

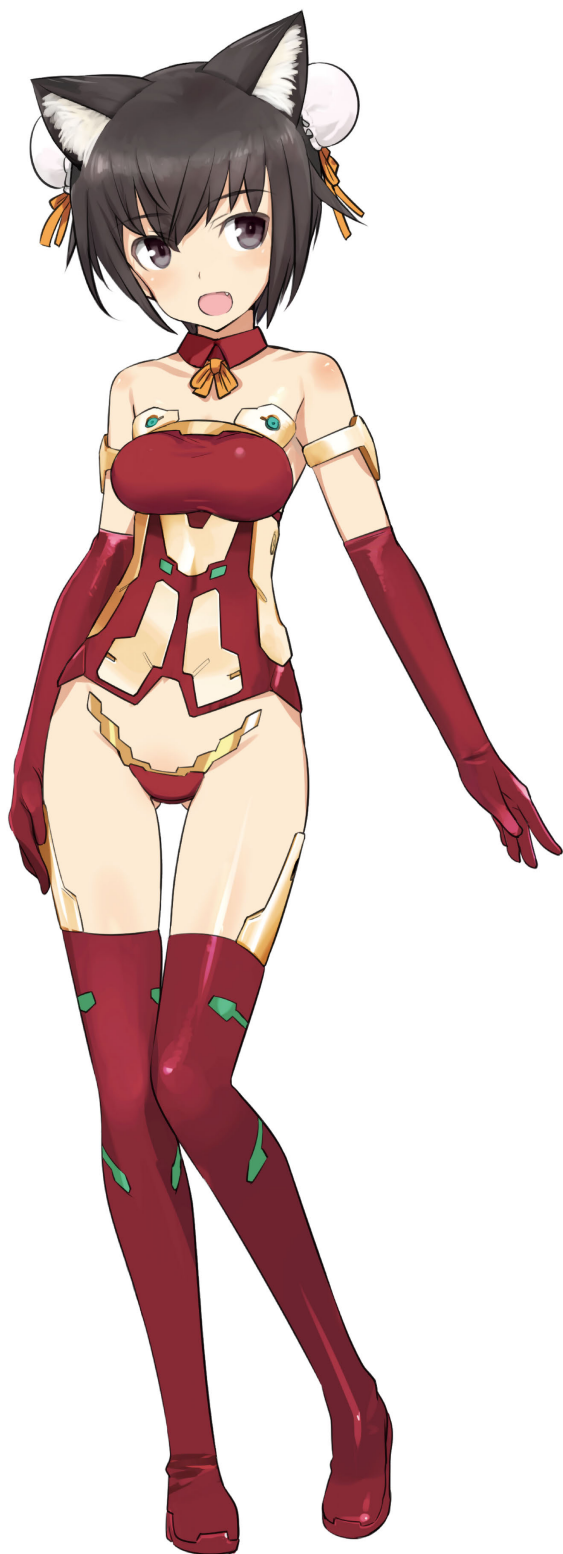
FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT



NON SCALE
FULL ACTION
PLASTIC MODEL KIT

FRAME ARMS GIRL LAETITIA RYUU-BI

フレームアームズ・ガール
レティシア
〈リュウビ〉



© KOTOBUKIYA

CRAFTSMANSHIP
KOTOBUKIYA

フレームアームズ・ガール レティシア〈リュウビ〉

FRAME
ARMS GIRL
MULTI ASSEMBLE MECHANICS UNIT

シリーズコンセプト

- ・マルチカラーキット仕様、タンポ印刷済みのフェイスパーツで、塗装せずに組んだだけでも完成します。
- ・フレームアームズ・ガール各機体との頭部、腕部、脚部等の互換性を確保しています。
- ・発売中のM.S.Gウェポン・ヘヴィウェポン、フレームアームズと組み合わせる楽しみができます。



FRAME ARMS GIRL Designed by 島田フミカネ
Weapon Units Designed by 鷲尾 直広

※「フレームアームズ・ガール レティシア〈リュウビ〉」以外は付属しません。
Only FRAME ARMS GIRL LAETITIA RYUU-BI is included.

FRAME
ARMS

フレームアームズはコトブキヤが提案するオリジナルロボットメカニック商品。中核となる素体（フレーム）に外装（アーマー）を装着することによって、様々なデザインのロボットを簡単に組み上げることができ、さらに共通素体・外装の組み換えにより無限のバリエーションを造ることが出来ます。

— フレームアームズ・ガール シリーズ —

フレームアームズ メカデザインを島田フミカネ氏などが美少女化したイラストをもとに立体化した、「フレームアームズ」のスピノフシリーズです。

FRAME ARMS GIRL Lineup

LAETITIA



INNOCENTIA



⚠ 注意

必ずお読みください。

- 本製品の対象年齢は15歳以上です。対象年齢未満の方には、絶対に与えないでください。
- 窒息などの危険がありますので、誤飲に注意してください。小さなお子様には絶対に与えないでください。
- 製法上やむをえず尖った形状の部品がありますので、誤って目や皮膚を刺さないように注意してください。
- 部品加工の際、出た削りカスを吸わないように注意してください。
- 塗料や接着剤の使用の際、必ず換気を良くして行なってください。
- 部品の加工の際、刃物の取り扱いには充分注意してください。
- ぶつ当たり振り回すなどの、乱暴な遊びをしないでください。思わぬケガをする危険があります。
- 本製品は予告無く仕様を変更する場合があります。ご了承ください。

English instructions available at: <http://en.kotobukiya.co.jp/instructions>

■組み立てる前に必ずお読みください。

- 組み立てる前に必ずパーツリストで各パーツの有無を確認してください。
- パーツはニッパー・カッター等できれいに切り取ってください。
(ケガには十分注意してください)
- 組み立てには、カッターナイフ・プラスチックモデル用塗料などを使用します。
- 塗料はより安全な水性塗料をおすすめします。
- 工具・材料は、模型用品取扱店等でお買い求めください。
- 塗装についてのお問い合わせはお答えできかねる場合がございます。

【パーツの接続について】

当キットの組み立てはハメ込み式ですが、別売りのプラスチックモデル用接着剤を使用して組み立てることで、よりしっかりとした仕上がりをお楽しみ頂けます。

※ABS製パーツの接着には、ABS用接着剤をご使用ください。

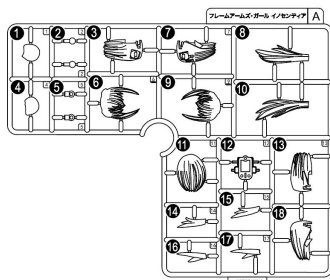
フレームアームズ・ガール レティシア〈リュウビ〉/ パーツリスト

※本ページのパーツはフレームアームズ・ガール レティシア本体の組み立てで使用します。

※グレー部分は使用しないパーツです。

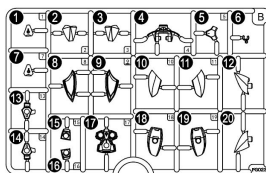
パーツA

(スチロール樹脂: PS)



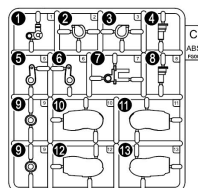
パーツB

(スチロール樹脂: PS)



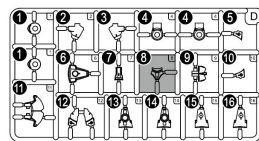
パーツC

(ABS樹脂: ABS)



パーツD

(スチロール樹脂: PS)



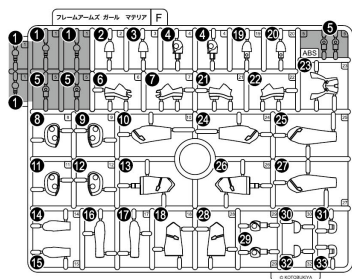
パーツE

(スチロール樹脂: PS)



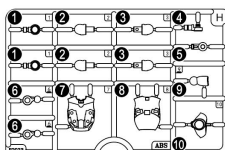
パーツF

(ABS樹脂: ABS)



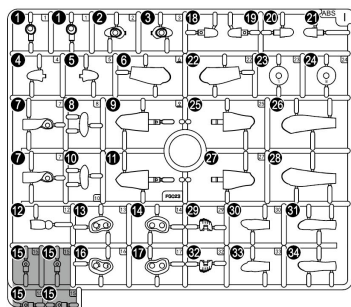
パーツH

(ABS樹脂: ABS)



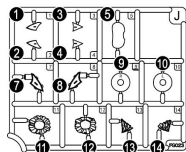
パーツI

(ABS樹脂: ABS)



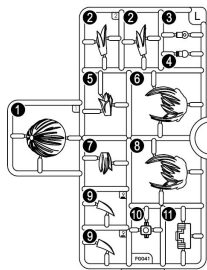
パーツJ

(スチロール樹脂: PS)



パーツL

(スチロール樹脂: PS)



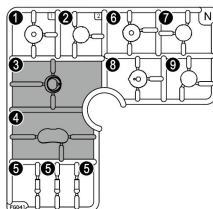
パーツM

(ABS樹脂: ABS)



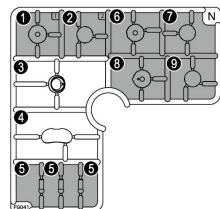
パーツN(ホワイト)

(スチロール樹脂: PS)



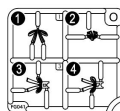
パーツN(レッド)

(スチロール樹脂: PS)



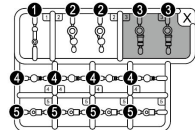
パーツO

(スチロール樹脂: PS)



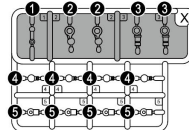
パーツX(フレッシュ)

(POM樹脂: POM)



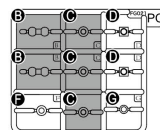
パーツX(レッド)

(POM樹脂: POM)



PC(ポリキャップ)パーツ

(ポリエチレン: PE)



フリュームアームズ・ガール レティシア 本体の組み立てで使用します。

フェイスパーツ (塗装済み)

(ABS 樹脂: ABS)

正面向き
八重歯笑顔



左向き
舌だし顔



右向き笑顔



塗装済みパーツ

(ABS 樹脂: ABS)

胸部



腰部(前)



腰部(後)



ハンドパーツ (フレッシュ)

(非フタル酸PVC)

握り手



平手①



平手②



平手③



武器持ち手①



武器持ち手②



ハート手



ピース手



銃支え手



指さし手



サムズアップ手



※図はランナー部分を一部省略しています。

ハンドパーツ (レッド)

(非フタル酸PVC)

握り手



平手①



平手②



平手③



武器持ち手①



武器持ち手②



ハート手



ピース手



銃支え手



指さし手



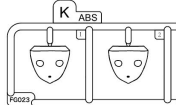
サムズアップ手



※図はランナー部分を一部省略しています。

フェイスパーツ (塗装無し)

(ABS 樹脂: ABS)



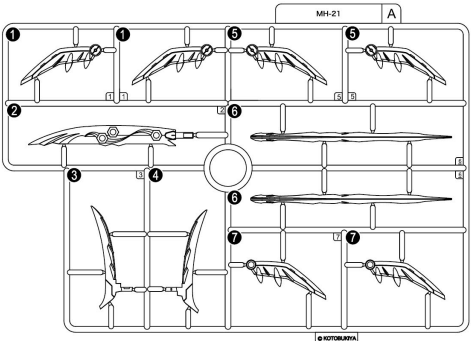
※水転写デカールを貼りつける
等にご利用ください。

○水転写デカール

龍装具(リュウビ) 14~20ページの組み立てで使用します。

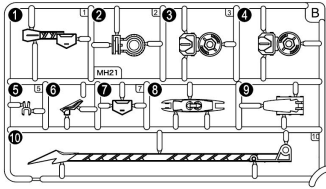
パーツA

(スチロール樹脂:PS)



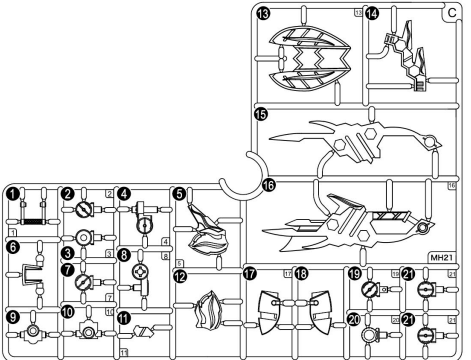
パーツB

(スチロール樹脂:PS)



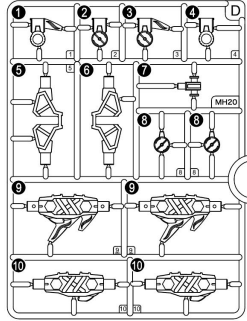
パーツC×2

(スチロール樹脂:PS)



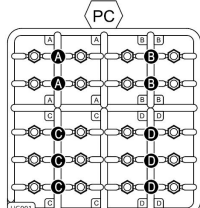
パーツD

(スチロール樹脂:PS)



ヘキサグラムPC×2

(ポリエチレン:PE)



※PCⒶは8個、Ⓑは12個、
Ⓓは4個余ります。
予備としてご使用ください。

※塗装部分は模型用の薄め液で落とす事が可能です。
※ABS 製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。
※POM 製パーツ、PVC 製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

記号の説明

Symbol Explanation



本体の組み立てについて



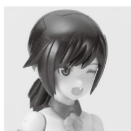
本体の組み立てにはパーツリストのレディシアのパーツを使用します。
※頭部は下記の7つから、組み立てる頭部を選択して番号の通りに進んでください。

〈頭部A〉



1～5をご覧ください。

〈頭部B〉
耳パーツなし



6～10をご覧ください。

耳パーツあり



6～12をご覧ください。

〈頭部C〉
ショートヘア耳パーツなし



13をご覧ください。

ショートヘア耳パーツあり



13～15をご覧ください。

ツインテール耳パーツなし



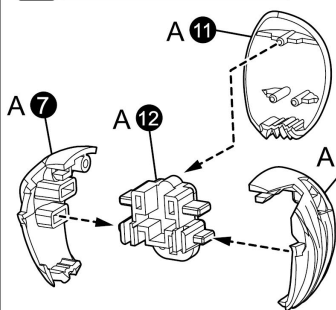
13、16をご覧ください。

ツインテール耳パーツあり

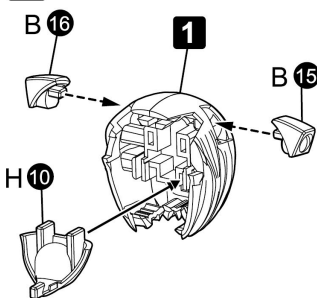


13～18をご覧ください。

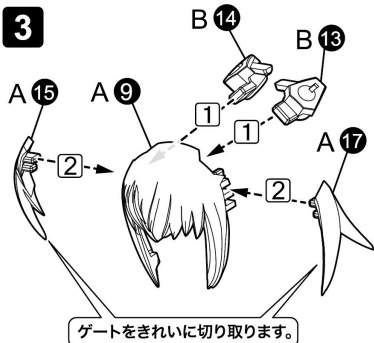
1 頭部Aの組み立て



2

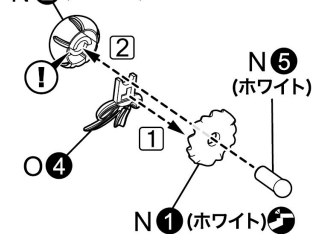


3

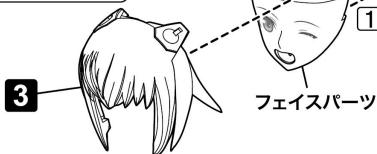


4

N 2 (ホワイト)



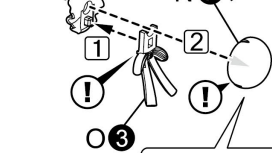
フェイスパーツはお好みのものを選んで取り付けてください。
取り付ける前に、フチ部分のタグを切り取ります。



N 5 (ホワイト)

N 6 (ホワイト)

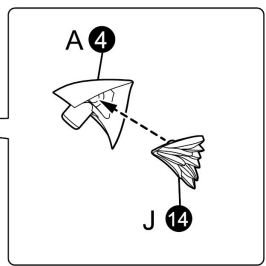
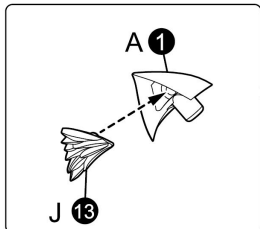
N 7 (ホワイト)



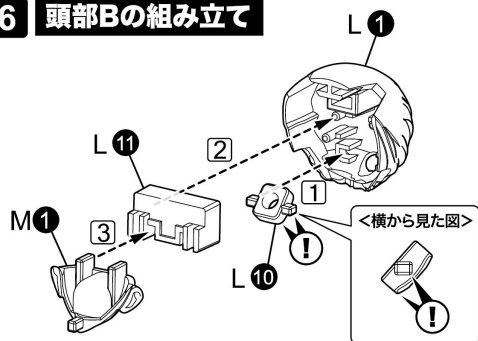
フェイスパーツの交換方法

フェイスパーツを交換するには、③→フェイスパーツの順番で取り外して、交換するフェイスパーツを逆の手順で取り付けてください。

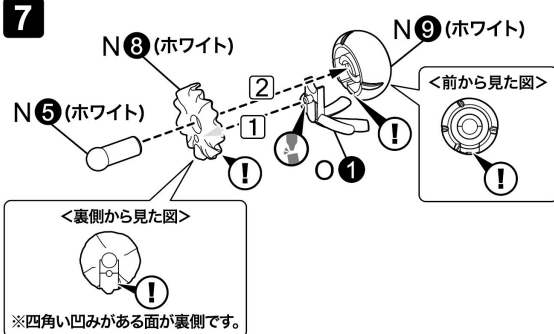
5 〈頭部Aの完成〉



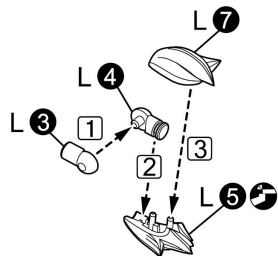
6 頭部Bの組み立て



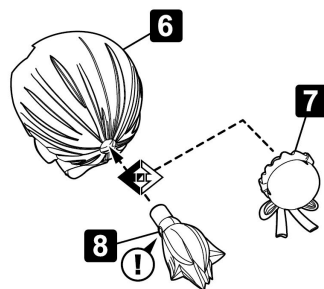
7



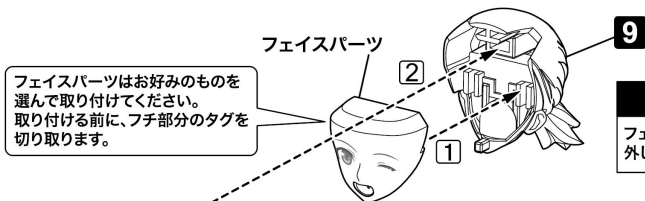
8



9



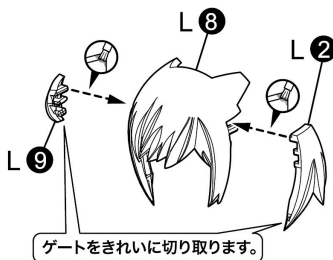
10



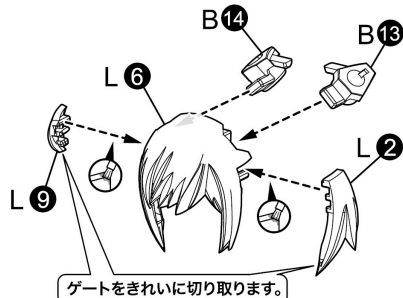
フェイスパーツの交換方法

フェイスパーツを交換するには、前髪→フェイスパーツの順番で取り外して、交換するフェイスパーツを逆の手順で取り付けてください。

〈耳パーツなし前髪〉



〈耳パーツあり前髪〉

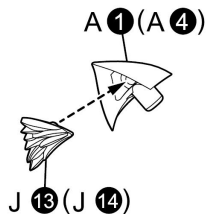


※組み立てる頭部に合わせて、どちらかお選びください。

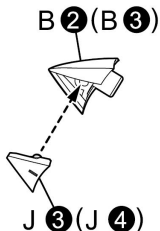
11 耳パーツの組み立て

※図は右側の説明です。左側の組み立てには()内の番号のパーツを使用してください。

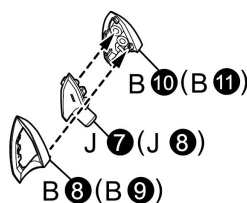
<猫耳パーツ>



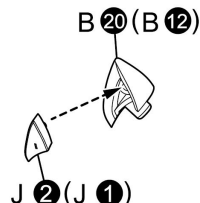
<メカ猫耳パーツ>



<メカキツネ耳パーツ>



<メカ立ち犬耳パーツ>



<猫耳パーツ>



<メカ猫耳パーツ>



<メカキツネ耳パーツ>



<メカ立ち犬耳パーツ>



<メカ垂れ犬耳パーツ>



B 18 (B 19)

<メカアクセサリ>



B 7 (B 1)

11



！ 軸の凸を穴のミソに合わせてください。

10



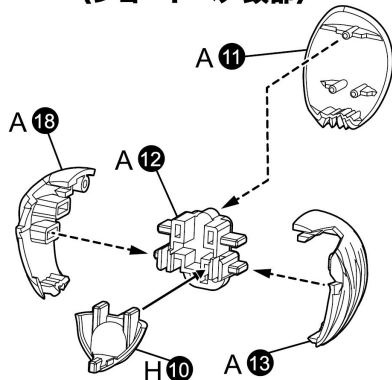
※耳パーツはお好みのものを選んで取り付けてください。

※左側も同様に取り付けてください。

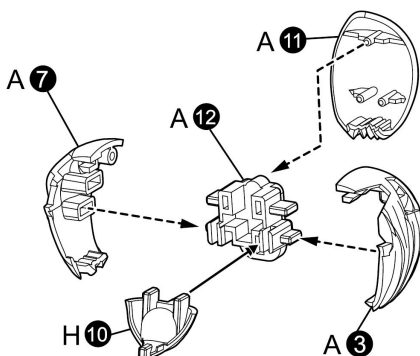
※左側の組み立てには()内の番号のパーツを使用してください。

13 頭部Cの組み立て

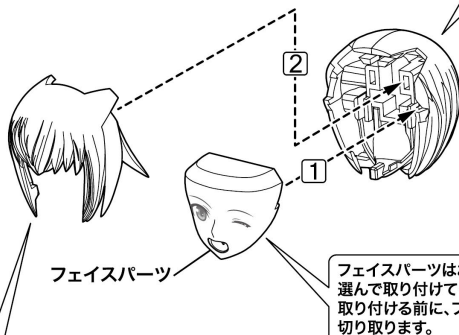
<ショートヘア頭部>



<ツインテール頭部>



※組み立てる頭部に合わせて、どちらかお選びください。



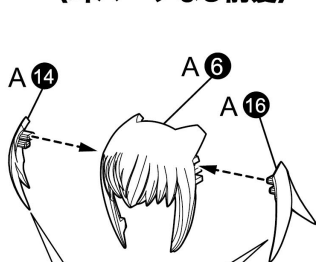
フェイスパーツ

フェイスパーツはお好みのものを選んで取り付けてください。
取り付ける前に、フチ部分のタグを切り取ります。

フェイスパーツの交換方法

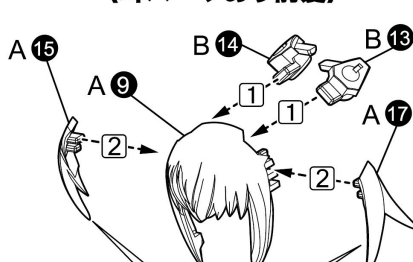
フェイスパーツを交換するには、前髪→フェイスパーツの順番で取り外して、交換するフェイスパーツを図の手順で取り付けてください。

<耳パーツなし前髪>



ゲートをきれいに切り取ります。

<耳パーツあり前髪>



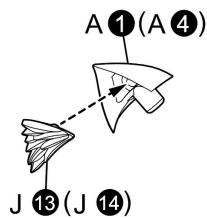
ゲートをきれいに切り取ります。

※組み立てる頭部に合わせて、どちらかお選びください。

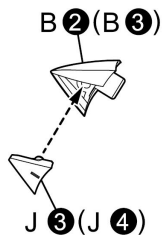
14

※図は右側の説明です。左側の組み立てには()内の番号のパーツを使用してください。

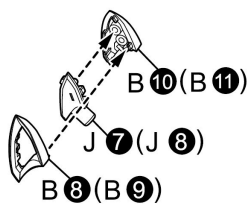
<猫耳パーツ>



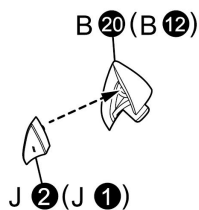
<メカ猫耳パーツ>



<メカキツネ耳パーツ>



<メカ立ち犬耳パーツ>



15

<猫耳パーツ>



<メカ猫耳パーツ>



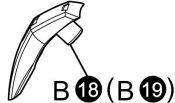
<メカキツネ耳パーツ>



<メカ立ち犬耳パーツ>



<メカ垂れ犬耳パーツ>



<メカアクセサリ>

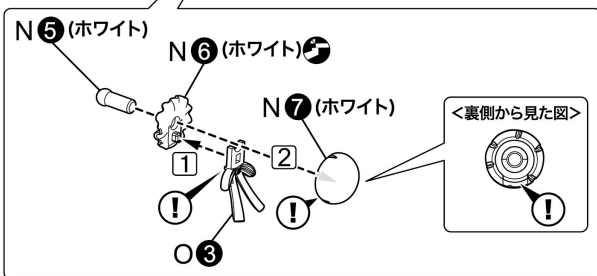
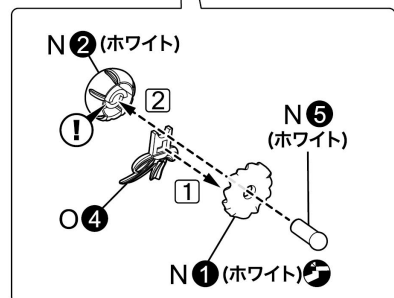
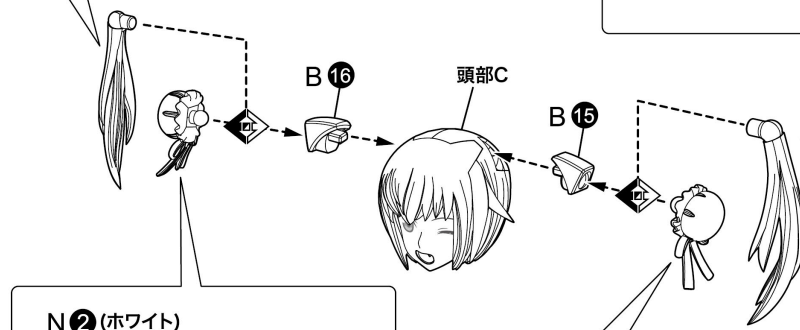
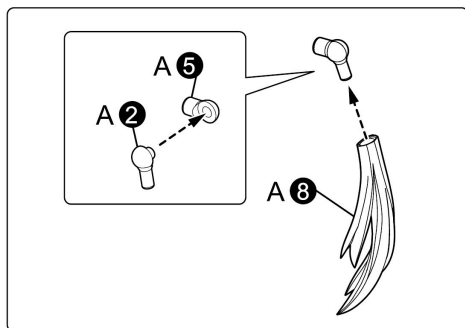
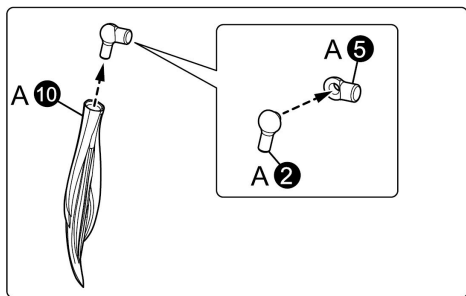


※耳パーツはお好みのものを選んで取り付けてください。

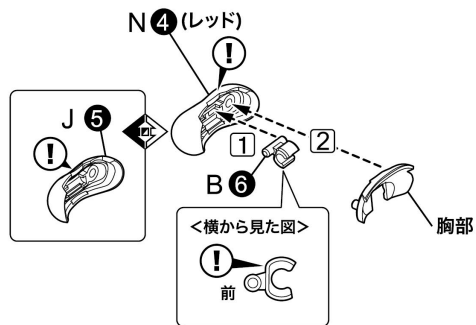
※左側も同様にに取り付けてください。

※左側の組み立てには()内の番号のパーツを使用してください。

16

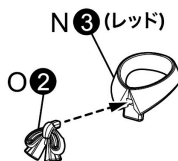


17 胴体の組み立て

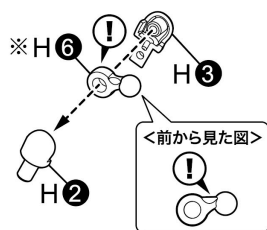


※胸パーツは選択式です。お好みで組み立ててください。

18

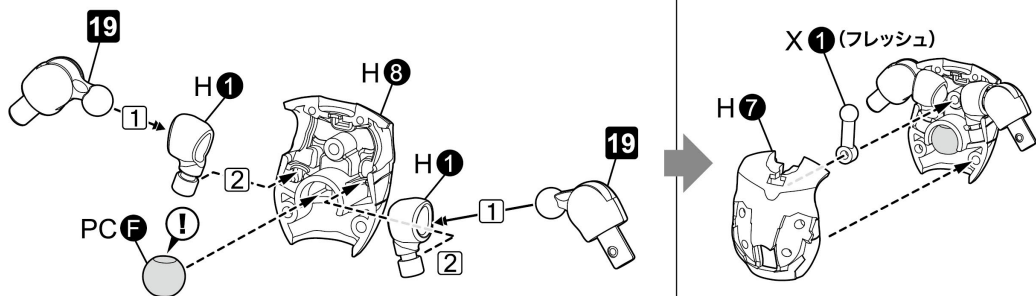


19 X2

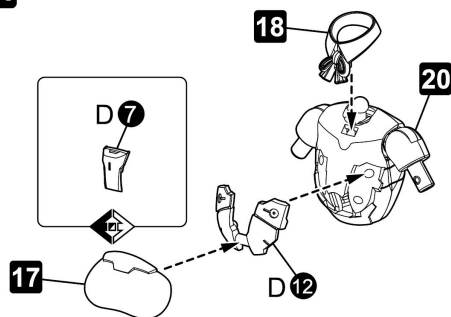


※強度を持たせたい場合は X 2 (フレッシュ) を使って組み立てます。X 2 (フレッシュ) を使う場合は、不要なゲートを切り取ってください。

20

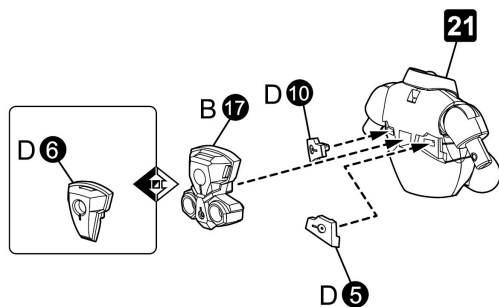


21



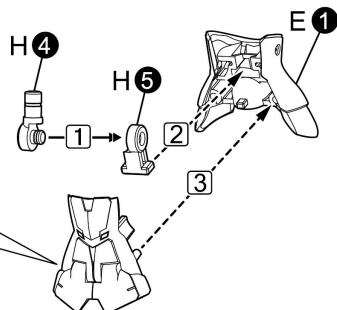
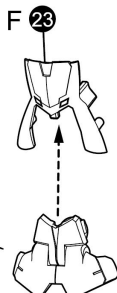
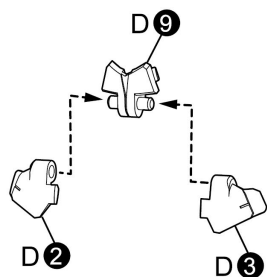
※胸パーツは選択式です。お好みで取り付けてください。

22

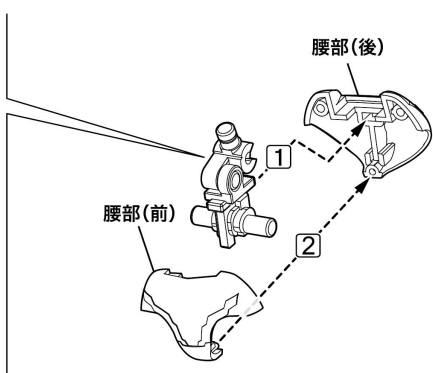
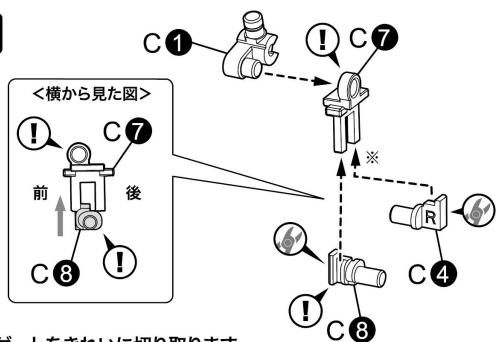


※背部パーツは選択式です。お好みで取り付けてください。

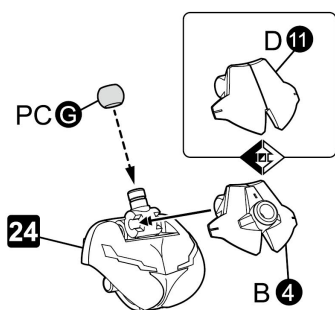
23



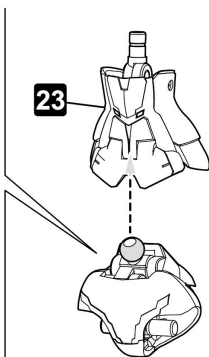
24



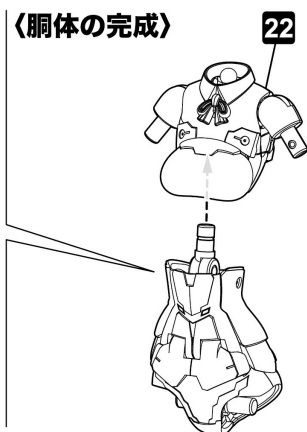
25



※腰部装甲パーツは選択式です。お好みで取り付けてください。
※B4は3mm径穴ジョイント用パーツとして、M.S.Gシリーズ、フレームアームズシリーズなどの武装を取り付けることが可能です。

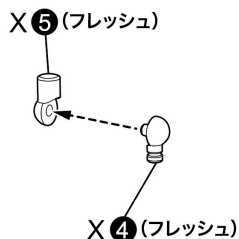


《胴体の完成》



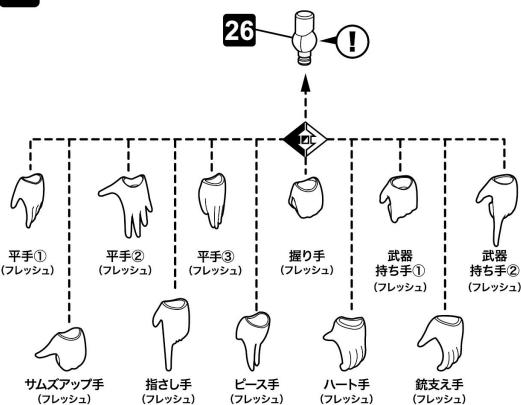
26 素肌腕部の組み立て

×2

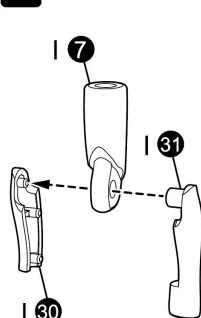


※X4(フレッシュ)とX5(フレッシュ)は2個ずつ余ります。予備としてお使いください。

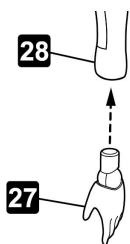
27



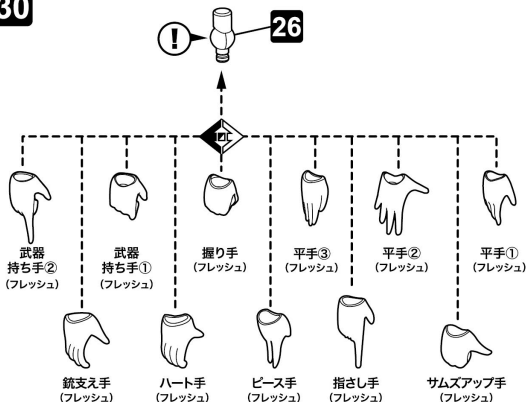
28



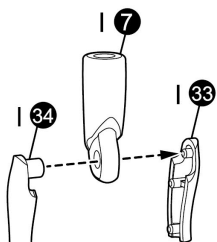
29 《素肌左腕の完成》



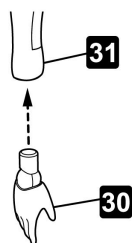
30



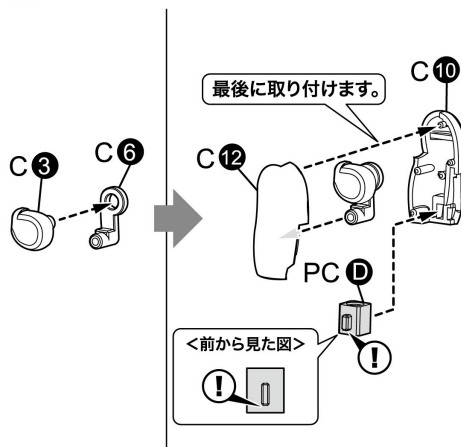
31



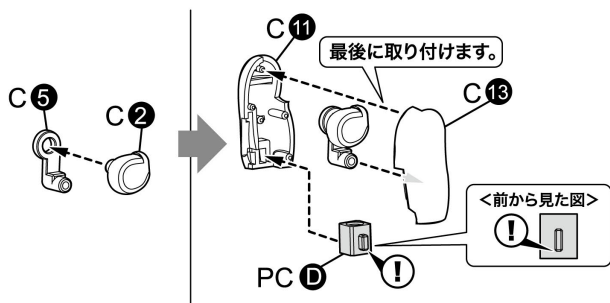
32 〈素肌右腕の完成〉



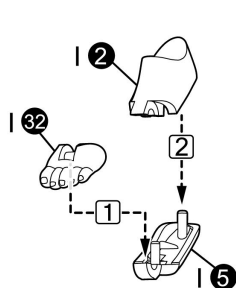
33 左脚もも部の組み立て



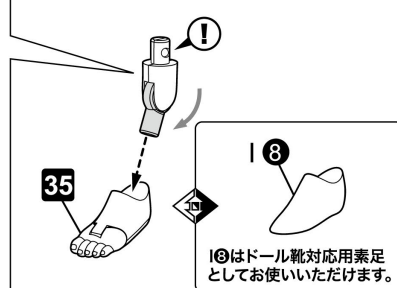
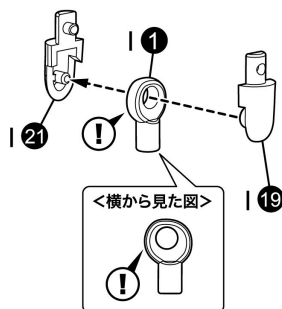
34 右脚もも部の組み立て



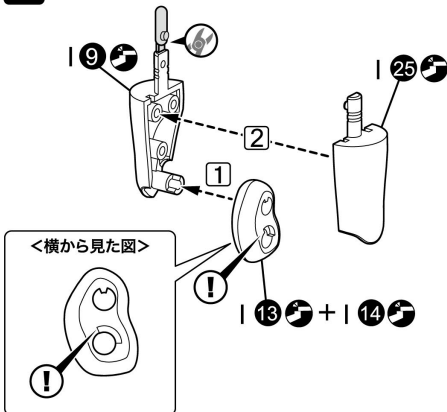
35 素肌左脚の組み立て



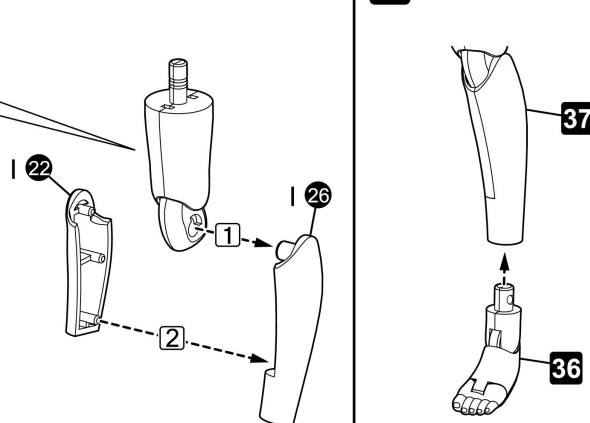
36



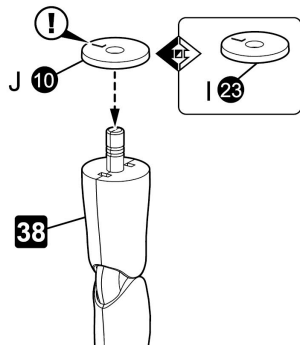
37



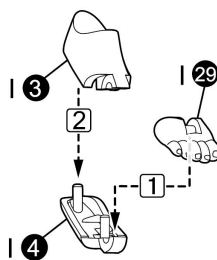
38



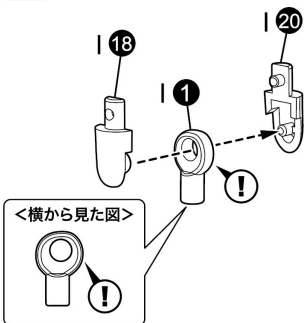
39 〈素肌左脚の完成〉



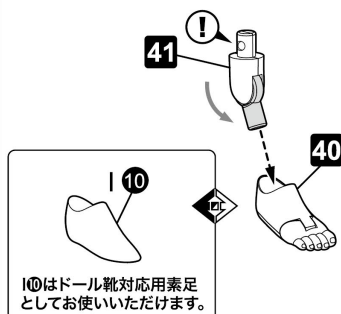
40 素肌右脚の組み立て



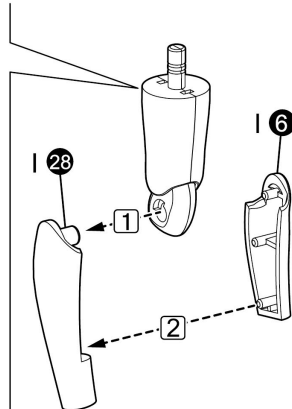
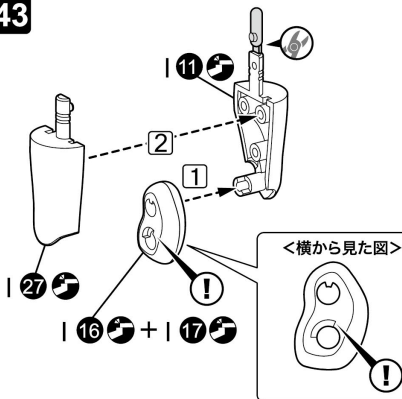
41



42

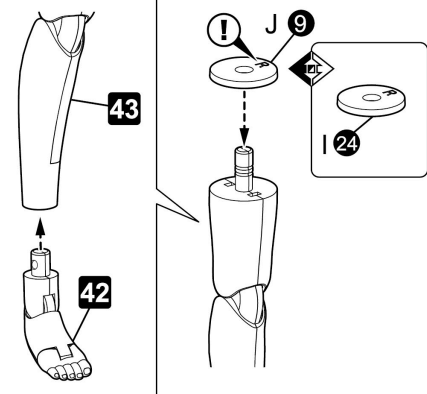


43



44

〈素肌右脚の完成〉



45 武装腕部の組み立て

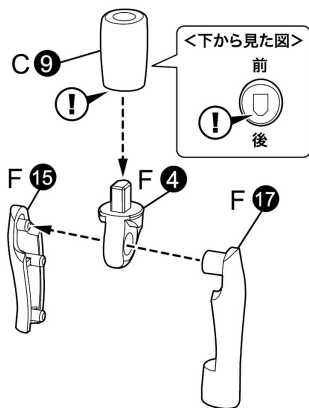
×2

×5 (レッド)

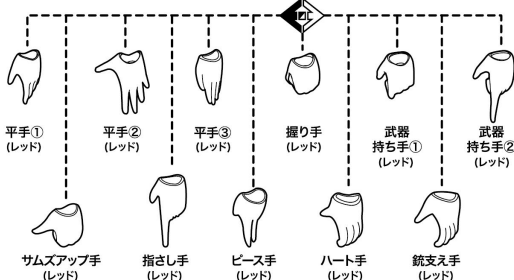
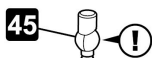
×4 (レッド)

※×4(レッド)と×6(レッド)は2個ずつ余ります。予備としてお使いください。

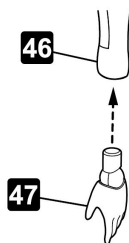
46



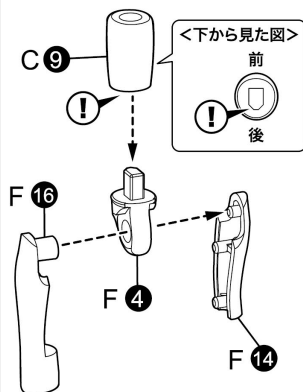
47



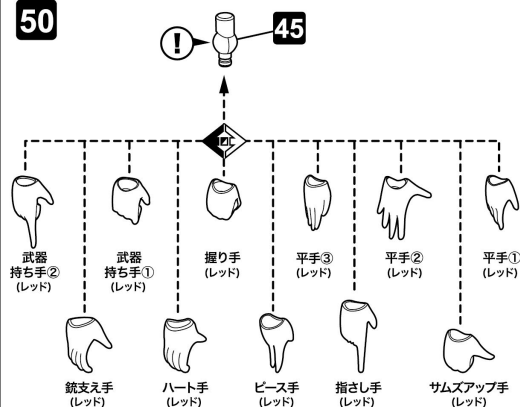
48 〈武装左腕の完成〉



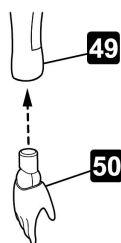
49



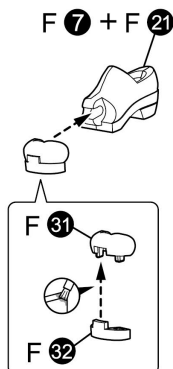
50



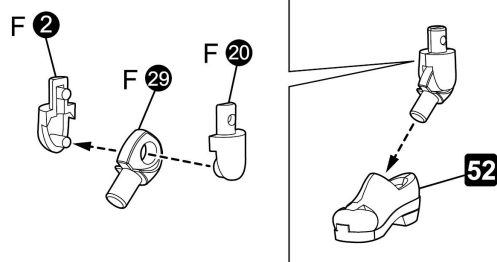
51 〈武装右腕の完成〉



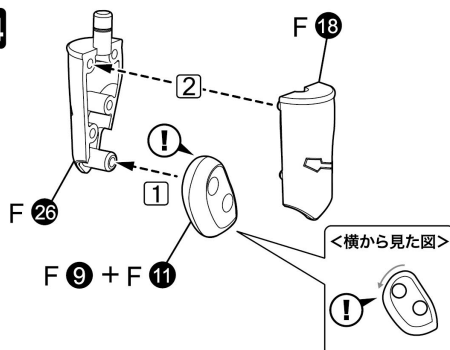
52 武装左脚の組み立て



53

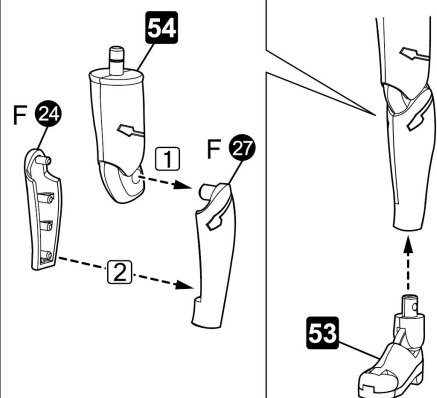


54

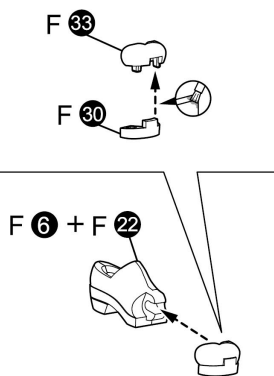


55

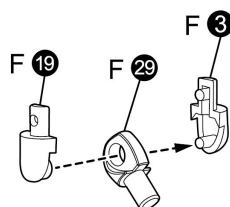
〈武装左脚の完成〉



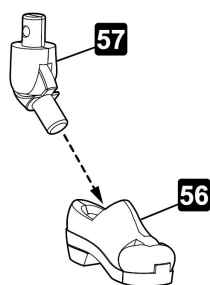
56 武装右脚の組み立て



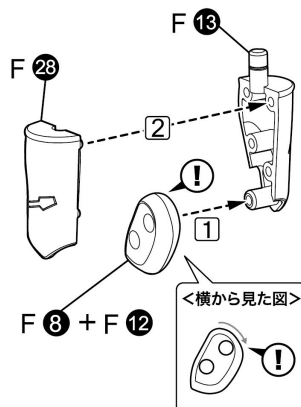
57



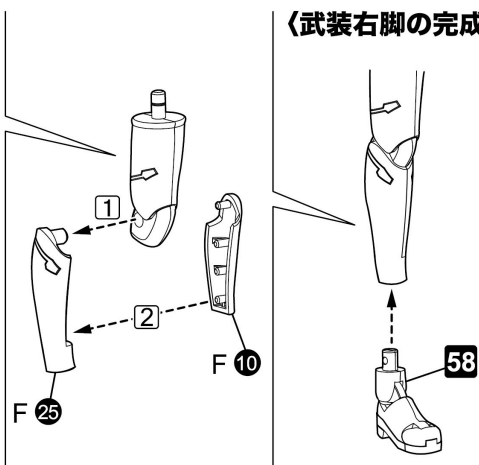
58



59

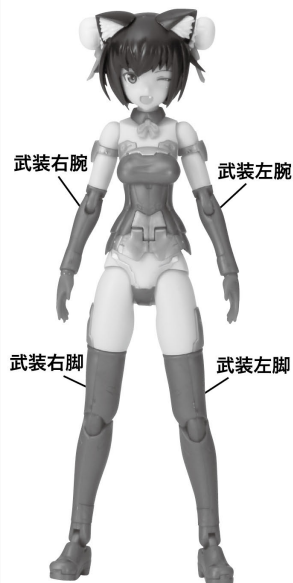


〈武装右脚の完成〉



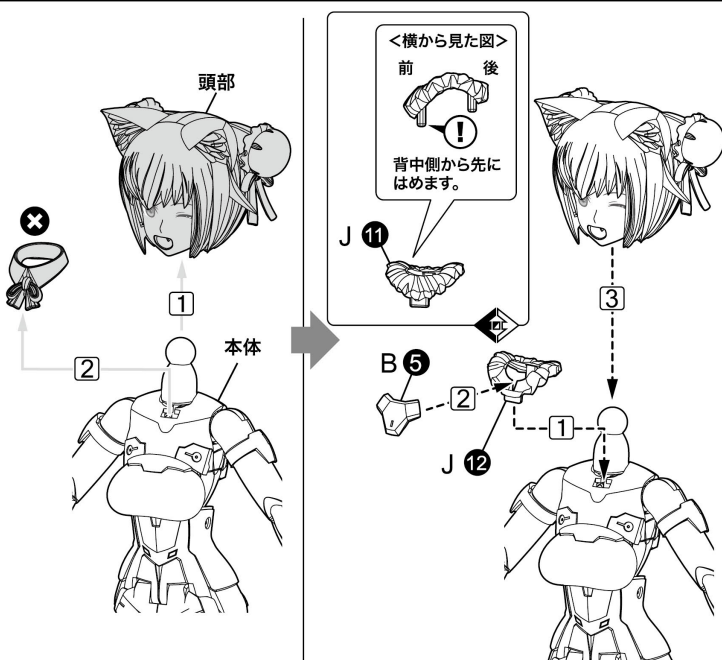
1 素肌状態の完成

2 武装状態の完成



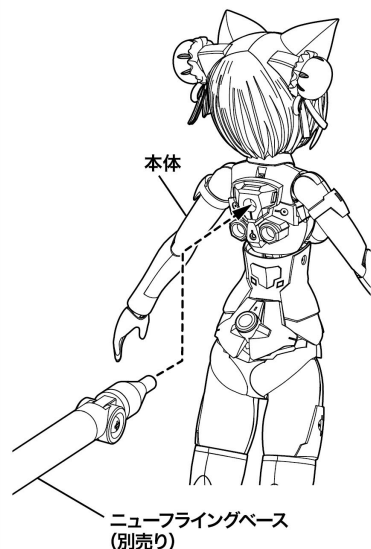
※武装状態を組み立てる際は、()内の
番号のパーツを使用してください。

フリルパーツの交換



ベースの取り付け

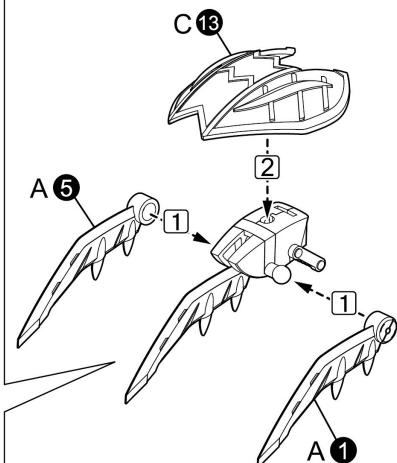
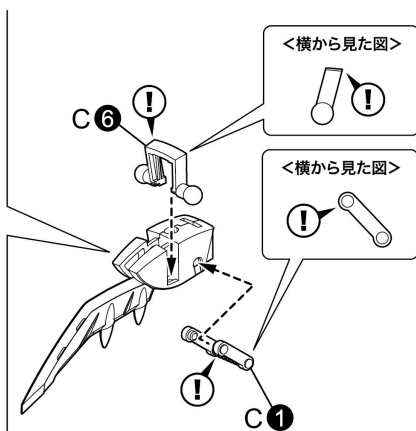
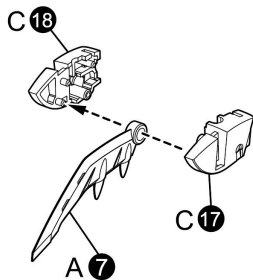
※「M.S.Gシリーズ」から発売されている
各種ベースを取り付けることができます。





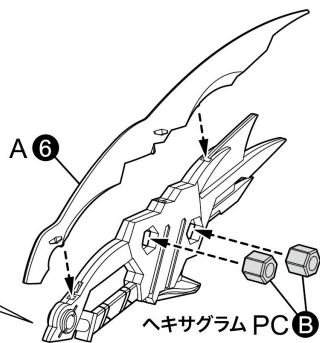
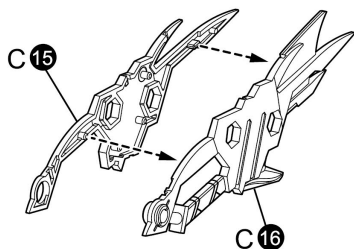
双龍牙 (ツインファング) の組み立て

×2



天龍斧 (ドラゴンアックス) の組み立て

×2

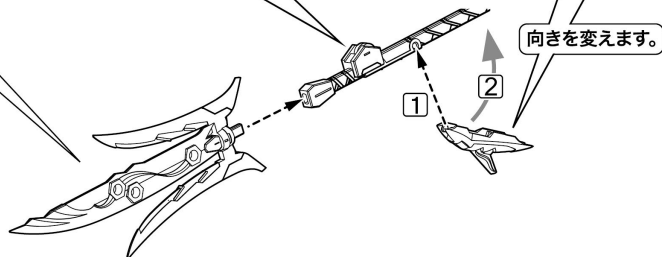
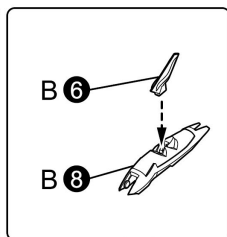
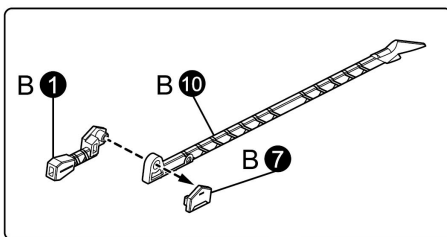
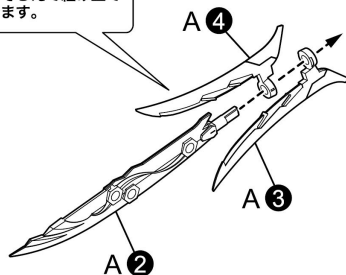


長龍刀 (ドラングレイブ) の組み立て

<前から見た図>

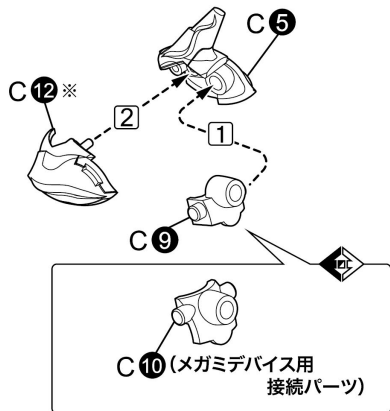


各パーツの刃部を
そろえて組み立て
ます。



肩部装甲パーツの組み立て

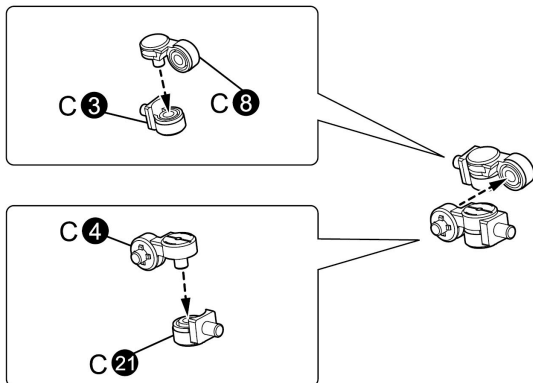
×2



※ゲートをきれいに切り取ります。

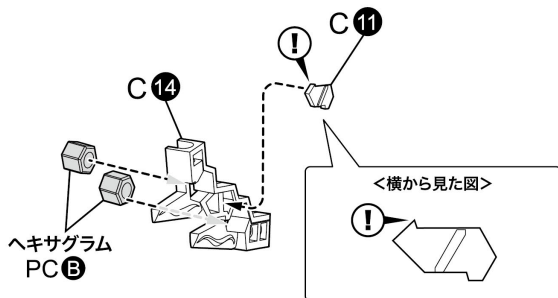
ジョイントパーツAの組み立て

×2



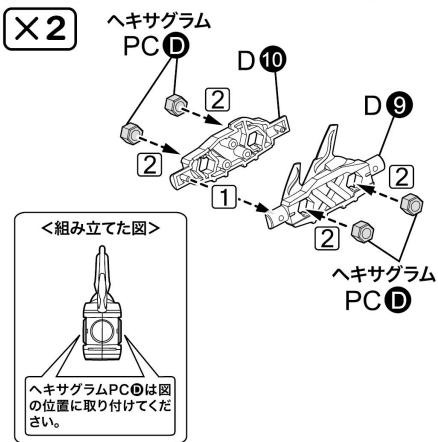
ジョイントパーツBの組み立て

×2

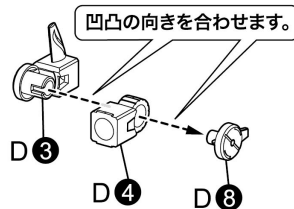


ジョイントパーツCの組み立て

×2

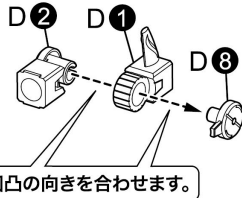


ジョイントパーツDの組み立て



ジョイントパーツDは可動させた時にグレー部分が動きます。

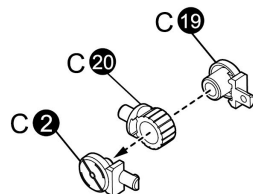
ジョイントパーツEの組み立て



ジョイントパーツEは可動させた時にグレー部分が動きます。

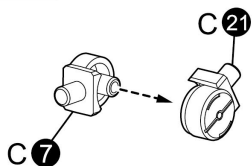
ジョイントパーツFの組み立て

×2

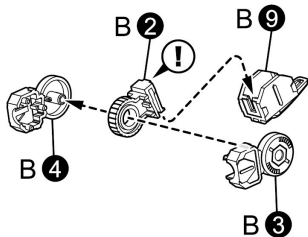


ジョイントパーツGの組み立て

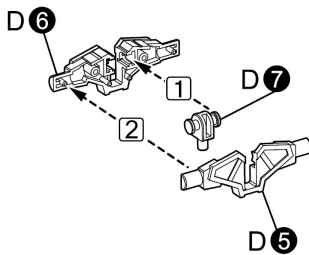
×2



ジョイントパーツHの組み立て



ジョイントパーツIの組み立て



フル装備形態の組み立て

※フル装備形態は下記の2つのモードを選択して組み立てることができます。

※組み立て説明については以下の構成となっておりますので、組み立てるモードに合わせて読み進めてください。



〈フル装備形態A〉

「フル装備形態Aの組み立て」へ進んでください。

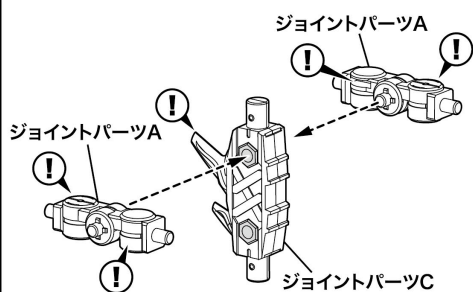


〈フル装備形態B〉

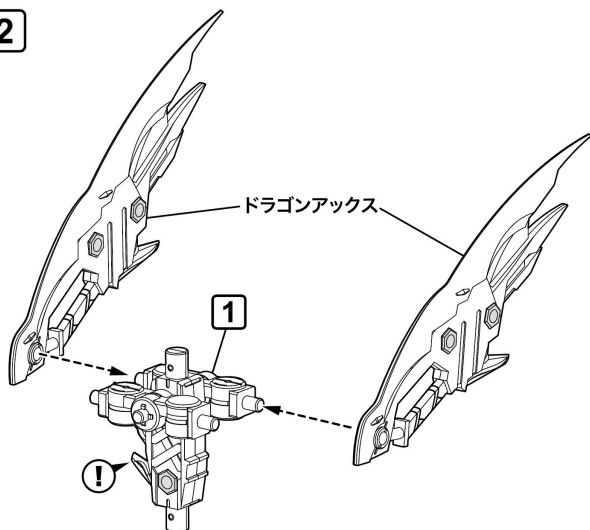
18ページ「フル装備形態Bの組み立て」へ進んでください。

フル装備形態Aの組み立て

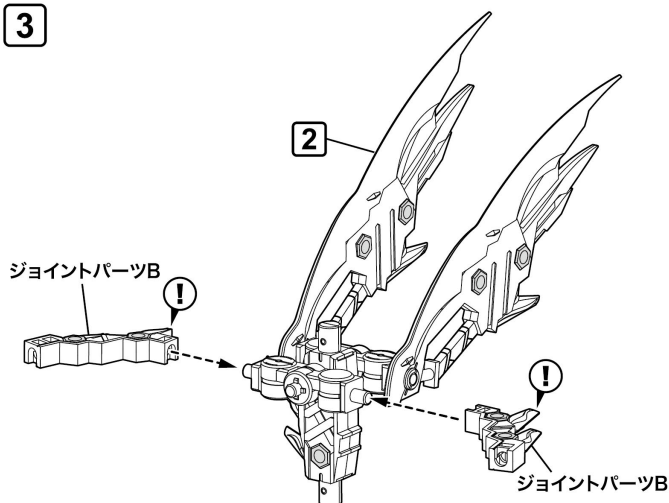
1



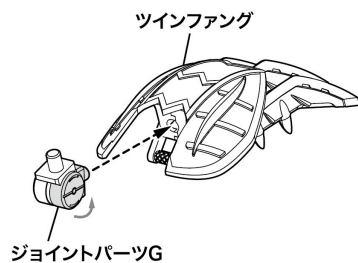
2



3

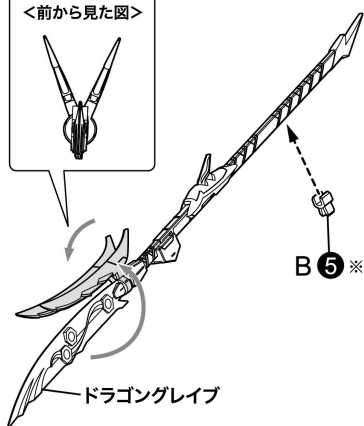


4 ×2



5

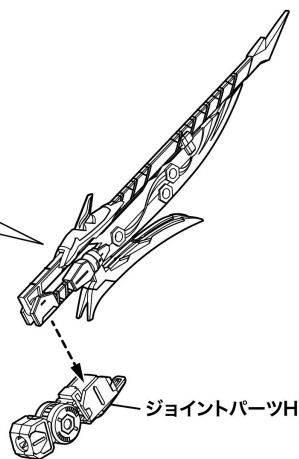
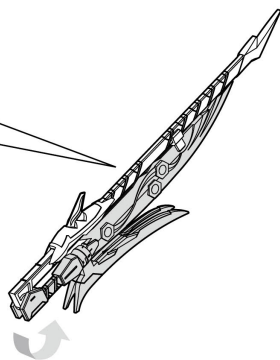
<前から見た図>



B 5 ※

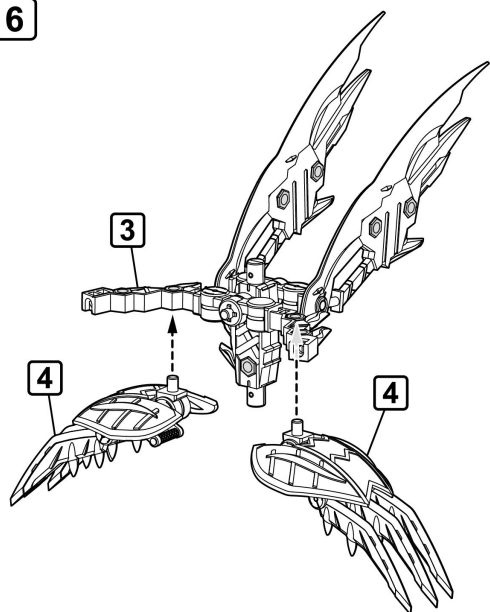
ドラゴングレイブ

※パーツリストの龍装具(リュウビ)のパーツを使用します。

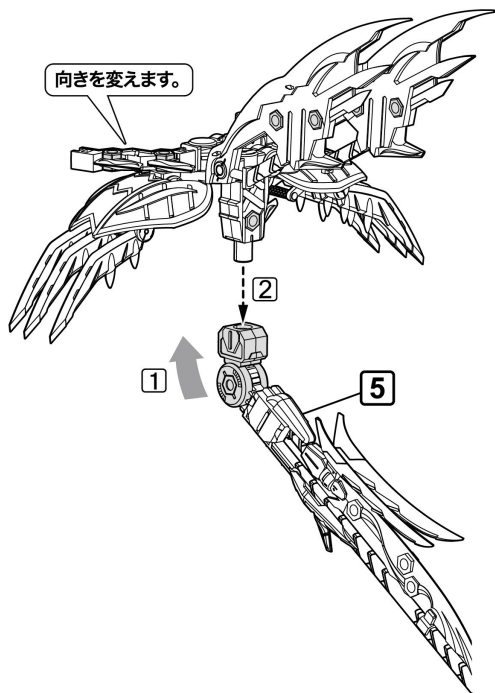


ジョイントパーツH

6



向きを変えます。



1

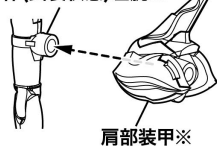
2

5

7 <フル装備形態Aの完成>

※素肌状態でも同様に組み立てることができます。

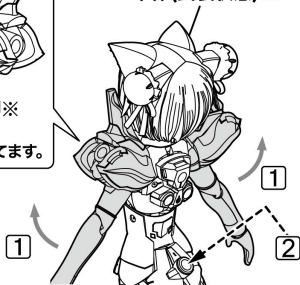
本体(武装状態)左腕※



肩部装甲※

※反対の腕も同様に組み立てます。

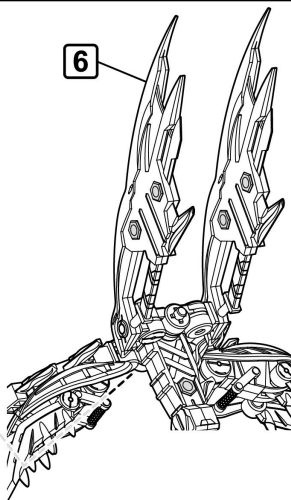
本体(武装状態)※



1

2

6

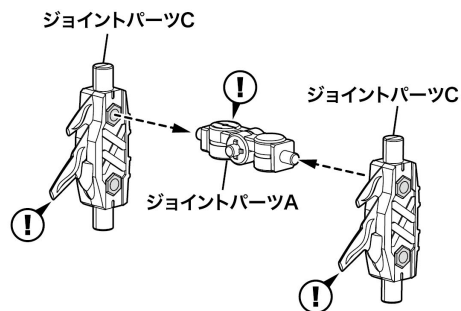


写真の位置を参考に⑥を取り付けます。

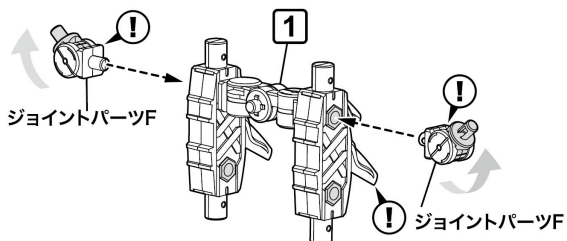


フル装備形態Bの組み立て

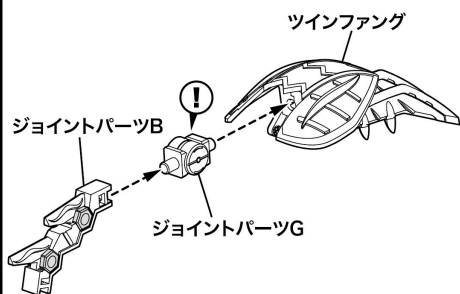
1



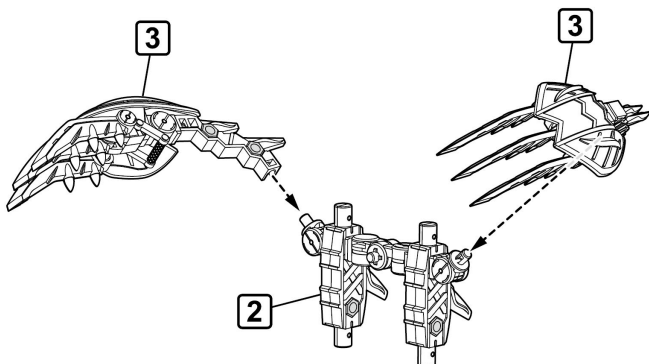
2



3 ×2



4



5 〈フル装備形態Bの完成〉

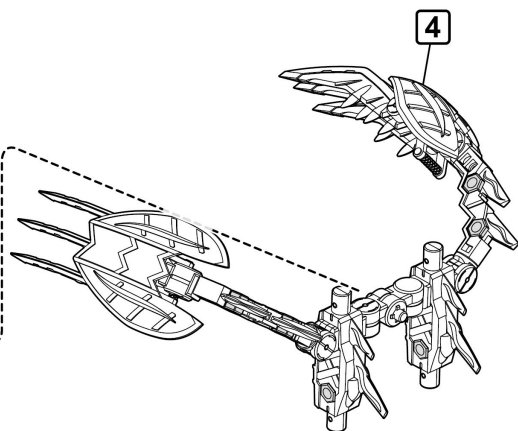
※素肌状態でも同様に組み立てることができます。

本体(武装状態)左腕※

肩部装甲※

※反対の腕も同様に組み立てます。

本体(武装状態)※

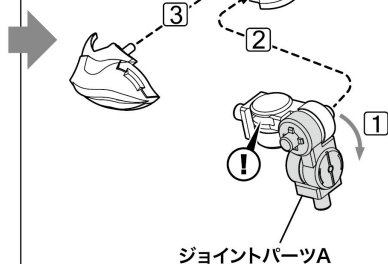


守護龍形態(ドラゴモード) 部位の組み立て

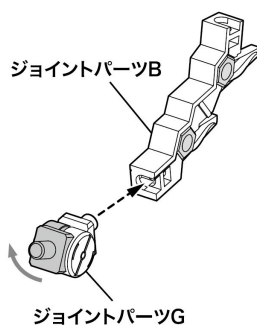
※守護龍形態(ドラゴモード)の組み立てには、フレームアームズ・ガール フレスヴェルク(アギト) またはヘヴィウェポンユニット20龍装具(アギト)(別売り)が必要になります。

1 機龍腕(ドラゴンアーム)の組み立て

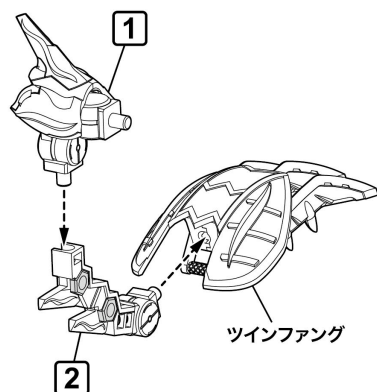
×2



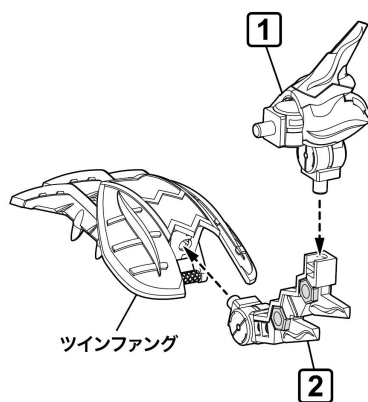
2 ×2



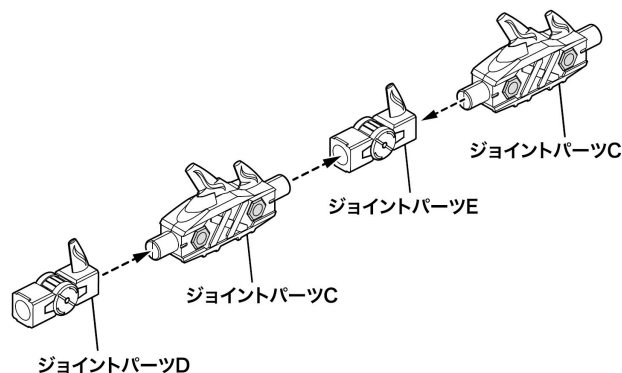
3 <機龍腕(ドラゴンアーム)左の完成>



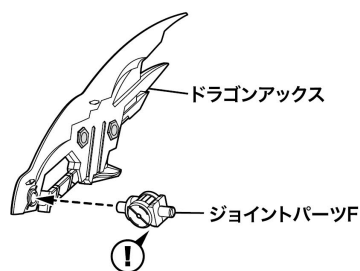
4 <機龍腕(ドラゴンアーム)右の完成>



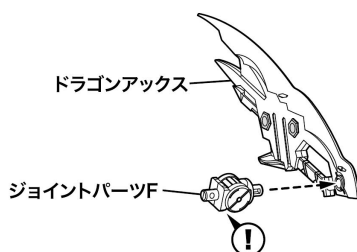
5 尾部の組み立て



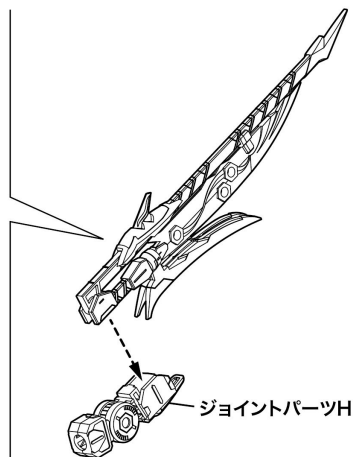
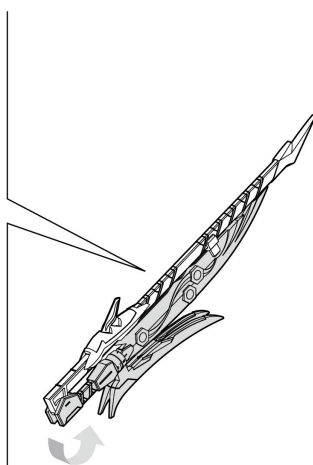
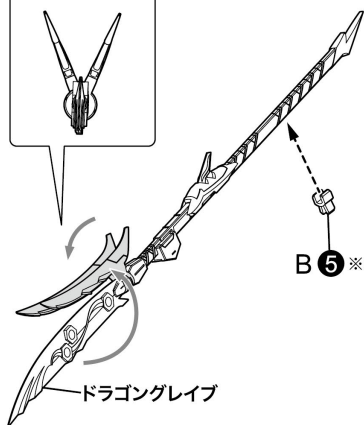
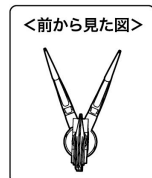
6



7

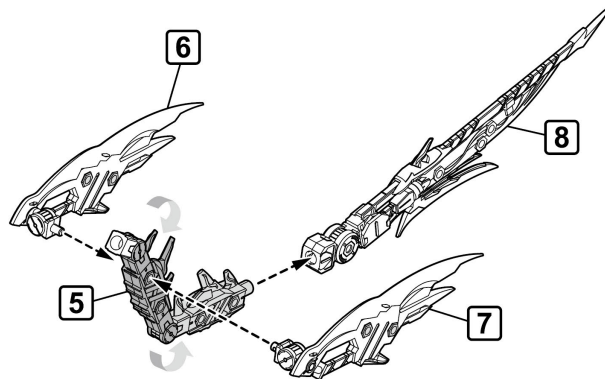


8

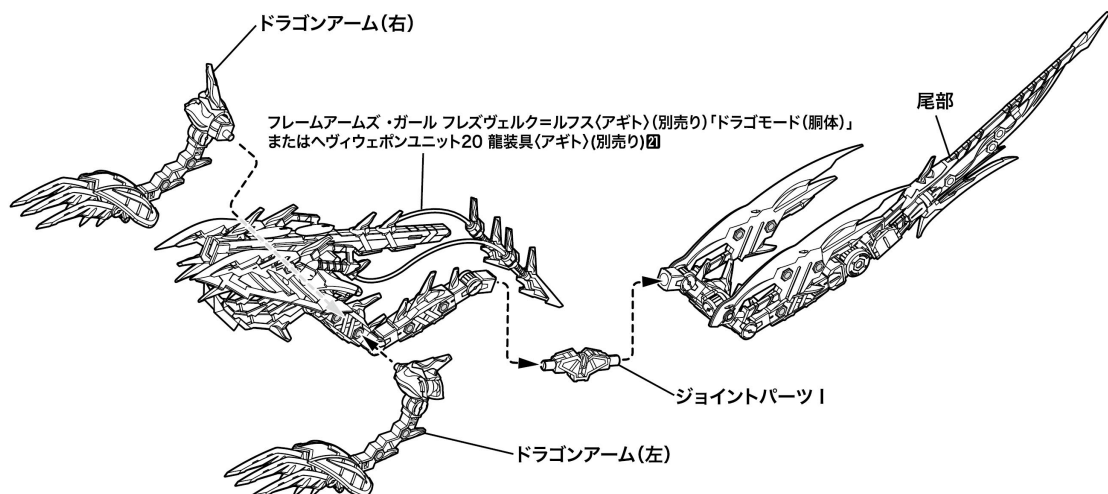


※パーツリストの龍装具(リュウビ)のパーツを使用します。

9 〈尾部の完成〉



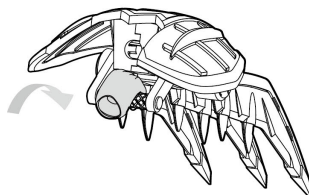
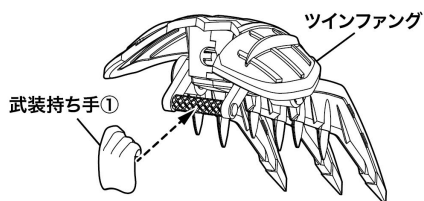
10 〈守護龍形態(ドラゴモード)の完成〉



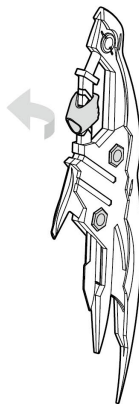
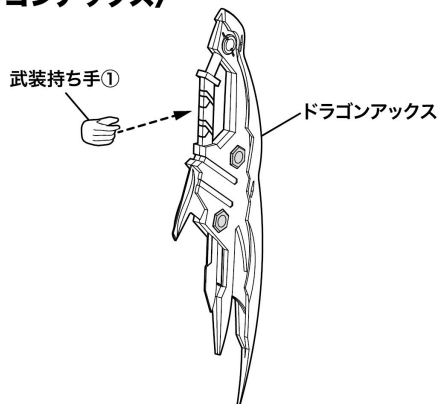
武器の持たせ方

※お好みで左右の各種武器持ち手に持たせることができます。
※持たせた後は、本体のハンドパーツと交換してください。

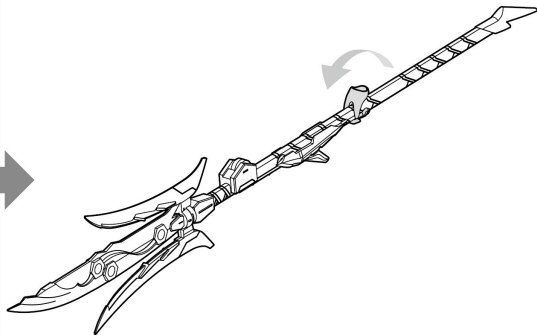
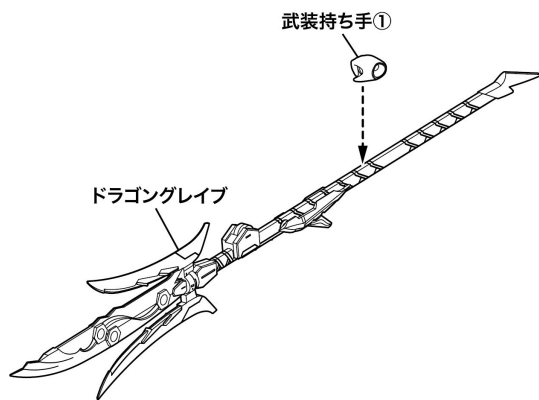
〈ツインファング〉



〈ドラゴンアックス〉



〈ドラングレイブ〉



水転写デカールの貼り方

●ハサミまたはデザインナイフ、ピンセット、綿棒などを用意してください。
●デカールを貼る部分の油分をあらかじめ中性洗剤などで拭き取るとしっかりと貼ることができます。



デカールが乾くまで手を触れないようにしてください。

- ①使用するデカールをハサミまたはデザインナイフで台紙ごと切り取ります。
- ②切り取ったデカールを水またはぬるま湯に約10秒程度浮かべ、ピンセットで引き上げます。
- ③デカールを台紙からはがし、位置を調整しながら貼り付けます。
- ④貼り付けたデカールの上から綿棒をやさしく押しあて、残っている水分を押し出します。
デカール部分が完全に乾けば完成です。

●ざらざらした面や凹凸面、水を吸い込む物（ざらざらした塗装していない木製品等）には貼ることができませんのでご注意ください。

●もし失敗してはがしたい場合は水をたっぷりと含ませたタオル等を10分程度あて、軽くこすってください。

〈曲面にデカールを貼る際のワンポイント〉

別売りの「デカール軟化剤」を使用することで、デカールが柔らかくなりますので、曲面にきれいに密着させることができます。最後に別売りの「表面仕上げ用コート剤スプレー」をデカールに軽く吹きかけることで、より破れにくい仕上がりになります。

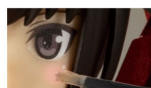
※パーツを取り付ける際には、デカールを貼った面に触れないように注意しながら取り付けてください。

※デカール軟化剤を塗るとデカールが破れやすくなります。貼った後は完全にかくまでデカールに触れないようにご注意ください。余白ができた場合は、パーツの形に沿って切り取るか、内側に折り込んでください。

※「デカール軟化剤」と「表面仕上げ用コート剤スプレー」のご使用の際には、製品説明をよくご確認ください。

COLOR / DECAL GUIDE

※水転写デカールの貼り方については、本書内「水転写デカールの貼り方」をご参照ください。
※余ったデカールは、好きな位置に貼ってください。※デカールの位置を確認して貼ってください。



頬紅

頬紅は、ピンク色のパステル（[ヌーベル カラーパステル] ローズ 014）を紙やすり（400番）で粉にして、短めの筆にとって軽く撫でるようにして彩色します。頬紅の後、頬の白のハイライトを入れるとより再現度が上がります。

①=デカール番号

①～③の選択式



●=Mr. カラーシリーズ(株式会社 GSI クレオス)

1 Mr.カラー / H-1 水性ホビーカラー : ホワイト

GX101 Mr.クリアカラー-GX : GXクリアブラック

GX1 Mr.カラー-GX : クールホワイト

SM201 Mr.カラースーパーメタリック2 : スーパーファインシルバー2

■=ガイアカラーシリーズ(ガイアノーツ株式会社)

001 ガイアカラー : ピュアホワイト

FG-01 フレームアームズ・ガールカラー : プラスチックフレッシュ

※これらの塗料は全国の模型店及びホビーショップ等でお買い求めください。
※塗料の配合比は参考値になります。ご了承ください。



髪の毛



髪 ダークブラウン

- 42/H-84 : マホガニー(65%)
- 2/H-2 : ブラック(35%)

肌

- 111 : キャラクターフレッシュ(1)(80%)
- 112 : キャラクターフレッシュ(2)(20%)
- ※または
- FG-02 : ベースフレッシュ(100%)

服 レッド

- ベース
- SM201 : スーパーファインシルバー 2(100%)
- コート
- 47/H-90 : クリアレッド(100%)

服 グリーン

- 391 : 機体内部色 ターコイズグリーン(70%)
- 50/H-93 : クリアブルー(20%)
- 66/H-26 : デイトナグリーン(10%)

服 ゴールド

- 122 : スターブライトゴールド(100%)

リボン オレンジ

- 59/H-14 : オレンジ(65%)
- 1/H-1 : ホワイト(25%)
- 39/H-79 : ダークイエロー(10%)

シニヨン・耳 ホワイト

- GX1 : クールホワイト(100%)

※ABS製パーツへの塗装は、パーツの破損につながる恐れがありますので、お勧めできません。

※POM製パーツ、PVC製パーツは材質上、塗料をはじくため塗装はお勧めできません。

※ラッカー系塗料(溶剤系アクリル樹脂塗料)と、水性塗料(水性アクリル樹脂塗料)は混色できませんので、ご注意ください。

