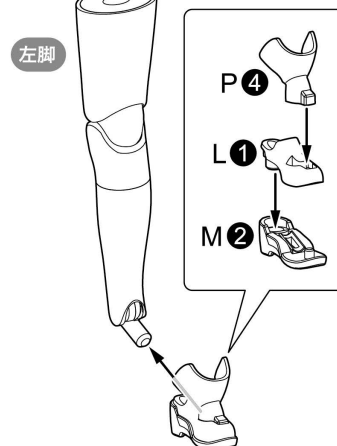
右脚の組み立て

〈完成イメージ〉

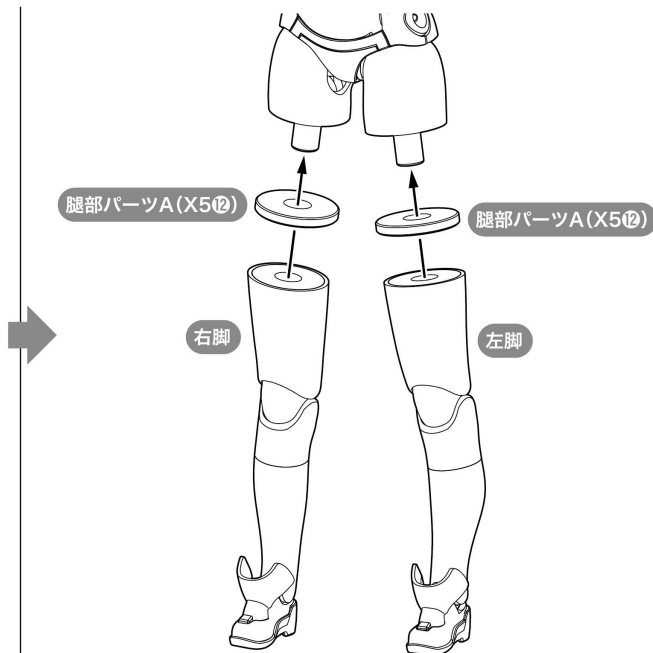
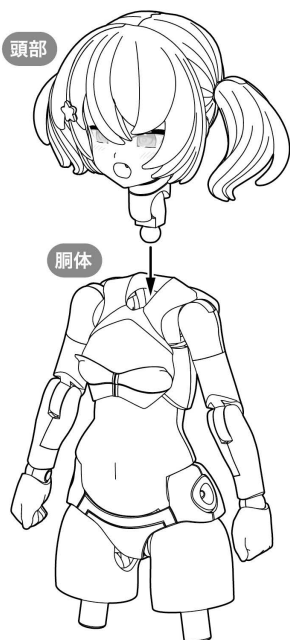


左脚の組み立て

〈完成イメージ〉

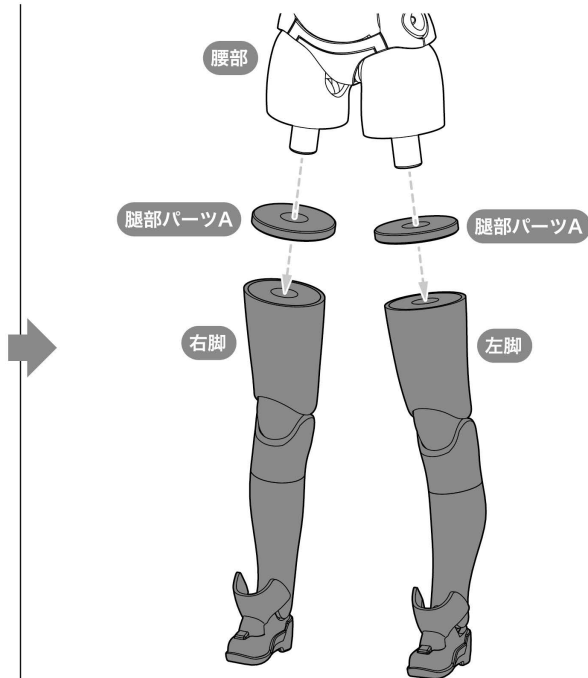
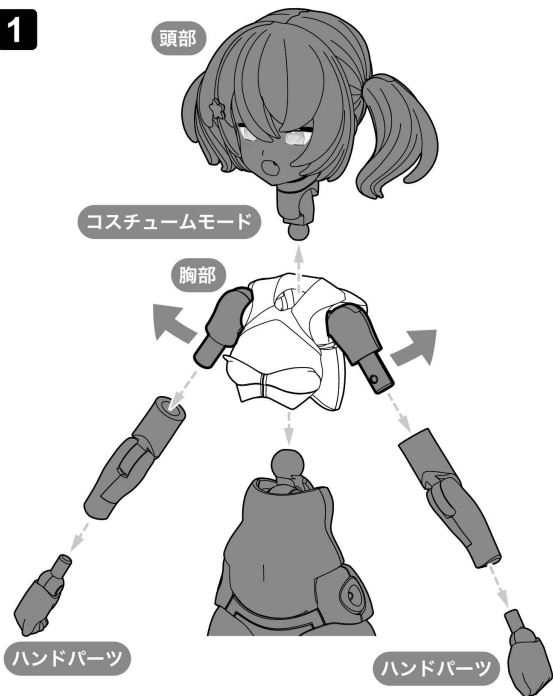


コスチュームモードの完成

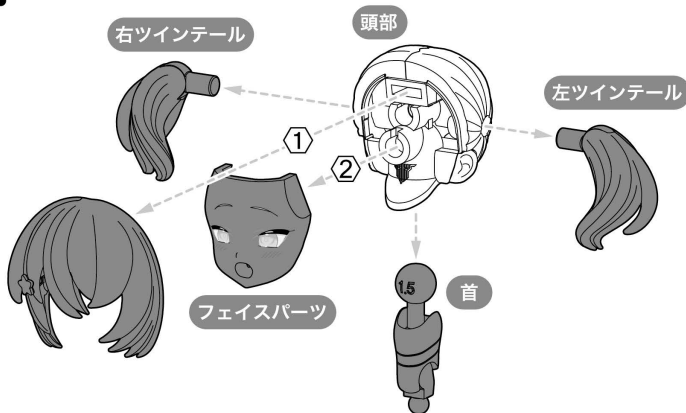


武装モード コスチュームモードの分解

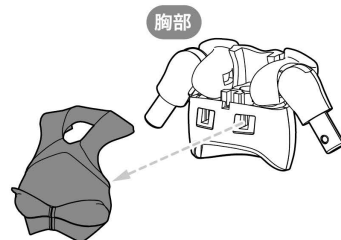
1



2



3

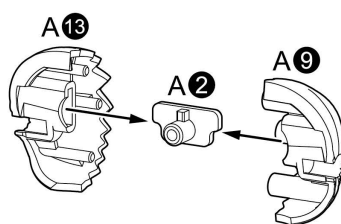


頭部の組み立て

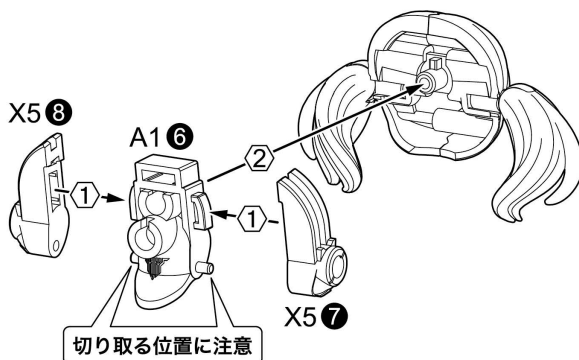
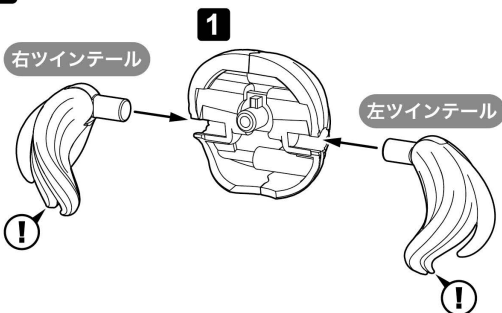
〈完成イメージ〉



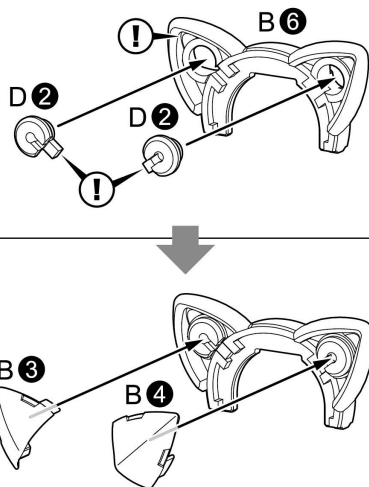
1



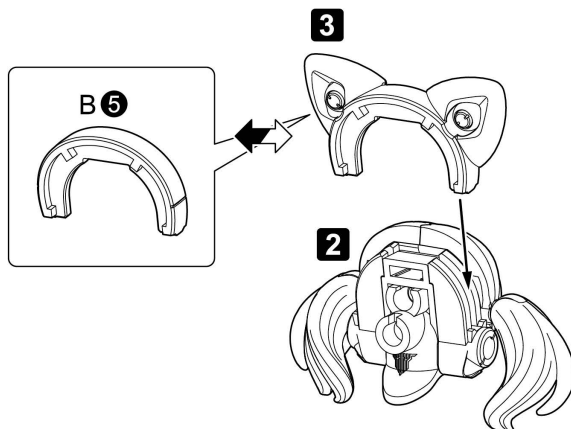
2



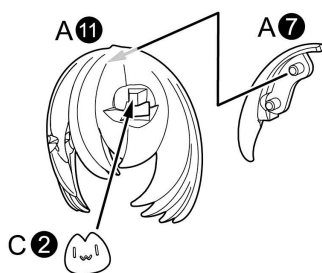
3



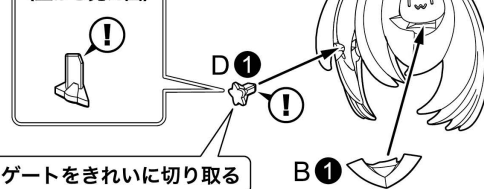
4



5 〈前髪〉

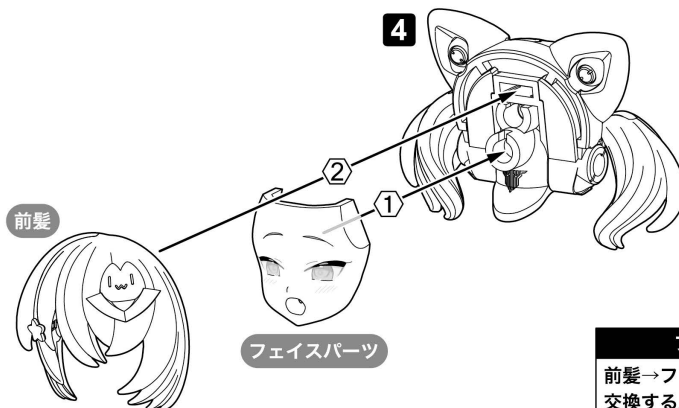


〈上から見た図〉



6

4



フェイスパーツの交換方法

前髪→フェイスパーツの順番で取り外し、
交換するパーツを逆の手順で取り付けます。

はめ込む

①
○内の順番で
組み立てる!
パーツの
向きに注意

破損に注意

切り取る

選択式

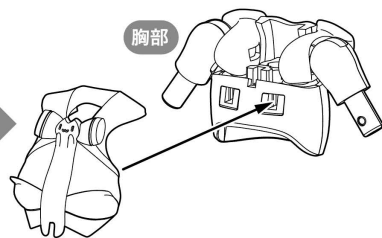
パーツの下にある
ゲートを切り取る切り取る
位置に注意

胸部の組み立て

〈完成イメージ〉

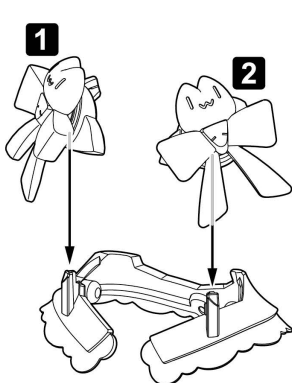
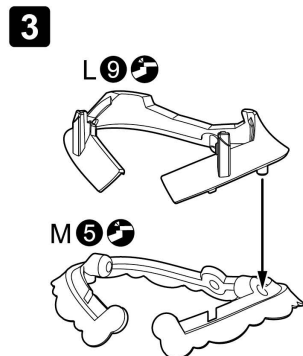
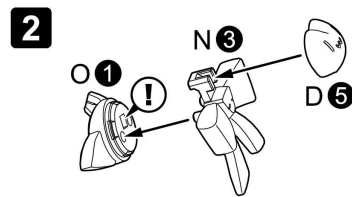
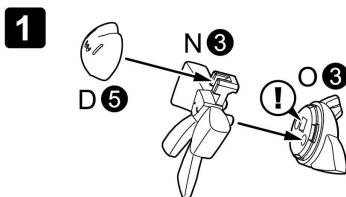
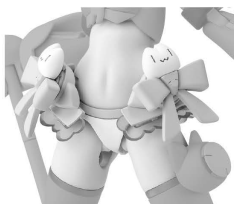


※シールは組み立てる前に貼ります。



腰部の組み立て

〈完成イメージ〉



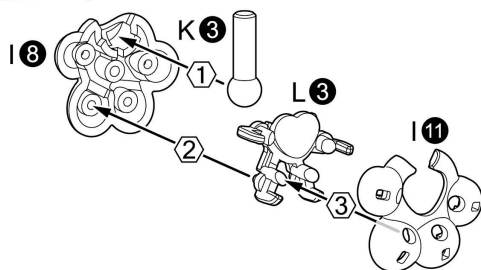
右プニプニハンドの組み立て

※右プニプニハンドは選択式です。

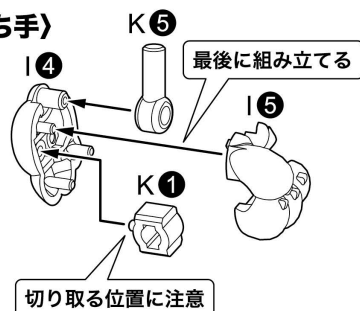
〈完成イメージ〉



〈開き手〉

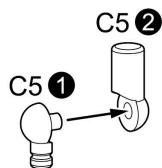


〈武器持ち手〉



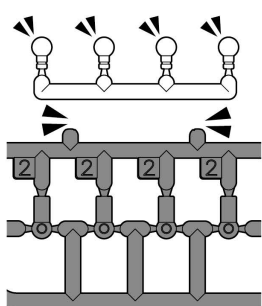
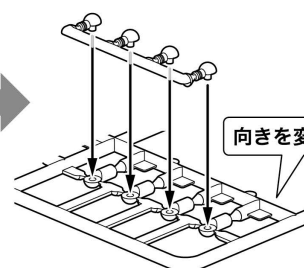
リストジョイント(武装モード用)の組み立て

×4

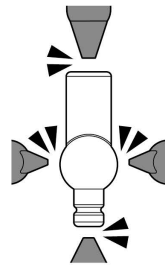


〈まとめて組み立てる場合〉

※C5① 4つを図のようにグレー部分から切り出します。

※ランナーに付いたままのC5②にそれぞれ取り付けます。
※説明のために一部パーツを省略しています。

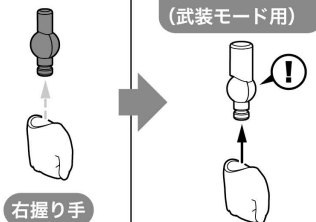
※不要なグレー部分からパーツを切り離します。



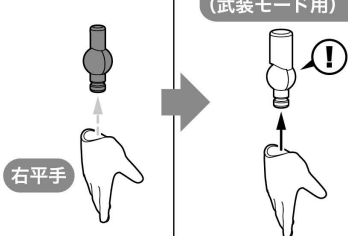
武装モード用ハンドパーツの組み立て

※武装モード用ハンドパーツは選択式です。

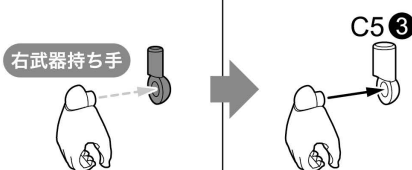
〈右握り手〉



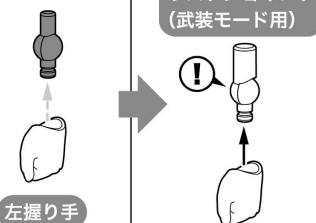
〈右平手〉



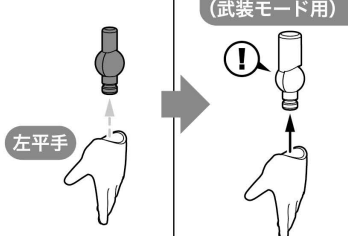
〈右武器持ち手〉



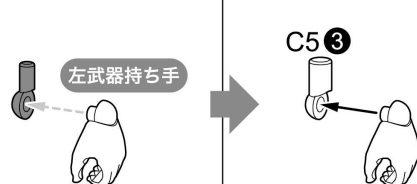
〈左握り手〉



〈左平手〉

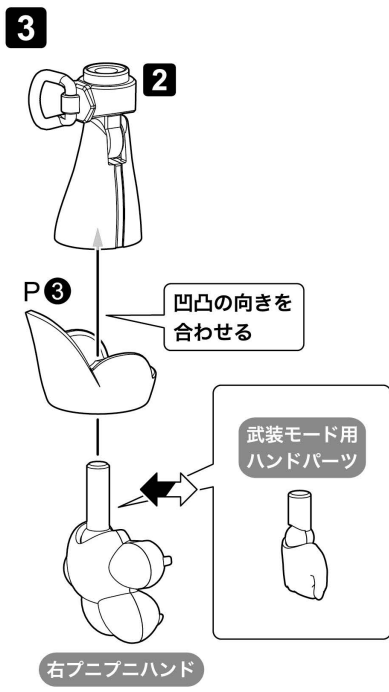
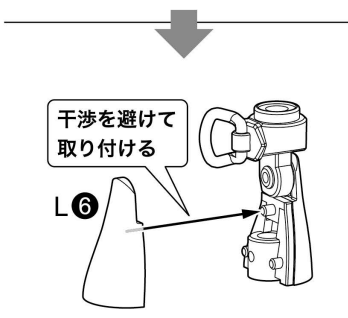
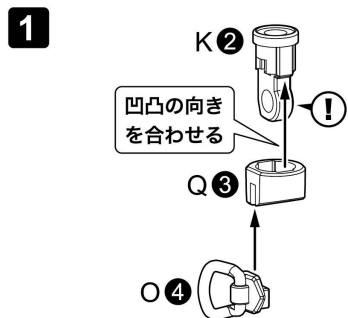
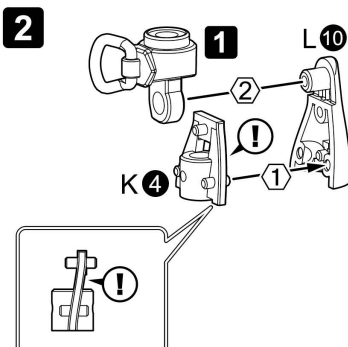
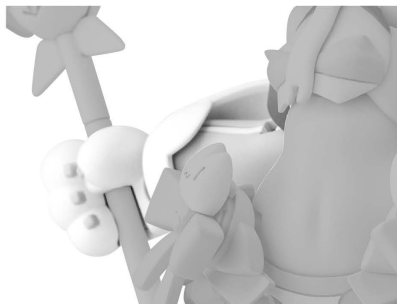


〈左武器持ち手〉



右腕の組み立て

〈完成イメージ〉



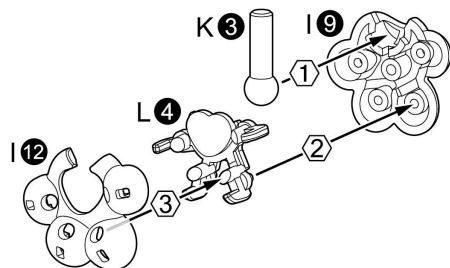
左ブニブニハンドの組み立て

※左ブニブニハンドは選択式です。

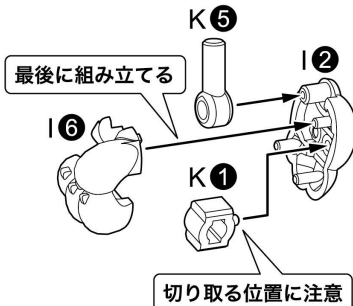
〈完成イメージ〉



〈開き手〉

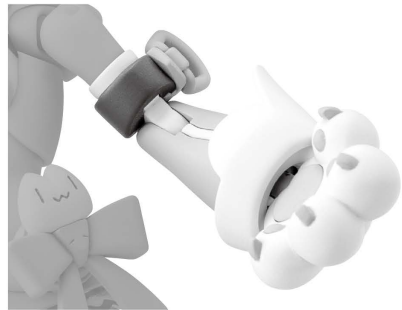


〈武器持ち手〉

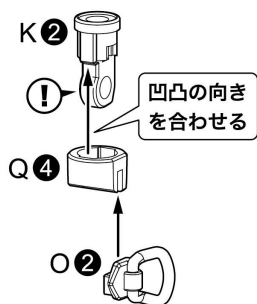


左腕の組み立て

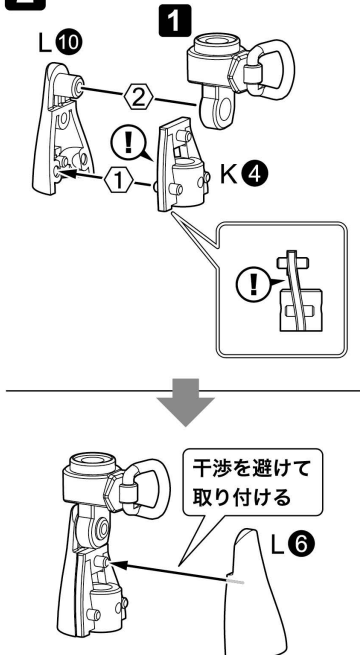
〈完成イメージ〉



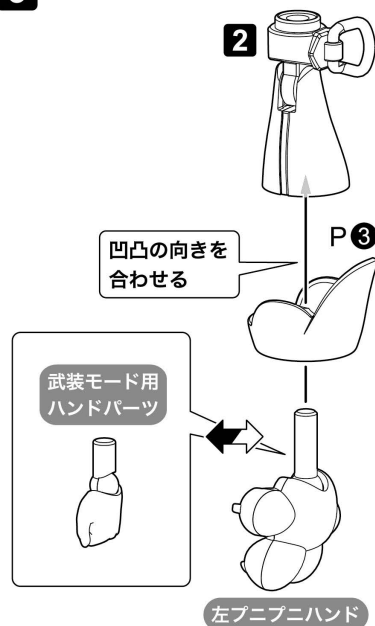
1



2

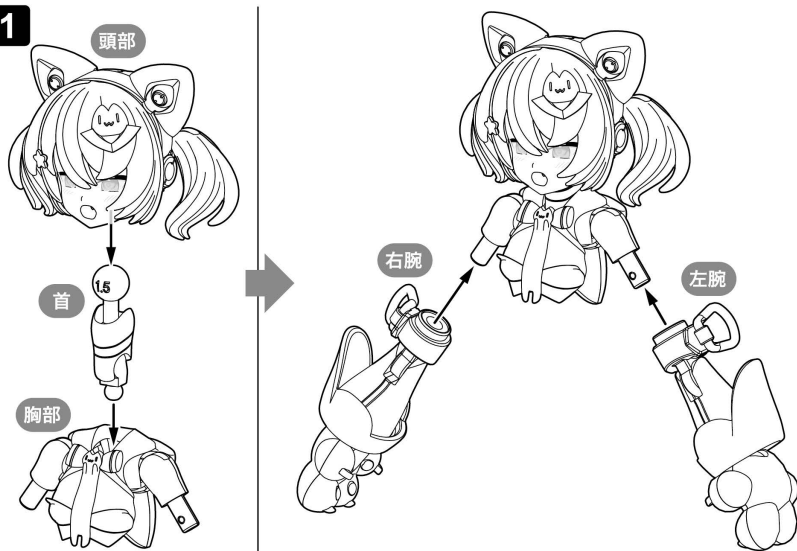


3

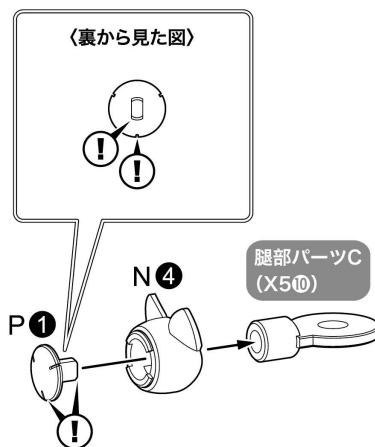


武装モードの完成

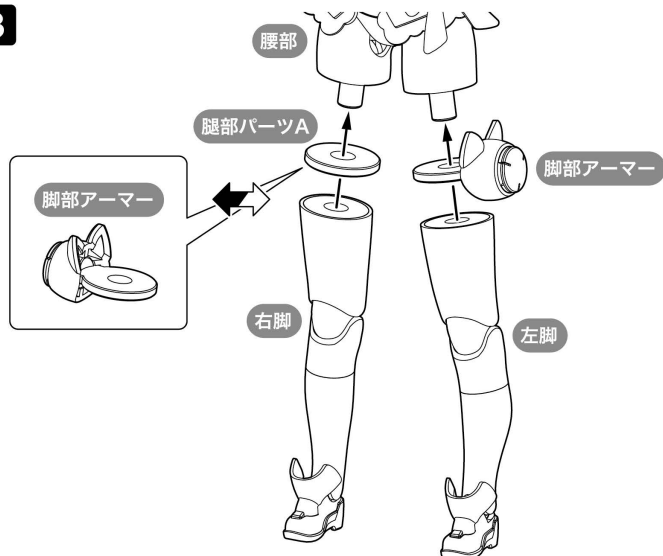
1



2 〈脚部アーマー〉 ×2



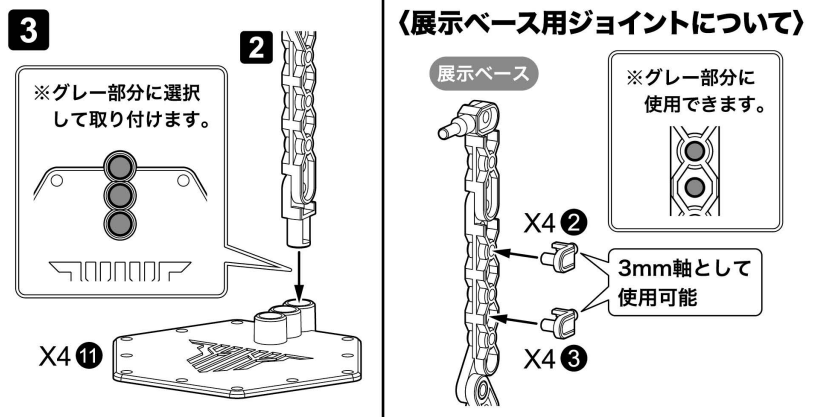
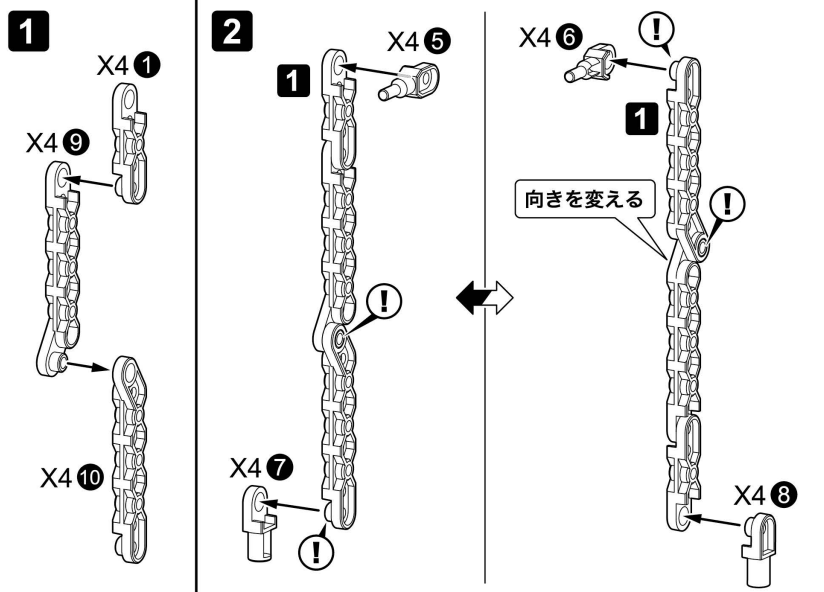
3



1



展示ベースの組み立て

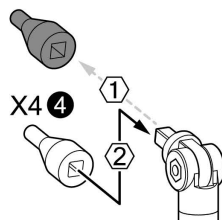


展示ベースへの取り付け方

※武装モード以外のモードでも同様にに取り付けできます。



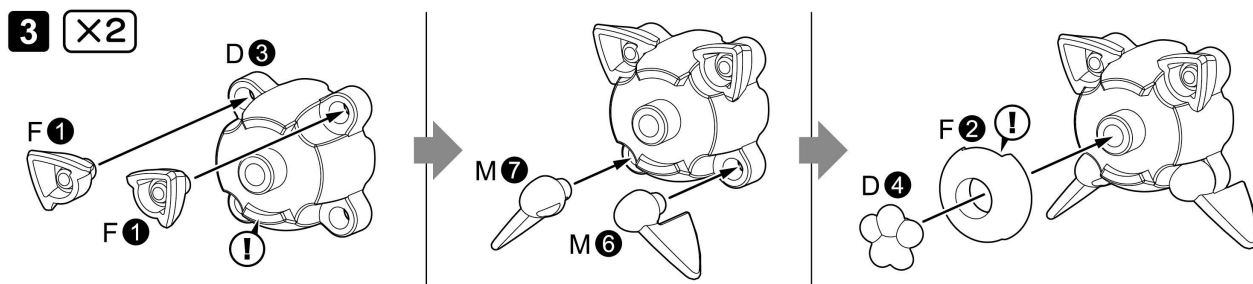
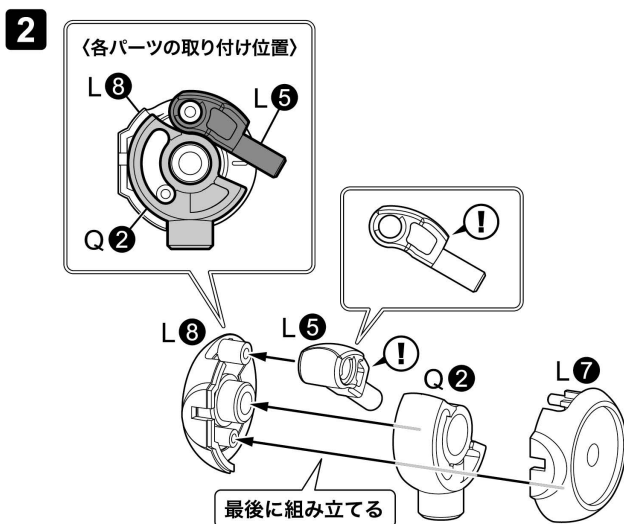
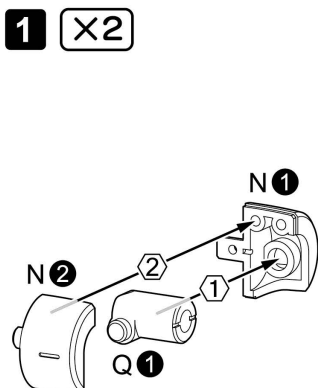
※X4 4とパーツを取り換えたニューフライングベース(別売り)も同様にに取り付けできます。



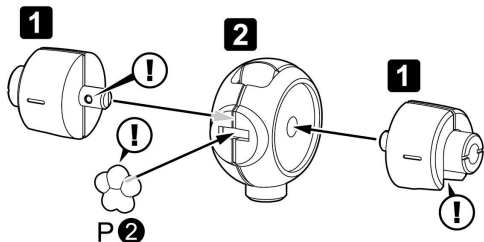
ニューフライングベース(別売り)

スタンプハンマーの組み立て

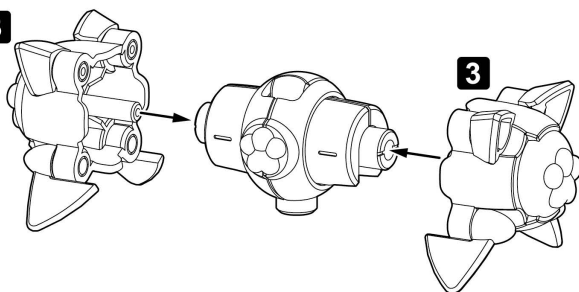
《完成イメージ》



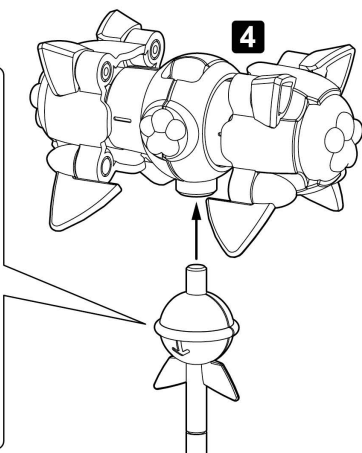
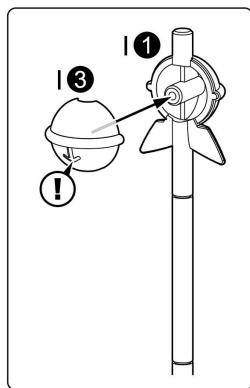
4



3



5

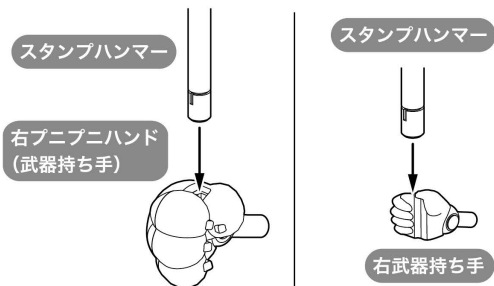


スタンプハンマーの持たせ方

※反対側の武器持ち手も同様に使用できます。

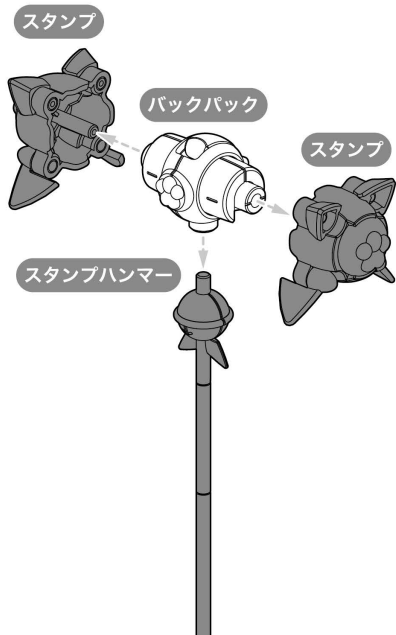
※持たせた後、使用中のハンドパーツと交換します。

※武装モード用ハンドパーツの武器持ち手も同様に使用できます。



スタンプハンマーの組み換え方

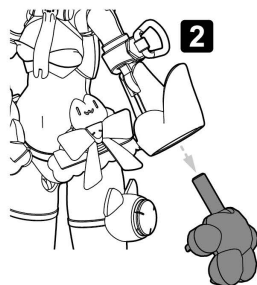
1



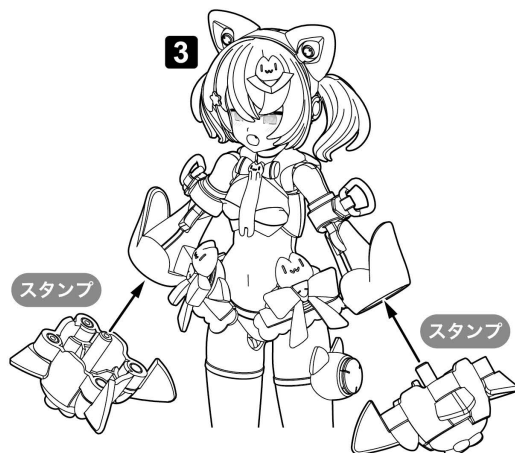
2



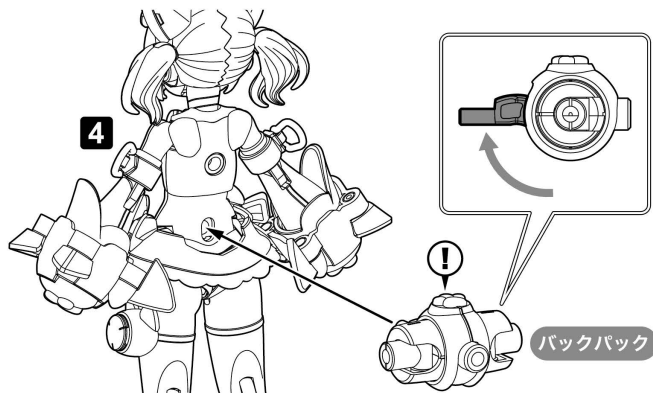
3



4

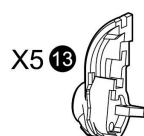


5



フェイスセット用パーツについて

※X5⑬とX5⑭は別売りのフェイスセットを取り付ける場合に使用します。
各フェイスセットの取扱説明書を参考に組み立ててください。





メガミデバイス
MEGAMI DEVICE

TYPE : NEKO

The PUNI☆MOFU series introduces the first Megami with the Machineca Block2-S body. Similar to the BUSTER DOLL series that was released with the launch of the new M-style body, the PUNI☆MOFU models also feature less armor and aim to attract newcomers to join the Megami Battles.

In contrast to the soft artstyle and design lines, this Megami is equipped with the skills to fight!